# Review

01 정렬 알고리즘?

02 정렬 알고리즘 종류

03 질문&답변

## 정렬 알고리즘

- 정렬(Sorting)이란 <u>데이터를 특정한 기준에 따라 순서대로 나열</u>하는 것을 말합니다.
- 일반적으로 문제 상황에 따라서 적절한 정렬 알고리즘이 공식처럼 사용됩니다.

7 5 9 0 3 1 6 2 4 8

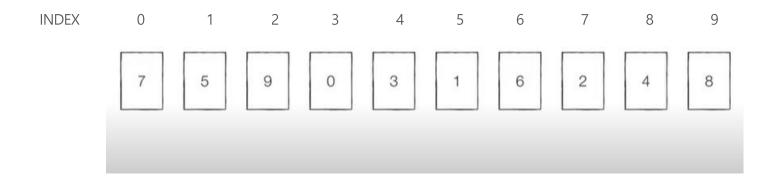
여러 개의 데이터(카드)를 어떻게 정렬할 수 있을까요?

정렬알고리즘 = 비교 + Swap (자리바꿈)

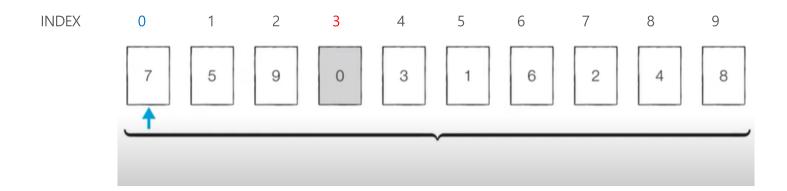
정렬 알고리즘	평균 시간 복잡도	공간 복잡도	특징
선택 정렬	$O(N^2)$	O(N)	아이디어가 매우 간단합니다.
삽입 정렬	$O(N^2)$	O(N)	데이터가 거의 정렬되어 있을 때는 가장 빠릅니다.
퀵 정렬	O(NlogN)	O(N)	대부분의 경우에 가장 적합하며, 충분히 빠릅니다.
계수 정렬	O(N+K)	O(N+K)	데이터의 크기가 한정되어 있는 경우에만 사용이 가능하 지만 매우 빠르게 동작합니다.

Name	Best	Avg	Worst	Run-time(정수60,000개) 단위: sec
삽입정렬	n	n²	n <sup>2</sup>	7.438
선택정렬	n <sup>2</sup>	n <sup>2</sup>	n <sup>2</sup>	10.842
버블정렬	n <sup>2</sup>	n²	n²	22.894
셸 정렬	n	n <sup>1.5</sup>	n²	0.056
퀵정렬	nlog₂ n	nlog₂ n	n <sup>2</sup>	0.014
힙 정렬	nlog₂ n	nlog₂n	nlog₂n	0.034
병합정렬	nlog₂ n	nlog₂n	nlog₂n	0.026

