游戏开发者中心接口文档

**修订记录**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 作者 | 修改时间 | 修改内容 |
| 田小斌 | 2013-12-13 | 初始稿 |
| 田小斌 | 2013-12-24 | 添加响应状态码，修改测试环境地址，移除所有接口的参数sign。 |

目录

[游戏开发者中心接口文档 1](#_Toc375645022)

[目录 2](#_Toc375645023)

[一、 概述 3](#_Toc375645024)

[1) 环境说明 3](#_Toc375645025)

[1. 注册应用 4](#_Toc375645026)

[2) 请求 4](#_Toc375645027)

[3) 应答 4](#_Toc375645028)

[2. 更新商户私钥 5](#_Toc375645029)

[1) 请求 5](#_Toc375645030)

[2) 应答 5](#_Toc375645031)

[3. 更新notify通知地址 6](#_Toc375645032)

[1) 请求 6](#_Toc375645033)

[2) 应答 6](#_Toc375645034)

[附录一 响应状态码 7](#_Toc375645035)

# 概述

本文档描述游戏开发者中心向GSP开发者中心通信的信令格式及使用方式。

## 环境说明

生产环境

Host: dev.gionee.com

测试环境

Host: test3.gionee.com

Context: pay-merchant

开发环境

根据实际情况动态分配。

# 注册应用

本信令用于游戏开发者中心向GSP开发者中心注册应用，本接口请用https通信。

## 请求

|  |
| --- |
| POST /agent/app/apply HTTPS/1.1 Host: dev.gionee.com Content-Type: application/json Content-Length: <message-size>  { "agent\_id":"代理id，填写游戏开发者中心的id", "submit\_time":"申请时间", "package\_name":"应用包名", "app\_name":"应用名", "type":"类型(字符串，例如:网游、单机)", "channel":"渠道(字符串，例如:游戏大厅) } |

## 应答

|  |
| --- |
| HTTP/1.1 200 OK Content-Type: application/json Content-Length: <message-size>  { "status":200, "description":"状态原因", "api\_key":"应用apiKey", "secret\_key":"应用secretkey" "pay\_key":"创建订单用商户私钥", "notify\_key":"接收notify用来验签的公钥" } |

# 更新商户私钥

本信令用于游戏开发者中心向GSP开发者中心更新商户支付私钥，本接口请用https通信。

## 请求

|  |
| --- |
| POST /agent/paykey/update HTTPS/1.1 Host: dev.gionee.com Content-Type: application/json Content-Length: <message-size>  { "agent\_id":"代理id，填写游戏开发者中心的id", "api\_key":"申请更新私钥的应用apiKey" } |

## 应答

|  |
| --- |
| HTTPS/1.1 200 OK Content-Type: application/json Content-Length: <message-size>  { "status":200, "description":"状态描述", "pay\_key":"更新后的应用支付私钥" } |

# 更新notify通知地址

本信令用于游戏开发者中心向GSP开发者中心更新商户notify地址，本接口请用https通信。

## 请求

|  |
| --- |
| POST /agent/notify/update HTTPS/1.1 Host: dev.gionee.com Content-Type: application/json Content-Length: <message-size>  { "agent\_id":"代理id，填写游戏开发者中心的id", "notify\_url":"更新后的应用通知地址", "api\_key":"申请更新私钥的应用apiKey" } |

## 应答

|  |
| --- |
| HTTPS/1.1 200 OK Content-Type: application/json Content-Length: <message-size>  { "status":200, "description":"状态描述" } |

# 附录一 响应状态码

|  |  |
| --- | --- |
| **status** | **description** |
| 20000000 | OK |
| 40000000 | 请求参数格式错误 |
| 40001010 | 无效的agent |
| 40001011 | agent或apiKey无效 |
| 40001012 | 重置appkey失败 |
| 50001000 | 账号服务器内部错误 |
| 40002012 | App名称已存在 |
| 40002013 | App名称或AppId不存在 |
| 40002014 | 无法找到应用信息 |
| 40002015 | 密钥对未读取到 |
| 40002016 | 激活过程发生异常 |
| 50000000 | 服务器繁忙，请稍后再试 |