

在Dev C++中建立含多源程序文件的项目 (有头文件)



★ 以main()调用max()为例，要求将main()和max()放在两个不同的源程序文件中

项目名称: ex_with_h

源程序名: ex3.cpp (main函数)
ex4.cpp (max函数的实现)

头文件名: ex.h (max函数的声明)

注: 1. 本文档描述的是建立Dev C++的项目文件，然后将VS2022已调试通过的多cpp文件放入项目中，而不是新建cpp文件
2. 单cpp文件编译为可执行文件，在Dev C++中既可以建项目文件，也可以不建项目，之前的做法都是不建项目

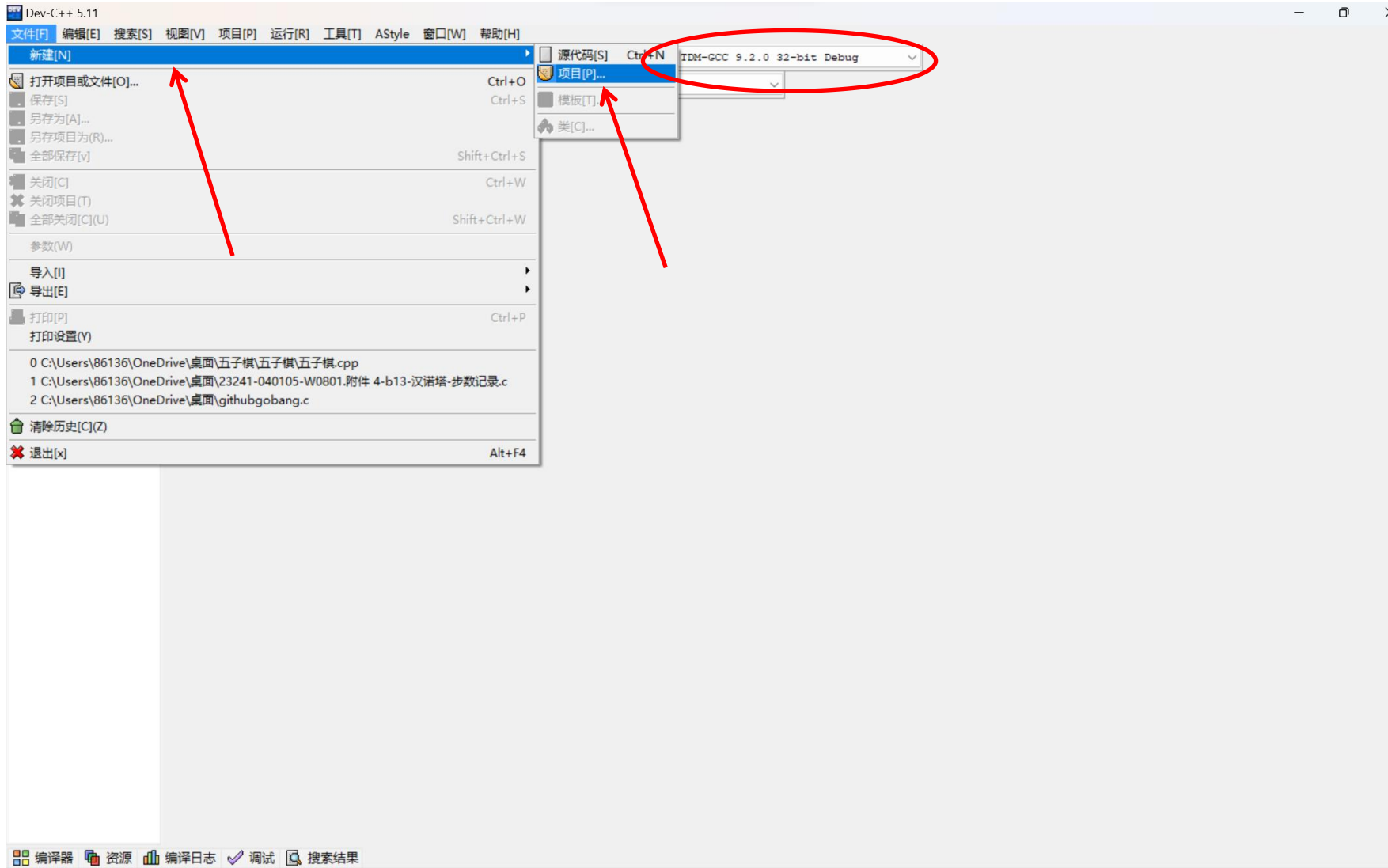


还想看？这是你的作业哦

要求：仿照下发的PDF文档格式，按步骤截图说明

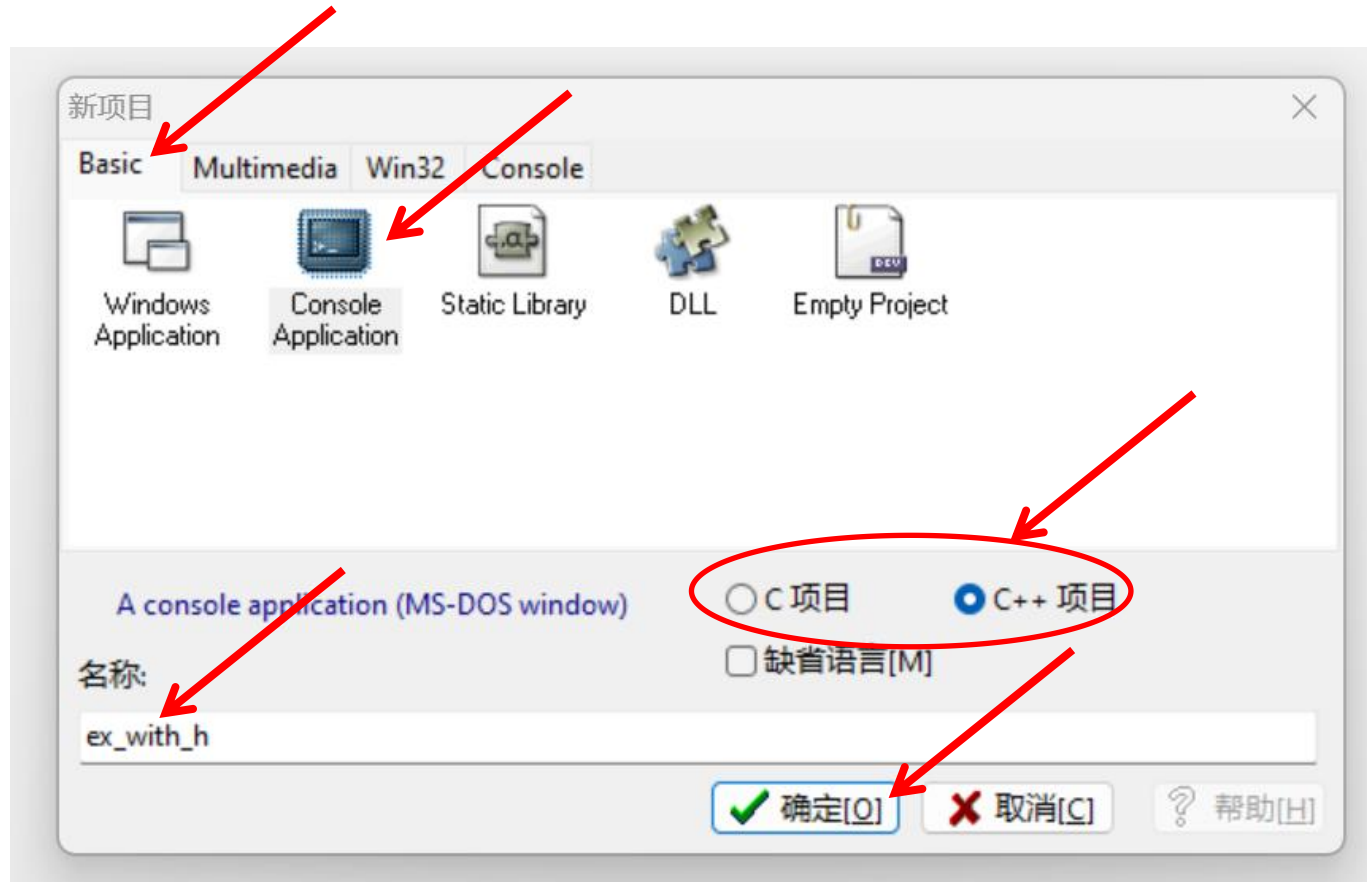


1.启动Dev C++,选择“文件”菜单-“新建”-“项目”或“新建文件”按钮-“项目”
(注:记得切换到32-bit Debug)



