

UE Software Engineering, LVNr: 050052

LV-Leiter: Martin Sandrieser

Dokument: Anforderungsanalyse und Use Case Modell I v.1.0

**Projekttitle: Jackfruit Events**

Projekthomepage: im cewebs Team 5

Projektteam: Team Nummer 5

Matrikelnummer	Nachname	Vorname	E-Mail
1302472	Fagagnini	Laura	
1347112	Boros	Peter	
1303052	Türk	Fabian	
1306879	Pöltner	Stephan	

Datum: 06.11.2014

## 1 Anforderungsanalyse

### 1.1 Funktionale Anforderungen

Wir haben uns zur Aufgabe gemacht eine Veranstaltungsplattform im Internet zu entwickeln.

Zu Beginn haben wir gemeinsam einen Namen entwickelt. Die Idee war eine Frucht zu nehmen, wie dies auch andere bekannte IT-Entwickler tun (Apple, Raspberry Pi,...). Für Jackfruit Events als Namen haben wir uns entschieden, weil die Frucht zu unserer Plattform passt: Von außen sieht sie sehr einfach aus, innen findet man die essbaren, sternförmigen Früchte. Unsere Plattform soll, wie die Frucht, sehr einfach aufgebaut sein, im Hintergrund läuft das starke System – die Sterne der Frucht.

Als nächsten Schritt haben wir uns überlegt welche Funktionen unsere Plattform anbieten soll. Wir haben uns hier vor allem von theoretischen Überlegungen leiten lassen, sowie von Erfahrungen von ähnlichen Plattformen.

#### 1.1.1 Beschreibung der Funktionalität

##### 1.1.1.1 Allgemeine Funktionalitäten

Jackfruit Events bietet im Groben folgende Funktionalitäten:

1. Einfach neue Veranstaltungen ankündigen
2. Räume und Entertainer suchen und buchen
3. Ausstattung für Räume personalisieren
4. Bestehende Veranstaltungen auswerten
5. Veranstaltung suchen und an ihnen teilnehmen
6. Als Entertainer Arbeit finden bzw. gebucht werden

Wir haben unsere Benutzer/innen in vier Arten aufgeteilt, die verschiedene Funktionen der Plattform nutzen oder nicht nutzen können. Beim Registrieren auf der Plattform wird von dem/der Benutzer/in ausgewählt, als welcher Typ er/sie sich anmelden will. Im Folgenden werden die vier verschiedenen Benutzerarten vorgestellt.

##### 1.1.1.2 Partybesucher/in

Partybesucher/innen können zwei Dinge tun. Sie können nach Veranstaltungen suchen und sich für Veranstaltungen anmelden.

##### 1.1.1.3 Veranstalter/in

Veranstalter/innen können Veranstaltungen ankündigen und die durch angekündigte Veranstaltungen entstandenen Kosten einsehen. Beim Ankündigen der Veranstaltungen gibt es zwei zusätzliche Funktionen: Veranstalter/innen müssen nach einem Raum für das Event suchen und dann buchen. Und sie können optional eine/n Entertainer/in suchen und ebenfalls buchen.

#### 1.1.1.4 Entertainer/in

Entertainer/innen müssen beim Anmelden ihren Tätigkeitsbereich und einen Preis (pro Auftritt) angeben. Einmal angemeldet können Veranstalter/innen nach ihnen suchen und sie für einen Abend buchen. Entertainer/innen können die Veranstaltungen einsehen, für die sie gebucht worden sind.

#### 1.1.1.5 Marketing Spezialist/in

Marketing Spezialist/innen können Statistiken über Auslastung, Präferenz und Auslastung von Veranstaltungen erstellen.

### 1.1.2 Bedienungsoberfläche

Die Bedienungsoberfläche soll so einfach und übersichtlich wie möglich gehalten werden. Unser Logo findet sich auf jeder Seite links oben.

Die Frontpage unserer Website kann jede/r sehen, egal ob angemeldet oder nicht. In der Mitte steht eine Liste der kommenden Veranstaltungen. Die zwei Buttons Login und Registrierung führen zur Login- bzw. Registrierungsseite.


