

### 极客大学架构实战营模块3-第2课

# 架构设计前期应该怎么做?

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血

### 李运华

前阿里资深技术专家(P9)

# 教学目标



- 1. 理解架构设计常见利益干系人和诉求
- 2. 掌握利益干系人诉求排序技巧

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血





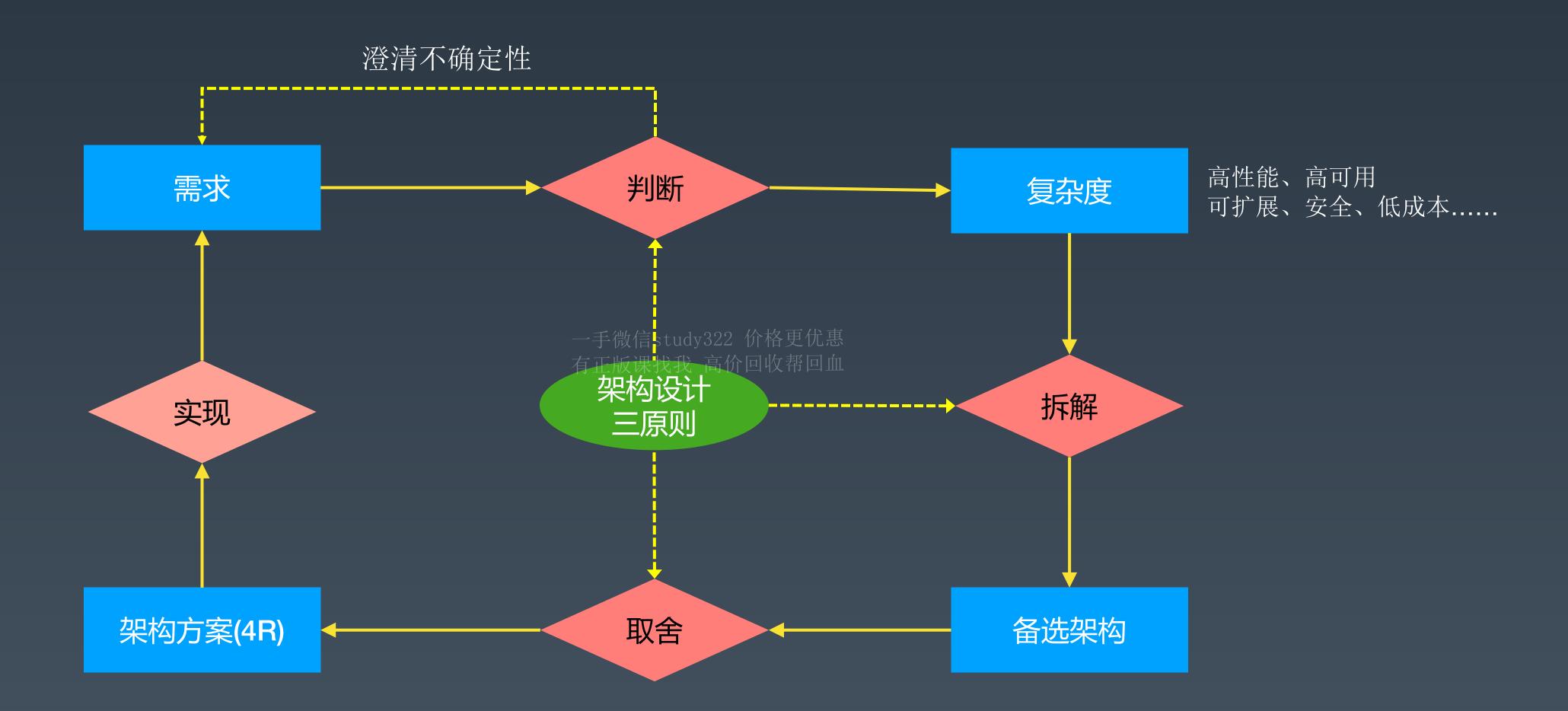


- 1. 利益干系人分析
- 2. 诉求优先级排序

一手微信study322 价格更优惠 有正版课找我 高价回收帮回血



# 课前回顾 - 架构设计环

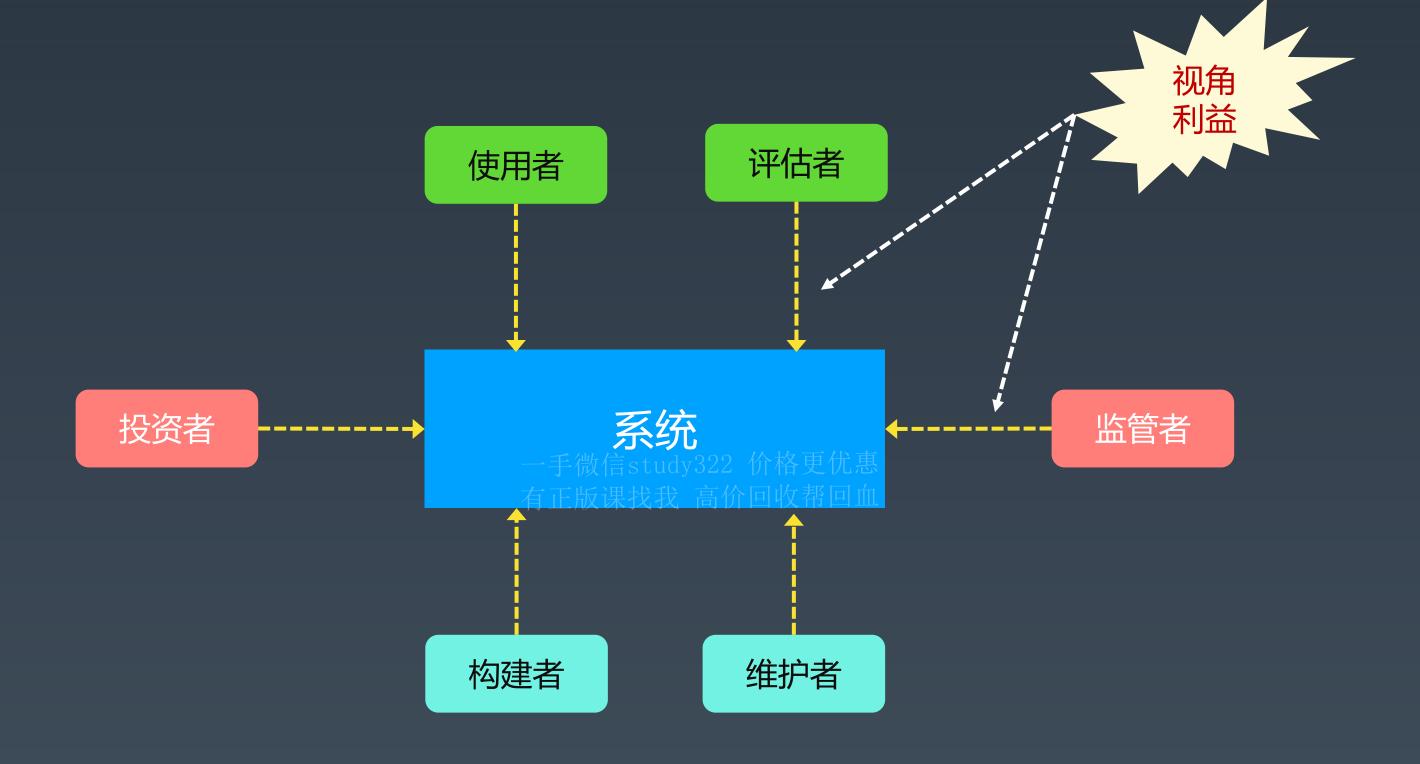




# 



# 利益干系人分析框架





## 利益干系人-投资者



#### 内部投资人

#### 【定义】

俗称"老板",指决定投入人力物力财力开发系统的管理者

#### 【利益诉求】

- 1. 成本
- 2. 时间
- 3. 竞争力

#### 【举例】

- 1. 你的上级
- 2. 业务负责人

#### 外部投资人

#### 【定义】

也称"老板",指决定购买系统的 金主,适应于2B领域

