

### 系统设计 Distributed System Design 2 (九章网站下载最新课件)

本节主讲人: 北丐老师

版权声明:九章课程不允许录像,否则将追究法律责任,赔偿损失

#### 今日课程大纲



- Design a Bigtable
  - NoSQL database 设计框架和原理
  - SStable 读和写
  - Bloom Filter



# Interviewer: What is bigtable?

#### What is BigTable?



NoSQL DataBase	Company	
Bigtable	Google	
Hbase	Open Source of Bigtable	
Cassandra	Facebook	
DynamoDB VX: study32	2Amazon为翻录倒卖	

Comparison of different No SQL database:

https://www.digitalocean.com/community/tutorials/a-comparison-of-nosql-database-management-systems-and-models



# 为什么我们要讲bigtable 的实现?

- 1. Google面试题 VX: study 322 其他为人的关键。 2. 解决相类似系统设计题,比如:Look up service
  - 3. 追问NoSQL How to scale的原理



# 文件系统 vs 数据库系统



### 什么是文件系统?

操作:

输入: /home/jinyong/character\_name.txt

输出: 文件内容



# 如果有下面需求 找到"令狐冲"的"颜值"

1、打开文件 2、For循环扫描文件的内容 然后找令狐冲的颜值

```
{

{'姓名':'令狐冲', '颜值':5, '身高':'160cm'},

{'姓名':'郭靖', '颜值':9, '身高':'180cm'},

{'姓名':'东邪', '颜值':7, '身高':'170cm'},

}
```

/home/jinyong/character\_name.txt



# 文件系统不足?

文件系统提供一些简单的读写文件操作

VX: study322 其他均为翻录倒卖

实际查询当中有复杂的查询需求:

比如: 查询令狐冲颜值

查询颜值小于5的

所以我们需要一个更复杂的系统建立在文件系统之上



#### 数据库系统

- 1、建立在文件系统之上
- 2、负责组织把一些数据存到文件系统
  - 3、对外的接口比较方便操作数据



# 设计数据库系统



#### Scenario 需求

查询: key (令狐冲+颜值)

VX: 返回: 其他均为翻录倒卖 value (5)

因为后端系统通常给web server使用, Scenario比较单一



#### Storage 数据库怎么存储 以表的形式?

姓名	颜值	身高
令狐冲	5	160
郭靖	9	180
东邪	7	170



#### 数据最终都会存到文件里面



### 从文件系统基础上思考 搭建数据库系统



### 在文件里面 怎么更好支持查询操作?

```
VX: study322 其他均为翻录倒实
{
{'姓名':'Linghuchong', '颜值':5, '身高':'160cm'},
{'姓名':'Guojing', '颜值':9, '身高':'180cm'},
{'姓名':'Dongxie', '颜值':7, '身高':'170cm'},
}
```



# 先读取文件到内存里面然后排序+二分查询?



# 直接在硬盘中对数据进行排序+ 硬盘中二分?

VX: study322 其他均为翻录倒卖 **那么怎么在硬盘里面进行排序和二分呢?** 



## 查询解决了, 有一天令狐冲整容了怎么办?



## 查询解决了, 有一天令狐冲整容了怎么办?

修改令狐冲颜值,从5变到6

- 1. 直接在文件里面修改
- 2. 读取整个文件, 修改好了, 把原文件删除, 重新写入新文件
- 3. 不修改,直接append操作追加一条记录"令狐冲颜值=6"在文件最后面

#### 修改文件内容



- 直接在文件里面修改 很难做到直接修改内容,如果原来是4个字节,现在修改成8个字节,那么之后的 内容都需要移动位置。
- 2. 读取整个文件, 修改好了, 把原文件删除, 重新写入新文件 非常耗费时间, 每次要读出写入 其他多余不变的内容
- 3. 不修改,直接append操作追加一条记录"令狐冲颜值=6"在文件最后面好处: 特别快



# BigTable为了写优化 选择了直接Append

坏处: 读取数据怎么办: 1.怎么识别哪个是最新的记录 2.没有顺序怎么二分?



# 怎么识别哪个是最新的记录? VX: study322 其他均为翻录倒卖

时间戳最大的那个就是真正的数据



#### 没有顺序怎么二分?

VX: study3**分块有场**)翻录倒卖

- 1. 每一块都是内部有序
- 2. 写的时候只有最后一块是无序的,并且隔一段时间整理成有序



## 块会越写越多,会有很多重复

(令狐冲经常做整形手术)

重复非常多

每次查询所有的块非常消耗时间

定期K路归并

http://www.lintcode.com/en/problem/merge-k-sorted-arrays/



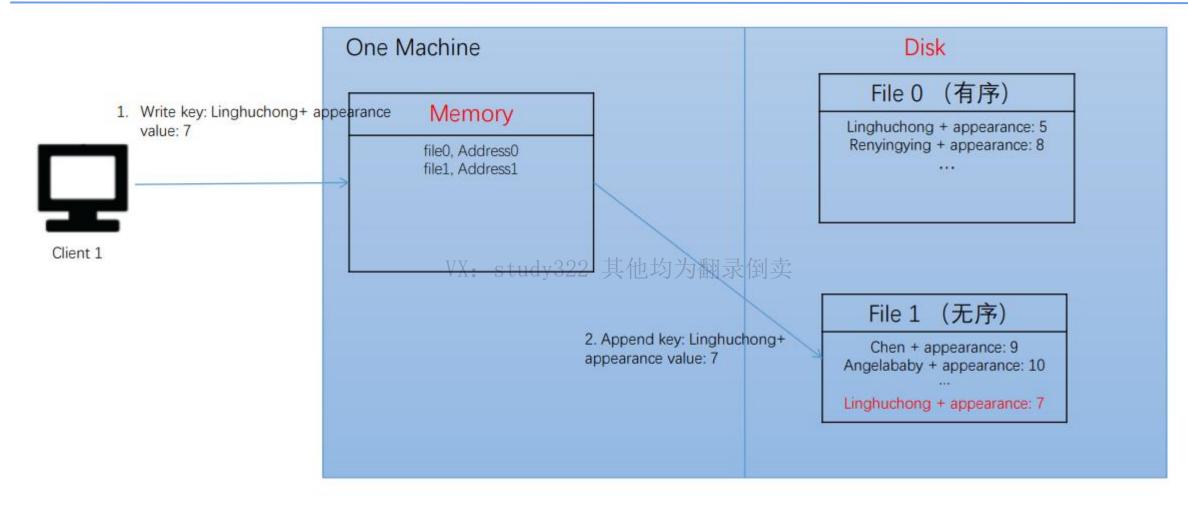
# 完整系统读/写过程

VX: One Work Solution



# 写入过程







# 怎么把最后一个File 从无序变成有序?

- 1. 读入到内存快速排序
  - 2. 硬盘外部排序
- 3. 可不可以一开始就存在内存里面?

