

架构实战营 - 模块4

第1课:数据库存储架构

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血

李运华

前阿里资深技术专家(P9)

教学目标



- 1. 掌握数据库读写分离架构
- 2. 掌握数据库分库分表架构
- 3. 掌握数据库分布式事务的算法

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血







- 1. 数据库读写分离
- 2. 数据库分库分表
- 3. 数据库分布式事务算法

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血

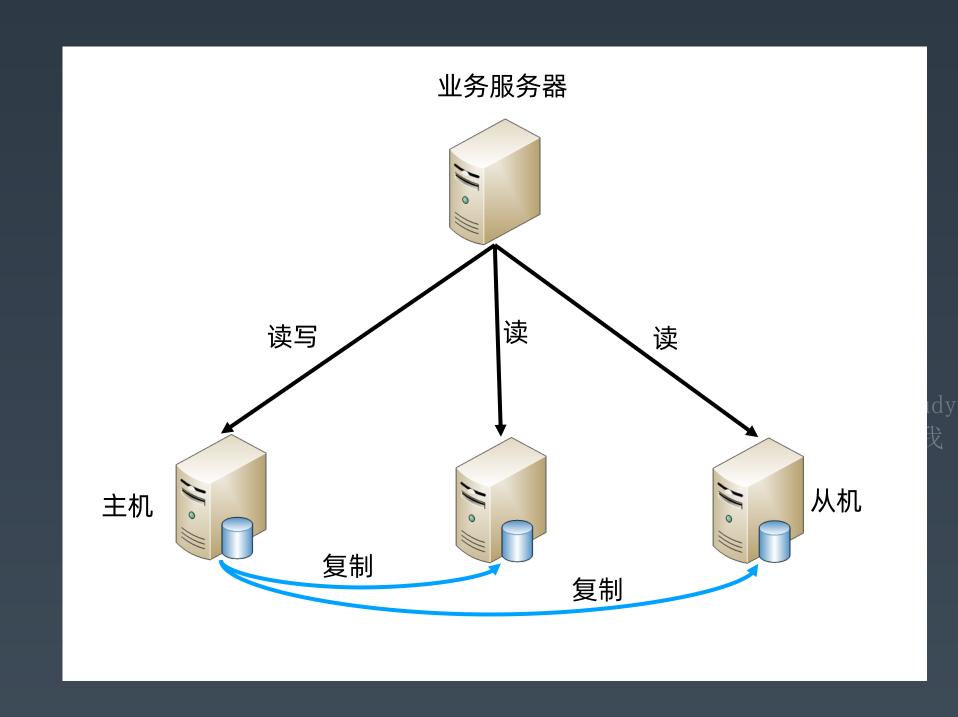


数据底滤局分离

有正版课找我 高价回收帮回血

数据库读写分离





【实现原理】

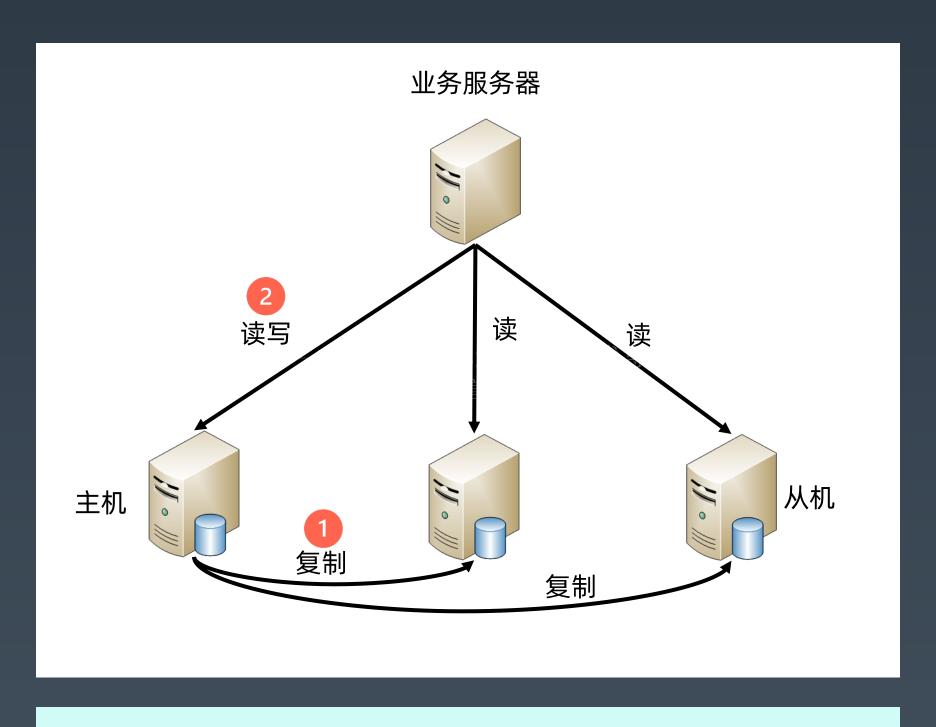
- 1. 数据库服务器搭建主从集群,一主一从、一主多从都可以。
- 2. 数据库主机负责读写操作,从机只负责读操作。
- 3. 数据库主机通过复制将数据同步到从机,每台数据库服务器都存储了所有的业务数据。
- 3. 业务服务器将写操作发给数据库主机,将读操作发给数据库从机。