#### 【利益诉求】

- 1. 价格
- 2. 时间
- 3. 竞争力

#### 【举例】

- 1. 张老板
- 2. 王老板



# 利益干系人 - 监管者



#### 政府监管者

#### 【定义】

按照法律法规对系统进行监管的 政府组织。

#### 【利益诉求】

- 合规
- 2. 处理投诉

#### 【举例】

- 1. 消委会
- 2. 银监会

#### 媒体监督者

#### 【定义】

对系统相关的事件进行广泛报道 的媒体。

#### 【利益诉求】

- 1. 消息披露
- 2. 事件回应

#### 【举例】

- 1. 3.15晚会
- 2. 焦点访谈



监管的都是"大爷"!



# 利益干系人-构建者,维护者



#### 构建者

#### 【定义】

负责构建系统的人员

#### 【利益诉求】

- 1. 技术
- 2. 复杂度
- 3. 时间

#### 【举例】

- 1. 开发团队
- 2. 施工队
- 3. 生产商/供应商

#### 维护者

#### 【定义】

负责维护系统的人员或其他系统。

#### 【利益诉求】

- 1. 可维护性
- 2. 高可用

#### 【举例】

- 1. 运维团队
- 2. IT部门
- 3. IT系统



注意:利益干系人不一定是"人"!



