

### 极客大学架构训练营模块1-第3课

### 什么是面向复杂度架构设计?

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血

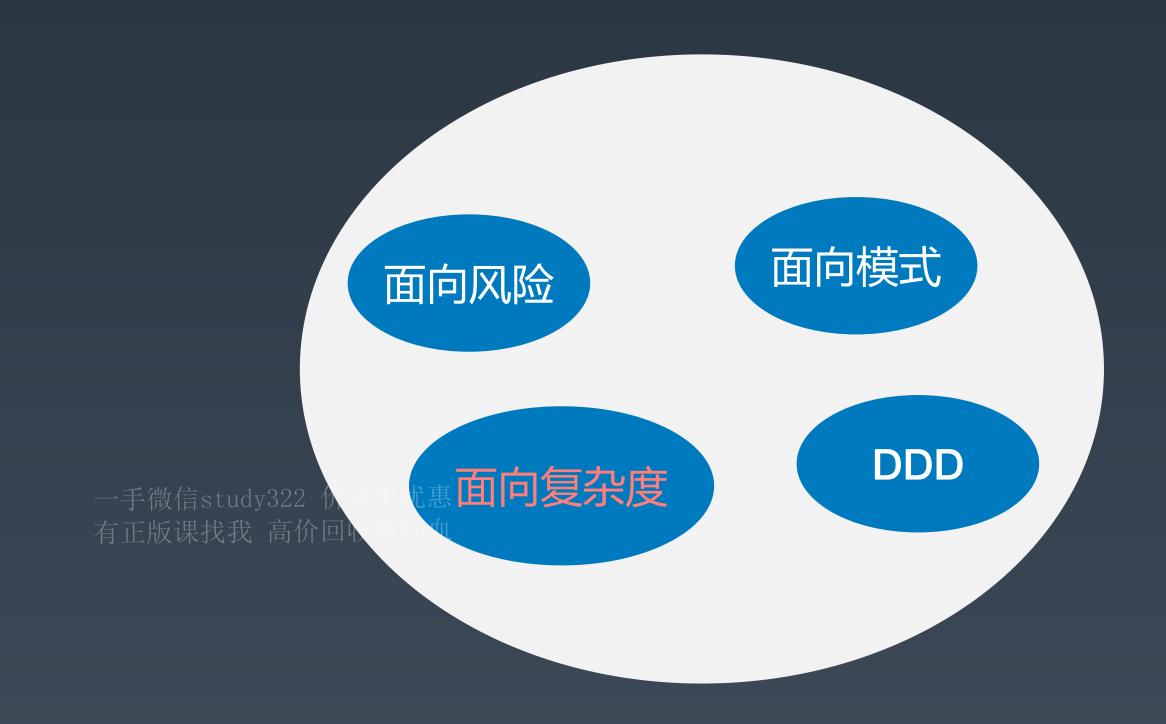
### 李运华

前阿里资深技术专家(P9)

