

优惠券系统设计

Coupon System

主讲人 南帝老师







Scenario 场景

设计一个优惠券系统 Coupon System

优惠券的种类

优惠券系统的核心流程





优惠券 Coupon







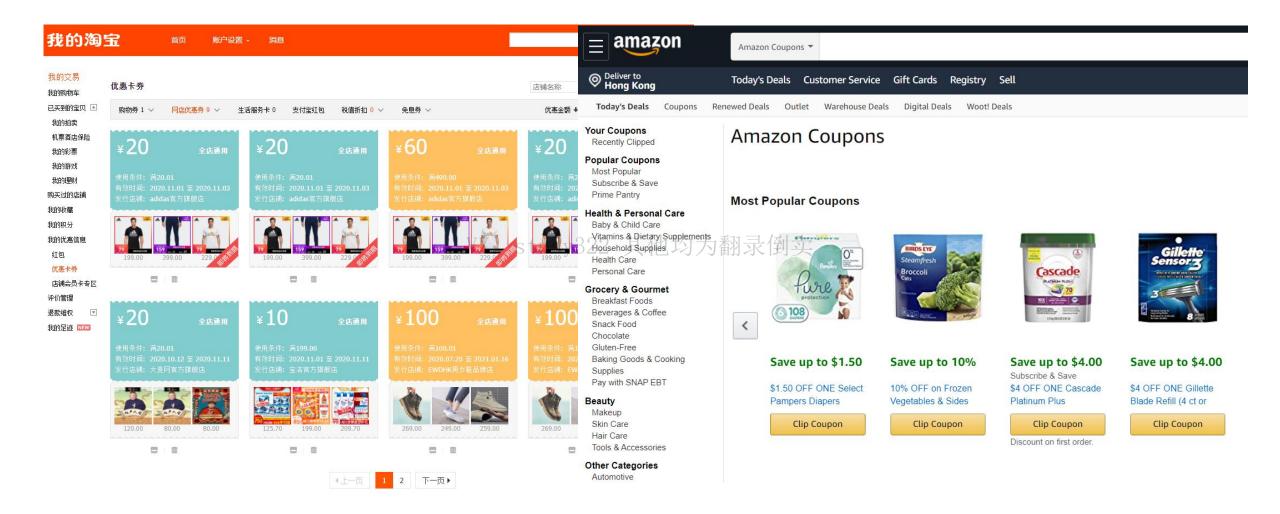






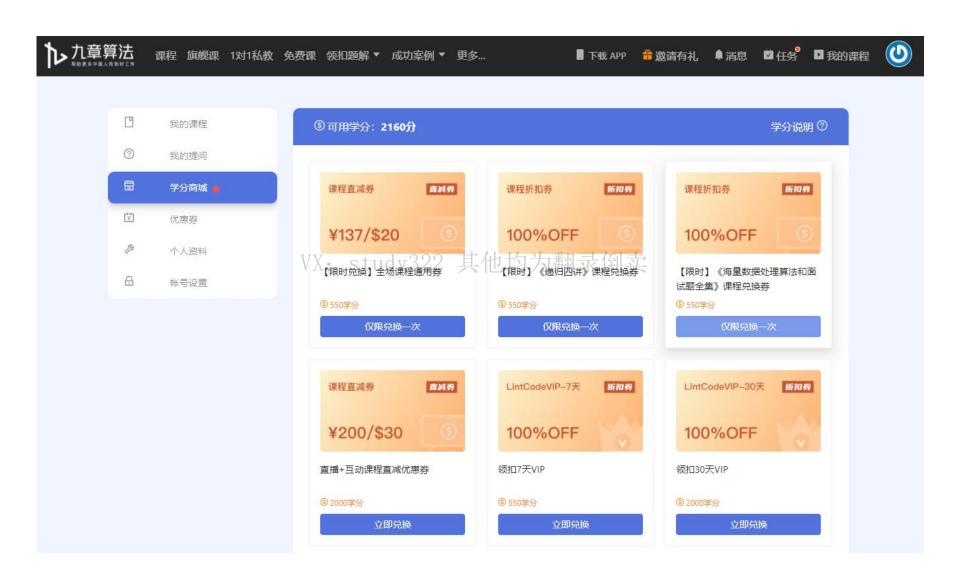
淘宝 & Amazon 优惠券





Coupon 九章优惠券





高滴 & Uber 优惠券















发券的方式: 同步发送 or 异步

发送

谁能领: 所有用户 or 指定的用户

领取上限:一个优惠券最多能领取

多少张?

领取方式:用户主动领取 or 自动

发放被动领取

作用范围:商品、商户、类目

计算方式:是否互斥、是否达到

门槛等



用户侧 商家侧 Coupon 创建优惠券 Coupon 领取优惠券 Coupon 发送优惠券 VX: study322 其他均为翻录倒卖 下单 Coupon 使用优惠券 支付

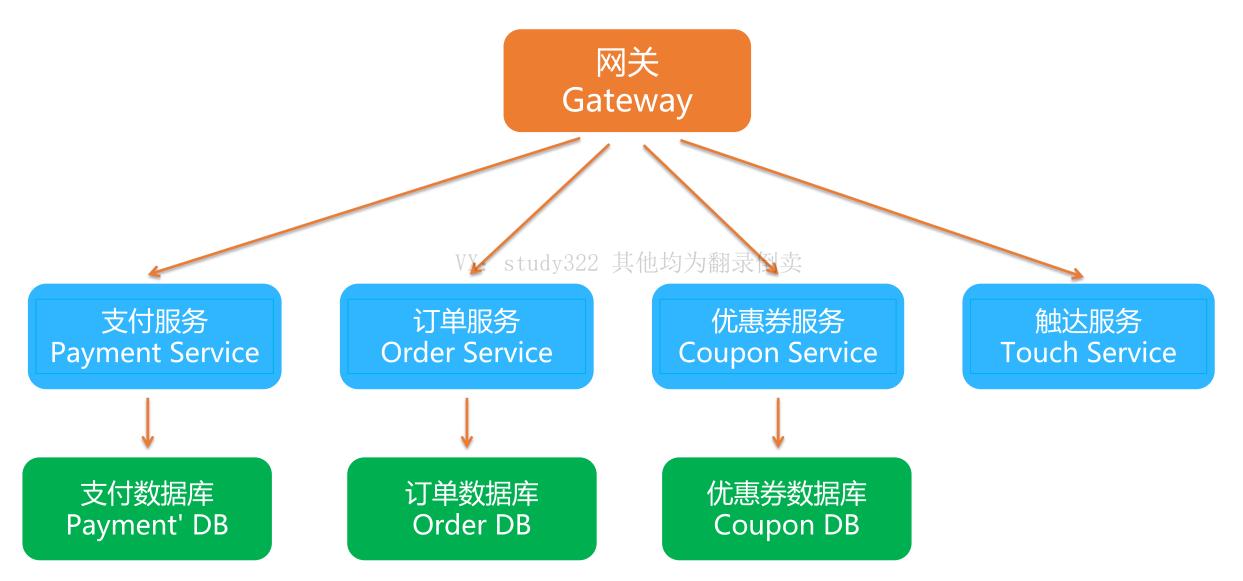


Svestudy22 Charles

了解优惠券系统 Coupon System 相关服务 优惠券系统设计难点

服务结构设计











Storage 大野大野大野大田大田 Xx: study 322 国他男大野大田大田

模型的设计

优惠券系统 Coupon System 模型定义 优惠券系统的难点精讲



coupon_batch

Coupon

-批优惠券的抽象、模板, 包含优惠券的大部分属性。

例: 商家创建了一批优惠券, 共1000张, 使用时间为202011-11 00:00:00 ~ 2020-11-11 23:59:59, 规定只有化妆品类目商品才能使用,满100减50。



2.券

发放到用户的一个实体,已与用户绑定。2 其他均为和coupon 例:将某批次的优惠券中的一张发送给某个用户,此时优惠券属于用户。

3.规则

优惠券的使用有规则和条件限制,比如满100减50券,需要达到门槛金额 100元才能使用





券批次表 coupon_batch Table

字段 column	类型 type	解释 explain	例子 example
batch_id	INTEGER	批次ID	1111
batch_name	INTEGER	批次名称	"双十一发送券"
coupon_name	VARCHAR	券名称	"劳斯莱斯5元代金券"
rule_id	VX: study322 其/ INTEGER	规则, 外键	1010
total_count	INTEGER	总数量	10000
assign_count	INTEGER	已发放券数量	5000
used_count	INTEGER	已使用数量	2500



