Chương 2: ĐẠI SỐ BOOLE – CỔNG LOGIC

- I. CÂU TRÚC ĐẠI SỐ BOOLE
- II. BIỂU DIỄN HÀM BOOLE
- III. GIỚI THIỆU VI MẠCH SỐ & CÁC CỔNG LOGIC
- IV. RÚT GỌN HÀM BOOLE
- V. THỰC HIỆN HÀM BOOLE BẰNG CỔNG LOGIC
- VI. HAZARD

I. CẦU TRÚC ĐẠI SỐ BOOLE

- Định nghĩa.
- Các tiên đề và định lý.

ĐỊNH NGHĨA VỀ ĐẠI SỐ BOOLE

Tập giá trị: $\mathbf{B} = \{0, 1\}$

Các toán tử cơ bản: AND, OR, NOT.

Phép toán	OR		AND		NOT			
	X+Y		X.Y=XY		$\overline{\mathrm{X}}$			
V. hiện	$X \vee Y$		$X \wedge Y$!X			
Ký hiệu	$X \cup Y$			$X \cap Y$		X'		
	X or Y		X and Y		not(X)			
	X	Y	X+Y	X	Y	X.Y	X	$\overline{\mathbf{X}}$
D 2	0	0	0	0	0	0	0	1
Bảng sự thật (Truth Table)	0	1	1	0	1	0	1	0
	1	0	1	1	0	0		
	1	1	1	1	1	1		

CÁC QUY ƯỚC:

- Các biến trong đại số Boole được gọi là biến Boole.

<u>VD</u>

$$\mathbf{F}(\mathbf{X},\mathbf{Y},\mathbf{Z}) = \mathbf{X}\mathbf{Y} + \mathbf{Y}'(\mathbf{X} + \mathbf{Z})$$

- Phép toán trong dấu ngoặc sẽ được tính trước.
- Phép **AND** ưu tiên hơn **OR**.

NGUYÊN TẮC ĐỐI NGẪU:

- Khi thay thế giá trị $0 \leftrightarrow 1$, phép $AND \leftrightarrow OR$ của một biểu thức Boole ta được biểu thức đối ngẫu của nó.
- Nếu một đẳng thức đúng thì đối ngẫu của nó cũng đúng.

VD:
$$X + 1 = 1$$
 $\stackrel{\text{dối ngẫu}}{\text{cối ngẫu}}$ $X \cdot 0 = 0$ $X + 0 = X$ $\stackrel{\text{dối ngẫu}}{\text{cối ngẫu}}$ $X \cdot 1 = X$

CÁC TIÊN ĐỀ CỦA ĐẠI SỐ BOOLE

Cho một tập hợp **F** hữu hạn. Trong **F** được trang bị 2 toán tử nhị phân là **OR** và AND. Các phép OR và AND là kín trong F.

$$\forall X,Y \in F: X + Y \in F, X.Y \in F$$

$$X + Y = Y + X$$

$$X.Y = Y.X$$

$$X + (Y+Z) = (X+Y)+Z$$

$$\mathbf{X} \cdot (\mathbf{Y} \cdot \mathbf{Z}) = (\mathbf{X} \cdot \mathbf{Y}) \cdot \mathbf{Z}$$

$$X.(Y+Z)=X.Y+X.Z$$

$$X+(Y.Z)=(X+Y).(X+Z)$$

4. Tính đồng nhất
$$X + 0 = X$$

$$\mathbf{X} + \mathbf{0} = \mathbf{X}$$

$$X.1 = X$$

5. Phần tử bù
$$X + \overline{X} = 1$$

$$X + \overline{X} = 1$$

$$\mathbf{X} \cdot \overline{\mathbf{X}} = \mathbf{0}$$

Tập hợp F thỏa các tiên đề trên sẽ hình thành đại số Boole.

CÁC ĐINH LÝ

$$\overline{\overline{X}} = X$$

$$X + X = X$$

$$X + 1 = 1$$

$$X + (X \cdot Y) = X$$

$$X + (Y+Z)=(X+Y)+Z$$

6. De Morgan
$$\overline{X} + \overline{Y} = \overline{X}.\overline{Y}$$

$$\overline{X_1 + X2 + \cdots X_n} = \overline{X_1} \cdot \overline{X_2} \cdot \ldots \cdot \overline{X_n} | \overline{X_1} \cdot X2 \cdot \ldots \cdot \overline{X_n} = \overline{X_1} + \overline{X_2} \cdot \ldots + \overline{X_n}$$

$$X.X = X$$

$$X \cdot 0 = 0$$

$$\mathbf{X.} (\mathbf{X} + \mathbf{Y}) = \mathbf{X}$$

$$X \cdot (Y.Z) = (X.Y).Z$$

$$\overline{\mathbf{X}.\,\mathbf{Y}} = \overline{\mathbf{X}} + \overline{\mathbf{Y}}$$

$$\overline{X_1.X2....X_n} = \overline{X_1} + \overline{X_2}_{..} + \overline{X_n}$$

ÁP DUNG

1. Sử dụng các tiên đề để chứng minh định lý

Chứng minh: X + XY = X (định lý 4)

Phân tích:
$$\mathbf{VT} = \mathbf{X} + \mathbf{XY} = \mathbf{X}.1 + \mathbf{XY} \quad (tiên \, d\hat{e}: \, x.1 = x)$$
$$= \mathbf{X}(1+\mathbf{Y}) \quad (tiên \, d\hat{e}: \, xy+xz = x(y+z)$$
$$= \mathbf{X} = \mathbf{VP} \quad (dịnh \, l\acute{y}: \, x+1 = 1)$$

2. Chứng minh đẳng thức đúng

Chứng minh:
$$[A + B'C + D + EF] [A + B'C + (D + EF)'] = A + B'C$$

Đặt: $\mathbf{M} = \mathbf{A} + \mathbf{B}^{\prime}\mathbf{C}$, $\mathbf{N} = \mathbf{D} + \mathbf{E}\mathbf{F}$, đẳng thức có thể viết lại:

$$(\mathbf{M} + \mathbf{N}) (\mathbf{M} + \mathbf{N}') = \mathbf{M}$$

áp dụng: (x+y)(x+z) = x(y+z), $v\acute{o}i$ x = M, y = N $v\grave{a}$ z = N

$$\Rightarrow (M+N)(M+N') = M(N+N')$$

= $M = A + B'C$ (tiên đề: $X+X'=1$)(**đpcm**)

Bài giảng môn Kỹ Thuật Số GV: Lê Thị Kim Anh

ÁP DUNG

3. Tính bù của một biểu thức Boole

$$\underline{Vi\ du}$$
: Cho $\mathbf{F} = \overline{\mathbf{X}} + \overline{\mathbf{Y}}$. Tính $\overline{\mathbf{F}}$?

a. <u>Sử dụng định lý DeMorgan</u>

$$\overline{\mathbf{F}} = \overline{\overline{\mathbf{X}} + \overline{\mathbf{Y}}} = \overline{\overline{\mathbf{X}}}.\overline{\overline{\mathbf{Y}}} = \mathbf{X}.\mathbf{Y}$$

b. Sử dụng định lý Đối ngẫu

Lấy đối ngẫu của biểu thức tương ứng, sau đó thay thế từng phần tử của biến bằng bù của nó

- Lấy đối ngẫu:

$$F*=\overline{X}.\overline{Y}$$

- Thay thế bằng phần tử bù:

$$\mathbf{F}^* = \overline{\overline{\mathbf{X}}} \cdot \overline{\overline{\mathbf{Y}}} = \mathbf{X} \cdot \mathbf{Y}$$

II. BIỂU DIỄN HÀM BOOLE

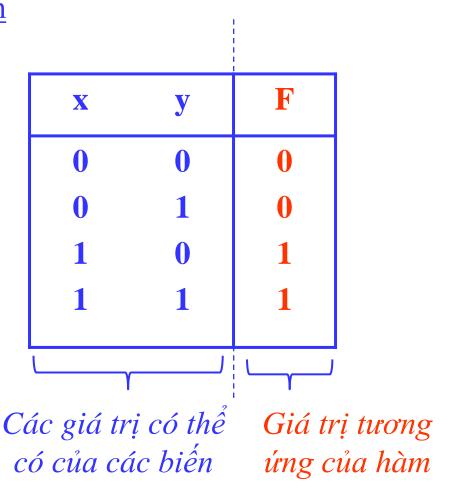
- Đại số.
- Bảng sự thật.
- Dạng chính tắc.
- Dạng chuẩn.
- Bìa Karnaugh.

