



UJIAN AKHIR SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2022/2023

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

Data Mahasiswa :

- Nama : Jackson Lawrence
- NIM : 00000070612
- Mata Kuliah : Intro to Internet Technology
- Program Studi : Informatika
- Angkatan : 2022
- Kelas : IF 231 - D

1. Tema Project website apa yang anda bersama anggota kelompok kerjakan? Jelaskan secara singkat tentang project tersebut!

Jawaban : Tema project yang saya bersama anggota kelompok kerjakan adalah website yang memberikan layanan kepada user berupa ensiklopedia pokemon beserta dengan kemampuannya, karakteristik yang dimiliki, item atau barang yang terdapat di dunia pokemon, dan lain sebagainya. Selain itu, project ini dilakukan dengan memberikan beberapa layanan fitur yaitu pencarian karakter Pokemon beserta deskripsinya, pencarian item Pokemon dengan deskripsinya di dalam, pencarian kemampuan karakter Pokemon dengan deskripsinya masing-masing, menampilkan semua karakter Pokemon, dan game berupa gacha kartu Pokemon. Adapun project ini dikerjakan sekitar 1 minggu saja beserta detailing dalam desain dengan menggunakan CSS ataupun Tailwind CSS. Terlebih lagi, project ini menggunakan PokeAPI sebagai sumber API dengan semua data yang akurat untuk setiap karakter ataupun item-nya dengan uraiannya masing-masing. Adapun bahasa pemrograman yang digunakan dalam menyelesaikan project ini sesuai dengan output yang diinginkan adalah HTML, CSS, React JS, Javascript, dan Tailwind CSS. Dari penjabaran di atas, kelompok Ascent berhasil membangun website dalam project ini dengan bantuan beberapa software yaitu Visual Studio Code, Adobe Photoshop 2022, dan Canva.

Website yang bertema ensiklopedia Pokemon ini bernama AscentsTM dan developer dari website ini terdiri atas 4 orang yang bersama-sama membentuk suatu kelompok bernama Ascent yang bekerja sama untuk menghasilkan website yang kelompok Ascent harapkan. Desain yang diimplementasi ataupun game yang terdapat pada website ini memberikan pengalaman yang baru bagi penggunanya seiring dengan komponen-komponen lainnya yang mendukung. Oleh karena itu, dengan konsep website dan desain unik yang dimiliki oleh website tersebut semoga dapat memberikan kepuasan kepada semua user yang mencoba website AscentsTM secara puas dan senang.

2. Library apa saja yang digunakan?

Jawaban : Library yang digunakan pada project ini adalah sebagai berikut.

- React JS : Merupakan library Javascript populer buatan Facebook yang digunakan dalam proses pengembangan aplikasi mobile dan web.
- Tailwind CSS : Merupakan library yang menyusun kerangka kerja / framework CSS yang berbasis utility untuk membuat UI atau tampilan dari aplikasi web.
- React-Router DOM : Merupakan library yang lebih dahulu dibandingkan hookrouter dan cukup mudah digunakan, namun dibandingkan dengan hookrouter, penulisan code lebih panjang.
- Uiverse.io : Merupakan library open source UI untuk segala project berbasis web.
- Flaticons : Merupakan library dalam website yang berbasis data ikon-ikon menarik.
- Heroicons : Merupakan library dalam website dengan satu set 450+ ikon SVG berkualitas tinggi berlisensi MIT gratis dalam segala proyek web.
- DeviantArt : Merupakan library yang berisikan kumpulan beberapa foto berkualitas tinggi dan merupakan komunitas maya untuk pembuat-pembuat seni.
- Google Fonts : Merupakan library dari 1527 keluarga font sumber terbuka dan API untuk penggunaan yang nyaman melalui CSS dan Android.

