[POO - Desafio](https://github.com/digitalinnovationone/trilha-java-basico/tree/main/desafios/poo#poo---desafio)

Modelagem e diagramação da representação em UML e Código no que se refere ao componente iPhone.

Com base no vídeo de lançamento do iPhone conforme link abaixo, elabore em uma ferramenta de UML de sua preferência a diagramação das classes e interfaces com a proposta de representar os papéis do iPhone de: Reprodutor Musicial, Aparelho Telefônico e Navegador na Internet. Em seguida crie as classes e interfaces no formato de arquivos .java

[Lançamento iPhone 2007](https://www.youtube.com/watch?v=9ou608QQRq8)

* Minutos relevantes do 00:15 até 00:55

[Comportamentos esperados:](https://github.com/digitalinnovationone/trilha-java-basico/tree/main/desafios/poo#comportamentos-esperados)

* Repodutor Musicial: tocar, pausar, selecionarMusica
* Aparelho Telefônico: ligar, atender, iniciarCorrerioVoz
* Navegador na Internet: exibirPagina, adicionarNovaAba, atualizarPagina