**Markdown**

Você já deve ter instalado algum software que continha um arquivo em .txt em uma de suas pastas com o nome **Readme**. Pois bem, esse arquivo significa literalmente **Leiame**, e contém instruções que geralmente são para você saber como fazer a instalação do software.

Em projetos do Github, o Readme é um arquivo com extensão **.md** (Markdown) que contém as **informações** necessárias para entender o **objetivo** e **status** de seu projeto. O markdown é uma linguagem de marcação de texto, assim como html, só que mais simples. Quer saber mais sobre o markdown? O Paulo Silveira te explica [neste artigo](https://www.alura.com.br/artigos/como-trabalhar-com-markdown?_gl=1*qepmuf*_ga*MTAxMDQ0MTYzNy4xNjc2NDg1OTUz*_ga_59FP0KYKSM*MTY4OTk5MTMxMS40Ny4xLjE2ODk5OTMwOTUuMC4wLjA.*_fplc*RzR6aHAlMkZVR3lJZWg2eDE4Mm5pdWhUajNQaHZsQ3ZpSnZMR2dya2pDbDUzNXg0S3NFeDFDNWd6SzdrJTJCTXpIWkszVmtvZG1KenhEQW9zck5vNVRZJTJGWHhEOTlMTEJSd1NnNmtNSSUyQnJiUXd1bnRZOWhwUkxhZ091SmZHWm5yMXclM0QlM0Q.).

Mas, por que eu preciso de um Readme no repositório do meu projeto?

No readme, você pode dar uma descrição sobre o que é o seu projeto, qual o status atual dele, as tecnologias utilizadas, o time que trabalha no desenvolvimento, como contribuir (se for open source), como usar, etc. Existe uma grande possibilidade de coisas que você pode colocar no seu readme com a finalidade de informar e ser mais atrativo e organizado possível para quem estiver visualizando seu projeto.

E para te ajudar nesta tarefa de personalizar o seu Readme, a **Camila Fernanda Alves** escreveu um artigo incrível que te mostra como escrever um bom Readme para seu projeto.

* [Como escrever um README incrível no seu Github](https://www.alura.com.br/artigos/escrever-bom-readme?_gl=1*jx5nis*_ga*MTAxMDQ0MTYzNy4xNjc2NDg1OTUz*_ga_59FP0KYKSM*MTY4OTk5MTMxMS40Ny4xLjE2ODk5OTMxMzQuMC4wLjA.*_fplc*SCUyQlpsdHpqSG1TNjFDc1ZtOFpycHBndUttY1cweUNST3JlWEVXZkJmb2ZNYVdFakZyS0NHdjh6VnZ3dnAwRkRMVXl3a2QlMkJPYmlicEVlcTFoJTJGU1piUUR6JTJGSGcwM2FLcXVLMHIycmJic0pBV1VIb2xpdmtpU2tJQ3FCZHh3R1ElM0QlM0Q.)