ESLint前端编码规范概要

1. JavaScript 代码中可能的错误或逻辑错误
2. . 禁止条件表达式中出现赋值操作符no-cond-assign

2). 禁止在条件中使用常量表达式  no-constant-condition

3). 禁止在正则表达式中使用控制字符  no-control-regex

4). 禁用 debugger  no-debugger

5). 禁止 function 定义中出现重名参数  no-dupe-args

6). 禁止对象字面量中出现重复的 key no-dupe-keys

7). 禁止出现重复的 case 标签 no-duplicate-case

8). 禁止在正则表达式中使用空字符集 no-empty-character-class

9).禁止出现空语句块no-empty

10).禁止对 catch 子句的参数重新赋值no-ex-assign

11).禁止不必要的布尔转换 no-extra-boolean-cast

12).禁止不必要的括号no-extra-parens

13).禁止不必要的分号no-extra-semi

14).禁止对 function 声明重新赋值no-func-assign

15).禁止在嵌套的块中出现变量声明或 function 声明no-inner-declarations

16).禁止 RegExp 构造函数中存在无效的正则表达式字符串no-invalid-regexp

17).禁止在字符串和注释之外不规则的空白no-irregular-whitespace

18).禁止把全局对象作为函数调用no-obj-calls

19).禁止正则表达式字面量中出现多个空格no-regex-spaces

20).禁用稀疏数组 no-sparse-arrays

21).禁止出现令人困惑的多行表达式no-unexpected-multiline

22).禁止在return、throw、continue 和 break 语句之后出现不可达代码no-unreachable

23).禁止在 finally 语句块中出现控制流语句no-unsafe-finally

24).要求使用 isNaN() 检查 NaN use-isnan

25).强制 typeof 表达式与有效的字符串进行比较valid-typeof

26).要求 return 语句要么总是指定返回的值，要么不指定 consistent-return

27).强制所有控制语句使用一致的括号风格curly

28).要求 switch 语句中有 default 分支 default-case

29).强制在点号之前和之后一致的换行dot-location

30).要求使用 === 和 !== eqeqeq

31).不允许在 case 子句中使用词法声明no-case-declarations

32).禁止 if 语句中 return 语句之后有 else 块no-else-return

33).禁止出现空函数 no-empty-function

34).禁止使用空解构模式no-empty-pattern

35).禁止在没有类型检查操作符的情况下与 null 进行比较no-eq-null

36).禁用不必要的标签no-extra-label

37).禁止 case 语句落空no-fallthrough

38).禁止数字字面量中使用前导和末尾小数点no-floating-decimal

39).禁用魔术数字no-magic-numbers

40).禁止使用多个空格 no-multi-spaces

41).禁止使用多行字符串 no-multi-str

42).禁止对 Function 对象使用 new 操作符no-new-func

43).禁止对 String，Number 和 Boolean 使用 new 操作符no-new-wrappers

44).禁用八进制字面量no-octal

45).禁止多次声明同一变量no-redeclare

46).禁止在 return 语句中使用赋值语句no-return-assign

47).禁止自我赋值no-self-assign

48).禁止自身比较no-self-compare

49).禁用逗号操作符no-sequences

50).禁止抛出异常字面量 no-throw-literal

51).禁止出现未使用过的表达式 no-unused-expressions

52).禁用出现未使用过的标签no-unused-labels

53).禁止不必要的字符串字面量或模板字面量的连接 no-useless-concat

1. 变量声明

54).禁止删除变量no-delete-var

55).不允许标签与变量同名no-label-var

56).禁用特定的全局变量no-restricted-globals

57).禁止覆盖受限制的标识符no-shadow-restricted-names

58).禁止将变量初始化为 undefined no-undef-init

59).禁止将 undefined 作为标识符 no-undefined

60).禁止出现未使用过的变量no-unused-vars

61).禁止在变量定义之前使用它们 no-use-before-define

1. 代码风格

62).强制使用骆驼拼写法命名约定camelcase

63).强制在逗号前后使用一致的空格comma-spacing

64).要求或禁止变量声明语句后有一行空行newline-after-var

65).要求方法链中每个调用都有一个换行符newline-per-chained-call

66).禁止在代码后使用内联注释no-inline-comments

67).禁止 if 作为唯一的语句出现在 else 语句中no-lonely-if

68).禁止出现多行空行no-multiple-empty-lines

69).禁止属性前有空白no-whitespace-before-property

70).强制分号之前和之后使用一致的空格semi-spacing

71).要求或禁止使用分号而不是 ASI semi

72).强制在 function的左括号之前使用一致的空格space-before-function-paren

73).要求操作符周围有空格space-infix-ops

74).强制在注释中 // 或 /\* 使用一致的空格spaced-comment

1. 关于es6的规则

75).要求箭头函数体使用大括号arrow-body-style

76).要求箭头函数的参数使用圆括号arrow-parens

77).强制箭头函数的箭头前后使用一致的空格arrow-spacing

78).要求在构造函数中有 super() 的调用constructor-super

79).禁止修改类声明的变量no-const-assign

80).禁止类成员中出现重复的名称no-dupe-class-members

81).禁止在构造函数中，在调用 super() 之前使用 this 或 super no-this-before-super

82).要求 generator 函数内有 yield require-yield （删除）

1. 严格模式

83).要求或禁止使用严格模式指令 [strict](http://eslint.cn/docs/rules/strict)