1. 性能优化的将整数转换成字符串的时候用 num+””,如：

Var num = 123 ; 转成字符串：num+”” ,然后可以用typeof()来简单的看看是不是字符串。

1. 在引入js的时候要把所有的<script src=””></script>要放在body的底部。
2. 在获取标签值的时候可以使用 document.getElementById(“”).innerHTML 和 document.getElementById(“”).innerText 来获取值，这两个的差别就是，如果标签里面还有子标签的话，使用 innerHTML返回的时候会带子标签和内容，而innerText 则不会。

**优化处**

1. 在如果要创造节点的时候呢，不要选择 document.createElement(“p”),去创建，这样的js性能不高，要选择 cloneNode()，来复制一个原有的，然后创建，然后 cloneNode()里面的 true 或者 false 的差别在于，如果true 的话，复制了内容回来，而 false则没有滴。
2. 在使用数组、对象、正则时候：

var arr = new Array(); //替换为 var arr=[];

var obj= new Object();//替换为 var obj={};

var reg=new RegExp();//替换为 var reg=’//’;

1. 在使用setTimeout()的时候，不要给setTimeout()传入字符串，要使用如下:

function test(){ num++; }

setTimeout(test,1000);

1. 运算符的运行速度比任何布尔值的还要快，所以判断的时候尽量利用好， || 和 && ，如下:

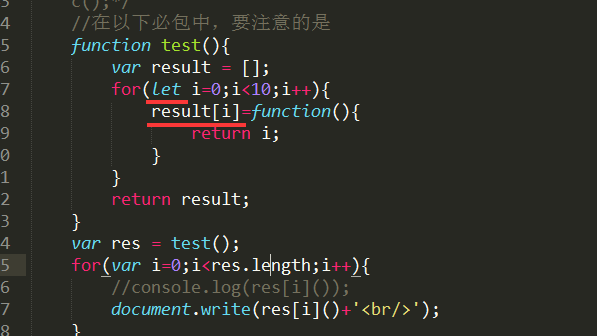
If(num){ doFunc(num); } 替换为： num&&doFunc(num);

If(!e){ var res=evet; } 替换为： var res = e||even;

1. 有个要注意的点来啦，什么时候该使用单引号，什么时候双引号：

在HTML中使用双引号，在JS中使用单引号，然后再JSON的话，用双引号保险，一面解析错误吗。

1. 闭包：就是一个函数可以访问另外一个函数的东西，但我们不知道里面的东西，然后再下图中执行后会看到，输出 10 个 10 的结果，因为var 是就近函数执行的，应改为 let ,因为let 是就近闭包函数执行的，并且在下面中，一定要 result[i] = function(){} 因为只有result的时候代表指针，也就是不会往里面存放东西：



* 1. 定义JS的函数方法有三个：

1. function myFunc(){}
2. myFunc = function(){}
3. var func = new Function(“[虚参]”,”函数体”)(这个是动态匿名函数)
   1. 自调用函数：

(function(){….})();

11、var x={name1:”Jackey”,name2:”Eting”}; 获取值可以用：x.name或者 x[“name”].

12、类型转换的时候，String(x)直接转成字符串，Number(x)转成数字，parseInt(x)返回整数，如果不能转则返回NaN ;返回浮点数是parseFloat(x).

13、在进行try{}catch(err){}的时候，如果没有自定义throw 的时候，错误信息是 err.message ，如果有throw的话，错误信息是 err 就可以了；

14、JS在进行调试的时候，使用浏览器的F12来进行console.log()来进行调试，也可以设置debugger 来设置断点bug调试。

15、命名规范：

**命名规则**

一般很多代码语言的命名规则都是类似的，例如:

* 变量和函数为驼峰法（ **camelCase**）
* 全局变量为大写 (**UPPERCASE**)
* 常量 (如 PI) 为大写 (**UPPERCASE**)

变量命名你是否使用这几种规则： **hyp-hens**, **camelCase**, 或**under\_scores** ?

**HTML 和 CSS 的横杠(-)字符:**

HTML5 属性可以以 data- (如：data-quantity, data-price) 作为前缀。

CSS 使用 - 来连接属性名 (font-size)。

JS、PHP、MySQL 的基本都是下划线(res\_data)

**数组**

16、slice 和 splice 的区别是：

1) slice(start,end)是返回数组的一个片段或数组，本身并没有影响原来的数组；

2)splice(start,length,replace)是返回删除的数组，并在此位置替换入新的值;如果只保留splice(start,length)的话就会删除，并不替换，然后index(也就是数组下表)自动从0开始排序

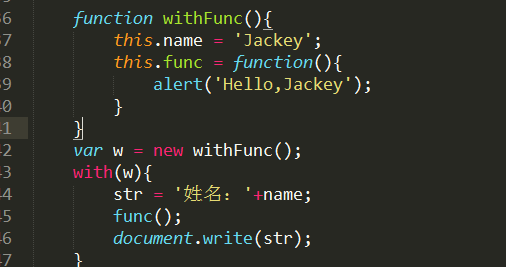
17、1) 数组可以用arr.push(value),arr.pop(),这样来进行先入后出的堆栈，如果arr.pop(index)这里有数组的下标，就可以指定删除了；

2) 数组可以用arr.push(value),arr.shift()来进行队列的先入显出；

两种操作后都是下标会进行顺序排列。

**Var的变量在function()里面的作用域是**

18、在使用function()来创建一个个对象的时候，要注意函数function()里面的var、this的使用，因为var在函数内使用是表示局部函数内使用的，如果是需要实例化对象的话，就要用this来使用，或者全局(就是不用var)：



19、JS的必包就是一个函数调用另外一个函数的局部或者全局变量或者方法，如：

test = (funtction(){ //这里可能有个疑问，就是为何要用(function(){})(),因为用 function test(){} , 在去调用函数的时候也是，test(); 实际上也是test()()来调用，所以匿名函数就要用test = (function(){})();

var count = 1;

return function(){

document.write(count+=1);

}

})();

test();