

作业：王者荣耀商城异地多活架构设计。

【背景】

假设现在决定要实现王者荣耀里面的商城的异地多活架构，请你分析设计一下。

【作业要求】

1. 分析王者荣耀商城的业务特点，设计其异地多活架构；
2. 按照模块7第5课的方法来设计异地多活架构。

【提示】

1. 王者荣耀的商城是虚拟物品商城，和淘宝这种实物电商有**两个**很大的区别，注意识别出来；
2. 用户要先调用微信钱包或者 QQ 钱包充值点券，然后在商城里面用点券支付；
3. 用户买英雄和皮肤的时候同样的英雄和皮肤只能买1个，不能重复购买；
4. 用户买鲜花、改名卡之类的道具可以买多个；
5. 分析步骤参考模块7第6课的案例。