

极客大学架构实战营模块3-第4课

架构设计后期应该怎么做?

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血

李运华

前阿里资深技术专家(P9)

教学目标



- 1. 掌握如何设计出最终的架构方案
- 2. 掌握如何写架构设计文档

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血





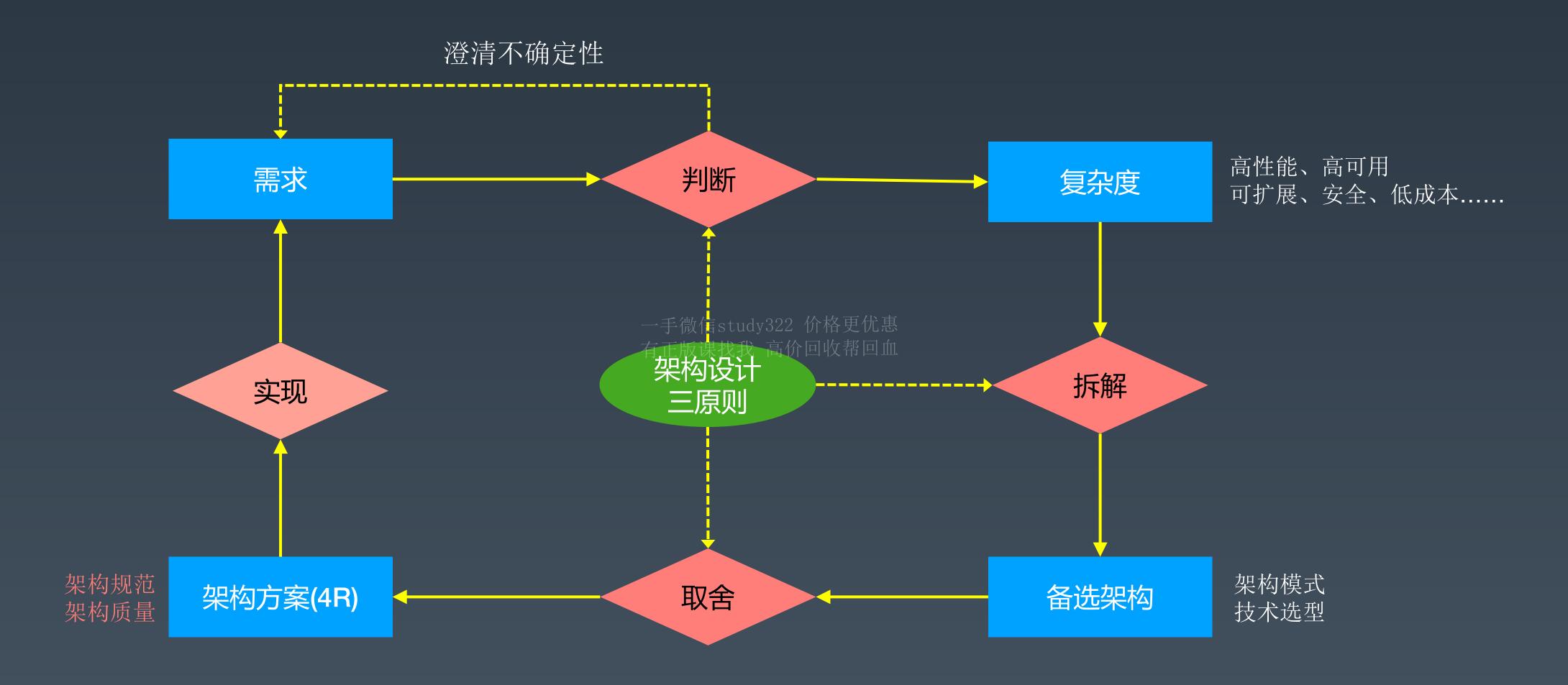


- 1. 详细架构设计
- 2. 架构设计文档写作

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血



课前回顾 - 架构设计环

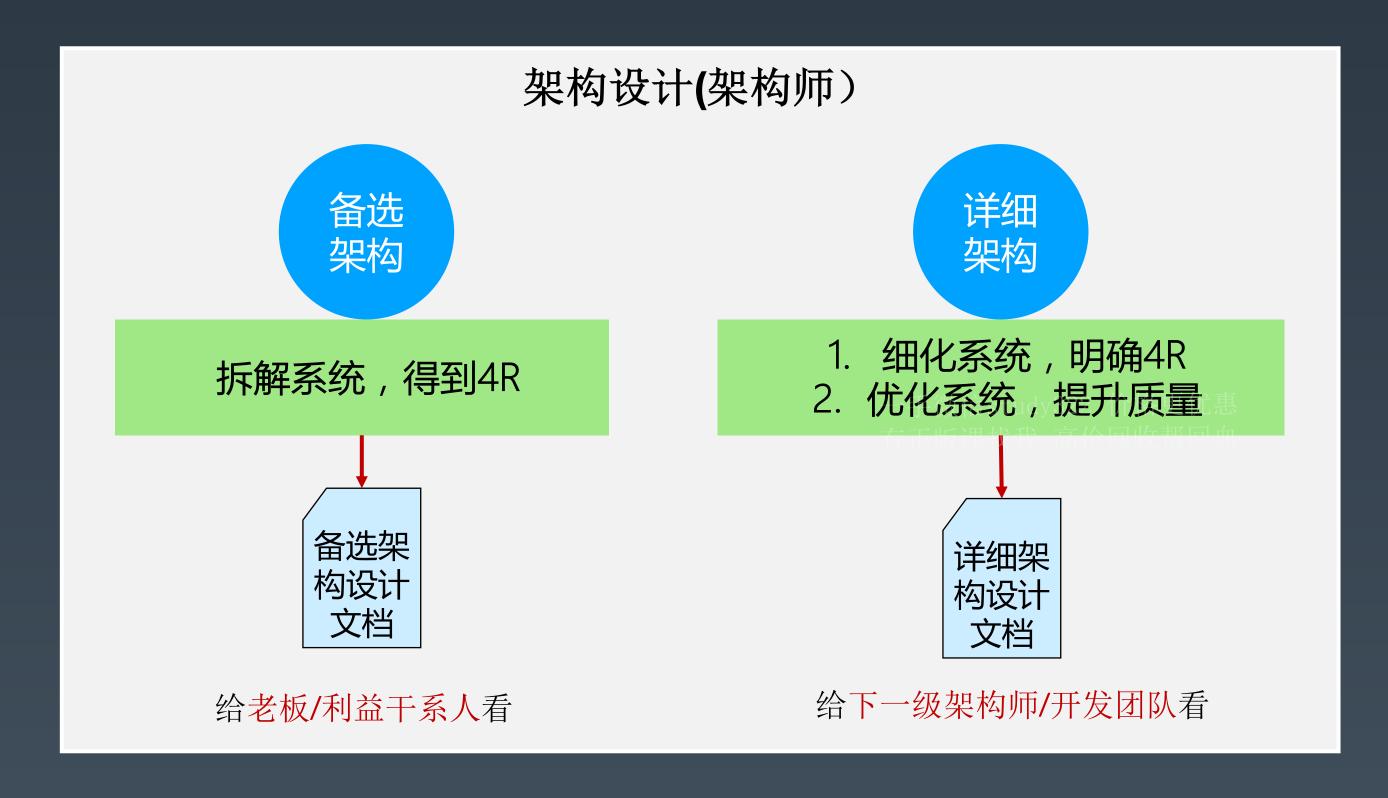


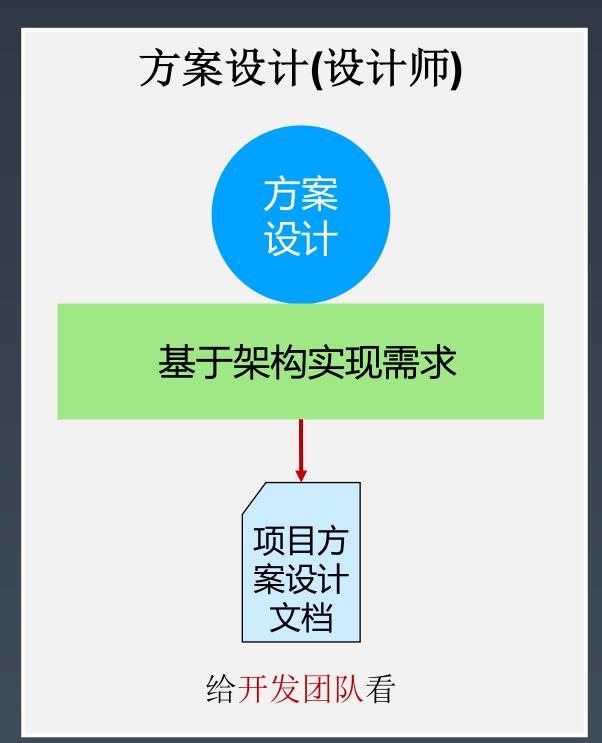


