

# Relazione tecnica

Programmazione di Reti – Progetto di laboratorio

## **Traccia 1**

Nome: Matteo Grandini

E-mail: [matteo.grandini@studio.unibo.it](mailto:matteo.grandini@studio.unibo.it)

Matricola: 0001115474

## Funzionalità realizzate

Il codice python realizzato implementa un semplice server HTTP accessibile su localhost (127.0.0.1) alla porta 8080. Esso è in grado di rispondere alle richieste GET fornendo le risorse richieste, in particolare con codice 200 se la risorsa esiste e con codice 404 altrimenti. Vengono inoltre gestiti alcuni tipi MIME e viene effettuato il logging su terminale di tutte le richieste.

## Inizializzazione server

Il server viene creato utilizzando il modulo **socket** di python, in particolare passando:

- **AF\_INET**: Per utilizzare indirizzi IPv4
- **SOCK\_STREAM**: Per utilizzare il protocollo TCP

Dopodiché viene chiamato il metodo **bind()** per collegare il socket all'indirizzo **127.0.0.1:8080** e il metodo **listen()** per iniziare l'ascolto delle richieste.

Viene utilizzato il costrutto **with** di python per garantire la chiusura del socket a fine esecuzione.

```
with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as s:  
    s.bind((HOST, PORT))  
    s.listen(1)  
    print(f"Il server e' disponibile su {HOST}:{PORT}")
```

## Gestione richieste

Una volta inizializzato il server, questo entra in un ciclo infinito utilizzando il metodo **accept()** per accettare le richieste di connessione entranti. L'oggetto riferito alla connessione viene poi passato alla funzione **handle\_request()** (per maggiore leggibilità del codice).

```
while True:  
    conn, addr = s.accept()  
    log(f"Connessione da {addr[0]}:{addr[1]}")  
    handle_request(conn)
```

A questo punto viene ricevuta la richiesta HTTP tramite il metodo **recv(1024)** dalla quale vengono estratti il metodo (GET) e il percorso alla risorsa richiesta.

```

request = conn.recv(1024).decode()
if not request:
    return

# Prendo il metodo e il percorso alla risorsa richiesta
method = request.split()[0]
path = request.split()[1]

```

**Nota:** Nel caso in cui il metodo richiesto non sia GET, viene mandata una risposta “405 *Method Not Allowed*”, poiché il server realizzato non è in grado di gestire altri tipi di richieste.

Una volta ottenuto il percorso alla risorsa richiesta, questo viene concatenato al percorso della directory **www/** per ottenere il percorso reale sul file system. Il file viene letto in modalità binaria e inviato assieme all’header con codice “200 OK” tramite il metodo **send()**.

```

# Unisco il percorso della root del server con il percorso della risorsa richiesta
# (utilizzo l'os.path.join per evitare problemi con sistemi operativi diversi)
filepath = os.path.join(WEB_ROOT, path.lstrip("/"))
if os.path.isfile(filepath):
    with open(filepath, 'rb') as f:
        content = f.read()

    # Determino il mime type in base all'estensione del file richiesto
    ext = os.path.splitext(filepath)[1]
    mime_type = MIME_TYPES.get(ext, "application/octet-stream")

    # Invio l'header di risposta insieme al contenuto del file
    conn.send("HTTP/1.1 200 OK\r\n".encode())
    conn.send(f"Content-Length: {len(content)}\r\n".encode())
    conn.send(f"Content-Type: {mime_type}\r\n\r\n".encode())
    conn.send(content)
    log_request(method, path, 200)

```

Nel caso in cui il file non esista, viene invece mandata una risposta con codice “404 *Not Found*”.

Infine, viene chiusa la connessione.

## Gestione tipi MIME

Per identificare il tipo MIME delle risorse richieste, viene estratta l'estensione del file aperto utilizzando `os.path.splitext(...)[1]` e recuperando il corrispondente MIME type all'interno di un dizionario.

```
MIME_TYPES = {  
    ".html": "text/html",  
    ".css": "text/css",  
    ".webp": "image/webp",  
    ".jpg": "image/jpeg",  
    ".jpeg": "image/jpeg",  
    ".png": "image/png",  
    ".gif": "image/gif"  
}
```

**Nota:** Nel caso di tipi di file non presenti nel dizionario viene assegnato il tipo `"application/octet-stream"` come da standard.

## Logging richieste

Il logging viene effettuato su terminale stampando stringhe formate da un timestamp e da un messaggio, in particolare:

- Provenienza della connessione
- Invio della risposta
  - Codice della risposta
  - Metodo utilizzato
  - Percorso alla risorsa richiesta

```
[2025-05-22 19:22:46.054448] Connessione da 127.0.0.1:61278  
[2025-05-22 19:22:46.055432] 200 GET /index.html
```

```
[2025-05-22 19:23:07.882807] Connessione da 127.0.0.1:61290  
[2025-05-22 19:23:07.883807] 404 GET /pippo/
```

## Pagine HTML

Le pagine sono state realizzate utilizzando HTML e CSS. Da ogni pagina è possibile navigare alle altre attraverso dei collegamenti.

