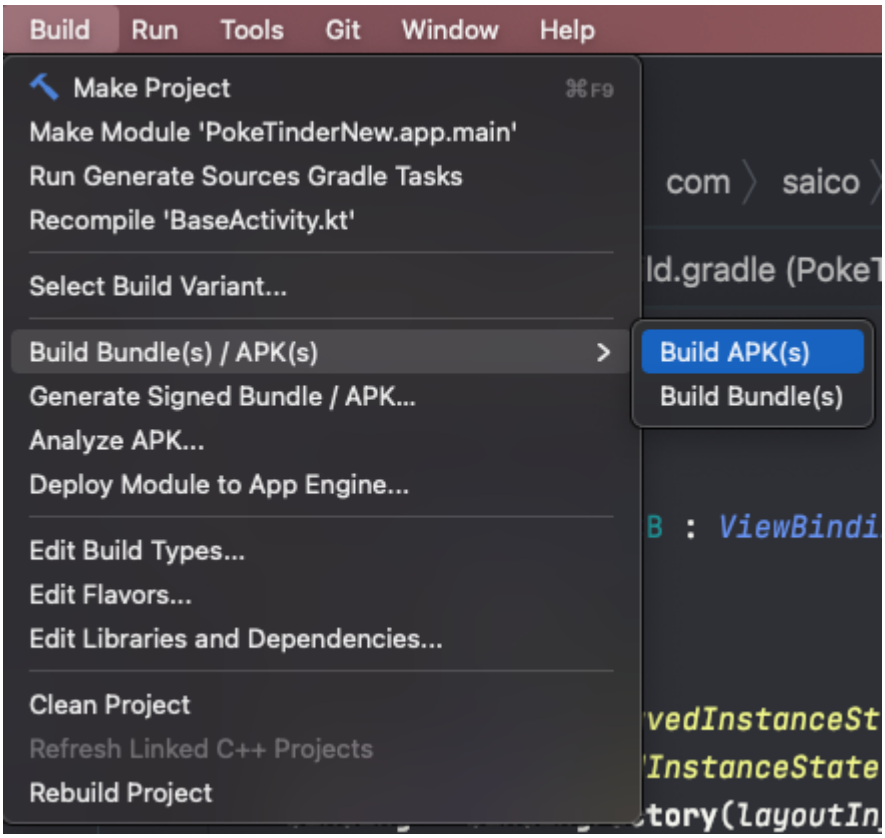
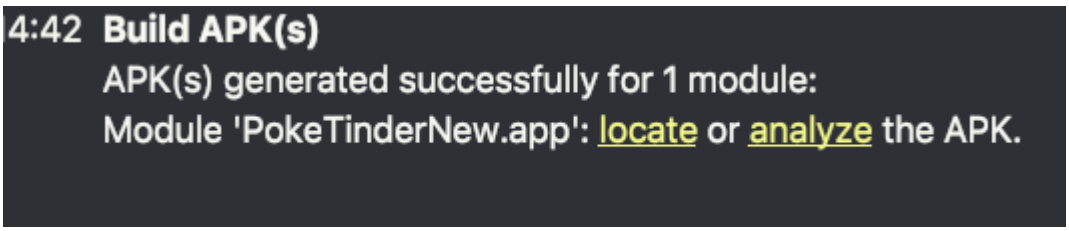
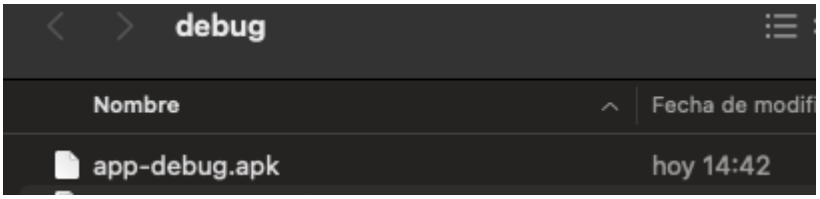
ñLaboratorio: Implementación de Test - Lab

RoboAutomatización

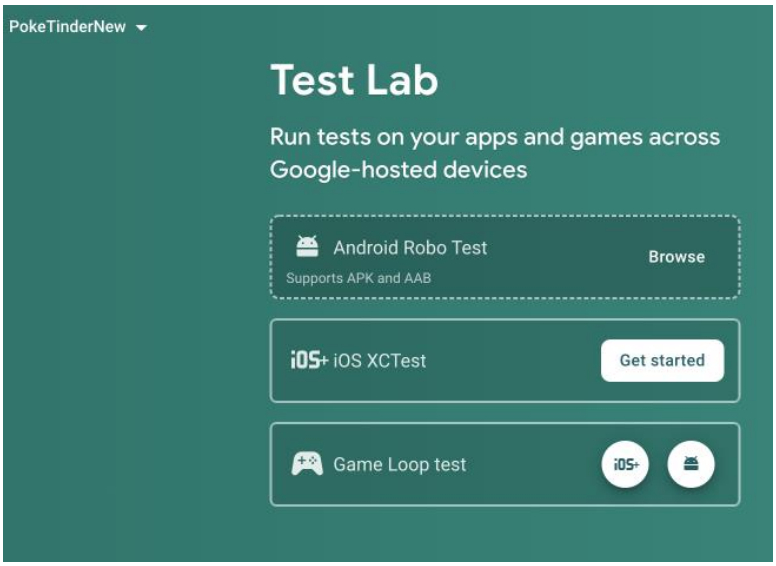
1. Generar APK

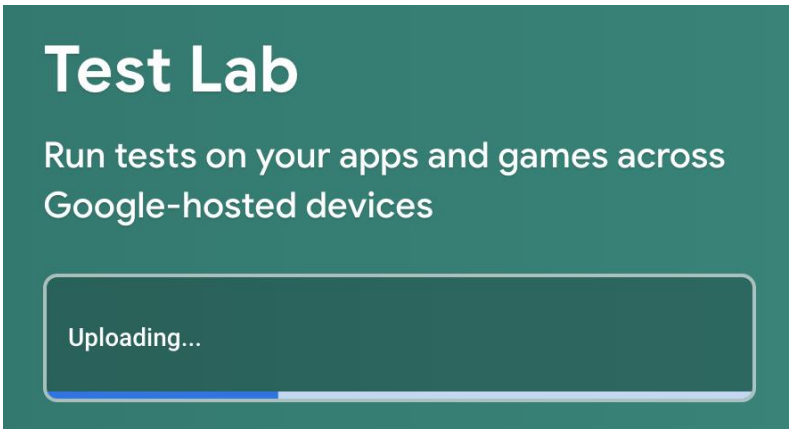


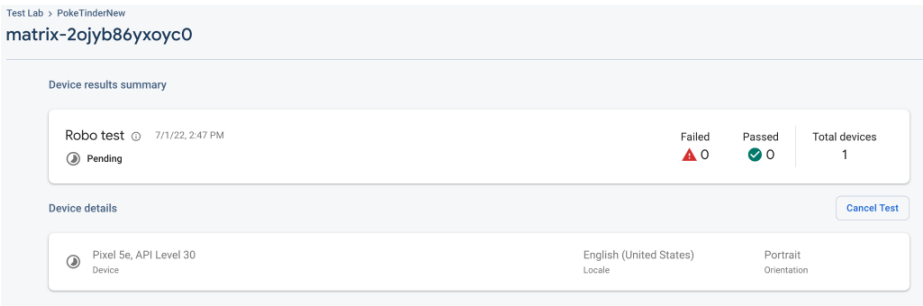




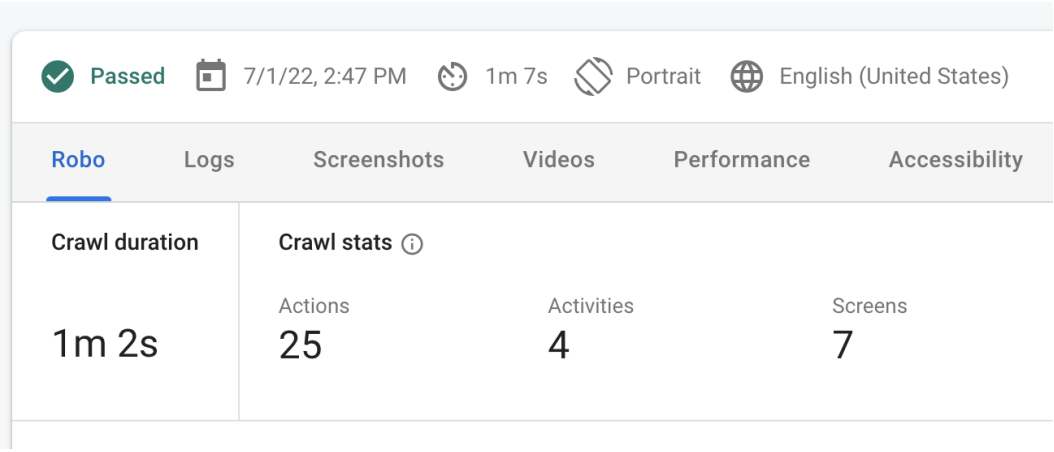
2. Cargar APK al módulo Test Lab de firebase





