高等数值算法与应用(5)

- 特征值与奇异值 (chap10) -

喻文健

Outline

- 矩阵的特征值与奇异值分解
- ▶ 特征值计算问题的敏感性
- 奇异值分解的存在性与性质
- 计算特征值、奇异值的算法



- 低秩近似与主分量分析
- 圆生成器

特征值与奇异值分解

>>> 特征值相关概念 奇异值相关概念 例子与Matlab

特征值与奇异值

- ▶ 方阵A的特征值 λ为特征值(eigenvalue), $Ax = \lambda x$ 非零向量x为(右)特征向量(eigenvector)
 - 。若矩阵表示向量空间到自身的变换,则特征值很重要
 - •特征向量有无穷多. 实对称阵, 一般设 $||x||_2 = 1$ 的为标准

$$(A - \lambda I)x = 0, \quad x \neq 0$$

- ($A-\lambda I$)x=0, $x\neq 0$ 特征方程: $\det(\lambda I-A)=\lambda^n-\left(\sum_{j=1}^n a_{jj}\right)\lambda^{n-1}+\cdots=0$ (共轭成对)
- 。 → n阶方阵有n个特征值(含重根). 一般, 可能是虚数

$$AX = X\Lambda^{\frac{2}{1}} \Lambda^{\frac{1}{1}} \Lambda^{\frac{1}{1}} \Lambda^{\frac{1}{1}}$$
 (特征值分解)

- 相似变换 $B = T^{-1}AT$ 保特征值不变
- 。 实对称阵A:特征值均为实数,可正交对角化 $A = Q \Lambda Q^T$
- 。实矩阵A: 实特征值⇔实特征向量, 虚特征值⇔非实特征向量 所有特征值集合称为特征值谱 $\lambda(A)$,则 $\lambda(A) = \lambda(A^T)$

特征值与奇异值

▶ m×n矩阵的奇异值

与矩阵的奇异程度有关

- $Av = \sigma u$ 非负实数 σ 为奇异值(singular value) $A^H u = \sigma v$ 非零向量u, v为左/右奇异向量(singular value)
- 非零向量u, v为左/右奇异向量(singular vector)
- $A^{H} = \overline{A}^{T}$,即A的厄米特转置 (Matlab中用A'计算)
- 。若矩阵表示一个空间到另一个空间的变换, 奇异值很重要
- 。奇异向量也无穷多,但总标准化为 $\|m{u}\|_{2}=\|m{v}\|_{2}=1$ (如超定/欠定方程组)
- 即u_i, v_i为 设m≥n, 若有n个正交的向量{v_i}, 使{Av_i}也两两正交

 $\Longrightarrow A V = U \Sigma$, Σ 为对角阵,U的列两两正交 $\Longrightarrow A^T U = V \Sigma$ 向量对

- · eigshow演示程序
- 2阶方阵的特征向量/奇异向量
- 找正交的两个向量{x, y}, 使 它们是奇异向量

对角元为奇异值

思考:

Ax, Ay (u₁, u₂)总 是沿椭圆的轴方向?

特征值与奇异值

(对一般复矩阵, 酉正交)

对角元是

倍数,≥0

- ▶ 设m≥n, 能找到n个正交向量 $\{v_i\}$, 使 $\{Av_i\}$ 也两两正交 $\implies AV = U\sum$ 确实总能找到! (后面证明) $A^HU = V\sum$
- ightharpoonup 简化奇异值分解 $A = U \sum V^H$
- V为西阵(VV^H=I); U为mxn阵, 酉阵前n列
- 可将U扩充列为酉阵(Σ加零行), 得

$$oldsymbol{A} = oldsymbol{U} \sum oldsymbol{V}^H$$
 (SVD: singular value decompositon)

调整酉阵U, V列的顺序, 使: $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \sigma_3 \geq \cdots \geq 0$ (A实矩阵: 正交阵)

▶ 例子与Matlab (特征值)

$$A = \begin{pmatrix} -149 & -50 & -154 \\ 537 & 180 & 546 \\ -27 & -9 & -25 \end{pmatrix}$$

。D为对角阵, V为单位长度特征 向量组成的矩阵 (可能奇异!)

