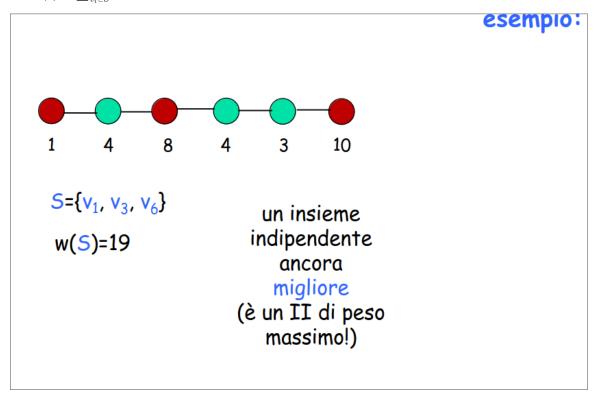
Programmazione Dinamica

Insieme indipendente di peso massimo

INPUT: Un cammino G di n nodi. Ogni nodo v_i ha un peso w_i .

GOAL: Trovare un insieme indipendente di **peso massimo**, ovvero un insieme S di nodi tale che:

- 1. *S* è un insieme indipendente (sottoinsieme dei nodi del grafo tale che non ci sono due nodi collegati da un arco, attento qui si parla di cammino, non è hard!)
- 2. $w(s) = \sum_{v_i \in S} w_i$ è più grande possibile



Proviamo vari approcci

Forza Bruta: Enumerazione

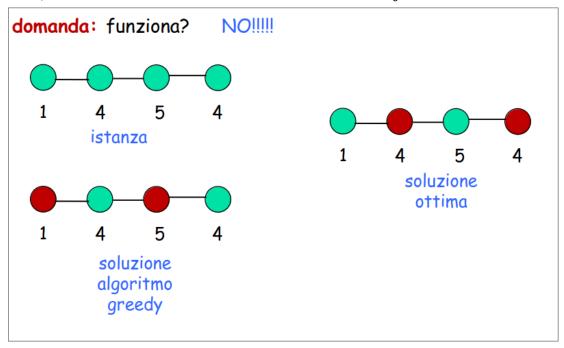
Enumeriamo tutti i sottoinsiemi degli n nodi, per ognuno verifichiamo che è un insieme indipendente, ne calcoliamo il peso e teniamo quello di peso massimo.

Il problema è che i sottoinsiemi sono tanti, 2^n .

Greedy

Costruisco la soluzione in modo incrementale scegliendo ogni volta il nodo indipendente di valore massimo.

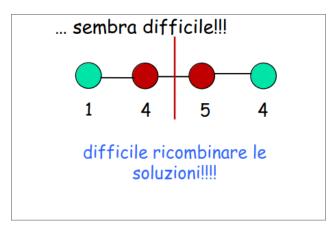
Non funziona! Di seguito il controesempio



Divide et Impera

Divido il cammino a metà, calcolo ricorsivamente l'II di peso massimo sulle due metà e poi ricombino le soluzioni.

Non funziona. Difficile ricombinare le soluzioni



Un nuovo approccio

Ragionare sulla struttura/proprietà della soluzione ottima del problema, in termini di soluzioni (ottime) di sottoproblemi più "piccoli".

Obiettivo: esprimere la soluzione del problema come combinazione di soluzioni di (opportuni) sottoproblemi. Se le combinazioni sono "poche" possiamo cercare la combinazione giusta per forza bruta.

Sia S' la soluzione ottima, ovvero l'II di peso massimo di G.

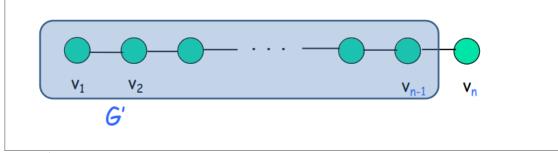
Considera l'ultimo nodo v_n di G.

Oss:
$$v_n \notin S'$$
 o $v_n \in S'$

• $(v_n \notin S')$ Considera $G' = G - \{v_n\}$.

Allora S' è una soluzione ottima per G'.

se esistesse una soluzione S migliore per G', S sarebbe migliore anche per G: assurdo! (ovvio perché S' non contiene v_n dunque se S fosse una soluzione ottima per G' lo sarebbe per tutto G dunque S' non sarebbe una soluzione ottima).



