11.1 (三角类Rectangle)

设计一个名为Rectangle的类来扩展GeometricObject类。该类包括:

- ●三个名为side1、side2和side3的double数据域表示这个三角形的三条边,它们的默认值是1.0。
- ●一个无参构造方法创建默认的三角形。
- ●一个能创建带指定side1、side2和side3的三角形的构造方法。
- ●所有三个数据域的访问器方法。
- ●一个名为getArea()的方法返回这个三角形的面积。
- ●一个名为getPerimeter()的方法返回这个三角形的周长。
- ●一个名为toString()的方法返回这个三角形的字符串描述。

计算三角形面积的公式参见练习题2,19。 toString()方法的实现如下所示:

return "Rectangle: side1 = " + side1 + "side2 = " + side2 + "side3 = " + side3;

画出Tectangle类和GeometricObject类的UML图,并实现这些类。编写一个测试程序,提示用户输入三角形的三条边、颜色以及一个Boolean值表明该三角形是否被填充。程序应该使用输入创建一个具有这些边并设置color和filled属性的三角形。程序应该显示面积、边长、颜色以及表明是否填充的真或者假的值。

11.5 (课程类Course)

重写程序清单10-6中的Course类,使用ArrayList代替数组来存储学生。 为该类绘制新的UML图。不应该改变Course类的原始合约(即,构造方 法和方法的定义都不应改变,但私有的成员可以改变)。 11.7(打乱ArrayList) 编写以下方法,打乱一个整数ArrayList中的元素。 pulic static void shuffle(ArrayList<Integer>list)

11.9 (最大的行和列)

编写程序,随机将0和1填入一个n×n的矩阵,打印该矩阵,并找出具有最多1的行和列。

提示:使用两个ArrayList来存储具有最多1的行和列的下标。

这里是程序的一个运行示例:

```
Enter the array size n: 4 Lenter
The random array is
0011
0011
1101
1101
The largest row index: 2
The largest column index: 2, 3
```

11.11(对ArrayList排序)

编写以下方法,对一个数值的ArrayList进行排序:

pulic static void sort(ArrayList<Integer> list)

编写测试程序,提示用户输入5个数字,将其存储在一个数组列表中,并 且以升序进行显示。

11.13 (去掉重复元素)

使用下面的方法头编写方法,从一个整数的数组列表中去掉重复元素。

pulic static void removeDuplicate(ArrayList<Integer> list)

编写测试程序,提示用户输入10个整数到列表中,显示其中不同的整数, 并以一个空格的分隔方式来进行显示。这里是一个运行示例:

Enter ten integers: 34 5 3 5 6 4 33 2 2 4 Finter
The distinct integers are 34 5 3 6 4 33 2

11.15 (凸多边形面积)

如果一个多边形中连接任意两个顶点的线段都包含在多边形中,则称为凸多边形。

编写测试程序,提示用户输入一个凸多边形的定点数,并顺时针输入点,然后程序显示多边形的面积信息。这里是一个程序的运行示例: