

Projektplan

TravelCompats - EIS SoSe17 - Nico Ferdinand & Simon Porten

KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (in Std.)	Workload Nico	Workload Simon
MS1	Erste Ideenfindung			10	5	5
15	Projekt definieren			4	2,5	2,5
		Ideen sammeln				
			Brainstorming	2	1	1
			Brainwriting	1	0,5	0,5
15	Exposé erstellen			6	2,5	2,5
		Nutzungsprobleme ermitteln		2	0,75	0,75
		Zielsetzung ableiten		1	0,5	0,5
		verteilte Anwendungslogik überlegen		2	1	1
		Wirt./Gesell. Relevanz erörtern		1	0,5	0,5
MS1	Ideenfindung abgeschlossen					
MS1	Ideenfindung und Domänenrecherche			50,75	27,65	27,65
17	1. Feedback			0,25	0,15	0,15
17	Exposé überarbeiten			4	2	2
		Nutzungsproblem				
			Zweites N.Problem finden	1	0,5	0,5
		Zielsetzung				
			Zielsetzung anpassen	0,5	0,25	0,25
		V. Anwendungslogik				
			A.Logik konkretisieren	1,5	0,75	0,75
17	2. Feedback			0,25	0,125	0,125
17	Umfragebogen erstellen			3	1,5	1,5
		Passende Fragen überlegen				
			Brainstorming	1,2	0,6	0,6
		Fragebogen-Tool				
			Fragen eingeben	0,6	0,3	0,3
			Umfrage testen	0,2	0,1	0,1
17	Projektplan erstellen - Erstentwurf			4	2	2
		Layout erstellen		2	1,5	1,5
		Aktivitäten eintragen		1	0,5	0,5
17	Umfragebogen überarbeiten			4,5	2,25	2,25
		Aktuelle Fragen besprechen		0,5	0,25	0,25

Projektplan EIS SoSe17 - TravelCompats - Tabellenblatt1

		Korrektur				
			Formulierungen optimieren	1	0,5	0,5
		Erweiterung				
			Neue Fragen hinzufügen	1	0,5	0,5
		Umfrage testen		0,5	0,25	0,25
		Umfrageteilnehmer finden		0,5	0,25	0,25
17	Konzept erstellen V. 1			3	1	1
		Design erstellen		1	0,25	0,25
		Deckblatt erstellen		0,25	0,125	0,125
		Inhaltsverzeichnis erstellen		0,5	0,25	0,25
		Einleitung formulieren		0,5	0,25	0,25
17	Marktrecherche			15,5	8,5	8,5
		Produkte finden				
			Recherche	2	1	1
		Produkte analysieren				
			Couchsurfing	1,5	0,75	0,75
			Airbnb	1,5	0,75	0,75
			Google Trips	1,5	0,75	0,75
			FourSquare	1,5	0,75	0,75
			Hello Fellow	1,5	0,75	0,75
			Field Trip	1,5	0,75	0,75
		Apps vergleichen				
			Vorteile	1,5	1	1
			Nachteile	1,5	1	1
			Alleinstellungsmerkmale	1,5	1	1
17	Stakeholderanalyse			6	4	4
		Stakeholder identifizieren				
			Brainstorming	1	1	1
			Analyse	3	2	2
			Fließtext formulieren	2	1	1
18	3. Feedback			0,25	0,125	0,125
18	Alleinstellungsmerkmale			3	2	2
		Alleinstellungsmerkmale erarbeiten				
			Herleitung Marktrecherche	2	1,5	1,5
			Brainstorming	1	0,5	0,5
18	Domänenrecherche			7	4	4
		Ist-Zustand: Reiseziel finden				
			Brainstorming	0,5	0,5	0,5

		Recherche	3	1,5	1,5
		Ist-Zustand: Reise-Anpassung und Navigation			
		Brainstorming	0,5	0,5	0,5
		Recherche	3	1,5	1,5
MS1	Ideenfindung und Domänenrecherche abgeschlossen				
MS1	Methodischer Rahmen und Architektur		66	31,25	31,25
18	Zielhierarchie		4	0	0
		Strategische Ziele formulieren	1	0,5	0,5
		Taktische Ziele formulieren	0,5	0,25	0,25
		Operative Ziele formulieren	0,5	0,25	0,25
18	Methodischer Rahmen		6	3	3
		Usage-Centered Design			
		auf das Projekt bezogen analysieren	1,5	0,75	0,75
		User-Centered Design			
		auf das Projekt bezogen analysieren	1,5	0,75	0,75
		Fazit	2	1	1
18	Vorgehensmodelle		15	7,5	7,5
		Scenario Based Usability Engineering			
		evaluieren	3	1,5	1,5
		Usability Engineering Lifecycle			
		evaluieren	3	1	1
		Discount Usability Engineering			
		evaluieren	3	1	1
		Eigenes Vorgehensmodell			
		evaluieren	3	1,5	1,5
		Fazit			
		Fazit ziehen	2	1	1
18	Kommunikationsmodell		15	7,5	7,5
		Deskriptives Modell			
		Brainstorming	1	0,5	0,5
		Modell erstellen und beschreiben	3	1,5	1,5
		Modell besprechen	1	0,5	0,5
		Modell überarbeiten	3	1,5	1,5
		Präskriptives			
		Brainstorming	1	0,5	0,5
		Modell erstellen und beschreiben	2	1	1
		Modell besprechen	1	0,5	0,5
		Modell überarbeiten	2	1	1