#### 写入过程



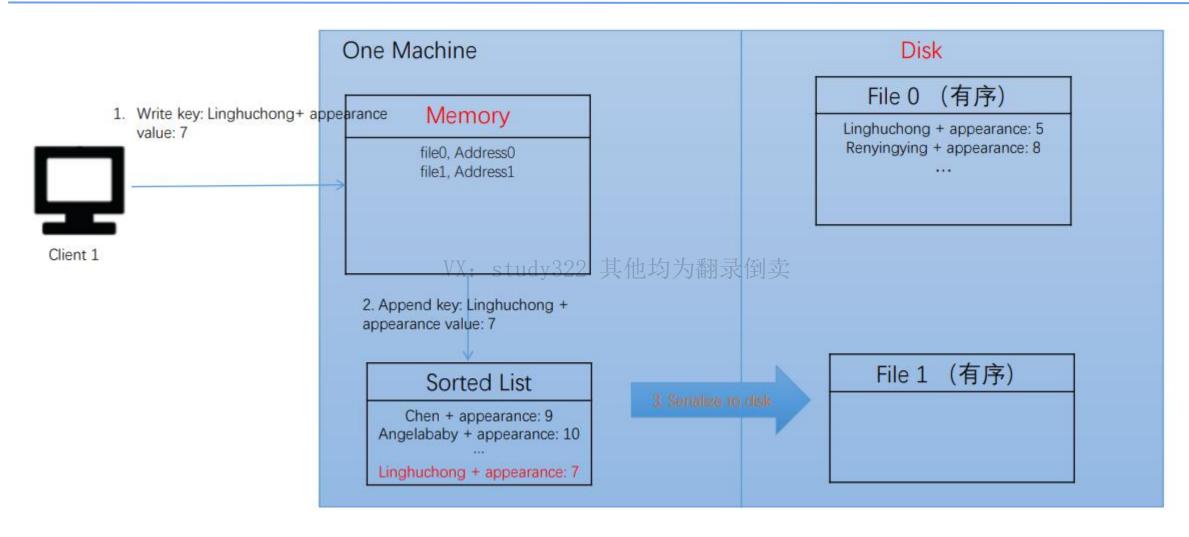
读入到内存快速排序。
 所有数据1次硬盘写入,1次硬盘统一读取+内存排序+1次硬盘统一写入

2. 硬盘外部排序 有必要么?

VX: study322 其他均为翻录倒卖

3. 可不可以一开始就存在内存里面? 内存排序+1次硬盘写入







#### Serialization

VX: study322 其他均为翻录倒卖 http://www.lintcode.com/en/problem/binary-tree-serialization/



# Interviewer: 机器挂了,内存没了?



## Write Ahead Log (WAL)

那写log岂不是又要写硬盘



# WAL 非常方便,不像 重要数据需要整理

内存排序+1次硬盘统一写入+1次硬盘写Log

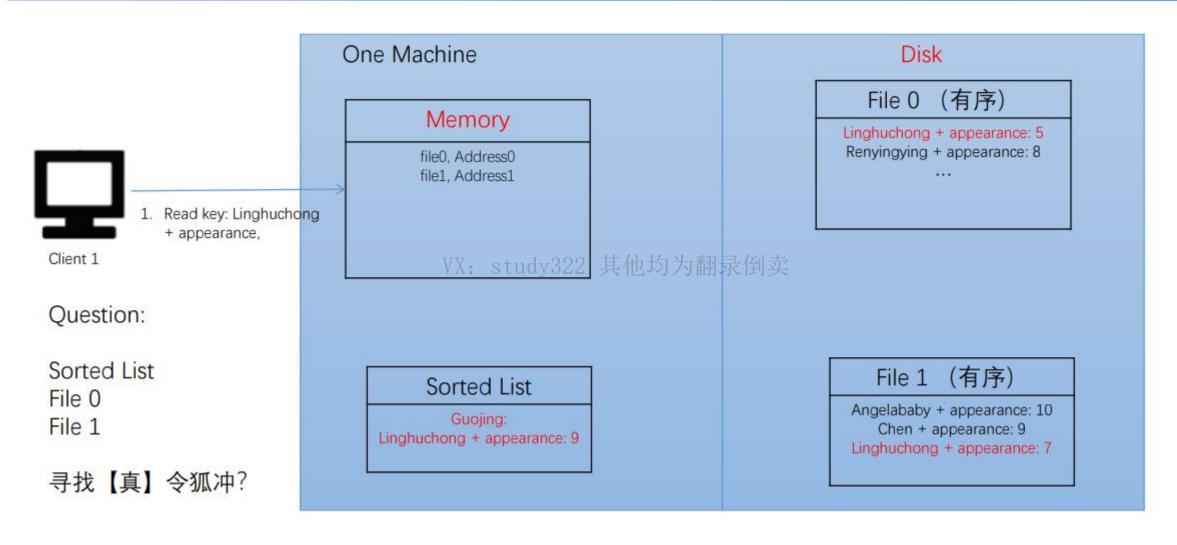
Link: <a href="http://www.larsgeorge.com/2010/01/hbase-architecture-101-write-ahead-log.html">http://www.larsgeorge.com/2010/01/hbase-architecture-101-write-ahead-log.html</a>



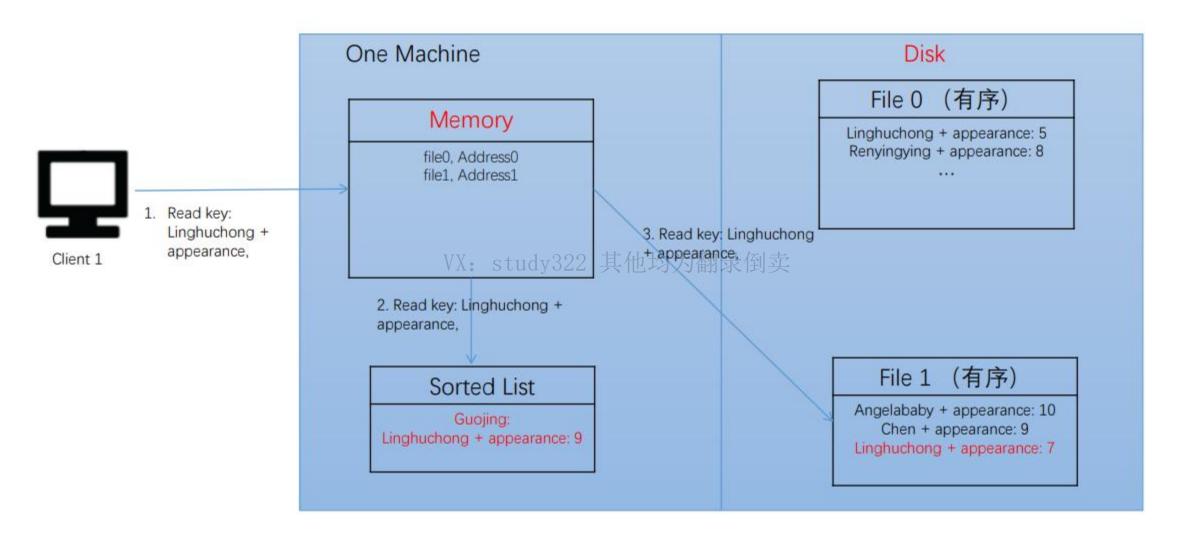


# 读出过程











# 一个File里面怎么查询令狐冲?

VX: stud**1**32**硬盘**上分翻录倒卖

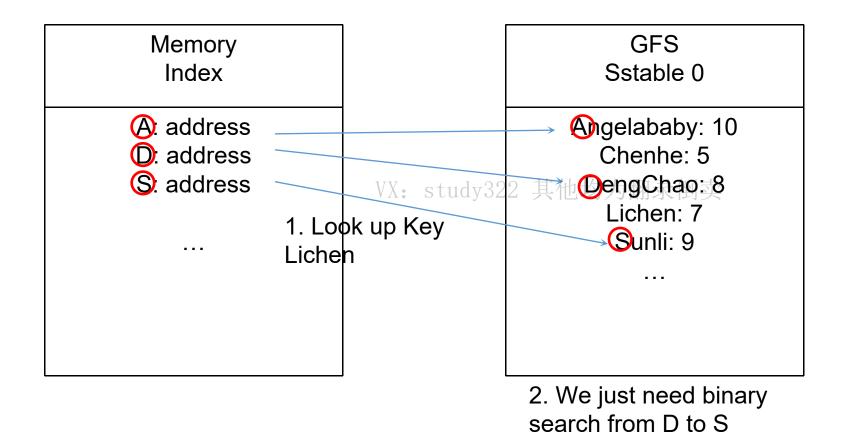
2. 有没有更好的方法?



### 建立Index

#### One easy way to build index





#### Key

- 把一些Key放入内存作 为Index
- Index有效减少磁盘读 写次数



# Intersection of Two Arrays ii Follow Up

http://www.lintcode.com/en/problem/intersection-of-two-arrays-ii/

这道题的challenge题目

Read More:

B tree index: <a href="http://bit.ly/2bTwhZC">http://bit.ly/2bTwhZC</a>



# 有木有更好的方法检查一个key在不在一个File里面?

VX: study322 其他均为翻录倒卖

为什么要做如此多的读优化?

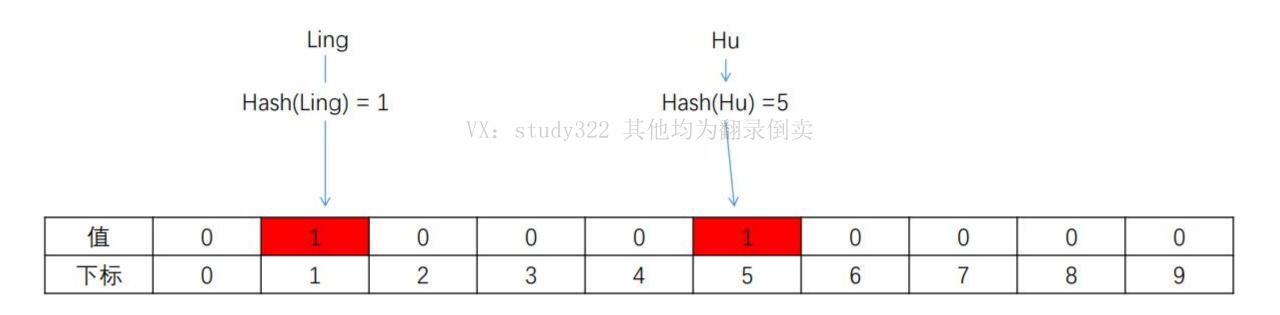
因为在写的时候做了Append优化,才会想办法加快读的速度。



### BloomFilter

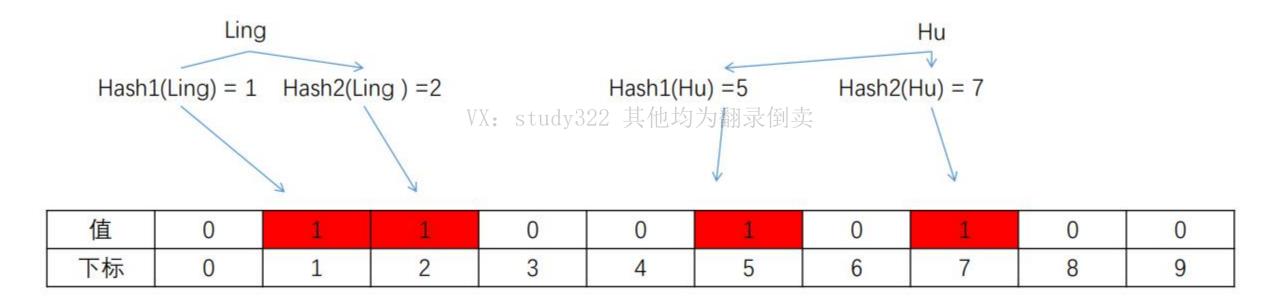
VX: study322 其他均为翻录倒卖





块中的Key: Ling Hu





块中的Key: Ling Hu



• 如何检查"chen" 在bloom filter 里面?



块中的Key: Ling Hu



• 如何检查"sun" 在bloom filter 里面?



sun



## Bloom Filter 误判率

VX: study322 其他均为翻录倒卖

False is always False. True may be True.

How many false is hidden in true?



## Bloom Filter精确度跟什么有关?

VX: s1udy哈希函数个数<sup>倒卖</sup>

- 2. 位数组长度
- 3. 加入的字符串数目



### Bloom Filter 误判率

W. Stu举个例子如果<sup>录倒卖</sup> 哈希函数的个数15个、 位数组大小200w、 加入的字符串数量10w个的话、 判断2000w个新的字符串 误判率在 3~4% 左右

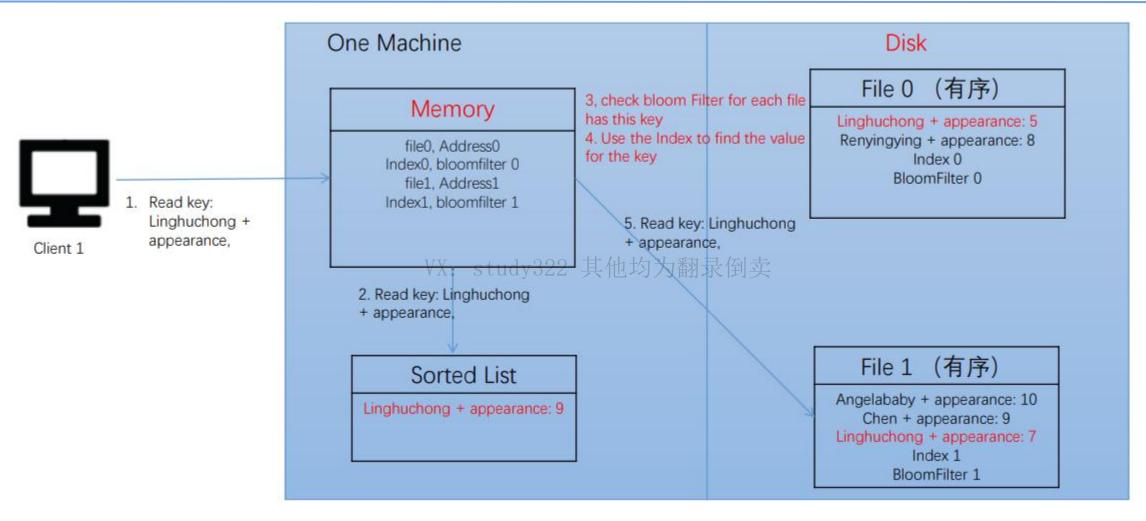
计算误判率公式: https://en.wikipedia.org/wiki/Bloom\_filter



# 完整的读出过程(with Index, BF)

VX: study322 其他均为翻录倒卖







## Specific Name in BigTable

String is Store in the File.

SSTable = Sorted String Table

Sorted List 用 Skip List 实现

#### 拓展阅读



#### 1. Skip List

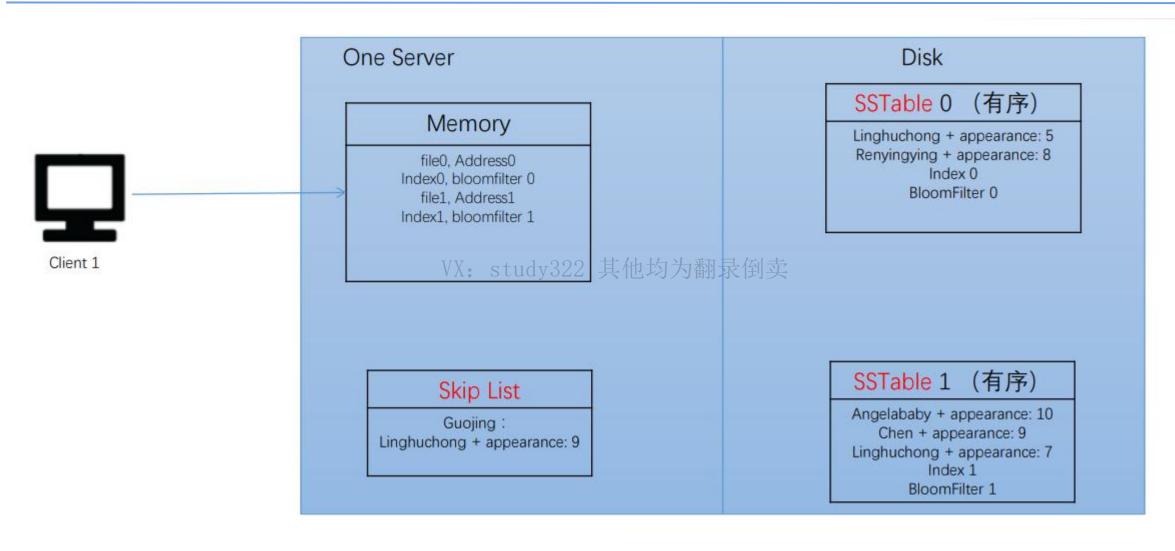
Code: <a href="https://github.com/petegoodliffe/skip\_list">https://github.com/petegoodliffe/skip\_list</a>