【如何判断要读写分离?】

- 1. 业务量持续增长
- 2. 先优化(优化索引,加入缓存)再重构



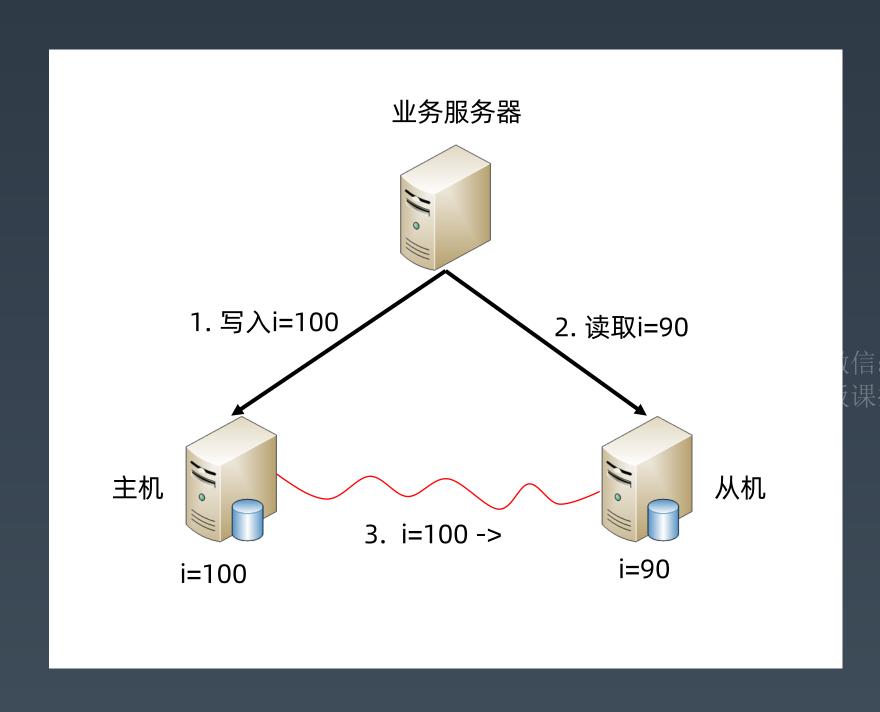




1. 复制延迟; 2. 任务分解;

