Web前端开发基础

- HTML
- CSS
- JavaScript
- JavaScript库：jQuery

网页组成

例如一个index.html页面：

- HTML标记语言：组成网页架构的元素组件
- CSS 样式语言：美化网页的样式
- JavaScript 程式语言：控制网页的动态效果
- JQuery 程式语言：协助及加强JavaScript的实现

例如：大家所熟知的百度首页，右击->查看网页源代码即可看到HTML内容

网页组成

```html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>首页</title>
    <meta name=""Keywords content="关键字">
    <meta name="Description" content="简介、描述">
    <link rel="stylesheet" href="./css/main.css">
    <style>
        /* css代码 */
    </style>
    <script type="text/javascript" src="./js/main.js"></script>
</head>
<body>
    <!-- 内容 -->
    <script type="text/javascript">
        // js代码
    </script>
</body>
</html>
```

网页代码结构

HTML 标记语言

- HTML介绍
- 文本格式化标签
- 列表标签
- 超链接标签
- 图片标签
- 表格标签
- 表单标签
- 列表标签
- 按钮标签
- 标签

HTML介绍

HTML：是一种用于创建网页的标记语言，可以使用HTML创建网页，用浏览器打开会自动解析。

HTML是由标签和内容构成。

HTML介绍

```
<html>
<head>
  <title>文档的标题</title>
</head>
<body>
  文档的内容...
</body>
</html>
```

HTML代码结构

HTML：文本格式化标签

标签	描述
 	换行
~	标题，定义标题字体大小，1最大，6最小
...	段落
...	斜体
<cite></cite>	引用
...	加粗
...	强调加粗
<del></del>	删除线

HTML：列表标签

标签	描述	参数
	无序列表	• type=disc 默认实心圆 • square 实心方块 • circle 空心圆
	有序列表	type=1 默认数字，其他值：A/a/I/i/1
	列表项目	在有序列表和无序列表中用

HTML：超链接标签

超链接标签：

属性	描述
href	指定链接跳转地址
target	链接打开方式，常用值：_blank 打开新窗口
title	文字提示属性
name	定义锚点

HTML：图片标签

<img src=“图片文件路径” alt=“图片提示” >

属性	描述
alt	图片加载失败时的提示信息
title	文字提示属性

HTML：表格标签

```
<table border="1">
   <thead>
      <tr>
         <th>主机名</th>
         <th>IP</th>
         <th>操作系统</th>
      </tr>
   </thead>
   <tbody>
      <tr>
         <td>www.aliangedu.cn</td>
         <td>192.168.1.10</td>
         <td>CentOS7</td>
      </tr>
   </tbody>
</table>
```

- table 表格标签
- thead 表格标题
- tr 行标签
- th 列名

- tbody 表格内容
- tr 列标签
- td 列内容

HTML：表单标签

表单标签：<form></form>

属性	描述
action	提交的目标地址(URL)
method	提交方式：get(默认)和post
enctype	编码类型 • application/x-www-form-urlencoded 默认值，编码字符 • multipart/form-data 传输数据为二进制类型，如提交文件 • text/plain 纯文本的传输

表单项标签：<input>

属性	描述
type	• text：单行文本框 • password：密码输入框 • checkbox：多选框 • radio：单选框 • file：文件上传选择框 • button：普通按钮 • submit：提交按钮 • reset：重置按钮
name	表单项名，用于存储内容值
value	表单项的默认值
disabled	禁用该元素
checked	默认被选中，值也是checked

HTML：列表标签

下拉列表标签：<select></select>

属性	描述
name	下拉列表的名称，用于存储下拉值
disabled	禁用该元素
multiple	设置可以选择多个项目
size	指定下拉列表中的可见行数

下拉列表选项标签：<option> </option>

属性	描述
value	选项值
selected	默认下拉项

HTML：按钮标签

按钮标签：<button type=“submit” ></botton>

type可选值：

- button：普通
- submit：提交
- reset：重置

HTML： 标签

标签用于在HTML文档中定义一个区块。常用于将标签集中起来，然后用样式对它们进行统一排版。

CSS 样式语言

- CSS介绍
- 使用方法
- 选择器
- 常用属性

CSS介绍

CSS：是一种用于修饰网页的文本样式语言，还可以配合Javascript脚本语言动态对网页各元素操作。

CSS使用方法

1、内联方式（行内样式）

```
<p style="color:red">在HTML中如何使用css样式</p>
```

2、内部方式（内嵌样式），在head标签中使用

```
<style type="text/css">
  p {
      color:red;
  }
</style>
```

