

极客大学架构训练营模块1-第2课

如何画出优秀的架构图?

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血

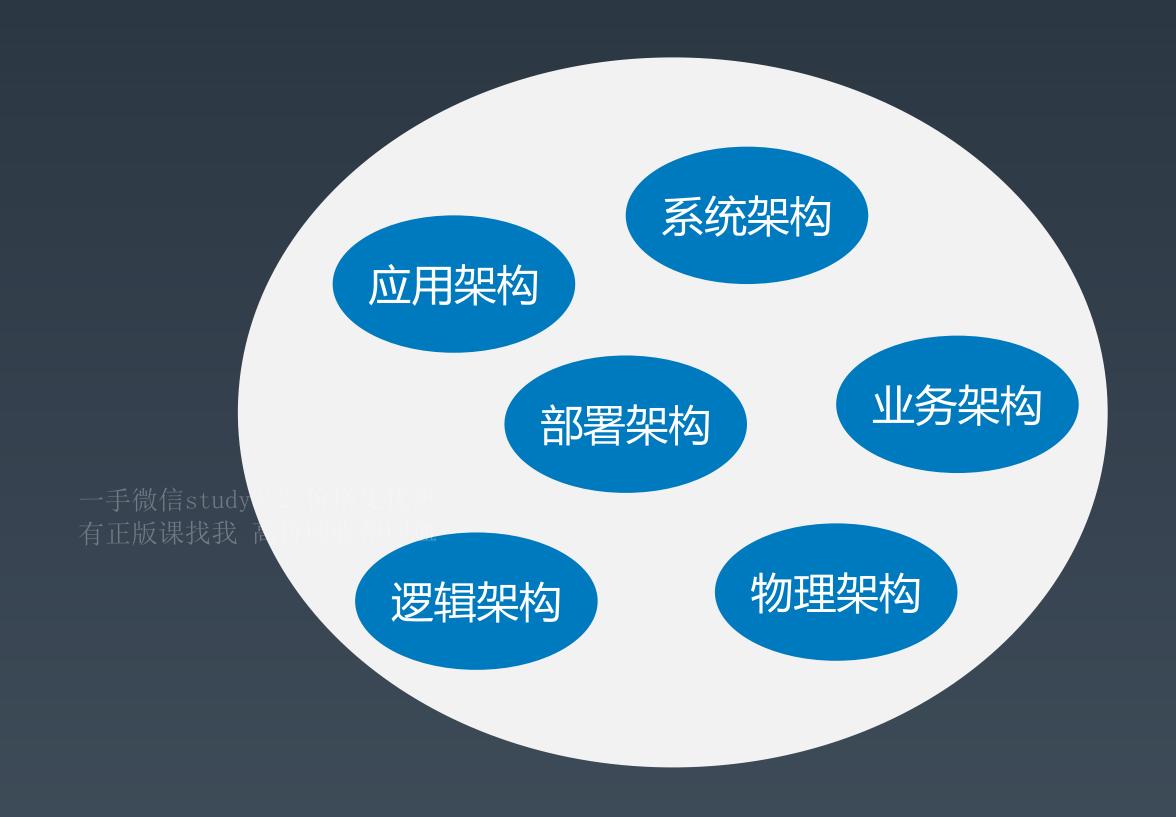
李运华

前阿里资深技术专家(P9)



教学目标

- 1. 理解常见架构图的分类
- 2. 掌握常见架构图的画法









- 1.4+1架构视图
- 2. 大厂常见架构图介绍和画法
- 3. 系统序列图

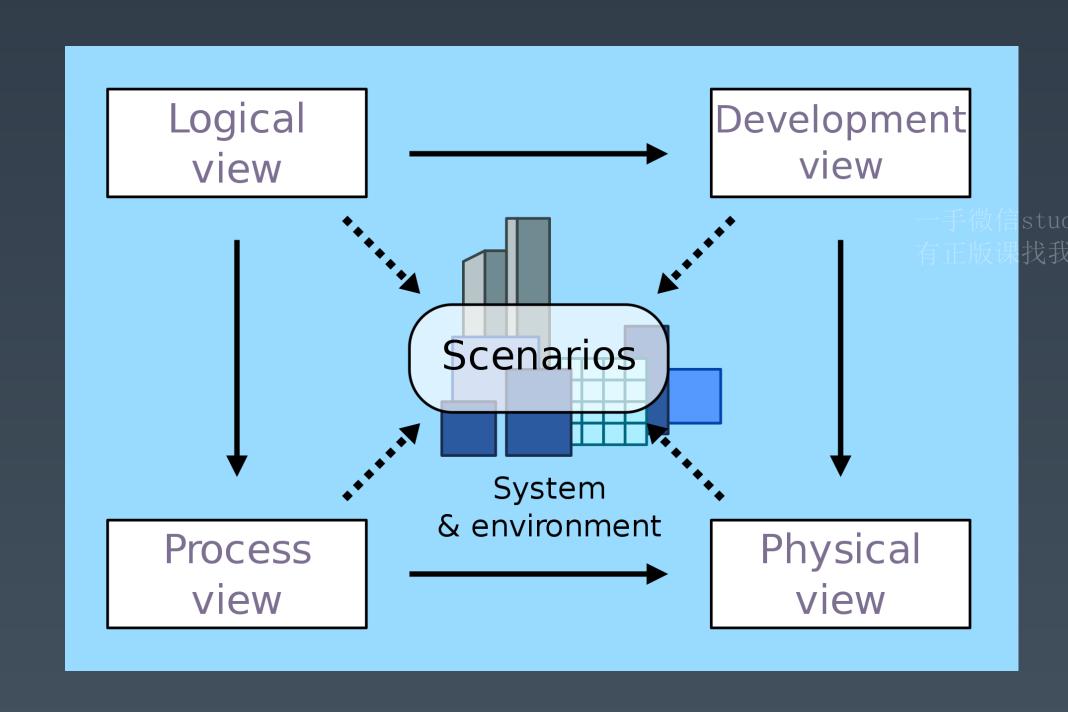
一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血





4+1架构视图一定义

1995年,Philippe Kruchten在《IEEE Software》上发表了题为《The 4+1 View Model of Architecture》的论 文,引起了业界的极大关注,并最终被RUP采纳。



逻辑视图:系统提供给用户的功能,对应UML的class 和state diagrams

处理视图:系统的处理过程,对应UML的 sequence 和 activity diagrams

开发视图:程序员角度看系统的逻辑组成,对应UML的package diagrams

物理视图:系统工程师角度看系统的物理组成,对应UML的deployment diagrams

场景视图:用户角度看系统需要实现的需求,对应UML的use case diagrams







目前国内企业很少用4+1视图来描述架构,这是为什么呢?

