

架构实战营 - 模块4

第6课:实战-千万学生管理系统存储架构设计

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血

李运华

前阿里资深技术专家(P9)

教学目标



1. 通过案例掌握存储架构设计的实施步骤



一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血



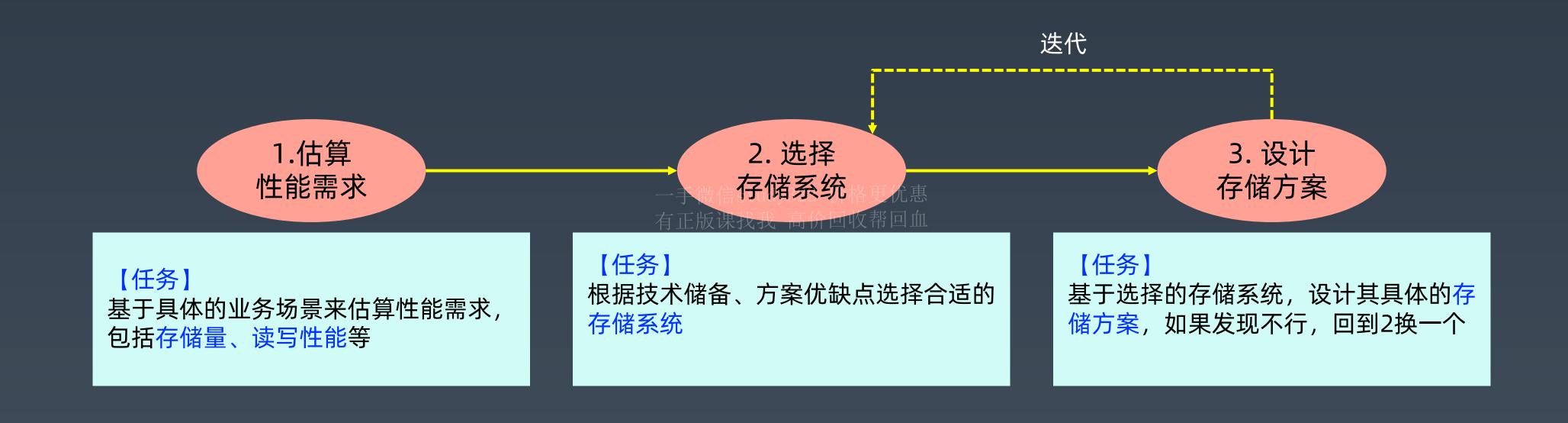


- 1. 存储性能估算
- 2. 存储系统选择
- 3. 存储方案设计

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血



课前回顾 - 存储架构设计三个步骤





存储性能需求估算

有正版课找我 高价回收帮回血

估算步骤



1.用户量预估

2.用户行为建模

3.性能需求计算

【用户量预估】

- 1. 如果是给教育部做系统, 那就直接推算
- 2. 如果创业公司做系统, 那就按照"规划"来推算

这里确定为1000万

【关键行为】

- 1. 登录注册
- 2. 文件上传下载
- 3. 选课
- 4. 考试



用户行为建模和性能估算 - 登录注册

【登录】

学生管理系统主要管理学生的信息管理、作业、考试等,其中交作业是高频场景,每个学生每天都要交作业。 假设每个学生每天提交4次作业,登录的次数就是 1000万*4=4000万,考虑到提交作业一般是在晚上18:00~22:00,因此登录 TPS 要求为:4000万/(4*3600)=3000/s

登录会产生一条登录记录,因此每天有4000万条登录记录要存储,登录记录保存3个月,总的数据条数为: 4000万*3*30=36亿条,每条记录包含学生ID(4字节)、登录时间(4字节)、登录IP(4字节),总大小为 36亿条*12=43G。

登录记录主要是为了事后查验,学生和老师极少主动去查询学生登录信息,因此读取性能可以忽略。

【注册】

总共1000万学生,每年只有新生注册,不同学校新生开学时间是分散的,而且注册可以在入学后完成,因此我们假设每年250万新生需要注册,注册时间分散在9.1~9.30这30天内,则注册每天请求次数为:

250 万 / 30 = 8.3 万,考虑到开学第一天人数会多一点,计算结果调整为10万每天,且主要在12小时内操作,因此TPS计算为: 10万/(12 * 3600) ≈ 3 /s

学生注册后需要存储学生信息,学生信息主要包含学号(10字节)、身份证(19字节)、头像(图片,不超过1M)、专业(4字节)、家庭信息(100字节)等,且学生信息要永久保存,即使毕业后也不能删除,因此存储分为两部分:

在校学生数据存储量 = 1000万 * 200字节 = 2G, 图片数据: 1000万 * 1M = 10T

离校学生数据存储量 = 按年增长,只做备份,每年的数据 = 1/4 在校学生数据存储量





【考试】

假设每门学科每年2次考试,每个学生平均一学期20门课,考试采取机考的方式,每门考试的答案20判断题、20选择题、4道大题(答案200字以内),考试结果永久保存,在校学生能够看到自己曾经的考试结果,则考试结果记录的存储量为:

在校学生: 1000万 * 20 (课) * 2 (考试次数) * 1000 (答案) * 2 (学期) * 3 (只有前三年考试) = 2.4T

离校学生:每年250万,存储量为 0.6T

假设学校的考试都安排在某一个月内,考试的时候请求试卷,提交答案,中间答题过程浏览器本地完成,由于考试集中在上午4小时和下午4小时,且请求试卷集中在考试开始的前1分钟,提交答案集中在考试结束前的30分钟,因此估算如下:

请求试卷: 1000万 * 20(课) / 20(周末不考试) / 4(每天4堂考试) / 1分钟 = 250万请求/分钟 ≈ 5万/每秒

提交试卷: 1000万 * 20(课) / 20(周末不考试) / 4(每天4堂考试) / 30分钟 = 1700/每秒

存储性能需求汇总



【登录】

1. 登录次数: 3000/s

2. 登录记录: 存储数据量36亿条, 存储容量43G, 写入 TPS = 登录TPS = 3000/s, 读取 TPS 无需特别设计

【注册】

1. 注册TPS = 3/s, 可以忽略不计

2. 在校学生数据存储: 基本数据 = 2G, 图片数据 = 10T

3. 离校学生数据存储: 基本数据每年增长 500M, 图片数据增长2.5T

【考试】

1. 在校学生考试结果存储: 2.4T,

2. 离校学生考试结果存储: 每年增长0.6T

3. 试卷请求 QPS: 5万/s
4. 提交试卷 TPS: 1700/s



应用面向复杂度架构设计思想,看看这里面哪些地方比较复杂?