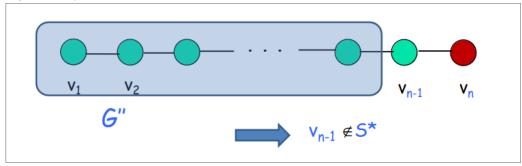
• $(v_n \in S')$

Considera Considera $G' = G - \{v_{n-1}, v_n\}.$

Allora $S' \setminus \{v_n\}$ è una soluzione ottima per G".

Se esistesse una soluzione S migliore per G ", $S \cup \{\,v_n\,\}$ sarebbe

migliore di S' per G: assurdo!



Proprietà: l'II di peso massimo di G deve essere o:

- 1. I'll di peso massimo per G'
- 2. v_n unito all'II di peso massimo per $G^{\prime\prime}$

IDEA FOLLE

Calcolare tutte e due le soluzioni e ritornare la migliore delle due.

Ricorsivamente avrei:

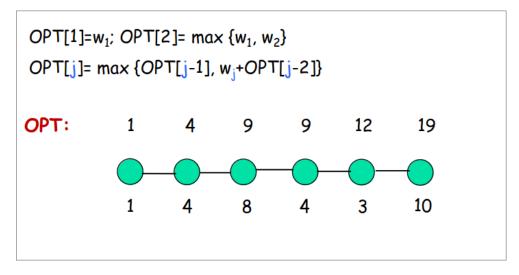
$$T(n) = T(n-1) + T(n-2) + 1 = O(\phi^n)$$

Il problema è che per risolvere un "sottoproblema" vengono risolti ricorsivamente ogni volta i precedenti "sottoproblemi".

Ma i sottoproblemi distinti sono pochi, O(n). Ne ho uno ogni prefisso di G.

Idea: Procediamo iterativamente considerando prefissi di G dai più piccoli verso i più grandi.

- G_i : sottocammino composto dai primi j vertici di G
- Sottoproblema j: calcolare il peso del miglior II per G_j
- OPT[i]: valore soluzione sottoproblema i, ovvero peso dell'II di peso massimo di G.



Algoritmo

- 1. $OPT[1]=w_1$; $OPT[2]= max \{w_1, w_2\}$
- 2. for j=3 to n do
- 3. $OPT[j] = max \{OPT[j-1], w_j + OPT[j-2]\}$
- 4. return OPT[n]

Ricostruire la soluzione

PROPRIETÀ CHIAVE:

 $v_j \in II$ di peso massimo di $G_j \iff w_j + OPT[j-2] \geq OPT[j-1]$

Algoritmo per la soluzione

- 1. $S^*=\emptyset$; j=n;
- 2. while j≥3 do
- 3. if $OPT[j-1] \ge w_j + OPT[j-2]$ then j=j-1; else $S^*=S^* \cup \{v_i\}; j=j-2;$
- 4. if $j=2 e w_2>w_1$ then $S^*=S^* \cup \{v_2\}$ else $S^*=S^* \cup \{v_1\}$;
- return 5*

Principi generali della DP

- 1. Identificare un numero piccolo di sottoproblemi
- es: calcolare l'II di peso massimo di G_j , $j=1,\dots,n$
- 2. Descrivere la soluzione di un generico sottoproblema in funzione delle soluzioni di sottoproblemi più "piccoli"

es:
$$OPT[j] = max\{OPT[j-1], wj + OPT[j-2]\}$$

- 3. Le soluzioni dei sottoproblemi sono memorizzate in una tabella.
- Avanzare opportunamente sulla tabella, calcolando la soluzione del sottoproblema corrente in funzione delle soluzioni di sottoproblemi già risolti.

Proprietà che devono avere i sottoproblemi

- 1. Essere pochi
- 2. Risolti tutti i sottoproblemi si può calcolare velocemente la soluzione al problema originale

- spesso la soluzione cercata è semplicemente quella del sottoproblema più grande
- 3. Ci devono essere sottoproblemi "piccoli"
- casi base
- 4. Ci deve essere un ordine in cui risolvere i sottoproblemi
- e quindi un modo di avanzare nella tabella e riempirla

Maledetti sottoproblemi

La chiave di tutto è la definizione dei "giusti" sottoproblemi.

La definizione dei "giusti" sottoproblemi è un punto di arrivo.

Solo una volta definiti i sottoproblemi si può verificare che l'algoritmo è corretto.

Se la definizione dei sottoproblemi è un punto di arrivo, come ci arrivo? **ragionando sulla struttura della soluzione (ottima) cercata**. La struttura della soluzione può suggerire i sottoproblemi e l'ordine in cui considerarli