架构复杂度增加: 1995年的系统大部分还是单体系统,现在分布式系统

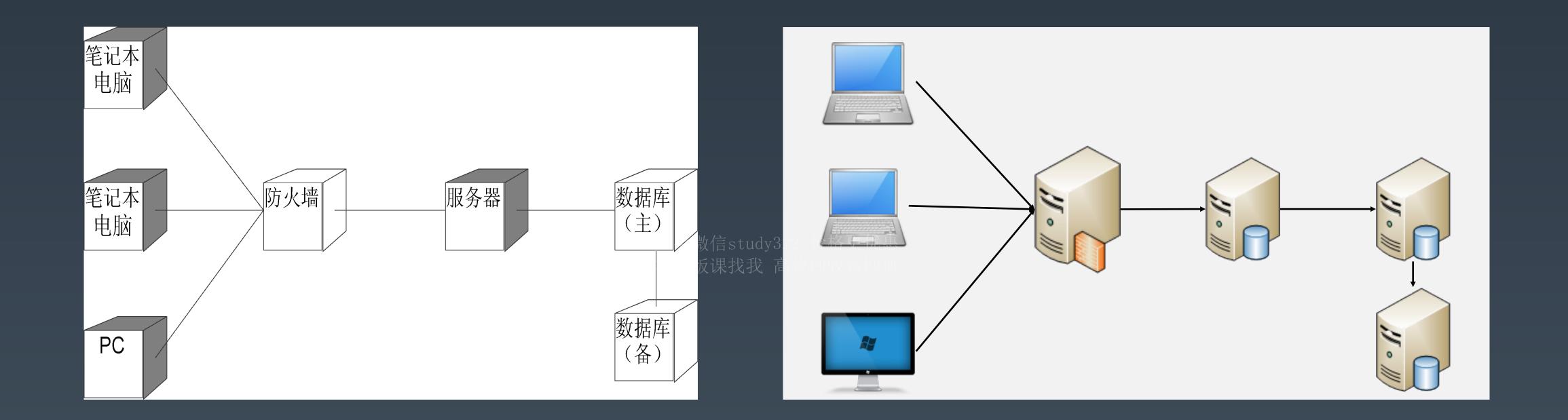
一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血

绑定UML图: UML图画架构图存在问题

理解困难: 4+1视图的逻辑视图、开发视图、处理视图比较容易混淆



UML画架构图的核心问题



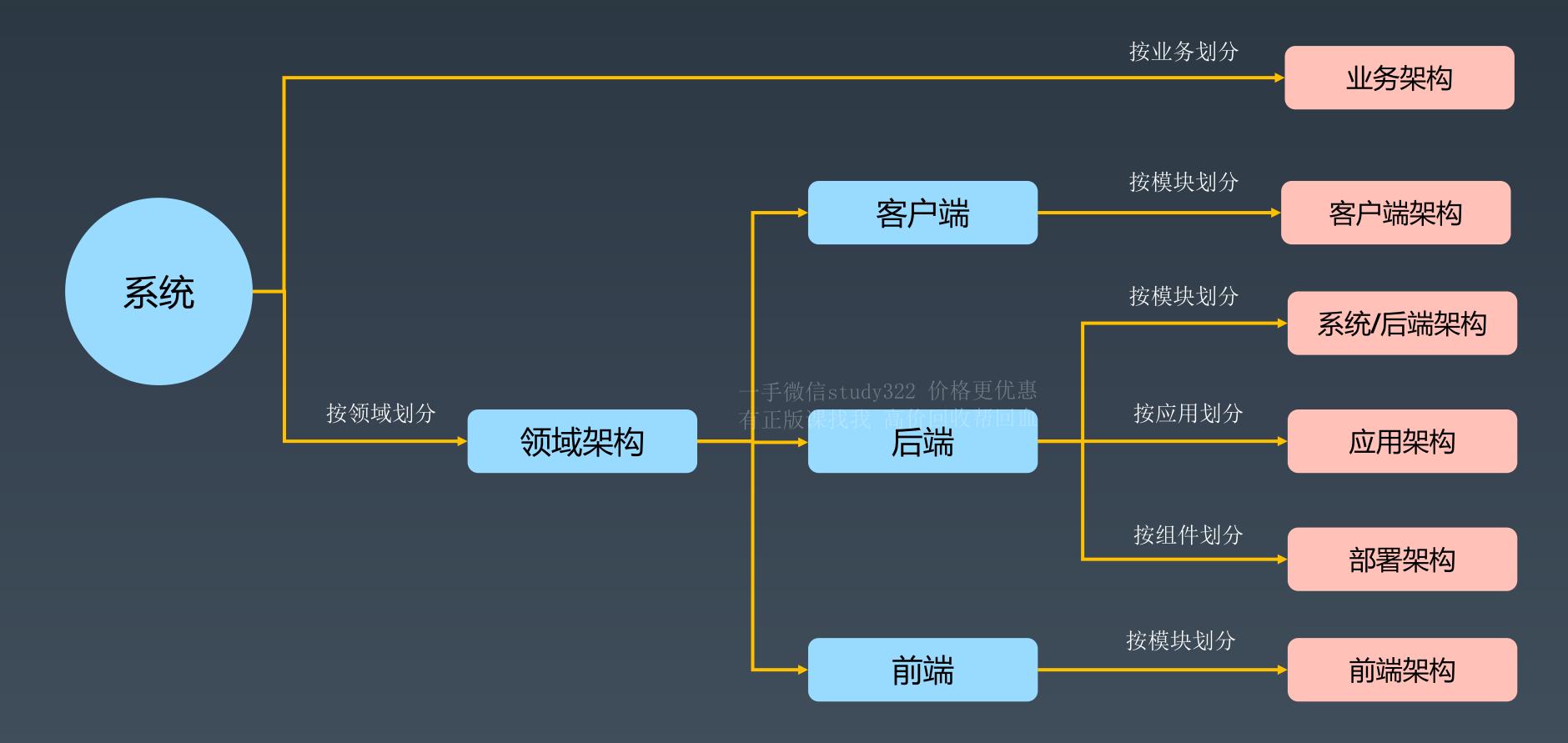




2 大厂常见热烟囱介绍



架构图分类





为什么客户端和前端都只需要按模块划分?

