

Projektplan

TravelCompats - EIS SoSe17 - Nico Ferdinand & Simon Porten

KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (in Std.)	Workload Nico	Workload Simon
MS1	Erste Ideenfindung			10	5	5
15	Projekt definieren			4	2,5	2,5
		Ideen sammeln				
			Brainstorming	2	1	1
			Brainwriting	1	0,5	0,5
15	Exposé erstellen			6	2,5	2,5
		Nutzungsprobleme ermitteln		2	0,75	0,75
		Zielsetzung ableiten		1	0,5	0,5
		verteilte Anwendungslogik überlegen		2	1	1
		Wirt./Gesell. Relevanz erörtern		1	0,5	0,5
MS1	Ideenfindung abgeschlossen					
MS1	Ideenfindung und Domänenrecherche			50,75	27,65	27,65
17	1. Feedback			0,25	0,15	0,15
17	Exposé überarbeiten			4	2	2
		Nutzungsproblem				
			Zweites N.Problem finden	1	0,5	0,5
		Zielsetzung				
			Zielsetzung anpassen	0,5	0,25	0,25
		V. Anwendungslogik				
			A.Logik konkretisieren	1,5	0,75	0,75
17	2. Feedback			0,25	0,125	0,125
17	Umfragebogen erstellen			3	1,5	1,5
		Passende Fragen überlegen				
			Brainstorming	1,2	0,6	0,6
		Fragebogen-Tool				
			Fragen eingeben	0,6	0,3	0,3
			Umfrage testen	0,2	0,1	0,1
17	Projektplan erstellen - Erstentwurf			4	2	2

		Layout erstellen		2	1,5	1,5
		Aktivitäten eintragen		1	0,5	0,5
17	Umfragebogen überarbeiten			4,5	2,25	2,25
		Aktuelle Fragen besprechen		0,5	0,25	0,25
		Korrektur				
		Formulierungen optimieren		1	0,5	0,5
		Erweiterung				
		Neue Fragen hinzufügen		1	0,5	0,5
		Umfrage testen		0,5	0,25	0,25
		Umfrageteilnehmer finden		0,5	0,25	0,25
17	Konzept erstellen V. 1			3	1	1
		Design erstellen		1	0,25	0,25
		Deckblatt erstellen		0,25	0,125	0,125
		Inhaltsverzeichnis erstellen		0,5	0,25	0,25
		Einleitung formulieren		0,5	0,25	0,25
17	Marktrecherche			15,5	8,5	8,5
		Produkte finden				
		Recherche		2	1	1
		Produkte analysieren				
		Couchsurfing		1,5	0,75	0,75
		Airbnb		1,5	0,75	0,75
		Google Trips		1,5	0,75	0,75
		FourSquare		1,5	0,75	0,75
		Hello Fellow		1,5	0,75	0,75
		Field Trip		1,5	0,75	0,75
		Apps vergleichen				
		Vorteile		1,5	1	1
		Nachteile		1,5	1	1
		Alleinstellungsmerkmale		1,5	1	1
17	Stakeholderanalyse			6	4	4
		Stakeholder identifizieren				
		Brainstorming		1	1	1
		Analyse		3	2	2
		Fließtext formulieren		2	1	1

18	3. Feedback			0,25	0,125	0,125
18	Alleinstellungsmerkmale			3	2	2
		Alleinstellungsmerkmale erarbeiten				
			Herleitung Marktrecherche	2	1,5	1,5
			Brainstorming	1	0,5	0,5
18	Domänenrecherche			7	4	4
		Ist-Zustand: Reiseziel finden				
			Brainstorming	0,5	0,5	0,5
			Recherche	3	1,5	1,5
		Ist-Zustand: Reise-Anpassung und Navigation				
			Brainstorming	0,5	0,5	0,5
			Recherche	3	1,5	1,5
MS1	Ideenfindung und Domänenrecherche abgeschlossen					
MS1	Methodischer Rahmen und Architektur			66	31,25	31,25
18	Zielhierarchie			4	0	0
		Strategische Ziele formulieren		1	0,5	0,5
		Taktische Ziele formulieren		0,5	0,25	0,25
		Operative Ziele formulieren		0,5	0,25	0,25
18	Methodischer Rahmen			6	3	3
		Usage-Centered Design				
			auf das Projekt bezogen analysieren	1,5	0,75	0,75
		User-Centered Design				
			auf das Projekt bezogen analysieren	1,5	0,75	0,75
		Fazit		2	1	1
18	Vorgehensmodelle			15	7,5	7,5
		Scenario Based Usability Engineering				
			evaluieren	3	1,5	1,5
		Usability Engineering Lifecycle				
			evaluieren	3	1	1
		Discount Usability Engineering				
			evaluieren	3	1	1
		Eigenes Vorgehensmodell				
			evaluieren	3	1,5	1,5
		Fazit				

