

# 视频流系统设计 Video Streaming System

主讲人 南帝老师



数据一致性 限流器 RestAPI Memcached Consistent Hashing Redis WebCrawler IM 服务降级 实时数据系统 限流 SparkStreaming 生产者 VerticalSharding 倒排索引 I.BS HorizontalSharding NoSQL 定时任务 AdsRanking



# Scenario场景

VX: study322 其他均为翻录倒卖 设计一个 YouTube

- 1. 了解 YouTube 包含哪些功能
  - 2. 这些功能背后的挑战



# YouTube 是一个全球最大的视频分享网站之一

### YouTube 的功能点





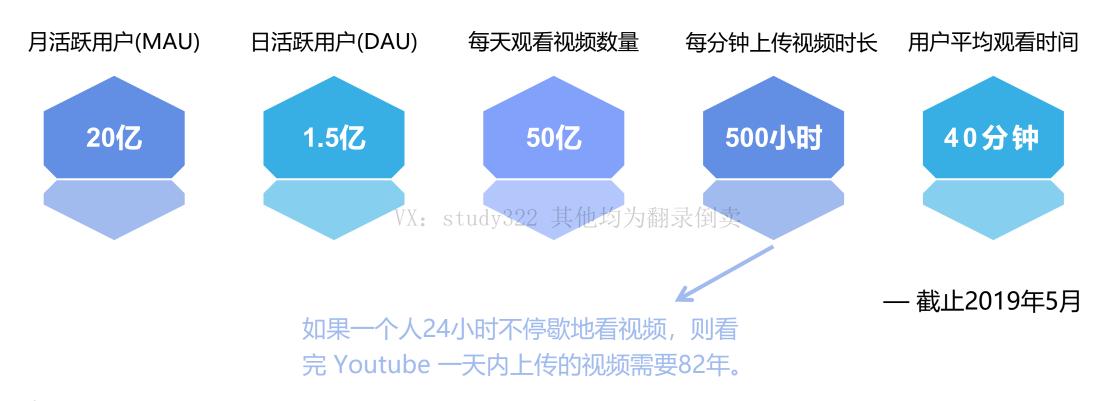
#### **Functional Requirements**

用户可以上传视频 VX: study322 用户可以观看和分享视频 基础均为翻**家领南**高可用 thumbnail 生成缩略图 用户可以点赞、评论

### Non-Functional Requirements

### YouTube 相关数据





#### 数据来源:

- •https://en.wikipedia.org/wiki/List\_of\_content\_platforms\_by\_monthly\_active\_users
- https://www.androidauthority.com/youtube-stats-1016070/

## 容量评估



•根据数据,我们有150M的日活跃用户(DAU),如果用户平均每天观看30个视频,则每秒视频的观看 数为:

150M \* 30 / 86400 秒 = 52083 视频/秒, 即每天视频观看数为45亿

•根据经验值上传视频数总是小于观看视频数,因此假设每上传一个视频,我们就会观看500部视频, 则每秒视频的上传数为:

52083 / 500 = 104 视频/秒

VX: study322 其他均为翻录倒卖•假设平均每个视频时长为5分钟,则每秒上传的视频时长为:

104 \* 5 = 520 分钟/秒, **即每分钟上传视频时长520小时** 

•存储空间估算: 假设在平均的情况下,一分钟视频需要50MB的存储空间(视频需要以多种格式存 储),则一秒钟内上传的视频所需的总存储量为:

520 \* 50 = 26000 MB/s = 26 GB/s

•带宽估算: 每秒上传520分钟的视频,并假设每次上传的视频占用的带宽为 166KB/s,那么:

520 \* 60 \* 166 = 5179200 KB/s = 5 G/s



# Sve study 822 (Little Fig. 1)

了解 YouTube 相关服务

#### Service



用户服务

UserService

查询用户基本信息

上传服务 UploadService

视频上传

转码服务 EncodeService

视频转码

<u>VX</u>: study322 其他均为翻<u>录倒卖</u>

缩略图服务

ThumbService

缩略图生成

视频服务 VideoService

视频播放 缩略图加载



# 

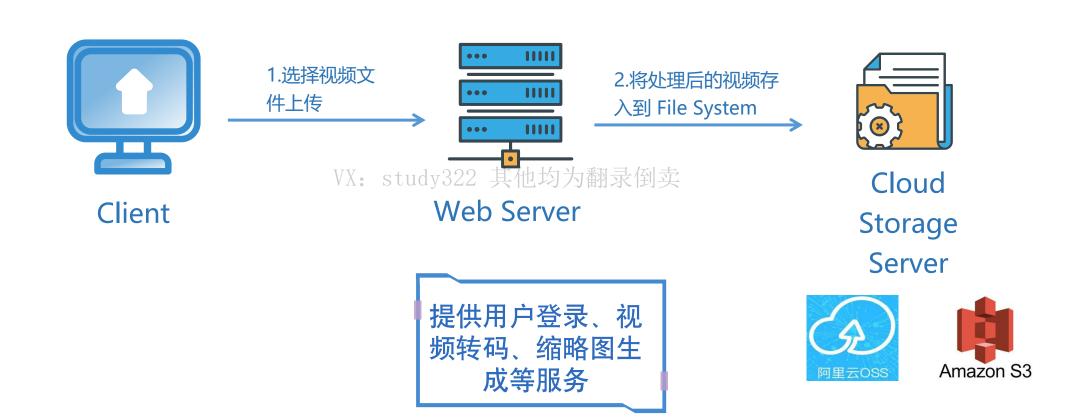
模型的设计 YouTube 模型定义





# 一个简单的视频上传流程







# 将文件上传到 Web Server 的过程中会有 什么问题?

VX: study322 其他均为翻录倒卖

在同一个请求中,要上传大量的数据,导致整个过程会比较漫长,且失败后需要重头开始上传。

# 解决方案:

视频切分

断点续传



# 如何对视频进行切分?

- ▶ 在编码方式上传中,在前端我们 只要先获取文件的二进制内容, 然后对其内容进行拆分, 最后将
- ➤ 在JavaScript中,文件FIle对象 是Blob对象的子类, Blob对象 包含一个重要的方法slice, 通 过这个方法,我们就可以对二进 制文件进行拆分。

```
function slice(file, piece = 1024 * 1024 * 5) {
                                                       let totalSize = file.size; // 文件总大小
                                                       let start = 0; // 每次上传的开始字节
                                                       let end = start + piece; // 每次上传的结尾字节
                                                       let chunks = []
                                                       while (start < totalSize) {
                                                         // 根据长度截取每次需要上传的数据
每个切片上传到服务端即可。VX: study322 其他均为翻录倒类对象继承自Blob对象,因此包含slice方法
                                                         let blob = file.slice(start, end);
                                                         chunks.push(blob)
                                                         start = end;
                                                         end = start + piece;
                                                       return chunks
```

## 断点续传

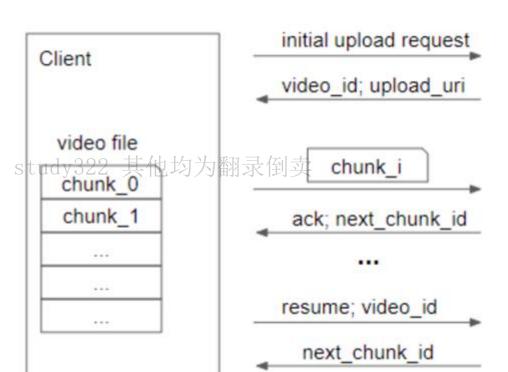


#### **Upload Request(HTTP 1.1)**

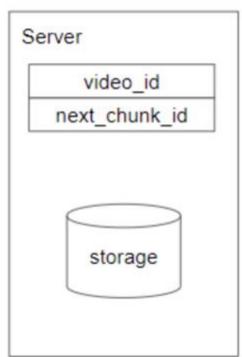
- 视频切分后,在客户端根据哈希算法生成所 有视频切片的 chunk\_id
- 客户端发起上传请求,将所有 chunk\_id 带 到服务端
- 服务端生成 video\_id & 保存目录并返回给客户端
- 客户端开始上传 chunk

#### PS:

当上传完一个 chunk 之后,服务端告诉客户端需要传下一个 chunk



Video Upload





# 视频上传的过程中,如果用户主动停止上传,那么已经 上传的部分如何处理?

- 1. 一直存在服务器上 其等待用户下次接着上传
- 2. 会存一段时间,过期后删除上传部分视频



3. 直接删除

记录视频上传最后的时间,超过一定时间范围将上传视频清空







图 格式转码

用户可能上传各种格式的视频,需要转换成 Youtube 兼容的格式在网页端进行播放。

清晰度转码

VX: study322 其他均为翻录倒卖

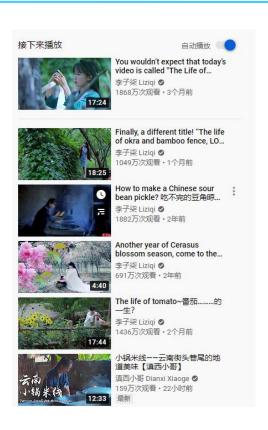
用户根据网络环境的不同,会有不同清晰度视频的需求。





进度条缩略图

可以让用户根据缩略图判断要定位的进度条位置



封面缩略图

预览视频的大致内容



# 视频转码和缩略图生成如何实现?

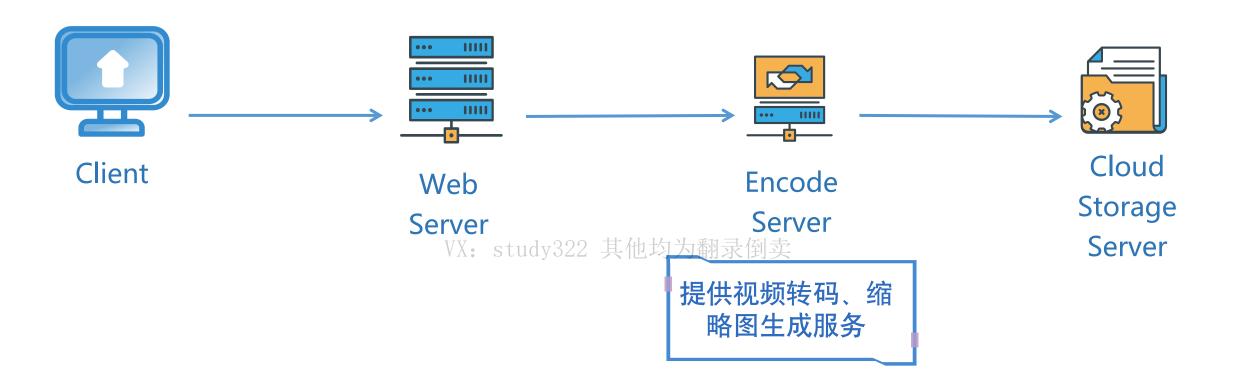
VX: study322 其他均为翻录倒卖

视频转码和缩略图生成实际上应该交给一个专门的

服务器来实现,这个服务器就是 Encode Server。

### 文件上传流程





#### 视频转码和缩略图生成服务可以分开吗?

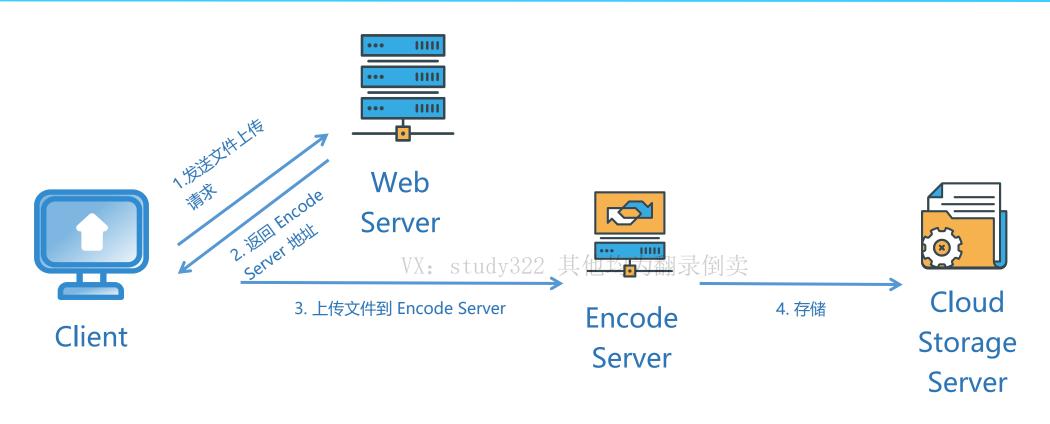
再思考一个问题,上面的流程还有哪里可以优化?

