

iberDok

None

Equipo Migración

None

Table of contents

1.	1.	Dokumentuen editorearen gida azkarra	3
1.1	1.1	Introducción	3
1.2	1.2	Menú vertical	3
1.3	1.3	Menú horizontal (barra estándar)	5
2.	2.	Diagrama	5
2.1	2.1	Project layout	5
3.	3.	Model Editor gida azkarra	6
3.1	3.1	Introducción	6
3.2	3.2	Propiedades del modelo	6
3.3	3.3	Gestión de marcas	6
3.4	3.4	Gestión de marcos	6
3.5	3.5	Simulación / previsualización de modelos	6
4.	4.	Kudeatzaila	7
4.1	4.1	Contenido	7
4.2	4.2	Configuración	7
4.3	4.3	Mantenimiento de estructuras de la organización	7
4.4	4.4	Publicaciones	7
4.5	4.5	Trazabilidad y estadísticas	7
5.	5.	Praktika Egokien Eskuliburua	9
5.1	5.1	Contenido	9
5.2	5.2	Recomendaciones para el diseñador	9
5.3	5.3	Resolución de problemas	9
6.	6.	Teklatuaren irisgarritasun eskuliburua	10
6.1	6.1	1. Editor Formulario/Slider: Accesibilidad del teclado	10
6.2	6.2	2. Navegación en barra de herramientas del Editor	10
6.3	6.3	3. Navegación en el documento	10
6.4	6.4	4. Manejo controles interactivos en el documento	10

1. 1. Dokumentuen editorearen gida azkarra

1.1 1.1 Introducción

1.1.1 1.1.1 Barra estándar

- Barra con las opciones estándar de un editor de documentos .

[localized image](#)

1.1.2 1.1.2 Barra vertical

- Barra con las opciones para interactuar con las marcas, marcos y asistente

[localized image](#)

1.1.3 1.1.3 Paneles laterales

- Paneles que pueden ser visibles o no según decisión del usuario

[localized image](#)

- Paneles que pueden ser visibles o no según decisión del usuario

[localized image](#)

1.2 1.2 Menú vertical

1.2.1 1.2.1 Composición atendida

- El asistente se abre en los documentos que tienen marcas sin resolver necesitando la interacción del usuario para continuar

[localized image](#)

- Interacción del usuario para resolver las marcas

[localized image](#)

1.2.2 1.2.2 Acceso a las marcas

- Según el tipo de marca y sus características el acceso a los datos de las marcas es diferente . Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de texto: formato numérico

[localized image](#)

- Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de texto: formato fecha

[localized image](#)

- Marca de texto: formato texto enriquecido

[localized image](#)

- Marca de texto: formato escritura a mano alzada

[localized image](#)

- Marca de texto: formato imagen

[localized image](#)

- Marca de texto: formato documento anexo (por referencia / por contenido)

[localized image](#)

- Marca de grupo de bloques

[localized image](#)

- Marca de bloque

[localized image](#)

1.2.3 1.2.3 Inserción de bloques

1.3 1.3 Menú horizontal (barra estándar)

1.3.1 1.3.1 Utilidades

1.3.2 1.3.2 Guardar/finalizar documento

1.3.3 1.3.3 Documentos multiidioma

2. 2. Diagrama

```
graph LR
  A[Start] --> B{Error?};
  B -->|Yes| C[Hmm...];
  C --> D[Debug];
  D --> B;
  B ---->|No| E[Yay!];
```

[Mas diagramas aqui](#)

2.1 2.1 Project layout

```
mkdocs.yml    # The configuration file.
docs/
  index.md    # The documentation homepage.
  ...         # Other markdown pages, images and other files.
```

[Descarga pdf](#)

3. 3. Model Editor gida azkarra

3.1 3.1 Introducción

3.1.1 3.1.1 Barra estándar / Menú Utilidades / Barra de marcas

3.1.2 3.1.2 Barra vertical

3.1.3 3.1.3 Paneles laterales

3.2 3.2 Propiedades del modelo

3.2.1 3.2.1 Creación del modelo

3.2.2 3.2.2 Modificación propiedades

3.3 3.3 Gestión de marcas

3.3.1 3.3.1 Creación / edición marcas de texto

3.3.2 3.3.2 Creación / edición marcas de grupo de bloques

3.3.3 3.3.3 Creación / edición marcas de datos

3.3.4 3.3.4 Creación / edición marcas de bloque

3.3.5 3.3.5 Duplicar marca

3.3.6 3.3.6 Búsqueda avanzada

3.3.7 3.3.7 Inserción de marcas

3.3.8 3.3.8 Propiedades de las marcas

3.4 3.4 Gestión de marcos

3.4.1 3.4.1 Inserción de marcos

3.4.2 3.4.2 Propiedades del marco

3.5 3.5 Simulación / previsualización de modelos

4. 4. Kudeatzailea

4.1 4.1 Contenido

4.2 4.2 Configuración

4.2.1 4.2.1 Entornos

4.2.2 4.2.2 Aplicación

4.2.3 4.2.3 Familias de fuentes

4.3 4.3 Mantenimiento de estructuras de la organización

4.3.1 4.3.1 Organizativas

4.3.2 4.3.2 Usuarios

4.3.3 4.3.3 Documental

4.3.4 4.3.4 Hojas de estilo

4.3.5 4.3.5 Origen de datos

4.3.6 4.3.6 Semillas

4.4 4.4 Publicaciones

4.4.1 4.4.1 Publicación de modelos

4.4.2 4.4.2 Publicaciones planificadas

4.4.3 4.4.3 Exportación de modelos offline

4.4.4 4.4.4 Importación de modelos offline

4.4.5 4.4.5 Control de resultados

4.5 4.5 Trazabilidad y estadísticas

4.5.1 4.5.1 Marcas

4.5.2 4.5.2 Marcas en modelo/bloque

4.5.3 4.5.3 Estadísticas de definición

4.5.4 4.5.4 Estadísticas de ejecución

4.5.5 4.5.5 Cuadro de control

5. 5. Praktika Egokien Eskuliburua

5.1 5.1 Contenido

5.2 5.2 Recomendaciones para el diseñador

5.2.1 5.2.1 Nomenclatura de clases en css departamental

5.2.2 5.2.2 Marcas Ocultas

5.2.3 5.2.3 Caberas, pies y laterales

5.2.4 5.2.4 Formatos

5.2.5 5.2.5 Documentos multiidioma

5.2.6 5.2.6 Dar formato a una operación

5.2.7 5.2.7 Accesibilidad

5.2.8 5.2.8 Estilos

5.3 5.3 Resolución de problemas

5.3.1 5.3.1 Problemas y posibles soluciones

6. 6. Teklatuaren irisgarritasun eskuliburua

6.1 6.1 1. Editor Formulario/Slider: Accesibilidad del teclado

6.2 6.2 2. Navegación en barra de herramientas del Editor

6.3 6.3 3. Navegación en el documento

6.4 6.4 4. Manejo controles interactivos en el documento

6.4.1 6.4.1 4.1 Botones en el documento

6.4.2 6.4.2 4.2 Grupos de opciones

6.4.3 6.4.3 4.3 Lista desplegable (Cuadro combinado)

6.4.4 6.4.4 4.4 Cuadros de diálogo

4.4.1 Tablas

4.4.2 Listas seleccionables

4.4.3 Selector Fecha

4.4.4 Selector Hora