

Università degli Studi di Padova

Informatica

Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2023/2024

JACKP@T CODING

Gruppo: Jackpot Coding Email: jackpotcoding@gmail.com

$\begin{array}{c} {\rm VERBALE} \ \ 27/10/2023 \\ {\bf INCONTRO} \ \ {\bf IMOLA} \ \ {\bf INFORMATICA} \end{array}$

REDATTORE: G. Moretto, R. Simionato

VERIFICATORE: E. Gallo RESPONSABILE: G. Moretto

SCRIBA: M. Gobbo

DESTINATARI: Sig. A. Staffolani, Prof. T. Vardanega, Prof. R. Cardin

USO: ESTERNO VERSIONE: 1.0

1 ORARIO

Inizio incontro: 17:30 Fine incontro: 18:00

2 PARTECIPANTI

Nome Componente	Durata della presenza
Camillo Matteo	30 minuti
Favaretto Marco	30 minuti
Gallo Edoardo	30 minuti
Gobbo Marco	30 minuti
Moretto Giulio	30 minuti
Simionato Riccardo	25 minuti
Alessandro Staffolani (Imola Informatica S.p.A.)	30 minuti

3 SINTESI DELL'INCONTRO

Presente alla riunione per conto dell'azienda, Alessandro Staffolani, rappresentante di Imola Informatica S.p.A.

Sono state poste le seguenti domande:

- 1. Conferma dell'obiettivo del progetto.
- 2. Tecnologie consigliate.
- 3. Linguaggi di programmazione consigliati.
- 4. Caratteristiche delle macchine virtuali a disposizione.
- 5. Protocolli da utilizzare per la chat (caso d'uso 4).
- 6. Cifratura della comunicazione app-server.

Il progetto rispetta le nostre intuizioni come descritto dal capitolato, una web app responsive per la gestione di prenotazioni.

Non vi sono vincoli posti dall'azienda sulle tecnologie da utilizzare. Fondamentali html, css e javascript per lo sviluppo di una web app, l'azienda è maggiormente interessata alla parte documentale dove verranno descritte e motivate le scelte prese per lo sviluppo.

L'azienda mette a disposizione macchine virtuali Linux installate sui loro server a cui avremo libero accesso per testare la nostra applicazione. Le VM hanno inoltre installato Docker, utilizzato dall'azienda e applicazione scelta per il deploy dell'applicativo.

Se necessari, Imola Informatica si rende disponibile a tenere seminari riguardo tecnologie utilizzabili nel progetto come Docker o React.

L'implementazione della chat può essere semplice (senza crittografia), fino ad arrivare ad una crittografia end-to-end ("stile Whatsapp" con utilizzo del protocollo Signal), sta a noi la scelta.

Non ci sono ulteriori vincoli sulla crittografia all'interno dell'app. Se sviluppata, viene richiesta per la chat. Ulteriori implementazioni saranno a nostra discrezione.