3、外部导入方式（推荐），在head标签中使用

```
<link href="main.css" type="text/css" rel="stylesheet"/>
```

选择器

选择器：需要改变样式的HTML元素

格式： 选择器{属性:值;属性:值;属性:值;....}

常见选择器：标签选择器、类选择器、ID选择器、派生选择器

选择器：元素

元素选择器：使用html标签作为选择器，为指定标签设置样式。

示例1：h1元素设置样式

```
h1 {
  color: red;
  font-size: 14;
}
```

示例2：多个元素设置样式

```
h1,h2,h3,h4,h5,h6 {
  color: green;
}
```

示例3：子元素会继承最高级元素所有属性

```
body {
  color: #000;
  font-family: Verdana, serif; /*字体*/
}
```

选择器：ID

id选择器：使用“id”作为选择器，为指定id设置样式。

使用格式：#id名{样式...}

特点：

- 每个id名称只能在HTML文档中出现一次
- 在实际开发中，id一般预留JavaScript使用

第一步：给标签指定id

```
<p id="t">...</p>
```

第二步：针对id设置样式

```
#t {
   color: red;
}
```

选择器：类

类选择器：使用“类名”作为选择器，为指定类设置样式。

使用格式：.类名{样式...}

第一步：给标签指定类

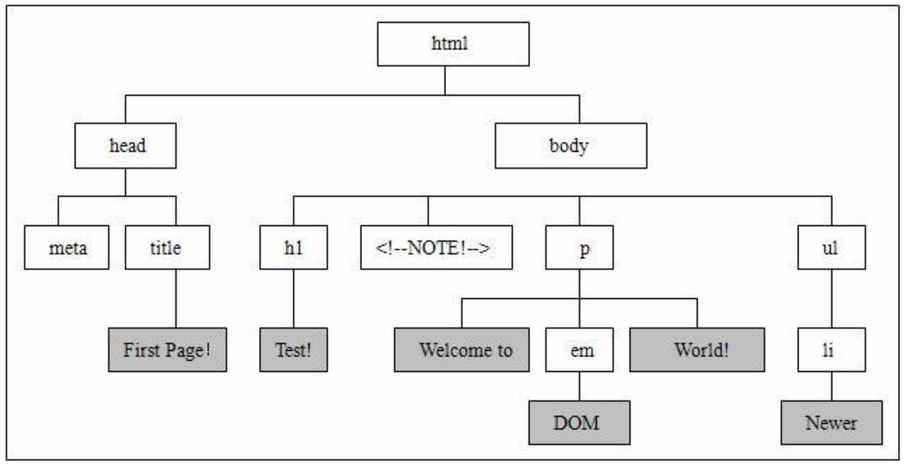
```
<p class="c">...</p>
```

第二步：针对类设置样式

```
.c {
  color: red;
}
```

选择器：派生

派生选择器：依据元素在其位置的上下文关系来定义样式。



示例：

```
<style type="text/css">
    .c p {
        color: red;
    }
</style>

<div class="c">
    <h1>一号标题</h1>
    <p>这是一个段落</p>
</div>
```

CSS常用属性：内边距和外边距

padding（内边距）：钻戒到盒子内边框的距离

margin（外边距）：钻戒盒子距离桌子边缘的距离

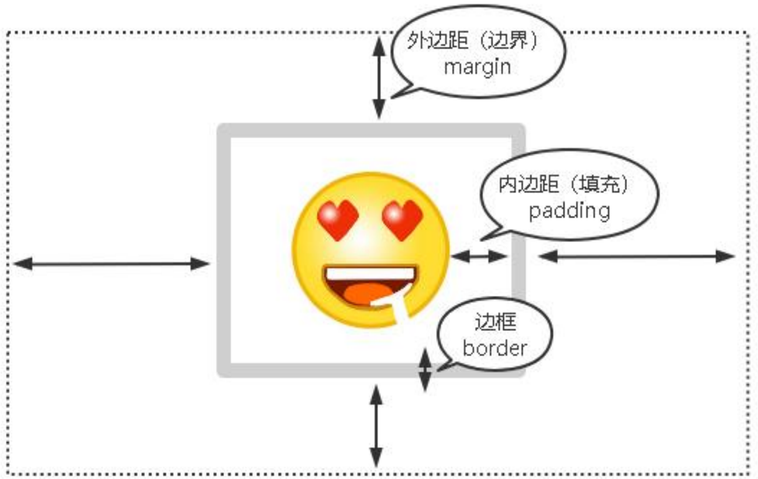
border：钻戒盒子边框宽度

CSS常用属性：内边距和外边距

属性	描述
padding	设置四边的内边距
padding-top	上内边距
padding-right	右内边距
padding-bottom	下内边距
padding-left	左内边距