3. Jelaskan apa kontribusi anda dalam pengerjaan project bersama kelompok anda?

Jawaban : Kontribusi saya dalam pengerjaan project bersama kelompok saya adalah pada saat teman sekelompok saya yaitu Hans Philemon Limanza (00000070710) telah memberikan kerangka dasar dan di push ke github, saya secara langsung mendesain CSS dari halaman web AscentsTM. Setelah itu, saya membuat home page dengan menggunakan effect parallax dan horizontal scroll dari 0, mendesain banner untuk pameran secara keseluruhan, mendesain semua UI UX yang terdapat pada halaman web AscentsTM, membangun komponen-komponen yang diperlukan untuk pengembangan website tersebut, mendesain dan membangun kartu pokemon dalam bentuk gacha dari 0 dengan desainnya menggunakan Tailwind CSS dan CSS, mendesign kartu informasi masing-masing anggota beserta link yang dapat menuju ke website UMN ataupun Instagram masing-masing anggota, mencari referensi design di Pinterest, memberikan ide untuk pengembangan UI dan UX dari website tersebut, memberikan ide dan membangun dalam aspek design website tersebut seperti tampilan Pokemon dalam bentuk animation, memperbaiki error yang terdapat pada website tersebut, memberikan ide ataupun konsep terhadap pengembangan website tersebut, memberikan ide dalam pembagian tugas kepada teman sekelompok, melakukan aksi print banner berukuran 60cm x 160cm untuk dipamerkan, dan membantu menjelaskan website AscentsTM kepada pengunjung saat pameran dan kepada dosen saat presentasi website di kelas.

4. Silahkan tulis anggota kelompok anda beserta NIM, jelaskan jobdesk masing-masing teman anda dan beri rating atau penilaian kepada anggota kelompok di mana anda bergabung (Skala 1-5)

Jawaban : Anggota kelompok saya dengan kelompok yang bernamakan Ascent beserta dengan jobdesk masing-masing adalah sebagai berikut.

a) Hans Philemon Limanza (00000070710)

Job Desk : Mendvelop website dari dasar atau kerangka dasar dari website sesuai dengan rencana awal menghasilkan hasil yang diinginkan, menghubungkan website dengan API yang digunakan menggunakan PokeAPI, mendesain UI / UX dari website Ascents™ dari ide Jackson, mendvelop sistem gacha Pokemon, melakukan finishing implementasi desain UI / UX website, menjelaskan website Ascents™ kepada pengunjung saat pameran dan dosen saat presentasi website di kelas, memberikan ide dalam pembagian tugas kepada teman sekelompok, membangun setiap komponen website yang ada dari dasar, dan mengimplementasikan routing dengan menggunakan useNavigate.

Rating: 5

b) Jackson Lawrence (00000070612)

Job Desk : Mendesain UI UX dari website Ascents™ secara keseluruhan, mendesain banner untuk project ini dan dipamerkan secara keseluruhan, membangun komponen-komponen yang diperlukan untuk pengembangan website tersebut, membangun home page dari 0, mendesain dan membangun kartu pokemon dalam bentuk gacha dari 0 dengan desainnya menggunakan Tailwind CSS dan CSS, mendesign kartu informasi masing-masing anggota beserta link yang dapat menuju ke website UMN ataupun Instagram masing-masing anggota, mencari referensi design di Pinterest, memberikan ide untuk pengembangan UI dan UX dari website tersebut, memberikan ide dan membangun dalam aspek design website tersebut seperti tampilan Pokemon dalam bentuk animation, memperbaiki error yang terdapat pada website tersebut, memberikan ide ataupun konsep terhadap pengembangan website tersebut, memberikan ide dalam pembagian tugas kepada teman sekelompok, melakukan aksi print banner berukuran 60cm x 160cm untuk dipamerkan, dan membantu menjelaskan website Ascents™ kepada pengunjung saat pameran dan kepada dosen saat presentasi website di kelas.