PP Đại số

f(biến 1, biến 2,...)= Quan hệ giữa các biến (and, or, not)

PP Bảng sự thật

Hàm 2 biến



PP Bảng sự thật

<u>VD</u>: Biểu diễn hàm sau sang dạng bảng sự thật.

$$F(x,y,z)=x'yz'+(x+z')y'$$

X	y	Z
0	0	0
0	0	1
0	1	0
0	1	1
1	0	0
1	0	1
1	1	0
1	1	1

x'yz'	(x+z')	(x+z') y'
0	1	1
0	0	0
1	1	0
0	0	0
0	1	1
0	1	1
0	1	0
0	1	0

$\mathbf{F}(\mathbf{x},\mathbf{y},\mathbf{z})$
1
0
1
0
1
1
0
0

PP Dạng chính tắc(Canonical form)

<u>Chính tắc 1</u>	<u>Chính tắc 2</u>				
$F = \sum_{i=0}^{2^{n}-1} m_{i}.Fi$	$\mathbf{F} = \prod_{i=0}^{2^{n}-1} (\mathbf{M}_{i} + \mathbf{F}i)$				
TRƯỜNG HỢP TÙY ĐỊNH (don't care)					
$\mathbf{F} = \sum_{i} m_{i} \cdot \mathbf{F} i + d(mi)$	$\mathbf{F} = \prod (\mathbf{M}_i + \mathbf{F}i) \cdot \mathbf{D}(\mathbf{M}i)$				
$\frac{\mathrm{Chú}\ \acute{\mathbf{y}}}{\mathbf{m}_i} = \mathbf{M}\mathbf{i}$	$\overline{M_i} = mi$				

PP Dạng chính tắc (Canonical form)

Tích chuẩn – m_i (minterm)

Tổng chuẩn – M_i (Maxterm)

i: giá trị của tổ hợp các biến

VD Viết các tích chuẩn & tổng chuẩn của 2 biến A,B

Số tích chuẩn và tổng chuẩn được tạo ra từ 2 biến: $2^2 = 4$ (TQ: 2^n)

Tổ	hợp	Tích (chuẩn	Tổng chuẩn		
giá	trị	Ký hiệu	Biểu thức	Ký hiệu	Biểu thức	
0	0	\mathbf{m}_0	A'.B'	$\mathbf{M_0}$	A+B	
0	1	m ₁	A'.B	$\mathbf{M_1}$	A+B '	
1	0	\mathbf{m}_2	A.B'	\mathbf{M}_2	A'+B	
1	1	m ₃	A.B	\mathbf{M}_3	A'+B'	

Thử viết các biểu thức cho m_7 & M_{12} của 4 biến x,y,z & t (x:MSB)

PP Dạng chính tắc (Canonical form)

<u>Chính tắc 1</u>	<u>Chính tắc 2</u>
$F = \sum_{i=0}^{2^{n}-1} m_{i} . Fi$	$\mathbf{F} = \prod_{i=0}^{2^{n}-1} (\mathbf{M}_{i} + \mathbf{F}i)$

<u>VD</u> Nhận dạng PP biểu diễn của các hàm F sau

$$\mathbf{F_1}(\mathbf{a},\mathbf{b},\mathbf{c}) = \mathbf{ab'c} + \mathbf{a'bc} + \mathbf{abc}$$
 \longrightarrow Chính tắc 1
$$\mathbf{F_2}(\mathbf{a},\mathbf{b},\mathbf{c}) = \mathbf{a} + \mathbf{bc} + \mathbf{abc}$$

$$\mathbf{F_3}(\mathbf{X},\mathbf{Y},\mathbf{Z},\mathbf{T}) = (\mathbf{X}+\mathbf{Y}+\mathbf{Z'}+\mathbf{T})(\mathbf{X}+\mathbf{Y}+\mathbf{Z}+\mathbf{T}) \longrightarrow$$
 Chính tắc 2
$$\mathbf{F_4}(\mathbf{X},\mathbf{Y},\mathbf{Z},\mathbf{T}) = (\mathbf{X'}+\mathbf{Y'})(\mathbf{Y}+\mathbf{Z}+\mathbf{T})$$