例子与Matlab

- ▶ 例子与Matlab (奇异值)
 - s = svd(A); [U,S,V] = svd(A)
 - 注意奇异值与特征值的不同
 - · 如果A为实对称呢?

$$A = \begin{pmatrix} -149 & -50 & -154 \\ 537 & 180 & 546 \\ -27 & -9 & -25 \end{pmatrix}$$

○ 简化SVD: [U,S,V]= svd(A, 0) 817.7597 0

S =

。即去掉U的后m-n列

A为非亏损阵A为亏损阵特征值敏感性的例子

▶ A为非亏损矩阵

不存在特征值分解的矩阵为 亏损阵,否则为非亏损阵

。设 $X^{-1}AX = \Lambda$,矩阵A变化 δA ,则

$$\Lambda + \delta \Lambda = X^{-1}(A + \delta A)X \Longrightarrow \delta \Lambda = X^{-1}\delta AX$$

- 取范数得: $\|\delta\Lambda\| \leq \|X^{-1}\| \|X\| \|\delta A\| = \kappa(X) \|\delta A\|$
- 注意,这里的 $\delta\Lambda$ 往往不是对角阵
- 上述分析虽不严格,但结论有普遍性:特征值的敏感性可通 过特征向量构成矩阵的条件数估计
- 。若特征向量接近相关(对应矩阵很病态),则特征值计算很敏感

```
>> A = gallery(3)

>> [X,lambda] = eig(A);

>> condest(X)

ans=

1.2002e+003
```

此特征值计算问题比较病态

- ▶ A为非亏损矩阵
 - 。如何分析某个特征值λ的敏感程度?
 - 。 左特征向量 \mathbf{y}^{H} 满足 $y^{H}A=\lambda y^{H}$ (\mathbf{y} 是 \mathbf{A}^{H} 的对应 $\bar{\lambda}$ 的右特征向量)
 - 。将矩阵A看成随某个扰动因素变化的函数, Ä为对应的微分

$$Ax = \lambda x$$
 两边微分 $\dot{A}x + A\dot{x} = \dot{\lambda}x + \lambda \dot{x}$

- 。 乘以左特征向量 $y^H \dot{A}x + y^H A \dot{x} = y^H \dot{\lambda}x + y^H \lambda \dot{x}$
- 。得: $\dot{\lambda} = \frac{y^H \dot{A}x}{y^H x} \quad \mathbb{P} \quad |\dot{\lambda}| \leq \frac{\|y\| \|x\|}{|y^H x|} \|\dot{A}\|$
- 。 定义特征值条件数 $\kappa(\lambda,A) = \frac{\|y\|\|x\|}{|y^Hx|} \;\; \text{则}|\dot{\lambda}| \leq \kappa(\lambda,A)\|\dot{A}\|$ 。 因为
 - $X^{-1}AX = \Lambda \longrightarrow X^{-1}A = \Lambda X^{-1} \longrightarrow y^H 为 X^{-1}$ 的行向量,则

$$\kappa(\lambda, A) = \frac{\|y\| \|x\|}{|y^H x|} = \|y\| \|x\| \le \kappa(X)$$

注意:λ的左特征向量是

行向量, 且一定存在!

- ▶ A为非亏损矩阵
 - · 若A为实对称矩阵, 或复Hermite阵

(特征值全为实数)

- 不敏感!
- ▶ A为亏损阵
 - 。设 λ_k 为重特征值, $p(\lambda) = \det(A \lambda I) = (\lambda \lambda_k)^m q(\lambda)$
 - 矩阵某元素扰动 δ 后, 特征多项式变为 $p(\lambda)-O(\delta)$
 - 重特征值对扰动很敏感!

例:
$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & & & \\ & 2 & 1 & & \\ & & \ddots & \ddots & \\ & & & 2 & 1 \\ & & & & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

 $\delta = 10^{-16}$,则特征值的扰动为0.1

另一个例子

$$A = gallery(5)$$

 $e = eig(A)$
 A^5

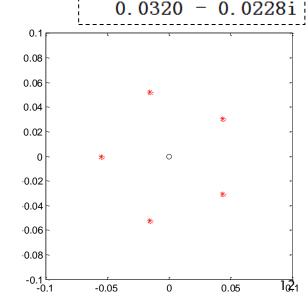
$$A = \begin{bmatrix} -9 & 11 & -21 & 63 & -252 \\ 70 & -69 & 141 & -421 & 1684 \\ -575 & 575 & -1149 & 3451 & -13801 \\ 3891 & -3891 & 7782 & e = \\ 1024 & -1024 & 2048 & -0.0405 \end{bmatrix}$$

此矩阵的特征值应该全为0! (A^k特征值与A的 plot(real(e),imag(e),'r*',0,0,'ko'); 特征值的关系) axis(.1*[-1 1 -1 1]); axis square;

。特征值计算的命令有错,还是误差?

```
e = eig(A + eps*randn(5,5).*A);
```

- 重复执行,看复平面上五个特征值
- 理论分析: 0是特征多项式的五重根 若特征多项式扰动 δ ,则 $\lambda \approx O(\delta^{\frac{1}{5}})$