Wiki: http://bit.ly/2g0C29a

#### 2. SSTable

Google SSTable Page: http://bit.ly//1kgwrteb为翻录倒卖







# 我们已经学会了 一台机器BigTable的操作

VX: study322读/写为为翻录倒卖

Key: 令狐冲+颜值

Value: 5

姓名	颜值	身高
令狐冲	5	160
郭靖	9	180
东邪	7	170







# Interviewer: How to read/write key: value from 1PB file

VX: study322 其他均为翻录倒卖



### Scale

VX: study Sharding? 翻录倒卖

姓名	颜值	身高
令狐冲	5	160
郭靖	9	180
东邪	7	170



## Sharding

VX: Vertical Sharding? 倒卖 Horizontal Sharding?

难点: 取令狐冲"颜值"是不是会取"身高", "武功"相关属性







	颜值	身高
令狐冲	5	160
郭靖	9	180
东邪	7	170

Consistent Hash (row key: 姓名): 倒卖

表1	颜值	身高
令狐冲	5	160
-		
表2	颜值	身高
表2 郭靖	颜值 9	身高 180

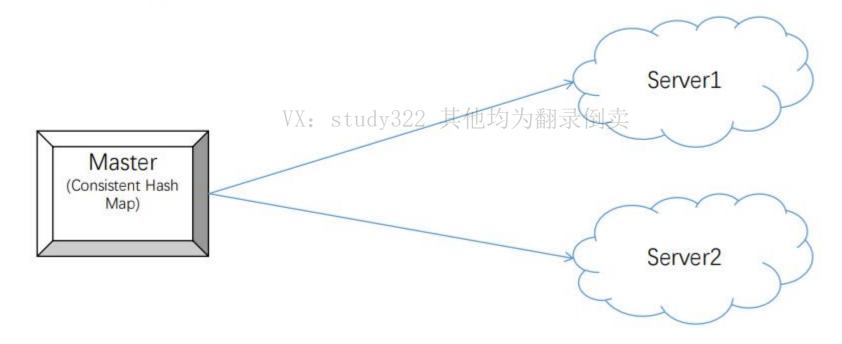


# 一台机器搞不定,那么需要多台机器有了

VX: stuMaster性\$lave录倒卖



- Key
  - Master + Slave
  - Master has HashMap [key, server address]