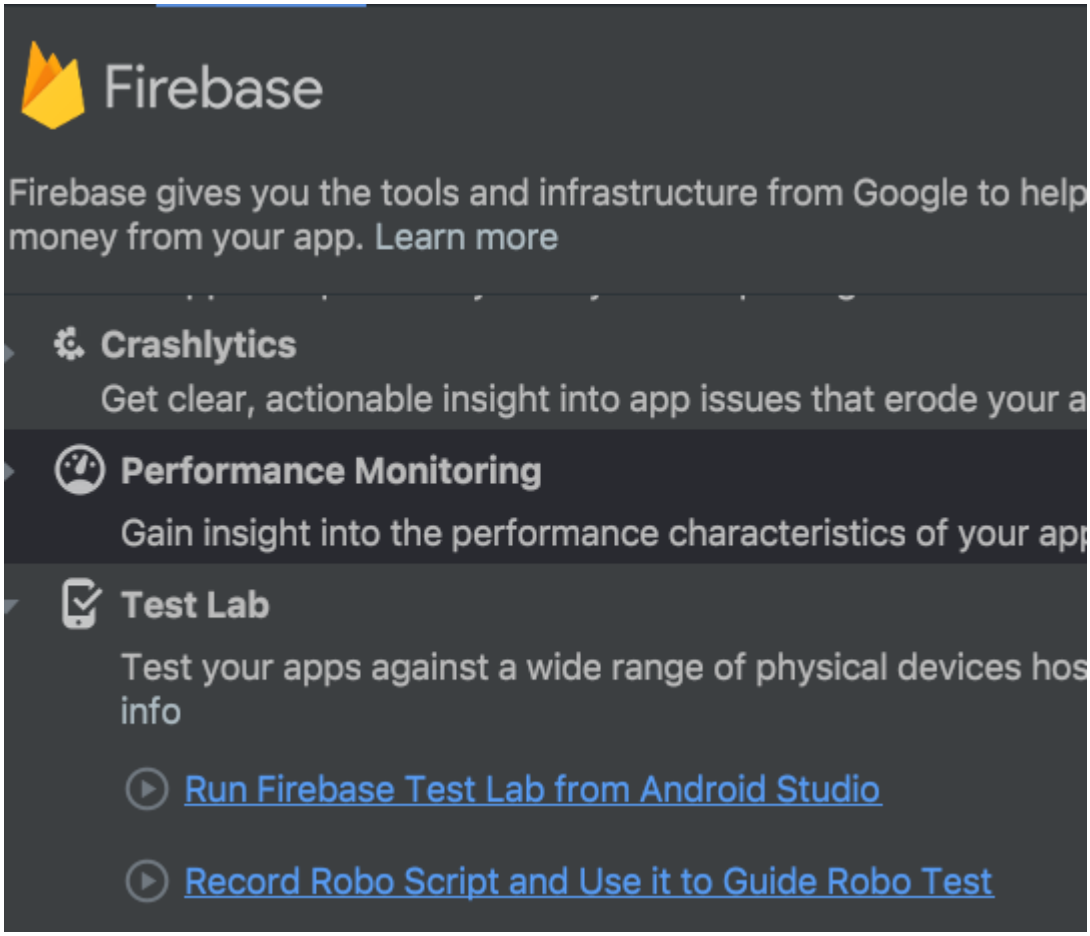


3. Adjuntar evidencias generadas por TestLab

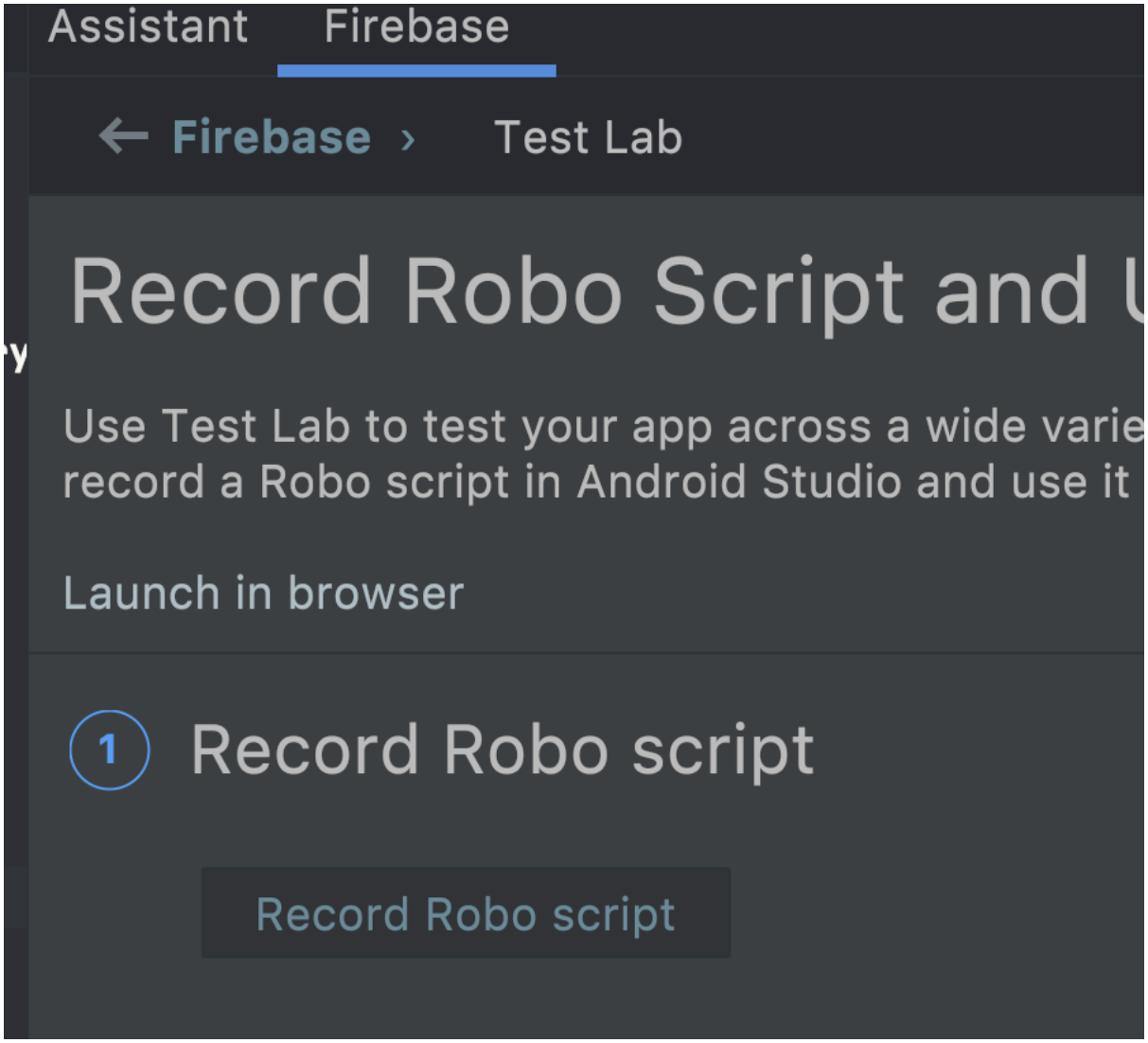


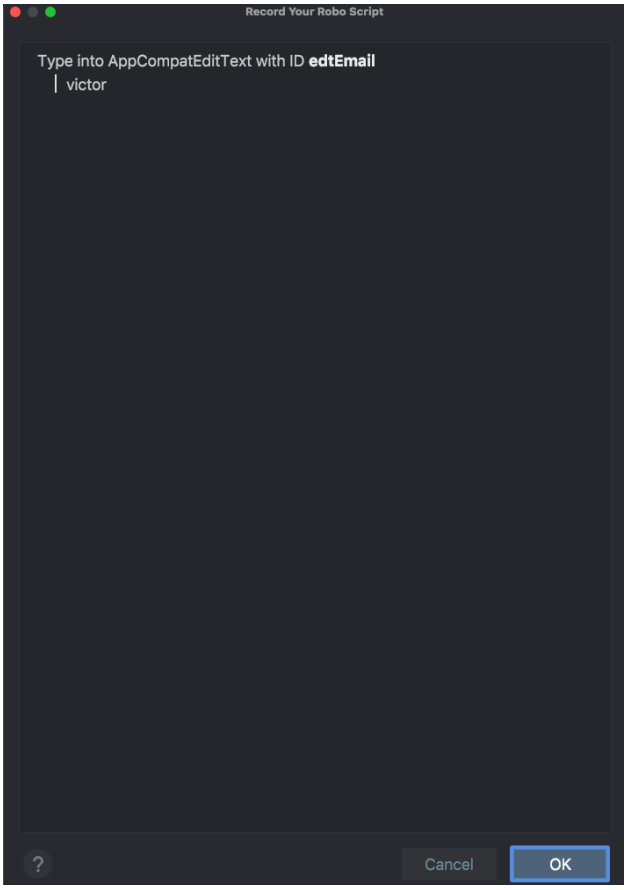
RoboAutomatización con grabadora

1. Desinstalar o borrar toda la información de la aplicación.
2. Grabar flujo que se replicará en las pruebas.



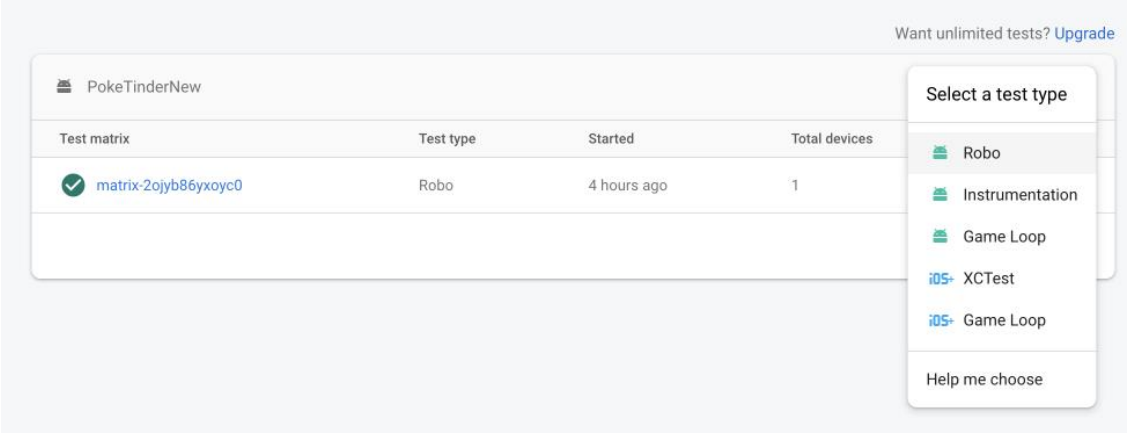
Seleccionar la segunda opción

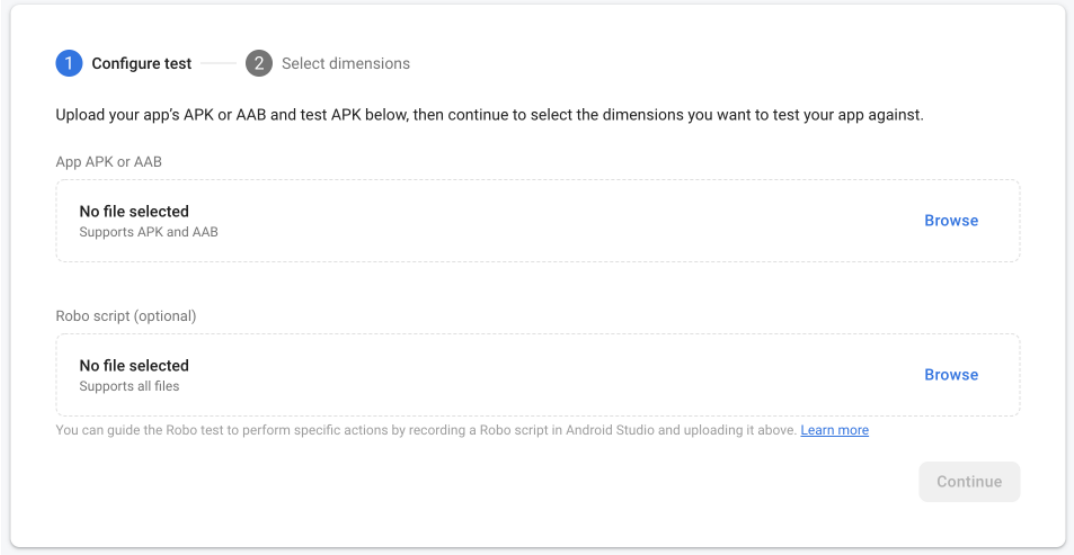

Assistant
Firebase
