Propuesta Proyecto de grupo D&D: Dice and Dragons

PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

Curso 24-25



GRUPO 9

Participantes:

Luis Álvarez-Ron Rubio Telmo Aracama Docampo Santiago Castro Mateos Diego Montero Blanco



Motivación del proyecto

Este proyecto nace del interés de los integrantes por el renombrado y conocido juego de rol Dragons & Dungeons. Este juego consiste en contar historias en mundos de magia y fantasía en los que el aventurero (el jugador) tendrá que superar innumerables obstáculos, escenarios y enemigos. Para poder decidir el destino del jugador, éste tendrá que lanzar los dados que pueden variar tanto en valor como en número de dados, dificultando así el transporte de los mismos cada vez que se quiera jugar una nueva partida. Es por esto que la funcionalidad estrella de nuestra aplicación será el lanzamiento de dados, teniendo en cuenta los diferentes dados lanzados con sus valores de manera tanto compacta como de manera separada.

Descripción de la aplicación móvil

La aplicación será un asistente de juegos de rol, en el que se podrán realizar tiradas de dados tanto individuales como en combinación. Los dados serán personalizables, pudiendo cambiar el número de caras que poseen. Además de esto permitirá registrar el inventario de los jugadores y añadir notas de las distintas partidas que tenga guardadas en el dispositivo

Requisitos funcionales

Nuestra aplicación contará con las siguientes funcionalidades inicialmente:

- **Dados**: el principal atractivo de la aplicación. Permitirá personalizarlos tanto en número de caras como en número de dados. También tendrá una interfaz para el propio lanzamiento de los dados.
- Contadores: Servirá para el recuento del número de muertes de cada personaje, el número de veces de lanzamiento de hechizos y el número de monedas obtenidas por cada jugador.
- **Creador/modificador de armas**: Dado que a los jugadores les gusta tener una representación gráfica de sus armas les damos la posibilidad de crear sus propias armas. Con esta opción podrán elegir una de las armas preestablecidas y cambiarles el color según sus preferencias para más tarde guardarla en su galería.