1. 如何不借助第三个变量，交换两个数据

2. char型变量中能不能存储一个中文汉字?为什么?

3. String属于基本数据类型吗？

4.一个".java"源文件中是否可以包括多个类？有什么限制？

5.垃圾回收器的作用？垃圾回收器可以马上回收内存吗？

6.使用Math类产生一个随机数的方法

7.接口和抽象类有什么区别?

8.二维数数组在内存中的存储方式是怎样的？

9.什么是异常？常见的异常有哪些？

10.异常有哪些处理方式，分别需要注意什么问题？

11.方法的传参过程是如何工作的

12.return关键字的用法有哪些，举例说明

13.什么是函数的重载？举例说明

14.方法重载与方法重写的区别

15.ArrayList与LinkedList的区别

16.Stack的存储特点是什么

17.什么是面向对象？面向对象和面向过程的区别是什么

18.构造方法与普通方法之间的区别

19.this关键字的作用以及使用

20.基本数据类型和引用数据类型之间的区别

21.在java中，声明一个数组过程中，是如何分配内存的

22.数组的静态和动态初始化有什么不同

23.分别使用冒泡和选择对已知数组进行排序

24.switch是否能作用在byte上，是否能作用在long上，是否能作用在String上?

25.switch中default的位置是否必须出现在最后？

26. 什么时候用for循环，什么时候用while循环

27. while循环和do-while循环的区别

28. break、continue、return的区别

29.简述HashSet和LinkedHashSet之间的