<u>VD</u> Chuyển hàm F sau về dạng chính tắc

X	y	Z	$\mathbf{F}(\mathbf{x},\mathbf{y},\mathbf{z})$		m_{i}	$\mathbf{M_{i}}$		
0	0	0	1		x'.y'.z' (m ₀)	$x+y+z (M_0)$		
0	0	1	0		x'.y'.z (m ₁)	$x+y+z'(M_1)$		
0	1	0	1		x'.y.z' (m ₂)	$x+y^2+z (M_2)$		
0	1	1	0		x'.y.z (m ₃)	x+y'+z' (M ₃)		
1	0	0	1	\rightarrow	x.y'.z' (m ₄)	$x^{2}+y+z(M_{4})$		
1	0	1	1		x.y'.z (m ₅)	$x'+y+z'(M_5)$		
1	1	0	0				x.y.z ' (m ₆)	$x'+y'+z(M_6)$
1	1	1	0		x.y.z (m ₇)	x'+y'+z' (M ₇)		
<u>CT1</u> : 3								

Bài giảng môn Kỹ Thuật Số GV: Lê Thị Kim Anh

PP Dạng chính tắc (Canonical form)

X	y	Z	F(x,y,z)
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	0

Dạng chính tắc 1			
= x'.y'.z' + x'.y.z' + x.y'.z' + x.y'.z			
$= \mathbf{m}_0 + \mathbf{m}_2 + \mathbf{m}_4 + \mathbf{m}_5$			
= Σ (m ₀ ,m ₂ , m ₄ ,m ₅)= Σ (0,2,4,5)			
Dạng chính tắc 2			
Dạng chính tắc 2 = $(x+y+z')(x+y'+z')(x'+y+z)(x'+y'+z')$			
• 0			
= (x+y+z')(x+y'+z')(x'+y+z)(x'+y'+z')			

Nhận xét

- Tất cả các hàm Boole đều có thể đưa về dạng chính tắc.
- Từ dạng chính tắc 1 có thể suy ra dạng chính tắc 2 tương ứng của hàm và ngược lại.

PP Dạng chính tắc(Canonical form)

TRƯỜNG HỢP TÙY ĐỊNH (don't care)

$$\mathbf{F} = \sum_{i} m_{i} \cdot \mathbf{F}i + \mathbf{d}(mi)$$

$$\mathbf{F} = \prod (\mathbf{M}_i + \mathbf{F}i) \cdot \mathbf{D}(\mathbf{M}i)$$

<u>VD</u>

Cho hàm f(x,y,z,t) có giá trị bằng 1 tương ứng với các tổ hợp là số chia hết cho 3, biết rằng các biến ở ngõ vào là số BCD. Hãy biểu diễn hàm f.

CHÍNH TẮC 1

$$F(x,y,z,t) = \Sigma(0,3,6,9) + d(10,11,12,13,14,15)$$

CHÍNH TẮC 2

$$F(x,y,z,t) = \Pi(1,2,4,5,7,8) \cdot D(10,11,12,13,14,15)$$

PP Dạng chính tắc(Canonical form)

$$\overline{m_i} = Mi$$

$$\overline{M_i} = mi$$

$$\overline{m_3} = \overline{\overline{A}.\overline{B}.C.D}$$

$$\overline{m_3} = \overline{\overline{A}} + \overline{\overline{B}} + \overline{C} + \overline{D}$$

$$\overline{m_3} = A + B + \overline{C} + \overline{D} = M_3$$

$$\overline{\mathbf{M}_3} = \overline{\mathbf{A} + \mathbf{B} + \overline{\mathbf{C}} + \overline{\mathbf{D}}}$$

$$\overline{\mathbf{M}_3} = \overline{\mathbf{A}}.\overline{\mathbf{B}}.\overline{\overline{\mathbf{C}}}.\overline{\overline{\mathbf{D}}}$$

$$\overline{\mathbf{M}_3} = \overline{\mathbf{A}}.\overline{\mathbf{B}}.\mathbf{C}.\mathbf{D} = \mathbf{m3}$$