-0.0118 + 0.0383i

-0.0118 - 0.0383i

0.0320 + 0.0228i

奇异值分解的存在性与性质

分解存在性的证明奇异值分解的性质计算奇异值的敏感性

- 奇异值分解的存在性
 - A为m×n矩阵, 奇异值分解为 $A = U \Sigma V$

 - 。 A刃 $\mathbf{m} \times \mathbf{n}$ 及 $\mathbf{m} \times \mathbf{n}$ 及 $\mathbf{m} \times \mathbf{n}$ 。 A $\mathbf{m} \times \mathbf{n}$ 及 $\mathbf{m} \times \mathbf{n}$ 。 A $\mathbf{m} \times \mathbf{n}$ 的分解: $\mathbf{A}^H = \mathbf{V} \Sigma^H \mathbf{U}^H$ 多数 \mathbf{g} Hermite阵 。 不妨仅讨论 $\mathbf{m} \ge \mathbf{n}$ 的情况 $\mathbf{A}^H \mathbf{A} = \mathbf{V} \Sigma^H \Sigma \mathbf{V}^H = \mathbf{V}$ 。 $\mathbf{\sigma}_n^2$ $\mathbf{v} \times \mathbf{n} \times \mathbf{n}$ $\mathbf{r} \times \mathbf{n}$ 。 $\mathbf{\sigma}_n^2$
 - \circ 奇异值是 A^HA 特征值的算术平方根
 - · 为了方便,仅证明A为实数矩阵的情况
- 存在性的证明
 - $\circ A^T A$ 为对称半正定阵, 设其非零特征值为 $\sigma_1^2, \sigma_2^2, \dots, \sigma_r^2$,形成 \sum_r^2

特征值分解
$$A^{T}A = \begin{bmatrix} V_{1} & V_{2} \\ O & O \end{bmatrix} \begin{bmatrix} V_{1}^{T} \\ V_{2}^{T} \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} V_{1}^{T} \\ V_{2}^{T} \end{bmatrix} A^{T}A \begin{bmatrix} V_{1} & V_{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{r}^{2} & O \\ O & O \end{bmatrix}$$

$$U_1^T U_1 = I_r \leftarrow \Sigma_r^{-1} V_1^T A^T A V_1 \Sigma_r^{-1} = I_r \leftarrow \begin{bmatrix} V_1^T A^T A V_1 & \dots \\ \dots & V_2^T A^T A V_2 \end{bmatrix}$$

$$A V_2 = O \leftarrow \begin{bmatrix} V_1^T A^T A V_1 & \dots \\ \dots & V_2^T A^T A V_2 \end{bmatrix}$$

奇异值分解的存在性

$$\circ$$
 存在性的证明 $A = U \Sigma V^T$

$$A = U \Sigma V^{T}$$

U₁为正交阵r列

$$\begin{bmatrix} \boldsymbol{V}_1^T \\ \boldsymbol{V}_2^T \end{bmatrix} \boldsymbol{A}^T \boldsymbol{A} \begin{bmatrix} \boldsymbol{V}_1 & \boldsymbol{V}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{\Sigma}_r^2 & \boldsymbol{O} \\ \boldsymbol{O} & \boldsymbol{O} \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{matrix} \boldsymbol{A} \boldsymbol{V}_2 = \boldsymbol{O} \\ \boldsymbol{\mathcal{U}}_1 = \boldsymbol{A} \boldsymbol{V}_1 \boldsymbol{\Sigma}_r^{-1}, \quad \boldsymbol{U}_1^T \boldsymbol{U}_1 = \boldsymbol{I}_r \end{matrix}$$

根据 U_1 补齐正交单位向量得到正交阵 $U = [U_1 \ U_2]$

$$\boldsymbol{U}^{T}\boldsymbol{A}\boldsymbol{V} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{U}_{1}^{T} \\ \boldsymbol{U}_{2}^{T} \end{bmatrix} \boldsymbol{A} \begin{bmatrix} \boldsymbol{V}_{1} & \boldsymbol{V}_{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{U}_{1}^{T}\boldsymbol{A}\boldsymbol{V}_{1} & \boldsymbol{U}_{1}^{T}\boldsymbol{A}\boldsymbol{V}_{2} \\ \boldsymbol{U}_{2}^{T}\boldsymbol{A}\boldsymbol{V}_{1} & \boldsymbol{U}_{2}^{T}\boldsymbol{A}\boldsymbol{V}_{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{U}_{1}^{T}\boldsymbol{A}\boldsymbol{V}_{1} & \boldsymbol{O} \\ \boldsymbol{U}_{2}^{T}\boldsymbol{A}\boldsymbol{V}_{1} & \boldsymbol{O} \end{bmatrix}$$

$$\boldsymbol{U}_{1} = \boldsymbol{A}\boldsymbol{V}_{1}\boldsymbol{\Sigma}_{r}^{-1} \qquad \boldsymbol{U}_{1}^{T}\boldsymbol{A}\boldsymbol{V}_{1} = \boldsymbol{\Sigma}_{r}^{-1}\boldsymbol{V}_{1}^{T}\boldsymbol{A}^{T}\boldsymbol{A}\boldsymbol{V}_{1} = \boldsymbol{\Sigma}_{r}$$
$$\boldsymbol{U}_{2}^{T}\boldsymbol{A}\boldsymbol{V}_{1} = \boldsymbol{U}_{2}^{T}\boldsymbol{U}_{1}\boldsymbol{\Sigma}_{r} = \boldsymbol{O}$$

所以,
$$U^TAV = \begin{bmatrix} \Sigma_r & O \\ O & O \end{bmatrix} = \Sigma$$

SVD的存在性得证!