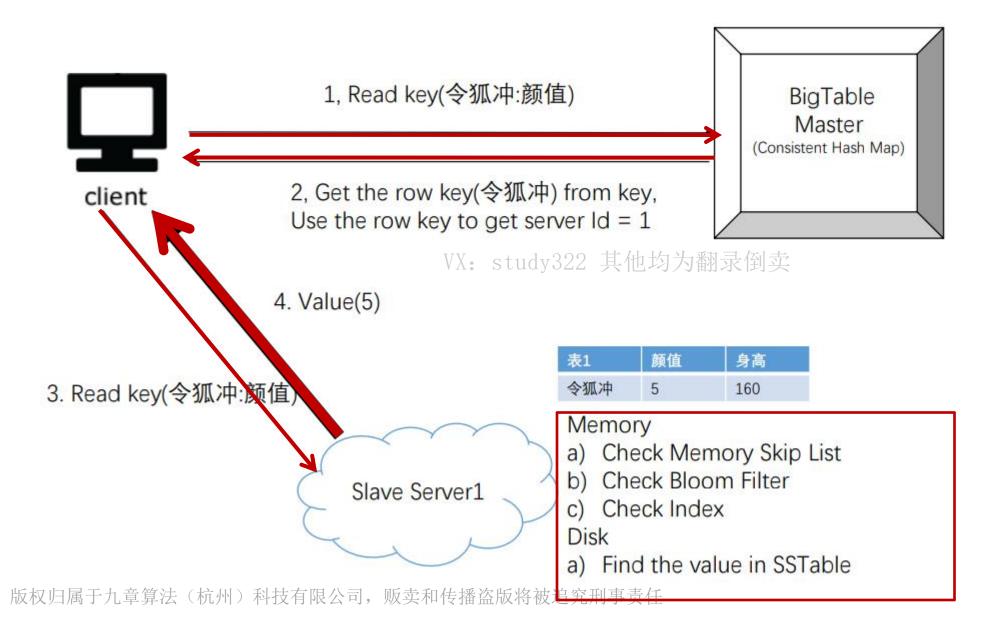


# Interview: How do we read in BigTable with multi-server

VX: study322 其他均为翻录倒卖

#### Interview: How to read a key? (宏观)





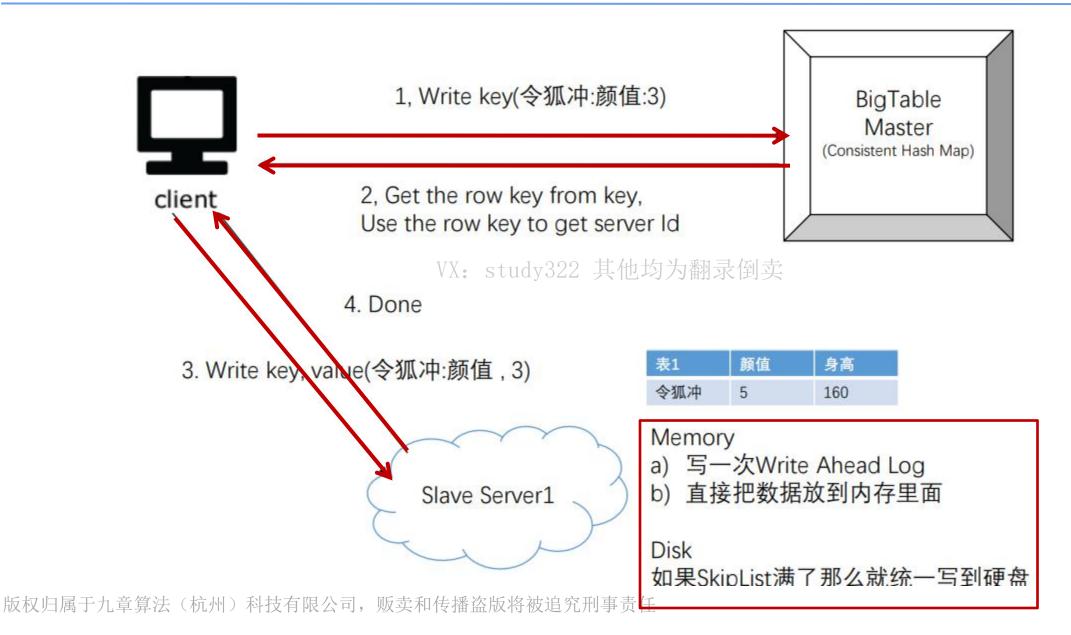


# Interviewer: How do we write BigTable?

VX: study322 其他均为翻录倒卖

#### Interview: How to write a key? (宏观)





第68页



# Interviewer: 每台机器数据越写越 多存不下怎么办?

现在所有的数据都存在Slave Server local disk里面

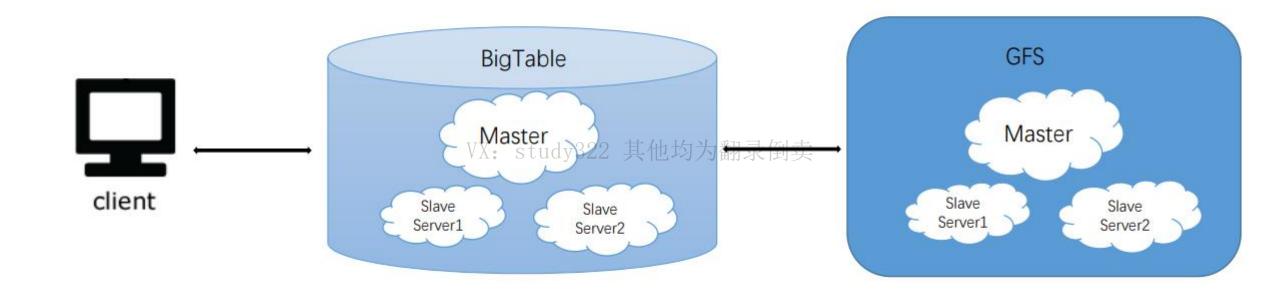


## 把所有数据存到GFS里面

VX: stu Advantage 为翻录倒卖

- 1. Disk Size
- 2. Replica
- 3. Failure and Recovery







## BigTable vs GFS

VX: 都是Master 中 Slave 到卖

是否就用一个Master + Slave把两个都实现了?



# BigTable Naming

VX: study322 其他均为翻录倒卖



	颜值	身高
令狐冲	5	160
郭靖	9	180
东邪	7	170

VX: study322 其他均) Consistent Hash(row key: 姓名)

表1	颜值	身高
令狐冲	5	160
录倒: 表2	<u>卖</u> 颜值	身高
郭靖	9	180
东邪	7	170

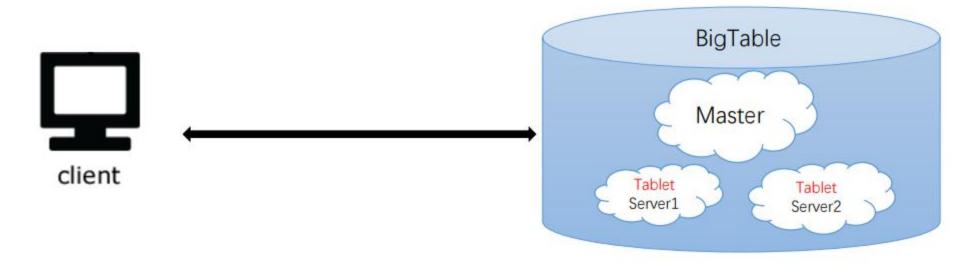


BigTable

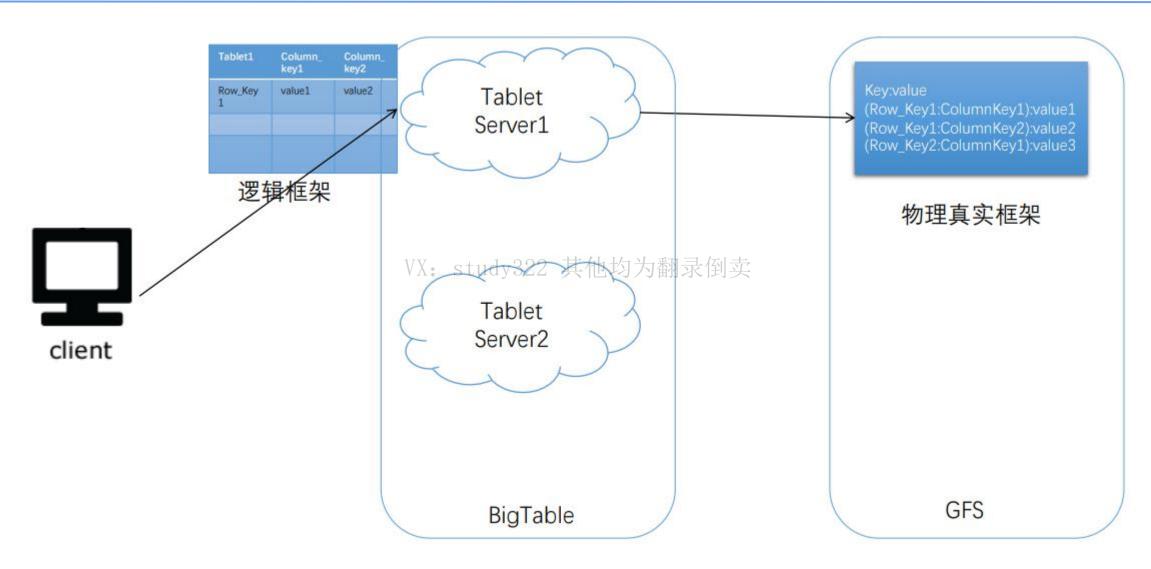


## What is Tablet Server

Tablet Server = Store Tablet Slave Server









## 看看还有什么问题没有解决

写的过程当中,有读请求?

### Interviewer: What if we read and write the same key at same time?





#### **Race Condition**

http://bit.ly/25FBHM4





## We need a lock

We need a distributed lock.

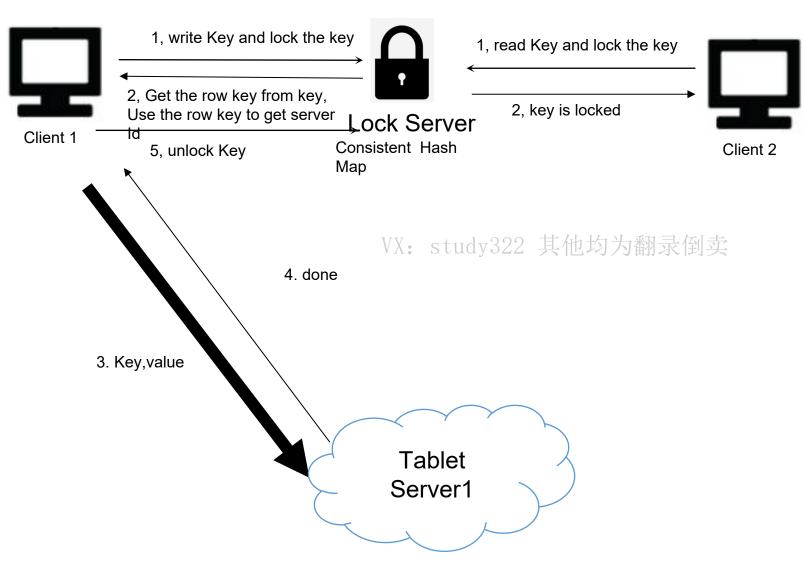
由多台机器组成的分布式锁服务

- Chubby
- Zookeeper
- Read More:
- http://bit.ly/1Pukiyt
- http://bit.ly/1TOWIsR



