Python 在设计上坚持了清晰划一的风格，这使得Python 成为一门易读、易维护，  
并且被大量用户所欢迎的、用途广泛的语言。  
设计者开发时总的指导思想是，对于一个特定的问题，只要有一种最好的方法来  
解决就好了。这在由 TimPeters 写的 Python 格言（称为 TheZenofPython）里面  
表述为：Thereshouldbeone--andpreferablyonlyone--obviouswaytodoit. 这正  
好和Perl语言（另一种功能类似的高级动态语言）的中心思想TMTOWTD（IThere's  
MoreThanOneWayToDoIt）完全相反。  
Python 的作者有意的设计限制性很强的语法，使得不好的编程习惯（例如if语句  
的下一行不向右缩进）都不能通过编译。其中很重要的一项就是 Python 的缩进  
规则。  
一个和其他大多数语言（如C）的区别就是，一个模块的界限，完全是由每行的  
首字符在这一行的位置来决定的（而C 语言是用一对花括号{}来明确的定出模块  
的边界的，与字符的位置毫无关系）。这一点曾经引起过争议。因为自从C 这类  
的语言诞生后，语言的语法含义与字符的排列方式分离开来，曾经被认为是一种  
程序语言的进步。不过不可否认的是，通过强制程序员们缩进（包括if，for 和函  
数定义等所有需要使用模块的地方），Python 确实使得程序更加清晰和美观。