# network

比較項目	直線(乙太網路纜線)	跳線(Patch Cable)
長度	較長・從幾英尺到數百英尺	較短・通常幾英寸到幾英尺
用途	永久性安裝‧例如佈線到不同房間‧用於 高速資料傳輸的穩定連接	臨時性連接·例如在網路機架內互連設備、測試設備 或在不同設備之間進行臨時駁接
佈建 方式	於牆壁內或走廊固定佈線	位於機架內或設備附近,用於快速連接
結構	雙絞銅線,可最大限度減少干擾	也可以是雙絞線·但有不同型號(非屏蔽或屏蔽)以 滿足不同用途

乙太網路透過標準化的IEEE 802.3協議·利用載波感應多重存取/碰撞偵測(CSMA/CD)或交換器(Switch)來管理資料傳輸。

### 1. CSMA/CD (舊式集線器網路)

概念: 每個節點共享同一條網路線,並以廣播方式傳送訊框。

運作流程:

載波感應(Carrier Sense): 傳送前先監聽網路是否有其他訊號。

多重存取(Multiple Access): 多個節點共用同一通道。

**碰撞偵測**(Collision Detection): 傳送過程中·若偵測到訊號碰撞(表示有多個節點同時傳送)·則立即停止傳送·並發送一連串的干擾訊號「Jam signal」·告知所有設備發生了衝突。。

**隨機退避(Random Backoff)**: 停止傳送後,等待一個隨機的時間,然後再次從載波偵聽開始重試。 若連續發生多次衝突,則會使用更複雜的「截斷式二進位指數退避演算法」來增加等待時間。若嘗試多 次後仍失敗,則會放棄傳送。

### 2. 交換器(現代網路)

概念: 使用交換器代替集線器,建立點對點的連接。

運作流程:

**接收與處理**(Receiving and Processing): 交換器接收到數據封包後,會根據封包內的目的MAC 位址查找內建的位址表。

轉發封包(Forwarding Frames): 將封包直接轉發到目標設備所在的埠口。

解決衝突(Collision Avoidance): 在全雙工模式下,交換器可以同時進行傳輸和接收,避免了訊號碰撞。 流量控制(Flow Control): 如果高速埠的數據傳輸到較低速埠,交換器會暫時儲存數據並發送「暫停訊框」 (Pause frame) 給傳送端,讓傳送端暫停傳送以避免緩衝區溢出。

## repeater:

是OSI 7 layer的layer 1設備,一個將輸入訊號增強放大的類比裝置,而不考慮輸入訊號種類(是類比的還是數位的)。

優點:延長傳送距離。

### 缺點:

- 1.由於共享頻寬,每台電腦理論分配的頻寬減少,就是效能減少。
- 2.碰撞領域變大(碰撞所影響到的範圍變大)。

中繼器是用來加強纜線上的訊號‧把訊號送得更遠‧以延展網路長度。當電子訊號在電纜上傳送時‧訊號強度會隨著傳遞長度的增加而遞減。因此需要中繼器將訊號重新加強以增加資料的傳送距離。

## hub:

是OSI 7 layer的layer 1設備,只會放大電子訊號,但不去判斷封包的內容。目前星狀架構,hub以取代 repeater。hub跟repeater運作原理一樣。

- =>個人電腦和hub相接是用雙絞線的直線相接。
- =>hub和hub相接是用雙絞線的跳線相接。

優點:延長傳送距離。

#### 缺點:

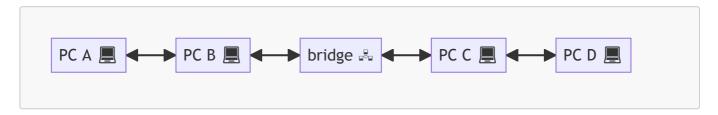
- 1.由於共享頻寬,每台電腦理論分配的頻寬減少,就是效能減少。
- 2.碰撞領域變大(碰撞所影響到的範圍變大)。

由於集線器會把收到的任何數位訊號·經過再生或放大·再從集線器的所有ports送出·這會造成訊號之間碰撞的機會很大·而且訊號也可能被竊聽·並且這代表所有連到集線器的裝置·都是屬於同一個碰撞網域以及廣播網域·因此大部份集線器已被交換機取代。

# bridge(橋接器):

改良了hub的缺點,是OSI 7 layer的layer 2設備。可以認得每個封包的來源端和目的端的MAC address。主要用在RG-58同軸電纜的網路線上。

bridge內部有forwarding table, port number和所接電腦的MAC address對照表‧對於不知道該往哪裡送的封包 (目的端的MAC address不在forwarding table).會從bridge的每個port送出去。



