



# 8.29(목) 회의록

▼ 유형	짧은 회의
📅 이벤트 시간	@2024년 8월 29일

## 토론 주제

- 프로젝트 기술스택 논의

1. 스프링부트
2. 리액트
3. 스프링 JPA
4. 스프링 Security
5. MySQL
6. 젠킨스
7. NaverCloud
8. Naver Clova-X
9. Docker
10. Spring Stomp

- 기획서 내용 결정

- 제목:

실시간 통신을 활용한 멀티 플레이 웹 게임 서비스

- 기획 의도:

홀덤이 유망한 이유, 리액트를 통한 다양한 서비스가 웹에서 가능한 것을 구현

- 개발목표

웹 소켓을 사용하여 유저 간 통신망 구축, 홀덤 게임 로직 구현, 리액트 클라이언트 서버 구축

- 추가 아이디어
  - 서버 업로드를 통해 유저가 이미지를 올리면 AI api를 통해 해당 이미지의 배경을 제거하여 오브젝트만 추출  
해당 유저의 이미지를 게임내 캐릭터로 사용할 수 있게 구현
  - 자동 매칭 서비스
- DB설계 기획단계
  - 회원
    - ID password 이름 닉네임 이메일 생년월일 게임머니 프로필이미지 승횟수 패  
횟수 접근권한?(관리등급)
  - 게시판
    - 게시글번호 게시글종류 작성자ID(회원ID) 제목 내용 등록일자 조회수
  - 댓글
    - 댓글번호 게시글번호 작성자번호 댓글내용 등록일자

## 팀 업데이트