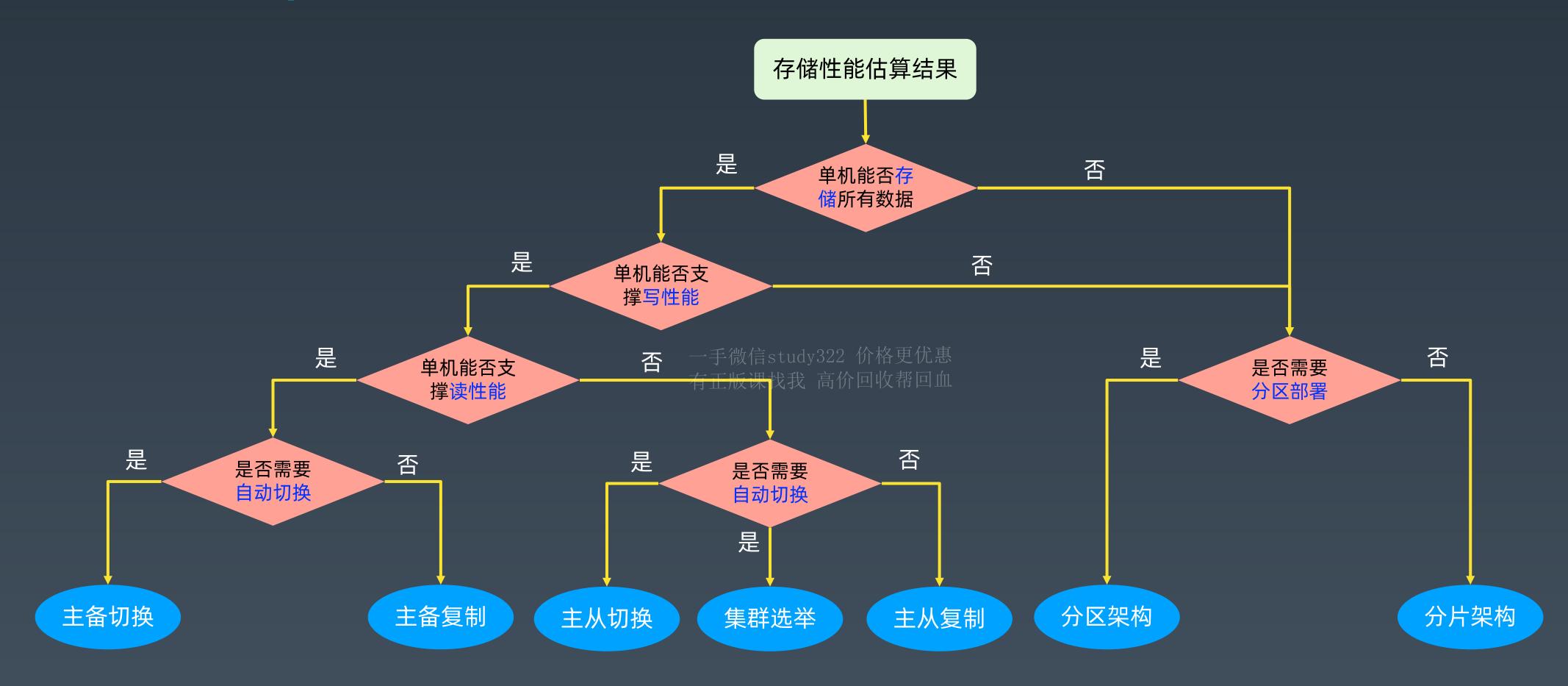


选择存储系统

有正版课找我 高价回收帮回血



存储架构选择逻辑



登录注册存储架构分析



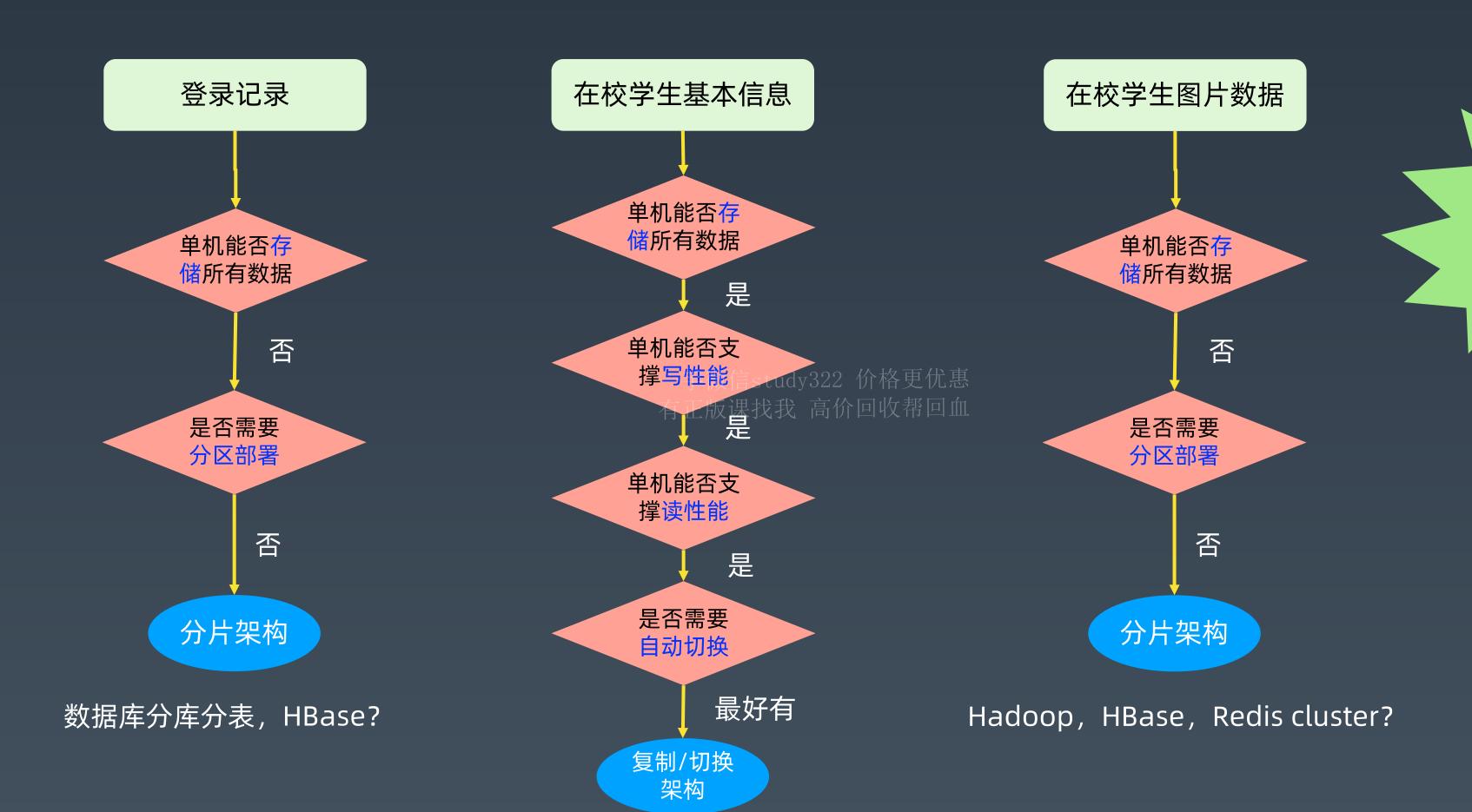
可以自行补充其

它数据的存储架

构设计,例如离

校学生的数据存

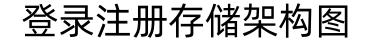
储架构



数据库主备复制,Redis sentinel?

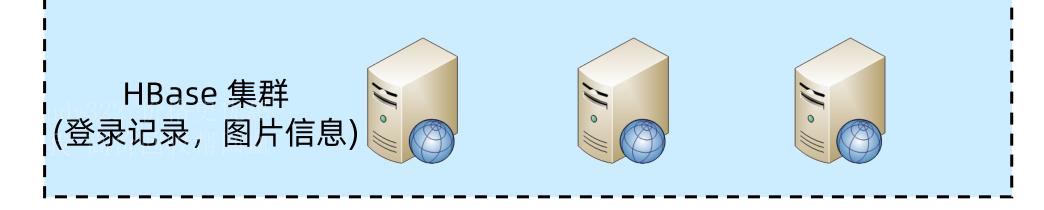