数据库读写分离复制延迟





【应对方法1-读写绑定】

写操作后的读操作指定发给数据库主服务器。

【缺点】

业务侵入很大,容易留坑

【应对方法2 - 二次读取】

读从机失败后再读一次主机

【缺点】

如果有很多二次读取,将大大增加主机的读操作压力

【应对方法3-业务分级】

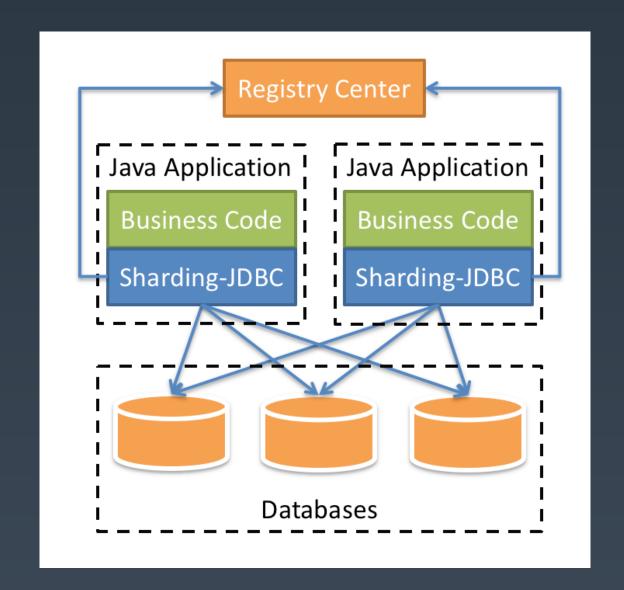
关键业务读写操作全部指向主机,非关键业务采用读写分离【缺点】

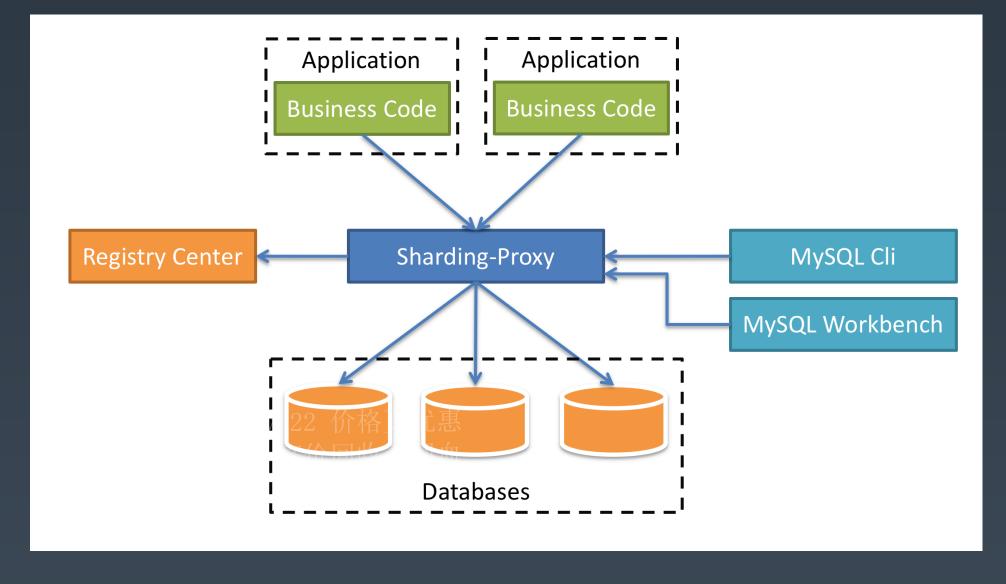
编码人员容易全部采用读写主机



数据库读写分离任务分解







程序代码封装模式

- 1. 实现简单,基于 JDBC 封装
- 2. 维护简单,无部署,无需考虑高性能高可用
- 3. 每个语言都要实现一遍

中间件封装模式

- 1. 实现复杂,独立服务器,需要实现连接管理
- 2. 维护复杂,需要独立部署,并且要考虑集群部署支持高性能高可用
- 3. 跨语言

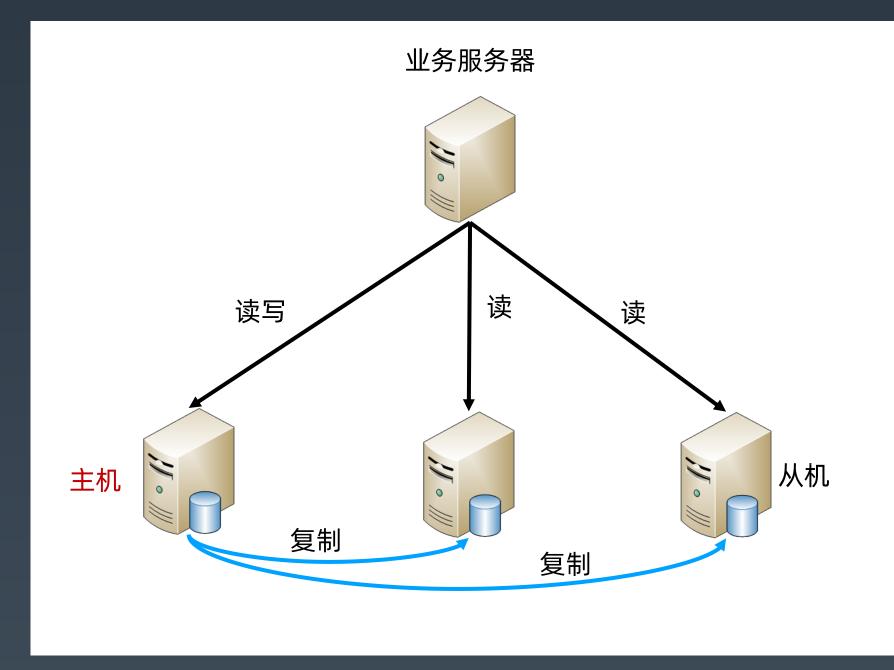




数据库分库分表







主机节点写入性能瓶颈



数据库分库分表

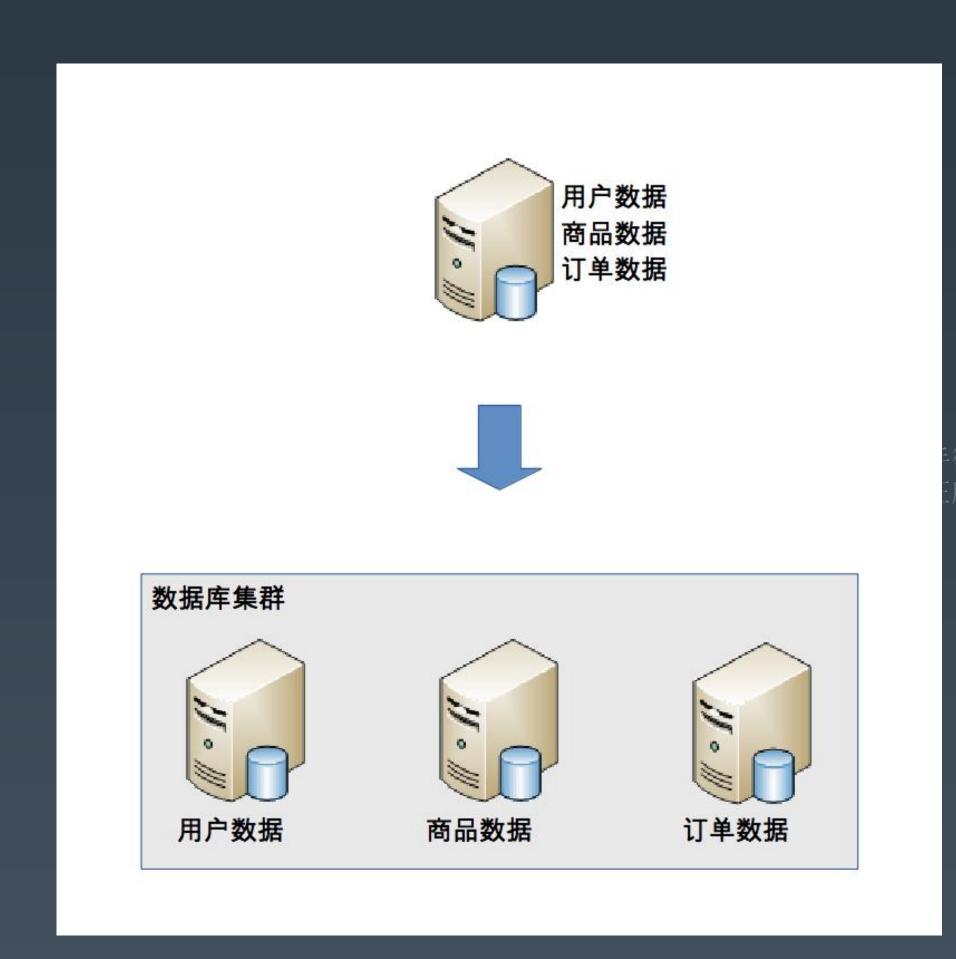
数据分库

数据分表

加机器 (叠加法则)







【Join问题】

原本在同一个数据库中的表分散到不同数据库中,导致无法使用 SQL 的 Join 查询

【解法】

- 1. 小表冗余
- 将一些小表在每个库中冗余一份,例如字典表
- 2. 代码 Join
- 在代码里面实现 Join 功能
- 3. 字段冗余
- 例如订单表直接记录商品类型

【事务问题】

表分散到不同的数据库中,无法通过事务统一修改

【解法】

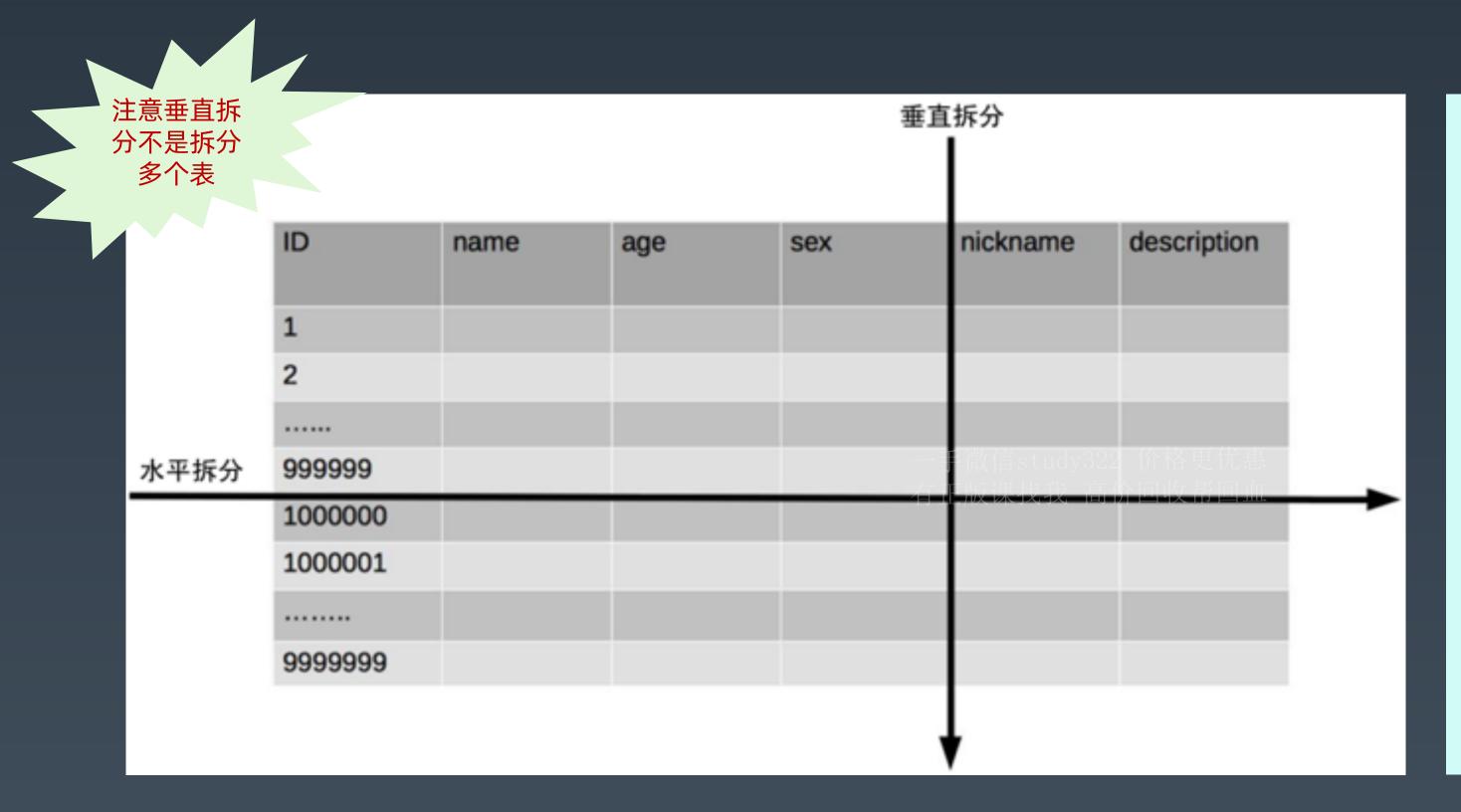
分布式事务

【案例】

先扣商品库存,扣成功后生成订单,如果因为订单数据库异常导致生成订单失败,业务程序又需要将商品库存加上;而如果因为业务程序自己异常导致生成订单失败,则商品库存就无法恢复了,需要人工通过日志等方式来手工修复库存异常







垂直拆分:按列拆分,优化单机处理性能;水平拆分:按行拆分,提升系统处理性能

多大的表需要拆分?