最好还是放在一台 Server 上,因为视频在系统内部的传输也要占用带宽。

课程版权归属于九章算法(杭州)科技有限公司,贩卖和传播盗版将被追究刑事责任

# 优化文件上传流程





这样做的目的同样也是为了节省带宽。



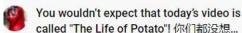


# 机频与结略 study322 其他均为解录例类

# 图的存储







李子柒 Liziqi **②** 1873万次观看·3个月前



4 Hours of Ambient Study Music To Concentrate - Improve your Focus and...

> Quiet Quest - Study Music 697万次观看•6个月前



Fast and Furious 9 Official Trailer HD/2020.Coming Soon.fan made.

fully loaded 3393万次观看・2年前



Goblin 도깨비 OST (Chanyeol, Punch) -Stay with me MV

> Crazy Banana 45万次观看•3年前



ENG SUB] 달지않고 촉촉한 도시락케이 크 만들기 By Sunday baking 미니 레터...

> Daram Table다람테이블 61万次观看 • 3周前



RAINY DAY COFFEE SHOP AMBIENCE: Piano Music and Rain Sounds With...

Autumn Cozy 70万次观看•1个月前



【二米炊烟】Pepper 花椒,一種最能代表中國川菜的調味料。麻婆豆腐/夫妻...

二米炊烟ErmiChuiyan 69万次观看・1周前



Friends: Best Moments From Season 2 (Mashup) | TBS

TBS **②** 191万次观看 • 3周前

思考:如何显示视频的标题,作者,播放时长等信息呢?



## 视频表 Video Table

字段 column	类型 type	解释 explain	例子 example				
video_id	Primary Key, VARCHAR	主键	'V0001'				
hash_code	VARCHAR	哈希值	'a8LjzD94D0c9z69b'				
resolution	VARCHAR	清晰度	'1080P'				
size	INTEGER	视频大小,单位KB	545259520 459				
duration	VX:inTEGER 322 其/	也均为翻求倒卖的长,单位秒					
metadata	BLOB	元数据	'{ language:xxx tags:xxx category:xxx }'				

为什么metadata要存json字符串字段,有什么好处? 视频表为什么需要 hash\_code 字段?

为了视频去重,避免上传重复的视频文件。



# 视频分片表 Chunk Table

字段 column	类型 type	解释 explain	例子 example		
chunk_id	Primary Key, VARCHAR	主键,哈希值	'd90dJhV8KN7hg24W'		
video_id	Foreign key, WARCHAR	也均为翻 <b>外键</b> 到卖	'V0001'		
start_time	INTEGER	开始时间,单位秒	10		
end_time	INTEGER	结束时间,单位秒	20		
folder	VARCHAR	存储路径	'/0001/'		
resolution	VARCHAR	清晰度	'1080P'		



# 缩略图表 Thumbnail Table

字段 column	类型 type	解释 explain	例子 example
thunb_id	Primary Key,VARCHAR	主键	'T0001'
video_id	Foreign key, UVARCHAR	地均为翻承續一卖	'V0001'
folder	VARCHAR	缩略图目录	'/mmmm/01'
size	INTEGER	缩略图大小,单位KB	10
type	VARCHAR	缩略图类型	'progress bar'
moment	INTEGER	进度条时刻,单位秒	35



# Video Table 和 Chunk Table, Thumbnail Table 的关系是什么?

- 1. 一对—
- 2. 一对多 💜
- 3. 多对多



# 用户表 User Table

字段 column	类型 type	解释 explain	例子 example	
user_id	Primary Key,VARCHAR	主键	'U0001'	
user_name	VARCHAR	用户名	'no one' 0	
gender	INTEGER	性别,1表示男,2表 二六女 0表示未填		

## 用户视频关系表 User Video Table

字段 column	类型 type	解释 explain	例子 example		
user_id	Foreign Key,VARCHAR	外键	'U0001'		
video_id	Foreign Key,VARCHAR	外键	'V0001'		
create_time	DATETIME	视频上传时间	2020/09/0 09:00:00		
metadata	BLOB	元数据	'{ title:xxx }'		



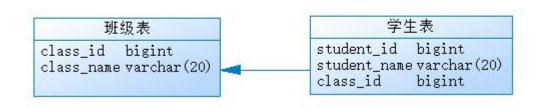
# Video Table 和 User Table 的关系是什么?