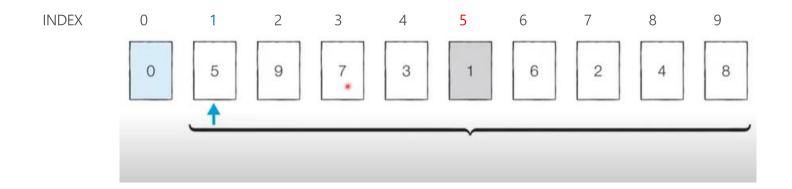
**선택정렬** 삽입정렬 퀵정렬 계수정렬



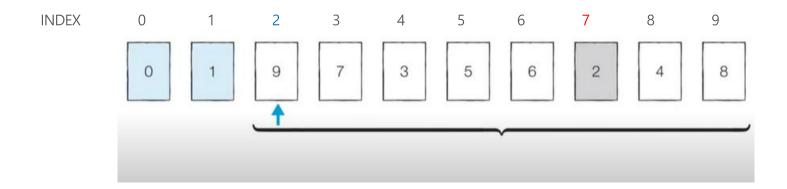
**선택정렬** 삽입정렬 퀵정렬 계수정렬



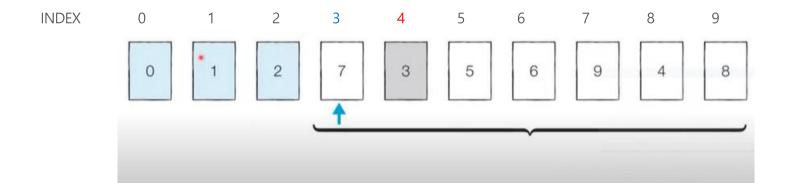
**선택정렬** 삽입정렬 퀵정렬 계수정렬



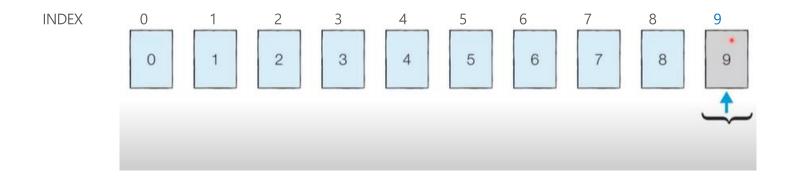
**선택정렬** 삽입정렬 퀵정렬 계수정렬



**선택정렬** 삽입정렬 퀵정렬 계수정렬



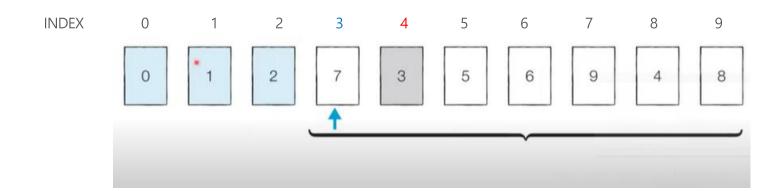
**선택정렬** 삽입정렬 퀵정렬 계수정렬



```
array = [7, 5, 9, 0, 3, 1, 6, 2, 4, 8]

for i in range(len(array)):
    min_index = i # 가장 작은 원소의 인덱스
    for j in range(i + 1, len(array)):
        if array[min_index] > array[j]:
            min_index = j
        array[i], array[min_index] = array[min_index], array[i] # 스와프

print(array)
```



**선택정렬** 삽입정렬 퀵정렬 계수정렬

- 선택 정렬은 N번 만큼 가장 작은 수를 찾아서 맨 앞으로 보내야 합니다.
- 구현 방식에 따라서 사소한 오차는 있을 수 있지만, 전체 연산 횟수는 다음과 같습니다.

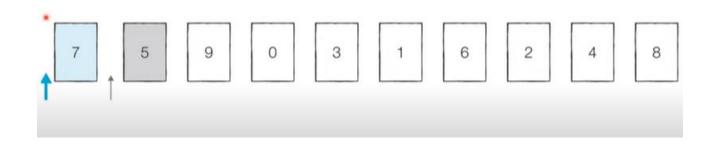
$$N + (N-1) + (N-2) + ... + 2$$

• 이는  $(N^2+N-2)/2$ 로 표현할 수 있는데, 빅오 표기법에 따라서  $O(N^2)$ 이라고 작성합니다.