1 详细点点认识



备选架构 vs 详细架构 vs 方案设计

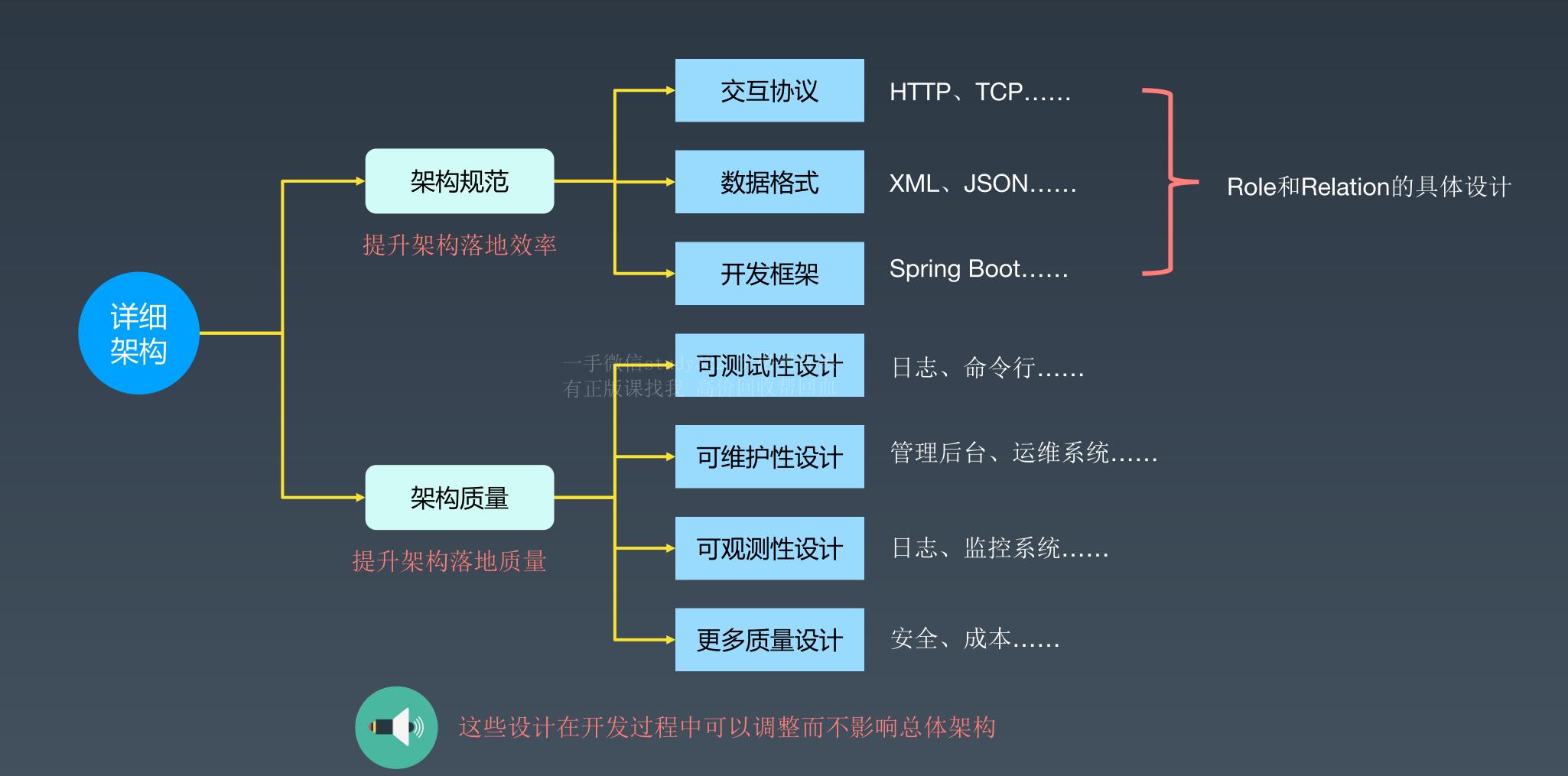








详细架构内容





详细架构设计案例 - ZooKeeper

【备选架构设计 - Rule】

Follower将写请求转发给Leader

【详细架构设计 - Rule】

- 1. Follower和Leader之间建立点对点的TCP 连结(注意不是HTTP)
- 2. 采用Jute作为序列化组件
- 3. 请求头和响应头设计

zookeeper请求包:请求头+请求体

0–3	4-	-11	12-n			
len	4–7	8–11	12–15	16–(n–1)	n	
	xid	type	len	path	watch	

zookeeper响应包:响应头+响应体

0–3	4–19		20 – n				
len	4–7	8–15	16–19	20–23	len位	48位	8位
	xid	zxid	err	len	data		pzxid

详细架构设计案例2 - 微服务



【备选架构】

- 1. 采用微服务架构,划分为交易、支付、物流、账务共4个服务
- 2. 采用Spring Cloud作为微服务基础框架

【详细架构设计】

- 1. 采用Spring Boot 2.x作为开发框架
- 2. 服务间接口数据采用JSON格式
- 3. 服务间接口的响应时间不能超过50ms

```
"requestID": 123456,
   "time": "2020-01-01 12:00:00",
   "api": "getUserName",
   "param": {
        "userID": 10086
   },
   "caller": "tradeService"
}
```

```
requestID: 123456
time: 2020-01-01 12:00:00
api: getUserName
param {1}
caller: tradeService
```