业务架构



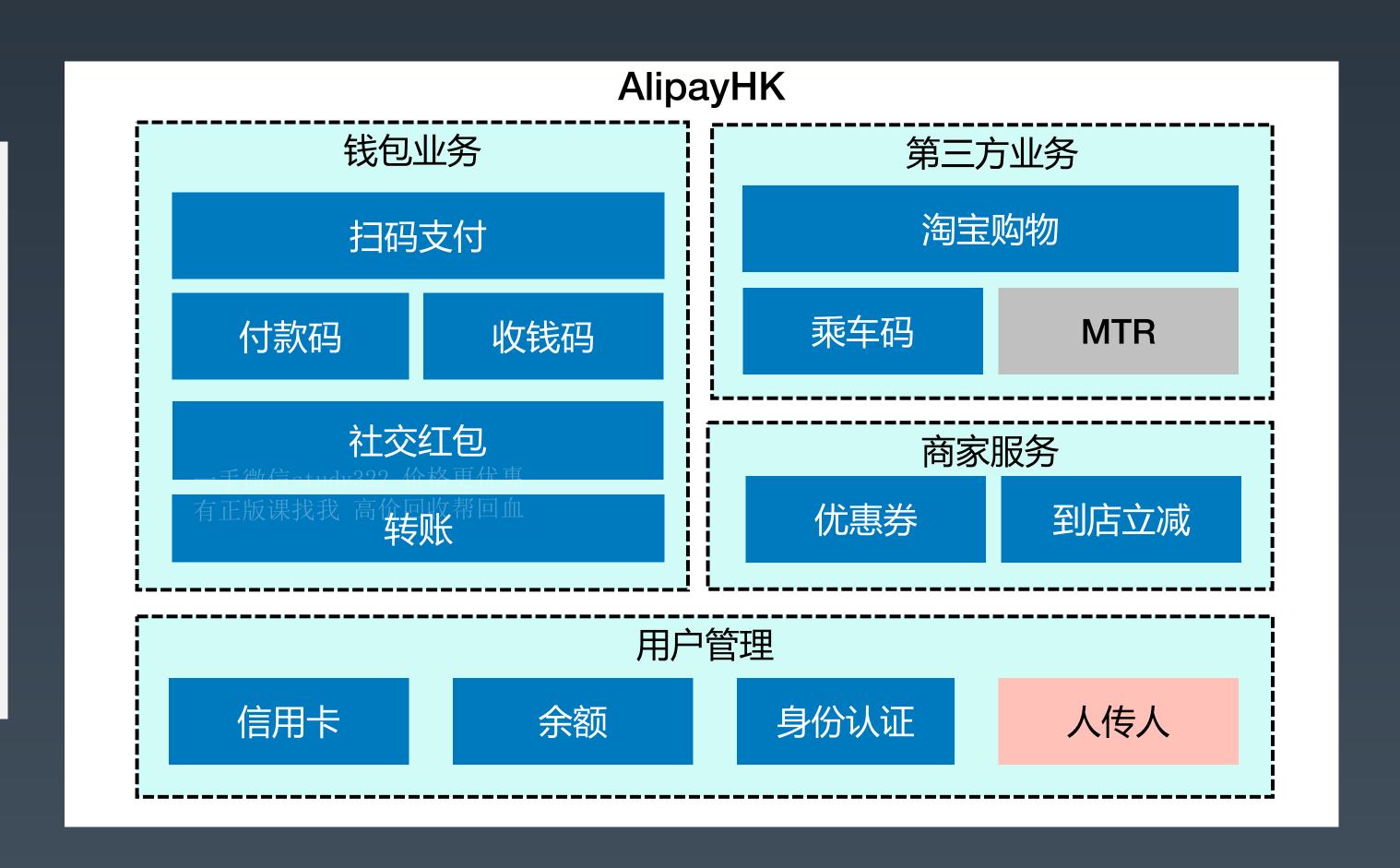
定义

描述系统对用户提供了什么业务功能, 类似于4+1视图的场景视图。

使用场景

- 1. 产品人员规划业务
- 给高P汇报业务
- 给新员工培训业务

- 通过不同颜色来标识业务状态
- 2. 业务分组管理







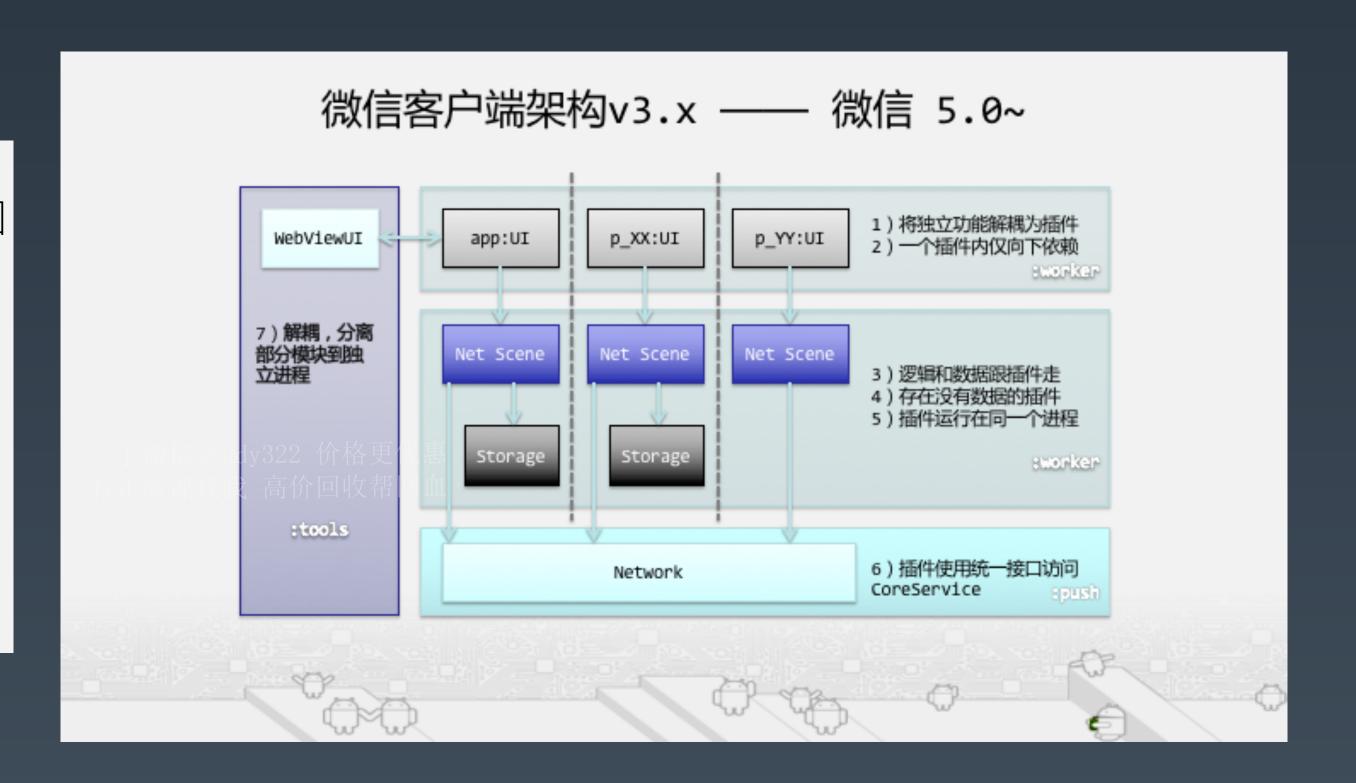
定义

客户端和前端的领域逻辑架构,类似于4+1视图的逻辑视图。