示例：
padding: 10px 5px 15px 20px ＃上右下左
padding: 10px 5px 15px ＃上右下
padding: 10px 5px ＃上右
padding: 10px ＃四边都是10px

属性	描述
margin	设置四边的外边距，使用方法同padding
margin-top	上外边距
margin-right	右外边距
margin-bottom	下外边距
margin-left	左外边距



示例

CSS常用属性：字体 font-*

属性	描述	值
font-size	设置字体的尺寸	• xx-small、x-small、small、medium、large、x-large、xx-large，从小到大，默认值 medium • length 固定长度，例如12px
font-family	字体系列。可以写多个如果第一个不支持，使用下一个	Microsoft YaHei
font-weight	设置字体的粗细	• normal 默认值 • bold 粗体 • bolder 更粗 • lighter 更细
font-style	字体样式	• normal 正常 • italic 斜体 • oblique 倾斜的字体

CSS常用属性：文本

属性	描述	值
color	字体颜色	• 颜色名称，例如red • 十六进制值，例如#ff0000 • rgb 代码，例如rgb(255,0,0)
text-align	文本对齐方式	• left左边 • right 右边 • center 中间 • justify 两端对齐文本效果
text-decoration	文本修饰	• none 默认，定义标准的文本，例如去掉超链接下划线 • line-through 删除线 • underline 文本下加一条线
text-overflow	文本溢出后显示效果	• clip 修剪文本 • ellipsis 显示省略号来代表被修剪的文本 • string 使用给定的字符串来代表被修剪的文本
letter-spacing	字符间的距离	• normal 默认 • length 自定义间距
line-height	行间的距离（行高）	• normal 默认 • length 设置固定值

CSS常用属性：边框 border-*

属性	描述	值
border	所有边框样式的缩写	示例：border: 1px solid blue; 宽度 样式 颜色
border-radius	圆角边框	直接写像素
box-shadow	给元素添加阴影	格式：box-shadow: h-shadow v-shadow blur spread color inset; • h-shadow 必选，水平阴影的位置 • v-shadow 必选，垂直阴影的位置 • blur 可选，模糊程度 • spread 可选，阴影的大小 • color 可选，阴影的颜色 • inset 可选，从外层的阴影（开始时）改变阴影内侧阴影 示例1：box-shadow: 1px 2px 3px 1px #c2c2c2; 示例2：box-shadow: 0 5px 20px 0 #e8e8e8;

CSS常用属性：背景 background-*

属性	描述	值
background-color	背景颜色	• 颜色名称，例如red • 十六进制值，例如#ff0000 • rgb 代码，例如rgb(255,0,0)
background-image	背景图片	• url('URL') 图片路径 • none 不显示背景图片
background-repeat	设置是否及如何重复背景图像	• repeat 默认。背景图像将在垂直方向和水平方向重复 • repeat-x 背景图像将在水平方向重复 • repeat-y 背景图像将在垂直方向重复 • no-repeat 背景图像将仅显示一次
background-position	背景图片的位置	• left、top、top right、center left、center center、center right、bottom left、bottom center、bottom right • x% y% 水平位置和垂直位置
background-size	背景图片的尺寸	• length 背景的高度和宽度，例如80px 60px • percentage 以父元素的百分比设置背景图像的高度和宽度，例如50% 50%