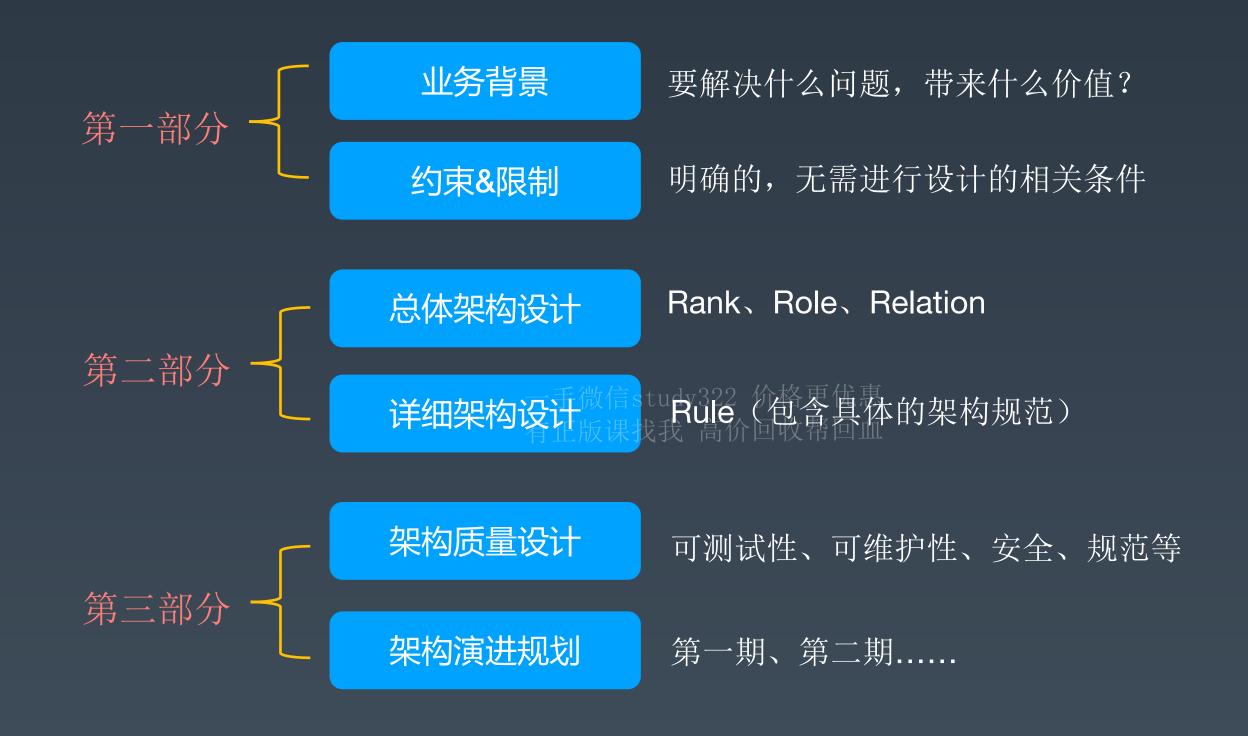




2 架构设计式档写作







架构设计文档第一部分



【业务背景】

- 1. 解决什么问题
- 2. 带来什么价值
- 3. 达成什么目标
- 4. 完成什么任务
- 5. 处于什么地位

【典型案例】

- 1. 推荐系统:实现干人干面
- 2. 消息队列:解耦服务间的依赖
- 3. XX系统重构:提升团队开发效率
- 4. XX买菜:从0到1构建业务系统

【技巧】