Rating : 5

c) Malvin Paskalis (00000070394)

Job Desk : Mendesain link QR penilaian dengan menggunakan Canva beserta dengan meng-develop komponen website bagian About Us, dan membantu melakukan aksi print banner berukuran 60cm x 160cm untuk dipamerkan, serta membantu menjelaskan website AscentsTM pada saat pameran kepada pengunjung.

Rating : 4

d) Willsen Fiderick (00000070412)

Job Desk : Menjelaskan website AscentsTM pada saat pameran kepada pengunjung. Membuat kerangka dasar desain banner untuk mendeskripsikan dan menjelaskan fitur-fitur yang tersedia di dalam website kami yang sekaligus dapat menjadi sarana promosi pada saat pameran yang telah dilaksanakan.

Rating : 2

5. Berapa penilaian anda untuk hasil project yang sudah anda dan tim dikerjakan

Jawaban : Penilaian saya untuk hasil project yang sudah saya dan tim saya kerjakan jika menggunakan skala dari 1 hingga 10, maka penilaiannya diikuti dengan kepuasan dengan hasil project dalam segala sisi dan aspek adalah 10.

6. Tuliskan Referensi yang digunakan

Jawaban : Referensi-referensi yang kelompok Ascent gunakan untuk memperoleh hasil tampilan website yang diinginkan disajikan ke dalam nama website populer dan link-link lainnya yang digunakan untuk project ini. Referensi-referensi tersebut adalah sebagai berikut.

- Youtube -> Referensi dalam bentuk bantuan fitur-fitur ataupun tutorial membangun suatu program React JS dan membentuk komponen-komponen yang harus terdapat di dalamnya.

Link : <https://www.youtube.com/>

- Tailwind CSS -> Referensi dalam bentuk bantuan design UI UX yang terdapat pada website AscentsTM dan membuat website tersebut bisa responsive dengan isi dari class.

Link : <https://tailwindcss.com/>

- Heroicons -> Referensi dalam bentuk icon dari Tailwind CSS.

Link : <https://heroicons.com/>

- DeviantArt -> Referensi dalam bentuk pencarian asset berupa background yang diperlukan dalam website tersebut.

Link : <https://www.deviantart.com/>

- Google Fonts -> Referensi dalam bentuk design text agar tampilan UI UX pada website tersebut dapat nyaman di mata user dengan pemilihan font-font yang tersedia.

Link : <https://fonts.google.com/>

- PokeAPI -> Referensi dalam bentuk API Pokemon yang diimplementasikan ke dalam website AscentsTM dengan data yang terdapat di dalamnya.

Link : <https://pokeapi.co/>

- Uiverse.io -> Referensi dalam bentuk design button ataupun card beserta dengan CSS-nya masing-masing dengan tujuan untuk meningkatkan kualitas UI yang terdapat pada website tersebut.

Link : <https://uiverse.io/>

- W3schools -> Referensi dalam bentuk implementasi potongan kode yang ingin dicari guna untuk mendapatkan hasil yang diinginkan.

Link : <https://www.w3schools.com/>

- Pinterest -> Referensi dalam bentuk foto-foto seperti design web ideas untuk mendapatkan ide-ide yang terdapat di Pinterest dan diimplementasikan ke website AscentsTM.

Link : <https://www.pinterest.com/>

- Other link : <https://codepen.io/harshh9/pen/poKyKPR> & <https://codepen.io/simeydoTM/pen/PrQKgo>

7. Tuliskan Link Hosting

Jawaban : Link hosting pada project ini dengan website Ascents™ adalah <https://ascents.netlify.app/>

Selain itu, apabila pada pengumpulan di e-learning tidak dapat dibuka ataupun tidak dapat diakses, maka dapat akses pada link google drive, link youtube, ataupun link GitHub berikut ini.

Link G-Drive :

https://drive.google.com/drive/folders/1d8vacG4D2xYwjBy_hH_dbqtJ-2WqWCmb?usp=share_link

Link Youtube :

<https://youtu.be/6Mg3zxpSO2Q>

Link GitHub :

<https://github.com/Achxter/uas-pti>