

讲师: 李振良 (阿良)

今天课题:《Vue前端开发》上篇

学院官网: www.aliangedu.cn



阿良个人微信



DevOps技术栈公众号

Vue前端开发(上篇)

- ❖ 认识Vue.js
- **❖ Vue常用指令**
- **◇ Vue常用属性**
- **◇ Vue常用指令之流程控制**

认识Vue.js

- Vue介绍
- · 引入Vue
- ・声明式渲染
- 模板语法

Vue.js介绍

Vue.js(简称Vue)是一套用于构建用户界面的渐进式前端框架。

Vue.js 核心实现:

- 响应式的数据绑定: 当数据发生改变, 视图可以自动更新, 不用关心 DOM操作, 而专心数据操作。
- 可组合的视图组件: 把视图按照功能切分成若干基本单元, 可维护, 可重用, 可测试等特点。

官网: https://v3.cn.vuejs.org/



引入Vue.js

使用Vue的四种方式:

- 在HTML中以CDN包的形式导入
- · 下载JS文件保存到本地再导入
- 使用npm安装
- 使用官方VueCli脚手架构建项目(不建议新手直接用)

参考文档: https://v3.cn.vuejs.org/guide/installation.html

Hello World示例

从一个Hello World例子开始:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>测试</title>
    <script src="https://unpkg.com/vue@next"></script>
</head>
<body>
    <div id="hello-vue">
     {{ message }} <!--引用变量-->
    </div>
    <script type="text/javascript">
        const HelloVueApp = {
         data() {
           return {
             message: 'Hello Vue!!' //变量名和值
        Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#hello-vue') //绑定元素
    </script>
</body>
</html>
```

声明式渲染

Vue.js 的核心是一个允许采用简洁的模板语法来声明式地将数据渲染进 DOM 的系统:

```
<div id="counter">
   Counter: {{ counter }}
   </div>
   <script type="text/javascript">
        const HelloVueApp = {
        data() {
            return {
                counter: 0
            }
        }
        Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#counter')
        </script>
```

声明式渲染

现在数据和DOM已经被建立了关联,所有东西都是**响应式**的,可通过下面示例确认:

```
<div id="counter">
   Counter: {{ counter }}
   </div>
   <script type="text/javascript">
   const HelloVueApp = {
     data() {
       return {
          counter: 0
       }
      },
      mounted() {
       setInterval(() => { // 周期性调用箭头函数
          this.counter++
      }, 1000)
      }
   }
   Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#counter')
   </script>
```

模板语法

Vue.js 使用了基于 HTML 的模板语法,允许开发者声明式地将 DOM 绑定至底层组件实例的数据。所有 Vue.js 的模板都是合法的 HTML,所以能被遵循规范的浏览器和 HTML 解析器解析。

数据绑定最常见的形式就是使用"双大括号" 语法在HTML中插入文本:

Message: {{ msg }}

{{msg}}将被替代对应组件实例中msg属性的值。无论何时,绑定的组件实例上msg属性发生改变,插值处内容都会更新。

Vue 常用指令

- ・指令介绍
- v-text
- v-html
- v-bind
- v-on
- ・指令缩写

指令介绍

指令: 带有 v- 前缀的特殊属性。

指令的作用: 当表达式的值改变时,将其产生的连带影响,响应式地作用于 DOM。

v-text作用与双大花括号作用一样,将数据填充到标签中。但没有闪烁问题!