规则表 rule Table

字段 column	类型 type	解释 explain	例子 example	
rule_id	INTEGER	规则id,自增	1010	
name	VARCHAR	名称	"满减规则"	
type	integer stu	dy优惠券类型。10一满 减,1—折扣	录倒卖 0	
rule_content	BLOB	规则内容	'{ threshold: 100 // 使用门槛 amount: 10 // 优惠金额 }'	



规则内容

```
threshold: 5.01
                                // 使用门槛
amount: 5
                                // 优惠金额
use range: 3
                                // 使用范围, 0—全场, 1—商家, 2—类别, 3—商品
commodity id: 10
                                // 商品 id
                    VX: study32//每个用户可以领取的数量
receive_count: 1
is mutex: true
                                // 是否互斥, true 表示互斥, false 表示不互斥
receive started at: 2020-11-1 00:08:00
                                // 领取开始时间
receive ended at: 2020-11-6 00:08:00
                                // 领取结束时间
use_started_at: 2020-11-1 00:00:00
                                // 使用开始时间
use_ended_at: 2020-11-11 11:59:59
                                // 使用结束时间
```



优惠券表 coupon Table

字段 column	类型 type	解释 explain	例子 example
coupon_id	INTEGER	券ID,主键	66889
user_id	INTEGER	用户id	1001
batch_id	INTEGER stud	y322 其 批約 的翻录倒	<u>英</u> 1111
status	INTEGER	状态,0—未使用,1—已 使用,2—已过期, <mark>3—冻结</mark>	1
order_id	VARCHAR	对应订单ID	12168257647382907847
received_time	DATETIME	领取时间	2020-11-07 00:12:48
validate_time	DATETIME	有效日期	2020-11-18 00:01:48
used_time	DATETIME	使用时间	2020-11-11 00:01:48



1. 新建规则

```
INSERT INTO rule (name, type, rule_content)
VALUES("满减规则", 0, '{
    threshold: 100
    amount: 10
    ......
    VX: study322 其他均为翻录倒卖
}');
```



商家建券

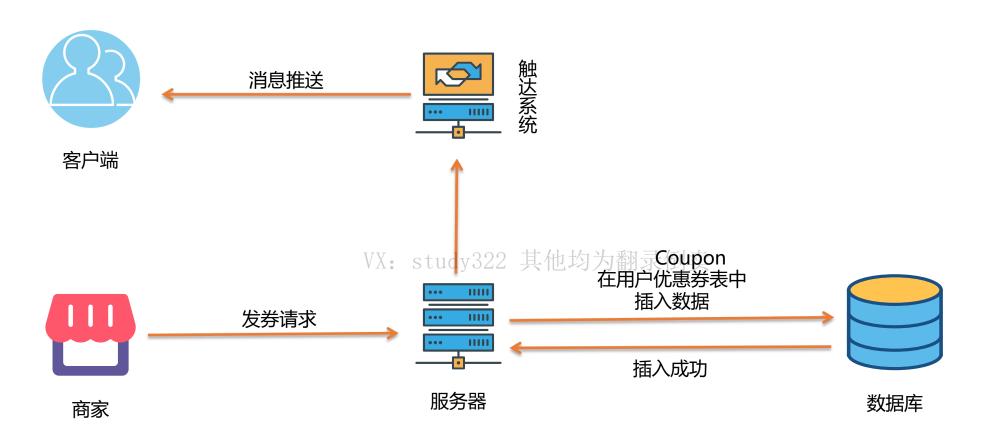
Coupon 2. 新建优惠券批次

INSERT INTO coupon_batch (coupon_name, rule_id, total_count)
VALUES("劳斯莱斯5元代金券", 1010, 10000);









如何给大量用户发券?

asynchronous 异步发送







信息表 message Table

字段 column	类型 type	解释 explain	例子 example
id	INTEGER	信息id	1111
send_id	INTEGER	发送者id	
rec_id	INTEGER	接受者id	
content	VXvaRcHAR ³²² 其	他均为納克例李	
is_read	INTEGER	是否已读	
send_time	DATETIME	发送时间	

我们先考虑用户量很少的情况,如果商家要给所有人发站内信,则先遍历用户表,再按照用户表中的所有用户依次将站内信插入到 message 表中。这样,如果有100个用户,则群发一条站内信要执行100个插入操作。



如果系统的用户数量增加到上万人呢?