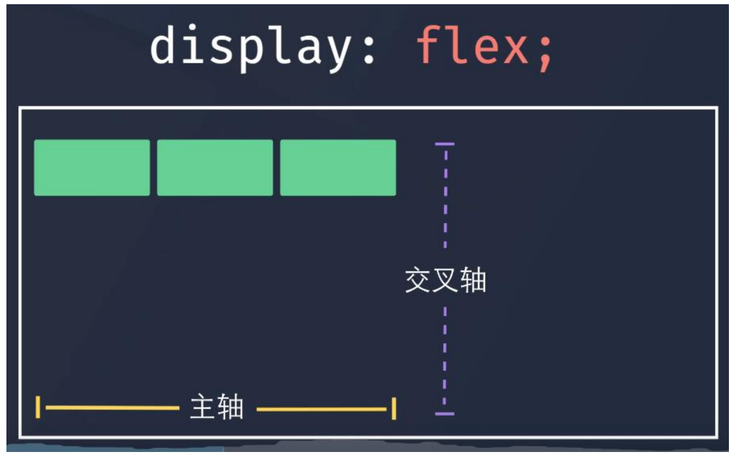
CSS常用属性：Flex弹性布局

在之前要控制HTML元素的布局，会用到padding、margin、postion、float等方法，经过反反复复调试才能实现效果。
自从Flex弹性布局出现，一切似乎豁然开朗！

启用Flex布局，只需要在外部元素设置display: flex属性。

CSS常用属性：Flex弹性布局

Flex布局有一个隐式的坐标空间，水平方向有一条主轴，垂直方向有一条交叉轴：



CSS常用属性：Flex弹性布局

改变主轴（横向）的布局：

justify-content:

- flex-end：右对齐
- center：居中对齐
- space-evenly：平分空间
- space-between：两端对齐

改变交叉轴（竖向）的布局：

align-items

- flex-end：靠下对齐
- center：居中对齐

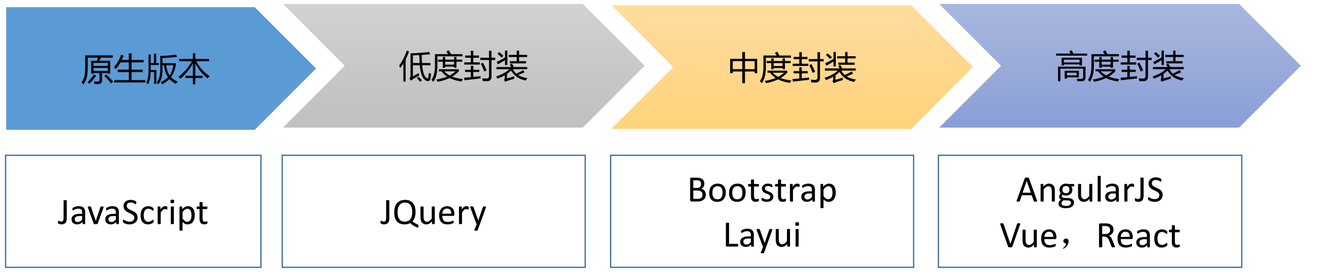
调整空间占比（子元素宽度）：

例如第一个元素三分之一，第二个元素占三分之二，第三个元素占三分之一：flex:1;flex2;flex1

JavaScript 客户端脚本语言

- JavaScript发展史
- JavaScript介绍
- 基本使用
- 事件
- 选择器
- JS操作HTML
- 数据类型：字符串、数组、对象
- 操作符、流程控制
- 函数

JavaScript发展史



JavaScript介绍

JavaScript（简称JS）：是一种轻量级客户端脚本语言，通常被直接嵌入 HTML 页面，在浏览器上执行。

JavaScript的主要用途：

- 使网页具有交互性，例如响应用户点击，给用户提供更好的体验
- 处理表单，检验用户输入，并及时反馈提醒
- 浏览器与服务端进行数据通信，主要使用Ajax异步传输
- 在网页中添加标签，添加样式，改变标签属性等

JavaScript基本使用

1、内部方式（内嵌样式），在body标签中使用

```
<script type="text/javascript">
      <!--
      javaScript语言
      -->
</script>
```

2、外部导入方式（推荐），在head标签中使用

```
<script type="text/javascript" src="my.js"></script>
```

示例：

```
<script>
   var name = "hello";  // 定义变量
   alert(name); // 警告框方法，浏览器提示消息
   /* alert(“你好”) */  // 单行与多行注释
</script>
```

事件

事件：指的是当HTML中发生某些事件时所调用的方法（处理程序）。

例如点击按钮，点击后做相应操作，例如弹出一句话

示例：

```
<button type="button" onclick="alert('亲，有什么可以帮助你的？')">点我</button>
```

- onclick：是一个常用CSS事件属性，当元素有鼠标点击时触发JS脚本。
- alert()：是一个JS内置函数，在浏览器输出警告框。一般于代码测试，可判断脚本执行位置或者输出变量值。

