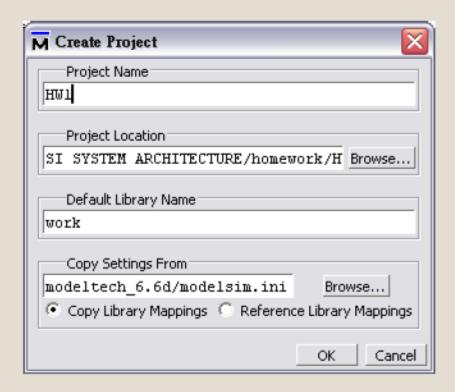
0

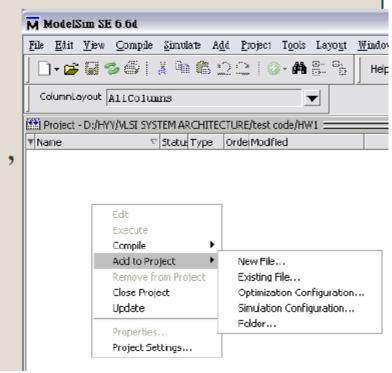
- 執行ModelSim程式
- 建立一個新的project
 - o <u>File\New\Project</u> ...
 - o 輸入project name
 - o 設定儲存路徑(project location)
 - * 儲存路徑不可有中文字存在
 - o 按"OK"



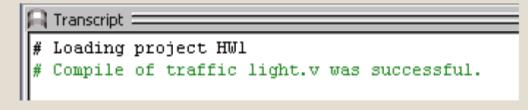
- 接這會出現下面視窗(Add items to the Project)
 - × 如果要新增檔案,按"Create New File"
 - ➤ 如果檔案已存在,按"Add Existing File"將檔案 加入project
 - ☀不需要的話,按"close"

o 在project的標籤上,按右鍵Add to Project, 選取相關選項也可做上述操作



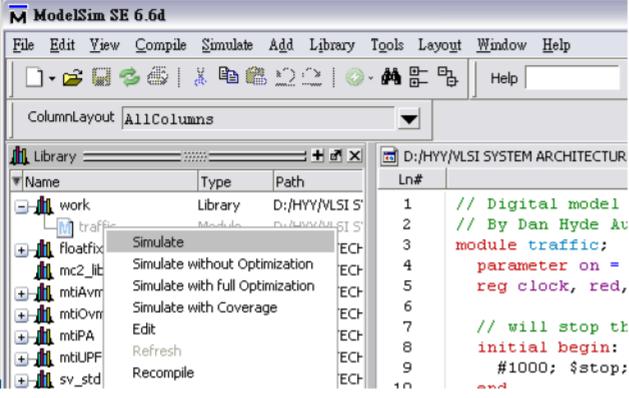


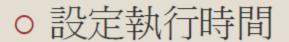
- 編寫完畢,儲存檔案
 - 按存檔的圖示
 - o 或 <u>F</u>ile/<u>S</u>ave
- 編譯(compile)
 - o 在project標籤上,按右鍵選取compile/Compile All
 - ▼ 可個別編譯檔案
 - ▼ 若只要編譯有修改的檔案,則選取選取compile/Out-Of-Date
 - 編譯成功
 - ▼ 如右圖所示
 - 編譯失敗
 - * 會有紅色error訊息
 - ϫ 點擊兩下error訊息,即可跳到有錯誤的地方
 - ▼ 修改後,重新編譯即可

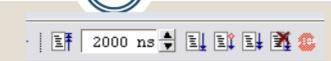


Simulate

- o 切換到Library標籤頁
- o 展開"work",可看到此project的所有檔案
 - ▼ 如果無法看到檔案,按滑鼠右鍵\Update,重新整理
- o 在要模擬的檔案上,按滑鼠右鍵\simulate
- o 會出現sim標籤頁







- 接著按run的圖示(및)來執行
 - ▼或者在Transcript視窗上,輸入"run"指令也可執行
- o 執行結果會顯示在Transript視窗上