```
<div id="hello-vue">

    { msg }}
    </div>
</script type="text/javascript">
    const HelloVueApp = {
        data() {
            return {
                msg: "hello vue!",
            }
        }
      }
      Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#hello-vue')
</script>
```

某些情况下,从服务端请求的数据本身就是一个HTML代码,如果用双大括号会将数据解释为普通文本,而非HTML代码,为了输出真正的HTML,需要使用v-html指令:

```
<div id="hello-vue">
    {{ msg }}
    <span v-html="msg" </span>
</div>
<script type="text/javascript">
    const HelloVueApp = {
        data() {
            return {
                  msg: "<span style='color: red'>Hello Vue!!</span>"
            }
        }
        Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#hello-vue')
</script>
```

在前端开发中,我们经常监听用户发生的事件,例如点击、拖拽、键盘事件等。 在Vue中如何监听事件呢?使用v-on指令

示例: 监听按钮的点击事件

```
<div id="hello-vue">
    点击次数: {{ counter }}
    <button type="button" v-on:click="counter++">按钮</button>
</div>
<script type="text/javascript">
    const HelloVueApp = {
        data() {
            return {
                 counter: 0,
            }
        }
     }
     Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#hello-vue')
</script>
```

• v-on: 冒号后面是event参数,例如click、change

v-bind: 介绍

v-bind:用于动态绑定一个或多个属性值,或者向另一个组件传递props值(这个后面再介绍)

应用场景:图片地址src、超链接href、动态绑定一些类、样式等等

v-bind: 绑定超链接

示例:响应式地更新 HTML 属性

- · v-bind 指令后接收一个参数,以冒号分割。
- v-bind 指令将该元素的 href 属性与表达式 url 的值绑定。

v-bind: 绑定Class

操作元素(标签)的 class 和 style 属性是数据绑定的一个常见需求。

例如希望动态切换class,为div显示不同背景颜色

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <meta charset="utf-8">
   <title>测试</title>
   <script src="https://unpkg.com/vue@next"></script>
   <style>
       .test {
           width: 200px;
          height: 200px;
           background: grey;
       .active {
           background: orange;
   </style>
  </head>
 <body>
   <div id="hello-vue">
       <div v-bind:class="{active: isActive}" class="test"> <!--active这个class存在与否取决于数据属性isActive-->
       <button type="button" @click="btn">增加样式</button>
   </div>
   <script type="text/javascript">
       const HelloVueApp = {
         data() {
          return {
               isActive: false,
         methods: {
            btn() {
                // this.isActive = true;
                // 实现动态切换
                if (this.isActive) {
                    this.isActive = false
                } else {
                    this.isActive = true
       Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#hello-vue')
   </script>
 </body>
```

示例: 给已有的div动态绑定一个class

v-bind: 绑定Style

示例: 给已有的div动态绑定一个style

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
   <meta charset="utf-8">
    <title>测试</title>
    <script src="https://unpkg.com/vue@next"></script>
   <style>
       .test {
           width: 200px;
           height: 200px;
           background: grey;
   </style>
  </head>
  <body>
   <div id="hello-vue">
        <div v-bind:style="{background: background, fontSize: fontSize + 'px'}" class="test">
            hello vue!
        </div>
    </div>
    <script type="text/javascript">
       const HelloVueApp = {
         data() {
           return {
               background: 'orange',
               fontSize: '24'
        Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#hello-vue')
   </script>
  </body>
</html>
```

v-bind:style 的对象语法看着非常像 CSS, 但其实是一个 JavaScript 对象。CSS 属性名可以用驼峰式 (camelCase) 或短横线分隔 (kebab-case, 记得用引号括起来) 来命名。

v-bind: 绑定Style

直接绑定到一个样式对象通常更好,这会让模板更清晰:

指令缩写

v- 前缀作为一种视觉提示,用来识别模板中 Vue 特定的 属性。

但对于一些频繁用到的指令来说,就会感到使用繁琐。

因此, Vue 为 v-bind 和 v-on 这两个最常用的指令,提供了特定简写:

v-bind缩写

```
<!-- 完整语法 -->
<a v-bind:href="url"> ... </a>
<!-- 缩写 -->
<a :href="url"> ... </a>
<!-- 动态参数的缩写 -->
<a :[key]="url"> ... </a>
```

v-on缩写