- ▶ 奇异向量的意义
 - $A = U \Sigma V^T \Rightarrow A V = U \Sigma$ 设有r个非零对角元
 - 。 U的前r列, u_1 , ..., u_r 是span(A)的单位正交基 $\{Ax: \forall x \in \mathbb{R}^n\}$
 - 而 $AV_2 = O$,说明 v_{r+1} , …, v_n 是A的核空间 $\{x \in \mathbb{R}^n : Ax = 0\}$ 的单位正交基
- ▶ 与特征值分解比较(m=n) $A = X \Lambda X^{-1} \Rightarrow AX = X \Lambda$
 - 。对非亏损阵存在,非零特征值对应的矩阵X的列向量为 span(A)的基,但一般不正交
 - 。当A为实对称或复Hermite,可正交对角化

$$A = X \Lambda X^T$$

 \circ 非负特征值就是奇异值, 且u=v=x

$$A = X \Lambda X^H$$

• 负特征值, 其相反数是奇异值, 且u=-v=x

实对称半正定阵呢?

▶ 奇异值与矩阵的2-范数、条件数

若列满秩(奇异值均大于0),

在其他情况下 $cond(A)_2 = \infty$

奇异值计算问题的敏感性

▶ 敏感性分析

•
$$\Sigma = U^H A V \longrightarrow \Sigma + \delta \Sigma = U^H (A + \delta A) V$$
 (不严格分析)

- \circ U, V为正交阵或酉阵,则 $\|\delta\Sigma\|_2 = \|\delta A\|_2$
- 。矩阵2-范数是其最大奇异值,这说明最大奇异值不敏感
- 。 求小奇异值(可能是0)时, 仍可能很敏感
- 。例子(奇异阵,特征值全0)

| -9 | 11 | -21 | 63 | -252 |
|-----------|-------|-------|--------|--------|
| 70 | -69 | 141 | -421 | 1684 |
| -575 | 575 | -1149 | 3451 | -13801 |
| 3891 | -3891 | 7782 | -23345 | 93365 |
| 1024 | -1024 | 2048 | -6144 | 24572 |

反复执行:

svd(A+eps*randn(5,5).*A)

结果:

1.010353607103610e+005

1.67945738406****e+000

1.46283872808****e+000

1.08016906998****e+000

*.************

计算特征值、奇异值的算法

)) 计算矩阵特征值的算法 QR算法及相关技术

特征值分解及其计算

- 特征值计算的方法
 - 。求解特征方程?
 - 通过算矩阵行列式得到多项式系数, 计算量大且很敏感
 - 高阶多项式方程求根: 工作量大, 且得到的解不准确
 - 例: $A = \begin{bmatrix} 1 & \epsilon \\ \epsilon & 1 \end{bmatrix}$, ϵ 比 $\sqrt{\epsilon_{\mathsf{mach}}}$ 小一点,准确特征值为 $1 \pm \epsilon$,但 $\det(A \lambda I) = \lambda^2 2\lambda + 1$,算出两个根均为1 (pp.232的例子)
 - · 相反, 求矩阵特征值的方法可用于解多项式方程 roots命令

$$p(\lambda) = c_0 + c_1 \lambda + \cdots + c_{n-1} \lambda^{n-1} + \lambda^n$$
 是伴随矩阵 \mathbf{C}_n 的特征多项式。求出 特征值即得多项式方程的所有根 $C_n = \begin{bmatrix} 0 & 0 & \cdots & 0 & -c_0 \\ 1 & 0 & \cdots & 0 & -c_1 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 & -c_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & -c_{n-1} \end{bmatrix}$ 录法 (power iteration) $x_k = Ax_{k-1}$

- 。幂法 (power iteration) $x_k = Ax_{k-1}$
 - ★求最大的特征值(主特征值)、及对应的特征向量。
 - · 条件: 注特征值是唯一的, 对实矩阵它一定是实的

特征值、特征向量的计算

- > 幂法与反幂法
 - · 幂法的应用: Google的PageRank算法
 - 。加速幂法的收敛(瑞利商、位移技术、二次外推...)
 - 。反幂法
 - · 求最小的特征值,对A-1应用幂法(解方程组)
 - 与位移技术结合(对 $A \lambda I$ 用), 很适合求某特征值的<u>特征向量</u>
- 计算非单个特征值
 - 。若已知某个特征值及特征向量,可用收缩技术降维
 - 。QR迭代算法
 - 将矩阵正交相似变换为易求的形式 $oldsymbol{Q}^T oldsymbol{A} oldsymbol{Q}$
 - 。Krylov子空间迭代法: Lanczos算法,Arnoldi算法
 - 适合于大规模稀疏阵,求最大的若干个特征值

特征值、特征向量的计算

- \mathbf{v} 收缩技术 (已知 \mathbf{A} 的一个特征值 λ_1 ,特征向量 \mathbf{x}_1)
 - 。构造H矩阵对 x_1 实现消元: $Hx_1 = \sigma e_1$,再对A做正交相似变换

$$HAH^{T}e_{1} = HA\begin{pmatrix} \frac{1}{\sigma}x_{1} \end{pmatrix} = \frac{1}{\sigma}HAx_{1} = \frac{1}{\sigma}H\lambda_{1}x_{1} = \frac{\lambda_{1}}{\sigma}(\sigma e_{1}) = \lambda_{1}e_{1}$$

● 例子:

 $A = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$
 $\lambda_{1} = 2$, 对应特征向量为 $x_{1} = [1,1,0]^{T}$, 求其他特征值

Householder变换处理 x_{1} , $v = x_{1} + \sigma e_{1} = \begin{bmatrix} 2.4142 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

$$A = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \mathbf{H} = \begin{bmatrix} -0.7072 & -0.7072 & 0 \\ -0.7072 & 0.7072 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{H}\mathbf{A}\mathbf{H}^T = \begin{bmatrix} 2 & 3 & -1.4142 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1.4142 & 2 \end{bmatrix}$$

易無A的其他两个特征值为1和2

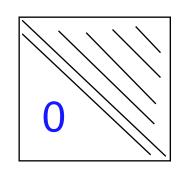
▶ QR算法

- J. G.F. Francis和V. N. Kublanovskaya 各自发明,见网络学堂"资源"文章
- 。"二十世纪十大算法"之一,计算中小规模矩阵所有特征 值的稳定、有效的方法
- 实 $Schur分解: A = QSQ^T \Rightarrow Q^TAQ = S$ (Q为正交阵)
- 。S为1阶或2阶对角块形成的分块上三角阵(实Schur型) gSchurgM
- QR算法实现了Schur分解

$$A = QUQ^H$$

- $A_0 = A$, $Q_k R_k = A_k$, $A_{k+1} = R_k Q_k$, $k=0, 1, 2, \cdots$
- $A_{k+1} = Q_k^T A_k Q_k$, 所以 A_k 的特征值总与A的相同 基本QR算法
- 可证明: 序列 $\{A_k\}$ "基本收敛"到 $\{S_k\}$ (实 $\{S_k\}$),其对角块为A的特征值 (2阶对角块 ~ 一对共轭复特征值)
- 条件:实矩阵A为非亏损阵,等模特征值只有实重特征值,或 多重复的共轭特征值两种情况
 - 怎么减少每步迭代的计算量?怎么保证收敛?

- ▶ 实用的QR算法
 - 把一般矩阵化为上Hessenberg阵再执行QR



(Householder变换)

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \boldsymbol{r}_1^T \\ \boldsymbol{c}_1 & \boldsymbol{A}_{22}^{(1)} \end{bmatrix} \xrightarrow{\boldsymbol{H_1}} \begin{bmatrix} 1 & \boldsymbol{O}^T \\ \boldsymbol{O} & \boldsymbol{H}_1' \end{bmatrix} \xrightarrow{\boldsymbol{H_1}} \boldsymbol{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & \boldsymbol{r}_1^T \\ \sigma_1 \boldsymbol{e}_1 & \boldsymbol{H}_1' \boldsymbol{A}_{22}^{(1)} \end{bmatrix} \xrightarrow{\boldsymbol{H_1}} \boldsymbol{A} \boldsymbol{H_1} = \begin{bmatrix} a_{11} & \boldsymbol{r}_1^T \boldsymbol{H}_1' \\ \sigma_1 \boldsymbol{e}_1 & \boldsymbol{H}_1' \boldsymbol{A}_{22}^{(1)} \boldsymbol{H}_1' \end{bmatrix}$$

$$A^{(2)} = H_{1}AH_{1} = \begin{bmatrix} A_{11}^{(2)} & A_{12}^{(2)} \\ A_{21}^{(2)} & A_{22}^{(2)} \end{bmatrix} \xrightarrow{H_{2}} H_{2}A^{(2)}H_{2} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12}^{(2)} & a_{13}^{(3)} & \cdots & \cdots & a_{1n}^{(3)} \\ \sigma_{1} & a_{22}^{(2)} & a_{23}^{(3)} & \cdots & \cdots & a_{2n}^{(3)} \\ 0 & \sigma_{2} & a_{33}^{(3)} & \cdots & \cdots & a_{3n}^{(3)} \\ 0 & 0 & \vdots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & a_{n3}^{(3)} & \cdots & \cdots & a_{nn}^{(3)} \end{bmatrix}$$

- 。最终 $H_{n-1}\cdots H_1AH_1\cdots H_{n-1}$ 为上Hessenberg阵 (与A相似)
- 。QR迭代第一步计算量变小,后续迭代步呢?