选择器

想操作元素，必须先找到元素，主要通过以下三种方法：

- 通过id（常用）
- 通过类名
- 通过标签名

选择器

示例：通过id查找元素

```
<button type="button" id="btn">点我</button>
<script>
    var x = document.getElementById（“btn”）; //获取id为btn的元素
    x.onclick = function () {   //绑定点击事件
        alert('亲，有什么可以帮助你的？')
    }
</script>
```

示例：通过标签名

```
<div id="main">
    <p>Hello world！1</p>
    <p>Hello world！2</p>
    <p>Hello world！3</p>
</div>

<script    type="text/javascript">
    var x = document.getElementById（“main”）；//获取id为main的元素
    var y = x.getElementsByTagName("p")；// 返回的是一个集合，下标获取
    document.write（“div中的第二段文本是：”  + y[1].innerHTML)；//向当前文档写入内容
</script>
```

JS操作HTML

插入内容：

document.write(“ 这是JS写入的段落 ”); //向文档写入HTML内容

x = document.getElementById(‘demo’); //获取id为demo的元素

x.innerHTML=“Hello” //向元素插入HTML内容

改变标签属性：

document.getElementById(“image”).src=“b.jpg “ //修改img标签src属性值

改变标签样式：

x = document.getElementById(“p”) //获取id为p的元素

x.style.color=“blue” //字体颜色

数据类型：字符串

在JS中，数据类型有：字符串、数字、布尔、数组、对象、Null、Undefined

字符串处理：

```
var s = "hello world";
s.length;  // 字符串长度
s[4]   //根据索引获取值
s.replace('h','H');  //替换某个字符
s.split("分隔符")  //分隔为数组
s.match("w") //找到返回匹配的字符，否则返回null
```

字符串拼接：“+”

数据类型：数组

数组：是一个序列的数据结构。

定义：

var computer = new Array();

或

var computer = ["主机","显示器","键盘","鼠标"]

向数组添加元素：

computer[0]="主机";

computer[1]="显示器";

computer[2]="键盘";

或

array.push("鼠标")

通过索引获取元素：

computer[2]

数据类型：对象

对象：是一个具有映射关系的数据结构。用于存储有一定关系的元素。

格式：d = {'key1':value1, 'key2':value2, 'key3':value3}

注意：对象通过key来访问value，因此字典中的key不允许重复。

定义：

```
var user = {
    name:"阿良",
    sex: "男",
    age:"30"
};
```

通过键查询值：

```
n = user.name;
```

或

```
sex = user['sex'];
```

增加或修改：

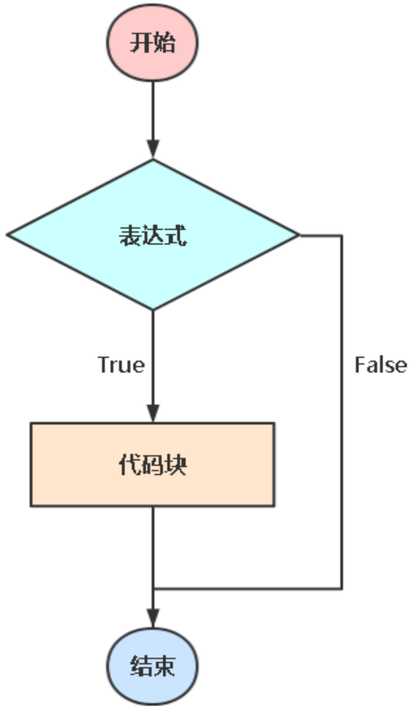
```
user.height = "180cm"
user['height'] = "180cm"
```

操作符

类型	操作符
比较操作符	• == 等于 • != 不等于 • > 大于 • < 小于 • >= 大于等于 • <= 小于等于
算术操作符	• + 加法 • - 减法 • * 乘法 • / 除法 • % 取余 • ++ 自增，自动+1 • -- 自减，自动-1
逻辑操作符	• && 与 • || 或 • !() 结果取反
赋值运算符	• = 赋值 • += 加法赋值 • -= 减法赋值 • *= 乘法赋值 • /= 除法赋值 • %= 取余赋值