使用场景

- 1. 整体架构设计
- 2. 架构培训

- 1. 通过不同颜色来标识不同角色
- 2. 通过连接线来表示关系





系统架构一简单, 画1张图

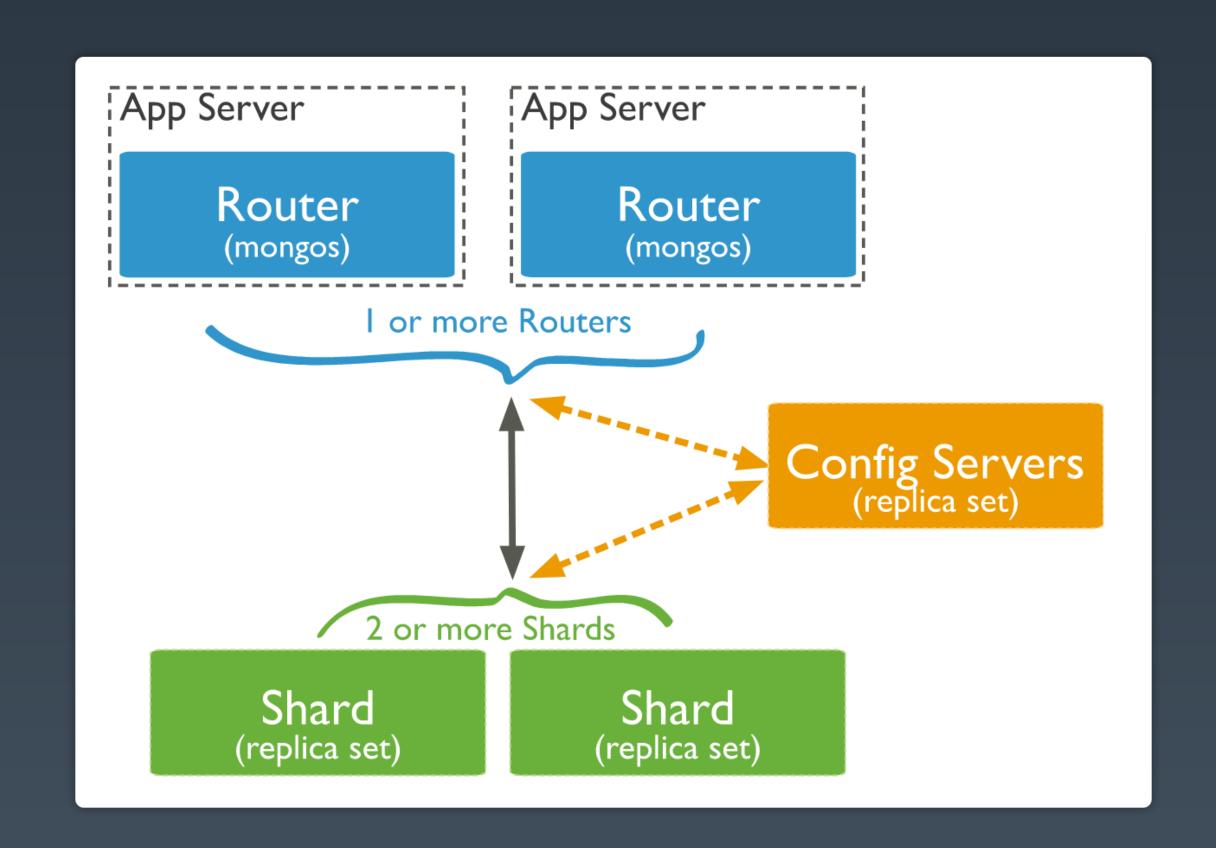
定义

后端的逻辑架构,又叫"后端架构", "技术架构"。

使用场景

- 整体架构设计
- 2. 架构培训

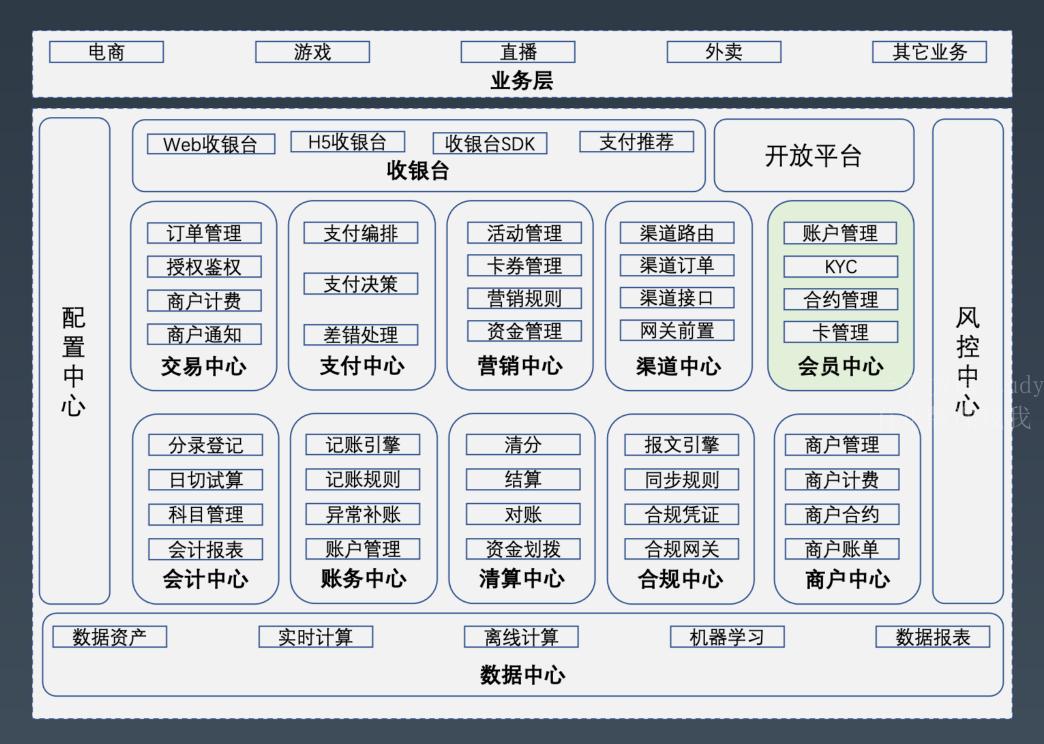