Firebase
Test Lab
Record Robo Script and
Use Test Lab to test your app across a wide varie
record a Robo script in Android Studio and use it
Launch in browser
1
Record Robo script
Record Robo script



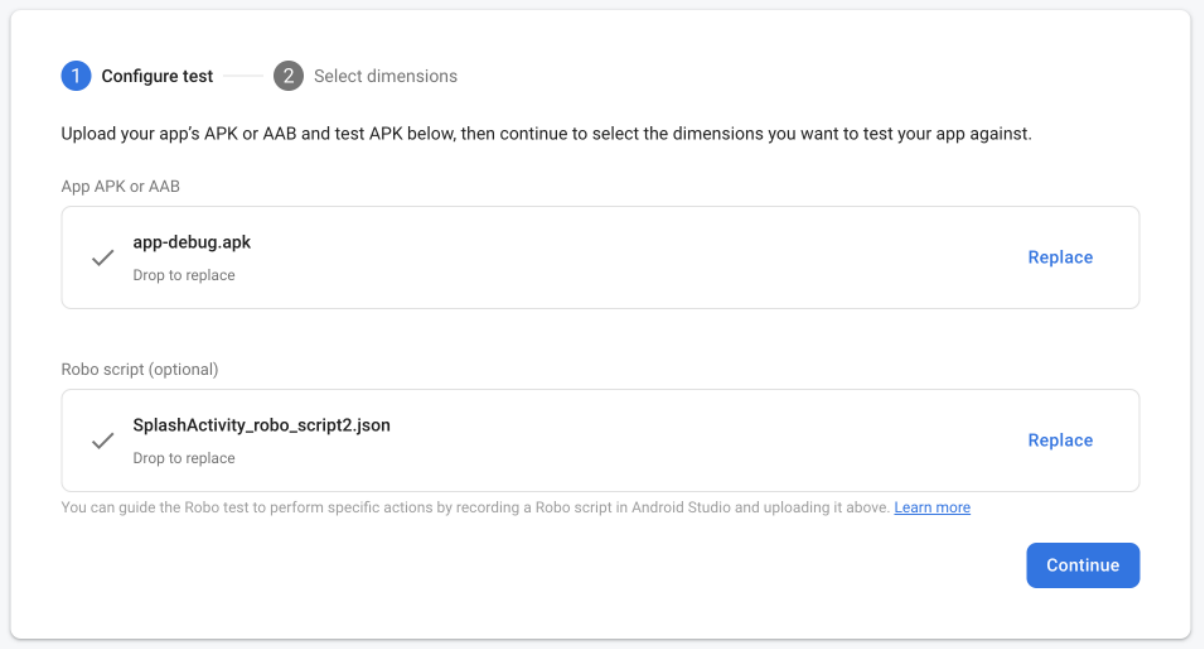
Relizar el flujo onboarding, register, login, like pokemon y ver pokemons guardados
Guardar el json generado en una carpeta

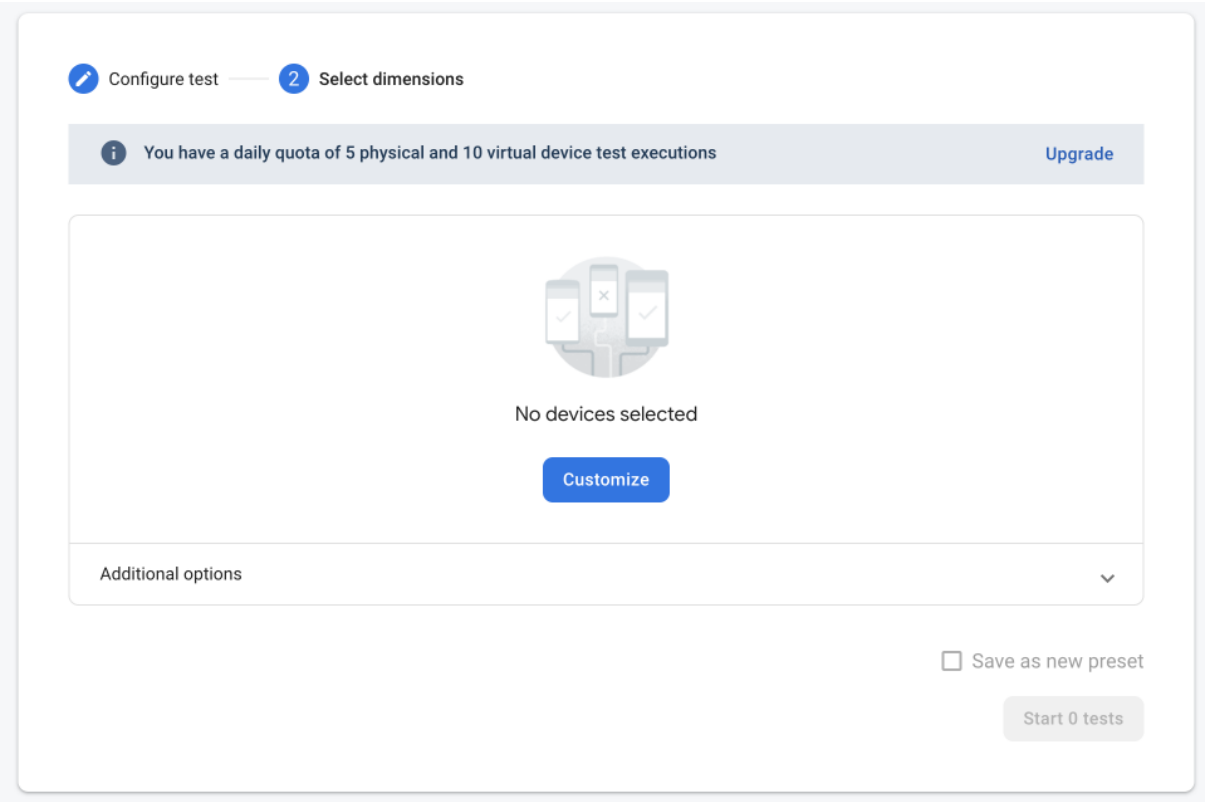
4. Cargar json generado a firebase test lab