操作符：一个特定的符号，用它与其他数据类型连接起来组成一个表达式。常用于条件判断，根据表达式返回True/False采取动作。

条件判断



if条件判断：判定给定的条件是否满足（True或False），根据判断的结果决定执行的语句。

语法：

```
if (表达式) {
    <代码块>
} else if (表达式) {
    <代码块>
} else {
    <代码块>
}
```

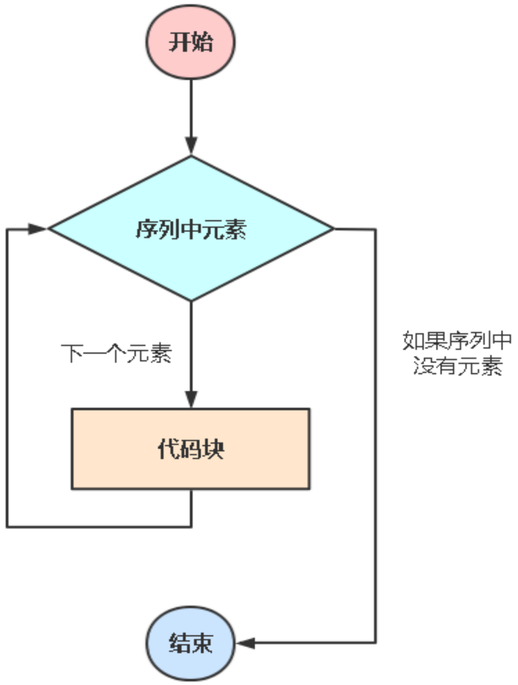
条件判断

示例：根据用户点击做不同操作

```
<img id="myimage" src="img/off.jpg" alt="">
<button type="button" onclick="changeImage('on')">开灯</button>
<button type="button" onclick="changeImage('off')">关灯</button>

<script type="text/javascript">
    function changeImage(status) {
        x = document.getElementById('myimage');
        if (status == 'on') {
            x.src = "img/on.jpg";
        } else if (status == 'off') {
            x.src = "img/off.jpg";
        }
    }
</script>
```

循环



for循环：一般用于遍历数据类型的元素进行处理，例如字符串、数组、对象。

语法：

```
for (<变量> in <序列>) {
    <代码块>
}
```

循环

示例：遍历数组

```
var computer = ["主机","显示器","键盘","鼠标"];
方式1：
for(i in computer) {
    console.log(computer[i])  // 使用索引获取值
}

方式2：
computer.forEach(function (e) {
    console.log(e)
})
```

示例：遍历对象

```
var user = {name:"阿良",sex:"男",age:"30"};
方式1：
for(let k in user) {
    console.log(k + ":" + user[k])
}

方式2：
Object.keys(user).forEach(function (k) {
    console.log(k + ":" + user[k])
})
```

函数：定义与调用

函数：是指一段可以直接被另一段程序或代码引用的程序或代码。
在编写代码时，常将一些常用的功能模块编写成函数，放在函数库中供公共使用，可减少重复编写程序段和简化代码结构。

语法：

function 函数名称(参数1, 参数2, ...) {
    <代码块>
    return <表达式>
}

示例：

```
<button type="button" id="btn" onclick="hello()">你好</button>

function hello() {
    alert("hello world")
}
```

函数参数：接收参数

示例：

```
<button type="button" onclick="myFunc('阿良', '30')">点我</button>
<script type="text/javascript">
    function myFunc(name, age) {
        alert("欢迎" + name + ", 今年" + age);
    }
</script>
```

函数：匿名函数与箭头函数

匿名函数与箭头函数：没有名字的函数，一般仅用于单个表达式。

示例：

```
<script type="text/javascript">
    // 普通函数
    function sum1(x,y) {
        return x+y;
    }
    // 匿名函数
    sum2 = function(x,y) {
        return x+y;
    }
    // 箭头函数，相比匿名函数又简化了很多
    sum3 = (x,y) => {
        return x+y;
    }
    console.log(sum1(1,2))
    console.log(sum2(3,4))
    console.log(sum3(5,6))
</script>
```

window对象：location属性处理URL

示例：刷新按钮

```
<button type="button" onclick="location.reload()">刷新当前页面</button>
<button type="button" onclick="location.href=location.href">重新请求当前页面</button>
<button type="button" onclick="location.href='http://www.baidu.com'">请求别的页面</button>
```