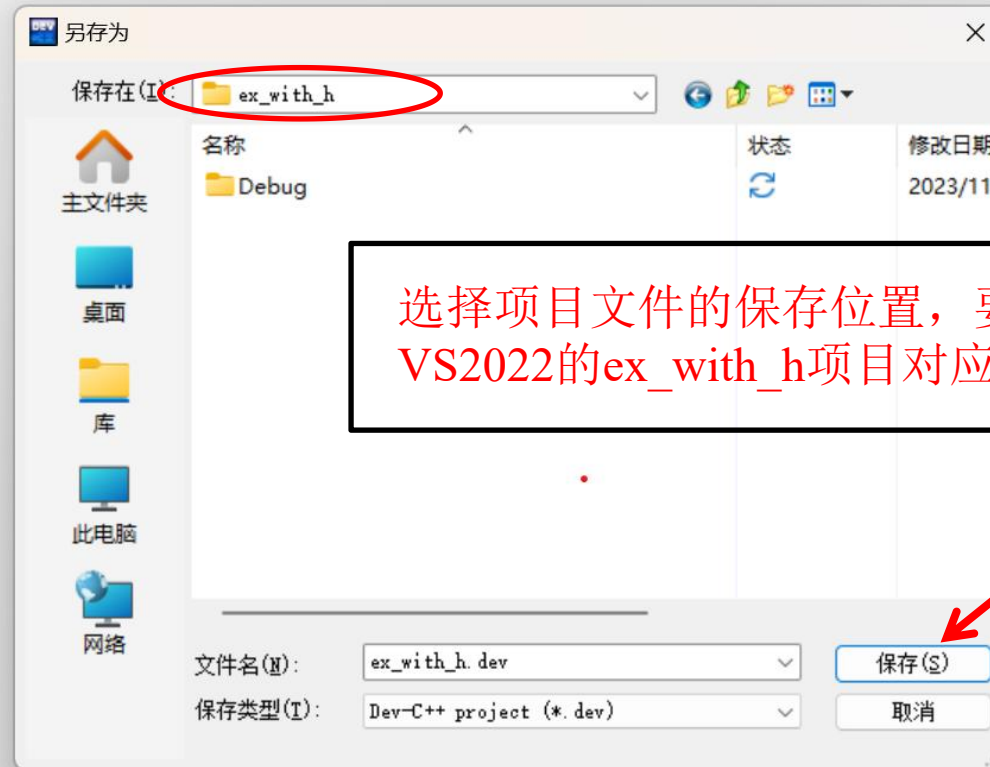


2.在出现的对话框中,“Basic”-“Console Application”选择“C项目”/“C++项目”,
输入项目名称,按“确定”





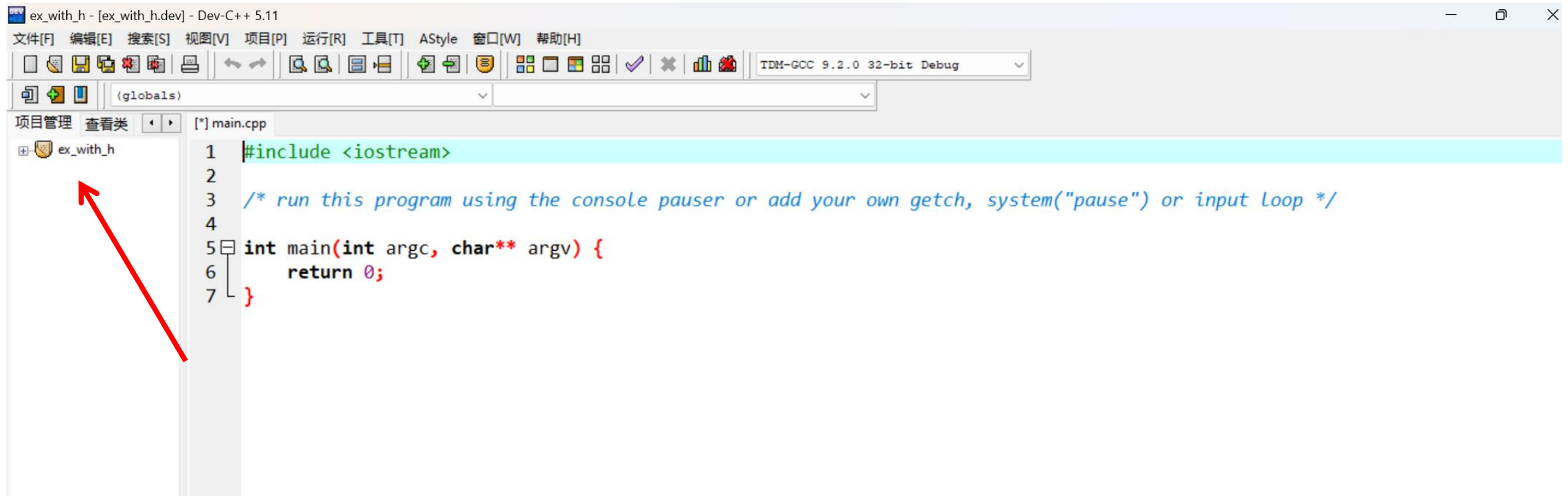
3.在出现的对话框中选择项目文件存放目录，按“保存”

