

Was sind die Entwicklungsziele (Zielhierarchie auf strategischer, taktischer und operativer Ebene) für das interaktive System?

1. Korrekte Festlegung der Nutzungsprobleme.
2. Definition der Lösungskonzepte.
3. Modellentwurf der Software.
4. Entwicklung der Funktionen.

Wer sind die Benutzer?

Zu den Benutzern zählen alle Menschen die ein Smartphone besitzen und Medikamente kaufen möchten oder sich effizient über Medikamente informieren möchten.

- Benutzer die akut nach Arzneimitteln suchen und möglichst zeitnah diese von einer Apotheke in der Nähe kaufen möchten.
- Benutzer die sich zunächst nach Medikamenten gegen bestimmte Beschwerden/ Krankheiten informieren möchten.

Was sind die user needs?

1. Apotheken sollen auf der Karte leicht aufzufinden sein.
2. Informationen wie Öffnungszeiten der Apotheke, Medikamentenbestand, etc. sollen übersichtlich und auf dem ersten Blick erkennbar sein.
3. Ansprechendes Design.
4. Leichte Nutzung.

Was sind die funktionalen und qualitativen Anforderungen; welche Rahmenbedingungen existieren?

Funktionale Anforderungen:

- Über die Google Maps API sollen Apotheken angezeigt werden.
- Auf Apotheken auf der Karte kann "geklickt" werden, um weitere Informationen abzurufen wie Öffnungszeiten, Medikamentenbestand, etc.
- Es soll nach Medikamenten gesucht werden, um einen beschreibenden Artikel mit Informationen des Medikaments aufzurufen.
 - Im Artikel sind Verweise zu Kommentaren und Diskussionen zu dem Medikament zu finden.
- Rezepte sollen einscannbar sein.
- In einem Forum soll über Medikamente diskutiert werden können.
- Medikamente sollen bestellt werden können.
- Preise und weitere Informationen der Medikamente werden aufgezeigt.

Qualitative Anforderungen:

- Ansprechendes Design.
- Einfache und effiziente Nutzung/ Bedienung.
- Gute Performanz.

Welche organisatorischen Anforderungen liegen vor?

- Fähigkeiten in Java-Programmierung.
- Verständnis für Schnittstellen wie die Google Maps API.

Wie soll methodisch im Projekt vorgegangen werden? Wie werden die beiden Perspektiven ("WBA2" und "MCI") in EINEM Projekt systematisch und strukturiert berücksichtigt? Vorgehensmodelle? Begründung und kritische Diskussion der Alternativen notwendig.

Welches sind die Aufgaben, welche Struktur weisen sie auf und in welchen Beziehungen stehen die Aufgaben zueinander?

Wie sieht ein valides Modell des Nutzungskontextes aus?

Welche Metaphern und Paradigmen liegen in der Domäne vor?

Welches ist das konzeptuelle Modell für das präskriptive Aufgabenmodell? Welche Bezüge existieren bzgl. der Entwicklungsziele?

Welche alternativen konzeptuellen Modelle wurden entwickelt und wie wurde mit Design-Alternativen verfahren?

Welche Interaktions-Paradigmen, -Modi und -Stile wurden in Betracht gezogen? Erörterung notwendig.

Welche Prototypen wurden entwickelt, was zeichnet die verschiedenen Prototypen-Alternativen aus und wie wurde eine Synthese der Alternativen erreicht?

Nach welchen Kriterien wurden die Evaluation-Methoden und -Techniken ausgewählt?

Welches sind die Evaluationsergebnisse, welchen Erfüllungsgrad der Entwicklungsziele weist der finale Prototyp auf?

Welche Konsequenzen für das Redesign ergeben sich?

Wie sehen die weiteren Iterationen aus?