

8.30(금) 회의록

▼ 유형	짧은 회의
------	-------

- 전 날 회의에 결정한 DB테이블 설계에 맞는 클래스 제작 및 JPA 코드 구현
- 기획서 서류 작업
- 화면 설계서 서류 작업
- 업적, 도전과제, 레벨 등 플레이 로그를 활용한 기능
- 출석체크 기능

강사님과의 면담 내용

- 게임 개발 시 사용해야 할 기술 스택 추천
 - pager.js
 - node.js
 - 게임엔진.js
- Spring stomp 라이브러리 서버는 Node.js
- 프로젝트 약하다.
- 주제 변경 가능성
- web sockt을 이용할 때 게시판 실시간 채팅을 활용하기

아이디어 회의 주제 후보

1. 반려견 유기묘 등 클라우드 펀딩으로 인한 자본으로 키움 지원 서비스

2. 반려견 사이버 장례식 사이트
3. 기분에 따른 주류 추천 및 같은 연관성 있는 주류 끼리 연결하여 화상 술자리 서비스
4. 버추얼(모델 특징) 추천 서비스