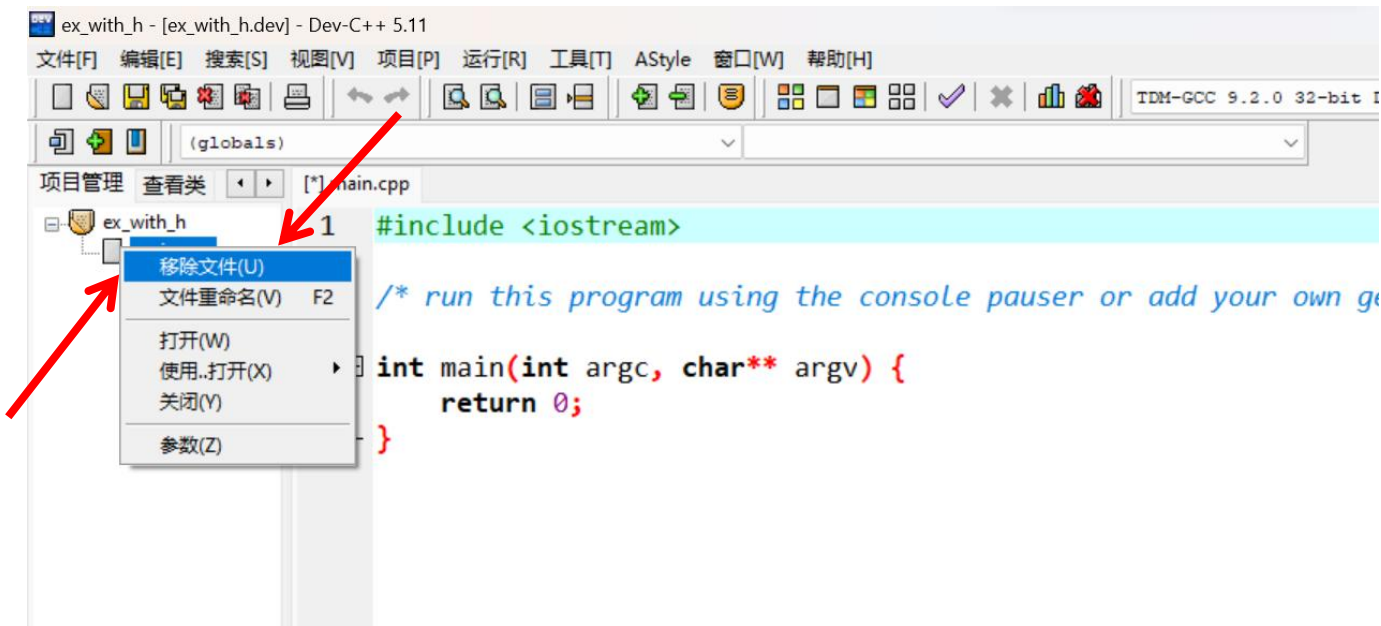


选择项目文件的保存位置，要求选择VS2022的ex_with_h项目对应文件夹

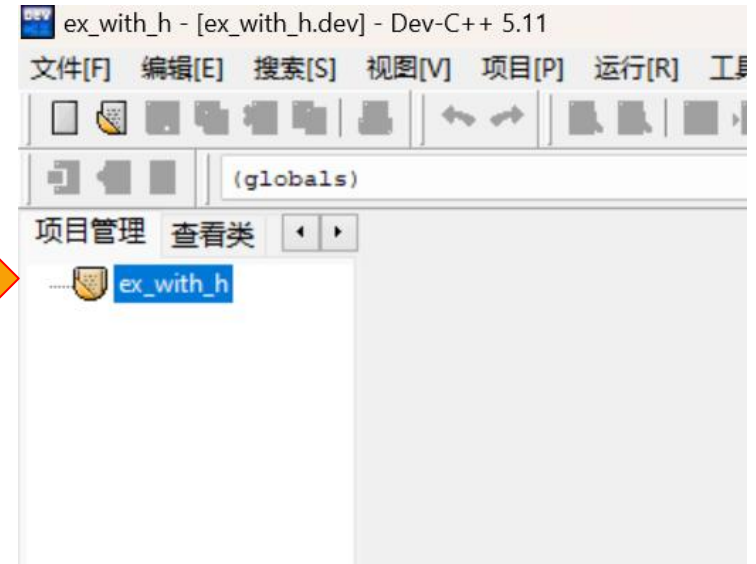