这样发一条站内信,就要重复插入上万条数据。而且这上万条数据的 content 是一样的,假设一条站内信占 100 个字节,发一次站内信就要消耗十几 MB。因此我们可以将原来的表拆成两个表。



信息表 message Table

字段 column	类型 type	解释 explain	例子 example
id	INTEGER	信息id	1111
send_id	INTEGER	发送者id	
rec_id	INTEGER	接受者id	
message_id	INTEGER	外键,信息内容id	
is_read	INTEGER	是否已读	

信息内容表 message_content Table

字段 column	类型 type	解释 explain	例子 example
id	INTEGER	信息内容id	1111
content	VARCHAR	内容	
send_time	DATETIME	发送时间	



在发一封站内信的时候, 执行两步操作。





如果系统的用户数量增加到上千万人呢?

- 这里会有非活跃用户的问题,假设注册用户一千万,其中活跃用户只占其中的20%。
- 如果采用上面拆分成两个表的情况,发一封"站内信",那得执行一千万个插入操作。可能剩下的80%用户基本都不会再登录了,我们只需要对其中20%的用户插入数据即可。



信息表 message Table

字段 column	类型 type	解释 explain	例子 example
id	INTEGER	信息id	1111
rec_id	INTEGER	接受者id	
message_id	INTEGER	外键,信息内容id	
is_read	INTEGER VX: study322 其仲	是否已读 均为和录例或	

信息内容表 message_content Table

字段 column	类型 type	解释 explain	例子 example
id	INTEGER	信息内容id	1111
send_id	INTEGER	发送者id	
content	VARCHAR	内容	
send_time	DATETIME	发送时间	





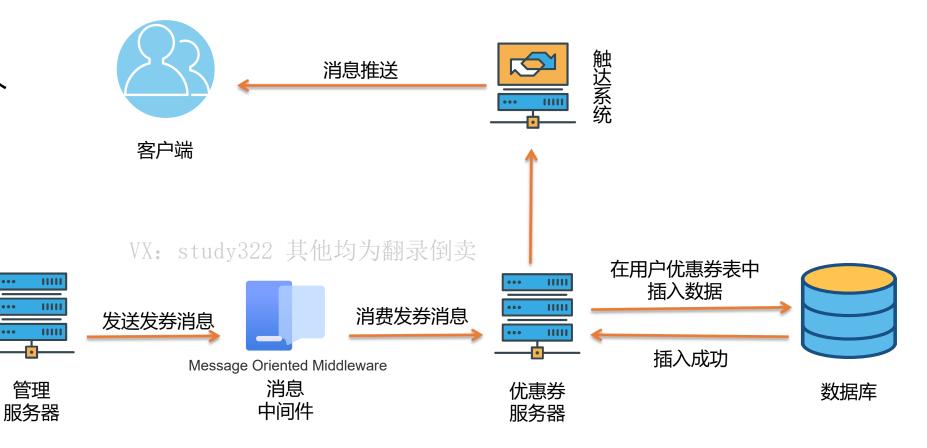


假设: 商家要给10万个

发券请求

用户发券

商家



这样还会有什么问题?

重复消费的问题, 会引发超发



1. 运营提供满足条件的用户文件,上传到发券管理后台并选择要发送的优惠券



- 2. 管理服务器根据用户ID和券批次ID生成消息,发送到消息中间件中
- 3. 优惠券服务器消费消息

VX: study322 其他均为翻录倒卖



商家发券

INSERT INTO coupon (user_id, coupon_id, batch_id) VALUES(1001, 66889, 1111);