VX: study322 其他均为翻录倒卖

- 1. 一对一
- 2. 一对多
- 3. 多对多 🗸

## 一对多与多对多





一**对多**:一个班级有很多的学生,通过外键进行连接。

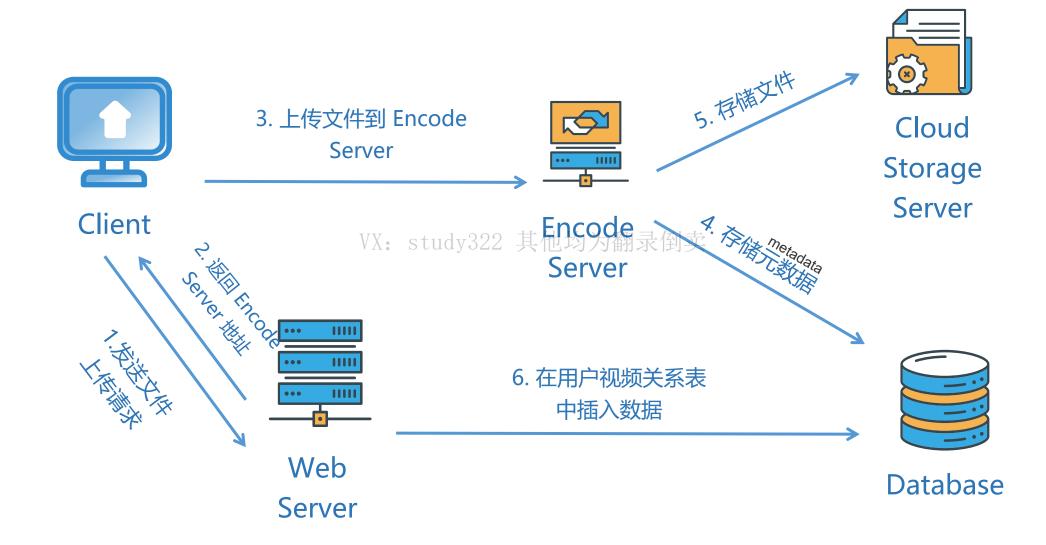
VX: study322 其他均为翻录倒卖



多对多:一个学生有多门课程,一门课程有多名学生,通过一张中间表进行连接。

# 一个完整的文件上传流程







# 当用户上传重复的视频时会发生什么?

- 1. 两个人都上传到后端,并且存入文件系统,都在前端显示上传成功
- 2. 两个人都上传到后端,先上传的存入后上传的删除,都在前端显示上传成功



3. 先上传的上传到后端,后上传的不上传,都在前端显示上传成功

前端不可信(会被劫持),必须在后端进行处理。



# 哪些 Cloud Storage Server 适合保存 Chunks

VX: **和缩解 3** 翻录倒卖

- seaweedFS
  - FastFS



# 小文件存储和普通文件存储有什么区别?

- Chunks和图片Size一般偏小
- · 读取频率较高,点击YouTube先看到的都是缩略图



指标	适合类型	文件分布	系统性能	复杂度	FUSE	POSIX	备份机制	通讯协议接口	社区支持	去重	开发语言
FastDFS	4KB~500MB	小文件合并存储不分片处理	很高	简单	不支持	不支持	组内冗余备份	API/http	国内用户群		C语言
TFS	所有文件	小文件合并,以block组织分片		复杂	不支持	不支持	Block存储多份,主辅灾备	API/http	少		C++
MFS	大于64K	分片存储	Master占内存多	000 1	支持	支持	多点备份动态冗余	使用fuse挂在	较多		Perl
HDFS	大文件	大文件分片分块存储	VX: study	简单	支持	支持	多副本	原生api	较多		java
Ceph	对象文件块	OSD—主多从		复杂	支持	支持	多副本	原生api	较少		C++
MogileFS	海量小图片		高	复杂	可以支持	不支持	动态冗余	原生api	文档少		Perl
ClusterFS	大文件			简单	支持	支持	镜像		多		С