登录注册存储架构图







为何只用主备复制,主机宕机就可能导致无法注册怎么办?



为何不全部用 HBase?

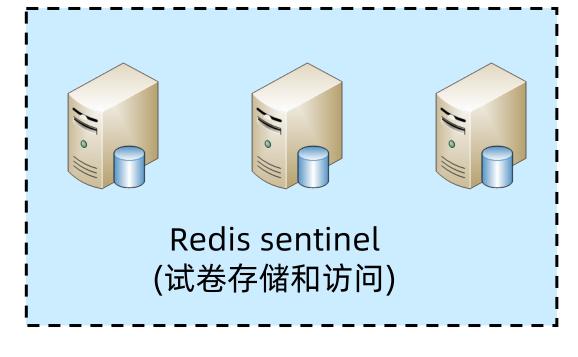


注意:实际设计的时候,这样的架构图只需要在草稿纸上画,无需写到架构设计文档中!

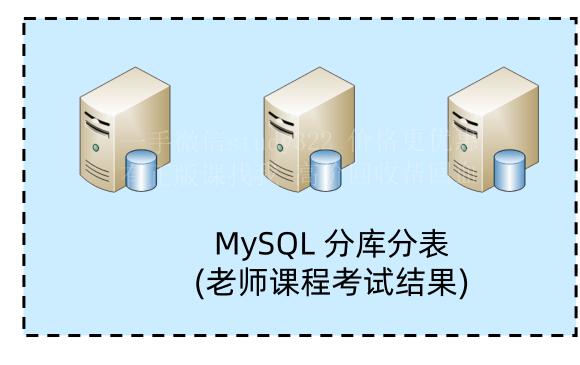
考试存储架构图



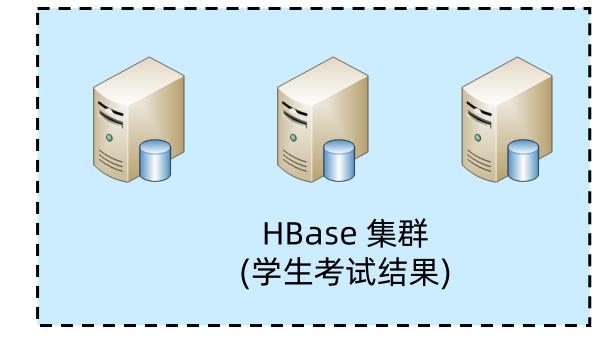




为何试卷用 Redis sentinel 存储?