### 极客大学

### 教学目标

- 1. 了解常见的架构设计方法论
- 2. 理解面向复杂度架构设计







## 目录

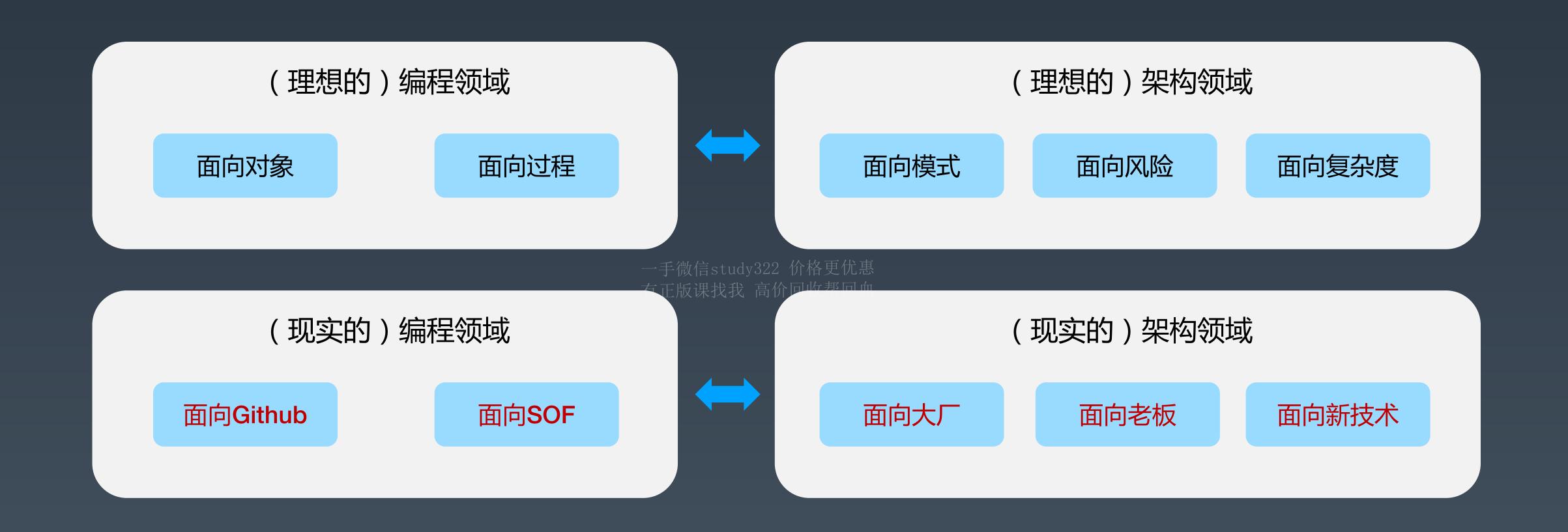
- 1. 方法论的意义
- 2. 面向模式
- 3. 面向风险
- 一手微信study322 价格更优惠有正版课找我 高价回收帮回血
- 5. 面向复杂度



# 1 方法论的意义



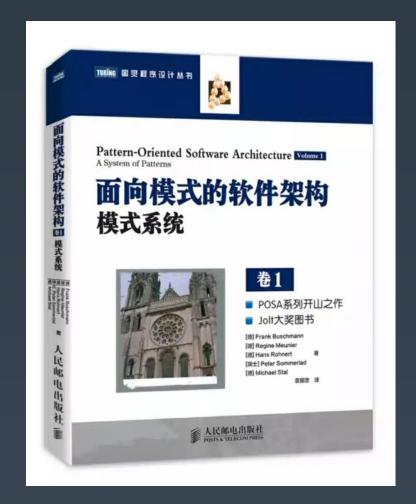
### 架构设计方法论



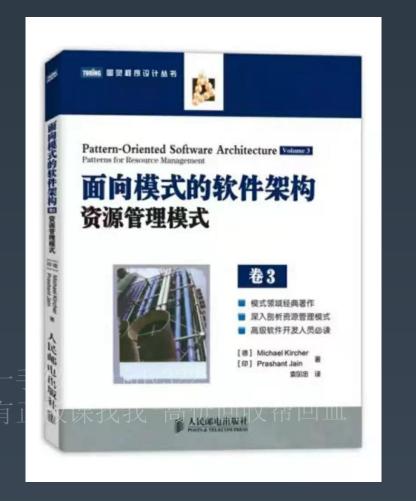


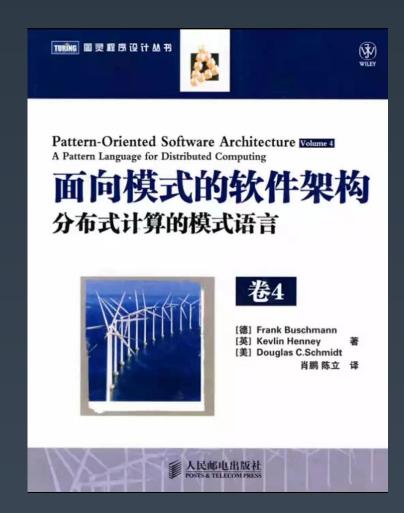


### 面向模式软件架构











#### 概要介绍

- 1. POSA系列,共有5卷本
- 2. 第一本5位作者有4位作者来自西门子
- 3. 架构领域的"设计模式"