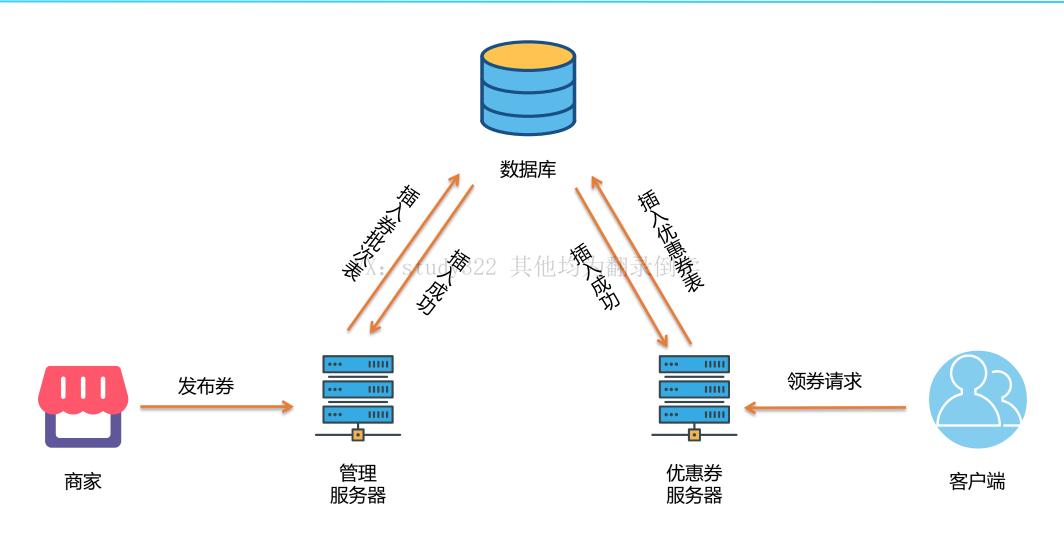
UPDATE coupon_batch SET total_count = total_count - 1, assign_count =
assign_count + 1

WHERE batch_id = 1111 AND total_count > 0;











1. 校验优惠券余量

SELECT total_count FROM coupon_batch WHERE batch_id = 1111; 其实这里也会有因为并 发导致的超领问题,大 家可以思考一下,这里 是怎么防止超领的?



2. 新增优惠券用户表,扣减余量udy322 其他均为翻录倒卖

INSERT INTO coupon (user_id, coupon_id, batch_id) VALUES(1001, 66889, 1111);



用户领券

UPDATE coupon_batch SET total_count = total_count - 1, assign_count =
assign_count + 1

WHERE batch id = 1111 AND total count > 0;



在用户领券的过程中,其实也会出现类似秒杀的情况,大家可以回想一下在秒杀场景下会有哪些问题已经我们是如何解决的?





用户领券



如何防止用户重复领取或多领? Redis数据校验

1. 在领券前先查缓存

语法: SISMEMBER KEY VALUE

作用: 判断成员元素是否是集合的成员。

实例: SISMEMBER batch id:1111:user id 1001

VX: study322 其他均为翻录倒卖

- 2. 领券
- 3. 领券后更新缓存

语法: SADD KEY VALUE1.....VALUEN

作用: 将一个或多个成员元素加入到集合中,已经存在于集合的成员元素将被忽略。

实例: SADD batch id:1111:user id 1001



什么时候对优惠券使用规则进行校验?

A. 确认订单



B. 提交订单

C. 立即付款





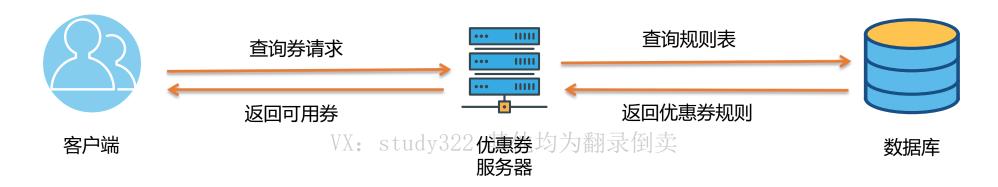


确认订单页,对优惠券进行校验





返回可用券



选择可用券





1. 返回可用券

SELECT batch_id FROM conpou

WHERE user_id = 1001 AND status = 0;

SELECT rule_id FROM coupon_batch

WHERE batch_id = 1111; VX: study322 其他均为翻录倒卖

SELECT name, type, rule_content FROM rule

WHERE rule id = 1010;