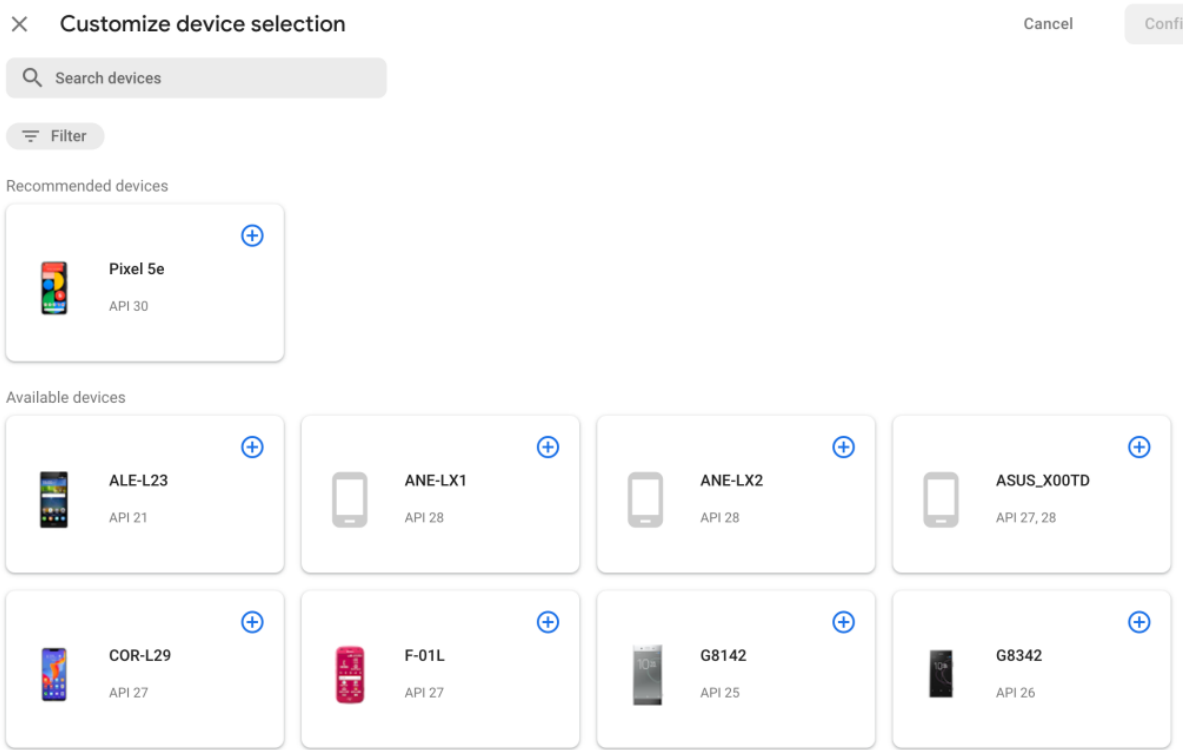




Cargar el apk y el json generado







agregar varios dispositivos

Select device

Pixel 5e

1080 × 2340
440 dpi

API level

30 — R 11

Locale

English, United States (en_US)