			Fazit ziehen	2	1	1
18	Kommunikationsmodell			15	7,5	7,5
		Deskriptives Modell				
			Brainstorming	1	0,5	0,5
			Modell erstellen und beschreiben	3	1,5	1,5
			Modell besprechen	1	0,5	0,5
			Modell überarbeiten	3	1,5	1,5
		Präskriptives				
			Brainstorming	1	0,5	0,5
			Modell erstellen und beschreiben	2	1	1
			Modell besprechen	1	0,5	0,5
			Modell überarbeiten	2	1	1
18	Architekturmodell			21	10,75	10,75
		Architektur festlegen				
			Brainstorming	1	0,5	0,5
			Zielplattform ermitteln	2	1,25	1,25
			Paradigma des Netzwerkes ermitteln	2	1	1
			Middleware ermitteln	2	1	1
			Protokolle ermitteln	2	1	1
		Modell erstellen				
			Brainstorming	1	0,5	0,5
			Modell erstellen	8	4	4
			Modell beschreiben	3	1,5	1,5
18	Anforderungsanalyse			5	2,5	2,5
		Funktionale Anforderung erörtern		1	0,5	0,5
		Qualitative Anforderung erörtern		1	0,5	0,5
MS1	Methodischer Rahmen und Architektur abgeschlossen					
MS1	Risikoanalyse und Prävention			32	16	16
19	Risiken			14	7	7
		Risiken ermitteln				
			Brainstorming	2	1	1
		Externe Risiken der Entwicklung				
			Umgang mit Risiken erörtern	3	1,5	1,5
		Interne Risiken der Entwicklung				

		Umgang mit Risiken erörtern	3	1,5	1,5
		Externe Risiken der Laufzeit			
		Umgang mit Risiken erörtern	3	1,5	1,5
		Interne Risiken der Laufzeit			
		Umgang mit Risiken erörtern	3	1,5	1,5
19	Proof Of Concept		18	9	9
		PoC's ermitteln			
		aus Risiken ableiten	1	0,5	0,5
		Brainstorming für weitere PoC's	1	0,5	0,5
		PoC's beschreiben			
		Beschreibung formulieren	4	2	2
		Exits beschreiben	4	2	2
		Fails beschreiben	4	2	2
		Fallbacks beschreiben	4	2	2
MS1	Risikoanalyse und Prävention abgeschlossen				
MS1	Rapid Prototyping und Projektplanung		60	30	30
19	Rapid Prototype		50	25	25
		Architektur einrichten			
		Datenbank einrichten	7	2,5	2,5
		Client einrichten	7	2,5	2,5
		Server einrichten	6	2,5	2,5
		Proof of Concepts umsetzen	30	15	15
19	Projektplan fortführen		10	5	5
		Aktivitäten eintragen	10	5	5
MS1	Rapid Prototyping und Projektplanung abgeschlossen				
MS1	Analysen		75		
19	User Profiles		25		
		Datenerhebung			
		Umfrage	2		
		Daten durch Stakeholderanalyse ermitteln	1		
		Daten iterativ verfeinern	2		
		User Profiles erstellen			
		Merkmale spezifizieren	2		
		User Profiles erstellen	3		

		User Profiles gruppieren	2		
		Gruppen der Profiles ermitteln	2		
		Profiles überarbeiten	4		
	Daten auswerten				
		Thesen für Profiles ableiten	2		
		Profiles überarbeiten	2		
		Systemanforderungen ableiten	3		
19	Hierarchische Taskanalyse (Deskriptive Aufgabenmodellierung)		25		
	Zielsetzung der Analyse				
		Zielsetzung bestimmen	1		
	Konsenz zwischen Stakeholdern				
		Stakeholder aus der Analyse ableiten	2		
		Stakeholder aus User Profiles ableiten	2		
		Konsenz zwischen diesen Stakeholdern ermitteln	2		
	Definition der Ziele und Messkriterien				
		Ziele definieren	2		
		Subziele definieren	2		
	XXX				
		XX	2		
		XX	2		
		XX	2		
	YYY				
		YY	2		
		YY	2		
		YY	2		
	Anhand der Zielsetzung wichtige Operations identifizieren				
		Identifizierung der Operations	2		
19	Style Guides		10		
	Style Guide entwickeln				
		Anforderungen an das System analysieren	4		
		Style Guides formulieren	2		
19	Hierarchische Taskanalyse (Präskriptive Aufgabenmodellierung)		15		
	Zielsetzung der Analyse				
		Zielsetzung bestimmen	1		
	Definition der Ziele und Messkriterien				