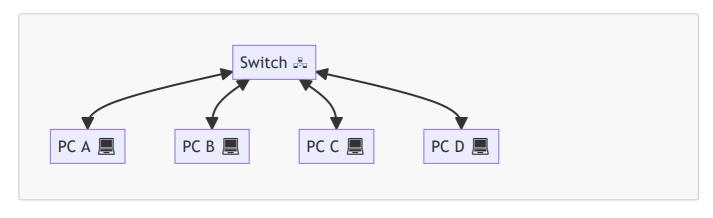
#### 特性:

增加效能:A傳給B,對包會被bridge擋住,這段時間C就可以傳資料給D。

隔離碰撞封包:若bridge左段發生碰撞,不會影響到右段。

### switch:

效能好·價格便宜。是OSI 7 layer的layer 2設備·已取代hub,bridge。主要用在雙絞線的網路線上。大部分的port都是全雙工(可同時傳送接收資料)。可認得電腦在哪個port上。有學習功能·會建立forwarding table。



How to build a forwarding table? 每個乙太網路frame會含有來源端和目的端的MAC address。(OSI layer2的 封包稱為frame,layer3的封包才稱為packet) 剛開始·forwarding table is empty。

### • steps:

1.A傳資料給D。

swtich從port-1收到,知道電腦A連接到port-1,建立一筆(1,A)的table。

- 2.因為forwarding table is empty,switch不知送往哪裡,所以全送,每個port都送,但只有D會收到這個封包,因為B,C發現MAC address不是自己的MAC address,所以B,C會把這個封包丟掉。
- 3.D收到是送給自己,接收資料後回傳給A。

swtich從port-4收到,知道電腦D連接到port-4,建立一筆(4,D)的table。

4.switch查表得知A在port-1,就從port-1送出給A。

5.A收到。

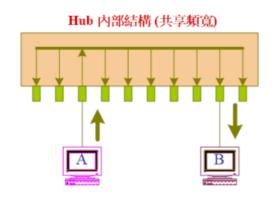
## 重要觀念:forwarding table的建立是根據來源端的MAC address。

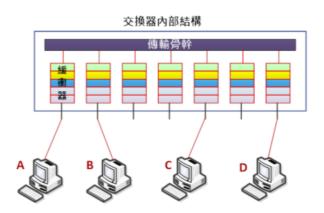
#### 特性:

增加效能:A傳給B,封包會被bridge擋住,這段時間C就可以傳資料給D。

隔離碰撞封包:若switch左段發生碰撞,不會影響到右段。稱為microsegment。

#### 比較:





hub	switch
共用頻寬	專屬頻寬
半雙工	全雙工
無法隔離碰撞域封包	可隔離碰撞域封包
Layer 1	Layer 2
複製電子訊號	辨別MAC位址
無表格	傳送表

### router:

是OSI 7 layer的layer 3設備,想像成一台電腦,配有兩張以上網路卡以及路由協定程式。就可以將封包從一張網路卡傳到另一張網路卡。 **重要功能**: 尋找路徑,隔離封包

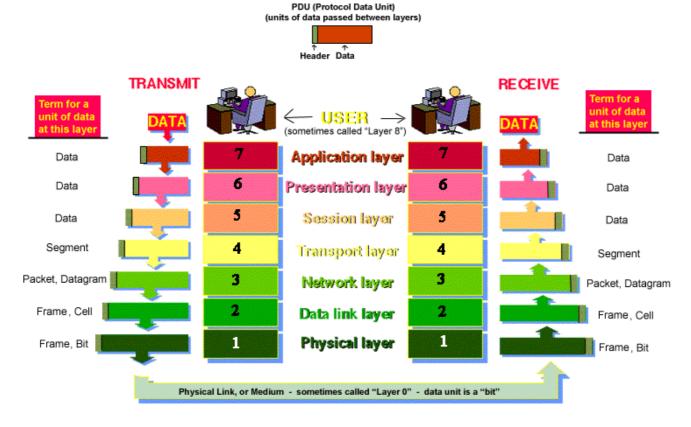
尋找路徑:幫封包找到正確的路徑。 隔離封包:隔離廣播封包 =>router最重要的table:(routing table) or (RIB, Routing Information Base)

目的地網路號碼	目的地subnet mask	下一站IP	
Network ID, Network number	subnet mask	Next hop / interface	
就是目標位址的網路ID	用來判斷IP所屬網絡	就是資料在傳送到目標位址的旅途中下一站的位址	

router對於不知道往哪裡送的封包,會直接丟棄

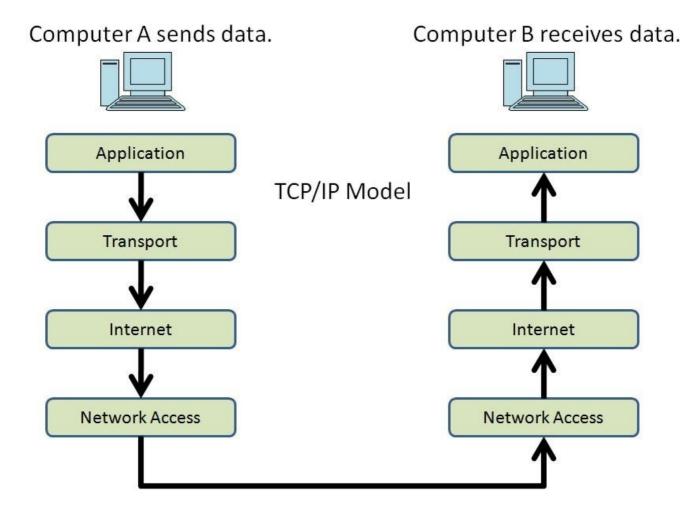
# **⊙**OSI 7 Layers

# THE 7 LAYERS OF OSI

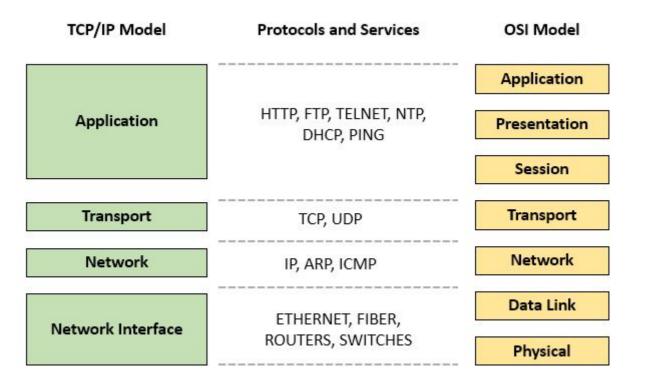


TCP/IP

為另一種模型,只有分四層。因為發展過程比OSI早,所以並沒有遵守OSI模型



## 比較:



# 常見無線頻段與應用

頻段 (GHz)	應用範圍與技術	
0.9GHz (900MHz)	遠距通訊、工業自動化、RFID、智慧家庭	
1.8GHz - 2.1GHz	行動通訊(3G、4G LTE 頻段)	
2.3GHz - 2.7GHz	LTE 擴展頻段(WiMAX、部分行動網路)	
3.5GHz	5G NR、固定無線接取、衛星通訊	
4.9GHz	公共安全無線網路(政府用途)	
5.8GHz	無線橋接、商業 Wi-Fi(特殊用途)	
6GHz	Wi-Fi 6E(更高頻寬、更低延遲)	
10GHz - 30GHz	衛星通訊、雷達系統、專用無線連結	
24GHz - 28GHz	5G mmWave(高速行動網路)	
60GHz (毫米波)	WiGig(高速無線傳輸·如 8K 影像)	
77GHz	汽車雷達(自駕車、碰撞預警)	

# 900MHz (0.9GHz) 頻段

• 主要應用:物聯網(IoT)、RFID、農業、智慧家居

### ● 特點:

- **穿透力強**:由於低頻段的波長較長,能夠有效穿透牆壁、建築物等障礙物,適合長距離無線傳輸。
- **距離遠**:相比較高頻段的頻率·這個頻段可以實現更遠的信號傳播·因此適用於需要廣域覆蓋的 應用。
- 低速率:由於頻寬較窄,這個頻段的資料傳輸速率較低,適合傳輸少量資料。

### • 典型應用場景:

- 物聯網 (IoT):例如智慧城市中的各種感應器與設備。
- RFID:例如自動識別和追蹤貨物。
- 農業應用:遠距離的感測器監控農田。
- 智慧家居:例如智能燈泡、智能插座等設備之間的通訊。

# 3.5GHz - 6GHz 頻段

• 主要應用:5G NR (新無線標準), 固定無線接入 (FWA), 公共安全

## • 特點:

- **高速與低延遲**:這個頻段的頻寬較大·支援更高的資料傳輸速率與更低的延遲·適合5G網絡所需的性能。
- 較差的穿牆能力:相比低頻段,較高的頻率信號容易被牆壁或其他障礙物阻擋,距離也較短。
- **多樣化的應用**:這個頻段被廣泛用於未來的 5G 網絡‧能夠支援大規模物聯網 (IoT) 和高速資料傳輸。

