

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

FACULTAD DE INGENIERÍA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACIÓN

Lenguajes de Programación
2012 — II Término

Ana Arias - acarias@espol.edu.ec
Liliana Ramos - ljramos@espol.edu.ec
Denny Schuldt - dschuldt@espol.edu.ec

Observaciones, Conclusiones y Experiencias del Desarrollo

Comic It!

Objetivo General

Dar a conocer todas las experiencias vividas durante el desarrollo de nuestra aplicación para el sistema operativo Android.

Observaciones

- a Android es un sistema operativo muy curioso. Puesto que está conformado por xmls y sus componentes se las programan en Java que extienden de una propiedad que se llama Activity. Esto fue un gran reto para nosotros, puesto que no teníamos ni si quiera la noción de como esto trabajaba.
- b Nuestro proyecto incluye muchas funcionalidades básicas del teléfono en el que se lo vaya a instalar. Usamos lo que es la cámara, la galería y arrastrar y soltar. En particular, esta última fue la que se nos hizo muy complicada, puesto que no solo queríamos que se arrastre una imagen, sino que también queríamos que se redimensione (zoom). Aún estamos trabajando en aquello para que quede perfecto.