# DA Study 322 其他均为翻录倒实 结略图加载



# 如何提高观看视频的流畅度?

VX: study322 其他均为翻录倒卖



边看边加载







01

#### 封面缩略图

在前端加载视频列表的时候,去文件服务上读取

## 02 进度条缩略图

- ▶用户将鼠标移动到进度条上时,加载缩略图到本地缓存。
- >用户点开某个视频的时候,将该视频的所有缩略图加载到本地缓存。

前后端配合,前端传递加载的进度条位置数据,交由后端处理,从缓存中取缩略数据,返回当前进度缩略图



# Scale扩展

- VX: study322 其他均为翻录倒卖 1. 如何用 CDN 优化读取
- 2. 如何对数据库做 sharding



### 下面这串url访问文件有什么问题?

https://www.jiuzhang.com/img/video-streaming.jpg

将文件与webserver存放在了一起,破坏了 Webserver 的 stateless



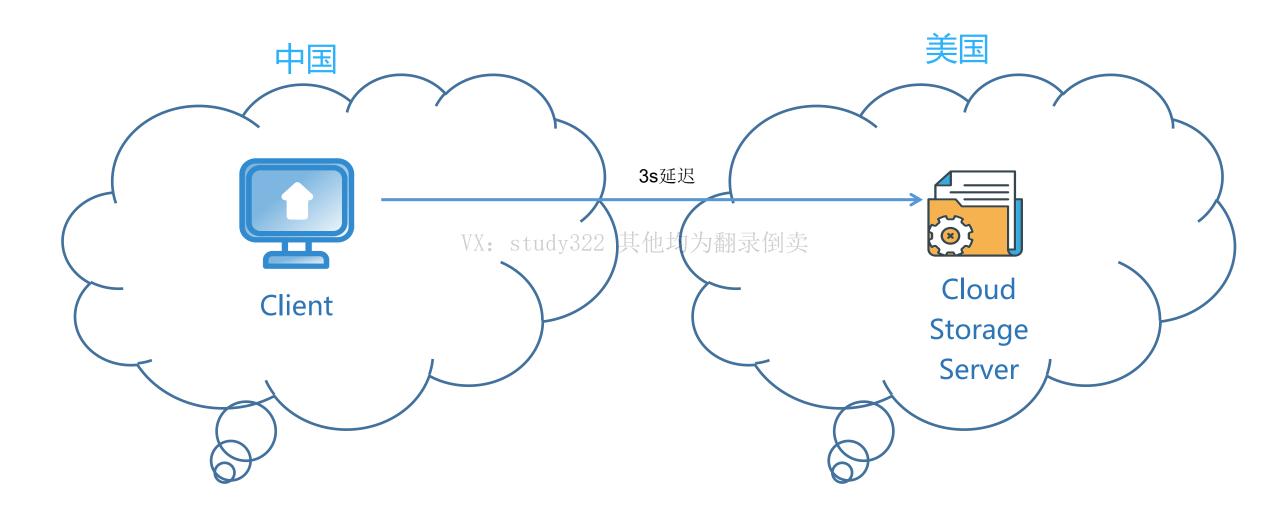
### 如何进行修改?