Orientation

Portrait Landscape

Cancel Select

Customize device selection

Cancel Confirm

Search devices

Filter

Recommended devices

Pixel 5e
API 30

Available devices

ALE-L23
API 21

ANE-LX1
API 28

ANE-LX2
API 28

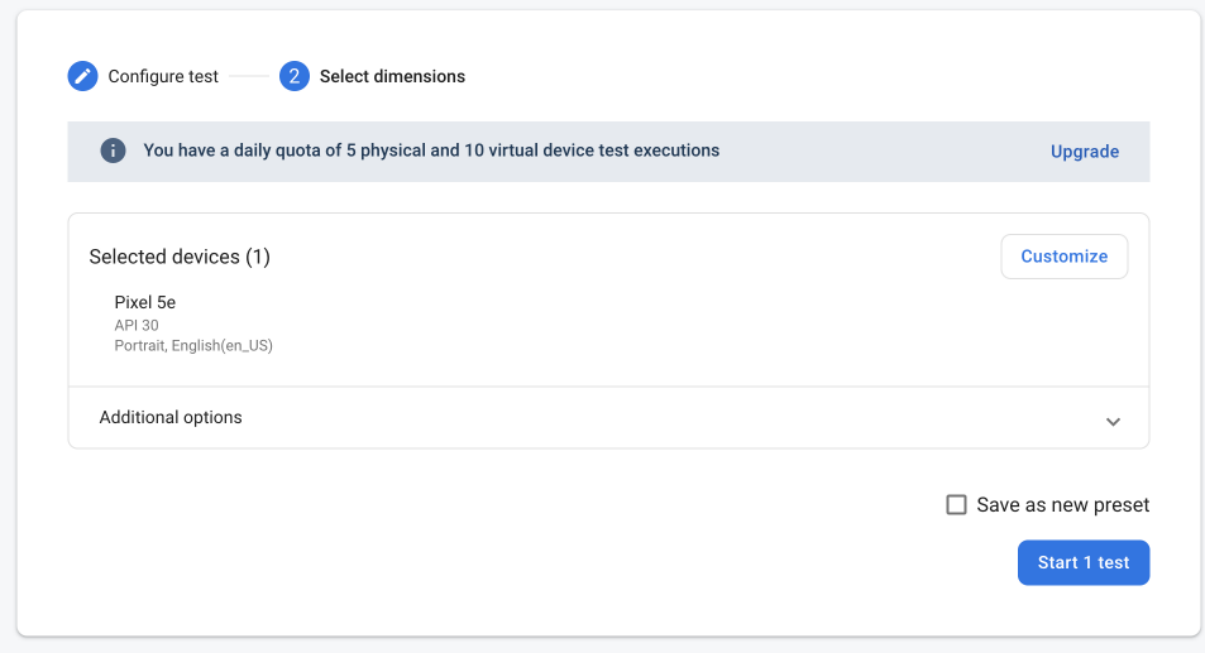
ASUS_X00TD
API 27, 28

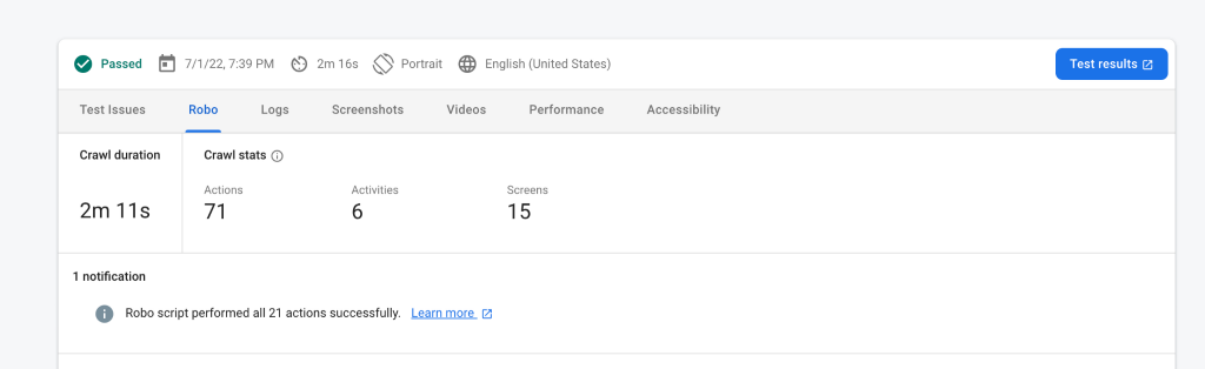
COR-L29

F-01L

G8142

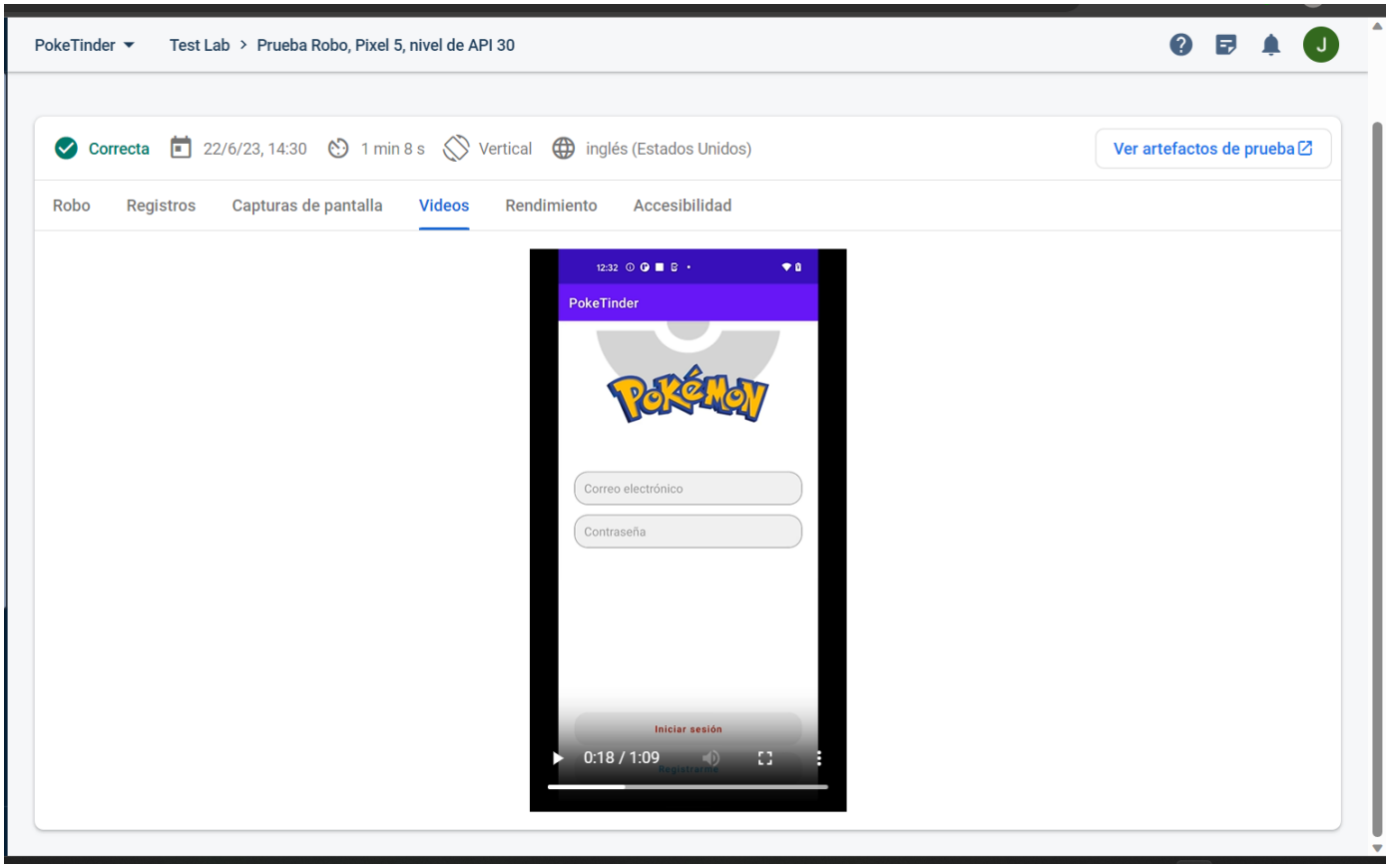
G8342

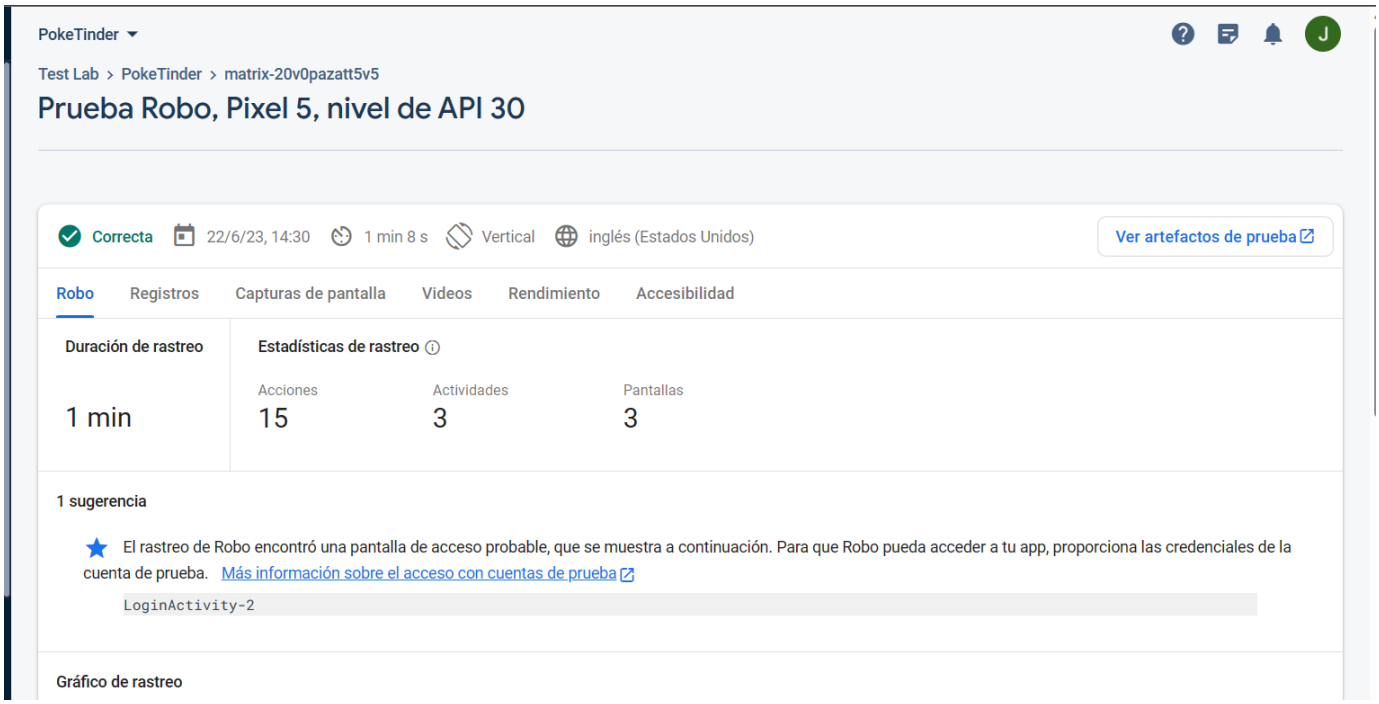




- Ejecutar la aplicación
- Adjuntar evidencias del emulador o teléfono físico
- Adjuntar evidencias del código escrito.
- Adjuntar conclusiones

ROBOAUTOMATIZACIÓN





PokeTinder

Test Lab > PokeTinder > matrix-rprimb757i1pa

Prueba Robo, Pixel 5, nivel de API 30

Correcta | 22/6/23, 14:37 | 1 min 7 s | Vertical | inglés (Estados Unidos) | Ver artefactos de prueba