### • 典型應用場景:

- 5G NR:支援高數據傳輸速率與低延遲,適用於智慧城市、智能製造和增強現實 (AR)、虛擬現實 (VR) 等高頻寬需求應用。
- o 固定無線接入 (FWA):將寬帶服務提供給無法直接通過光纖或有線連接到網際網路的區域。
- 公共安全:如警察、消防等緊急通訊系統需要低延遲、穩定的連接。

# 24GHz - 60GHz (毫米波 mmWave)

• 主要應用:5G極高速資料傳輸、短距離高頻無線傳輸、車聯網等

### • 特點:

- 極高的資料傳輸速率:毫米波支援極高的資料速率,遠超過 4G LTE 和 5G 的其他頻段,因此被用於需要大量資料傳輸的應用,如 4K/8K 影片串流。
- 短距離傳輸:由於高頻信號衰減快,因此其有效範圍較小,穿牆能力差,適合用於開闊或小範圍區域內的高速傳輸。高頻段使用挑戰:毫米波容易被雨、葉子或其他物體阻擋,因此需要更密集的基站來支援無線網路。

### • 典型應用場景:

- **5G mmWave**:提供極高的資料速度,適用於密集都市或大範圍公共場所的 5G 網路部署。 車聯網 (V2X):在自駕車和交通系統中進行超高速、低延遲的資料傳輸。
- 無線顯示 (WiGig) : 支持高解析度影片流·如無線 HDMI、虛擬現實 (VR)、擴增現實 (AR) 等應用。

# 60GHz WiGig

• 主要應用:無線 HDMI、虛擬現實、8K 影像流

### ● 特點:

- **極高的傳輸速率**:60GHz 頻段支援更高的資料傳輸速率(可達數十 Gbps) · 適合無線傳輸大量資料(例如 8K 影像流) 。
- 非常短的有效範圍:由於頻段特性·信號衰減快·穿牆能力幾乎沒有·因此此技術適用於短距離、同一房間內的應用。
- o **對準性強**:通常需要在同一空間內有精確的設備對準才能達到最佳性能。

#### • 典型應用場景:

- 無線 HDMI 傳輸:用於連接電視、投影儀等設備,實現高品質的影音傳輸。
- **虛擬現實 (VR)**:提供高速無線傳輸,減少延遲,提升體驗。
- o 8K 影像流:支持極高畫質的影像流傳輸,適合高清視頻或遊戲。

# 未來技術發展 (超 GHz 頻段)

100GHz+ 頻段 (太赫茲波段, THz)

- 主要應用:未來 6G 網絡、高精度雷達、超高速資料傳輸等
- 特點:

- **非常高的傳輸速率**:太赫茲波段可以提供比毫米波更高的資料傳輸速率·預計會成為未來超高速網絡的一部分。穿透性差:這個頻段的波長較短,穿透能力非常差,受到物體阻擋的影響很大。
- 。 **廣泛的應用領域**:除了 6G 網絡·太赫茲波段在高精度雷達、醫療影像、物質分析等領域也有潛力。

## 典型應用場景:

- 。 6G 網絡:6G 預計會使用太赫茲波段來支援超高速的資料傳輸和極低的延遲。
- 高精度雷達與成像技術:可用於車輛、航空和醫療領域,進行高精度監測與影像分析。
- 超高速資料傳輸:在未來的應用中·太赫茲波段有可能支援下一代極高頻寬和超低延遲的資料交換。

# 比較: Router vs. Switch

功能/特性	Router (路由器)	Switch (交換機)
主要用途	連接內外網·分配 IP·管理流量	連接內部設備・交換資料
IP 分配 (DHCP)	☑ 支援·自動分配內部 IP	◇ 不支援,僅資料轉發
無線功能 (Wi-Fi)	☑ 常見內建	◇ 不支援
設備數量支援	4~8 個 LAN 埠‧適合小型網路	8+ 埠,支援更多設備
連外網	☑ 可以連到外網 (ISP 提供)	◇ 僅供內部資料交換
適用範圍	家用/小型企業網路	中大型企業網路擴展

# 比較: Router vs. Gateway

功能	Router (路由器)	Gateway (閘道器)
主要用途	管理內部設備·連接到外網	網路出入口,連接不同網路
IP 分配	提供 DHCP·分配內部 IP	不一定分配 IP·依設備而定
家用常見?	☑ 常見	◇ 少見 (多內建於路由器)
企業常見?	☑ 使用 (和交換機配合)	☑ 必備 (內建於防火牆等)