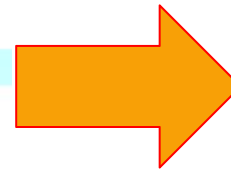
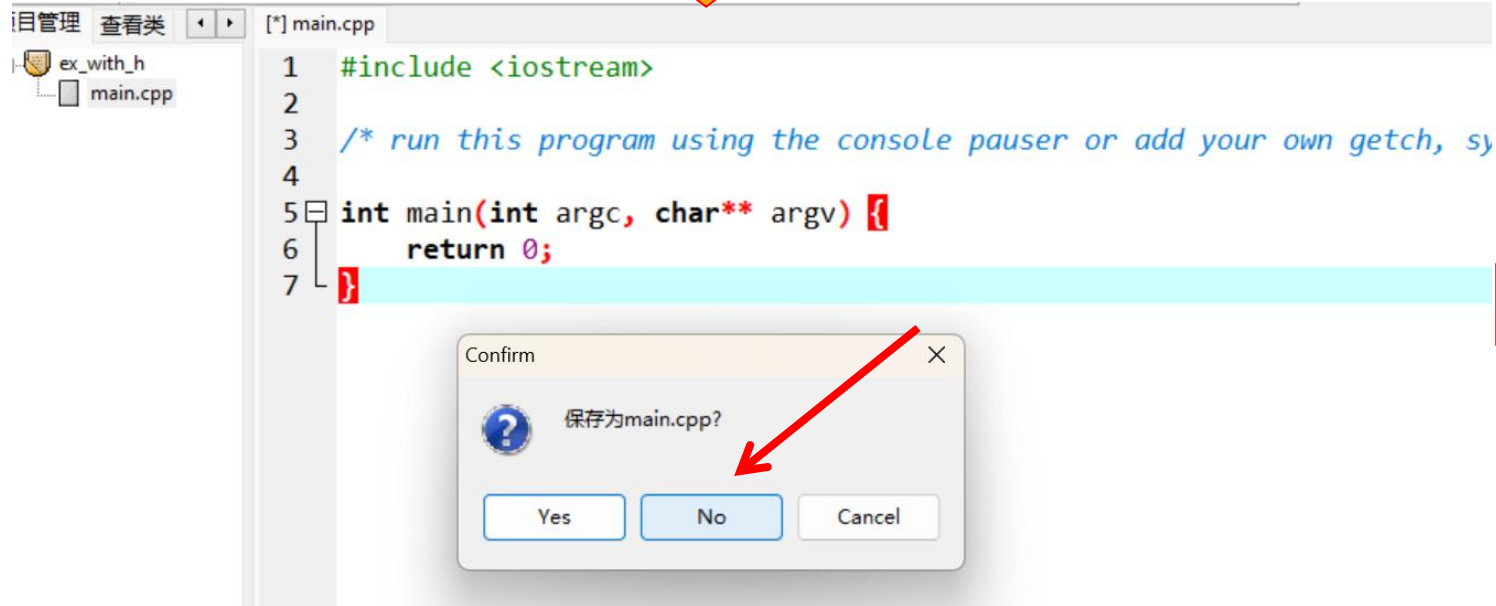


4.Dev C++的项目文件已建立,展开左侧的项目, 可以看到Dev C++已添加main.cpp并有了初始内容(空函数)