### Interview: How to write a key?







## Advantage Distributed Lock

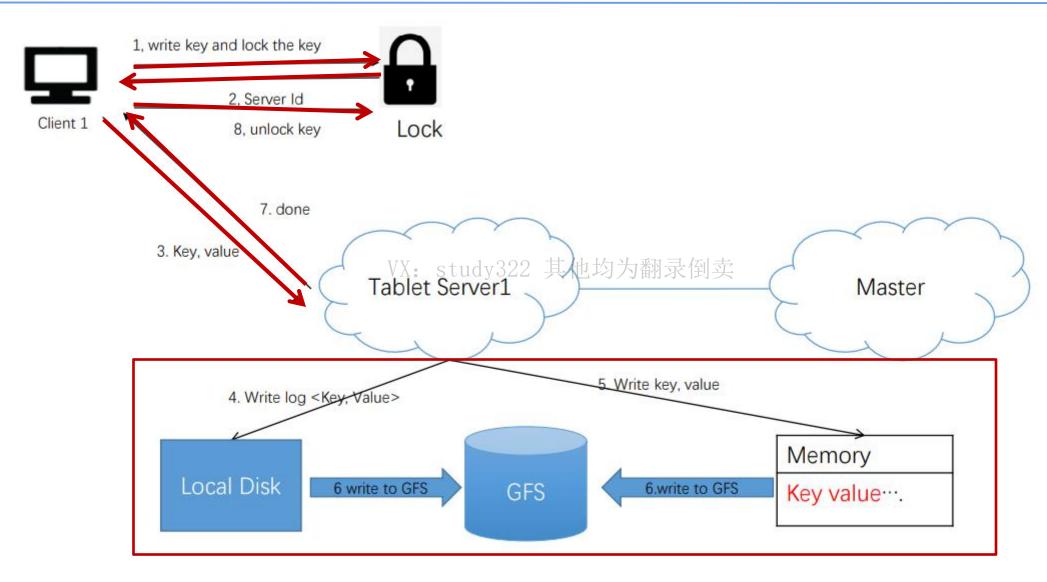
- The Metadata is store on the Lock
- Lock 本来要存储Metadata那master就不需要存储MetaData了



# Summary of Write

VX: study322 其他均为翻录倒卖





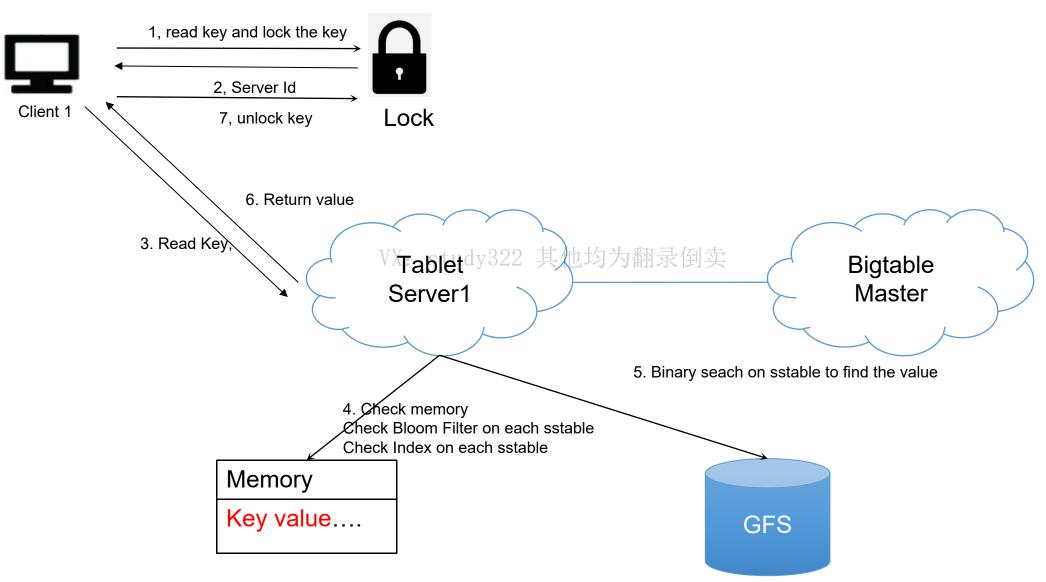


## Summary of Read

VX: study322 其他均为翻录倒卖

### Summary of Read





### Summary of BigTable



- Design
  - Client + Master + Tablet Server + Distributed Lock
- Client
  - Read + Write
- Tablet Server
  - Maintain the Data (Key value pairs)
- Master

VX: study322 其他均为翻录倒卖

- · Shard the file
- · Manage the servers health
- Distributed Lock
  - Update Metadata
  - Maintain the Metadata
  - Lock Key





### 参考阅读



#### BigTable

http://www.cse.buffalo.edu/~mpetropo/CSE736-SP10/slides/seminar100409b1.pdf

VX: study322 其他均为翻录倒卖

#### LevelDB + LSM Tree

- http://zouzls.github.io/2016/11/23/LevelDB%E4%B9%8BLSM-Tree/
- http://www.cnblogs.com/fxjwind/archive/2012/08/14/2638371.html

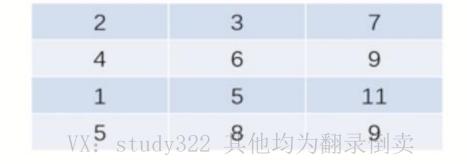


# K路归奔&外排序



- 什么是K路归并?
  - 将K个已经排好序的数组, 合并成一个有序数组

4路归并







## • 方法

2	3	7
4	6	9
1	5	11
VX. study	7322 異他均分	为翻录 <b>到</b> 卖

1



## • 方法

2	3	7
4	6	9
	5	11
VX.5 study	/322 異他均分	<b>为翻录 全</b>

1 2



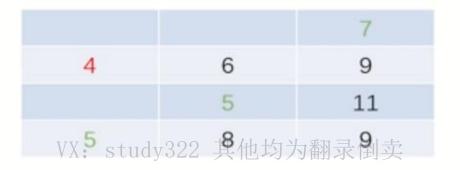
## • 方法

	3	7
4	6	9
	5	11
VX: study	322 異他均分	<b>为翻录</b> 到卖

1 2 3



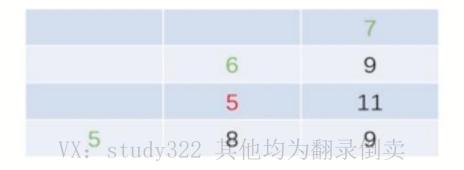
## • 方法



1 2 3 4



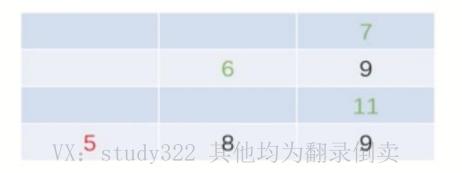
## • 方法



1 2 3 4 5



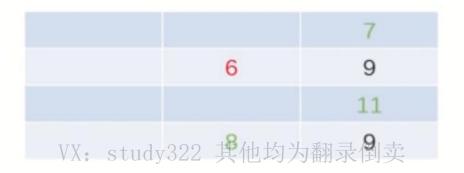
## • 方法



1 2 3 4 5 **5** 



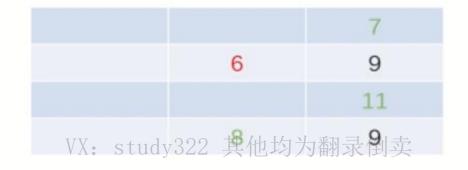
## • 方法



1 2 3 4 5 5 6



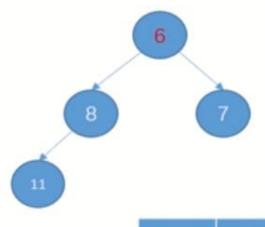
- 用什么方法找到K路中最小的元素?
  - 循环 O(K)