			Ziele definieren	1		
			Subziele definieren	2		
		XXX				
			XX	1		
			XX	1		
			XX	1		
		YYY				
			YY	2		
			YY	2		
			YY	2		
		Anhand der Zielsetzung wichtige Operations identifizieren				
			Identifizierung der Operations	2		
MS1	Analysen beendet			25		
20	Prototypen			10		
		Papierbasierten Prototyp erarbeiten				
			Präskriptive Aufgabenmodellierung realisieren	5		
			Style Guides anwenden	5		
20	Iterative Evaluation des Prototypen			15		
		Prototypen testen				
			Prototypen mit Stakeholdern testen	5		
		Test evaluieren				
			Probleme ermitteln	2		
			Style Guide aktualisieren	2		
			Präskriptives Aufgabenmodell aktualisieren	3		
		Prototyp iterieren				
			neuen Prototyp erstellen	3		
MS	Prototyp Erarbeitung abgeschlossen					
MS	Screen Design Standards			40		
20	Screen Design Standards			10		
		Design Standards erarbeiten				
			Standard festlegen	10		
20	Prototyp			15		
		Papierbasierter Prototyp erstellen				
			Präskriptive Aufgabenmodelle realisieren	5		

		Screen Design anwenden	5		
		Style Guide anwenden	5		
20	Iterative Evaluation des Prototypen		15		
		Prototyp testen			
		Mit Stakeholdern testen	4		
		Test evaluieren			
		Probleme ermitteln	2		
		Style Guide aktualisieren	2		
		Screen Design ergänzen	3		
		Prototyp iterieren			
		ggf. neuen Protyp erstellen	4		
MS	Screen Design Standards abgeschlossen				
MS	Detailed User Interface Design		24		
20	Einzelne UI Elemente designen		12		
		Prototyp Elemente darstellen			
		Elemente gestalten	12		
20	Iterative Evaluation des Prototypen		12		
		Prototyp testen			
		Mit Stakeholdern testen	5		
		Test evaluieren			
		Probleme ermitteln	2,5		
		Style Guide aktualisieren	2,5		
		Screen Design ergänzen	1		
		Prototyp iterieren			
		ggf. neuen Protyp erstellen	1		
MS	Detailed User Interface Design abgeschlossen				
MS	Systemplanung		25		
21	Datenstrukturen		15		
		Datenstruktur erstellen			
		Datenstruktur der ausgetauschten Daten ermitteln	10		
		Datenstrukturen durch ER-Diagramm verdeutlichen	5		
21	Modellierung der Architekturmerkmale		20		
		Anwendungslogik von Systemkomponenten skizzieren			
		Pseudocode schreiben	10		

		Modellierung wesentlicher Architekturmerkmale			
			Ressourcen modellieren	5	
			Topics modellieren	5	
MS	Systemplanung abgeschlossen				
MS	 Projektdokumentation			20	
21	Dokumentation ausarbeiten			20	
MS	Projektdokumentation abgeschlossen				
MS	Implementierung			120	
22	Implementieren			120	
		Funktionen implementieren		20	
		API-Zugriffe implementieren		20	
		X		20	
		X		20	
		X		20	
		X		20	
MS	Implementierung abgeschlossen				
MS	Installation			10	
23	Installation			10	
		Implementationen prüfen			
			Einzelne Funktionen iteriert prüfen	3	
			Notwendige Bibliotheken prüfen	3	
		Notwendige Elemente installieren		2	
		Installation testen		2	
MS	Installation abgeschlossen				
MS	System evaluieren			30	
23	Fazit			20	
		Diskussion des Zielerreichungsgrad		5	
		Ausblick		5	
23	Prozessassessment			25	
		Kritische Reflexion des Projekts		5	
		Diskussion über Einhaltung des Plans		5	
		Umgang mit Schwierigkeiten		5	
MS	System evaluieren abgeschlossen				

MS	Zeitpuffer für spontane Arbeiten			37,25		
	Gesamter Workload (in Std.)					
	Geplanter Workload		600			
	Eigentlicher Workload Nico Ferdinand		109,9			
	Eigentlicher Workload Simon Porten		109,9			
	Eigentlicher Workload insgesamt		219,8			