- 通过不同颜色来标识不同角色类型
- 通过连接线来表示关系

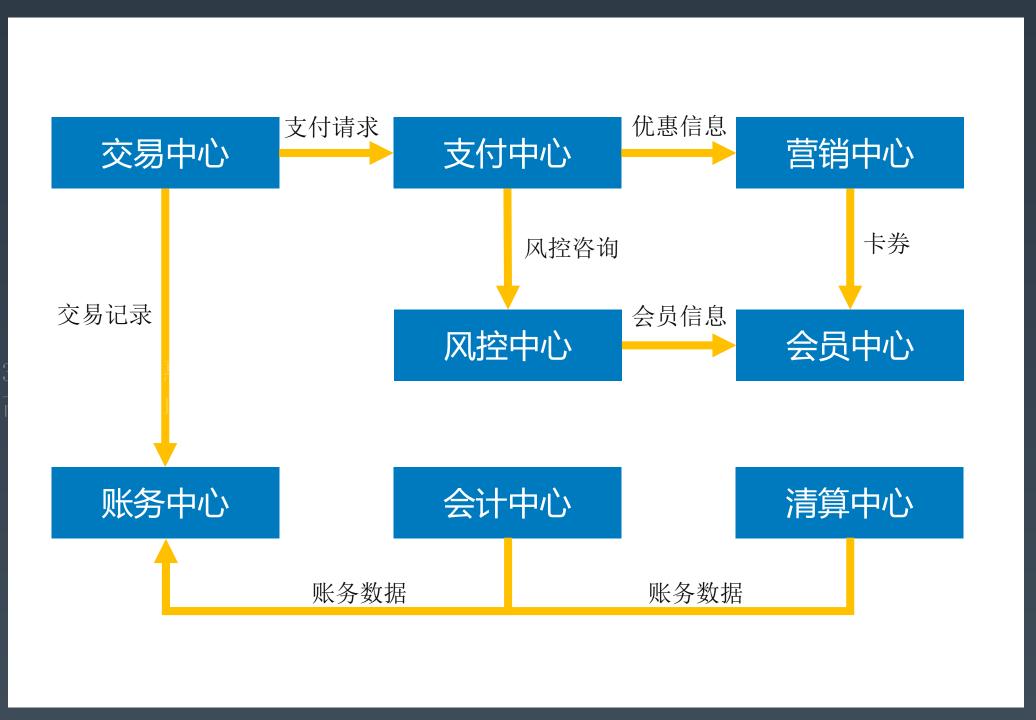






系统架构一复杂, 画2张图





功能示意图

交互示意图

极客大学

应用架构

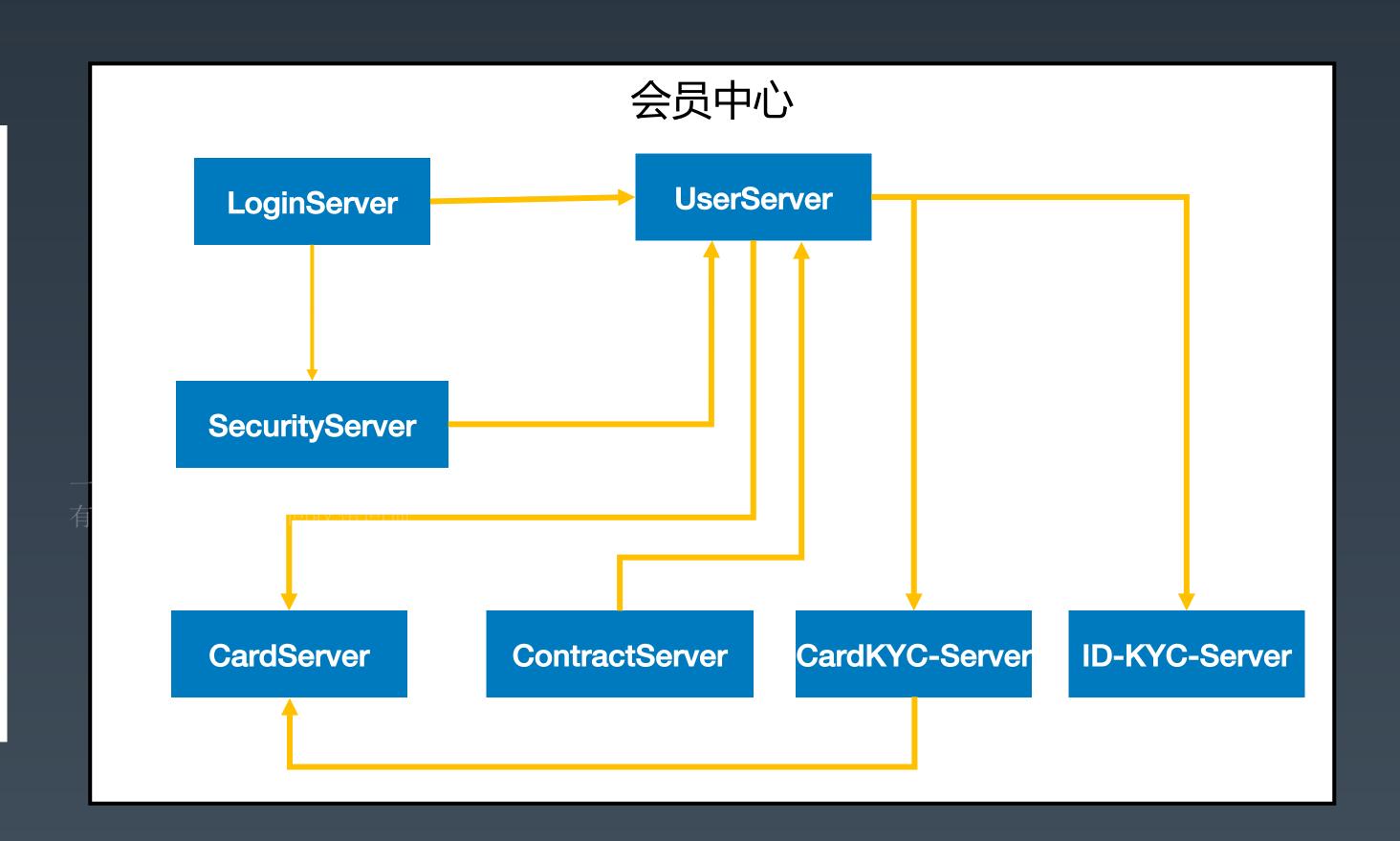
定义

描述后端系统由哪些应用组成。

使用场景

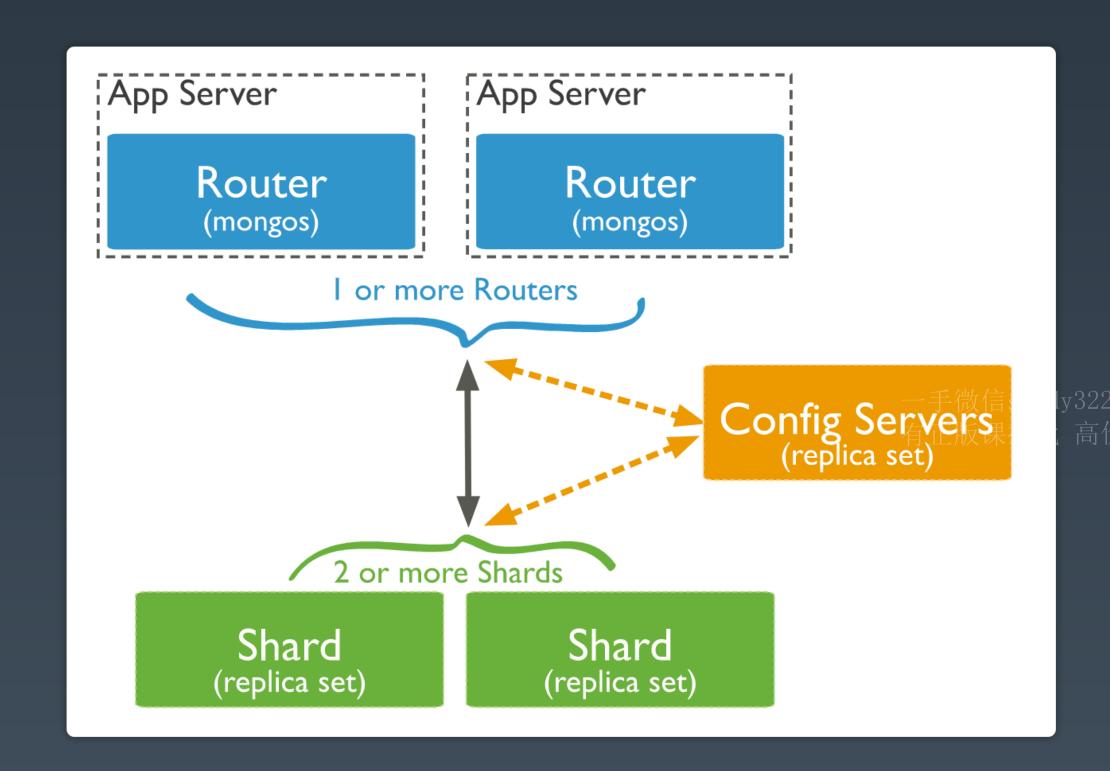