# 利益干系人-使用者,评估者

#### 使用者

#### 【定义】

使用系统完成业务功能的人员或者其它系统。

#### 【利益诉求】

- 1. 易用性
- 2. 高可用

#### 【举例】

- 1. 用户
- 2. 下游系统

#### 评估者

#### 【定义】

对系统进行评估的人员或者其它系统。

#### 【利益诉求】

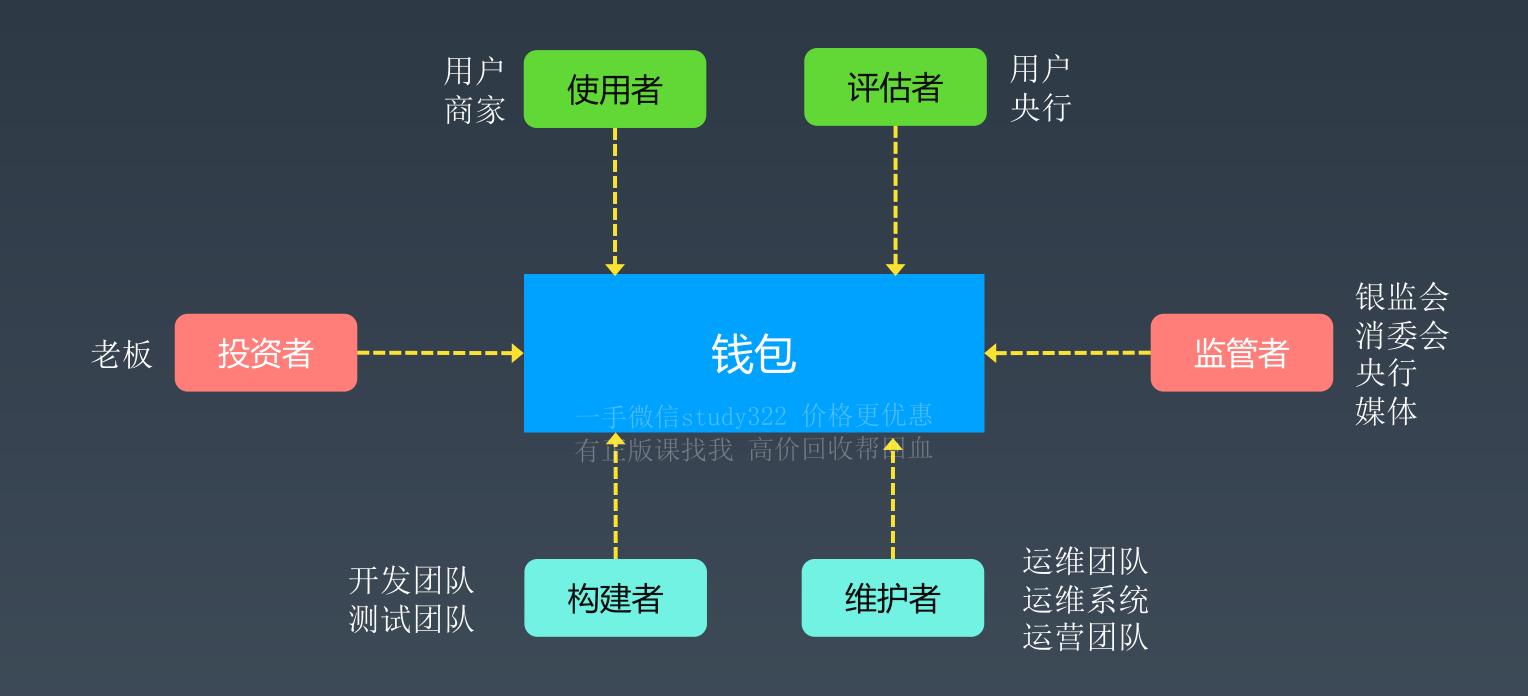
- 1. 可观测性
- 2. 可测试性

#### 【举例】

- 1. 评测团队/测试团队
- 2. 运维监控系统



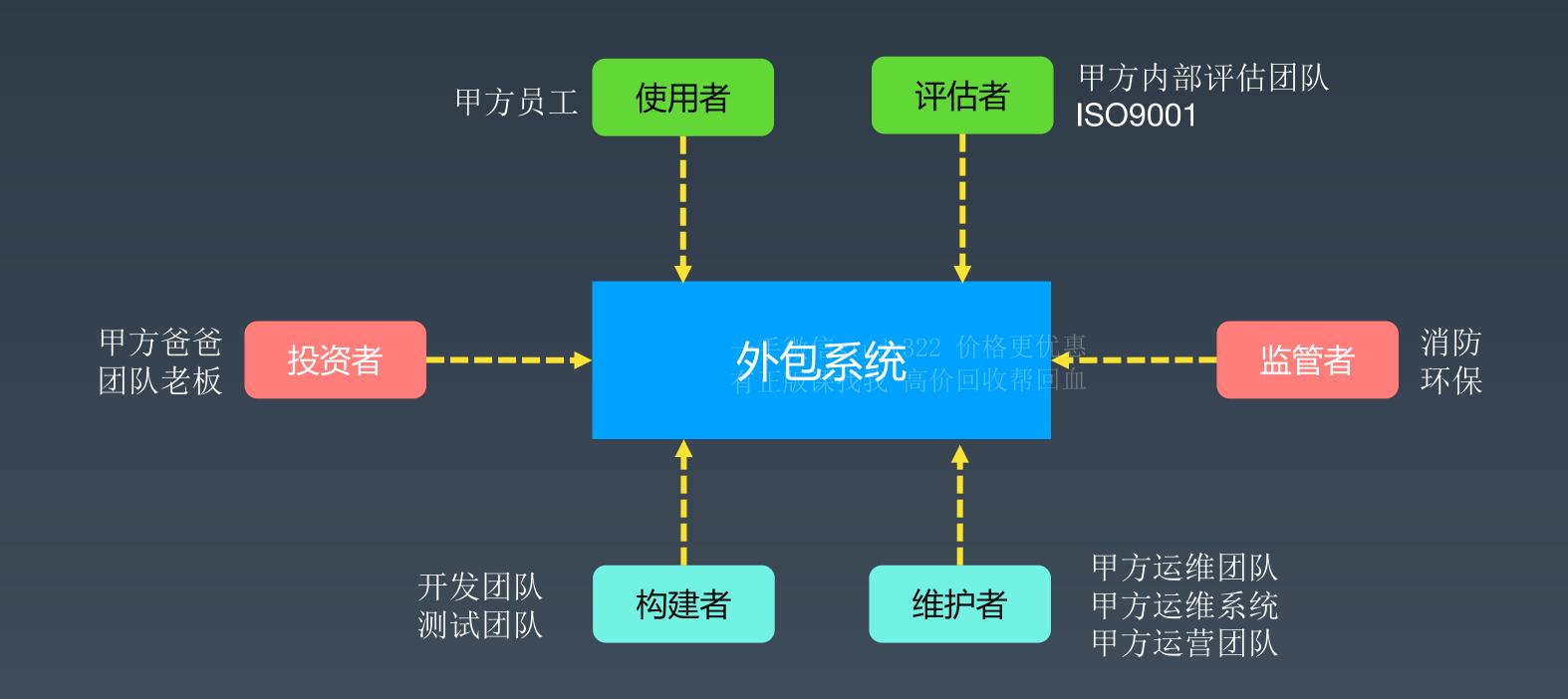
## 利益干系人-钱包案例







# 利益干系人 - 