

# 前言---从养成思考习惯前进

**开头强调：攻略全版本适用，不会随着版本大更而过时！**

在当初写几篇PDF教学的时候，我最初的目的是尽可能将我自己知道的基础内容完善地整理出来，做一个类似于参考资料的内容，去方便各分段玩家去各取所需。

但是在经过积累几年的复盘教学经验以后，我的想法逐渐地发生了变化。就如我导入视频中所说，**绝大部分的玩家缺乏的仍然是分析和思考的习惯内容。**

现在绝大部分人应该都能意识到，**DOTA2是一个理解博弈游戏，而并非操作对抗游戏。**

而我在前言中想跟大家解决的是两个问题：一个是操作，另一个是遗忘。

1. 操作：**你的高超操作并不能在大部分常规英雄上体现出来，高手去玩蓝胖并不会比新手的蓝胖操作能力超出很多。**

那么大伙说高手的蓝胖操作吊，大部分实际上说的是他的技能释放时机非常的到位。那么这个技能释放时机，本身就包含着对当前这个屏幕内信息的认识和理解。他能短时间内迅速判断出关键点，自然就能在合适的时机释放技能。但是，释放技能本身并不需要多少操作。

但是这种理解上的判断也被归类到了操作当中，显然是不够合理的。

说到底，很多人对这个游戏仍然有最基本的误区：

DOTA2是一个理解博弈游戏,而并非操作对抗游戏。换句话说，DOTA是打牌，而不是拳皇。

抛开大部分技能点到人就能释放成功的常规英雄不谈，即使是较难操作的英雄，比如多操的VIS米波电狗，或者操作复杂的卡尔，仍然遵循这个所谓的理解博弈。他们只不过是使用英雄本身，或者释放某些技能的要求变高了。

花了精力，去练习了这些操作要求进入了使用门槛，他们仍然要面临着整体理解。不是你花了功夫练了技术，你就能赢了。

你只不过是和常规英雄站在了同一起跑线上。不过是达到了打出这张牌的前置要求而已。

但是很多人会被眼花缭乱的操作迷惑，最后本末倒置：**我操作这么熟练，技能释放这么连贯，怎么还是赢不了呢？**

在基础熟练前，你缺的永远都不是操作。

2. 遗忘：我们经常能听到某些玩家抱怨自己忘拉野了，忘控F了。我一开始以为这就是单纯的忘了，但是在几年的教学复盘，我发现实际上并不是如此简单。因为人不可能遗忘自己非常重视的内容，那么实际上遗忘代表着这些玩家对拉野和控F的重要性缺乏严重认识。

我们简单地分析一下，如果优势路方是弱势线，那么如果1分钟大野刷出，34号位可以轻松在打退15的同时利用大野将兵线控至劣势路一塔前，而如果小野不刷，15号位再也不能将兵线拉回至己方塔前，所以1分半开始兵线永远处于劣一塔前，15将彻底无法吃线，那么，一旦1分钟有大野无小野，弱线15对线直接崩盘，那么如果一个5号位玩家能清晰地通过这样的分析认识到，弱线绝对不能让1分钟刷出大野，那么自然会想尽一切办法去阻止大野刷出。然后，才到思考如何去不让大野刷出的行为。

看到这里能明白我在说什么吗？如果你开局分析对线时知道刷出大野直接=对线崩盘，那么你还会忘记封大野吗？你不可能忘。

**所以遗忘仍然代表着对这个具体环节缺乏认知。实际上这个忘了封野的玩家理解的封野更像是一种任务：我不知道为什么，但是好像大家都这么说，那我就去做。所以他实际上是放弃了思考和分析。**

所以我们再来假设一下，现在5号位不知道大野的重要性，但是他知道要封大野本身。于是他上线前大摇大摆插了个真眼封大。

4号位看到5上线身上没真眼，然后判断这个线如果大野小野同时刷出仍然对34有利，所以选择了在50秒左右疯狂进攻5号位，将5的血量打到一半以下后原地55秒插真眼反大野。