18	Architekturmodell		21	10,75	10,75
	Architektur festlegen				
		Brainstorming	1	0,5	0,5
		Zielplattform ermitteln	2	1,25	1,25
		Paradigma des Netzwerkes ermitteln	2	1	1
		Middleware ermitteln	2	1	1
		Protokolle ermitteln	2	1	1
	Modell erstellen				
		Brainstorming	1	0,5	0,5
		Modell erstellen	8	4	4
		Modell beschreiben	3	1,5	1,5
18	Anforderungsanalyse		5	2,5	2,5
	Funktionale Anforderung erörtern		1	0,5	0,5
	Qualitative Anforderung erörtern		1	0,5	0,5
MS1	Methodischer Rahmen und Architektur abgeschlossen				
MS1	Risikoanalyse und Prävention		32	16	16
19	Risiken		14	7	7
	Risiken ermitteln				
		Brainstorming	2	1	1
	Externe Risiken der Entwicklung				
		Umgang mit Risiken erörtern	3	1,5	1,5
	Interne Risiken der Entwicklung				
		Umgang mit Risiken erörtern	3	1,5	1,5
	Externe Risiken der Laufzeit				
		Umgang mit Risiken erörtern	3	1,5	1,5
	Interne Risiken der Laufzeit				
		Umgang mit Risiken erörtern	3	1,5	1,5
19	Proof Of Concept		18	9	9
	PoC's ermitteln				
		aus Risiken ableiten	1	0,5	0,5
		Brainstorming für weitere PoC's	1	0,5	0,5
	PoC's beschreiben				
		Beschreibung formulieren	4	2	2
		Exits beschreiben	4	2	2
		Fails beschreiben	4	2	2
		Fallbacks beschreiben	4	2	2
MS1	Risikoanalyse und Prävention abgeschlossen				
MS1	Rapid Prototyping und Projektplanung		55	27,5	27,5

19	Rapid Prototype		50	25	25
	Architektur einrichten				
		Datenbank einrichten	7	2,5	2,5
		Client einrichten	7	2,5	2,5
		Server einrichten	6	2,5	2,5
	Proof of Concepts umsetzen		30	15	15
19	Projektplan fortführen		5	2,5	2,5
	Aktivitäten eintragen		5	2,5	2,5
19	Überarbeitung POCs, Risiken		5	2,5	2,5
MS1	Rapid Prototyping und Projektplanung abgeschlossen				
MS1	Analysen		79	42	42
19	Anforderungsanalyse		5	2,5	2,5
19	Nutzungskontextanalyse und User Profiles		25	12,5	12,5
	Datenerhebung				
		Umfrage	2	1	1
		Daten durch Stakeholderanalyse ermitteln	1	0,5	0,5
		Das Spektrum der Nutzereigenschaften	2	1	1
	User Profiles erstellen				
		Merkmale spezifizieren	2	1	1
		User Profiles erstellen	3	1,5	1,5
		User Profiles gruppieren	2	1	1
		Gruppen der Profiles ermitteln	2	1	1
		Profiles überarbeiten	4	2	2
	Daten auswerten				
		Thesen für Profiles ableiten	2	1	1
		Profiles überarbeiten	2	1	1
		Systemanforderungen ableiten	3	1,5	1,5
19	Hierarchische Taskanalyse (Deskriptive Aufgabenmodellierung)		25	12,5	12,5
	Zielsetzung der Analyse				
		Zielsetzung bestimmen	1	0,5	0,5
	Konsenz zwischen Stakeholdern				
		Stakeholder aus der Analyse ableiten	2	1	1
		Stakeholder aus User Profiles ableiten	2	1	1
		Konsenz zwischen diesen Stakeholdern ermitteln	2	1	1
	Definition der Ziele und Messkriterien				
		Ziele definieren	2	1	1
		Subziele definieren	2	1	1
	Deskriptiv - Person mit gesellschaftlicher Absicht		2	1	1