外包系统案例

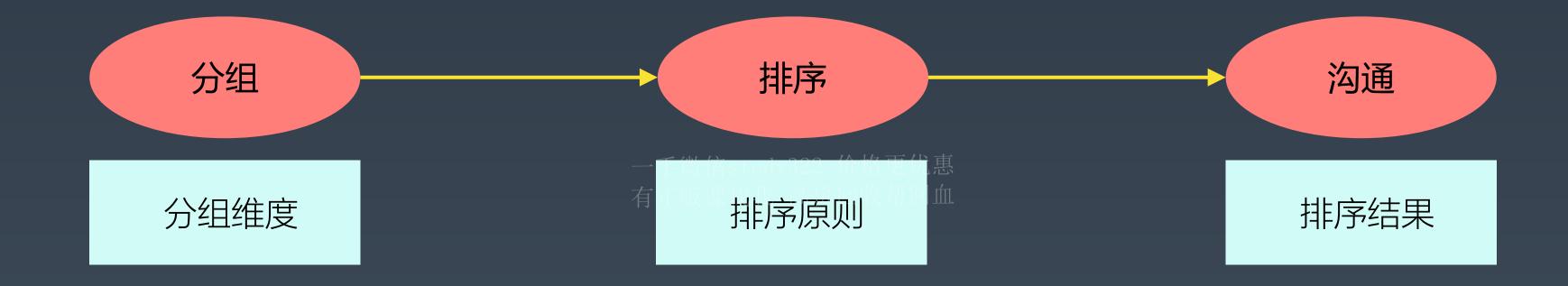




# 2 诉状优块级排序



# 利益干系人诉求处理流程





## 利益干系人诉求分组

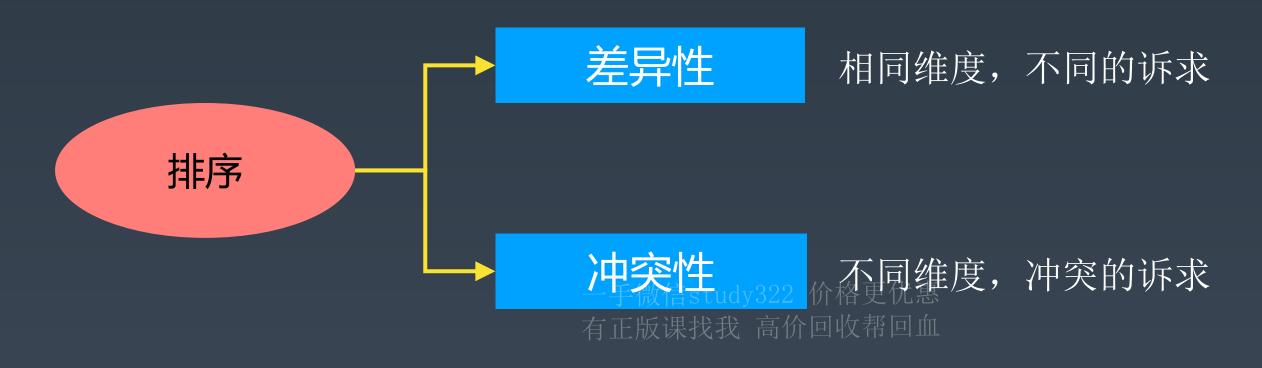




不同业务要求不同,因此架构师必须具备一定的行业经验!