Auf der Registrierungsseite muss man den gewünschten Benutzertyp auswählen, Benutzername und zwei Mal das Passwort eingeben. Wählt man Entertainer/in als Benutzertyp, muss man seine Tätigkeit und Preis pro Abend eingeben. Das Abschließen der Registrierung führt zurück auf die Frontpage.

Nach dem Anmelden kommt man auf die jeweilige Benutzerseite. Jede/r Benutzer/in kann nur die Tools für ihre jeweiligen Funktionen sehen. Die Tools stehen auf der linken Seite. Ausgaben die die Tools erzeugen stehen auf der rechten Seite.

## Frontpage und Login:

Mozilla

jackfruitsevents.at

 Login:

Registrieren

### Upcoming Events

▼ Name	▼ Datum	▼ Ort	▼ Veranstalter	▼ Freie Plätze
Electric Forrest	25.11.2014	WU Mensa	WU	30
Weihnatchsparty	20.12.2014	PraterSauna	XY	5
Informatiker Party	30.11.2014	Währinger Strasse 29	Uni Wien	unbegrenzt

Created with Moqups (Free Version)  
[Upgrade your account](#) to remove this banner

[Impressum](#) [Hilfe](#)

## Registration:

Registration


Username:

Password:

Password:

Benutzertyp:  ▼

## Partygast Seite:



Du bist angemeldet als:  
**Partygast**

[Impressum](#)

### Funktionen

Veranstaltung suchen:


Gebuchte Veranstaltungen sehen

#### Upcoming Events:

▼ Name	▼ Datum	▼ Ort	▼ Veranstalter	▼ Freie Plätze
Puddingparty	11.10.2015	Konferenzraum	Puddingverein	69
Maskeball	10.12.2014	Festsaal	Verein TZW	12
Weihnachtsfest	23.12.2014	Festsaal	Weihnachtsmann	300

Created with Moqups (Free Version)  
[Upgrade your account](#) to remove this banner

## Veranstaltungen suchen:



Du bist angemeldet als:  
**Partygast**

[Impressum](#)

### Suche erfolgreich

#### Gefundene Veranstaltungen:

▼ Name	▼ Datum	▼ Ort	▼ Veranstalter	▼ Freie Plätze
Puddingparty	11.10.2015	Konferenzraum	Puddingverein	69
Maskeball	10.12.2014	Festsaal	Verein TZW	12
Weihnachtsfest	23.12.2014	Festsaal	Weihnachtsmann	300


Created with Moqups (Free Version)  
[Upgrade your account](#) to remove this banner

## Ergebnisseite nach erfolgreicher Anmeldung:

Mozilla

jackfruitevents.at

HomeAnmeldung



# Anmeldung erfolgreich

Du bist angemeldet als:  
**Partygast**

[Impressum](#)


Created with Moqups (Free Version)  
[Upgrade your account](#) to remove this banner

## Übersichtsliste der gebuchten Veranstaltungen:

Mozilla

jackfruitevents.at

HomeGebuchte Veranstaltungen



# Gebuchte Veranstaltungen

Du bist angemeldet als:  
**Partygast**


[Impressum](#)

Created with Moqups (Free Version)  
[Upgrade your account](#) to remove this banner

### An folgenden Veranstaltungen sind Sie angemeldet:

▼ Name	▼ Datum	▼ Ort	▼ Veranstalter	▼ Freie Plätze
Puddingparty	11.10.2015	Konferenzraum	Puddingverein	69
Maskeball	10.12.2014	Festsaal	Verein TZW	12
Weihnachtsfest	23.12.2014	Festsaal	Weihnachtsmann	300

## Veranstalter Seite:



du bist angemeldet als:  
**Veranstalter**

### Funktionen

Veranstaltung suchen:

Neue Veranstaltung ankündigen

Erstellte Veranstaltungen anschauen

Kosten insgesamt

#### Upcoming Events


▼ Name	▼ Datum	▼ Ort	▼ Veranstalter	▼ Freie Plätze
Electric Forrest	25.11.2014	WU Mensa	WU	30
Weihnachsparty	20.12.2014	PraterSauna	XY	5
Informatiker Party	30.11.2014	Währinger Strasse 29	Uni Wien	unbegrenzt



## Veranstaltung ankündigen:


Mozilla

jackfruitsevents.at



### Veranstaltung ankündigen

Name:

Datum:  


Ort:


City:

Street:

Hausnummer:

PLZ:

Entertainer:  

Raum:  

Raum Ausstattung:

▼ Ausstattung	▼ Will ich
Billiard Tisch	<input type="checkbox"/>
Blabla	<input type="checkbox"/>
Blabla	<input checked="" type="checkbox"/>
blabla	<input checked="" type="checkbox"/>

Max Teilnehmer:

Description:

Created with Moqups (Free Version)  
[Upgrade your account](#) to remove this banner

## Bestätigungsseite für erstellte Veranstaltungen:

Moqzila

← → ↻ 🏠 jackfruitevents.at



Veranstaltung overview:

**Name:** Electric Forrest

**Datum:** 27.11.2014

**Ort:** WU Mensa

**City:** Wien

**Street:** WU Strasse

**Hausnummer:** 666

**Plz:** 91818

**Entertainer:** Joker

**Raum:** WU Mensa

**Ausstattung:** Technik, Tische, Security

**Max Teilnehmer:** 1000

**Description:** Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra nec, mattis ac neque. Duis vulputate commodo lectus, ac blandit elit tincidunt id. Sed rhoncus, tortor sed eleifend tristique, tortor mauris molestie elit, et lacinia ipsum quam nec dui. Quisque nec mauris sit amet elit iaculis pretium sit amet quis magna. Aenean velit odio.

**Insgesamt Kosten:** 3000 EURO

Veranstaltung ankundigen

Created with Moqups (Free Version)


[Upgrade your account](#) to remove this banner

## Entertainer Seite:

Mozilla

jackfruitevents.at

Home



Du bist angemeldet als:

**Entertainer/in**

Tätigkeitsbereich:

Jongleur

Preis pro Veranstaltung:

500 €

[Impressum](#)

### Funktionen

Gebuchte Veranstaltungen sehen

Tätigkeitsbereich oder Preis ändern

#### Upcoming Events:

▼ Name	▼ Datum	▼ Ort	▼ Veranstalter	▼ Freie Plätze
Puddingparty	11.10.2015	Konferenzraum	Puddingverein	69
Maskeball	10.12.2014	Festsaal	Verein TZW	12
Weihnachtsfest	23.12.2014	Festsaal	Weihnachtsmann	300


Created with Moqups (Free Version)  
[Upgrade your account](#) to remove this banner

## Tätigkeit bearbeiten:

Mozilla

jackfruitevents.at

Home Profil



Du bist angemeldet als:

**Entertainer/in**

Tätigkeitsbereich:

Jongleur

Preis pro Stunde:

70 €

[Impressum](#)

### Funktionen

Tätigkeitsbereich


Hier Tätigkeitsbereich eingeben

Preis  €

ungen speichern

Created with Moqups (Free Version)  
[Upgrade your account](#) to remove this banner

## Marketing-Spezialist Seite:



Du bist angemeldet als:  
**Marketing  
Spezialist/in**

[Impressum](#)

### Funktionen

Statistik der Präferenzen erstellen

Statistik der Auslastung erstellen

Statistik der Ausgaben erstellen

#### Upcoming Events:

▼ Name	▼ Datum	▼ Ort	▼ Veranstalter	▼ Freie Plätze
Puddingparty	11.10.2015	Konferenzraum	Puddingverein	69
Maskeball	10.12.2014	Festsaal	Verein TZW	12
Weihnachtsfest	23.12.2014	Festsaal	Weihnachtsmann	300

Created with Moqups (Free Version)  
[Upgrade your account](#) to remove this banner

## Abgerufene Statistik:



Du bist angemeldet als:  
**Marketing  
Spezialist/in**

[Impressum](#)

### Statistik der ...

▼ Veranstaltungsname	▼ Personen	▼ Präferenz in %
Weihnachtsfest	50	50
Nahrungsfest	25	25
Cremenparty	25	25

Created with Moqups (Free Version)  
[Upgrade your account](#) to remove this banner

## 1.2 Nichtfunktionale Anforderungen

Weiter oben wurden folgende Funktionalitäten unserer Plattform genannt:

1. Einfach neue Veranstaltungen ankündigen
2. Räume und Entertainer suchen und dann buchen
3. Ausstattung für Räume personalisieren
4. Bestehende Veranstaltungen auswerten
5. Veranstaltung suchen und an ihnen teilnehmen
6. Als Entertainer Arbeit finden bzw. gebucht werden

Für alle Funktionen ist erfolgreiches Registrieren und Anmelden erforderlich. Bei der Registrierung kann kein Benutzername gewählt werden den es schon gibt. Das Passwort muss bei der Registrierung zwei Mal gleich eingetragen werden. Bei der Anmeldung muss ein gültiger Benutzername und ein gültiges Passwort eingegeben werden.

1. Eine Veranstaltung soll in einem freien Raum an einem Datum in der Zukunft stattfinden. Veranstaltungen können nur von Veranstalter/innen angekündigt werden.
2. Bestehende Räume und Entertainer können gesucht und gefunden werden. Für jede Veranstaltung muss ein freier Raum gebucht werden. Diese Funktionen kann nur die/der Veranstalter/in benützen.
3. Optional kann der Raum mit von uns zur Verfügung gestellter Ausstattung personalisiert werden. (z. B. Licht, Tontechnik, Tische...) Ebenfalls ein Werkzeug, dass nur Veranstalter/innen nutzen können.
4. Marketing Spezialist/innen können bestehende Veranstaltungen auswerten.
5. Partybesucher/innen können nach bereits erstellten Veranstaltungen suchen und an ihnen teilnehmen. Die gefundenen Veranstaltungen müssen in der Zukunft stattfinden. Partybesucher/innen können nicht an vergangenen Veranstaltungen teilnehmen.
6. Veranstalter/innen können nach bestehenden Entertainer/innen suchen und sie buchen. Entertainer/innen können die Veranstaltungen für die sie gebucht worden sind einsehen und ihre Tätigkeit und ihren Preis ändern.

### 1.2.1 Qualitätsanforderungen

Wir wollen ein minimales User Interface, das einfach zu bedienen ist, zur Verfügung stellen. Die Website muss zuverlässig und schnell Arbeiten. Der Lernaufwand um unsere Plattform zu benutzen soll möglichst gering sein.

## 1.2.2 Technische Anforderungen

Anforderungen an den User:

Der Endbenutzer benötigt ein internetfähiges Gerät, welches einen Java-fähigen Browser besitzt (z.b. Computer, Smartphone, wobei hier ein mögliches Update für die verwendete Java7 Version nötig ist) und dementsprechend auch Internetzugang um sich mit unserer Website verbinden zu können. Die Wahl des Betriebssystems, etc. ist hierbei irrelevant.

Anforderungen an Jackfruit Events:

Ein entsprechend leistungsfähiger Server um die Nutzlast der User zu bewältigen, welcher natürlich auch gewartet werden muss.

