7.1 (指定等级)

编写一个程序,读入学生成绩,获取最高分best,然后根据下面的规则赋等级值:

- ●如果分数>=best-10,等级为A
- ●如果分数>=best-20,等级为B
- ●如果分数>=best-30,等级为C
- ●如果分数>=best-40,等级为D
- ●其他情况下,等级为F

程序提示用户输入学生总数,然后提示用户输入所有的分数,最后显示等下面是一个运行示例。

Enter the number of students: 4 Finter

Enter 4 scores: 40 55 70 58 Finter

Student 0 score is 40 and grade is C

Student 1 score is 55 and grade is B

Student 2 score is 70 and grade is A

Student 3 score is 58 and grade is B

7.5 (打印不同的数)

编写一个程序,读入10个数并且显示互不相同的数(即一个数出现多次,但仅显示一次)。(提示:读入一个数,如果它是一个新数,则将它存储在数组中。如果该数已经在数组中,则忽略它。)输入之后,数组包含的都是不同的数。

下面是程序的运行示例。

Enter ten numbers: 1 2 3 2 1 6 3 4 5 2 Finter

The number of distinct number is 6
The distinct numbers are: 1 2 3 6 4 5

7.9 (找出最小元素)

编写一个方法,使用下面的方法头求出一个整数数组中的最小元素。

public static double min(double[] array)

编写测试程序,提示用户输入**10**个数字,调用这个方法返回最小值,显示 其最小值。

下面是程序的运行示例。

Enter ten numbers: 1.9 2.5 3.7 2 1.5 6 3 4 5 2 Lenter

The minimum number is: 1.5

7.13 (随机数选择器)

编写一个方法,返回1到54之间的随机数,不包括传递到参数中的numbers。如下指定这个方法头:

public static int getRandom (int... numbers)

7.15 (消除重复)

使用下面的方法头编写方法,消除数组中重复出现的值。

public static int[] eliminateDuplicates (int[] list)

编写一个测试程序,读取**10**个整数,调用该方法,然后显示结果。 下面是程序的运行示例。

Enter ten numbers: 1 2 3 2 1 6 3 4 5 2 DEnter

The distinct numbers are: 1 2 3 6 4 5

7.19 (是否排好序了?)

编写以下方法,如果参数中的list数组已经按照升序排好了,则返回true。

public static booleam isSorted(int[] list)

编写一个测试程序,提示用户输入一个列表,显示该列表是否已经排好序。 下面是一个运行示例。

注意,输入中的第一个数表示列表中的元素个数。该数不是列表的一部分。

Enter list: 8 10 1 5 16 61 9 11 1 - Enter

The list is not sorted

Enter list: 10 1 1 3 4 4 5 7 9 11 21 Enter

The list is already sorted

7.29 (游戏: 选出四张牌)

编写一个程序,从一副52张的牌中选出四张,然后计算它们的和。Ace、King、Queen和Jack分别表示1、13、12和11。程序应该显示得到的和为24的选牌次数。

7.31 (合并两个有序列表)

编写下面的方法,将两个有序列表合并成一个新的有序列表。

public static int[] merge(int[] list1, int list2)

只进行list1.length+ list2.length次比较来实现该方法。编写一个测试程序,提示用户输入两个有序列表,然后显示合并的列表。

下面是一个运行示例。

注意,输入中的第一个数表示列表中元素的个数。该数不是列表的一部分。

Enter list1: 5 1 5 16 61 111 - Enter

Enter list2: 4 2 4 5 6 Finter

The merged list is 1 2 4 5 5 6 16 61 111