```
<!-- 完整语法 -->
<a v-on:click="doSomething"> ... </a>
<!-- 缩写 -->
<a @click="doSomething"> ... </a>
<!-- 动态参数的缩写 -->
<a @[event]="doSomething"> ... </a>
```

Vue 常用属性

- ・数据属性
- ・方法
- ・计算属性
- 监听属性

组件的 data 选项是一个函数。Vue 会在创建新组件实例的过程中调用此函数。它应该返回一个对象,然后 Vue 会通过响应性系统将其包裹起来,并以 \$data 的形式存储在组件实例中。为方便起见,该对象的任何顶级"属性"也会直接通过组件实例暴露出来:

```
<div id="hello-vue">
 {{ msg }}
</div>
<script type="text/javascript">
 const HelloVueApp = {
                                                                              const HelloVueApp = Vue.createApp ({
   data() {
                                                                                data() {
     return {
                                                                                  return {
                                                                  相等
       msg: "Hello Vue!"
                                                                                    msg: "Hello Vue!"
  const vm = Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#hello-vue')
                                                                              const vm = HelloVueApp.mount('#hello-vue')
 console.log(vm.$data.msg) // => "Hello Vue!"
 console.log(vm.msg) // => "Hello Vue!"
 // 修改vm.count 的值也会更新 $data.count
 vm.msg = "Hello Go!"
 console.log(vm.$data.msg) // => "Hello Go!"
 // 反之亦然
 vm.$data.msg = "Hello K8s!"
 console.log(vm.msg) // => "Hello K8s!"
</script>
```

参考文档: https://v3.cn.vuejs.org/guide/data-methods.html#data-property

方法 (methods): 处理数据的函数。在methods选项中定义的函数称为方法。

示例:添加方法及调用

```
<div id="hello-vue">
 {{ count }}
</div>
<script type="text/javascript">
 const HelloVueApp = {
   data() {
     return {
       count: 4
   methods: {
       increment() {
          this.count++ // `this` 指向该组件实例
 const vm = Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#hello-vue')
 console.log(vm.count)
                      // => 4
 vm.increment() // 调用方法
 console.log(vm.count) // => 5
</script>
```

在methods选项中定义的方法与data选项中的数据一样,可以在组件的模板中使用。 在模板中,它们通常被当做事件监听使用:

计算属性

计算属性 (computed): 根据所依赖的数据动态显示新的计算结果。

示例:需要在{{}}里添加计算再展示数据,例如统计分数

计算属性

使用computed:

小结: 计算属性一般就是用来通过其他的数据算出一个新数据,而且它有一个好处就是,它把新的数据缓存下来了,当其他的依赖数据没有发生改变,它调用的是缓存的数据,这就极大的提高了我们程序的性能。而如果写在methods里,数据根本没有缓存的概念,所以每次都会重新计算。这也是为什么不用methods的原因!

监听属性

监听属性(watch):是一个观察动作,监听data数据变化后触发对应函数,函数有newValue(变化之后结果)和oldValue(变化之前结果)两个参数。当需要在数据变化时执行异步或开销较大的操作时,这个方式是最有用的。

示例: 监听变化

```
<div id="hello-vue">
 >消息: {{ msg }}
 >观察的消息: {{ watchMsg }}
 <button type="button" @click="btn">按钮</button>
</div>
<script type="text/javascript">
 const HelloVueApp = {
   data() {
    return {
      msg: 'hello vue!',
      watchMsg: ''
   methods: {
     // 点击按钮执行该函数, msg 重新赋新值, 模拟 msg 值改变
     btn() {
        this.msg = 'hello go!';
   watch: {
     // 每当 msg 值发生变化时,执行该函数
     msg(newValue, oldValue) {
        console.log(newValue, oldValue)
        this.watchMsg = newValue; // watchMsg 重新赋值, 渲染到页面
 Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#hello-vue')
</script>
```

阿良教育: <u>www.aliangedu.cn</u>

Vue常用指令之流程控制

- v-if
- v-show
- v-for

v-if, v-else, v-else-if

示例: 判断一个元素是否显示

示例:添加一个else块

这里, v-if 指令将根据表达式 seen 的值的真假来插入/移除 元素。

v-if, v-else, v-else-if

v-if指令必须将它添加到一个元素上。如果想切换多个元素呢? 示例:添加一个else块此时可以把一个<template>元素当做不可见的包裹元素,并在上面使用v-if。最终的渲染结果将不包含<template>元素。

v-if, v-else, v-else-if

v-else-fi多分支:

```
<div id="hello-vue">
   <div v-if="type === 'A'">
       A
   </div>
   <div v-else-if="type === 'B'">
       B
   </div>
   <div v-else>
       <T是A和B! </p>
   </div>
</div>
<script type="text/javascript">
   const HelloVueApp = {
     data() {
       return {
         type: 'B'
   Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#hello-vue')
</script>
```

v-show

v-show: 另一个用于条件性展示元素的指令,与v-if不同的是,v-show的元素始终会被渲染并保留再DOM中,所以v-show只是简单地切换元素的display CSS属性。

```
<div id="hello-vue">
    现在你看到我了
</div>
</div>
<script type="text/javascript">
    const HelloVueApp = {
        data() {
        return {
            seen: false
        }
        }
    }
    Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#hello-vue')
</script>
```

可以用 v-for 指令基于一个数组来渲染一个列表。v-for 指令需要使用 item in items 形式的特殊语法,其中 items 是源数据数组,而 item 则是被迭代的数组元素的别名。

```
<div id="hello-vue">
 <l
   {{ i }}-{{ c }}
   </div>
<script type="text/javascript">
   const HelloVueApp = {
    data() {
      return {
         myArray: [
           '主机',
           '显示器',
           '键盘'
   Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#hello-vue')
</script>
```

示例:遍历数组

```
<div id="hello-vue">
 <l
   {{ k }}-{{ v }}
   </div>
<script type="text/javascript">
   const HelloVueApp = {
     data() {
      return {
          myObject: {
             host: '主机',
             displayer: '显示器',
             keyboard: '键盘'
   Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#hello-vue')
</script>
```

示例:遍历对象

v-for: 维护状态

当 Vue 正在更新使用 v-for 渲染的元素列表时,它默认使用"就地更新"的策略。如果数据项的顺序被改变,Vue 将不会移动 DOM 元素来匹配数据项的顺序,而是就地更新每个元素,并且确保它们在每个索引位置正确渲染。

为了给 Vue 一个提示,以便它能跟踪每个节点的身份,从而重用和重新排序现有元素,你需要为每项提供一个唯一的 key 属性:

```
<div id="hello-vue">
 <l
   {{ k }}-{{ v }}
   </div>
<script type="text/javascript">
   const HelloVueApp = {
    data() {
      return {
         myObject: {
            host: '主机',
            displayer: '显示器',
            keyboard: '键盘'
   Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#hello-vue')
</script>
```

v-for: 选择列表案例

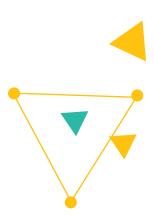
获取用户选择并赋值另一个变量再实时展示:

```
<div id="hello-vue">
   <select @change="selectComputer($event)">
       <option value="None">未选择</option>
       <option v-for="row in computer" :key="row.id" :value="row.id">
           {{row.name}}
       </option>
   </select>
   >当前选择主机ID: {{ selectComputerId }}
</div>
<script type="text/javascript">
   const HelloVueApp = {
     data() {
       return {
           computer: [
              {id:1, name: '主机1'},
              {id:2, name: '主机2'},
               {id:3, name: '主机3'},
           selectComputerId: ""
     methods: {
         selectComputer(event) {
             console.log(event) // 获取该事件的事件对象
             this.selectComputerId = event.target.value; // 获取事件的值
             if (this.selectComputerId == "None") {
                this.selectComputerId = "未选择! "
   Vue.createApp(HelloVueApp).mount('#hello-vue')
</script>
```

主机1 ▼

当前选择主机ID: 1

效果图



谢谢



阿良个人微信



DevOps技术栈公众号

阿良教育: <u>www.aliangedu.cn</u>