## 1.2.3 Realisierungsanforderungen

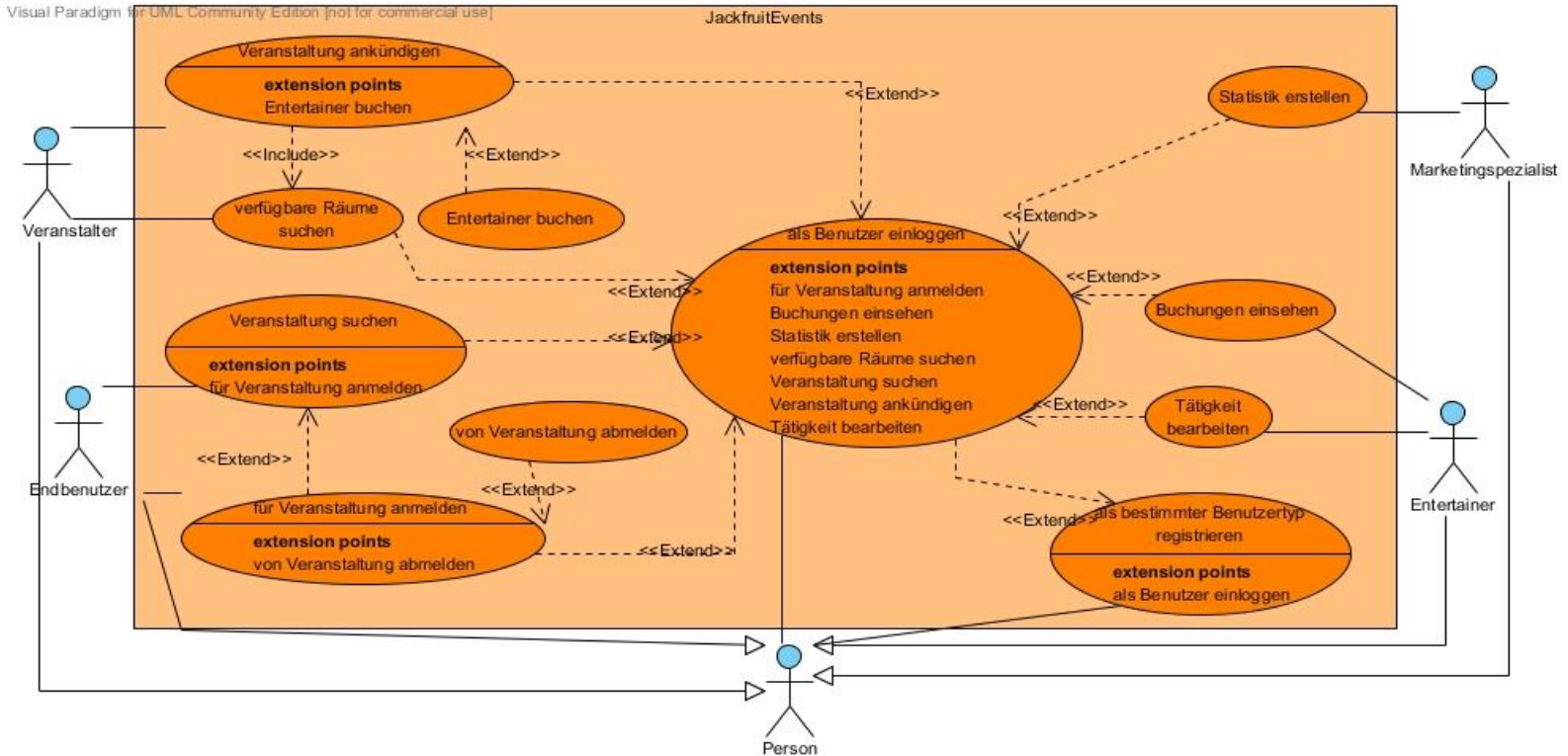
Das Herunterladen von zusätzlicher Software ist nicht nötig, da alle Funktionen auf der Webpage nutzbar sind. Es ist nur eine einmalige Registrierung notwendig, sowie das Einloggen um auf die benutzerspezifischen Funktionen zugreifen zu können. Eine entsprechende Dokumentation der Funktionen wird auf unserer Website zur Verfügung gestellt sein.

## 1.2.4 Diverses

*Wir haben die Annahme, dass sich im Laufe der Zeit die Anzahl der Nutzer in den verschiedenen Benutzergruppen vervielfältigen werden um damit ein homogenes Zusammenarbeiten der Funktionen unserer Website ermöglichen werden (da wir selber keine Veranstaltungen planen usw.). Daher sind die Risiken zum einen, dass sich keine Benutzer anmelden werden (bzw. es eine einseitige Benutzergruppen-Registration gibt), zum anderen, dass der Server eventuelle Nutzlasten nicht bewältigen kann und abstürzt.*

## 2 Use Case Modell

### 2.1 Use Case Diagramm



## 2.2 Use Case: als bestimmter Benutzertyp registrieren

**Ziel:** als neuer Benutzer registrieren (Endbenutzer, Veranstalter, Marketing-Spezialist oder Entertainer)

**Kategorie:** Primär

**Vorbedingung:** keine

**Nachbedingung bei Erfolg:** Nutzeraccount angelegt

**Nachbedingung bei Fehlschlag:** Mitteilung an Benutzer, dass Registrierung fehlgeschlagen ist

**Akteure:** Person

**Auslösendes Ereignis:** keines

**Beschreibung Basisablauf:**

1. Username eingeben
2. Passwort eingeben
3. Passwort wiederholen
4. Nutzergruppe wählen
5. Überprüfung, ob Benutzername schon existiert
6. Benutzer anlegen