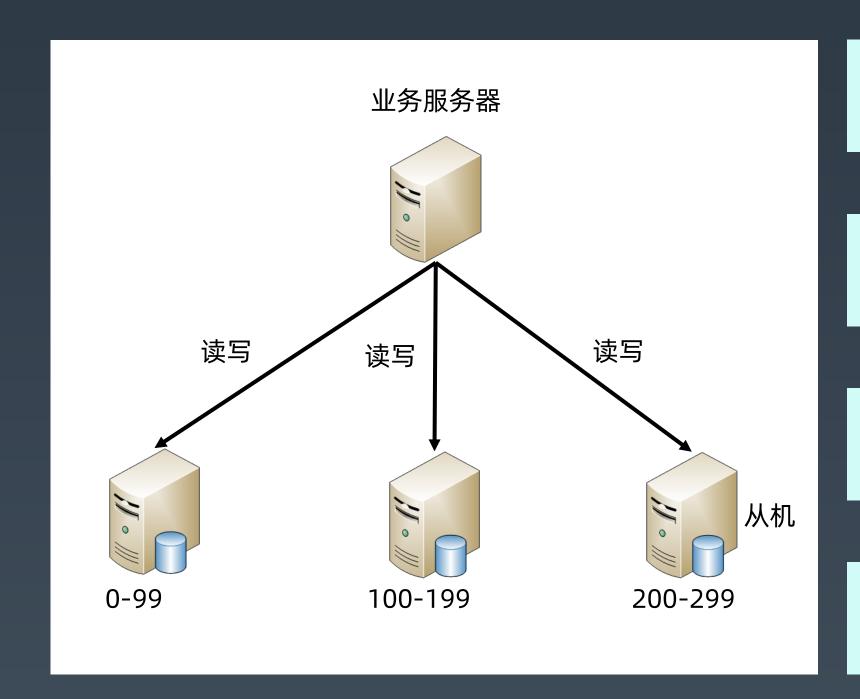
1. B+tree的层数: 3层大约是2000万条

2. Innodb buffer pool: 2000万数据,每条数据100字节,单表就2G了

3. 数据量持续增长的表

水平分表复杂度和应对方法





【路由问题】

路由算法进行计算数据归属。

【count 操作】

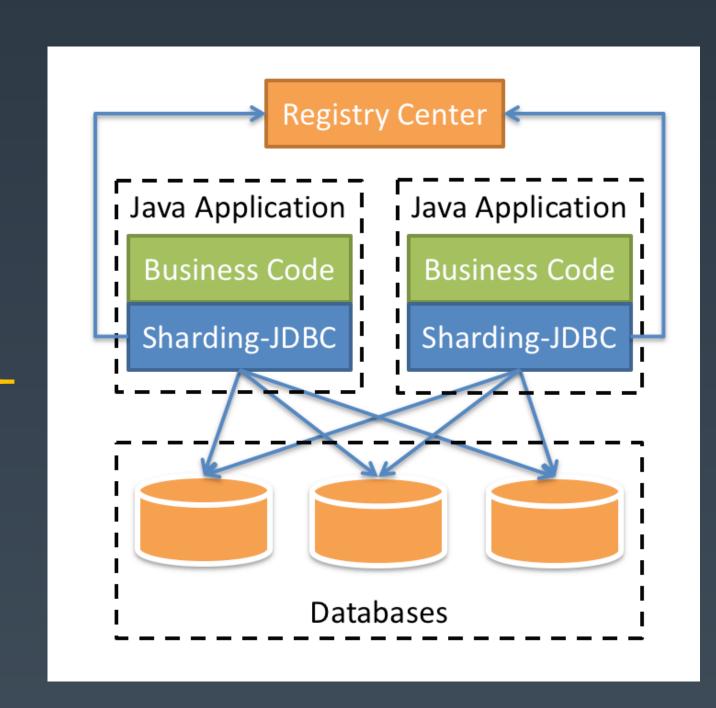
如何计算 count

【join 操作】

如何执行与其它表 join

[order by]

