1、打印图形

```
上三角
 2
                              1
 3
                            2 1
                          3 2 1
 4
 5
                       4 3 2 1
                      5 4 3 2 1
 6
                   6 5 4 3 2 1
                 7 6 5 4 3 2 1
8
9
               8 7 6 5 4 3 2 1
             9 8 7 6 5 4 3 2 1
10
          10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
11
12
       11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
13 | 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
```

可以右对齐打印,但是,你不能事先确定出打印宽度,因为直到最后一行打印才知道,怎么办?能否先得出最后一行?

```
def print_triangle(n):
       tail = " ".join(map(str, range(n, 0, -1)))
2
3
       width = len(tail) # 利用最后一行确定打印宽度
       # 从第一行打印到倒数第二行,最后补上tail
4
5
       for i in range(1, n):
           line = " ".join(map(str, range(i, 0, -1)))
6
7
           print("{:>{}}".format(line, width))
8
       print(tail)
9
10 print_triangle(12)
```

看似不错,但是上面的代码频繁的拼接每一行字符串,非常消耗时间。

能否不用拼接每一行?

```
def print_triangle(n):
1
        tail = " ".join(map(str, range(n, 0, -1)))
2
 3
        width = len(tail)
 4
        step = 2
 5
        start = -1
6
        points = {10**i for i in range(1, 3)} #set
7
        for i in range(1, n+1):
8
            line = tail[start:]
9
            print("{:>{}}".format(line, width))
            if i + 1 in points: # 先判断要不要换步长,只要碰到10的幂就步长加1
10
11
                step += 1
12
            start = start - step
13
    print_triangle(12)
```

以上2种算法,去掉print打印语句测试,第2种切片省去了拼接字符串的过程,性能非常高。

```
1
    下三角
 2
    12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
       11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
 3
          10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
 4
             9 8 7 6 5 4 3 2 1
 5
 6
               8 7 6 5 4 3 2 1
                  7 6 5 4 3 2 1
 7
                    6 5 4 3 2 1
 8
9
                      5 4 3 2 1
10
                        4 3 2 1
11
                          3 2 1
12
                            2 1
13
                              1
```

很显然, 计算第一行, 然后切片, 右对齐

```
def print_triangle(n):
1
        tail = " ".join(map(str, range(n, 0, -1)))
2
 3
        width = len(tail)
4
        step = len(str(n)) + 1 # *
 5
        start = 0
        points = {10**i for i in range(1, 3)} #set
6
7
        for i in range(n, 0, -1):
            line = tail[start:]
8
9
            print("{:>{}}".format(line, width))
            if i + 1 in points: # 先判断要不要换步长,只要碰到10的幂就步长减1
10
                step -= 1 # *
11
12
            start = start + step
13
   print_triangle(12)
```

以上所有代码, 计算步长是不完美的, 能否不用步长?

以字符串本身字符迭代,碰到空格就截取。这个思路更加简单

```
1
   def print_triangle(n): # 下三角
       tail = " ".join(map(str, range(n, 0, -1)))
2
3
       print(tail)
4
       width = len(tail)
5
       for i, c in enumerate(tail):
           if c == ' ':
6
7
               print("{:>{}}".format(tail[i+1:], width))
8
9
   print_triangle(12)
```

```
1 def print_triangle(n): # 上三角
2 tail = " ".join(map(str, range(n, 0, -1)))
3 width = len(tail)
4 for i in range(1, width+1): # 用enumerate不合适
5 if tail[-i] == ' ':
6 print("{:>{}}".format(tail[-i+1:], width))
7 print(tail)
8 print_triangle(12)
```

2、比较函数

编写一个函数,能够接受至少2个参数,返回最小值和最大值

下面几种实现,哪一种好些?

```
1 # 使用内建函数完成,谁好
2 def get_values(a, b, *args): # 最大值、最小值
3 src = (a, b, *args)
4 return min(src), max(src)
5 def get_values(a, b, *args): # 排序
7 m, *_, n = sorted((a, b, *args))
8 return m, n
```

```
# 自己实现
2
    def get_values(a, b, *args):
 3
        m, n = (b, a) \text{ if } a > b \text{ else } (a, b)
        for i in args:
4
             if i > n:
6
                 n = i
7
             elif i < m:
8
                 m = i
9
        return m, n
10
print(get_values(*range(10)))
```

3、编写mymap函数

编写一个函数,能够实现内建函数map的功能,函数签名 def mymap(func, iterable, /)

```
def mymap(func, iterable, /):
    for x in iterable:
        yield func(x)

f = mymap(lambda x: x**2, range(5))
for i in f:
    print(i)
```