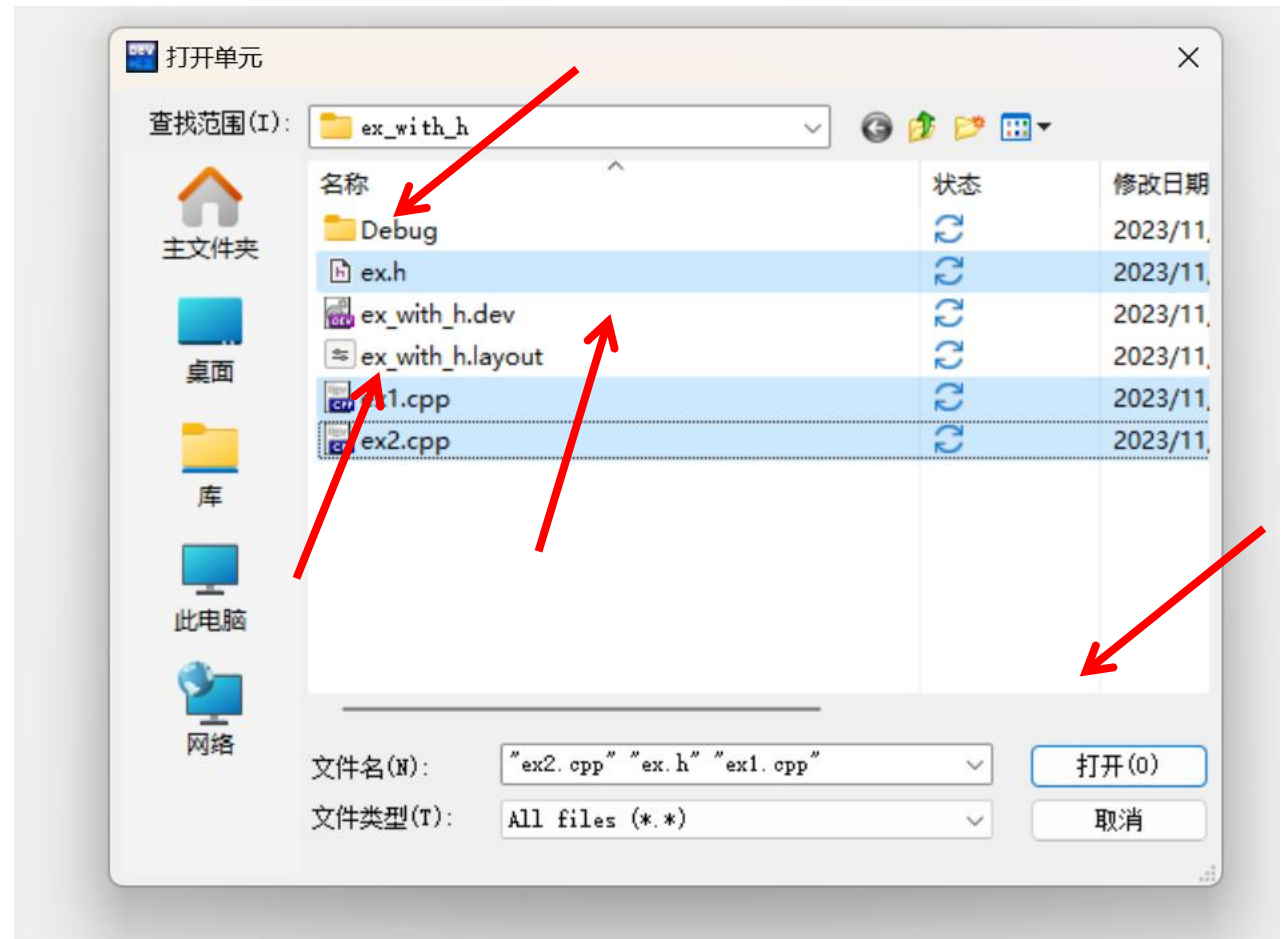
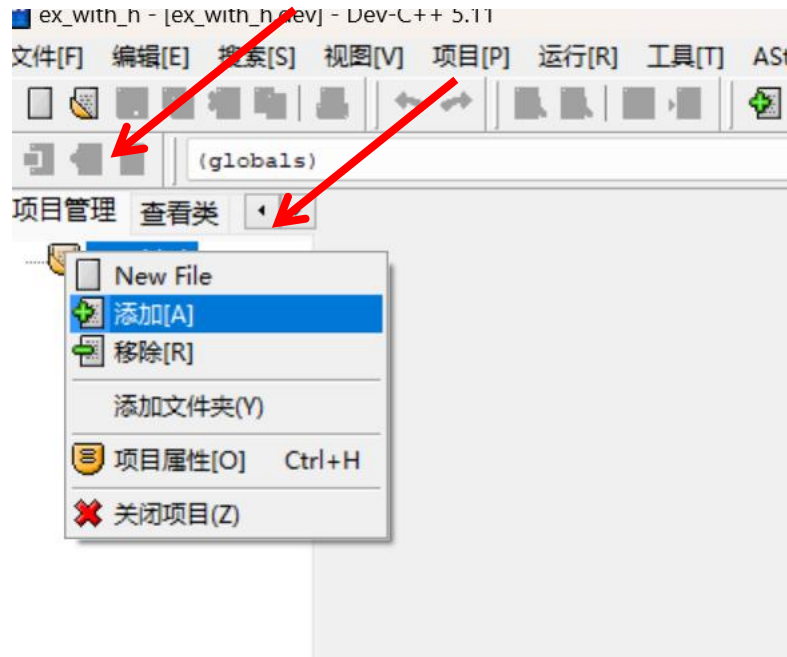