**Erweiterungen:** keine

**Alternative Abläufe:** 6b Registrierung schlägt fehl vgl. Nachbedingung bei Fehlschlag

## 2.3 Use Case: als Benutzer einloggen

**Ziel:** als Benutzer einloggen

**Kategorie:** Primär

**Vorbedingung:** erfolgreiche Registrierung

**Nachbedingung bei Erfolg:** Ware ausgeliefert; Rechnungskopie Buchhaltung

**Nachbedingung bei Fehlschlag:** Mitteilung an Benutzer, dass Login fehlgeschlagen ist

**Akteure:** Person

**Auslösendes Ereignis:** keines

### **Beschreibung Basisablauf:**

1. Username eingeben
2. Passwort eingeben
3. Prüfe Daten

### **Erweiterungen:**

Für Veranstaltung anmelden  
Veranstaltung suchen  
Statistik erstellen  
Tätigkeit bearbeiten  
Buchungen einsehen  
Veranstaltung ankündigen  
Verfügbare Räume suchen

**Alternative Abläufe:** 2b Login schlägt fehl vgl. Nachbedingung bei Fehlschlag

## 2.4 Use Case: für Veranstaltung anmelden

**Ziel:** Anmelden für eine Veranstaltung

**Kategorie:** Primär

**Vorbedingungen:** Eingeloggt sein als Enduser und eine bereits erstellte Veranstaltung



**Nachbedingung bei Erfolg:** Eintragung in die Liste des Users, welche seine Anmeldungen enthält

**Nachbedingung bei Fehlschlag:** Nachricht an User

**Akteure:** Endbenutzer

**Auslösendes Ereignis:** keines

**Beschreibung Basisablauf:**

1. Eingeben der gewünschten Veranstaltung
2. Überprüfen ob Teilnehmer nicht voll ist
3. Eintragung der Veranstaltung in seine Liste der angemeldeten Veranstaltungen

**Erweiterung:** 1a von Veranstaltung abmelden

**Alternative Abläufe:** 2a Aktualisieren der Teilnehmer-Anzahl

## 2.5 Use Case: Veranstaltung suchen

**Ziel:** Vorhandene Veranstaltungen nach Filterkriterien suchen

**Kategorie:** Primär

**Vorbedingungen:** Eingeloggt sein als Enduser und bereits erstellte Veranstaltungen

**Nachbedingung nach Erfolg:** Anzeigen der Liste von Veranstaltungen, die das Filterkriterium erfüllen

**Nachbedingung bei Fehlschlag:** Nachricht an User

**Beteiligte Akteure:** Endbenutzer

**Auslösendes Ereignis:** keines

**Beschreibung Basisablauf:**

1. Anfrage an die Liste der Veranstaltungen mit Filterkriterien
2. Filtern der Veranstaltungsliste nach den Bedingungen
3. Ausgabe der Liste an den Endbenutzer

**Erweiterung:** 3a für Veranstaltung anmelden

**Alternative Abläufe:** keine

## 2.6 Use Case: von Veranstaltung abmelden

**Ziel:** Sich von einer Veranstaltung abmelden

**Kategorie:** Sekundär

**Vorbedingung:** Eingeloggt sein und eine bereits erfolgte Anmeldung für eine vorhandene Veranstaltung

**Nachbedingung bei Erfolg:** Löschung der Veranstaltung aus der Liste der angemeldeten Veranstaltungen

**Nachbedingung bei Fehlschlag:** Nachricht an User

**Akteure:** Endbenutzer

**Auslösendes Ereignis:** keine

Beschreibung Basisablauf:

1. Abrufen der gewünschten Veranstaltung
2. Abmelden von der abgerufenen Veranstaltung
3. Löschung der Veranstaltung aus der Liste der angemeldeten Veranstaltungen

**Erweiterung:** keine

**Alternative Abläufe:** 3a aktualisieren der Liste von angemeldeten Veranstaltungen

## 2.7 Use Case: Veranstaltung ankündigen

**Ziel:** Veranstaltung erstellen.

**Kategorie:** Primär

**Vorbedingungen:** Eingeloggt sein als Veranstalter

**Nachbedingung nach Erfolg:** Anzeigen der Details von der gerade erstellten Veranstaltung

**Nachbedingung bei Fehlschlag:** Nachricht an Veranstalter.

**Beteiligte Akteure:** Veranstalter, Entertainer

**Auslösendes Ereignis:** keines

Beschreibung Basisablauf:

1. Anfrage an Einfullen von Name, Datum, Beginnzeit, Entertainer, Raum
2. Bestätigung der Veranstaltungserstellung

3. Ausgabe der "Overview" der erstellten Veranstaltung an den Veranstalter und gesamte Kosten

**Erweiterung:** keine

**Alternative Abläufe:** keine

## 2.8 Use Case: Verfügbare Räume

**Ziel:** Verfügbare Räume sehen.

**Kategorie:** Sekundär

**Vorbedingungen:** Eingeloggt sein als Veranstalter

**Nachbedingung nach Erfolg:** Anzeigen der Details von gerade erstellten Veranstaltung

**Nachbedingung bei Fehlschlag:** Nachricht an Veranstalter.

**Beteiligte Akteure:** Veranstalter

**Auslösendes Ereignis:** keines

**Beschreibung Basisablauf:**

1. Anfrage an Wahl des Raums bei der Veranstaltungserstellung
2. Man sieht die kurze Beschreibung des Raums, Ausstattung, Adresse usw.
3. Bestätigung der Veranstaltungserstellung
4. Ausgabe der "Overview" der erstellten Veranstaltung an den Veranstalter und gesamte Kosten

**Erweiterung:** keine

**Alternative Abläufe:** keine

## 2.9 Use Case: Entertainer buchen.

**Ziel:** Entertainer wählen und buchen.

**Kategorie:** Sekundär

**Vorbedingungen:** Eingeloggt sein als Veranstalter

**Nachbedingung nach Erfolg:** Anzeigen der Details von gerade erstellten Veranstaltung

**Nachbedingung bei Fehlschlag:** Nachricht an Veranstalter.

**Beteiligte Akteure:** Veranstalter

**Auslösendes Ereignis:** keines

**Beschreibung Basisablauf:**

1. Anfrage an Wahl der Entertainer beim Veranstaltungserstellung
2. Man sieht die kurze Vorstellung des Entertainers, was er machen kann und Preis
3. Bestätigung der Veranstaltungserstellung
4. Ausgabe der "Overview" der erstellten Veranstaltung an den Veranstalter und gesamte Kosten

**Erweiterung:** keine

**Alternative Abläufe:** Man will keinen Entertainer.

## 2.10 Use Case: Buchungen einsehen

**Ziel:** Buchungen einsehen

**Kategorie:** sekundär

**Vorbedingung:** von Veranstalter gebucht werden, Login

**Nachbedingung bei Erfolg:** Liste der Veranstaltungen, für die der Entertainer gebucht wurde

**Nachbedingung bei Fehlschlag:** Mitteilung an Benutzer

**Akteure:** Entertainer

**Auslösendes Ereignis:** keines

**Beschreibung Basisablauf:**

1. Überprüfen, für welche Veranstaltungen der Entertainer gebucht ist
2. Liste ausgeben

**Erweiterungen:** keine

**Alternative Abläufe:**

keine

## 2.11 Use Case: Tätigkeit bearbeiten

**Ziel:** Tätigkeit bearbeiten

**Kategorie:** Sekundär

**Vorbedingung:** Login

**Nachbedingung bei Erfolg:** Liste der Tätigkeiten wird erneuert

**Nachbedingung bei Fehlschlag:** Mitteilung an Benutzer

**Akteure:** Entertainer

**Auslösendes Ereignis:** keines

**Beschreibung Basisablauf:**

1. Neue Tätigkeit hinzufügen
2. Überprüfen, ob Tätigkeit schon vorhanden ist
3. Tätigkeit hinzufügen

**Erweiterungen:** keine

**Alternative Abläufe:** keine

## 2.12 Use Case: Statistik erstellen

**Ziel:** Statistik erstellen

**Kategorie:** Sekundär

**Vorbedingung:** Veranstaltungen müssen stattgefunden haben

**Nachbedingung bei Erfolg:** Statistik wird ausgegeben

**Nachbedingung bei Fehlschlag:** Mitteilung an Kunden

**Akteure:** Marketing-Spezialist

**Auslösendes Ereignis:** keines

**Beschreibung Basisablauf:**

1. Bestimmte Statistik erstellen
2. Ergebnisse ausgeben

**Erweiterungen:** keine

**Alternative Abläufe:** keine