# PrintWayy - Teste prático para dev

## Instruções

#### Desafio

Desenvolver um sistema web para realizar o gerenciamento de um cinema. Ao decorrer deste documento você irá encontrar os mockups e os requisitos para as features requeridas.

### Como enviar seu código

O código desenvolvido para esse teste prático deve ser submetido no seu github (ou algum outro repositório de código similar).

Escreva um readme que explique como montar o ambiente de desenvolvimento para que nós possamos avaliar a sua aplicação.

### Observações adicionais

Os mockups servem apenas para dar uma ideia de posicionamento. Você é livre para criar telas melhores que estas, e aplicar o estilo/design/cores que preferir aos elementos.

Faça uso das melhores práticas de desenvolvimento, não tenha medo de inovar e mostrar o que você conhece!

## Gerenciador do Cinema

O gerenciador de cinema é uma ferramenta responsável por criar, editar e deletar recursos. As operações devem ficar disponíveis apenas após o usuário efetuar o login com as credenciais de gerente.

#### Gerenciamento de filmes

- 1. Todo filme deve conter:
  - a. Imagem;
  - b. Título;
  - c. Descrição;
  - d. Duração.
- 2. Deve ser possível cadastrar, editar e remover filmes.
- 3. Filmes não podem ter títulos repetidos.
- 4. Um filme só pode ser excluído se não houver sessões vinculadas.
- 5. Devem ser desenvolvidos testes de unidade.

#### Lista de salas

- 1. A sala deve conter:
  - a. Nome;
  - b. Quantidade de assentos.
- 2. As salas devem estar pré cadastradas no sistema.
- 3. Deve possuir uma tela para visualização das salas.
- Não é necessária nenhuma operação com as salas.

#### Gerenciamento de sessões

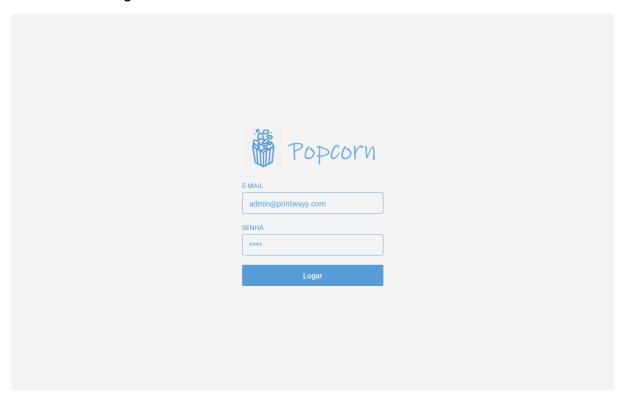
- 1. Toda sessão deve:
  - a. Conter uma data;
  - b. Conter um horário de início;
  - c. Conter um horário de fim;
  - d. Conter um valor do ingresso;

- e. Conter um tipo de animação (3d ou 2d);
- f. Conter um tipo de áudio (original ou dublado).
- g. Estar vinculada a um filme;
- h. Estar vinculada a uma sala.
- 2. Deve ser possível cadastrar e remover sessões.
- 3. O horário final não deve ser inserido pelo usuário, deve ser calculado automaticamente, tendo como base o horário de início e a duração do filme selecionado.
- 4. Deve-se permitir somente selecionar salas que estão com horário disponível, ou seja, se uma sala já estiver vinculada a outra sessão que contém o horário dentro do intervalo do horário selecionado para a sessão sendo criada, então esta sala não deve ser exibida. Resumidamente, a mesma sala não pode passar dois ou mais filmes ao mesmo tempo.
- 5. Uma sessão só pode ser removida se faltar 10 dias ou mais para que ela ocorra.
- 6. Devem ser desenvolvidos testes de unidade.

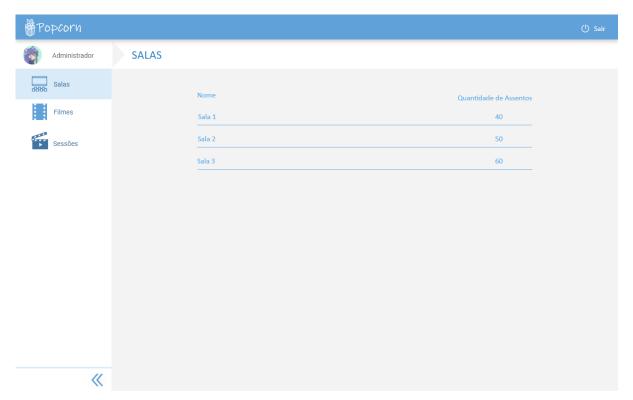
## Mockups

#### 1. Gerenciador do cinema

a. Login



b. Lista de salas



### c. Tela de gerenciamento de filmes