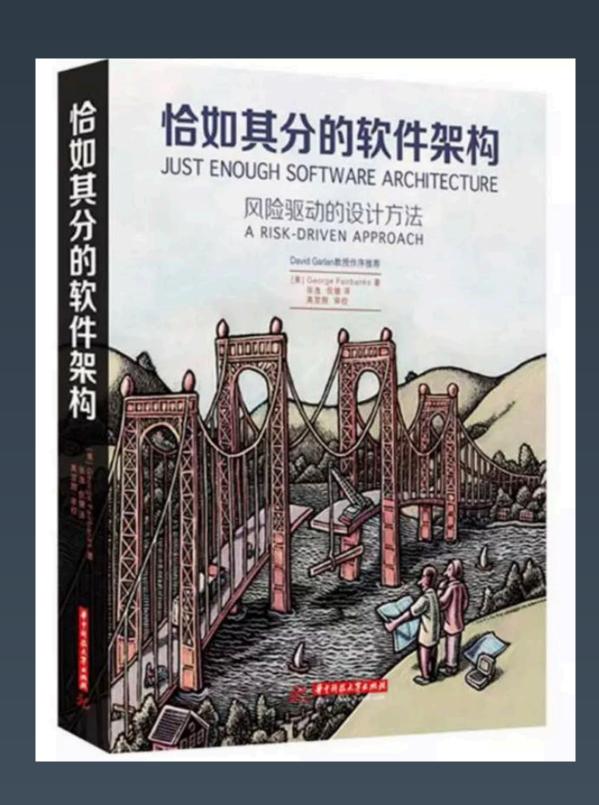
#### 我的理解

- 1. 核心思想:应用经过验证的成熟**架构模式**,例如MVC、Reactor等
- 2. 核心问题:知道模式,但是不知道什么时候用哪个模式
- 3. 太庞大,且比较理论化,看起来比较累
- 4. 5卷本由不同的作者完成,前后风格不完全一致





### 风险驱动架构设计



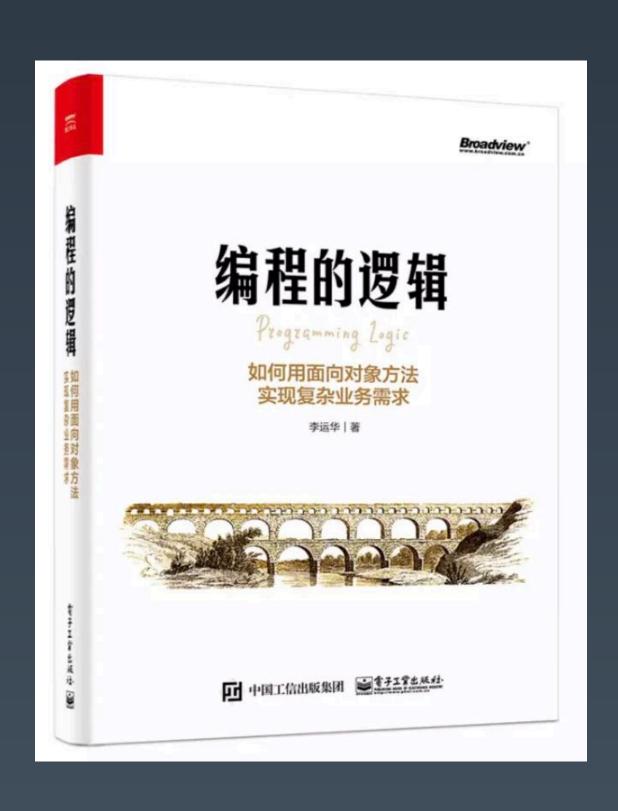
#### 概要介绍

- 1. George Fairbanks:卡内基·梅隆大学获得软件工程专业博士学位, RhinoResearch公司董事长。
- 2. 包含两部分:风险驱动的的架构设计方法论,业务架构建模的技巧

有正版课找我 高价回收帮回血

#### 我的理解

- 1. 核心思想:根据系统风险大小来设计软件架构
- 2. 核心问题:风险是一种概率预判,"**一切皆有可能**"
- 3. 建模部分的内容本质是面向对象设计的建模过程

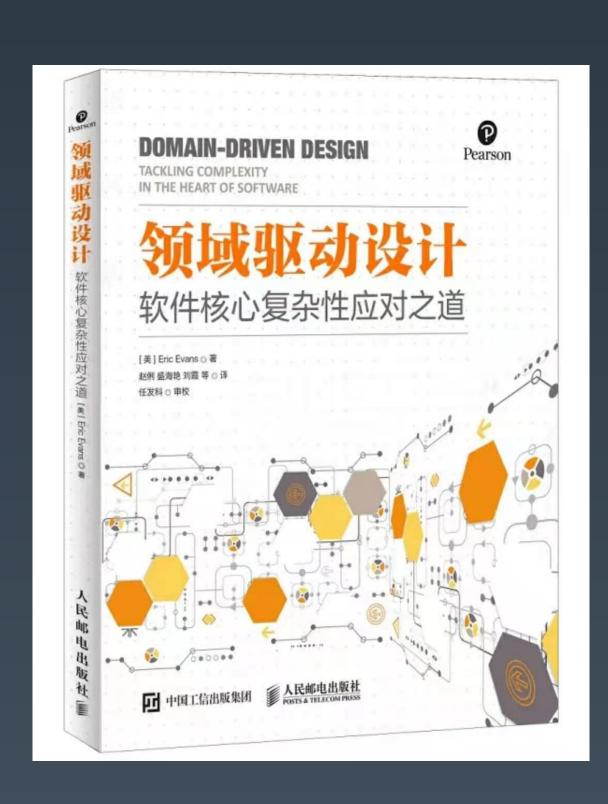




一手微信study 22 份格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血





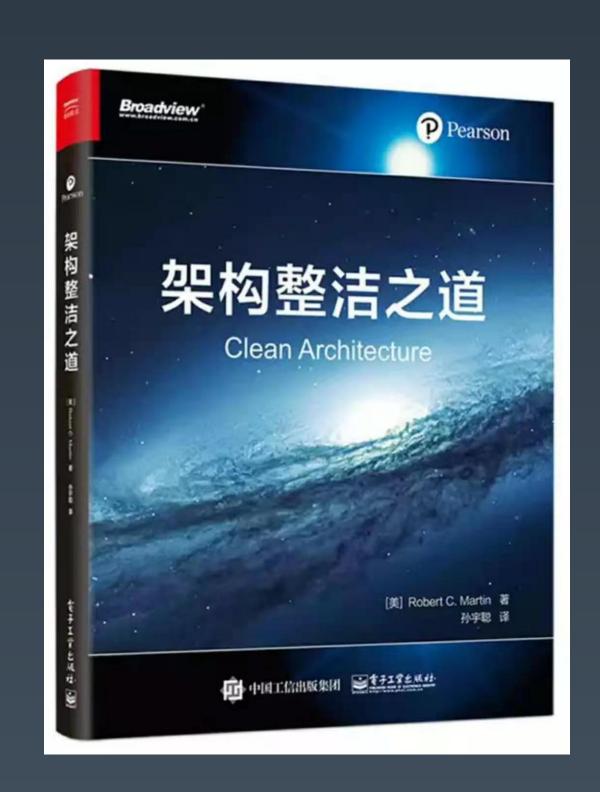


#### 概要介绍

- 1. Eric Evans "领域驱动设计之父",世界杰出软件建模专家。他创建了Domain Language公司,致力于帮助公司机构创建与业务紧密相关的软件。
- 2. 2004年提出,在全世界广为流传,但是在中国的应用并不是很火。

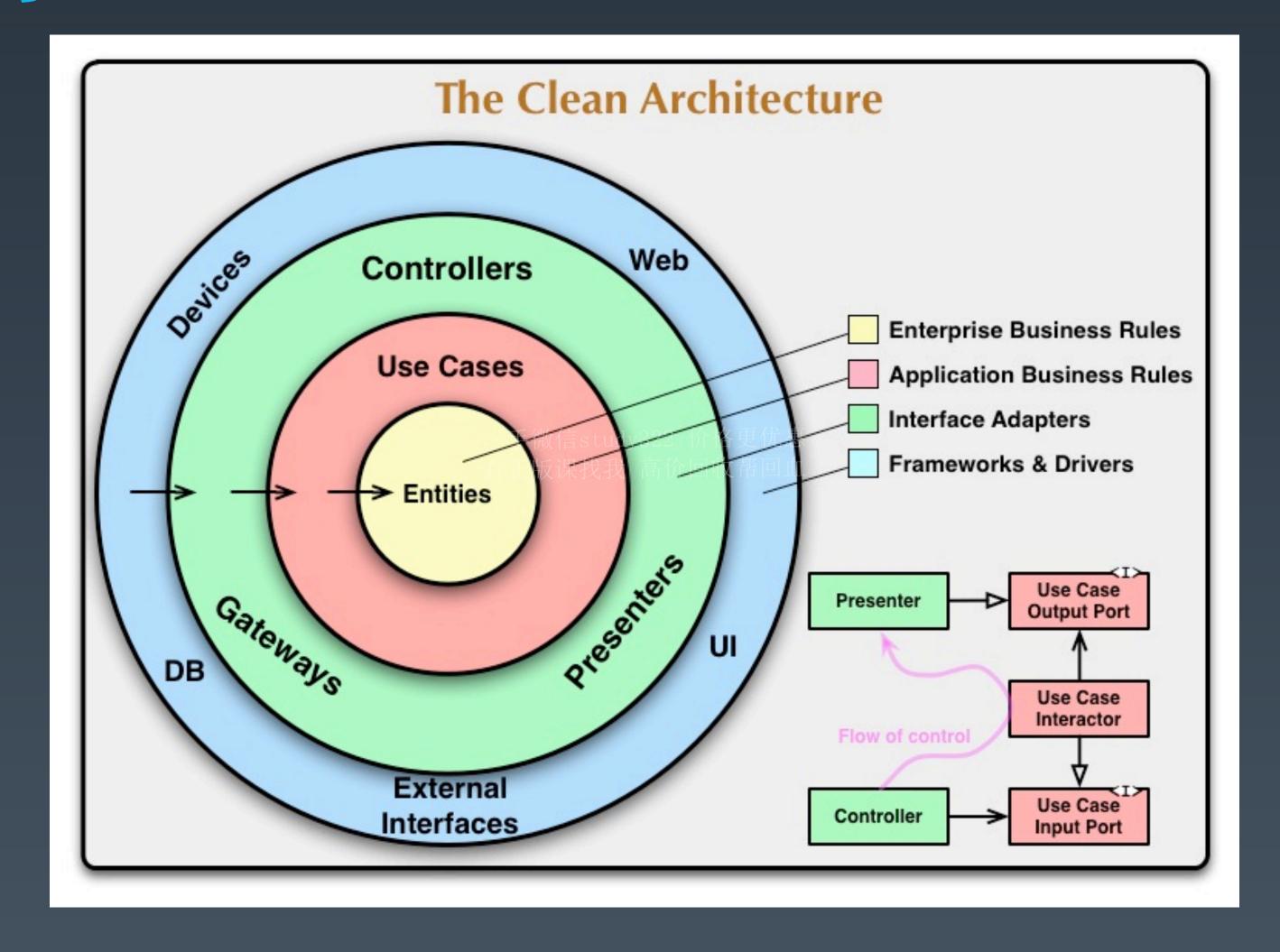
#### 我的理解

- 1. DDD是可扩展架构的设计技巧,不是架构方法论
- 2. DDD兼顾架构设计和方案设计,大部分人会搞混
- 3. DDD、敏捷架构不关注存储和计算,只关注业务





### 整洁架构





# 





1. 因为架构很重要,所以要做架构设计

2. 为了提升开发效率,为了促进业务发展

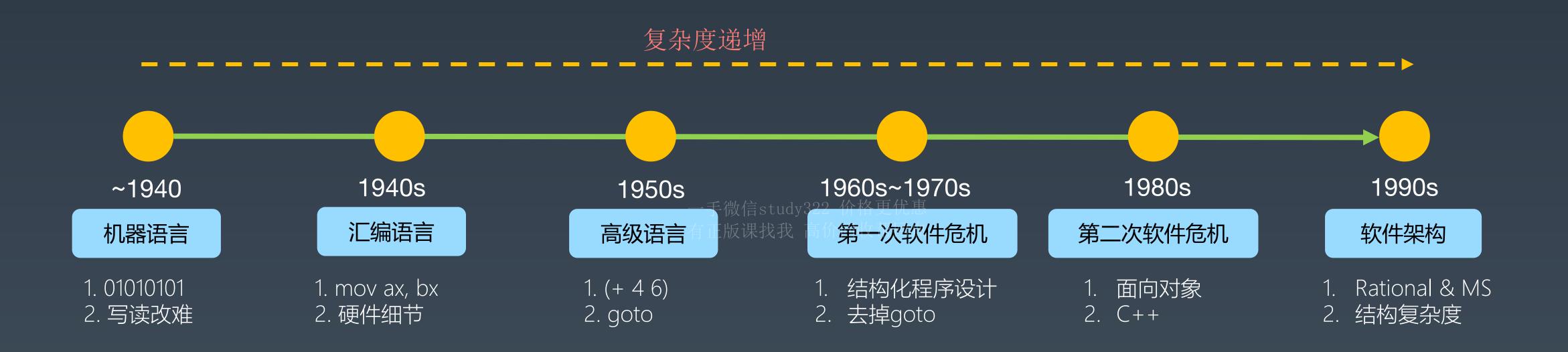
有止放诛找我 尚忻凹牧帝凹皿

3. 公司流程要求系统开发过程中必须有架构设计

4. 为了高性能、高可用、可扩展,所以要做架构设计



### 追本溯源一软件技术发展史





软件技术发展史的典型趋势和特征是什么?



