

架构实战营模块8 - 第6课

消息队列代码实战

一手微信study322 价格更优惠
有正版课找我 高价回收帮回血

李运华

前阿里资深技术专家（P9）

教学目标

1. 通过代码案例讲解消息队列系统如何使用 Netty
2. 通过代码案例讲解消息对你系统如何使用 ZooKeeper



不要成为 PPT 架构师！

一手微信study322 价格更优惠
有正版课找我 高价回收帮回血

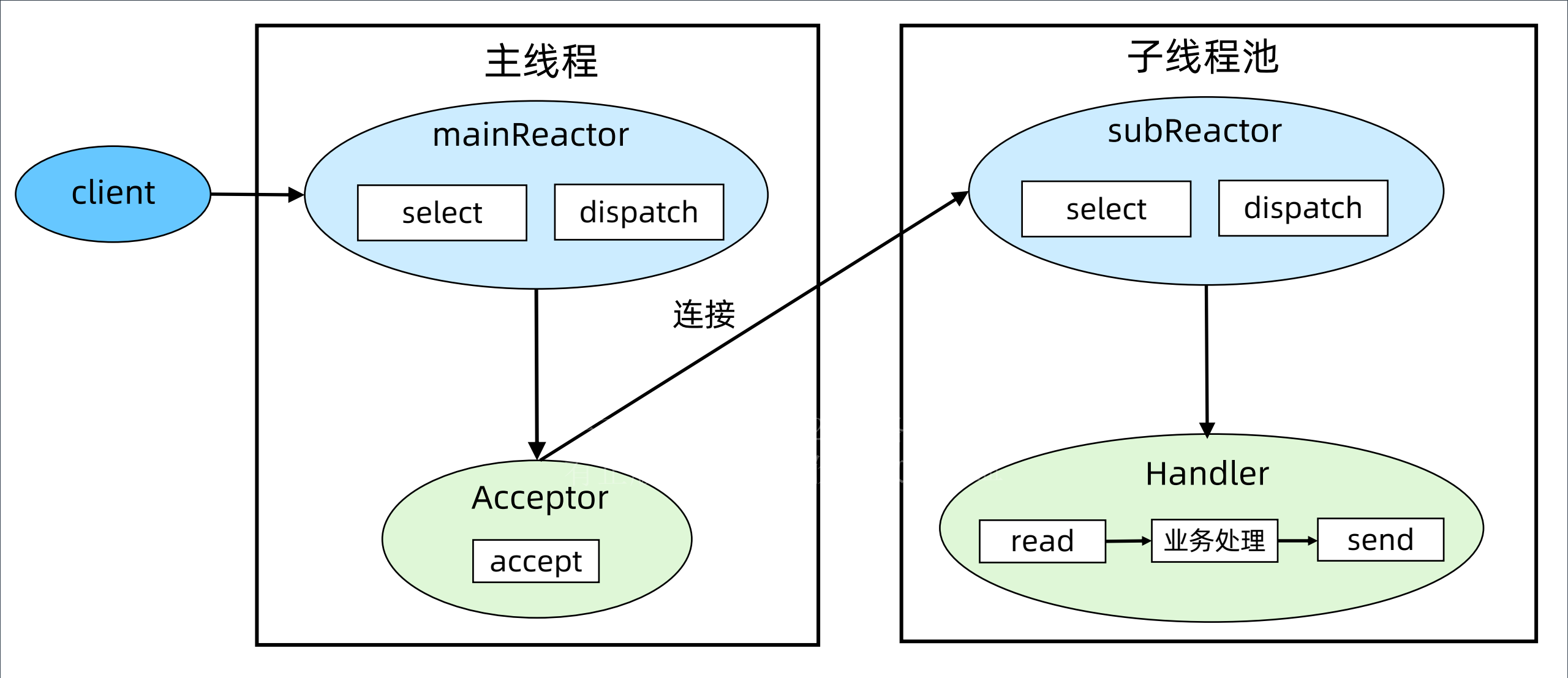
目录

1. 基于 Netty 搭建网络模型
2. ZooKeeper 主备切换

一手微信study322 价格更优惠
有正版课找我 高价回收帮回血

1. 使用 Netty 搭建网络模型

一手微信study322 价格更优惠
有正版课找我 高价回收帮回血



Java 语言开发，选择 **Netty** 作为底层网络框架，采用**多 Reactor 多线程**模式。

通信协议

gRPC

1. 成熟框架，通过 IDL 支持多语言；
2. 性能好，底层使用 HTTP/2；
3. 基于 Protocol Buffer，性能好，可扩展；
4. 实现要复杂一些。

TLV

1. 实现简单；
2. 可扩展；
3. 性能不如 gRPC。

HTTP

1. 实现简单；
2. 可扩展；
3. 支持异构系统，无需嵌入 SDK；
4. 性能不如 gRPC 和 TLV。



哪个阶段确定通信协议的设计？

代码示例

```
//build netty server.
EventLoopGroup bossGroup = new NioEventLoopGroup( nThreads: 1);
EventLoopGroup workerGroup = new NioEventLoopGroup( nThreads: 8);
try {
    ServerBootstrap b = new ServerBootstrap();
    b.option(ChannelOption.SO_BACKLOG, value: 1024);
    b.group(bossGroup, workerGroup)
        .channel(NioServerSocketChannel.class)
        .childHandler(new QueueServerInitializer(role));

    Channel ch = b.bind(port).sync().channel();
    ch.closeFuture().sync();
} finally {
    bossGroup.shutdownGracefully();
    workerGroup.shutdownGracefully();
}
```

```
public class QueueServerInitializer extends ChannelInitializer<SocketChannel> {

    private final Role role;

    public QueueServerInitializer(Role role) { this.role = role; }

    @Override
    protected void initChannel(SocketChannel socketChannel) throws Exception {
        ChannelPipeline p = socketChannel.pipeline();

        p.addLast(new QueueServerDecoder(TLVData.MAX_FRAME_LENGTH, TLVData.LENGTH_FIELD_LENGTH, TLVData.LENGTH_FIELD_OFFSET, TLVData.LENGTH_ADJUSTMENT, TLVData.INITIAL_BYTE));
        p.addLast(new QueueServerEncoder());
        p.addLast(new QueueServerHandler(role));
    }
}
```

代码地址: <https://github.com/yunhua-lee/queue-demo>

2. 主备切换

一手微信study322 价格更优惠
有正版课找我 高价回收帮回血

基于 ZooKeeper 主备切换方案

1. 设计Path

2. 选择
znode 类型

3. 设计
znode 数据

4. 设计
Watch

1. 设计 Path

分片之间互相独立，每个分片只有2个角色：master 和 slave，因此分片目录设计为：
/com/arch/queue/{systemName}/{groupName}。

2. 选择节点类型

当 master 节点挂掉的时候，原来的 slave 升级为 master 节点，因此用 **ephemeral** 类型的 znode。

3. 设计节点数据

由于数据只从 MySQL 主机复制到 MySQL 备机，因此不需要解决冲突问题，无需写入节点数据。

4. 设计 Watch

Master 节点只会创建 master znode，slave 只会创建 slave znode，且 master 无需关注 slave 状态，slave 需要 watch master 的状态



systemName, groupName 怎么获取?

代码示例

代码地址：<https://github.com/yunhua-lee/queue-demo>。

有正版课找我 高价回收带回国

Q&A



茶歇时间



八卦，趣闻，内幕.....

THANKS

一手微信study322 价格更优惠
有正版课找我 高价回收帮回血