1. 系统边界黑盒图来描述系统定位(Rank和业务背景)

【约束&限制】

- 1. 成本
- 2. 时间
- 3. 技术
- 4. 质量

【典型案例】

- 1. 必须在2021.06.30号完成
- 2. 成本不能超过1000万
- 3. 数据库采用Oracle
- 4. 质量标准符合ISO9001-XXXX标准





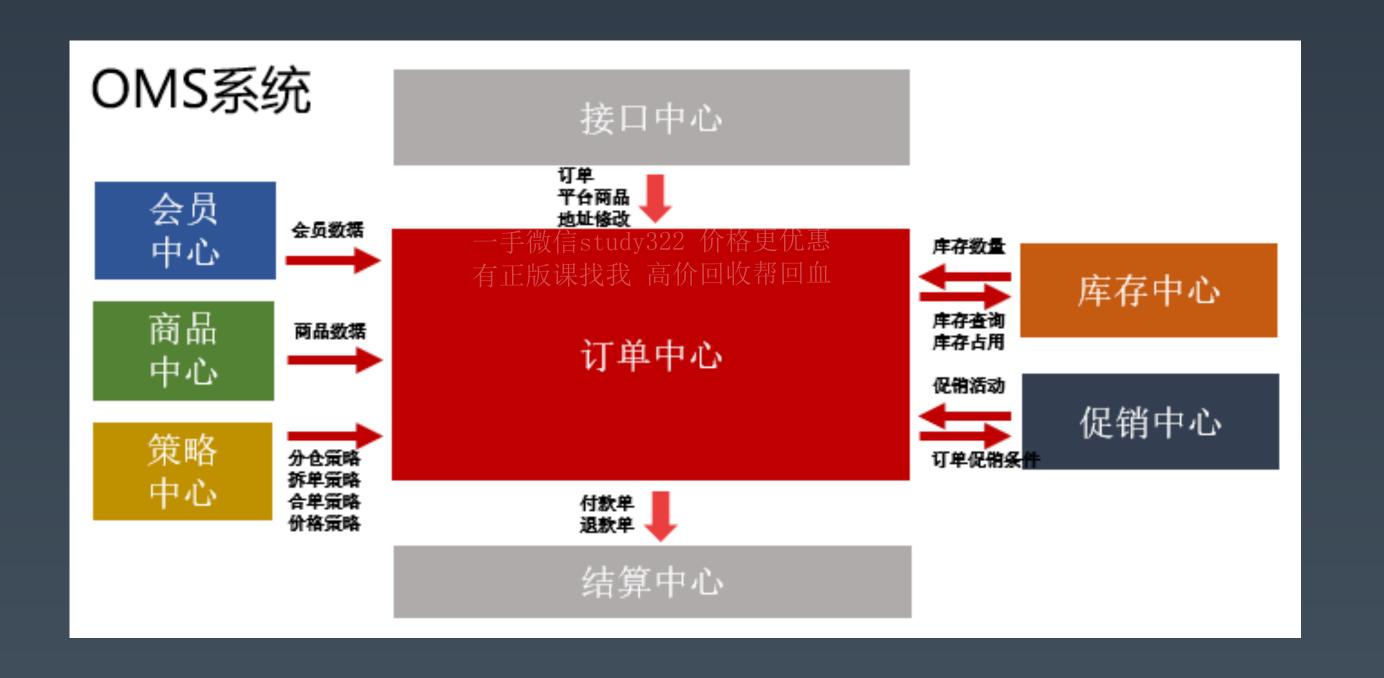
对架构设计来说,约束和限制的数量是越多越好还是越少越好?