- 1. 项目开发、测试
- 2. 部署发布
- 3. 子域架构设计

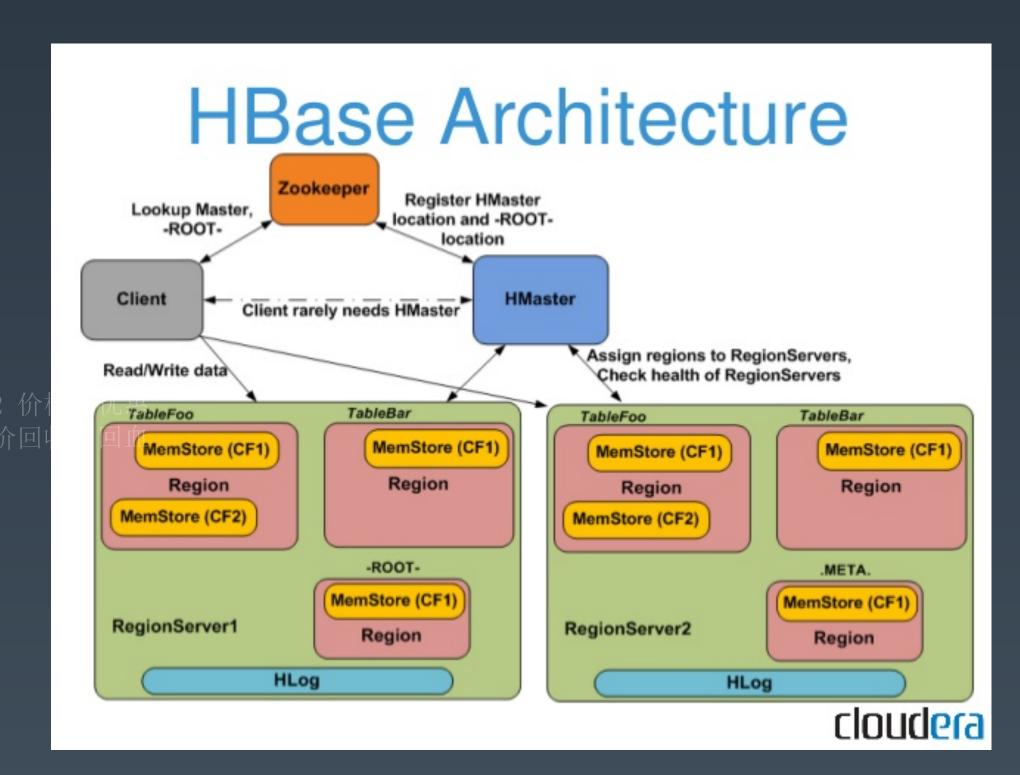
- 1. 通过不同颜色来标识不同角色
- 2. 通过连接线来表示关系















定义

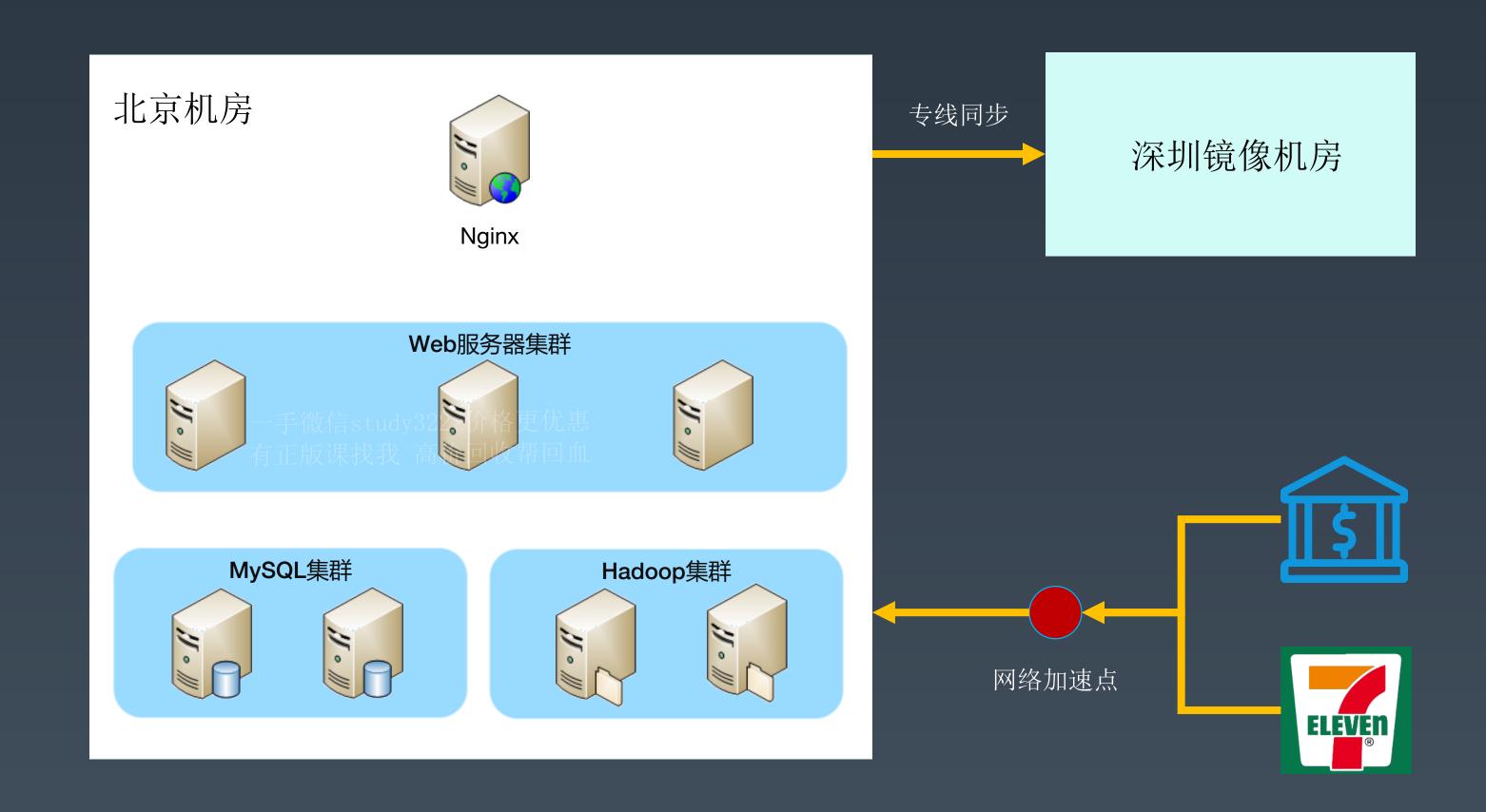
描述后端系统具体如何部署的。对应4+1视图的物理视图。

使用场景

- 1. 总体架构设计
- 2. 运维规划和优化