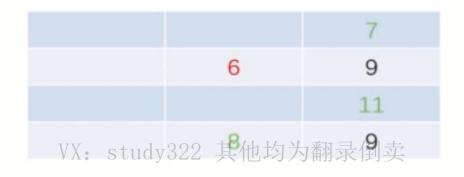


1 2 3 4 5 5 6



- 用什么方法找到K路中最小的元素?
  - 循环 O(K)
  - 堆 O(logK)





1 2 3 4 5 5 6

### 外排序



- 什么是外排序
  - 在内存只有2GB的情况下, 给一个8GB大小的数组排序(数组开始放在硬盘上)
  - 要排序的数组大到内存中装不下

VX: study322 其他均为翻录倒卖



## 方法



### 外排序



## 方法





## Big Table 与 GFS关系

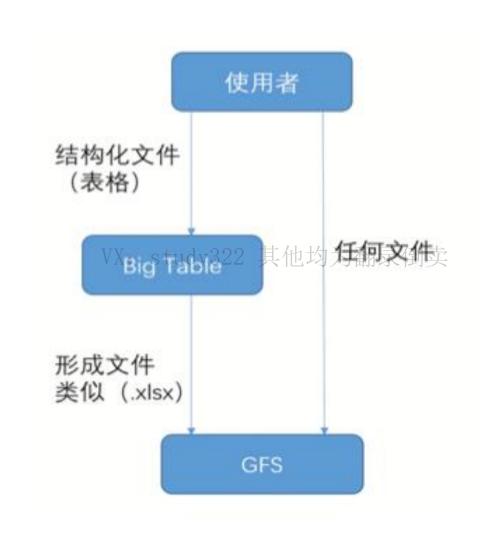
VX: study322 其他均为翻录倒卖

## Big Table 与 GFS关系



	GFS	Big Table
本质	分布式文件系统	分布式NoSQL Database
开发公司	Google	Google
是否开源	VX: study322 其他均为翻录	到了
类似开源产品	HDFS	HBase
基本操作	读 & 写文件	增删改查记录
类似什么	家用电脑的文件系统	大数据版的Excel



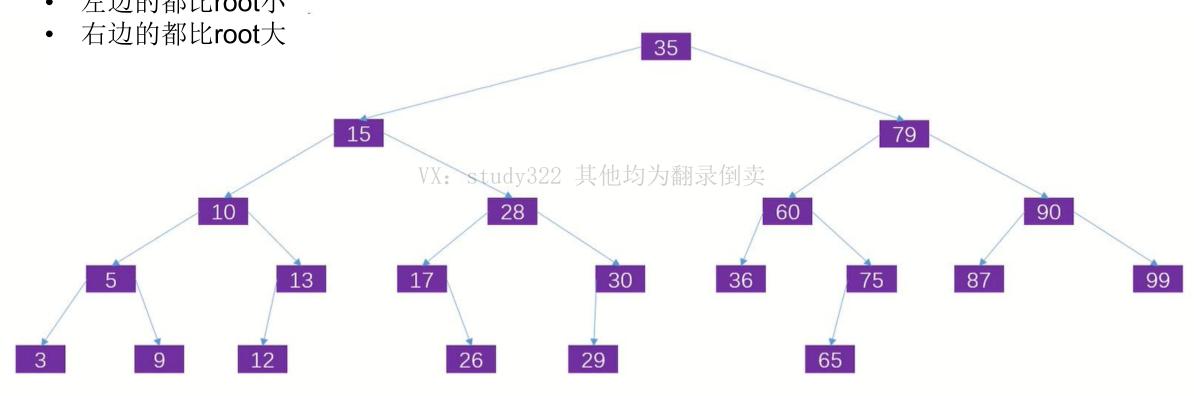






#### **BST**

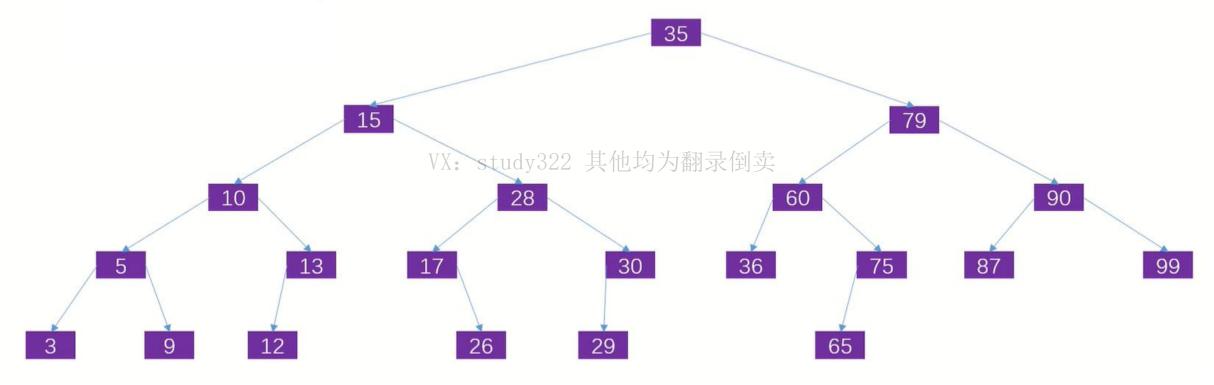
左边的都比root小





#### BST

• 查找时间与高度h有关





#### BST

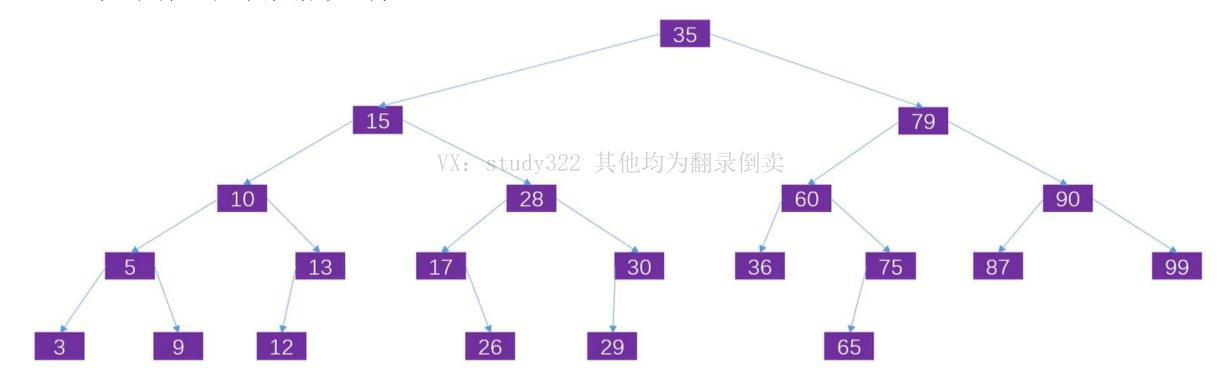
- 如果有10亿个数据怎么办? (至少>4GB)
  - 长期保存只能存硬盘
  - 硬盘读写很慢
  - 一次寻轨10ms
  - 顺序读取80MB/s

VX: study322 其他均为翻录倒卖



#### BST

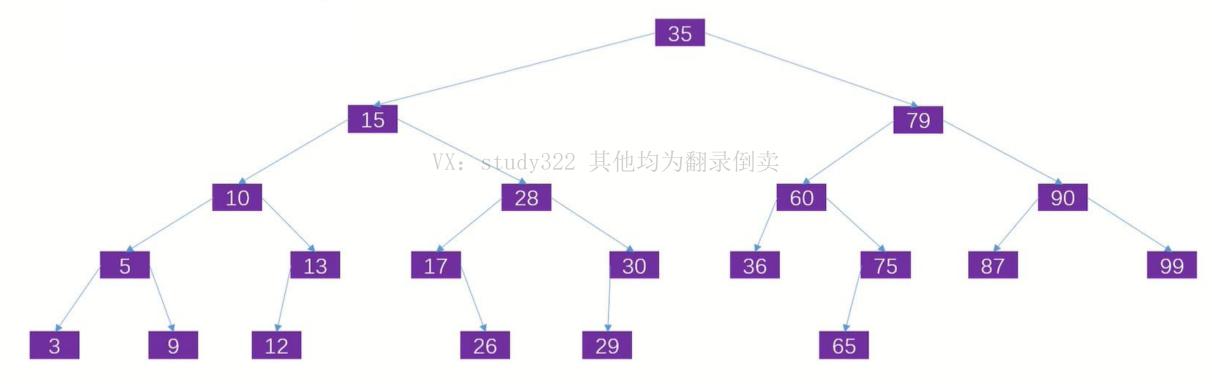
• 如果有10亿个数据怎么办?





