# HTTP网络协议

## 1. 简介

在Web应用中,服务器把网页传递给浏览器,实际上就是把网页的HTML代码发送给浏览器,让浏览器显示出来。而浏览器和服务器之间的传输协议是HTTP。

- HTML是一种用来定义网页的文本,会HTML,就可以编写网页。
- HTTP是在网络上传输HTML的协议,用于浏览器和服务器质检的通信。

HTTP协议是基于TCP的、规定了客户端和服务器之间传输数据的规范。

### 浏览器向服务发送请求的格式 (Request Headers 请求头):

```
GET / HTTP/1.1
 # GET表示请求方式
                   /表示请求的网页 HTTP/1.1表示当前HTTP的版本为
   1.1 必须有
  HOST: 127.0.0.1:8080
  # 服务器的IP地址和端口号
5 Connection: keep-alive
6 # 表示连接方式为长连接
  Accept: text/html, application/xhtml+xml, application/xml; q=0.9,
   image/webp, */*;q=0.8
  # 表示浏览器可接受的数据格式
  Upgrade-Insecure-Requests: 1
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 5.1) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like
   Gecko) Chrome/49.0.2623.75 Safari/537.36
11 # 表示浏览器的版本
12 Accept-Encoding: gzip, deflate, sdch
13 # 表示浏览器可接受的压缩格式
Accept-Language: zh-CN, zh; q=0.8
15 # 表示浏览器可以接受的语言
16 Cookie: BIDUPSID=31F98BA18C9DC6688CF2A4283E80D0FA; PSTM=1568367434;
   BD_UPN=12314753; __cfduid=d7248eca39f3c73cda6af9a3d8bbab5361573190947;
 # 表示浏览器在本地缓存中存储的数据
```

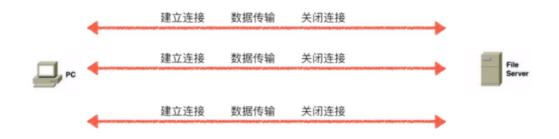
### 服务器向浏览器发送请求的格式(Response Headers 响应头&Response Body 响应体):

```
# HTTP/1.1表示当前HTTP的版本为1.1 200 OK表示网络状态码 必须有
Bdpagetype: 2
Bdqid: 0xa56d6c520003ba25
Cache-Control: private
# 缓存控制是公有的还是私有的
Connection: keep-alive
# 连接方式是长连接
Content-Encoding: gzip
# 发送数据的压缩格式采用gzip
Content-Type: text/html;charset=utf-8
# 发送数据的格式采用了text/html; 编码是utf-8
Date: Sun, 24 May 2020 12:17:35 GMT
# 服务器当前的时间
Expires: Sun, 24 May 2020 12:17:35 GMT
Server: BWS/1.1
# 百度的服务器
Set-Cookie: BDSVRTM=243; path=/
Set-Cookie: BD_HOME=1; path=/
Set-Cookie: H_PS_PSSID=31728_1430_31671_21120_31271_31464_30824_26350;
path=/; domain=.baidu.com
# 设置Cookie, =前面的作为变量名, =后面作为值, 存在浏览器本地的一个缓存区域。
Traceid: 1590322655087043636211920302888162933285
X-Ua-Compatible: IE=Edge,chrome=1
Transfer-Encoding: chunked
# 响应头中的数据都是连续的,用空行隔开之后,接下来的内容就是响应体
<h1>Hello World</h1>
```

# 2. 长连接和短连接

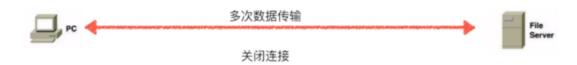
#### 短连接:

建立连接--数据传输--关闭连接.....建立连接--数据传输--关闭连接



### 长连接:

建立连接--数据传输... (保持连接) ...数据传输--关闭连接



### TCP长/短连接的有点和缺点

- 长连接可以省去较多的TCP建立和关闭的操作,减少浪费,节约时间。对于频繁请求资源 的客户来说,较适用长连接。
- client与server之间的连接如果一直不关闭的话,会存在一个问题。随着客户端连接越来越 多,server早晚有扛不住的时候,这时候server端要采取一些措施。如关闭一些长时间没 有读写事件发生的连接,这样可以避免一些恶意连接导致server端服务受损。