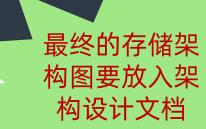
为何老师课程考试结果用 MySQL 分库分表?



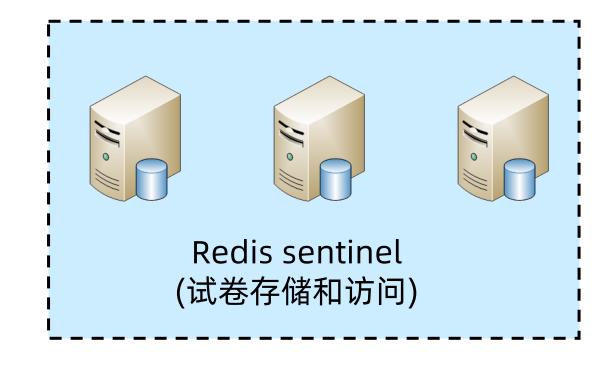
为何学生考试结果用 HBase?

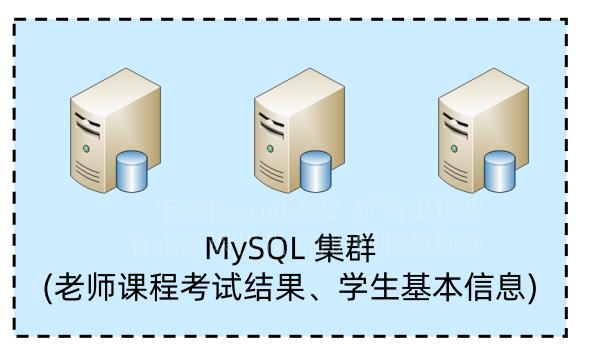
合并存储架构设计

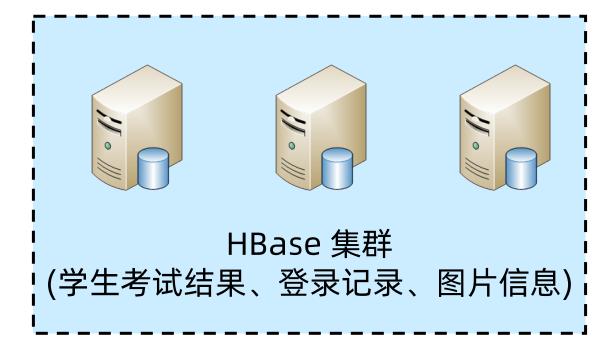




学生管理系统存储架构图









注意:合并后 MySQL 的主备复制和分库分表统一为MySQL集群了!



设计存储系统





【数据结构设计】

Key: 学校 ID + 学号 ID + pic

Column Family: info

Column: pic

【读写分析】

- 1. 学生登录后,在界面上显示头像,直接按照 key 读取即可
- 2. 管理员查看班级所有同学头像,可以按照学号前缀里面的班级信息 scan,例如20080100代表2000级8系10班





【数据结构设计】

Key: 学校ID + 学号ID + timestamp

Column Family: login

Column: IP

【读写分析】

1. 学生查看自己的登录记录,直接按照前缀来查询即可



如果要按时间范围或者 IP 来查询登录用户,怎么设计?





【数据结构设计】

Key: 学校 ID + 学号 ID + 考试 ID

Column Family: test

Column: result, score, 其中 result 是 json 格式

【读写分析】

- 1. 学生提交考试结果,直接按照 key 保存 result
- 2. 老师改卷后,直接写入 score
- 3. 学生查看自己的成绩,按照 key 读取 result 和 score,可以看到得分和具体错在哪里

随堂测验



【判断题】

- 1. 估算的时候不一定要非常精确,有时候为了计算方便,可以四舍五入等
- 2. 能用一个存储系统实现需求,就只用这一个即可,可以减少维护成本
- 3. 按照需求分析存储需求还是太复杂了,可以先把 MySQL + Redis + HBase 固定下来,然后看每个需求如何实现
- 4. HBase 的数据分析功能不强,不适合做复杂的数据分析功能
- 5. 合并存储架构的时候,把不同需求的存储架构放在一起就可以了。

【思考题】

如果考虑分区架构,整体存储架构如何设计?



茶歇时间





八卦,趣闻,内幕.....

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮风险