



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PADOVA

Informatica

**Ingegneria del Software**

Anno Accademico: 2023/2024

---

**JACKPOT**  
**CODING**

Gruppo: Jackpot Coding  
Email: [jackpotcoding@gmail.com](mailto:jackpotcoding@gmail.com)

## SPECIFICA ARCHITETTURALE

REDATTORI: G. Moretto

VERIFICATORI:

DESTINATARI: Prof. T. Vardanega, Prof. R. Cardin

USO: ESTERNO  
VERSIONE: 0.0.3

## Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Verificatore	Modifica
0.0.3	03/04/2024	G. Moretto	-	Aggiunto elenco delle tabelle
0.0.2	02/04/2024	G. Moretto	-	Aggiunta tabelle tecnologie codifica e testing
0.0.1	27/03/2024	G. Moretto	M. Gobbo	Aggiunta struttura documento

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>4</b>
1.1	Scopo del Documento . . . . .	4
1.2	Scopo del Prodotto . . . . .	4
1.3	Glossario . . . . .	4
1.4	Riferimenti . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Tecnologie</b>	<b>4</b>
2.1	Codifica . . . . .	4
2.2	Testing . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Architettura</b>	<b>5</b>
3.1	Introduzione . . . . .	5
3.2	Diagrammi delle classi . . . . .	5
3.3	Design pattern utilizzati . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Elenco Figure</b>	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>Eleco tabelle</b>	<b>5</b>

# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del Documento

## 1.2 Scopo del Prodotto

## 1.3 Glossario

## 1.4 Riferimenti

# 2 Tecnologie

## 2.1 Codifica

Tabella 1: Tecnologie di codifica.

Tecnologia	Versione	Descrizione
<b>Linguaggi</b>		
HTML	5	Linguaggio di markup utilizzato per la definizione della struttura di pagine web
CSS	3	Linguaggio utilizzato per applicare stile a elementi presenti in una pagina HTML
Python	3.11.8	Linguaggio di programmazione ad alto livello, orientato agli oggetti. Viene utilizzato per la creazione del server.
<b>Framework e Librerie</b>		
Django	5.0.3	Framework per la creazione di applicazioni web scritto in linguaggio Python.
TensorFlow	2.15.0	Libreria Python per l'apprendimento automatico.
Transformers	4.29.3	Libreria Python per l'utilizzo di modelli del portale Hugging Face utilizzando TensorFlow
<b>Strumenti</b>		
Pip	24.0	Strumento per la gestione dei pacchetti utilizzati da applicazioni Python.
Git	2.44.0	Strumento per il controllo di versione utilizzato per la gestione della repository remota presente su GitHub.

## 2.2 Testing

Tabella 2: Tecnologie di testing.

Tecnologia	Versione	Descrizione
<b>Framework e Librerie</b>		
Unittest	3.11.8	Framework incluso nel linguaggio Python utilizzato per il testing di unità, utilizzato dal framework Django.
Django Test Client	5.0.3	Client per il testing di un applicazione web simulando un browser, integrato nel framework Django.

Continued on next page

Tabella 2: Tecnologie di testing. (Continued)

coverage.py	7.4.4	Tool per misurare il code coverage in applicazioni Python, integrabile nel framework Django.
Prospector	1.10.3	Tool per l'analisi statica di codice scritto nel linguaggio Python.
<b>Strumenti</b>		
GitHub Actions	-	Servizio di Github per la Continuous Integration, automatizza i processi di build, test e deploy del prodotto software.

### 3 Architettura

#### 3.1 Introduzione

#### 3.2 Diagrammi delle classi

#### 3.3 Design pattern utilizzati

### 4 Elenco Figure

### 5 Eleco tabelle

1	Tecnologie di codifica. . . . .	4
2	Tecnologie di testing. . . . .	4