#### B-Tree

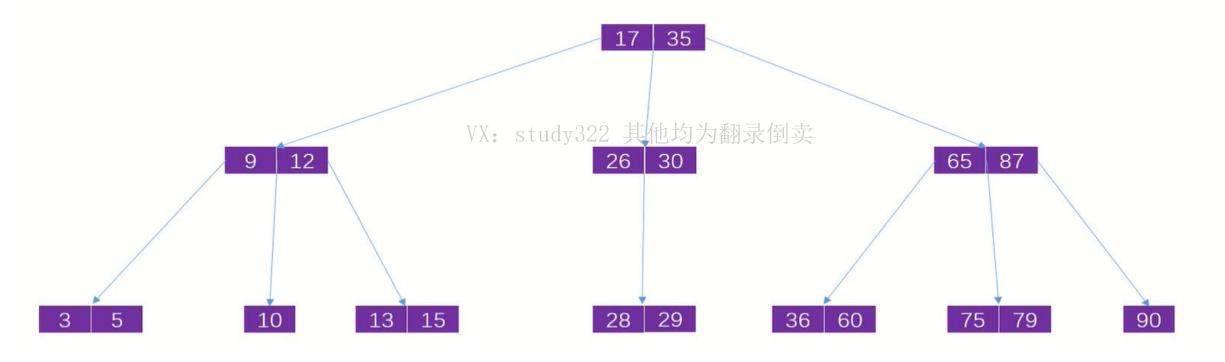
• 二叉树变成多叉树,降低树高h





#### B-Tree

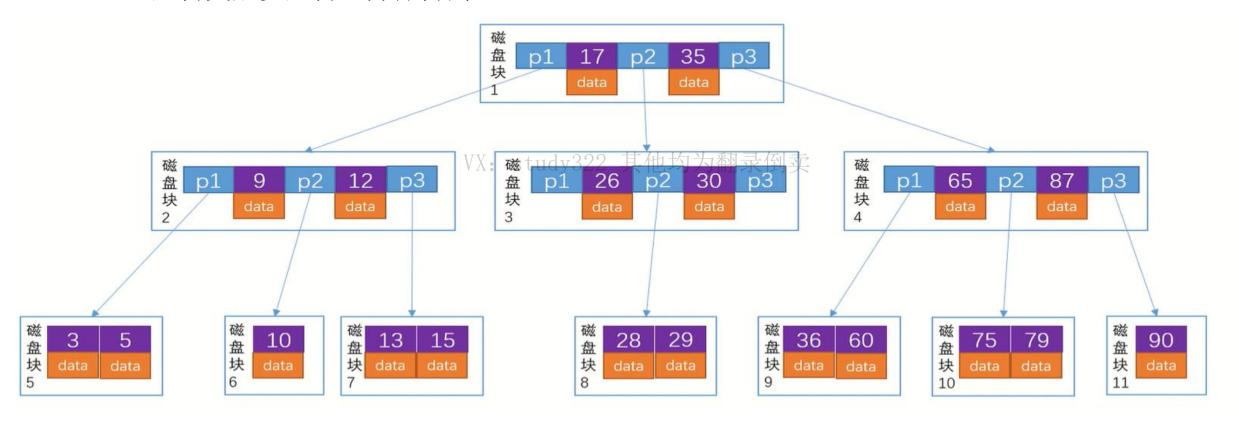
• 二叉树变成多叉树,降低树高h





#### B-Tree

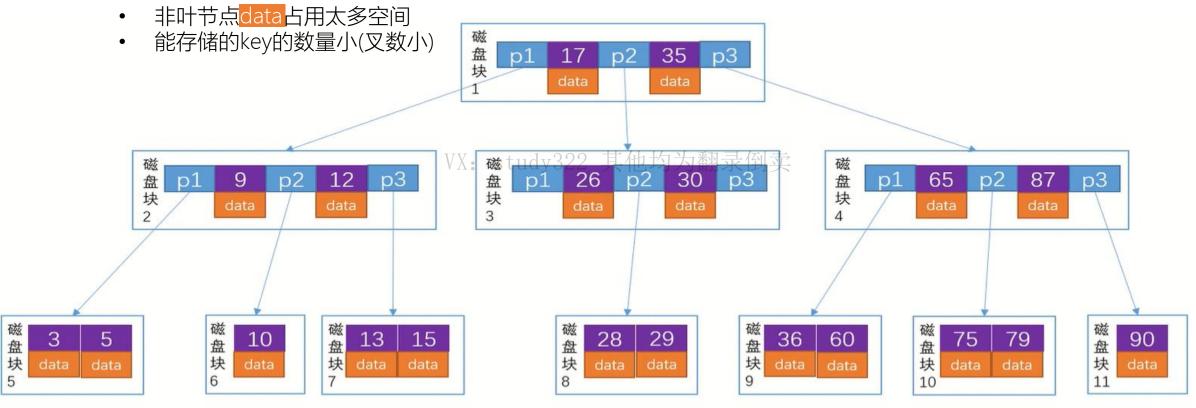
• 二叉树变成多叉树,降低树高h





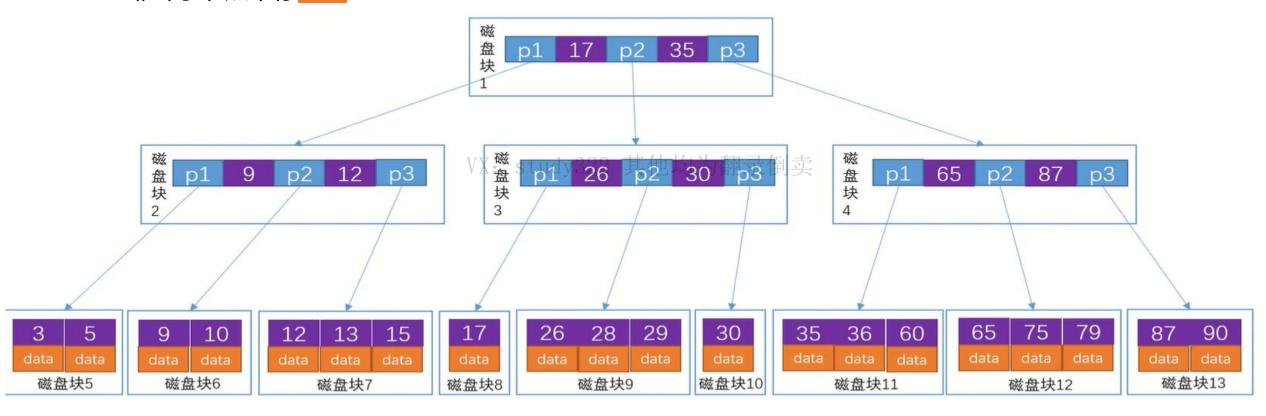
#### B-Tree

• 这样有什么问题?





- B+Tree
  - 非叶子节点不存data





#### B+Tree

• 非叶子节点不存data