画图技巧

1. 用图标代替区块







为什么需要系统序列图

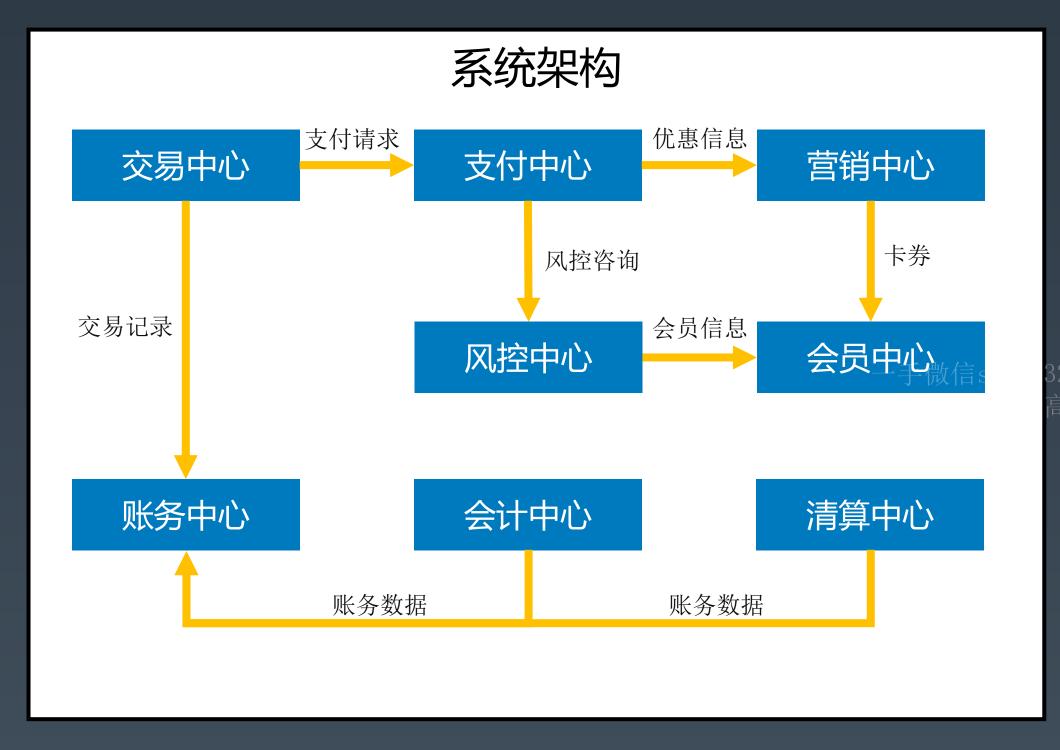


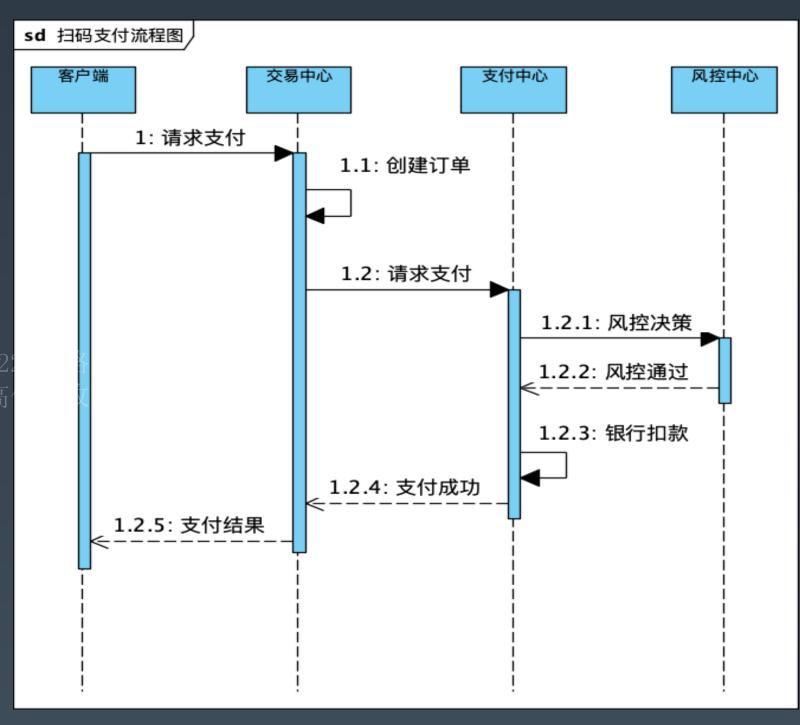


系统序列图 (System Sequence Diagram)

系统架构图

系统序列图

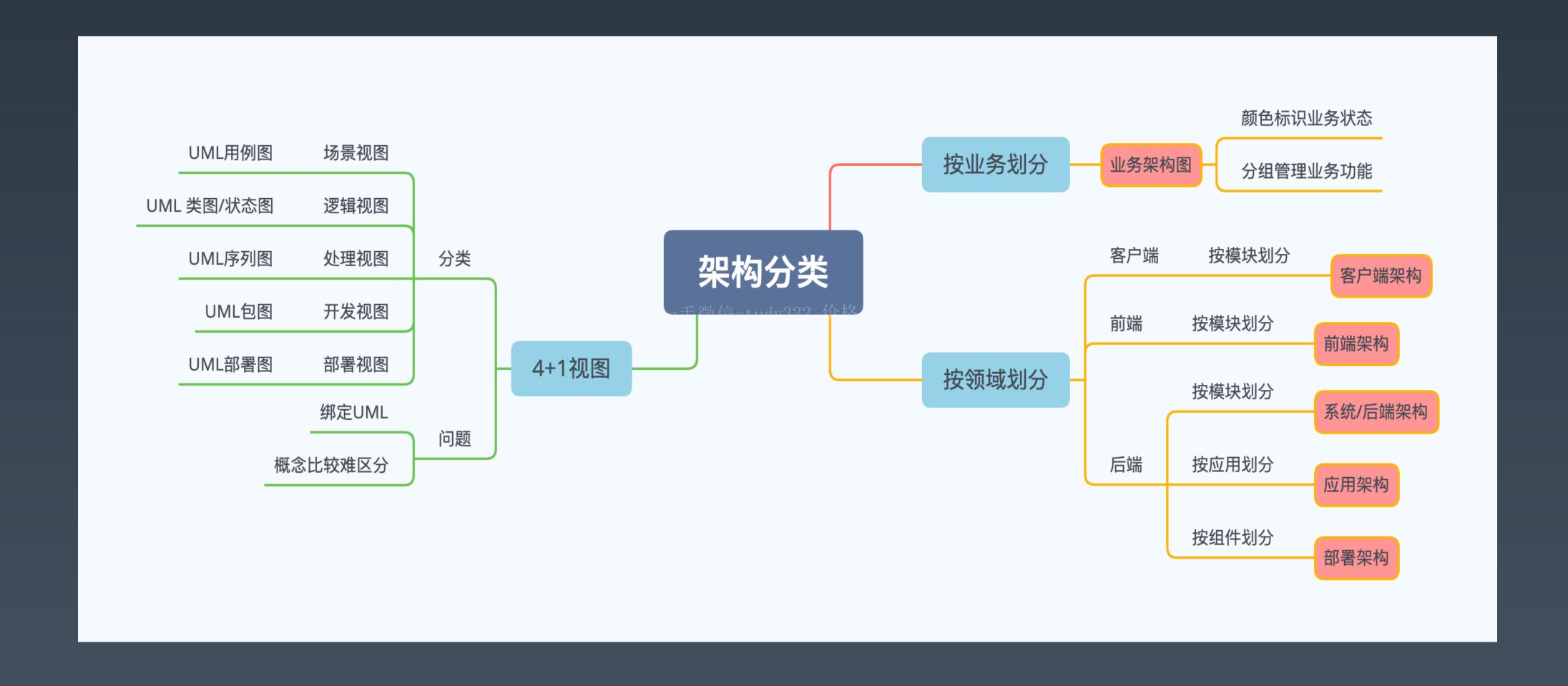








本节思维导图







【判断题】

- 1. 4+1视图是业界公认的规范,所以我们必须采用它来表示架构
- 2. UML可以用来画架构图
- 3. 某些场景下,应用架构就是系统架构
- 4. 给高P汇报业务的时候优先推荐用系统架构

有正版课找我 高价回收帮回血

【思考题】

为什么不能用一种图来展现软件系统的架构?













八卦,趣闻,内幕.....





扫描二维码,填写试讲反馈问卷

https://jinshuju.net/f/hgWWWv

#