		Deskriptiv - Person mit wirtschaftlicher Absicht		2	1	1
19	Platform Capabilities and Constraints			8	4	4
		System-Tauglichkeit		2	1	1
		Allgemeine technische Voraussetzungen		2	1	1
		Fortschritte und Probleme der Entwicklungsumgebung		2	1	1
		Anhand der Zielsetzung wichtige Operations identifizieren				
		Identifizierung der Operations		2	1	1
19	Style Guides			4	2	2
		General Design Principles				
		Anforderungen an das System analysieren		2	1	1
		Style Guides formulieren		2	1	1
19	Hierarchische Taskanalyse (Präskriptive Aufgabenmodellierung)			15	7,5	7,5
		Zielsetzung der Analyse				
		Zielsetzung bestimmen		1	0,5	0,5
		Definition der Ziele und Messkriterien				
		Ziele definieren		1	0,5	0,5
		Subziele definieren		2	1	1
		Präskriptiv - Person mit gesellschaftlicher Absicht		2	1	1
		Präskriptiv - Person mit wirtschaftlicher Absicht		2	1	1
		Farbenblind-Modus				
		Alternatives Design entwickeln		2	1	1
20	Usability Goal Setting			2	1	1
MS1	Analysen beendet			25	12,5	12,5
20	Prototypen			10	5	5
		Papierbasierten Prototyp erarbeiten				
		Präskriptive Aufgabenmodellierung realisieren		5	2,5	2,5
		Style Guides anwenden		5	2,5	2,5
20	Iterative Evaluation des Prototypen			15	7,5	7,5
		Prototypen testen				
		Prototypen mit Stakeholdern testen		5	2,5	2,5
		Test evaluieren				
		Probleme ermitteln		2	1	1
		Style Guide aktualisieren		2	1	1
		Präskriptives Aufgabenmodell aktualisieren		3	1,5	1,5
		Prototyp iterieren				
		neuen Prototyp erstellen		3	1,5	1,5
MS	Prototyp Erarbeitung abgeschlossen					
MS	Screen Design Standards			40	20	20

20	Screen Design Standards		10	5	5
	Design Standards erarbeiten				
		Standard festlegen	10	5	5
20	Prototyp		15	7,5	7,5
	Papierbasierter Prototyp erstellen				
		Präskriptive Aufgabenmodelle realisieren	5	2,5	2,5
		Screen Design anwenden	5	2,5	2,5
		Style Guide anwenden	5	2,5	2,5
20	Iterative Evaluation des Prototypen		15	7,5	7,5
	Prototyp testen				
		Mit Stakeholdern testen	4	2	2
	Test evaluieren				
		Probleme ermitteln	2	1	1
		Style Guide aktualisieren	2	1	1
		Screen Design ergänzen	3	1,5	1,5
	Prototyp iterieren				
		ggf. neuen Protyp erstellen	4	2	2
MS	Screen Design Standards abgeschlossen				
MS	Detailed User Interface Design		24	12	12
20	Einzelne UI Elemente designen		12	6	6
	Prototyp Elemente darstellen				
		Elemente gestalten	12	6	6
20	Iterative Evaluation des Prototypen		12	6	6
	Prototyp testen				
		Mit Stakeholdern testen	5	2,5	2,5
	Test evaluieren				
		Probleme ermitteln	2,5	1,75	1,75
		Style Guide aktualisieren	2,5	1,75	1,75
		Screen Design ergänzen	1	0,5	0,5
	Prototyp iterieren				
		ggf. neuen Protyp erstellen	1	0,5	0,5
MS	Detailed User Interface Design abgeschlossen				
MS	Systemplanung / Architekturplanung		35	17,5	17,5
21	Datenstrukturen		15	7,5	7,5
	Datenstruktur erstellen				
		Datenstruktur der ausgetauschten Daten ermitteln	10	5	5
		Datenstrukturen durch ER-Diagramm verdeutlichen	5	2,5	2,5
21	Modellierung der Architekturmerkmale		20	10	10

		Anwendungslogik von Systemkomponenten skizzieren			
		Pseudocode schreiben	8	4	4
		Modellierung wesentlicher Architekturmerkmale			
		Komponentenbestandteile	2	1	1
		Webdienste identifizieren	2	1	1
		Verteiltes System erstellen	1	0,5	0,5
		synchrone / asynchrone Interaktionen	1	0,5	0,5
		Ressourcen einteilen	1	0,5	0,5
		Middleware Systeme	1	0,5	0,5
		Typsystem	1	0,5	0,5
		Funktionalitäten	1	0,5	0,5
		Topics modellieren	1	0,5	0,5
MS	Systemplanung / Architekturplanung abgeschlossen				
MS	Projektdokumentation		20	10	10
21	Dokumentation ausarbeiten		20	10	10
MS	Projektdokumentation abgeschlossen				
MS	Implementierung		120	60	60
22	Implementieren		120	60	60
		Funktionen implementieren	20	10	10
		API-Zugriffe implementieren	20	10	10
		X	20	10	10
		X	20	10	10
		X	20	10	10
		X	20	10	10
MS	Implementierung abgeschlossen				
MS	Installation		10	5	5
23	Installation		10	5	5
		Implementationen prüfen			
		Einzelne Funktionen iteriert prüfen	3	1,5	1,5
		Notwendige Bibliotheken prüfen	3	1,5	1,5
		Notwendige Elemente installieren	2	1	1
		Installation testen	2	1	1
MS	Installation abgeschlossen				
MS	System evaluieren		30	15	15
23	Fazit		20	10	10
		Diskussion des Zielerreichungsgrad	5	2,5	2,5
		Ausblick	5	2,5	2,5
23	Prozessassessment		25	12,5	12,5

[illegible]