# 利益干系人诉求排序





**差异性样例**:你的老板期望5个月交付,业务大老板期望4个月交付

冲突性样例:减少项目时间要么缩减业务范围,要么降低系统质量,要么投入更多的人



### 利益干系人诉求排序常见原则

取舍原则

无法做到面面俱到,需要根据业务目标决定哪个优先

影响力原则

按照影响力大小排序,监管者 > 投资者 > 评估者 > 使用者 > 构建者 > 维护者

#### 【案例1】

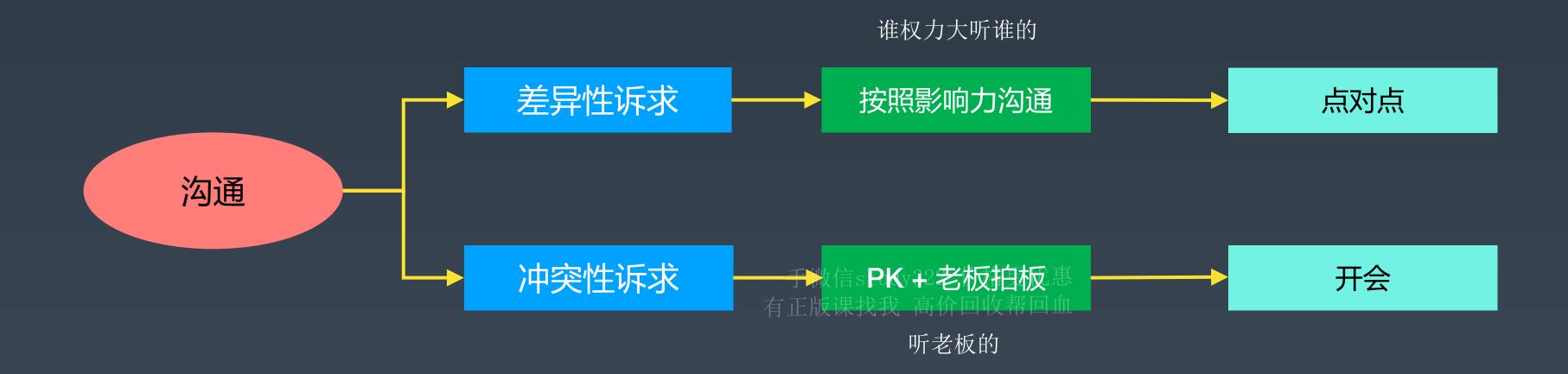
某大湾区钱包做"澳X通"跨境消费业务,正常情况下此类业务开发周期至少3个月,但是P10要求1个月开发完成,在9.30号上线,后来实际开发用了3个月,因为监管原因,6个月后才正式上线。

#### 【利益诉求分析】

- 1. 核心的取舍原则是什么,为什么会出现这样的取舍原则?
- 2. 具备关键影响力的利益干系人是谁,能够轻易绕过么?



## 利益干系人诉求排序沟通





是否意味着架构师直接让利益干系人PK, 谁赢了听谁的就可以了?



# 











# 本节思维导图



### 随堂测验



#### 【判断题】

- 1. 架构设计需要满足所有利益干系人的诉求
- 2. 投资者的核心诉求是时间、成本、技术先进性
- 3. 不同行业不同系统的利益干系人是不同的
- 4. 冲突性的利益诉求更加难处理一些
- 5. 诉求排序讨论的时候,架构师只需要让利益干系人PK,然后记录PK结果就可以了

#### 【思考题】

为什么冲突性的利益诉求需要PK,有时甚至需要老板拍板?













八卦,趣闻,内幕.....

#