Robo | Registros | Capturas de pantalla | Videos | Rendimiento | Accesibilidad

Duración de rastreo

1 min

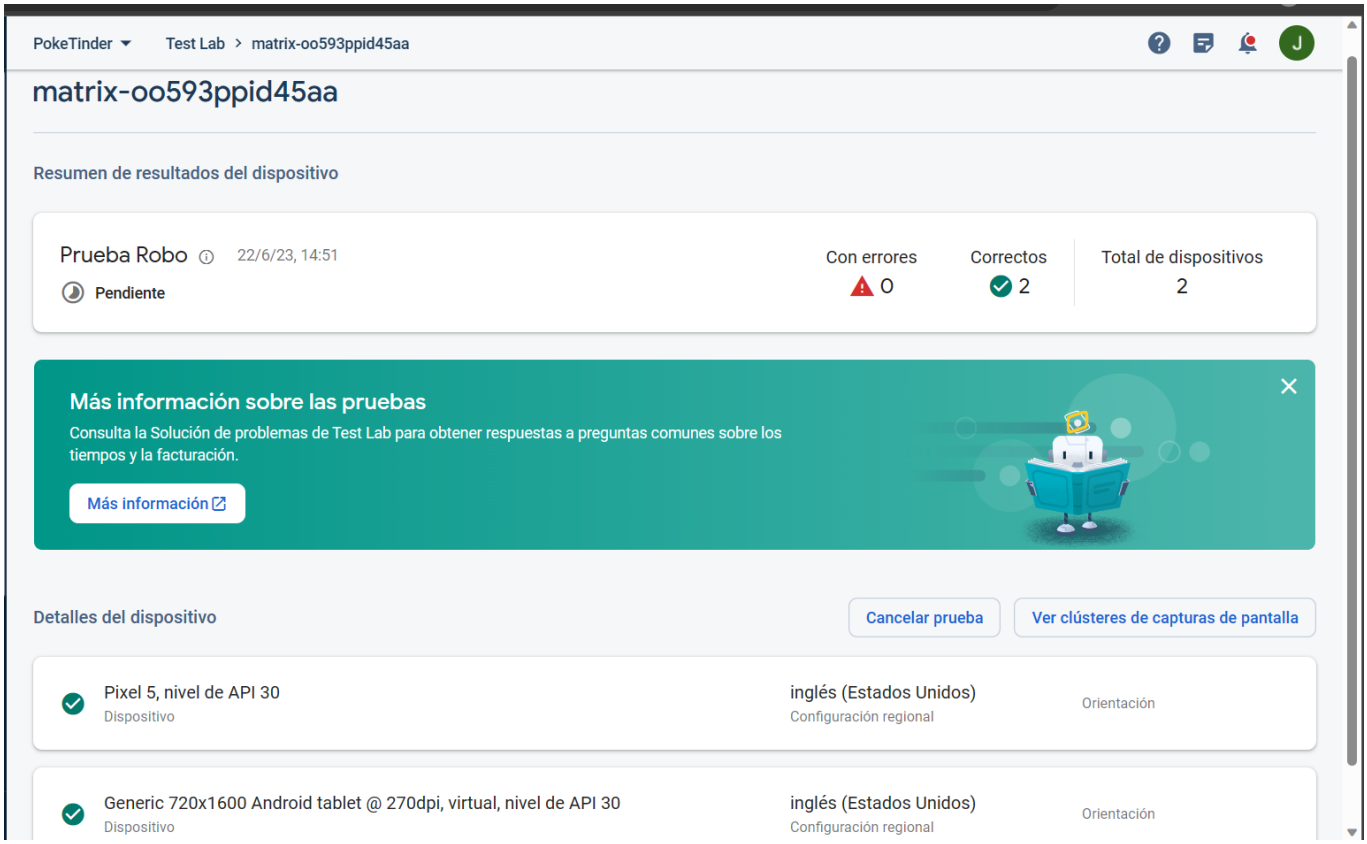
Estadísticas de rastreo

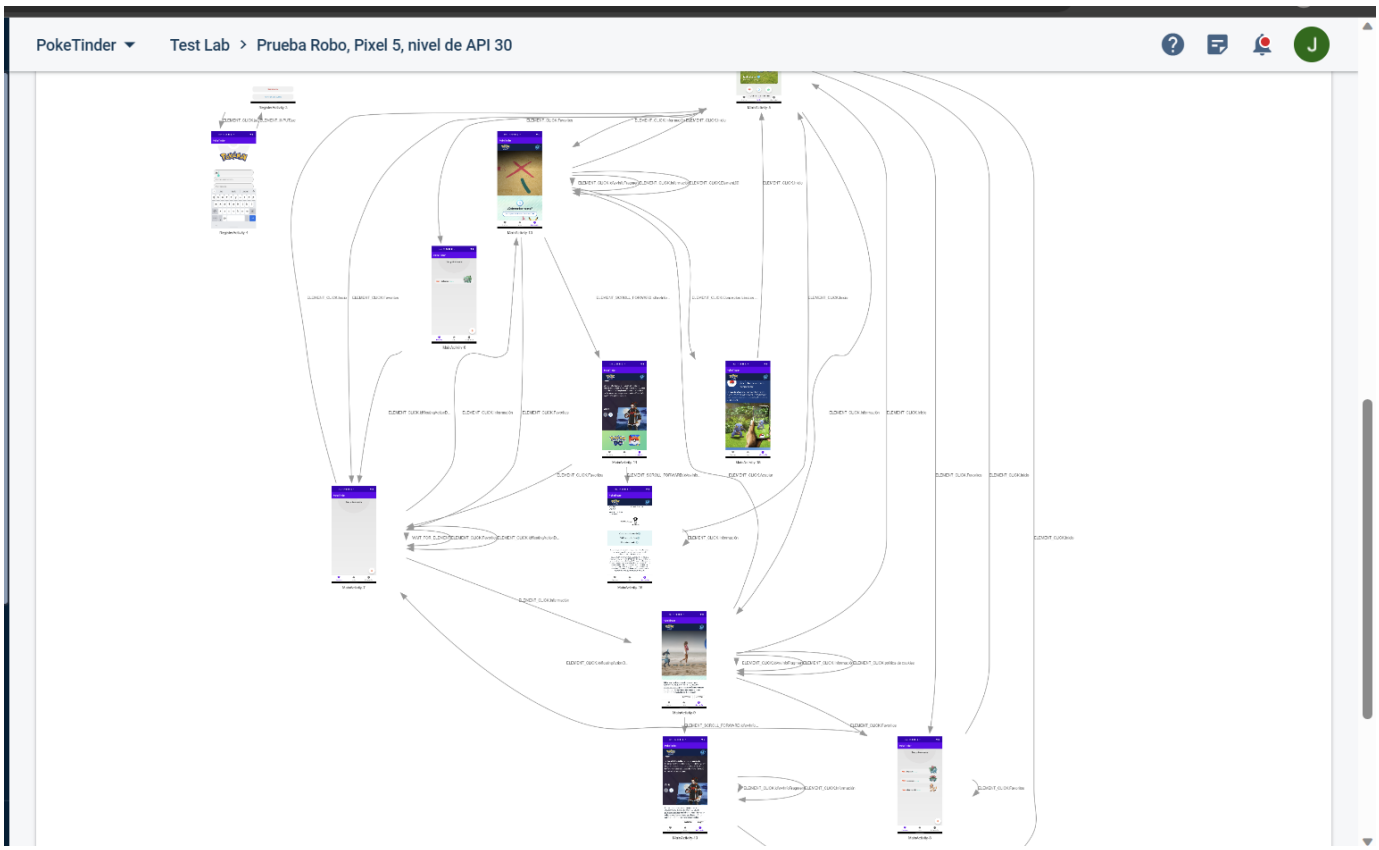
Acciones	Actividades	Pantallas
16	3	3

2 notificaciones

- Se usó una entrada de texto en el nombre del recurso que coincide con la regex “edtEmail”
- Se usó una entrada de texto en el nombre del recurso que coincide con la regex “edtPassword”

ROBOAUTOMATIZACIÓN CON GRABADORA





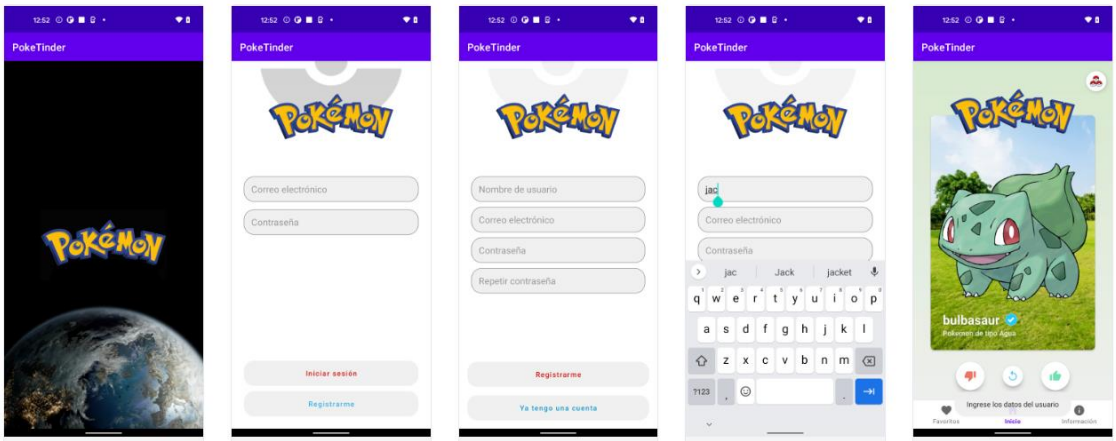
PokeTinder

Test Lab > PokeTinder > matrix-oo593ppid45aa

Prueba Robo, Pixel 5, nivel de API 30

Correcta | 22/6/23, 14:51 | 2 min 43 s | Vertical | inglés (Estados Unidos) | Ver artefactos de prueba

Problemas de la prueba | Robo | Registros | Capturas de pantalla | Videos | Rendimiento | Accesibilidad



1.png Ver | 2.png Ver | 3.png Ver | 4.png Ver | 5.png Ver

PokeTinder

Test Lab > PokeTinder > matrix-oo593ppid45aa

Prueba Robo, Generic 720x1600 Android tablet @ 270dpi, virtual, nivel de API 30

Correcta | 22/6/23, 14:51 | 5 min 23 s | Vertical | inglés (Estados Unidos) | Ver artefactos de prueba

Problemas de la prueba | Robo | Registros | Capturas de pantalla | Videos | Rendimiento | Accesibilidad