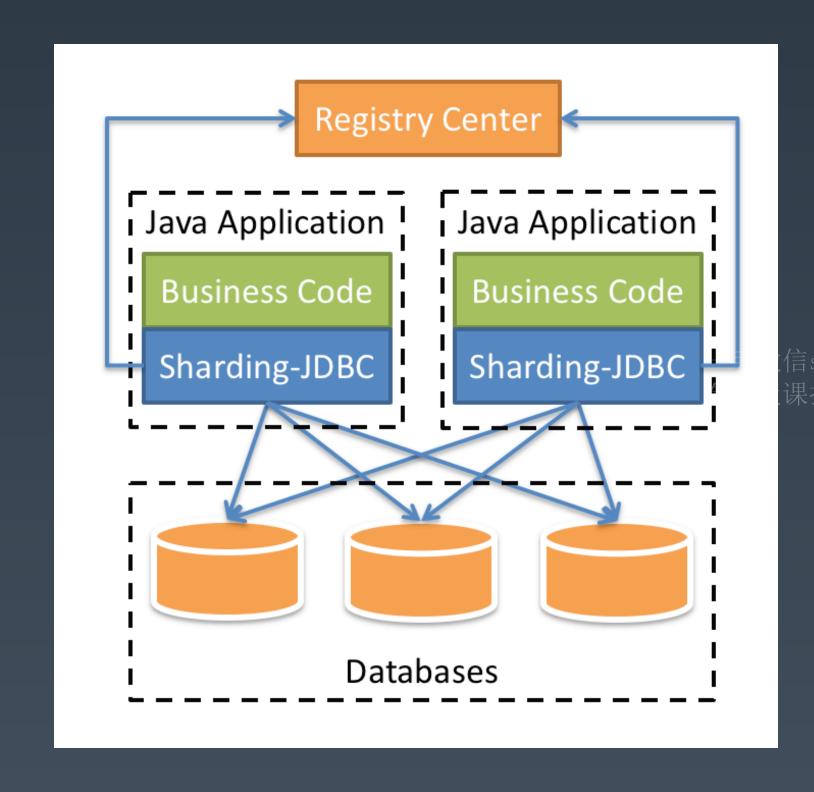
如何执行 order by











每个应用都需要连接所有的分片,当应用数量增多后,数据库连接会逐渐成为瓶颈。

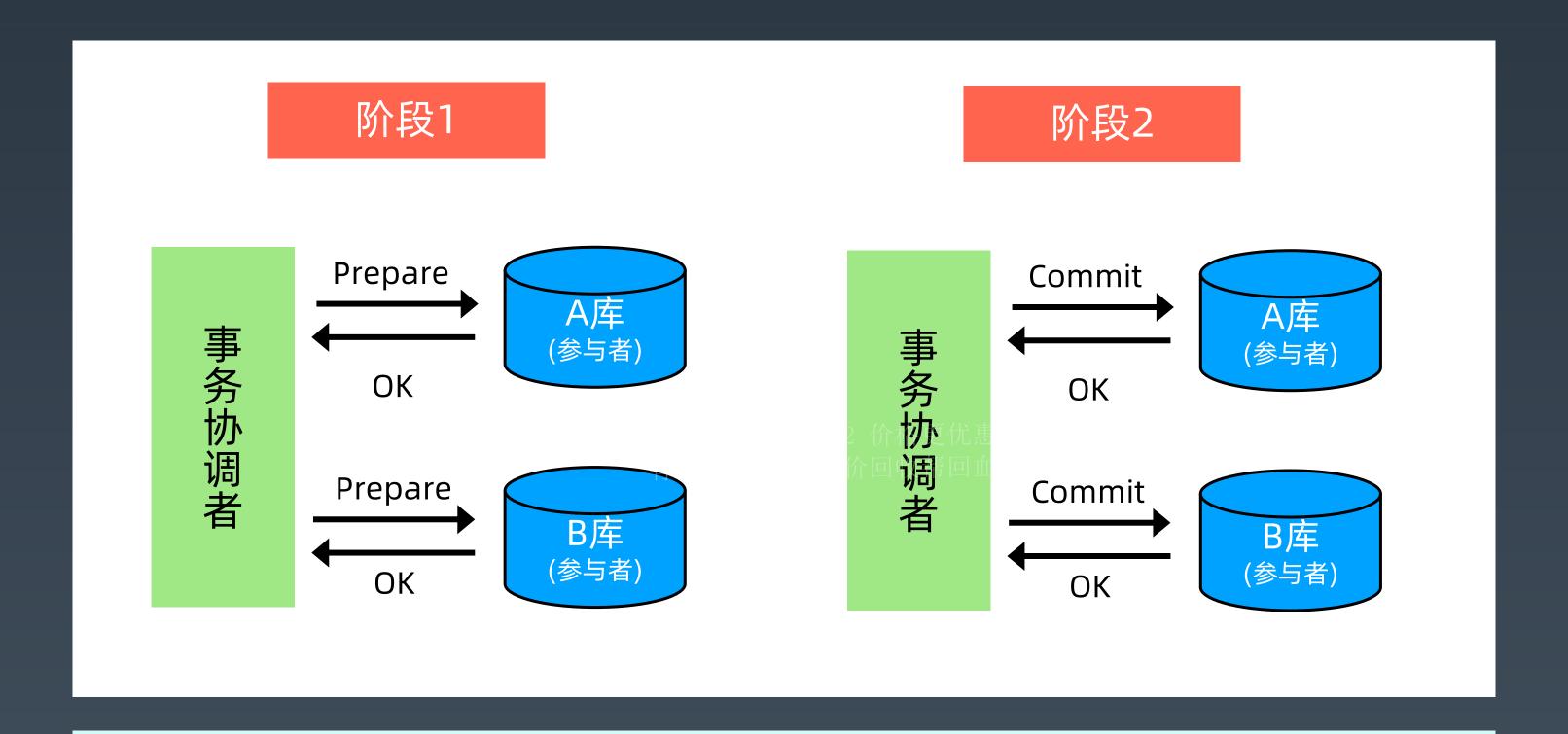
以 MySQL 为例,默认100连接,实测50~100连接性能最高,超过200后会显著下降