- ▶ 实用的QR算法
 - 。对上Hessenberg矩阵Ak执行QR迭代
 - ・ 采用Givens旋转,以4阶矩阵为例 $Q_k^T A_k = R_k$ $\begin{pmatrix}
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{pmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{pmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{pmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{pmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{pmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times & \times & \times & \times \\
 & \times & \times & \times
 \end{bmatrix}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 \times &$

· 计算效率很高; A_{k+1}仍是上Hessenberg阵!

- ▶ 实用的QR算法
 - 。单位移技术可加速收敛

$$\begin{cases}
\mathbf{Q}_k \mathbf{R}_k = \mathbf{A}_k - s_k \mathbf{I}, & \text{(ff QR } \mathcal{G}_k) \\
\mathbf{A}_{k+1} = \mathbf{R}_k \mathbf{Q}_k + s_k \mathbf{I}, & k = 1, 2, \dots
\end{cases}
\xrightarrow{\mathbf{A}_{k+1}} = \mathbf{Q}_k^T (\mathbf{A}_k - s_k \mathbf{I}) \mathbf{Q}_k + \mathbf{s}_k \mathbf{I} = \mathbf{Q}_k^T \mathbf{A}_k \mathbf{Q}_k$$

- 。{A,}序列仍正交相似, 求出原问题特征值
- 一种<u>单位移</u>策略: $S_k = A_k(n, n)$, 使 $A_k(n, n)$ 最先收敛到特 征值. 然后, 删除第n行, 第n列, 对低一阶矩阵做QR迭代
- 。Wilkinson位移: 右下角2阶矩阵的特征值, 其中接近Aょ(n,n)的

<u>。结论:</u> 对实对称阵,使用Wilkinson位移的QR算法一定收敛

▶ 针对实对称阵的单位移实用QR算法

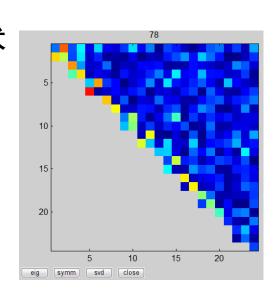
```
约化为上Hessenberg阵
利用 Householder 变换将矩阵A化简为三对角阵;
         { 对 A 的 前 k 行、k 列 执 行 Q R 算 法}
k: = n;
While k>1 并且 a_{k,k-1} \neq 0 do
                                                    Wilkinson位移
  s:=A(k-1;k,k-1;k)的特征值中,接近a_{kk}的那个;
  For j=1, 2, ..., k {计算A(1:k,1:k) - sI}
     a_{ij} := a_{ij} - s;
  End
  用 Givens 旋转将A(1:k,1:k)化为上三角阵,得旋转阵G_i (j=1,\cdots,k-1)的参数c_i,s_i;
  For j=1, 2, ..., k-1 {计算RQ = RG_1^T \cdots G_{n-1}^T}
                                                             上Hessenberg
     A(1:k,1:k):=A(1:k,1:k)G_i^T; {执行列的 Givens 旋转}
                                                             阵的QR迭代
  End
  For j=1, 2, ..., k {计算A(1:k,1:k) + sI}
    a_{ij} := a_{ij} + s;
  End
  If a_{k,k-1}=0, then
                             矩阵第k行已收敛!
     k: = k-1;
  End
             \{A的对角元就是待求的特征值\lambda_1, \dots, \lambda_n\}
End
```

- ▶ 实用的QR算法
 - 。对非对称实矩阵, Wilkinson位移不适用(虚数特征值), 可采 用一种双位移策略
 - 。 计算过程:
 - 。正交约化为上Hessenberg阵, 以及位移技术, 显著扩大了 QR算法收敛的适用范围
 - 。对实非对称阵,可证明: 利用双位移技术 的QR算法一定收敛*

(课本的说法值得商権)

。演示程序eigsvdgui

*L Elden, Matrix Methods in Data Mining and Pattern Recognition, SIAM, 2007, pp.198