Duración de rastreo

Tiempo de espera agotado
5 min

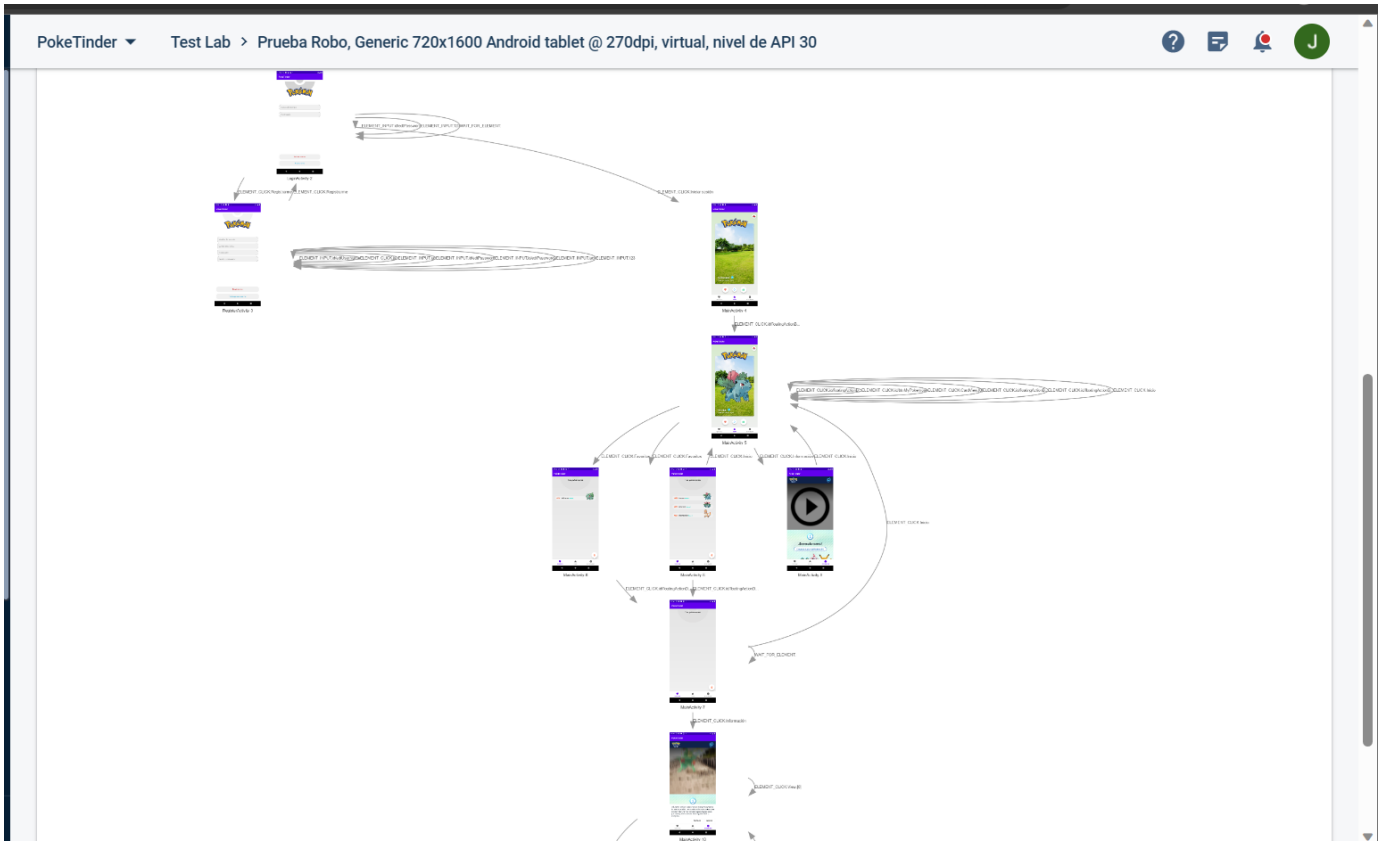
Estadísticas de rastreo

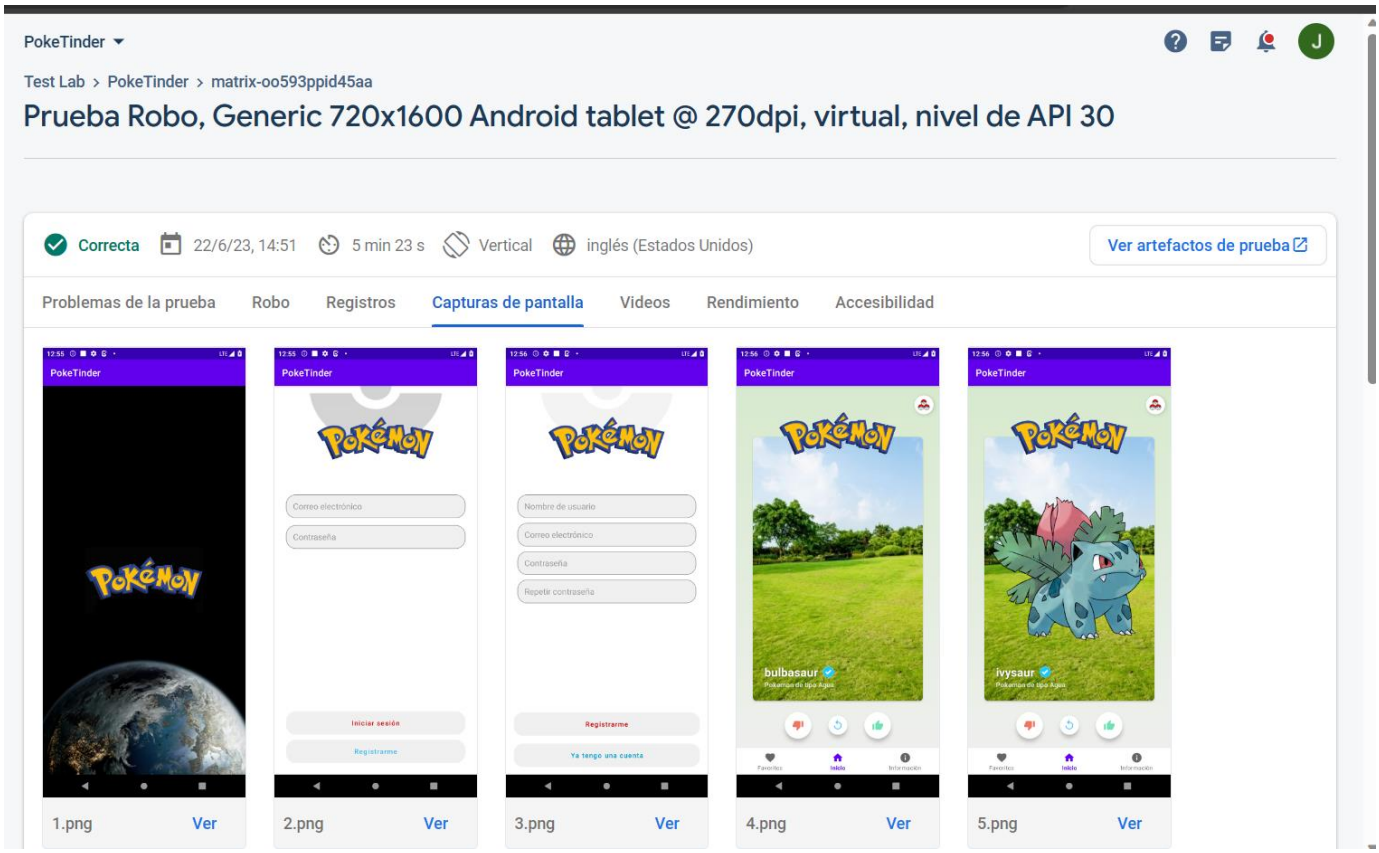
Acciones	Actividades	Pantallas
43	4	12

1 notificación

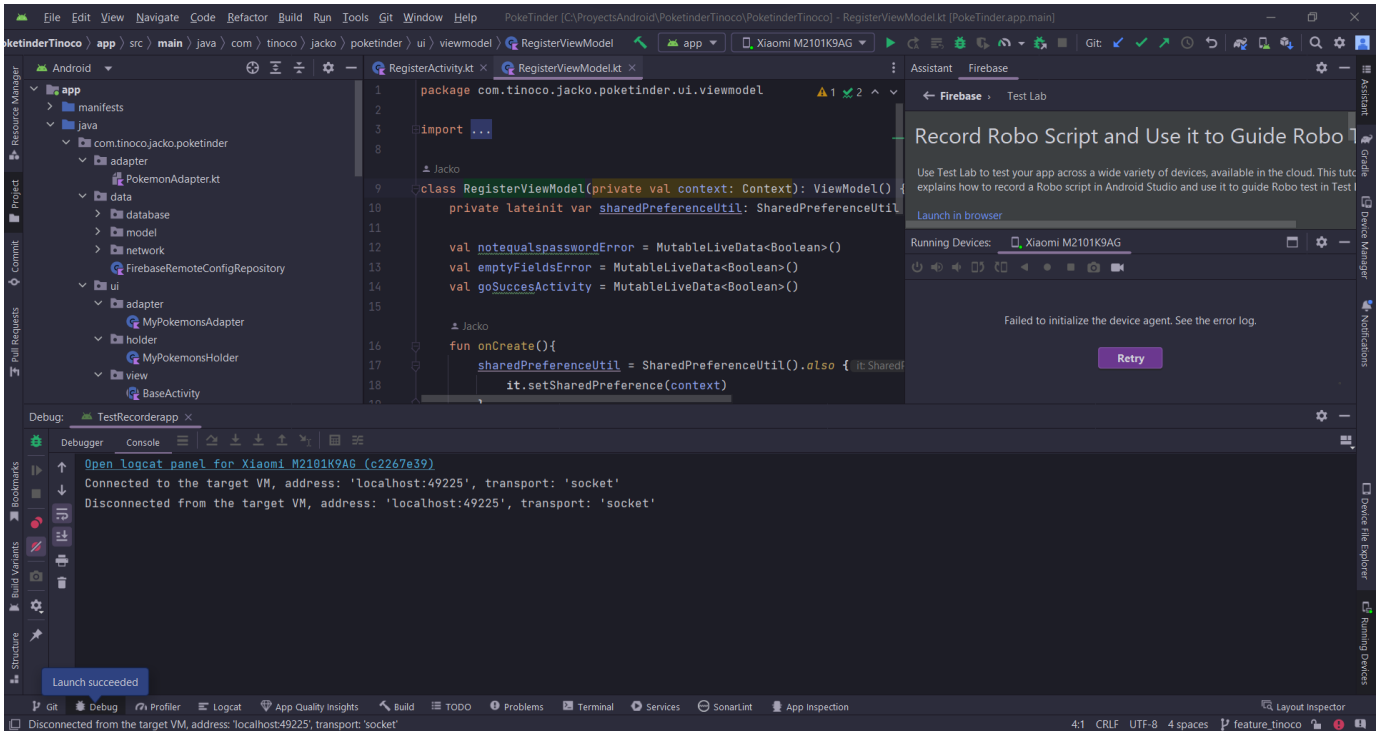
La secuencia de comandos de Robo completó las 22 acciones correctamente Más información sobre las pruebas Robo

