

CATCH'EM ALL

PROJET CORDOVA - JACKSON FIVE



Cabaret Florian / Boucher Audrey / Rabillon Richard / Nguyen Thi / Barranco Guillaume

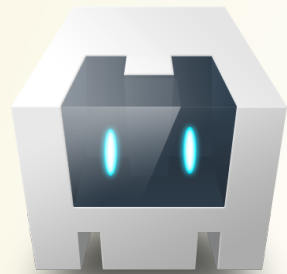


SOMMAIRE

- Présentation du projet
- Présentation de l'application
- Bilan Technique
- Bilan projet

PRÉSENTATION DU PROJET

Projet basé sur la plateforme Cordova



APACHE
CORDOVA™

LE CONCEPT

- Une application Web pour des terminaux mobiles
- Utilisation des fonctionnalités propres aux mobiles
- Une gestion de projet en méthode Agile en équipe

ATTRAPEZ LES TOUS !

- Une approche novatrice de Pokémon
- Un jeu avec une communauté gigantesque
- Attraper des Pokémon en fonction de la géolocalisation

*"Hier je me baladais près d'un lac, j'ai vu un Akwakwak apparaître,
énorme !"*

*"J'ai attrapé un Taupiqueur près d'un champ de construction
aujourd'hui, super !!"*

PLUGINS UTILISÉS

- Network connection
- Contacts
- Camera
- Geolocation
- Status-bar
- Device Orientation
- Beacon API (non-fonctionnel)

PRÉSENTATION DE L'APPLICATION



BILAN TECHNIQUE

- Cordova est un concept vraiment intéressant et utile
- Il nécessite cependant un apprentissage poussé surtout au niveau des plugins
- Une bonne entente dans l'équipe et une bonne répartition des tâches

BILAN PROJET

- La méthode Agile est difficile à suivre
- Pas assez de temps pour se concentrer sur une cohérence car trop d'objectifs mélangés
- Beaucoup de temps perdu -> Débuggage difficile en natif

MERCI DE VOTRE ATTENTION