PP Dạng chuẩn (Standard form)

<u>Chuẩn 1</u> (SOP)	<u>Chuẩn 2</u> (POS)
Sum-Of-Products	Product-Of-Sums

<u>VD</u>

$$F(a,b,c) = a + bc + abc$$
 SOP

$$F(X,Y,Z,T) = (X'+Y')(Y+Z+T) \longrightarrow POS$$

Chú ý

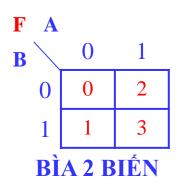
Ca 2 dạng này đều đưa được về dạng chính tắc tương ứng.

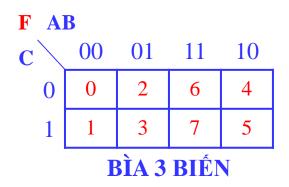
PP Dạng chuẩn (Standard form)

Ca 2 dạng này đều đưa được về dạng chính tắc tương ứng.

<u>Chuẩn 1</u> (SOP)	<u>Chuẩn 2</u> (POS)
$\mathbf{F}(\mathbf{a},\mathbf{b},\mathbf{c}) = \mathbf{a} + \mathbf{b}\mathbf{c} + \mathbf{a}\mathbf{b}\mathbf{c}$	F(X,Y,Z) = X(X'+Y')
↓	↓
$= a(\mathbf{b}+\mathbf{b'})(\mathbf{c}+\mathbf{c'})+(\mathbf{a}+\mathbf{a'})b\mathbf{c}+ab\mathbf{c}$	= (X+Y.Y')(X'+Y')
\	\
=(ab+ab')(c+c')+abc+a'bc+abc	= (X+Y)(X+Y')(X'+Y')
↓	↓
= <u>abc</u> +abc'+ab'c+ab'c'+ <u>abc</u> +a'bc+ <u>abc</u>	$= \mathbf{M}_0.\mathbf{M}_1.\mathbf{M}_3$
$= m_7 + m_6 + m_5 + m_4 + m_3$	$= \Pi(\mathbf{M}_0, \mathbf{M}_1, \mathbf{M}_3)$
$= \Sigma(m_3, m_4, m_5, m_6, m_7) = \Sigma(3, 4, 5, 6, 7)$	$=\Pi(0,1,3)$

PP BÌA Karnaugh (Bìa K)





${f F}$	AB			
CD	00	01	11	10
00	0	4	12	8
01	1	5	13	9
11	3	7	15	11
10	2	6	14	10

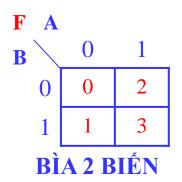
BÌA 4 BIẾN

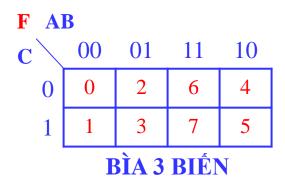
F	BO	C	A =	= 0			A	= 1	
DE		00	01	11	10	10	11	01	00
	00	0	4	12	8	24	28	20	16
	01	1	5	13	9	25	29	21	17
	11	3	7	15	11	27	31	23	19
	10	2	6	14	10	26	30	22	18
	•								

BÌA 5 BIẾN

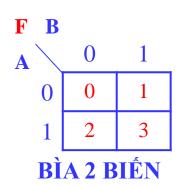
Bài giảng môn Kỹ Thuật Số GV: Lê Thị Kim Anh

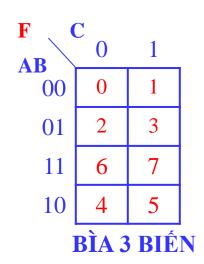
MỘT SỐ BIẾN THỂ CỦA BÌA K





F B	C			
A	00	01	11	10
0	0	1	3	2
1	4	5	7	6
	I	BÌA 3	BIÉI	





F A	4		
BC	0	1	
00	0	4	
01	1	5	
11	3	7	
10	2	6	
]	BÌA 3	BIÉ	N

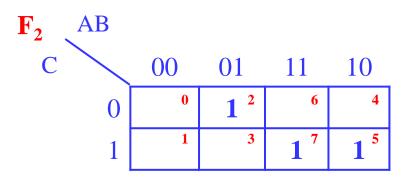
Một cách tương tự cho các bìa K của các hàm nhiều hơn 3 biến!!!