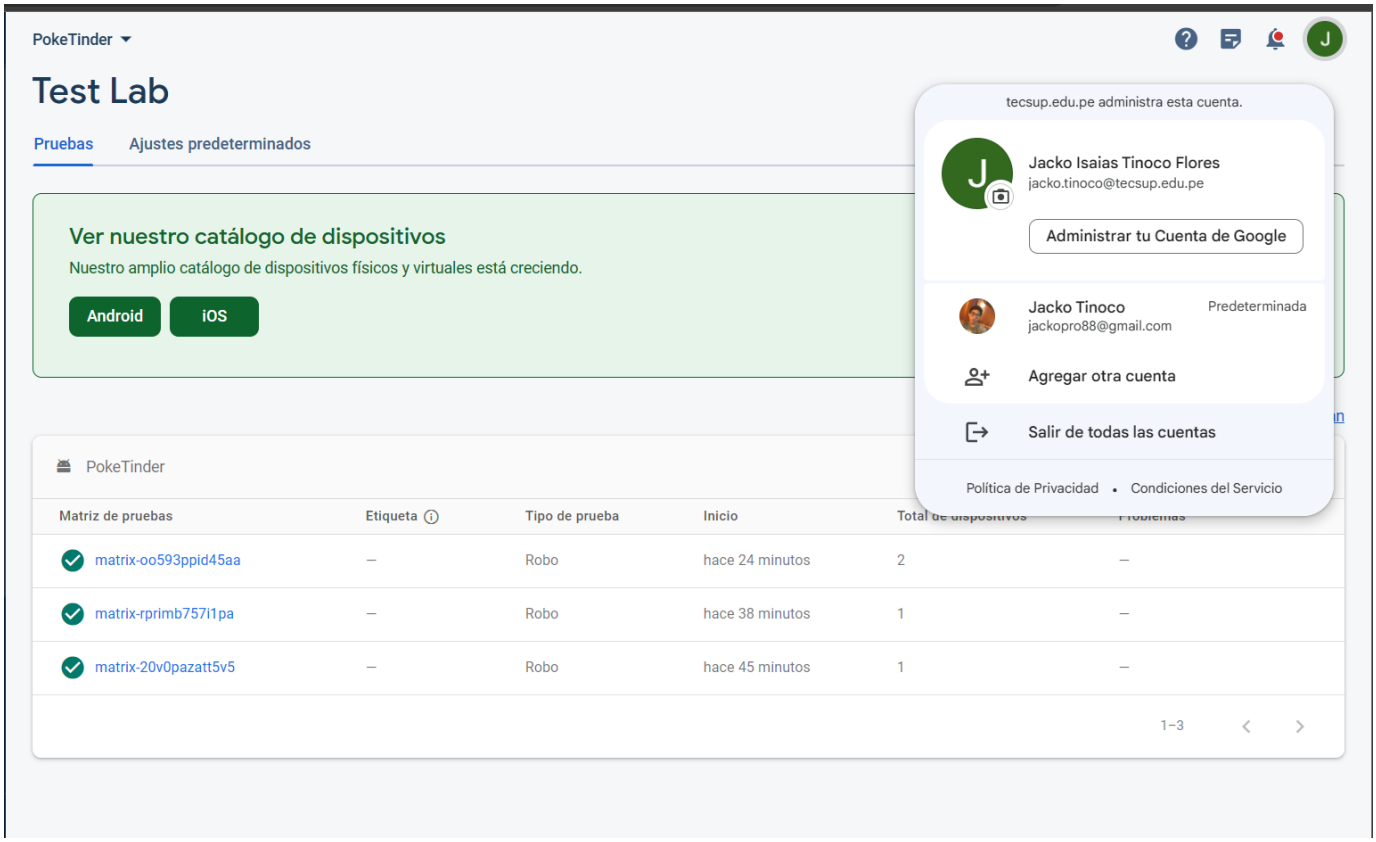
Gráfico de rastreo

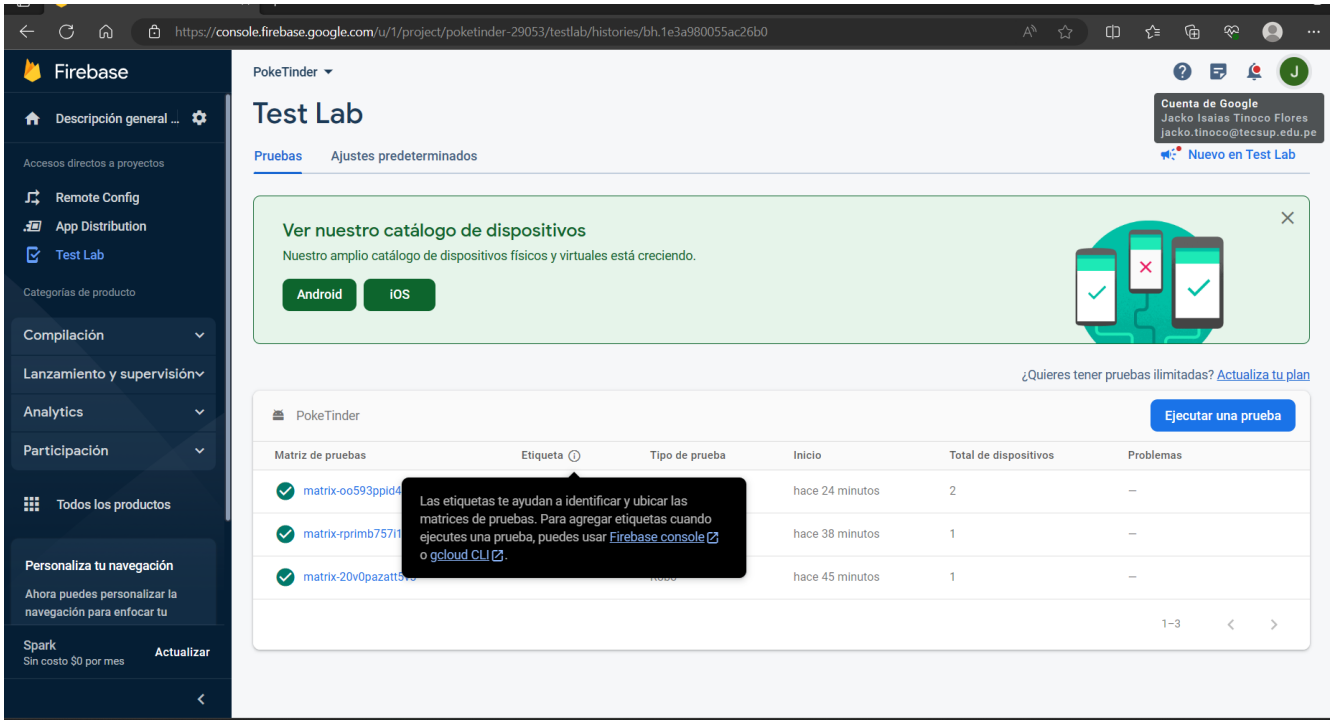

PokeTinder
Test Lab > Prueba Robo, Generic 720x1600 Android tablet @ 270dpi, virtual, nivel de API 30


PokeTinder
Test Lab > PokeTinder > matrix-oo593ppid45aa
Prueba Robo, Generic 720x1600 Android tablet @ 270dpi, virtual, nivel de API 30
Correcta
22/6/23, 14:51
5 min 23 s
Vertical
inglés (Estados Unidos)
Ver artefactos de prueba
Problemas de la prueba
Robo
Registros
Capturas de pantalla
Videos
Rendimiento
Accesibilidad
1.png
Ver
2.png
Ver
3.png
Ver
4.png
Ver
5.png
Ver

RESUMEN


package com.tinoco.jacko.poketinder.ui.viewmodel
import ...
class RegisterViewModel(private val context: Context): ViewModel()
private lateinit var sharedPreferenceUtil: SharedPreferenceUtil
val notequalspasswordError = MutableLiveData<Boolean>()
val emptyFieldsError = MutableLiveData<Boolean>()
val goSuccesActivity = MutableLiveData<Boolean>()
fun onCreate(){
sharedPreferenceUtil = SharedPreferenceUtil().also {
it.setSharedPreference(context)
Record Robo Script and Use it to Guide Robo
Failed to initialize the device agent. See the error log.
Retry
Open logcat panel for Xiaomi M2101K9AG (c2267e39)
Connected to the target VM, address: 'localhost:49225', transport: 'socket'
Disconnected from the target VM, address: 'localhost:49225', transport: 'socket'
Launch succeeded


PokeTinder
Test Lab
Pruebas
Ajustes predeterminados
Ver nuestro catálogo de dispositivos
Nuestro amplio catálogo de dispositivos físicos y virtuales está creciendo.
Android
iOS
tecsup.edu.pe administra esta cuenta.
Jacko Isaias Tinoco Flores
jacko.tinoco@tecsup.edu.pe
Administrar tu Cuenta de Google
Jacko Tinoco
jackopro88@gmail.com
Predeterminada
Agregar otra cuenta
Salir de todas las cuentas
Política de Privacidad • Condiciones del Servicio
PokeTinder
Matriz de pruebas
Etiqueta
Tipo de prueba
Inicio
matrix-oo593ppid45aa
Robo
hace 24 minutos
2
matrix-rprimb757i1pa
Robo
hace 38 minutos
1
matrix-20v0pazatt5v5
Robo
hace 45 minutos
1
1–3



CONCLUSIONES

Entre las funcionalidades que nos provee Firebase tenemos Test Lab, esta herramienta es utilizada para realizar pruebas en nuestra aplicación. En este caso entramos al panel de Test Lab y le damas a ejecutar una prueba, las pruebas de Robo necesitan la apk y probaran la mayor cantidad de funcionalidades que sean posibles, probablemente no podrán ingresar a funcionalidades que requieran autentificación al menos que especifiquemos ciertos valores, también debemos especificar el o los dispositivos en donde queremos probar nuestra aplicación. Después de ejecutarse nos dará los resultados, errores, amenazas y confirmaciones de ejecución, además de un panel del flujo de la aplicación, capturas de pantalla y un video.

Robo nos permite realizar pruebas en base a acciones que se graban en un archivo JSON, para eso vamos a Android Studio, tools/ firebase/ test lab y en el segundo campo, la aplicación se ejecutará en nuestro emulador físico o virtual, luego podremos grabar nuestras acciones en un archivo JSON, el cual se subirá a la prueba de Test Lab junto con el apk. Esto nos permite probar la app bajo un flujo personalizado y en aspectos que requieran o no autentificación.

Las pruebas que se realizan en Robo se denomina pruebas de UI, son las que siguen de las pruebas unitarias y de integración, estas pruebas de interfaz de usuario permiten evaluar el comportamiento de la aplicación a la hora de interactuar con el usuario. Estas pruebas combinan diversas funcionalidades y se enfocan en el usuario. Como desarrolladores son las pruebas más complejas y Test Lab nos permite hacerlas, en este caso de manera sencilla y básica.

TINOCO FLORES 4C24A