**Scanner**

A classe Scanner do Java é utilizada para ler dados de entrada em um programa Java. Esses dados podem ser lidos a partir de várias fontes de entrada, como arquivos, fluxos de entrada, Strings e até mesmo a entrada do usuário através do teclado, como vimos em aula.

Ela oferece uma série de métodos para ler dados de diferentes tipos, como inteiros, números de ponto flutuante, strings e caracteres.

Para utilizar a classe Scanner, primeiro é necessário importá-la no início do seu programa. Provavelmente ao incluir a mesma no código, a IDE já vai sugerir o import. Esse import ficará como descrito abaixo:

import java.util.Scanner;COPIAR CÓDIGO

Veja um exemplo básico de como utilizar a classe Scanner para ler dados distintos:

public class ExemploScanner {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Digite seu nome: ");

String nome = scanner.nextLine();

System.out.print("Digite sua idade: ");

int idade = scanner.nextInt();

System.out.print("Digite o valor que pretende investir esse mês: ");

double valor = scanner.nextDouble();

System.out.println(nome + " que tem " + idade + " anos, irá investir R$ " + valor + " esse mês.");

scanner.close();

}

}

COPIAR CÓDIGO

Nesse exemplo, primeiro importamos a classe Scanner e, em seguida, criamos uma instância dela passando o objeto System.in' como parâmetro para indicar que queremos ler a entrada do usuário pelo teclado.

Depois, usamos o método nextLine() para ler uma linha de texto. Além desse, utilizamos também o nextInt() para ler um número inteiro e o nextDouble() para ler um número decimal.

Você pode encontrar a lista completa de métodos na [documentação oficial do Java](https://docs.oracle.com/en/java/javase/17/docs/api/java.base/java/util/Scanner.html).