Matlab中有关命令及其他

▶ eig命令 - 主要对稠密矩阵

- 』LAPACK程序包
- 。d=eig(A); 返回所有特征值, 使用QR算法
- 。[V, D]=eig(A);返回特征值和特征向量矩阵,QR算法
- 。可能还会对矩阵元素进行比例调整,提高数值稳定性
- 中小规模稠密阵, 较小规模的对称稀疏阵(只特征值)
- ▶eigs命令
 - · 针对一般稀疏矩阵, Lanczos算法, Arnoldi算法
 - d = eigs(A, k); 返回最大的k个特征值(k缺省为6)
 - [V, D]=eigs(A, k); 返回最大的k个特征值与相应特征向量
- ▶ hess命令: 对称正交变换生成上Hessenberg阵
- schur命令: 生成矩阵的Schur分解 T = schur(A); 注意与eig的区别 [U, T] = schur(A);

如何计算矩阵奇异值?

- 利用求特征值的QR算法
 - □ 等效于求A^TA矩阵的特征值 这样计算误差大!
 - □注意:对A施加左、右正交变换不改变它的奇异值
 - □ 先将A化简(Householder变换)为双对角阵B, 再对BTB执行

(隐式)QR迭代算法
$$A = \begin{bmatrix} a_1 & \cdots & a_n \end{bmatrix} \xrightarrow{\boldsymbol{H}_1 \boldsymbol{A}} \begin{bmatrix} \boldsymbol{\alpha}_1 & \boldsymbol{b}_1^T & \boldsymbol{b}_1^T & \boldsymbol{b}_1^T & \boldsymbol{a}_1 & \boldsymbol{b}_1^T & \boldsymbol{b}_1$$

演示程序: eigsvdgui

低秩近似与主分量分析

>>> 矩阵的低秩近似与PCA 一个图像处理问题

低秩近似与主分量分析 (PCA)

▶ 利用SVD做矩阵的低秩近似

$$egin{aligned} oldsymbol{A} = egin{bmatrix} oldsymbol{u}_1 & \cdots oldsymbol{u}_m \end{bmatrix} egin{bmatrix} oldsymbol{\sigma}_1 & & & \ & \ddots & \ &$$

- $\bullet E_i = u_i v_i^T$, $i = 1, \dots, n$, 为秩1矩阵, 它有个奇异值为1, 其余0
- 。存储 E_i 只要m+n个单元,计算 E_ix 只需m+n次乘法。 忽略小奇异值有关项,得到A的低秩近似 $A_r = \sum \sigma_i E_i \|E_i\|_2 = 1$
- 。可证明, 在所有<mark>秩为r</mark>的矩阵中 A_r 最接近A $\stackrel{f}{\iota=1}$ $\stackrel{f}{\iota=1}$ $\stackrel{i}{\iota=1}$ $\stackrel{i}{\iota=1}$ $\stackrel{f}{\iota=1}$ $\stackrel{f}{\iota=1}$
- 主分量分析

 - 。统计分析、数据处理中的一个方法 用较少的独立数据(主分量)表示存在 $A \approx [\sigma_1 u_1 \cdots \sigma_r u_r]$ \vdots v_r^T v_r^T

主分量分析 (PCA)

- 一组高度与重量的数据
 - 。两列数据是高度相关联的

```
>> [U,S,V] = svd(A,0);

>> sigma = diag(S)

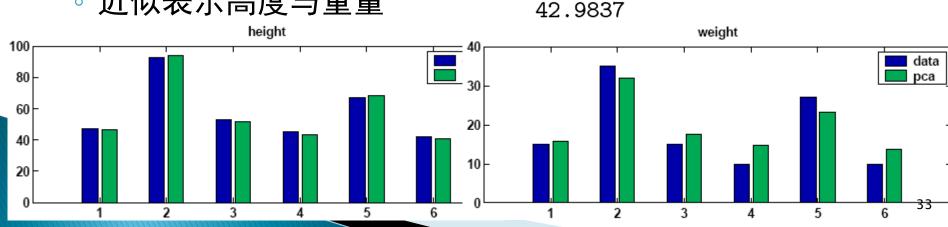
sigma =

156.4358

8.7658

>> E1=sigma(1)*U(:,1)*V(:,1)'
```

。近似表示高度与重量



有一个潜在的

49.3269

99.3163

55,0076

45.8240

72.1250

单一主分量是:

sigma(1)*U(:,1)

主要分量

47

93

53

45

67

42

V(:,1)'=[0.9468, 0.3219]

15

35

15

10

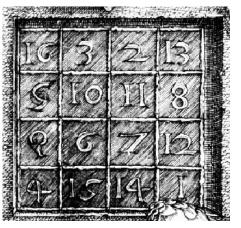
27

10

主分量分析 (PCA)

数字图像处理

- 演示imagesvd.m
- Albrecht Durer(去勒)的版画Melancolia II
- · 图像数据为359x371的矩阵, 进行低秩近似



```
>> load detail;
```

>> image(X); colormap(gray(64))

>> [U, S, V] = svd(X, 0);

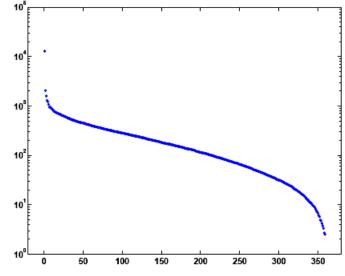
>> sigma= diag(S);

>> semilogy(sigma, '.')