数据库分布式事务



分布式事务算法 - 2PC



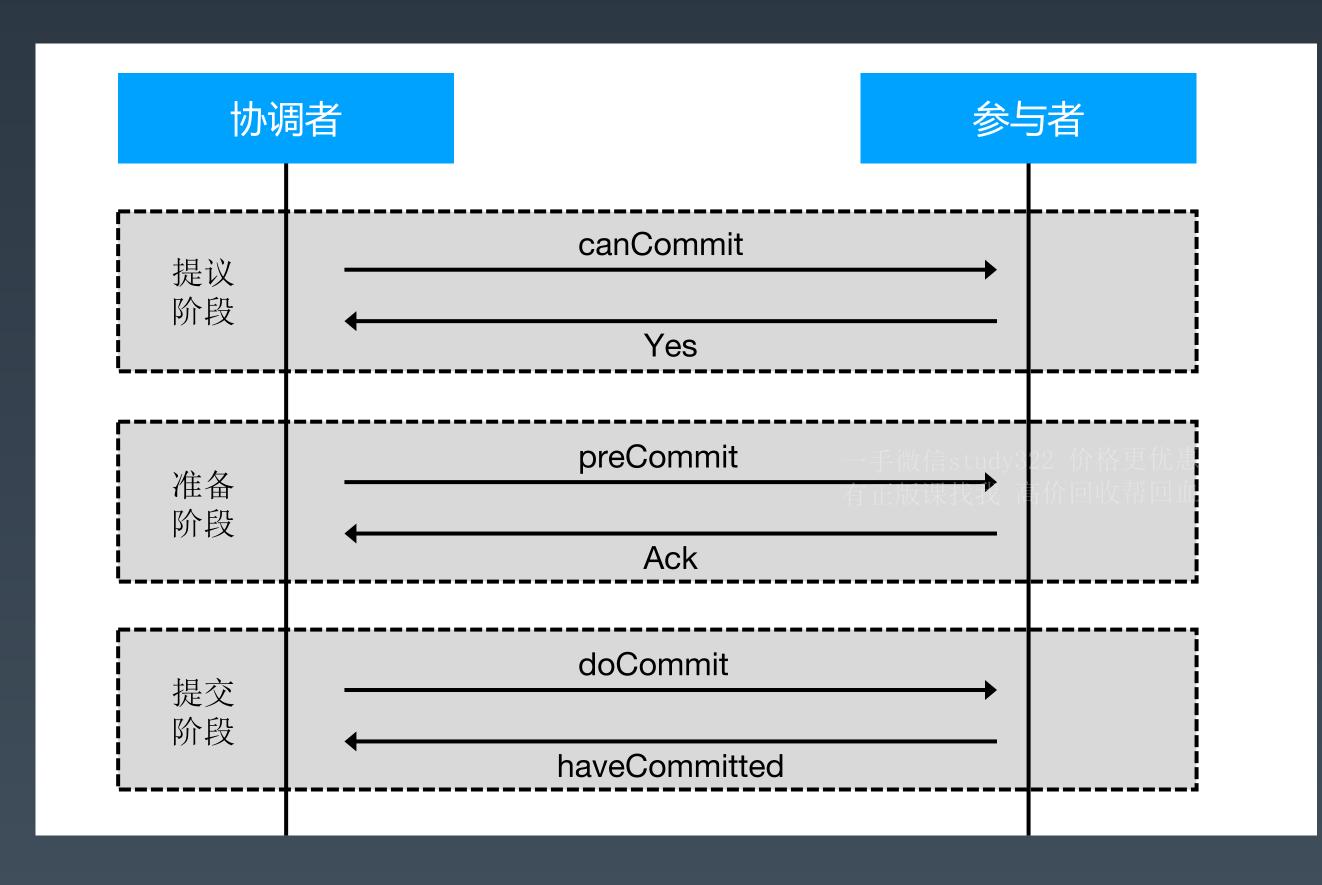
阶段1: 单个参与者故障会导致整体事务失败

阶段2:事务协调者故障会导致整体状态不一致,参与者一直等待事务协调者指令,可能

需要人工修复







- 1. Yes 丢了会导致协调者取消事务
- 2. 部分 preCommit 丢了会导致部分参与者超时取消事务,其它参与者收到了preCommit 消息,然后超时提交事务,因此造成脑裂
- 3. Ack 丢了会导致参与者超时提交事务
- 4. doCommit 丢失会导致参与者超时提交事务





MySQL XA

```
$dbtest1 = new mysqli("172.20.101.17","public","public","dbtest1")or die("dbtest1 连接失败");
$dbtest2 = new mysqli("172.20.101.18","public","public","dbtest2")or die("dbtest2 连接失败");
//为XA事务指定一个id, xid 必须是一个唯一值。
$xid = uniqid("");
//两个库指定同一个事务id,表明这两个库的操作处于同一事务中
$dbtest1->query("XA START '$xid'");//准备事务1
$dbtest2->query("XA START '$xid'");//准备事务2
try {
   //$dbtest1
   $return = $dbtest1->query("UPDATE member SET name='唐大麦' WHERE id=1");
   if($return == false) {
      throw new Exception("库dbtest1@172.20.101.17执行update member操作失败!");
   //$dbtest2
   $return = $dbtest2->query("UPDATE memberpoints SET point=point+10 WHERE memberid=1");
      throw new Exception("库dbtest1@172.20.101.18执行update memberpoints操作失败!");
   //阶段1: $dbtest1提交准备就绪
   $dbtest1->query("XA END '$xid'");
   $dbtest1->query("XA PREPARE '$xid'");
   //阶段1:$dbtest2提交准备就绪
   $dbtest2->query("XA END '$xid'");
   $dbtest2->query("XA PREPARE '$xid'");
   //阶段2:提交两个库
   $dbtest1->query("XA COMMIT '$xid'");
   $dbtest2->query("XA COMMIT '$xid'");
catch (Exception $e) {
   //阶段2:回滚
   $dbtest1->query("XA ROLLBACK '$xid'");
   $dbtest2->query("XA ROLLBACK '$xid'");
   die($e->getMessage());
$dbtest1->close();
$dbtest2->close();
```

【外部XA】

跨多MySQL实例的分布式事务,由应用程序代码作为2PC的事务协调者

【内部XA】

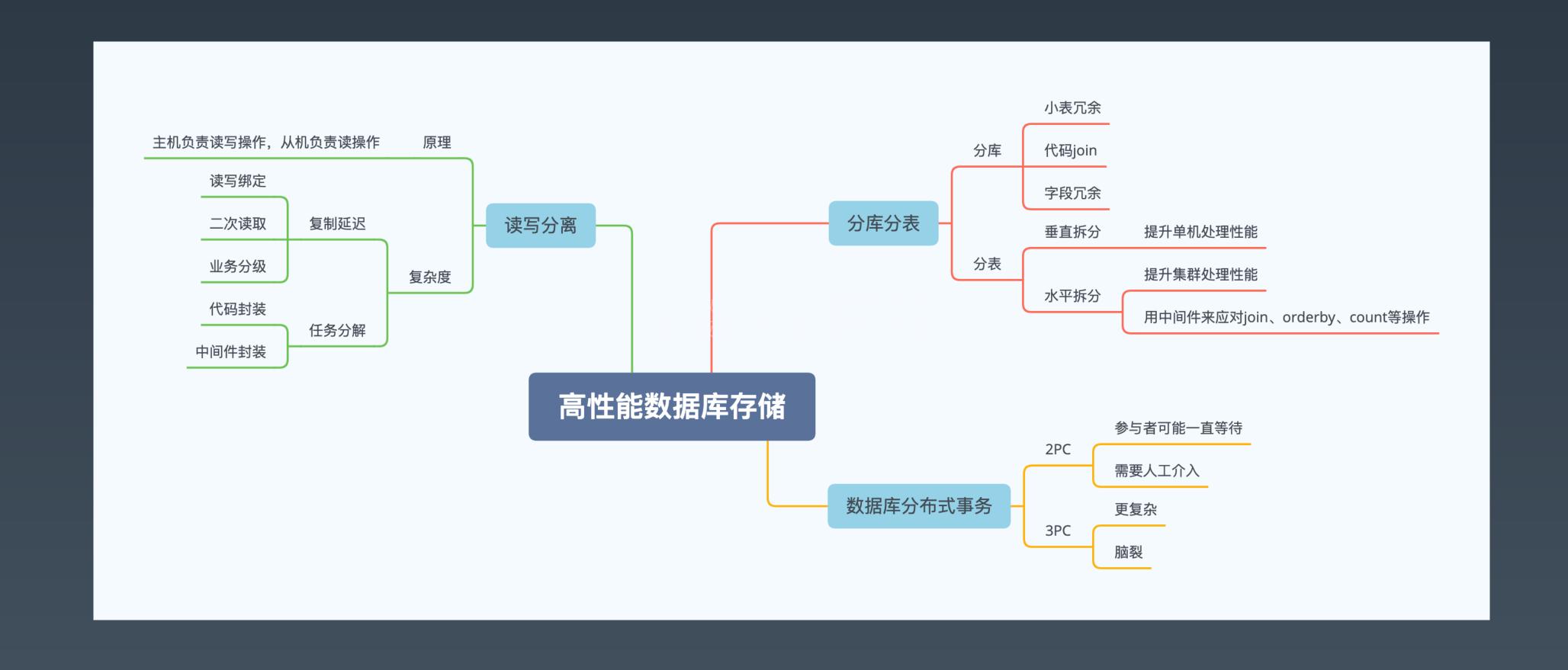
跨同一实例多存储引擎的事务,由Binlog作为2PC的事务协调者

详细参考:

https://blog.csdn.net/soonfly/article/details/70677138



本节思维导图



随堂测验



【判断题】

- 1. 读写分离主要是提升系统读性能,对写性能没有帮助
- 2. 数据分库和数据分表都可以提升系统写性能
- 3. 水平分表后,尽量用中间件来实现各种 SQL 操作
- 4. 3PC 比 2PC 功能更强大,应该优先采取 3PC
- 5. 2PC 中的事务协调者可以是代码,也可以是独立的系统tudy322 价格更优惠

【思考题】

为什么数据库系统自己不实现分库分表的功能,而 Redis、MongoDB 等却都提供 sharding 功能?



茶歇时间





八卦,趣闻,内幕.....

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮风险