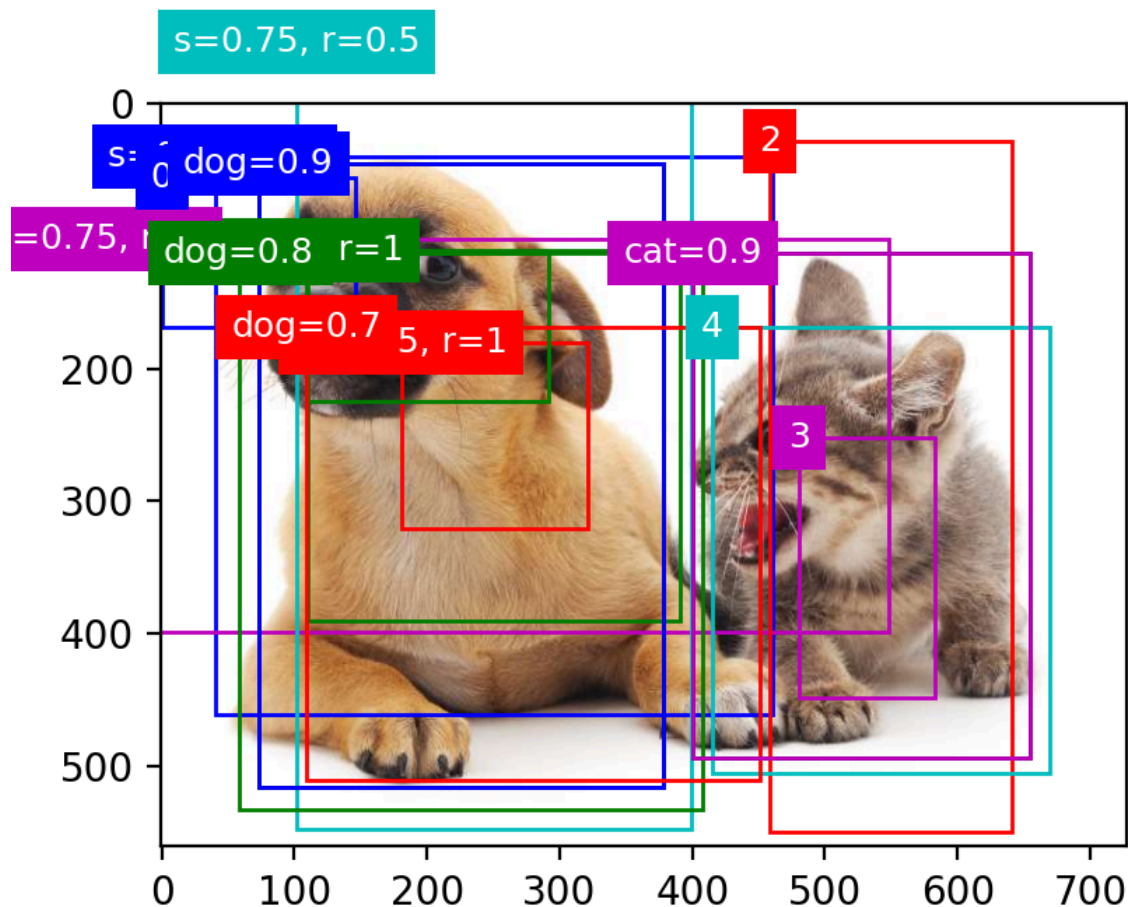


# Anchor\_Boxes

给定锚框以及偏移量，预测真实边界框



561 728

`torch.Size([1, 2042040, 4])` 可以看到此时生成了200万个锚框

`tensor([0.06, 0.07, 0.63, 0.82])`

`tensor([[0, 1, 2, 0, 2]])`

`tensor([[0., 0., 0., 0., 1., 1., 1., 1., 1., 1., 1., 1., 0., 0., 0., 0., 1., 1., 1., 1.]])`

`tensor([[[-0.00e+00, -0.00e+00, -0.00e+00, -0.00e+00, 1.40e+00, 1.00e+01, 2.59e+00, 7.18e+00, -1.20e+00, 2.69e-01, 1.68e+00, -1.57e+00, -0.00e+00, -0.00e+00, -0.00e+00, -0.00e+00, -5.71e-01, -1.00e+00, 4.17e-06, 6.26e-01]])`

`tensor([[[[ 0.00, 0.90, 0.10, 0.08, 0.52, 0.92], [ 1.00, 0.90, 0.55, 0.20, 0.90, 0.88], [-1.00, 0.80, 0.08, 0.20, 0.56, 0.95], [-1.00, 0.70, 0.15, 0.30, 0.62, 0.91]]]])`

预测结果在: `anchor_detection_result.jpg`