

G3/G15 projet gl 2023

Version initial de la liste des erreurs, code sans objet

Liste message d'erreur de la syntaxe contextuelle:

- Variable Non définie:

Si jamais on essaye de faire des opérations sur une variable qui n'est pas défini.

exemple:

```
{  
    a = 5;  
}
```

- Type de variable n'est pas dans env type:

Si jamais on essaye de définir une variable avec un type qui n'est pas dans les types possibles

exemple:

```
{  
    randomtype a = 5;  
}
```

-Variable Déclaré deux fois ou plus (Double déclaration of Var):

Par exemple:

```
{  
    int a;  
    int a;  
}
```

-Cast interdit:

Par exemple si essaye de convertir un entier (int) en un booléen (boolean):

```
{  
    int a;  
    boolean b;  
    a = b;  
}
```

-Nom de class invalide:

Erreur quand on nomme une class un type qui existe déjà ou string

```
class string {  
    int a;
```

```
}
```

-Définition d'une variable de type void:

Par exemple:

```
{  
    void a;  
}
```

-Les opérations unaires pour un type qui n'est ni Int ni Float:

par exemple:

```
{  
    boolean a;  
    boolean b;  
    a = -b;  
  
}
```

-Invalide Argument pour Print:

Par exemple si on met dans les Arguments de print ni String , ni Int, ni Float: