防守!!!

-、现物 安全度: S

别人打过的牌不能荣和捉炮。

- 一家立直之后, 其他家打过的牌也是立直家的现物。
- 二、字牌
- 2.1 绝张字牌 安全度: 5 只输国士
- 2.2 **现 2 字牌 安全度: A+**
- 2.3 **现 1 字牌或者生张字牌 安全度: A / B+~A-**

注意在防守副露的时候 (尤其是混一色), 字牌的危险度可能提高

对手的役牌,安全度会有降低

三、筋牌

147、258、369,他们之间都是相差 3 个数字,比如一个人打过 4,那么就因为振听规则没法荣和 23 的两面等。

筋牌分 2 种 对手打过 4/5/6,则 17/28/39 称为筋牌。

对手打过 1 和 7/2 和 8/3 和 9, 则 4/5/6 称为两筋









- 3.1 **19 筋牌** (对手打过 4, 1 的安全度) 安全度: A-~A
- 3.2 **28 筋牌** (对手打过 5, 28 的安全度) 安全度: B+
- 3.3 **456 两筋牌 安全度: B~B+**
- 3.4 37 筋牌 安全度: B-

听牌时打的牌的筋牌可信度会降低、**与宝牌或红宝牌组成坎张听牌**的筋牌可信度降低

四、壁(no chance)没有可能形成顺子的牌。

比如 3 万出了 4 张, 1、2 万的安全度会有提高。 安全度: B+

五、外侧牌

对手在**立直之前 2 巡以上**(这个定义不对,但是为了方便你用,给这样一个信息)打过的中张数牌(2-8)外侧的牌。比如对手打过 2,那就意味 1 比较安全;对手打过 3,那就是 12 比较安全。

- 5.1 **19 外侧牌 安全度: B+**
- 5.2 28 外侧牌 安全度: B
- 5.3 **37 外侧牌 安全度: B-**
- 六、薄壁 (one chance) 只有 1 种可能形成顺子的牌。安全度: C+

比如 3 万出了 3 张, 1、2 万的安全度会有提高。

比如 3 万出了 3 张, 5 万出了 4 张, 4 万的安全度也会略有上升。

通常和外侧牌等搭配使用提高安全度。

- 七、无筋牌、半筋牌(容易点炮!!
- 7.1 **无筋 19 牌 安全度: C**
- 7.2 无筋 28 牌 安全度: C-
- 7.3 无筋 37 牌 安全度: D
- 7.4 半筋 456 牌 安全度: D+
- 7.5 无筋 456 牌 安全度: F
- 八、复合形(进阶技巧,需要把前面内容理解清楚才能使用,现在可以不会)



直接举例子:

比如一个人打了这些牌立直了, **1 条是外侧牌**有一定安全度, **7 条是现物**, 所以 **4 条是有一定安全度的**。

如果这时候 3 条能看到 3 张, 那 14 条安全度还会再上一个等级。