系统边界黑盒图 - 描述Rank和业务背景

系统边界黑盒图:

把系统当成黑盒,描述系统与同级别其它系统交互和关联关系



架构设计文档第二部分



【总体架构设计】

- 1. Rank
- 2. Role
- 3. Relation

【详细说明】

- 1. 来源于备选架构设计文档
- 2. 用系统边界白盒图来展示Rank
- 3. 用系统架构图来展示Role和Relation

【详细架构设计】

- 1. Rule
- 2. 架构规范

【详细说明】

- 1. 结合备选架构的Rule和架构规范
- 2. 用系统序列图来展示Rule





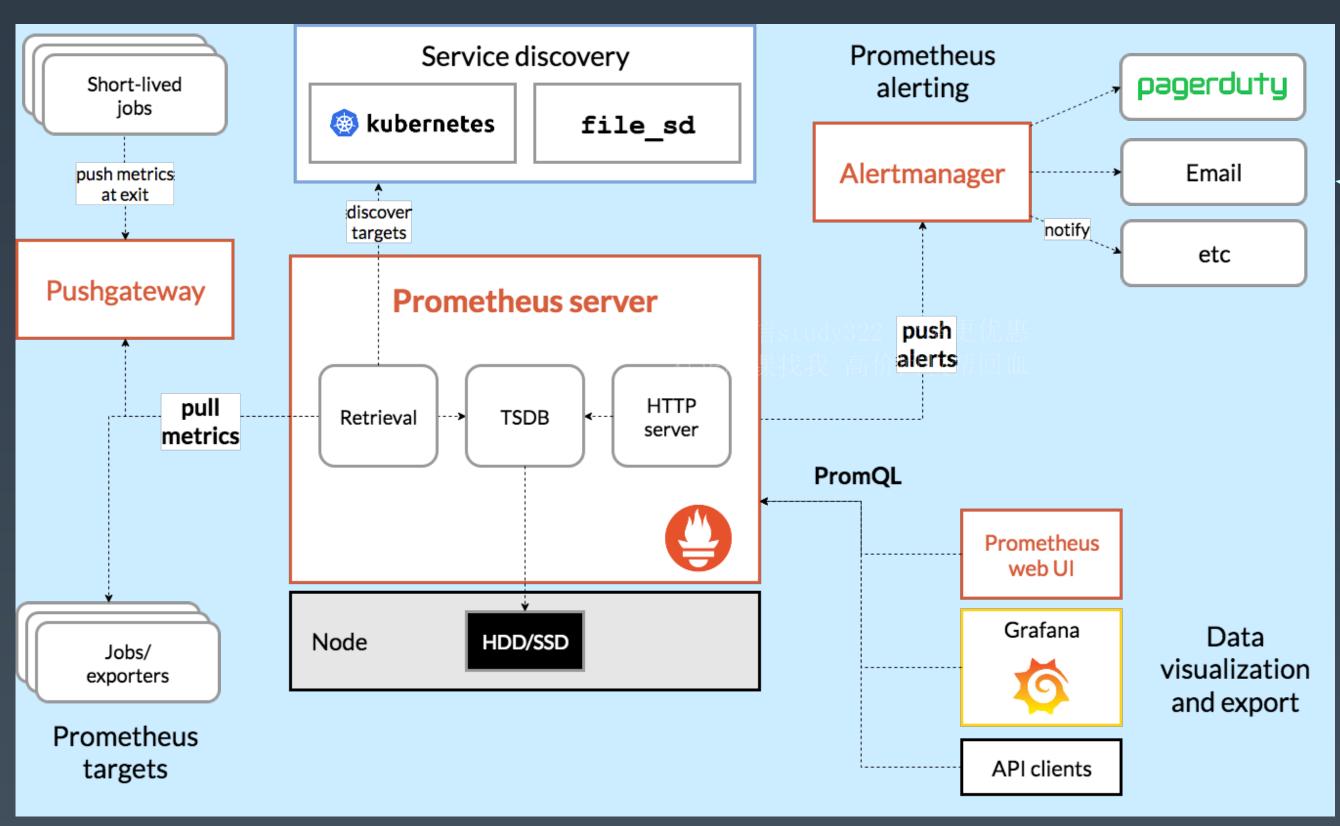
系统边界图描述的是外部结构, 系统架构图描述的是内部结构



系统边界白盒图 - 描述内外Role的关系

系统边界白盒图:

把系统当成白盒,描述系统内的Role与同级别其它系统交互和关联关系





架构设计文档第三部分



【架构质量设计】

- 1. 可测试性设计
- 2. 可维护性设计
- 3. 可运维性设计
- 4. 安全/成本设计

【详细说明】

- 1. 可能会增加新的Role,例如管理后台
- 2. 不需要面面俱到,看实际需要

【架构演进规划】

1. 架构分期落地规划

【详细说明】

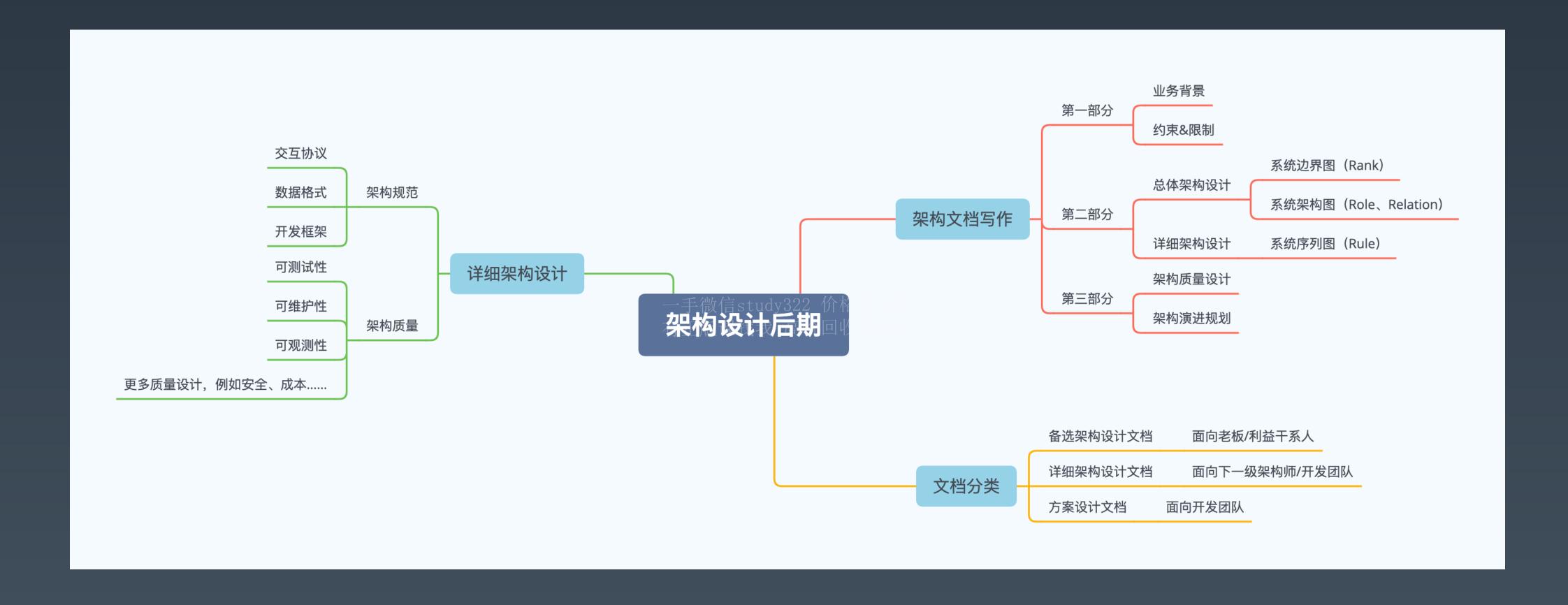
1. 主要是为了设定项目计划



为何此时还可以增加Role,这样不是就影响系统结构了么?



本节思维导图







【判断题】

- 1. 备选架构设计需要把细节尽量明确,以防细节导致架构设计有问题
- 2. 详细架构设计目的是指导下一级架构师或者开发团队
- 3. 详细架构设计的内容不能在开发阶段进行任何变更,否则就影响整体架构了
- 4. 系统边界图可以用来描述4R架构定义中的Rank,说明系统和其它系统的关系
- 5. 系统的约束和限制越少越好,这样架构师发挥的空间就很大。价格更优惠

【思考题】

PPT架构师也完成了复杂度分析和备选架构设计,为何经常会被人吐槽?













八卦,趣闻,内幕.....

#