5浑然不知为什么40-50秒4号位疯狂进攻，但是等到55秒4开始反眼的时候措手不及，但是此时血量已经不健康了，不敢出去人肉封大，为时已晚。

那么大野还是刷出来了。

注意，这里我只是举了一个比较简单的保大野刷新的方式，高分对局还有不少类似但是不同的处理。

但是本质都没有变：运营的核心点在大野是否刷出。你只要get到这个核心点，那么你就可以自由地用自己的方式达成目的。

这就是我前言想表达的最核心的一点：**无论是操作，还是记忆，本质都是对这个游戏运营思考的具体表现结果。不存在死板的操作运营，只要保证你的大方向正确，那么你可以用各种各样自己积累的手段来达成目的。**

在我修订的PDF中，我整理出了大量的常规运营处理方式，但是我尽可能使用了分析推导的方式来得出这个结论，而并非直接强行灌输某个结果要求观看者必须如此去做。

记住一点，我写的内容是最基础最基础的常规运营。如果你将其中的内容直接套入高分对局和首页局中，你会发现很多内容不会吻合。

因为越是高端的对局，那么大家的基础就越熟练，那么光靠基础就已经无法去互相对抗。

所以在基础上，高端对局会以博弈为核心，进一步地去解构和发展常规运营，形成更为复杂的打法。

但是，如果基础不熟，那么一切变式都是空中楼阁。高分可以在熟练基础的情况下自由按自身想法去增减内容。

比如，高分的几乎所有打1的玩家都非常熟悉单机打钱路线。但是固定的最高效打钱路线也意味着非常容易针对。所以高分1会刻意在某些时间段，砍掉一部分危险的路径去保证自己不死，这也就是所谓的反侦察意识或抗压打钱。或者有些1号位会刻意缩减单机打钱的时间，将这些时间拿来跟团来获得更大的团队优势。

但是如果你连单机无干扰的打钱路线都无法掌握，那你如何自由去支配你手里的时间呢？不可能的。

而如果你只会单机打钱，那自然也是僵的不行，最后就是成为大家口中只会刷的瘤子。

如何学会单机打钱，这是基础的重要性。那么如何将单机打钱变为具体对局打钱，就是分析的重要性。

那么，如何去真正地提升自己的水平呢？

我在所有的教学复盘结尾都会说一句话：**提升，就是培养思考习惯的过程。**

如果你能开始养成思考分析每盘对局的习惯，那么你就已经上了路。

很多人会觉得哇思考好累啊，一打起来哪有那么多功夫想那么多？

实际上，你养成的习惯是在空闲时间思考。你是在选完人出兵前分析，是在走路出门的时候分析，是在单机打野的时候规划，是在死回去读秒的时候规划。

然后打完也只需要花5分钟简单将打完的这一把回溯一下，思考一下哪波出了大问题。

而随着你习惯的养成，这些思考过程只会越来越快。

这就是提升。你的所有操作瓶颈只要你肯花精力去斧王岛打一周桩绝对能解决。但是理解和思考分析，是要花时间培养的。这个没有捷径，但是提升的方向也非常明确。

目前dota教学绝大部分的内容都还是经验教学：高手看着分享打法，然后发散到观看的人当中去复制模仿。

没有教学体系，没有思想引导。

在做了几年的复盘教学以后，我觉得一定要站出来写这些内容。

他可能有些繁琐，但是他确实实地比你四处淘细碎的知识碎块，然后去填补自己那本就歪掉的大方向运营，来的效果明显而高效。

你只有明确了大方向，你才能够去填补具体的英雄、操作、出装、细节。

大方向，是靠思考分析，逻辑推导出来的。

最后我再次强调，虽然我的几篇教学中给出了大量的具体运营措施，但是我非常非常不希望看的人直接照抄。

我尽可能保证教学的内容不会随着大版本的更新而改动，因为只要游戏的底层逻辑不变，那么思考的路径一定也是不变。

但是例子是会过时的。教学的体量太大我也不可能频繁修正例子。所以我现在产出的内容，是启发大家的想法。

希望大家把我写出来的内容当做参考，然后去自己推导分析，去得出让自己打的最舒适的运营理解。

那么我们开始吧，我真诚地希望每个能够点开我的教学的玩家，能从中收获内容。

那我花的时间和精力在这一刻就已经值了。

前言的最后，

感谢大明星@Nemotte 对我的攻略做了PDF目录跳转，直接大幅提升了观看效果

感谢cyc对我视频制作的极大帮助

感谢各位我的交流群255742091的群友平时和我的交流探讨以及对我的启发

感谢各位找我复盘的玩家对我的信任和我教学水平提升的帮助。