JavaScript库：jQuery，简化编程

- jQuery介绍
- 基本使用
- 选择器
- 操作HTML
- Ajax 前后端数据交互

jQuery介绍

jQuery 是一个 JavaScript 库。极大地简化了 JavaScript 编程，例如JS原生代码几十行实现的功能，jQuery可能一两行就可以实现，因此得到前端程序猿广泛应用。

官方网站： https://jquery.com

发展至今，主要有三个大版本：

- 1.x：常用版本
- 2.x，3.x：除非特殊要求，一般用的少

jQuery基本使用

下载地址：

https://cdn.bootcdn.net/ajax/libs/jquery/1.12.4/jquery.min.js

jQuery代码编写位置与JS位置一样，但需要先head标签里引入jquery.min.js文件：

```
<head>
   <script type="text/javascript" src="https://cdn.bootcdn.net/ajax/libs/jquery/1.12.4/jquery.min.js"></script>
</head>
<body>
 <script type="text/javascript">
        // jquery代码
 </script>
</body>
```

jQuery基本使用

JQuery语法：

```
<button type="button" id="btn">点我</button>
<script type="text/javascript">
    $("#btn").click(function () {
        alert('亲，有什么可以帮助你的？')
    })
</script>
```

基础语法是：$(selector).action()

- $：代表jQuery本身
- (selector)：选择器，查找HTML元素
- action()：对元素的操作

JS语法：

```
<button type="button" id="btn">点我</button>
<script type="text/javascript">
        var x = document.getElementById("btn")
        x.onclick = function () {
            alert('亲，有什么可以帮助你的？')
        }
</script>
```

选择器

名称	语法	示例
标签选择器	element	$（“h2”）选取所有h2元素
类选择器	.class	$（“.title “）选取所有class为title的元素
ID选择器	#id	$（“#title”）选取id为title的元素
并集选择器	selector1,selector2,...	$（“div,p,.title”）选取所有div、p和拥有class为title的元素
属性选择器		$（“input[name]= ‘username’ ”）选取input标签名为username的元素 $（“[href= ‘#’]”）选取href值等于“#”的元素

jQuery操作HTML

隐藏和显示元素：

- hide()：隐藏某个元素
- show()：显示某个元素
- toggle()：hide()和show()方法之间切换

示例：

```
<p id="demo">这是一个段落。</p>
<button id="hide" type="button">隐藏</button>
<button id="show" type="button">显示</button>
<button id="toggle" type="button">切换</button>

<script type="text/javascript">
    $("#hide").click(function () {
        $("p").hide();
    });
    $("#show").click(function () {
        $("p").show();
    });
    $("#toggle").click(function () {
        $("p").toggle();
    })
</script>
```

jQuery操作HTML

获取与设置内容：

- text() 设置或返回所选元素的文本内容
- html() 设置或返回所选元素的HTML内容
- val() 设置或返回表单字段的值

示例：

```
<p id="txt">这是一个<b>段落</b>。</p>
<button type="button" id="btn1">显示文本</button>
<button type="button" id="btn2">显示HTML</button>
<p id="demo"></p>

<script type="text/javascript">
    $("#btn1").click(function () {
        x = $("#txt").text();
        $("#demo").text(x).css("color","red")  //不会解析b标签
    });
    $("#btn2").click(function () {
        x = $("#txt").html();  //获取
        $("#demo").html(x).css("color","red")  //会解析b标签，.html()设置
    })
</script>
```

示例：

```
<h1>欢迎访问运维管理系统</h1>
用户名：<input type="text" id="uname" name="username"><br>
密码：<input type="text" id="pwd" name="password"><br>
<button type="button" id="btn">显示输入内容</button>
<p id="demo"></p>

<script type="text/javascript">
    $("#btn").click(function () {
        x = $("#uname").val();
        y = $("#pwd").val();
        $("#demo").text(x + ',' + y).css("color","red")
    })
</script>
```

jQuery操作HTML

设置CSS样式：

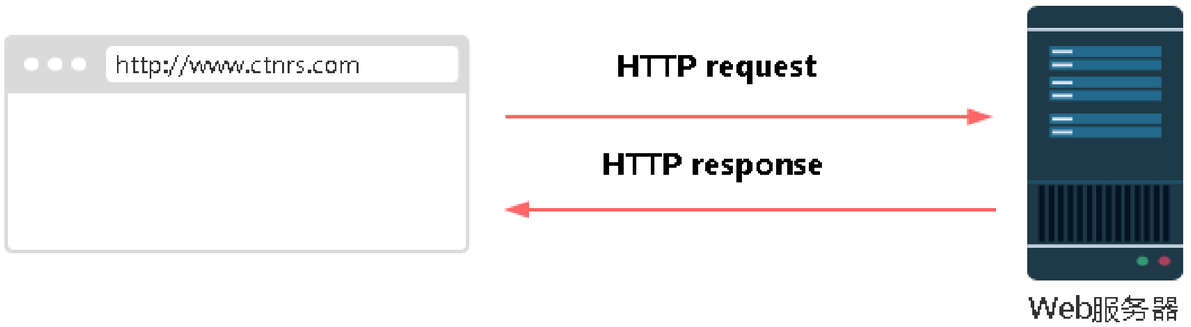
- css() 设置或返回样式属性（键值）
- addClass() 向被选元素添加一个或多个类样式
- removeClass() 从被选元素中删除一个或多个类样式
- toggleClass() 对被选元素进行添加/删除类样式的切换操作

示例：

```
<div id="demo">
    <p>这是一个段落</p>
</div>
<button id="btn">添加样式</button>

<script>
    $("#btn").click(function () {
        $("#demo p").css("color", "red")
        // $("#demo p").css({"color":"red","font-size": "30px"})
        // $("#demo").addClass("cls")
        // $("#demo").removeClass("cls")
    })
</script>
```

jQuery Ajax前后端数据交互



浏览器访问网站一个页面时，Web服务器处理完后会以消息体方式返回浏览器，浏览器自动解析HTML内容。如果局部有新数据需要更新，需要刷新浏览器重新发起页面请求获取最新数据，如果每次都是通过刷新解决这个问题，势必会给服务器造成负载加重，页面加载缓慢。

jQuery Ajax前后端数据交互

Ajax（Asynchronous JavaScript And XML，异步JavaScript和XML），AJAX 是一种在无需重新加载整个网页的情况下，能够更新部分网页的技术。例如在不刷新页面的情况下查询数据、登录验证等

无刷新的好处：

- 减少带宽、服务器负载
- 提高用户体验

jQuery Ajax前后端数据交互

jQuery Ajax主要使用$.ajax()方法实现，用于向服务端发送HTTP请求。

语法：$.ajax([settings]);

settings 是$.ajax ( )方法的参数列表，用于配置 Ajax 请求的键值对集合，参数如下：

参数	类型	描述
url	string	发送请求的地址，默认为当前页地址
type	string	请求方式，默认为GET
data	obejct、array、string	发送到服务器的数据
dataType	string	预期服务器返回的数据类型，包括JSON、XML、text、HTML等
contentType	string	发送信息至服务器时内容编码类型。默认值: "application/x-www-form-urlencoded"。
timeout	number	设置请求超时时间
headers	obejct	设置请求头信息
async	Boolean	默认true，所有请求均为异步请求。设置false发送同步请求

jQuery Ajax前后端数据交互

```
<div id='demo'>
  <p id='notice' style="color: red;"></p>
  <h1>用户列表</h1>
  <ul></ul>
</div>

<script type="text/javascript">
  $.ajax({
      type: "GET",
      url: "http://www.aliangedu.cn/test-table/user.json",
      success: function (result) {    // result是API返回的JSON数据
          if(result.code == 200) {
        for (i in result.data) {
          $('#demo ul').append("<li>" + result.data[i]['username'] + "</li>"); // 将li标签追加到ul标签
        }
          } else {
        $('#notice').text('数据获取失败！')
          }
      },
      error: function () {
          $('#notice').text('连接服务器失败，请稍后再试！')
      }
  })
</script>
```

Ajax使用案例

jQuery Ajax前后端数据交互

回调函数：参数引用一个函数，并将数据作为参数传递给该函数。

参数	函数格式	描述
beforeSend	function(jqXHR,object)	发送请求前调用的函数，例如添加自定义HTTP头
success	function(data, String textStatus,jqXHR)	请求成功后调用的函数，参数data：可选，由服务器返回的数据（JSON）
error	function(jqXHR,String textStatus,errorThrown)	请求失败时调用的函数
complete	function(jqXHR, String textStatus)	请求完成后（无论成功还是失败）调用的函数

jqXHR：一个XMLHttpRequest对象