선택정렬 **삽입정렬** 

퀵정렬

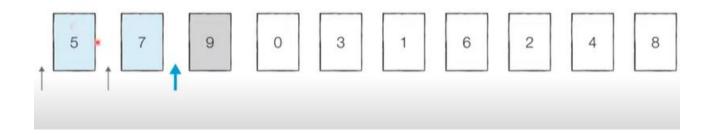
계수정렬



선택정렬 **삽입정렬** 

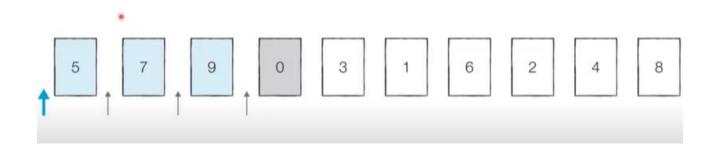
퀵정렬

계수정렬



선택정렬 **삽입정렬** 

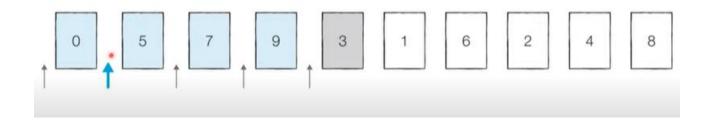
퀵정렬 계수정렬



선택정렬

**삽입정렬** 퀵정렬

계수정렬



선택정렬

삽입정렬

퀵정렬

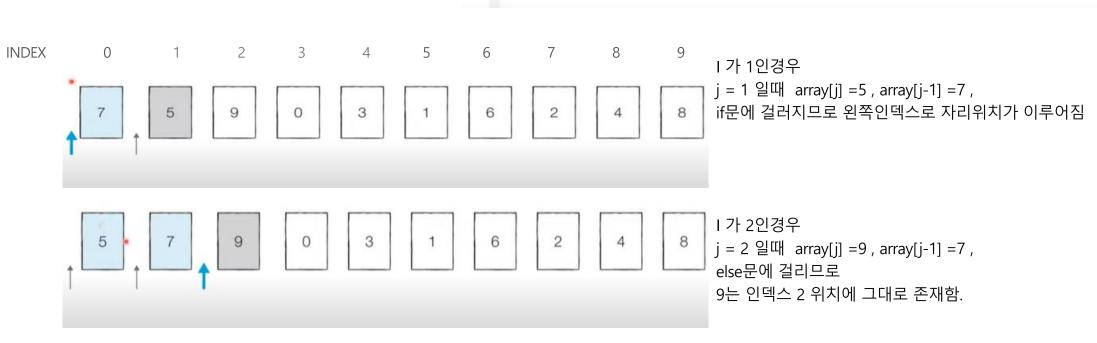
계수정렬



```
* array = [7, 5, 9, 0, 3, 1, 6, 2, 4, 8]

for i in range(1, len(array)):
    for j in range(i, 0, -1): # 인덱스 i부터 1까지 1씩 감소하며 반복하는 문법
        if array[j] < array[j - 1]: # 한 칸씩 왼쪽으로 이동
            array[j], array[j - 1] = array[j - 1], array[j]
        else: # 자기보다 작은 데이터를 만나면 그 위치에서 멈춤
            break

print(array)
```



선택정렬 **삽입정렬** 퀵정렬 계수정렬

```
**array = [7, 5, 9, 0, 3, 1, 6, 2, 4, 8]

for i in range(1, len(array)):
    for j in range(i, 0, -1): # 인덱스 i부터 1까지 1씩 감소하며 반복하는 문법
        if array[j] < array[j - 1]: # 한 칸씩 왼쪽으로 이동
            array[j], array[j - 1] = array[j - 1], array[j]
        else: # 자기보다 작은 데이터를 만나면 그 위치에서 멈춤
            break

print(array)
```

I 가 4인경우

j = 4 일때 array[j] = 3, array[j-1] = 9,

3과 9는 자리변경 (if문에 걸려서)

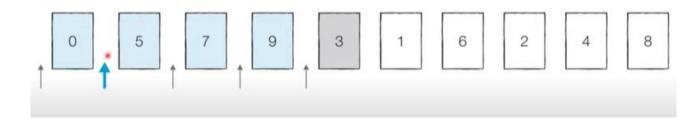


정렬 알고리즘	평균 시간 복잡도	공간 복잡도	특징
선택 정렬	$O(N^2)$	O(N)	아이디어가 매우 간단합니다.
삽입 정렬	$O(N^2)$	O(N)	데이터가 거의 정렬되어 있을 때는 가장 빠릅니다.
퀵 정렬	O(NlogN)	O(N)	대부분의 경우에 가장 적합하며, 충분히 빠릅니다.
계수 정렬	O(N+K)	O(N+K)	데이터의 크기가 한정되어 있는 경우에만 사용이 가능하지만 매우 빠르게 동작합니다.

```
* array = [7, 5, 9, 0, 3, 1, 6, 2, 4, 8]

for i in range(1, len(array)):
    for j in range(i, 0, -1): # 인덱스 i부터 1까지 1씩 감소하며 반복하는 문법
        if array[j] < array[j - 1]: # 한 칸씩 왼쪽으로 이동
            array[j], array[j - 1] = array[j - 1], array[j]
        else: # 자기보다 작은 데이터를 만나면 그 위치에서 멈춤
            break

print(array)
```



- 삽입 정렬의 시간 복잡도는  $O(N^2)$ 이며, 선택 정렬과 마찬가지로 반복문이 두 번 중첩되어 사용됩니다.
- 삽입 정렬은 현재 리스트의 데이터가 거의 정렬되어 있는 상태라면 매우 빠르게 동작합니다.
  - 최선의 경우 O(N)의 시간 복잡도를 가집니다.
  - 이미 정렬되어 있는 상태에서 다시 삽입 정렬을 수행하면 어떻게 될까요?

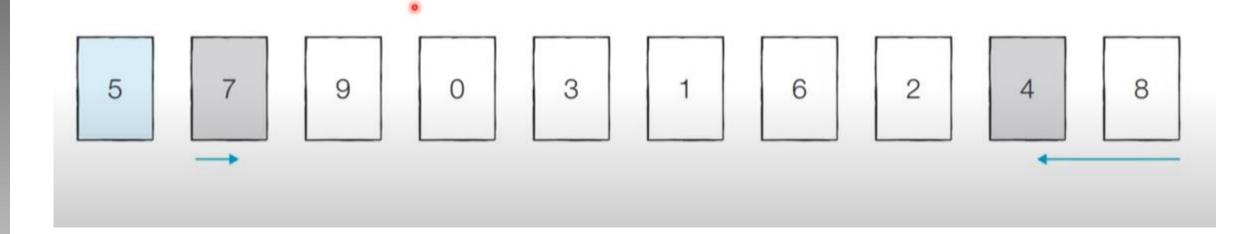


- 기준 데이터를 설정하고 그 기준보다 큰 데이터와 작은 데이터의 위치를 바꾸는 방법입니다.
- 일반적인 상황에서 가장 많이 사용되는 정렬 알고리즘 중 하나입니다.
- 병합 정렬과 더불어 대부분의 프로그래밍 언어의 정렬 라이브러리의 근간이 되는 알고리즘입니다.
- 가장 기본적인 퀵 정렬은 첫 번째 데이터를 기준 데이터(Pivot)로 설정합니다.

선택정렬 삽입정렬

퀵정렬

계수정렬

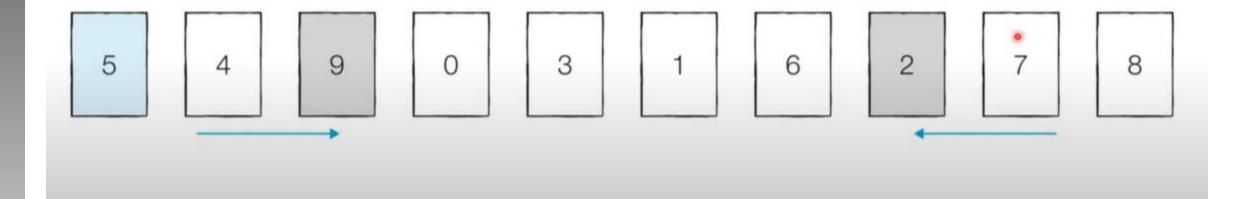


선택정렬

삽입정렬

퀵정렬

계수정렬

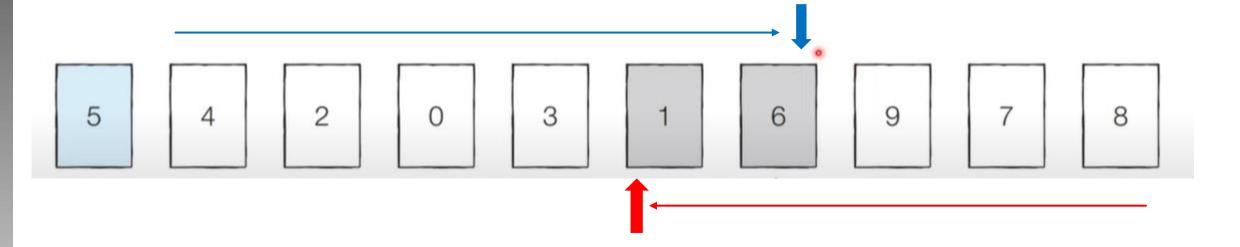


선택정렬

삽입정렬 **퀵정렬** 

계수정렬

두 포인터가 겹쳐질때, pivot과 빨간포인터 인덱스와 자리바꿈!

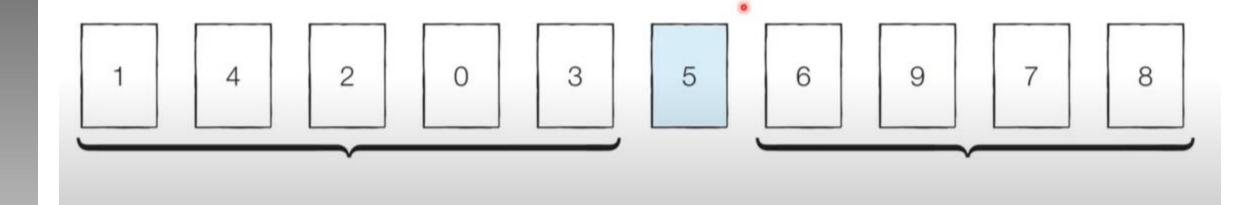


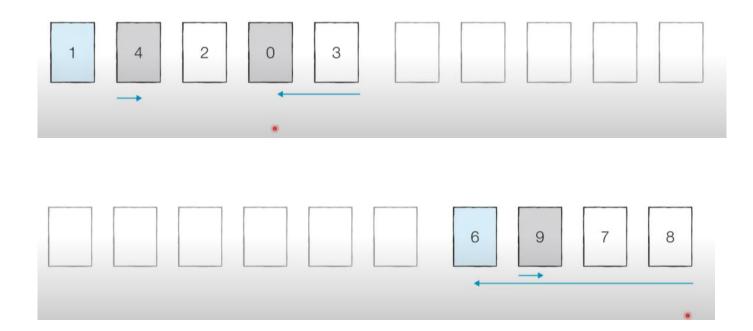
선택정렬

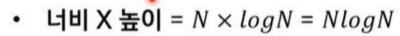
삽입정렬

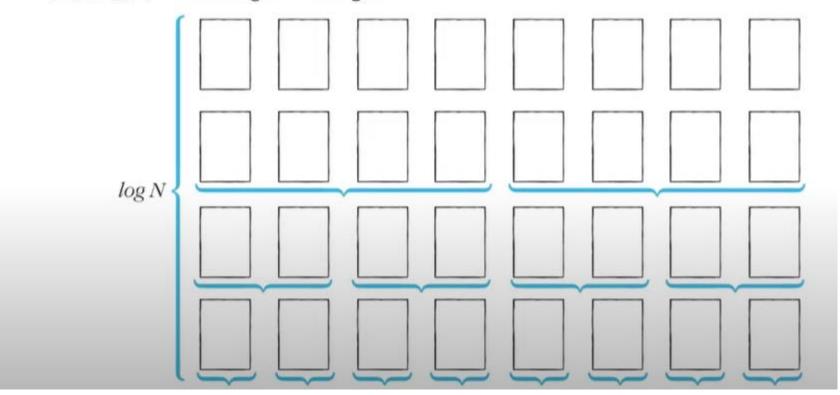
퀵정렬

계수정렬











```
array = [5, 7, 9, 0, 3, 1, 6, 2, 4, 8]
def quick_sort(array, start, end):
   if start >= end: # 원소가 1개인 경우 종료
      return
   pivot = start # 피벗은 첫 번째 원소
   left = start + 1
   right = end
   while(left <= right):
      # 피벳보다 큰 데이터를 찾을 때까지 반복
      while(left <= end and array[left] <= array[pivot]):
          left += 1
      # 피벗보다 작은 데이터를 찾을 때까지 반복
      while(right > start and array[right] >= array[pivot]):
          right -= 1
      if(left > right): # 댓갈렸다면 작은 데이터와 피벗을 교체
          array[right], array[pivot] = array[pivot], array[right]
      else: # 멋갈리지 않았다면 작은 데이터와 큰 데이터를 교체
          array[left], array[right] = array[right], array[left]
   # 분할 이후 왼쪽 부분과 오른쪽 부분에서 각각 경렬 수행
   quick_sort(array, start, right - 1)
                                                                        실행 결과
   quick_sort(array, right + 1, end)
quick_sort(array, 0, len(array) - 1)
```

- 특정한 조건이 부합할 때만 사용할 수 있지만 매우 빠르게 동작하는 정렬 알고리즘입니다.
  - 계수 정렬은 데이터의 크기 범위가 제한되어 정수 형태로 표현할 수 있을 때 사용 가능합니다.
- 데이터의 개수가 N, 데이터(양수) 중 최댓값이 K일 때 최악의 경우에도 수행 시간 O(N+K)를 보장합니다.

선택정렬 삽입정렬 퀵정렬 계**수정**렬

• **정렬할 데이터**: 759031629148052

인덱스	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
개수(Count)	2	2	2	1	1	2	1	1	1	2

선택정렬 삽입정렬 퀵정렬 계**수정렬** 

인덱스	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
개수(Count)	2	2	2	1	1	2	1	1	1	2

선택정렬 삽입정렬 퀵정렬 계**수정렬** 

인덱스	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
개수(Count)	2	2	2	1	1	2	1	1	1	2

선택정렬 삽입정렬 퀵정렬 계**수정렬** 

인덱스	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
개수(Count)	2	2	2	1	1	2	1	1	1	2

선택정렬 삽입정렬 퀵정렬 계**수정렬** 

인덱스	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
개수(Count)	2	2	2	1	1	2	1	1	1	2

```
# 모든 원소의 값이 0보다 크거나 같다고 가정
array = [7, 5, 9, 0, 3, 1, 6, 2, 9, 1, 4, 8, 0, 5, 2]
# 모든 범위를 포함하는 리스트 선언(모든 값은 0으로 초기화)
count = [0] * (max(array) + 1)

for i in range(len(array)):
    count[array[i]] += 1 # 각 데이터에 해당하는 인덱스의 값 증가

for i in range(len(count)): # 리스트에 기록된 정렬 정보 확인
    for j in range(count[i]):
        print(i, end=' ') # 띄어쓰기를 구분으로 등장한 횟수만큼 인덱스 출력
```

이상입니다 ---

감사합니다