https://www.jiuzhangStorge.com/img/video-streaming.jpg

独立出一个文件系统来存储文件,将文件与 webserver 独立。

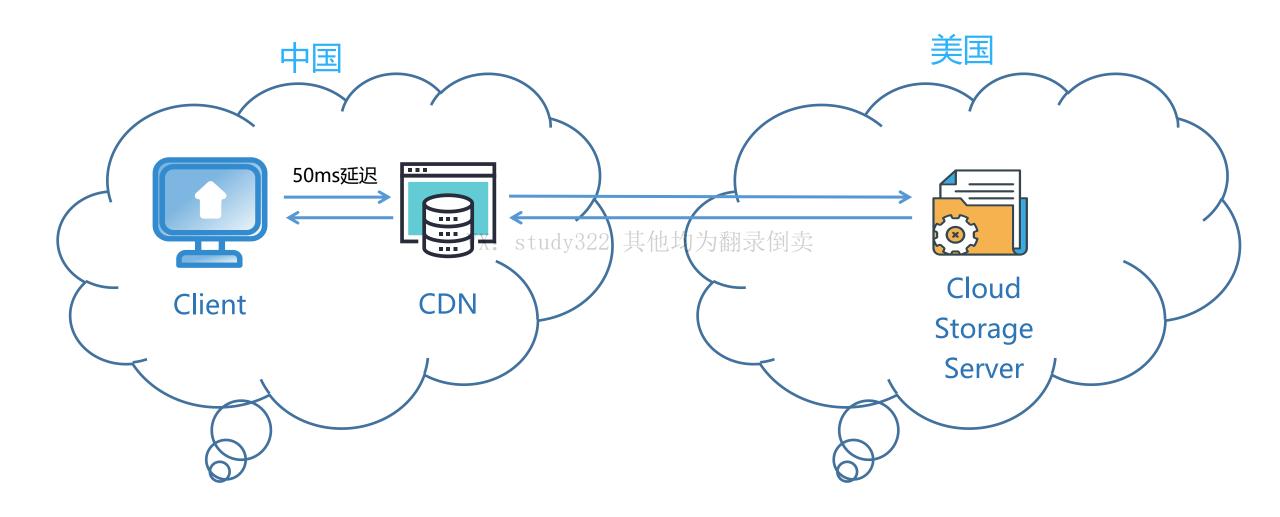
### 远距离访问文件服务器





### CDN(Content Delivery Network)



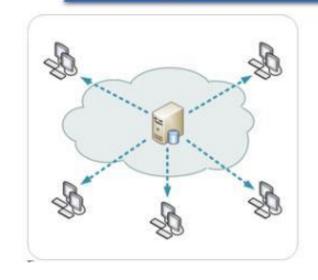


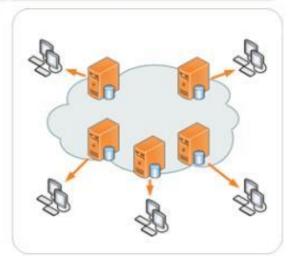


## 什么是CDN?

CDN是接近用户地理位置的边缘服务器,可以作为缓存处理

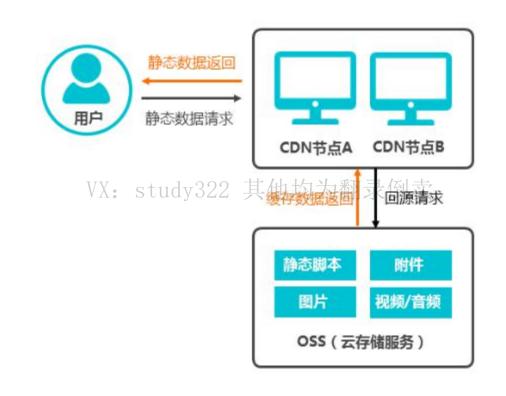
## 未使用CDN使用CDN





### CDN(Content Delivery Network)





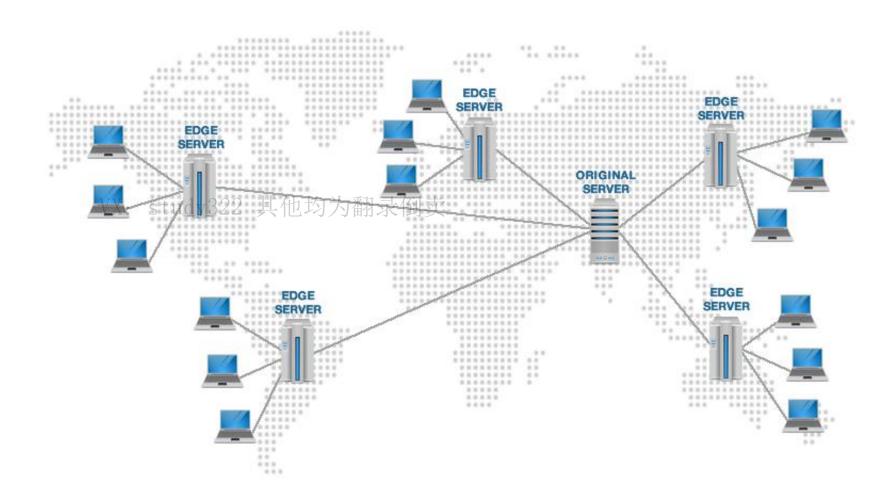
#### 阿里云CDN官方文档

https://help.aliyun.com/product/27099.html?spm=a2c4g.11186623.6.540.1e99e9c3rYlFhU

### CDN(Content Delivery Network)



- 80%的流量都是20%的视频贡献的
- YouTube会选择把热点视频定时同步到CDN
- 用户可以在就近的服务器访问 到热点视频,无须请求中央服 务器,加快加载速度





# 用户数据量越来越太怎么办?

对数据库进行 sharding



# 如何给数据库做 Sharding?

查询用户数据:用户视频关系表以用户ID做Sharding

查询视频数据:视频表、Chunk表以视频ID做Sharding



### **Thanks**



下课啦,同学们来填一下问卷调查吧!填完后截图给班班,有200学分哦!