

# Obsah

<b>1</b>	<b>Optimalizační metody</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Metody bez derivací</b>	<b>5</b>
2.0.1	Základní úloha . . . . .	5
2.0.2	Unimodalita funkce . . . . .	5
2.0.3	Interval řešení . . . . .	5
2.0.4	Přesnost výpočtu . . . . .	5
2.0.5	Charakteristika metod bez derivací . . . . .	6
2.0.6	Přehled základních metod . . . . .	6
2.1	Trisekce . . . . .	6
2.1.1	Základní myšlenka . . . . .	7
2.1.2	Rozdělení intervalu . . . . .	7
2.1.3	Rozhodovací pravidlo . . . . .	7
2.1.4	Podmínky použití . . . . .	7
2.1.5	Přesnost a ukončení . . . . .	7
2.1.6	Vlastnosti metody . . . . .	8
2.1.7	Zařazení mezi metody . . . . .	8
2.2	Zlatý řez . . . . .	8
2.3	Fibonacciho metoda . . . . .	10
<b>3</b>	<b>Metody s derivacemi</b>	<b>12</b>
3.1	Newtonova metoda (1D) . . . . .	14
<b>4</b>	<b>Metody s více proměnnými</b>	<b>17</b>
4.0.1	Základní formulace úlohy . . . . .	17
4.0.2	Minimum funkce více proměnných . . . . .	17
4.0.3	Gradient . . . . .	17
4.0.4	Hessova matice . . . . .	17
4.0.5	Základní skupiny metod . . . . .	18
4.0.6	Charakteristika metod . . . . .	18
4.1	Metoda největšího spádu . . . . .	18
4.2	Newtonova–Rhapsonova metoda . . . . .	20
4.3	Nelder–Meadova metoda (simplex) . . . . .	22
<b>5</b>	<b>Optimalizace s omezením</b>	<b>25</b>
5.1	Lagrangeovy multiplikátory . . . . .	25
<b>6</b>	<b>Matematické programování</b>	<b>27</b>
6.1	Základní formulace úlohy . . . . .	27
6.2	Lineární omezení . . . . .	27
6.3	Lineární účelová funkce . . . . .	27
6.4	Lineární programování (LP) . . . . .	27

6.5	Kvadratické programování (QP) . . . . .	28
6.6	Nelineární programování (NLP) . . . . .	28
6.7	Charakteristika matematického programování . . . . .	28

# 1 Optimalizační metody

Optimalizační metody slouží k hledání minima nebo maxima účelové funkce

$$\min f(x).$$

Tato kapitola představuje **přehledovou mapu témat**, nikoli detailní výklad. Slouží k rychlé orientaci a připomenutí hlavních oblastí předmětu.

## Základní rozdělení metod

- **Metody bez derivací**
  - nevyžadují znalost derivací, pracují pouze s hodnotami funkce
  - typicky minimalizace jedné proměnné
  - unimodalita, interval  $a, b$
  - přehled v souboru Metody bez derivací
- **Metody s derivacemi**
  - využívají první a často i druhou derivaci
  - hledání kořenů a minim pomocí iteračních metod
  - přehled v souboru Metody s derivacemi

## Minimalizace podle počtu proměnných

- **Jedna proměnná**
  - základní principy optimalizace
  - interval, přesnost, unimodalita
  - bezderivační a derivační metody
- **Více proměnných (bez omezení)**
  - proměnná  $x \in \mathbb{R}^n$
  - gradient, Hessova matice
  - gradientní metody, Newtonovy metody
  - přehled v souboru Metody s více proměnnými

## Optimalizace s omezením

- **Rovnostní omezení**
  - pohyb po omezené množině
  - kolmost gradientů
  - metoda Lagrangeových multiplikátorů

## Matematické programování

- **Lineární programování (LP)**
  - lineární účelová funkce
  - lineární omezení

- **Kvadratické programování (QP)** → kvadratická účelová funkce  
→ pozitivně definitivní matice

- **Nelineární programování (NLP)**  
→ nelineární funkce a omezení  
→ více lokálních extrémů

→ shrnuto v souboru Matematické programování

Tento soubor slouží jako **orientační uzel (mapa)**, ze kterého vedou odkazy na jednotlivá detailní témata.

## 2 Metody bez derivací

Metody bez derivací slouží k minimalizaci funkce jedné proměnné v situacích, kdy nejsou k dispozici derivace nebo je nechceme používat. Pracují výhradně s hodnotami funkce a jejich cílem je postupně zúžit interval, ve kterém se nachází minimum.

### 2.0.1 Základní úloha

- hledáme minimum funkce jedné proměnné
- obecný tvar úlohy

$$\min f(x), \quad x \in \langle a, b \rangle \text{ nebo } x \in \mathbb{R}$$

- výsledkem je hodnota  $x^*$ , pro kterou má funkce nejmenší hodnotu

### 2.0.2 Unimodalita funkce

- **unimodální funkce** má právě jedno minimum
- funkce:
  - nejprve klesá
  - poté roste
- unimodalita je **základní podmínkou** použití metod bez derivací
- minimum je bod, kde se chování funkce mění z klesajícího na rostoucí

### 2.0.3 Interval řešení

- **interval**  $\langle a, b \rangle$  určuje oblast, ve které minimum hledáme
- funkce musí být:
  - spojitá
  - ideálně unimodální v celém intervalu
- metody bez derivací:
  - interval postupně zmenšují
  - minimum zůstává vždy uvnitř aktuálního intervalu

### 2.0.4 Přesnost výpočtu

- přesnost určuje kritérium ukončení algoritmu
- vyjadřuje, jak „dost dobrý“ výsledek požadujeme

Používaná kritéria:

- **Délka intervalu**

$$|a - b| < \epsilon$$

- **Velikost derivace**  
→ používá se hlavně u metod s derivacemi

$$|f'(x)| < \epsilon$$

- **Změna mezi iteracemi**

$$|x_{k+1} - x_k| < \epsilon$$

### 2.0.5 Charakteristika metod bez derivací

- **nevyžadují derivace**
- pracují pouze s hodnotami  $f(x)$
- porovnávají funkční hodnoty v různých bodech
- iterativně zužují interval s minimem
- jsou:
  - robustní
  - jednoduché na pochopení
- nevýhody:
  - pomalejší než derivační metody
  - použitelné především pro jednu proměnnou

### 2.0.6 Přehled základních metod

- **Trisekce**  
→ rozdělení intervalu na třetiny  
→ jednoduchá, ale pomalejší
- **Zlatý řez**  
→ efektivní rozdělení intervalu pomocí konstantního poměru  
→ méně výpočtů funkčních hodnot
- **Fibonacciho metoda**  
→ optimalizovaná varianta zlatého řezu  
→ vyšší přesnost  
→ složitější implementace

Jednotlivé metody jsou podrobně rozpracovány v samostatných kapitolách: - Trisekce - Zlatý řez - Fibonacciho metoda

## 2.1 Trisekce

Metoda trisekce je **bezderivační metoda** pro minimalizaci **unimodální funkce jedné proměnné**. Patří mezi nejjednodušší intervalové metody a slouží především k pochopení základního principu zúžování intervalu s minimem.

### 2.1.1 Základní myšlenka

- minimum funkce leží v intervalu  $\langle a, b \rangle$
- interval se v každém kroku rozdělí na **tři části**
- porovnáním funkčních hodnot se jedna třetina intervalu zahodí
- minimum zůstává vždy uvnitř nového, menšího intervalu

### 2.1.2 Rozdělení intervalu

V každé iteraci se zvolí dva body:

$$u = a + \frac{b-a}{3}, \quad v = b - \frac{b-a}{3}$$

- platí  $a < u < v < b$
- spočítají se hodnoty  $f(u)$  a  $f(v)$

### 2.1.3 Rozhodovací pravidlo

- pokud  $f(u) < f(v)$   
→ minimum leží v intervalu  $\langle a, v \rangle$
- pokud  $f(u) > f(v)$   
→ minimum leží v intervalu  $\langle u, b \rangle$
- v každém kroku se délka intervalu zmenší na  $\frac{2}{3}$  původní délky

### 2.1.4 Podmínky použití

- funkce je:
  - **spojitá**
  - **unimodální** na intervalu  $\langle a, b \rangle$
- derivace nejsou potřeba
- známe počáteční interval, ve kterém leží minimum

### 2.1.5 Přesnost a ukončení

- algoritmus končí, pokud:
$$|a - b| < \epsilon$$
- výsledkem je interval obsahující bod minima
- za aproximaci minima se často bere střed intervalu

### 2.1.6 Vlastnosti metody

- **výhody**
  - velmi jednoduchá
  - snadná implementace
  - robustní
- **nevýhody**
  - pomalejší než zlatý řez
  - v každé iteraci vyžaduje dva nové výpočty  $f(x)$
  - nevyužívá dříve vypočtené hodnoty

### 2.1.7 Zařazení mezi metody

- metoda **bez derivací**
- minimalizace **jedné proměnné**
- intervalová metoda

→ slouží jako základ pro efektivnější metody, zejména Zlatý řez

## 2.2 Zlatý řez

Metoda zlatého řezu je **bezderivační intervalová metoda** pro minimalizaci **unimodální funkce jedné proměnné**. Oproti trisekci je efektivnější, protože **znovu využívá již vypočtené funkční hodnoty** a snižuje počet volání funkce.

### Základní myšlenka

- minimum funkce leží v intervalu  $\langle a, b \rangle$
- interval se zužuje pomocí **pevného poměru**
- v každé iteraci se zahazuje část intervalu, ve které minimum neleží
- jedna funkční hodnota se přenáší do další iterace

### Zlatý poměr

- používá se konstanta

$$\varphi = \frac{\sqrt{5} - 1}{2} \approx 0,618$$

- doplňkový poměr

$$1 - \varphi \approx 0,382$$



**Volba bodů v intervalu** V každé iteraci se volí body:

$$u = a + (1 - \varphi)(b - a), \quad v = a + \varphi(b - a)$$

- platí  $a < u < v < b$
- počítají se hodnoty  $f(u)$  a  $f(v)$
- při zúžení intervalu se **jeden z bodů znovu použije**

### Rozhodovací pravidlo

- pokud  $f(u) < f(v)$   
→ minimum leží v intervalu  $\langle a, v \rangle$
- pokud  $f(u) > f(v)$   
→ minimum leží v intervalu  $\langle u, b \rangle$
- nový interval je kratší než původní v konstantním poměru

### Podmínky použití

- funkce je:
  - spojitá
  - **unimodální** na intervalu  $\langle a, b \rangle$
- derivace nejsou potřeba
- známe interval obsahující minimum

### Přesnost a ukončení

- algoritmus se ukončí, pokud platí

$$|a - b| < \varepsilon$$

- výsledkem je interval obsahující minimum
- aproximací minima je obvykle střed intervalu

### Vlastnosti metody

- **výhody**
  - méně výpočtů funkčních hodnot než trisekce
  - efektivní a stabilní
  - jednoduchá implementace
- **nevýhody**
  - pomalejší než derivační metody
  - použitelná pouze pro jednu proměnnou

### Zařazení mezi metody

- metoda **bez derivací**
- minimalizace **jedné proměnné**
- intervalová metoda

→ efektivnější varianta metody Trisekce

→ základ pro Fibonacciho metodu

### 2.3 Fibonacciho metoda

Fibonacciho metoda je **bezderivační intervalová metoda** pro minimalizaci **unimodální funkce jedné proměnné**. Představuje optimalizovanou variantu metody zlatého řezu, která využívá **Fibonacciho posloupnost** k přesně řízenému zmenšování intervalu.

#### Základní myšlenka

- minimum funkce leží v intervalu  $\langle a, b \rangle$
- počet iterací je **předem dán**
- interval se zužuje pomocí poměrů vycházejících z Fibonacciho posloupnosti
- metoda minimalizuje počet výpočtů funkčních hodnot

#### Fibonacciho posloupnost

- posloupnost je definována vztahem

$$F_0 = 0, \quad F_1 = 1, \quad F_k = F_{k-1} + F_{k-2}$$

- poměry po sobě jdoucích členů se blíží zlatému poměru
- tyto poměry určují polohu testovacích bodů v intervalu

#### Volba bodů v intervalu

- pro zvolený počet kroků  $N$  se v každé iteraci určují body pomocí poměrů

$$u = a + \frac{F_{N-2}}{F_N}(b - a), \quad v = a + \frac{F_{N-1}}{F_N}(b - a)$$

- porovnávají se hodnoty  $f(u)$  a  $f(v)$
- interval se zúží podobně jako u zlatého řezu

### Rozhodovací pravidlo

- pokud  $f(u) < f(v)$   
→ minimum leží v intervalu  $\langle a, v \rangle$
- pokud  $f(u) > f(v)$   
→ minimum leží v intervalu  $\langle u, b \rangle$
- jeden bod se přenáší do další iterace

### Přesnost a ukončení

- počet iterací  $N$  se volí tak, aby výsledná délka intervalu splňovala

$$|a - b| < \varepsilon$$

- přesnost je tedy **řízena dopředu** volbou  $N$
- výsledkem je interval obsahující bod minima

### Podmínky použití

- funkce je:
  - spojitá
  - **unimodální** na intervalu  $\langle a, b \rangle$
- derivace nejsou potřeba
- známe požadovanou přesnost  $\varepsilon$

### Vlastnosti metody

- **výhody**
  - velmi efektivní
  - minimální počet výpočtů  $f(x)$
  - přesně řízená přesnost
- **nevýhody**
  - složitější implementace
  - nutnost znát požadovanou přesnost předem
  - méně flexibilní než zlatý řez

### Zařazení mezi metody

- metoda **bez derivací**
  - minimalizace **jedné proměnné**
  - intervalová metoda
- optimalizovaná varianta Zlatého řezu

### 3 Metody s derivacemi

Metody s derivacemi slouží k hledání **kořenů** a **minim funkcí** pomocí informací o derivacích účelové funkce. Oproti metodám bez derivací jsou zpravidla **rychlejší**, ale kladou vyšší nároky na hladkost funkce a volbu počátečního bodu.

#### Základní úloha

- minimalizace funkce jedné proměnné

$$\min f(x)$$

- nebo hledání kořene funkce

$$f(x) = 0$$

- metody jsou obvykle **iterační**
- vyžadují **počáteční bod**  $x_0$

#### Kořen a minimum funkce

- **kořen funkce**

- hodnota  $x$ , pro kterou platí

$$f(x) = 0$$

- funkce protíná nebo se dotýká osy  $x$

- **minimum funkce**

- bod, kde má funkce nejmenší hodnotu
- v minimu platí

$$f'(x^*) = 0, \quad f''(x^*) > 0$$

- hledání minima se často převádí na hledání kořene derivace

#### Charakter metod s derivacemi

- využívají:
  - **první derivaci**
  - často i **druhou derivaci**
- rozdíl mezi metodami není v principu, ale v cíli:
  - hledání kořene
  - hledání minima
- typickým zástupcem je **Newtonova metoda**

### Počáteční bod

- **počáteční bod**  $x_0$  je nutný pro iterační metody
- musí:
  - ležet v oblasti, kde existují derivace
  - být rozumně blízko řešení
- špatná volba může vést:
  - ke konvergenci k maximu
  - k inflexnímu bodu
  - k divergenci metody

### Přesnost a ukončení

- výpočet se ukončuje při splnění některého z kritérií:
  - **velikost derivace**
$$|f'(x_k)| < \varepsilon$$
  - **změna mezi iteracemi**
$$|x_{k+1} - x_k| < \varepsilon$$
  - **maximální počet iterací**

### Výpočet derivací

- **analytický**
  - derivace dány vzorcem
  - rychlý a přesný
- **numerický**
  - derivace jsou pouze odhadnuty
  - pomalejší
  - méně stabilní

### Vlastnosti metod

- **výhody**
  - rychlá konvergence
  - vysoká přesnost
- **nevýhody**
  - nutnost znalosti derivací
  - citlivost na počáteční bod
  - vyšší nároky na hladkost funkce

## Zařazení mezi metody

- metody s **derivacemi**
- minimalizace **jedné proměnné**
- iterační metody

→ konkrétní postup je rozpracován v kapitole Newtonova metoda

### 3.1 Newtonova metoda (1D)

Newtonova metoda je **iterační derivační metoda** používaná pro hledání **kořene funkce** nebo **minima funkce jedné proměnné**. Patří mezi nejdůležitější metody optimalizace díky své **rychlé konvergenci** v okolí řešení.

#### Základní princip

- metoda vychází z **lokální lineární aproximace** funkce
- v každém kroku se:
  - aproximuje funkce tečnou
  - průsečík tečny s osou  $x$  určí nový odhad řešení
- metoda vyžaduje **počáteční bod**  $x_0$

#### Newtonova metoda pro hledání kořene

- hledáme bod, kde platí

$$f(x) = 0$$

- iterační vztah má tvar

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

Vlastnosti

- velmi rychlá konvergence v okolí kořene
- citlivá na volbu počátečního bodu
- může divergovat nebo konvergovat k jinému kořeni

#### Newtonova metoda pro hledání minima

- minimum funkce nastává v bodě, kde

$$f'(x^*) = 0$$

- úloha se převede na hledání kořene derivace
- iterační vztah má tvar

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f'(x_k)}{f''(x_k)}$$

### Podmínky použití

- funkce je:
  - diferencovatelná
  - ideálně **alespoň dvakrát diferencovatelná**
- v bodě minima platí
$$f''(x^*) > 0$$
- derivace existují v okolí řešení

### Počáteční bod

- volba počátečního bodu  $x_0$  je **kritická**
- špatná volba může vést:
  - ke konvergenci k maximu
  - k inflexnímu bodu
  - k divergenci metody
- počáteční bod volíme:
  - v blízkosti očekávaného minima
  - v oblasti, kde existují derivace

### Přesnost a ukončení

- výpočet se ukončí, pokud platí alespoň jedna z podmínek:

$$|x_{k+1} - x_k| < \varepsilon$$

$$|f'(x_k)| < \varepsilon$$

- případně po dosažení maximálního počtu iterací

### Výhody a nevýhody

- **výhody**
  - velmi rychlá konvergence
  - vysoká přesnost
- **nevýhody**
  - nutnost znalosti derivací
  - citlivost na počáteční bod
  - může selhat daleko od řešení

### **Zařazení mezi metody**

- metoda s **derivacemi**
- minimalizace **jedné proměnné**
- iterační metoda

→ zobecnění metody pro více proměnných je uvedeno v kapitole Newtonova–Rhapsonova metoda



## 4 Metody s více proměnnými

Metody s více proměnnými se zabývají minimalizací funkcí, jejichž argumentem je vektor proměnných. Navazují na metody jedné proměnné, ale pracují s geometricky složitějšími objekty, jako jsou gradienty a matice druhých derivací.

### 4.0.1 Základní formulace úlohy

- obecná optimalizační úloha má tvar

$$\min f(x), \quad x \in \mathbb{R}^n$$

- proměnná  $x$  je vektor
- úloha **nemá omezení vazbami**
- hledáme lokální nebo globální minimum funkce

### 4.0.2 Minimum funkce více proměnných

- minimum je bod, kde má funkce nejmenší hodnotu v okolí
- nutná podmínka minima

$$\nabla f(x^*) = 0$$

- postačující podmínka (lokální minimum)
  - Hessova matice je **pozitivně definitní**

### 4.0.3 Gradient

- **gradient** je vektor prvních parciálních derivací

$$\nabla f(x) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x_1} \\ \vdots \\ \frac{\partial f}{\partial x_n} \end{pmatrix}$$

- určuje směr **největšího růstu** funkce
- směr největšího poklesu je opačný směr gradientu

### 4.0.4 Hessova matice

- **Hessova matice** je matice druhých parciálních derivací

$$H(x) = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_1} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n^2} \end{pmatrix}$$

- popisuje lokální zakřivení funkce
- používá se v Newtonových metodách

#### 4.0.5 Základní skupiny metod

- **Gradientní metody**
  - využívají pouze gradient
  - jednoduché, ale pomalejší
  - viz Metoda největšího spádu
- **Newtonovy metody**
  - využívají gradient i Hessovu matici
  - velmi rychlé v okolí minima
  - viz Newtonova–Rhapsonova metoda
- **Bezderivační metody**
  - nevyžadují derivace
  - pracují pouze s hodnotami funkce
  - vhodné pro malé dimenze
  - viz Nelder–Meadova metoda

#### 4.0.6 Charakteristika metod

- metody jsou většinou **iterační**
- vyžadují **počáteční bod**  $x_0$
- konvergence závisí na:
  - vlastnostech funkce
  - volbě počátečního bodu
  - použité metodě

### 4.1 Metoda největšího spádu

Metoda největšího spádu je **iterační derivační metoda** pro minimalizaci **funkce více proměnných bez omezení**. Patří mezi základní gradientní metody a slouží jako výchozí nástroj pro pochopení chování optimalizačních algoritmů ve vícerozměrném prostoru.

#### Základní úloha

- minimalizace funkce tvaru

$$\min f(x), \quad x \in \mathbb{R}^n$$

- funkce nemá omezení vazbami
- gradient funkce je znám

## Základní myšlenka

- **gradient** určuje směr největšího růstu funkce
- pro minimalizaci se postupuje **opačným směrem**
- v každém kroku se provede posun ve směru záporného gradientu

## Iterační vztah

- obecný tvar kroku

$$x_{k+1} = x_k - \alpha_k \nabla f(x_k)$$

- $\alpha_k$  je **velikost kroku**
- volba kroku zásadně ovlivňuje chování metody

## Volba velikosti kroku

- **konstantní krok**
  - jednoduchý
  - může vést k pomalé konvergenci nebo kmitání
- **proměnný krok**
  - volen např. minimalizací podél směru gradientu
  - stabilnější chování metody

## Podmínky použití

- gradient existuje v celé oblasti řešení
- funkce je:
  - spojitá
  - diferencovatelná
- metoda konverguje zejména pro **konvexní funkce**

## Vlastnosti metody

- **výhody**
  - jednoduchá
  - robustní
  - levná jedna iterace
- **nevýhody**
  - pomalá konvergence
  - klikatí se v úzkých údolích
  - silná závislost na volbě kroku

### Přesnost a ukončení

- výpočet se ukončí, pokud platí

$$|\nabla f(x_k)| < \varepsilon$$

nebo

$$|x_{k+1} - x_k| < \varepsilon$$

- případně po dosažení maximálního počtu iterací

### Zařazení mezi metody

- metoda s **derivacemi**
- minimalizace **více proměnných**
- gradientní metoda

→ rychlejší, ale náročnější alternativa je Newtonova–Rhapsonova metoda

## 4.2 Newtonova–Rhapsonova metoda

Newtonova–Rhapsonova metoda je **iterační derivační metoda** pro minimalizaci **funkce více proměnných bez omezení**. Oproti gradientním metodám využívá kromě gradientu také **Hessovu matici**, což jí umožňuje velmi rychlou konvergenci v okolí minima.

### Základní úloha

- minimalizace funkce tvaru

$$\min f(x), \quad x \in \mathbb{R}^n$$

- funkce nemá omezení vazbami
- gradient i Hessova matice jsou známy

### Základní myšlenka

- funkce je v okolí aktuálního bodu **nahrazena kvadratickou aproximací**
- minimum této aproximace lze určit analyticky
- nový bod vznikne skokem přímo k minimu aproximující funkce

### Iterační vztah

- obecný iterační krok má tvar

$$x_{k+1} = x_k - H^{-1}(x_k) \nabla f(x_k)$$

- $H(x_k)$  je Hessova matice funkce v bodě  $x_k$
- metoda využívá informaci o zakřivení funkce

### Podmínky použití

- funkce je:
  - diferencovatelná
  - alespoň dvakrát diferencovatelná v okolí řešení
- gradient existuje
- Hessova matice:
  - je invertibilní
  - je ideálně **pozitivně definitní**

### Pozitivně definitní Hessova matice

- v bodě minima musí platit

$$v^T H v > 0, \quad v \neq 0$$

- funkce má v okolí bodu **miskovitý tvar**
- všechna vlastní čísla Hessovy matice jsou kladná
- v opačném případě může metoda směřovat:
  - k maximu
  - k sedlovému bodu

### Počáteční bod

- volba počátečního bodu  $x_0$  je **kritická**
- metoda:
  - je velmi rychlá blízko minima
  - může selhat daleko od minima
- špatný počátek může vést k divergenci

### Přesnost a ukončení

- výpočet se ukončí při splnění některého z kritérií:

$$|\nabla f(x_k)| < \varepsilon$$

$$|x_{k+1} - x_k| < \varepsilon$$

- případně po dosažení maximálního počtu iterací

### Vlastnosti metody

- **výhody**
  - velmi rychlá konvergence (kvadratická)
  - malý počet iterací
- **nevýhody**
  - drahý výpočet (Hessova matice, inverze)
  - citlivost na počáteční bod
  - může selhat mimo okolí minima

### Zařazení mezi metody

- metoda s **derivacemi**
  - minimalizace **více proměnných**
  - Newtonova metoda
- bezderivační alternativa je Nelder–Meadova metoda

### 4.3 Nelder–Meadova metoda (simplex)

Nelder–Meadova metoda je **bezderivační metoda** pro minimalizaci **funkce více proměnných bez omezení**. Využívá geometrickou představu **simplexu** a pracuje pouze s hodnotami funkce, nikoli s jejími derivacemi.

#### Základní úloha

- minimalizace funkce tvaru

$$\min f(x), \quad x \in \mathbb{R}^n$$

- funkce nemá omezení vazbami
- derivace nejsou známy nebo je nechceme používat

#### Základní myšlenka

- metoda pracuje s **simplexem**:
  - v  $n$ -rozměrném prostoru má simplex  $n + 1$  vrcholů
- v každém kroku se:
  - vyhodnotí funkční hodnoty ve vrcholech
  - porovnají se hodnoty
  - nejhorší bod je nahrazen lepším
- simplex se postupně posouvá směrem k minimu

### Počáteční simplex

- volí se  $n + 1$  bodů:
  - musí vyplnit okolí hledaného minima
- kvalita počátečního simplexu výrazně ovlivňuje chování metody

### Hodnocení bodů

- ve vrcholech simplexu se spočítají hodnoty funkce
- body se seřadí podle velikosti funkčních hodnot:

$$f(x_{\text{nejlepší}}) < f(x_{\text{prostřední}}) < f(x_{\text{nejhorší}})$$

### Základní operace se simplexem   Reflexe

- **základní krok metody**
- nejhorší bod se odrazí přes těžiště zbylých bodů
- pokud je nový bod lepší než prostřední, je přijat

#### Expanze

- pokud je reflexní bod lepší než nejlepší
- simplex se zkusí rozšířit dále stejným směrem
- typický koeficient:

$$\alpha > 1 \quad (\text{často } \alpha = 2)$$

#### Kontrakce

- pokud reflexe nepřinese zlepšení
- simplex se zmenší směrem k lepším bodům
- typický koeficient:

$$\beta \in (0, 1) \quad (\text{často } \beta = 0,5)$$

#### Redukce

- použije se, pokud selžou předchozí kroky
- celý simplex se smrskne k nejlepšímu bodu
- používá se výjimečně

### Podmínky použití

- funkce musí být **spočitatelná**
- derivace nejsou potřeba
- metoda je vhodná pro:
  - malé dimenze (typicky  $n < 10$ )

### Přesnost a ukončení

- výpočet se ukončí, pokud platí

$$\max f(x_i) - \min f(x_i) < \varepsilon$$

- nebo po dosažení maximálního počtu iterací

### Vlastnosti metody

- **výhody**
  - jednoduchá implementace
  - bez derivací
  - použitelná pro složité funkce
- **nevýhody**
  - pomalá
  - nespolehlivá ve vyšších dimenzích
  - nemá teoretické záruky konvergence

### Zařazení mezi metody

- metoda **bez derivací**
  - minimalizace **více proměnných**
  - geometrická metoda (simplex)
- alternativa k derivačním metodám, zejména Metodě největšího spádu



## 5 Optimalizace s omezením

### 5.1 Lagrangeovy multiplikátory

Metoda Lagrangeových multiplikátorů slouží k hledání **extrémů funkce více proměnných s omezením**. Jedná se o **analytickou derivační metodu**, která umožňuje určit kandidáty minima nebo maxima na omezené množině.

#### Základní úloha

- hledáme extrém funkce
$$\min f(x)$$
- za rovnostního omezení
$$g(x) = 0$$
- proměnná  $x \in \mathbb{R}^n$

#### Základní myšlenka

- pohybujeme se pouze po množině dané omezením
- v bodě extrému platí:
  - **gradient funkce je rovnoběžný s gradientem omezení**
- gradienty jsou tedy **lineárně závislé**

#### Nutná podmínka extrému

- existuje skalár  $\lambda$  tak, že

$$\nabla f(x) = \lambda \nabla g(x)$$

- $\lambda$  je **Lagrangeův multiplikátor**
- multiplikátor vyjadřuje citlivost extrému na změnu omezení

#### Lagrangián

- zavede se pomocná funkce

$$L(x, \lambda) = f(x) + \lambda g(x)$$

- extrémy se hledají řešením soustavy rovnic

$$\nabla L(x, \lambda) = 0$$

### Postup výpočtu

- 1) zavedení Lagrangiánu
- 2) výpočet parciálních derivací podle všech proměnných a multiplikátoru
- 3) řešení soustavy rovnic
- 4) získání **kandidátů extrému**

### Podmínky použití

- funkce  $f(x)$  i omezení  $g(x)$  jsou diferencovatelné
- gradient omezení není nulový
- metoda řeší **pouze rovnostní omezení**

### Vlastnosti metody

- **výhody**
  - elegantní
  - přesná
  - analytická
- **nevýhody**
  - složitější výpočty
  - neřeší nerovnostní omezení
  - poskytuje pouze kandidáty extrému

### Použití

- optimalizace více proměnných
- úlohy s rovnostním omezením
- známé analytické derivace

### Zařazení mezi metody

- metoda s **derivacemi**
- optimalizace s **omezením**
- analytická metoda

→ obecnější rámec optimalizace s omezeními je uveden v kapitole Matematické programování

## 6 Matematické programování

Matematické programování představuje **obecný rámec optimalizace s omezeními**, ve kterém hledáme minimum nebo maximum účelové funkce při splnění rovnostních a nerovnostních vazeb. Na rozdíl od klasických analytických metod je kladen důraz na **strukturu úlohy** a systematické algoritmy.

### 6.1 Základní formulace úlohy

- obecná optimalizační úloha má tvar

$$\min f(x)$$

- za podmínek

$$g(x) = 0, \quad h(x) \leq 0$$

- proměnné jsou omezeny vazbami
- řešení leží v **přípustné oblasti**

### 6.2 Lineární omezení

- lineární omezení mají tvar

$$Ax \leq b$$

- vytvářejí **oblast přípustných řešení**
- v prostoru:
  - v 2D mnohoúhelník
  - ve vyšších dimenzích polyedr
- optimalizace probíhá pouze uvnitř této oblasti

### 6.3 Lineární účelová funkce

- lineární funkce:
  - přímka (2D)
  - rovina (3D)
- minimum nebo maximum vzniká na **hranici přípustné oblasti**
- vnitřek oblasti není překážkou

### 6.4 Lineární programování (LP)

- **účelová funkce**
  - lineární
- **omezení**

– lineární

- **proměnné**

– spojité

Použití: - ekonomika - plánování výroby - alokace zdrojů

Vlastnosti: - úloha je **konvexní** - platí: - lokální minimum = globální minimum

## 6.5 Kvadratické programování (QP)

- **účelová funkce**

– kvadratická

$$\min \frac{1}{2} x^T Q x + c^T x$$

- **omezení**

– lineární

Použití: - kvadratické členy v zadání - aproximace nelineárních úloh

Vlastnosti: - pokud je matice  $Q$  **pozitivně definitivní** - úloha je konvexní - řešení je jednoznačné

## 6.6 Nelineární programování (NLP)

- **účelová funkce**

– nelineární

- **omezení**

– lineární i nelineární

Použití: - výskyt funkcí typu: - sin, cos, exp - vyšší mocniny

Vlastnosti: - může existovat více lokálních minim - bez konvexity: - není zaručeno globální řešení - často se používají: - Lagrangeovy multiplikátory

## 6.7 Charakteristika matematického programování

- optimalizace s omezeními

- důraz na:

– strukturu účelové funkce

– typ omezení

- volba metody závisí na:

– linearitě

- konvexitě
- rozměru úlohy

Tato kapitola uzavírá přehled optimalizačních metod a poskytuje **systematický pohled** na optimalizaci s omezeními používanou v technické a aplikované matematice.