2. 选择可用券,并返回结果









券系统

订单系统







优惠券操作记录表 Coupon_opt_record Table

字段 column	类型 type	解释 explain	例子 example
user_id	INTEGER	用户id	1001
coupon_id	INTEGER	优惠券id	1111
operating	INTEGER	操作,0—锁定,1— 核销,2—解锁	0
operated_at	DATETIME	操作时间	2020-11-11 00:01:48



Distributed Transaction

TCC是Try-Confirm-Cancel的简称,是目前分布式事务主流解决方案

TCC 实现阶段一: Try

对资源进行冻结,预留业务资源

在创建订单时,将优惠券状态改为"冻结"

TCC 实现阶段二: Confirm

VX: study322 其他均为翻录倒卖

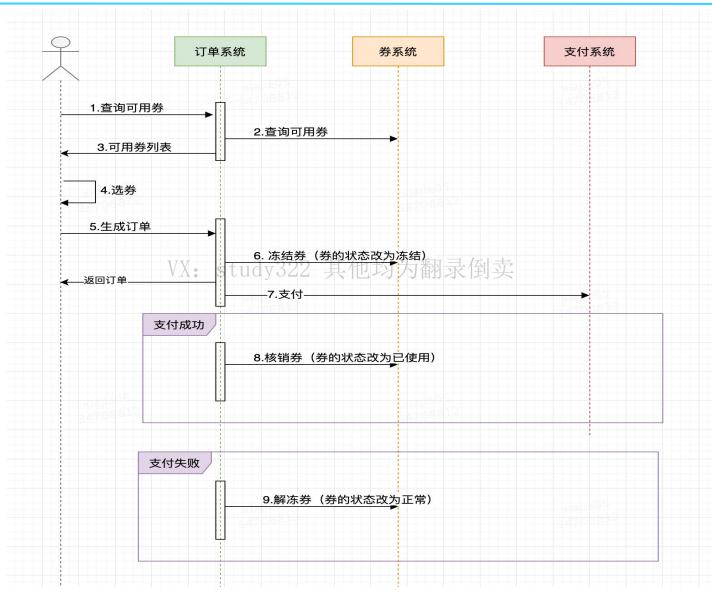
确认执行业务操作,做真正的提交,将第一步Try中冻结的资源,真正扣减 在订单支付成功,将优惠券状态改为 "已使用"

TCC 实现阶段三: Cancel

取消执行业务操作,取消Try阶段预留的业务资源

在支付失败/超时,或者订单关闭情况,将优惠券状态改为"未使用"







Scale 扩展

VX: study322 其他均为翻录倒卖 快过期券提醒 数据库层面优化 发券接口限流保护



定时扫描券表

缺点:扫描的数据量太大,随着历史数据越来越多,会影响线上主业务,会出现慢 SQL。



新增通知表

优点:扫描的数据量小,效率高 删除无用的已通知的数据记录

延时消息

缺点:有些券的有效时间太长了(30天)以上,有可能造成大量 MQ 积压



通知信息表 Notify_msg Table

字段 column	类型 type	解释 explain	例子 example
id	INTEGER	自增主键	1100
coupon_id	BIGINT VX: still	券id dv322 其他均为翻录(到壶 1000
user_id	BIGINT	用户id	1001
notify_day	VARCHAR	需要进行通知的日期	"2020-11-11"
notify_type	INTEGER	通知类型,1过期提醒	1
notify_time	TIMESTAMP	通知的时间,在该时间 戳所在天内通知	1605059346
status	INTEGER	通知状态,0初始状态 1 成功 2失败	0

过期券提醒



1.在创建优惠券的时候就将需要提醒 的记录插入提醒表中notify_msg index 3.建立notify_time,通知时间索引,每 日的通知扫描通过该索引列查询,通过 索引列来提高查询的效率



2.把用户ID+批次ID+通知日期 作为一个唯一索引,防止同一个批次有重复的记录通知,保证每天只会被通知一次

4.通知完成后该表中的数据变 失去了意义,通过定时任务将 该数据删除





VX: study322 其他均为翻录倒卖





current limiting 前端限流 current limiting 后端限流

点击一次后,按钮 短时间内置灰 部分请求直接

VX: study322 其他均为鄱**珠每到「繁忙页」**

抢券

抢券