### 追本溯源一软件架构诞生背景

As the <u>size</u> of software systems increases, the algorithms and data structures of the computation no longer constitute the major design problems. When systems are constructed from many components, the <u>organization</u> of the overall system—the software architecture—presents a new set of design problems.

----卡内基·梅隆大学, Mary Shaw, David Garlan

核心原因:软件系统规模增长

核心特点:数据结构和算法不再是主要问题,整个系统的结构成为首要问题。



架构产生的背景并不是全行业的软件危机



### 面向复杂度的架构设计

本质

架构设计是为了降低软件系统的复杂度

怎么做架构设计

思路

通过分析系统需求找到系统复杂的地方,然后设计方案

一手微信study322 价格更优惠 有哪些复杂度<sup>牧帮回血</sup>

模式

复杂度来源:高性能、高可用、可扩展、安全、成本.....

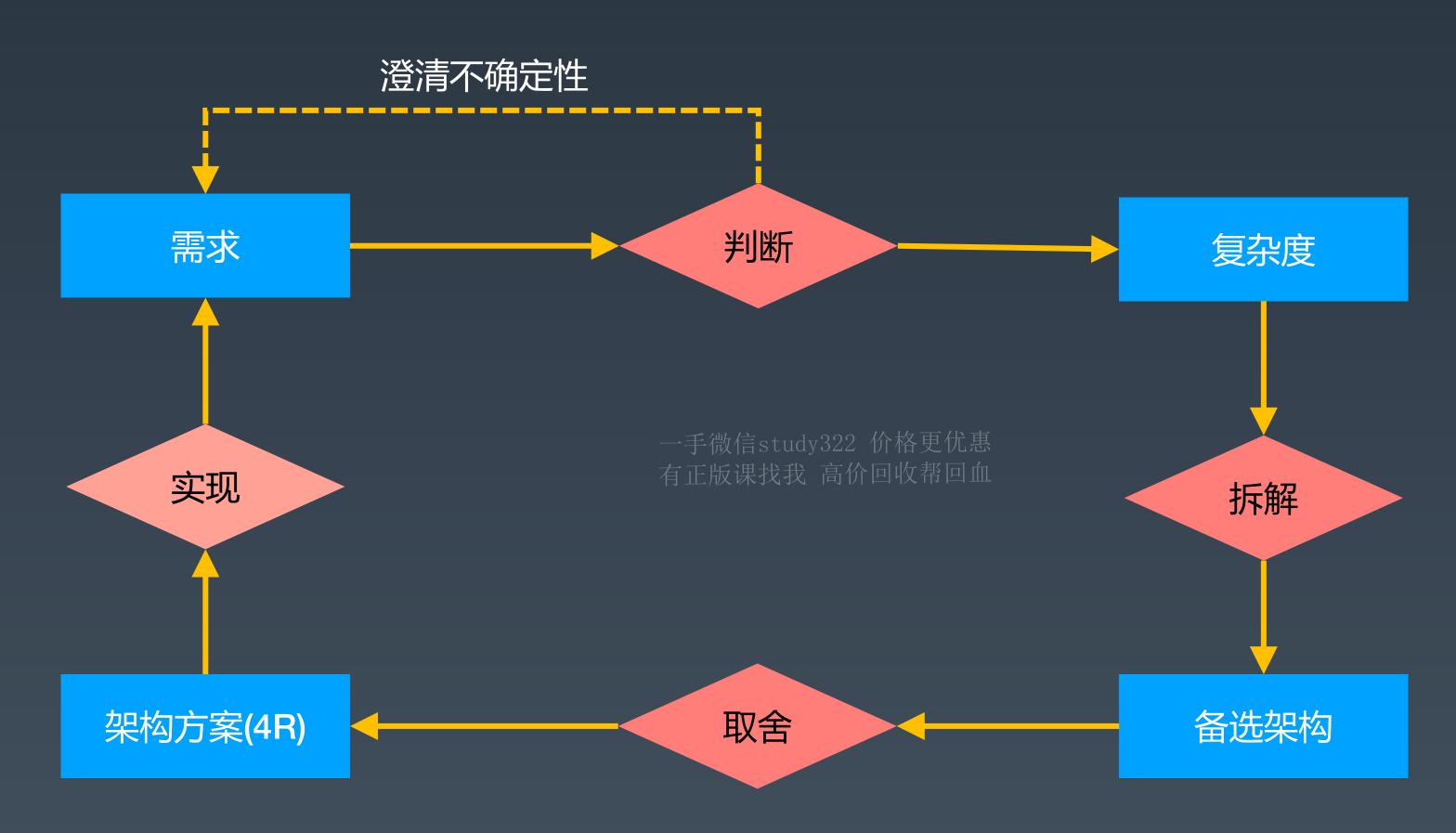
怎么降低复杂度

套路

分库分表、缓存、集群、分片、微服务、DDD、异地多活.....



### 架构设计环





### 有了方法论,这些问题你有答案么?

这么多需求,从哪里开始下手进行架构设计呢?

架构设计一定要做到高性能、高可用、高扩展

一手微信study322 价格更优惠

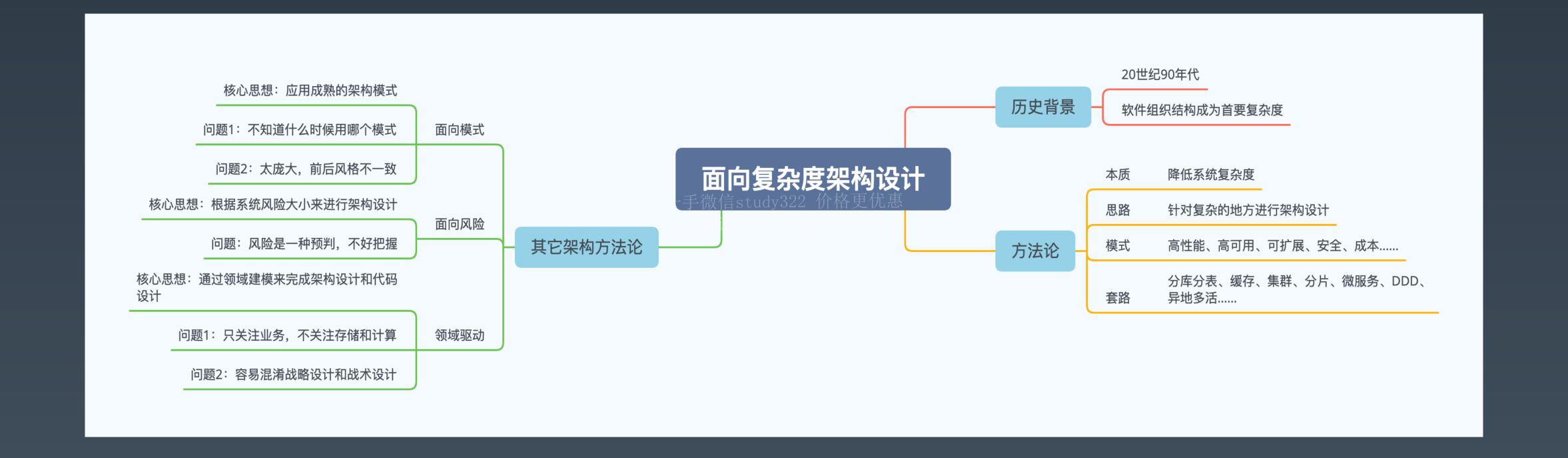
我们的系统一定要做到每秒TPS 10万

淘宝的架构是这么做的,我们也要这么做

中台现在很流行,我们的架构应该中台化



### 本节思维导图







#### 【判断题】

- 1. 架构设计是为了满足高性能、高可用、可扩展的三高要求
- 2. 领域驱动设计是系统的架构方法论
- 3. DDD只适合可扩展的业务架构设计
- 4. 软件架构也要解决数据结构和算法带来的复杂度

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血

#### 【思考题】

为什么软件架构最先是在Rational和Microsoft这类大公司兴起的?













八卦,趣闻,内幕.....





扫描二维码,填写试讲反馈问卷

https://jinshuju.net/f/hgWWWv

#