

Università degli Studi di Padova

Informatica

Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2023/2024

JACKPOT CODING

Gruppo: Jackpot Coding Email: jackpotcoding@gmail.com

$\begin{array}{c} {\rm VERBALE} \ 15/11/2023 \\ {\rm INCONTRO} \ {\rm SETTIMANALE} \ {\rm PER} \ {\rm LA} \ {\rm GESTIONE} \ {\rm DEL} \\ {\rm PROGETTO} \ {\rm DIDATTICO} \end{array}$

REDATTORE: M. Favaretto
VERIFICATORE: G. Moretto
RESPONSABILE: R. Simionato

SCRIBA: M. Favaretto

USO: INTERNO VERSIONE: 1.0

1 ORARIO

Inizio incontro: 18:30 Fine incontro: 20:00

2 PARTECIPANTI

Nome Componente	Durata della presenza
Camillo Matteo	1 ora e 30 minuti
Favaretto Marco	2 ore
Gallo Edoardo	2 ore
Gobbo Marco	2 ore
Moretto Giulio	2 ore
Simionato Riccardo	1 ora e 45 minuti

3 SINTESI DELL'INCONTRO

Durante l'incontro si è svolta una veloce revisione dei compiti assegnati nell'incontro precedente. Nello specifico: le modifiche apportate ai documenti di candidatura e ai verbali e lo script per la compilazione automatica dei file in LATEX.

È stata impostata la struttura del file di Way of Working e del documento Norme di Progetto.

In ultimo si è discusso della possibile integrazione tra OverLeaf e GitHub, di un futuro incontro con l'azienda proponente Zucchetti S.p.A. riguardo i requisiti del progetto didattico e dei futuri incontri interni per l'analisi di essi.

4 DECISIONI

- Ripartizione della stesura dei diversi capitoli delle Norme di Progetto tra i componenti.
- Necessità di iniziare l'analisi dei requisiti del progetto didattico.
- Contattare successivamente l'azienda proponente per una discussione circa i requisiti del progetto didattico.