。取若干主要奇异值重建矩阵

>> Xr= U(:,1:r)*S(1:r,1:r)*V(:,1:r)'

。 节省存储量; 目前主要用于特征识别



程序svd_appl.m

 ΞA 实对称, $A = Q \Lambda Q^T$ 左右奇异向量很接近, 低秩近似更简单

》 用整数+,-,*就能画圆? 其内在原因与特征值的关系

- 一个简单的画圆的程序
 - 。整数计算;没有乘除法/平方根/三角函数
 - 。为什么能画圆?

cirgen.m

```
h = 1/32;

x = 1; y = 0;

h1=plot(x, y, '.', 'erasemode','none');

axis([-1.1, 1.1, -1.1, 1.1]); axis square;

while 1

x = x + h*y;

y = y - h*x;

set(h1, 'xdata', x, 'ydata', y); drawnow

end
```

(在只有整数的计算机上)

x = 32768
y = 0
L: load y
shift right 5 bits
add x
store in x
change sign
shift right 5 bits
add y
store in y
plot x y
go to L

$$x_{n+1} = \begin{pmatrix} 1 & h \\ -h & 1 - h^2 \end{pmatrix} x_n$$

。设第n个点为 x_n ,则 $x_0 = [1,0]^T$, $x_{n+1}(1) = x_n(1) + hx_n(2)$

$$x_{n+1}(2) = x_n(2) - hx_{n+1}(1) = -hx_n(1) + (1-h^2)x_n(2)$$

- 一个简单的画圆的程序
 - 生成一系列二维点 $\{x_n\}$, 满足 $x_{n+1} = \begin{pmatrix} 1 & h \\ -h & 1-h^2 \end{pmatrix} x_n$
 - $x_n = A^n x_0$,要求通式需求A特征值

$$\lambda = \frac{2 - h^2 \pm \sqrt{h^2(h^2 - 4)}}{2} \xrightarrow{\text{h@} \Lambda} \lambda = \frac{2 - h^2}{2} \pm i \frac{\sqrt{h^2(4 - h^2)}}{2}$$

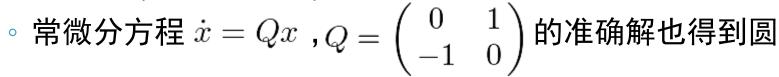
- \circ 可证明: $|\lambda|=1$. $AX=X\Lambda\longrightarrow A^n=X\Lambda^nX^{-1}$ 假设0<h<2
- 。设 $\lambda_1 = e^{i\theta}$, $\lambda_2 = e^{-i\theta}$, $\Lambda^n = \begin{bmatrix} e^{in\theta} & 0 \\ 0 & e^{-in\theta} \end{bmatrix}$
- 。求解特征向量,得 $X = \begin{bmatrix} \frac{h}{2} + i\sqrt{1 \frac{h^2}{4}} & 1\\ -1 & -\frac{h}{2} i\sqrt{1 \frac{h^2}{4}} \end{bmatrix}$ 再求 X^{-1} ,整理得 $x_n = \frac{1}{\cos(\frac{\theta}{2})} \begin{bmatrix} \cos(n\theta \frac{\theta}{2})\\ \sin(n\theta) \end{bmatrix}$ 满足 $[x y\sin(\frac{\theta}{2})]^2 + [y\cos(\frac{\theta}{2})]^2 = 1$

$$x_n = \frac{1}{\cos(\frac{\theta}{2})} \begin{bmatrix} \cos(n\theta - \frac{\theta}{2}) \\ \sin(n\theta) \end{bmatrix}$$

- ▶画圆的程序
 - h=1/32, 足够小, 画圆效果很好
 - h=0.20906, 对应的 $\theta = \pi/15$, 生成30个离散点

- ▶ 更多讨论 平面旋转矩阵 $\begin{pmatrix} \cos h & \sin h \\ -\sin h & \cos h \end{pmatrix}$ 若它为A, 则 $x_{n+1} = Ax_n$, 一定生成圆

。事实上
$$\begin{pmatrix} \cos h & \sin h \\ -\sin h & \cos h \end{pmatrix}$$
≈ $\begin{pmatrix} 1 & h \\ -h & 1-h^2 \end{pmatrix}$



称为"圆"常微分方程 (与第7章和习题10.16有关)