5.选中main.cpp-右侧菜单-选择“移除文件”,会弹出对话框,询问是否保存main.cpp,选“No”即可

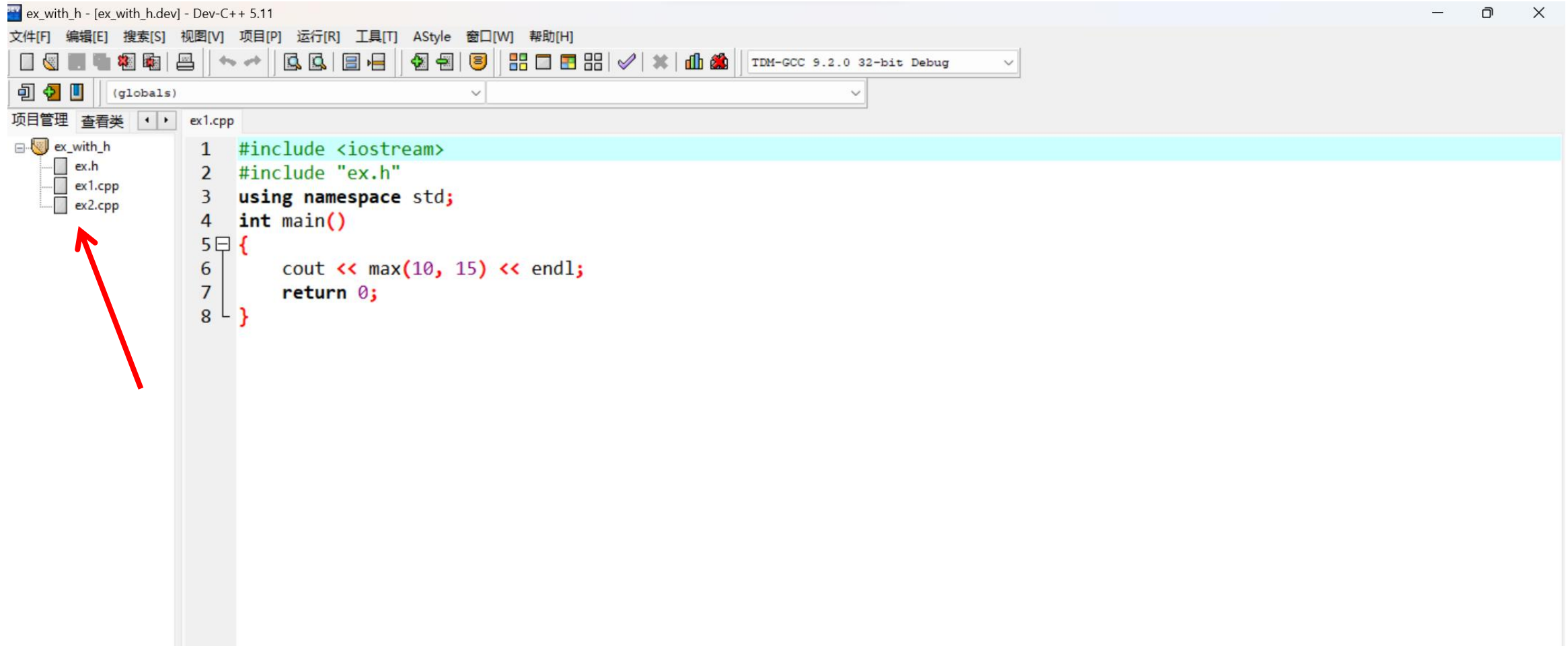


6.选中项目-右键菜单-“添加文件”,在出现的对话框中同时选中ex1.cpp、ex2.cpp和ex.h,按“打开”。（同时选中的方法：按住Ctrl键,再通过鼠标选中ex1.cpp、ex2.cpp和ex.h）



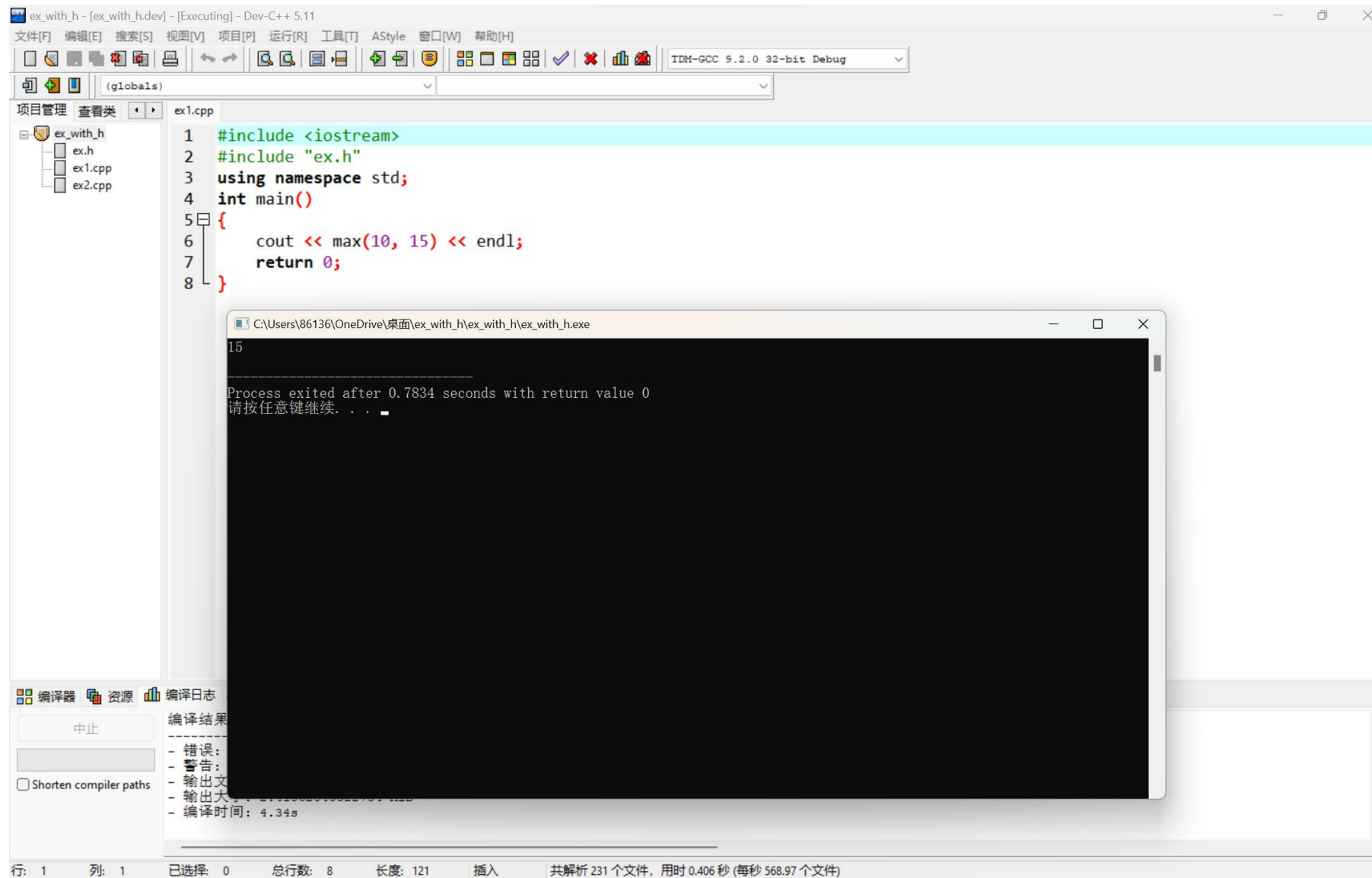


7.文件添加成功,可以看到两个cpp和一个h, 单击可以打开文件,并在右侧编辑查看





8.“运行”菜单-“编译运行”或按“F11”键,可以运行程序并观察结果





9.退出Dev C++后，再次双击*.dev图标,即可再次打开该项目

双击*.dev可再次打开

名称	状态	修改日期	类型	大小
Debug		2023/11/6 14:54	文件夹	
ex.h		2023/11/6 14:54	C/C++ Header	1 KB
ex_with_h.dev		2023/11/6 15:14	Dev-C++ Project File	2 KB
ex_with_h.exe		2023/11/6 15:13	应用程序	2,474 KB
ex_with_h.layout		2023/11/6 15:14	Adobe Premiere La...	1 KB
ex1.cpp		2023/11/6 14:52	C++ Source	1 KB
ex1.o		2023/11/6 15:13	O 文件	88 KB
ex2.cpp		2023/11/6 14:53	C++ Source	1 KB
ex2.o		2023/11/6 15:13	O 文件	87 KB
Makefile.win		2023/11/6 15:13	WIN 文件	2 KB

Dev C++无论是否有工程文件，生成的可执行文件都与cpp同目录