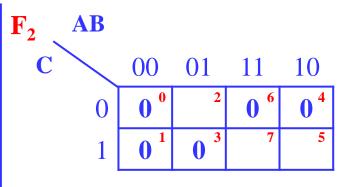
MỘT SỐ VÍ DỤ BIỂU DIỄN HÀM LÊN BÌA K

Biểu	diễn hà	m \mathbf{F}_1 được	c cho theo dạng bảng sự thá	ật lên bìa K
			Biểu diễn $\mathbf{F_1}$ theo giá trị 1	Biểu diễn $\mathbf{F_1}$ theo giá trị 0
X	Y	$\mathbf{F_1}$ $\mathbf{F_1}$	X	$\mathbf{F_1}$ X
0	0	1 Y	0 1	\mathbf{Y} 0 1
0	1	0	0	$0 0 0^2$
1	0	0	1 1 3	$1 0^1 3$
1	1	1		

Biểu diễn hàm F2 sau lên bìa $K: F_2(A,B,C) = A'BC' + AC$

 \Rightarrow Đưa về dạng chính tắc: $F_2(A,B,C) = \Sigma(2,5,7) = \Pi(0,1,3,4,6)$

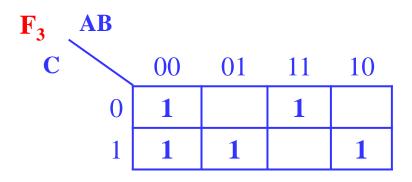


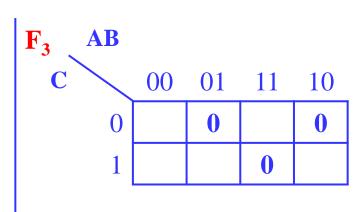


MỘT SỐ VÍ DỤ BIỂU DIỄN HÀM LÊN BÌA K

Biểu diễn hàm F_3 sau lên bìa K: $F_3(A,B,C) = (A+B'+C)(A'+C)$

$$\Rightarrow$$
 F₃(A,B,C)= Π (2,4,7) = Σ (0,1,3,5,6)



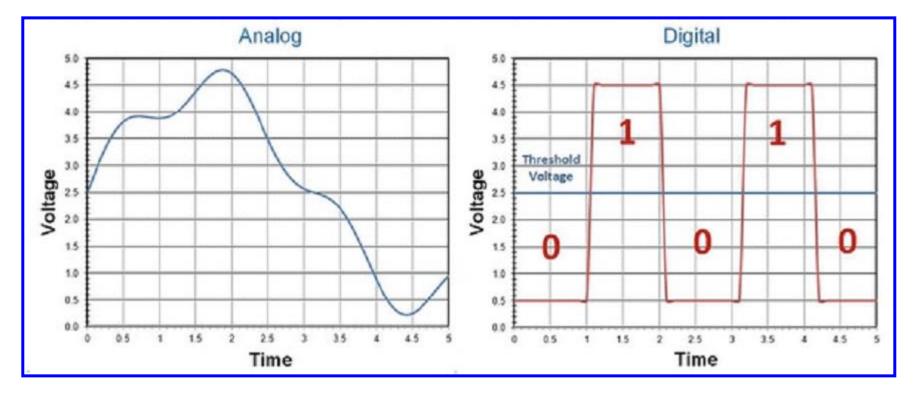


III. VI MẠCH SỐ & CÁC CỔNG LOGIC

- Một số khái niệm về vi mạch số
- AND, OR, NOT.
- BUFFER
- NAND.
- *NOR*.
- *XOR*.
- XNOR.

MỘT SỐ KHÁI NIỆM VỀ VI MẠCH SỐ

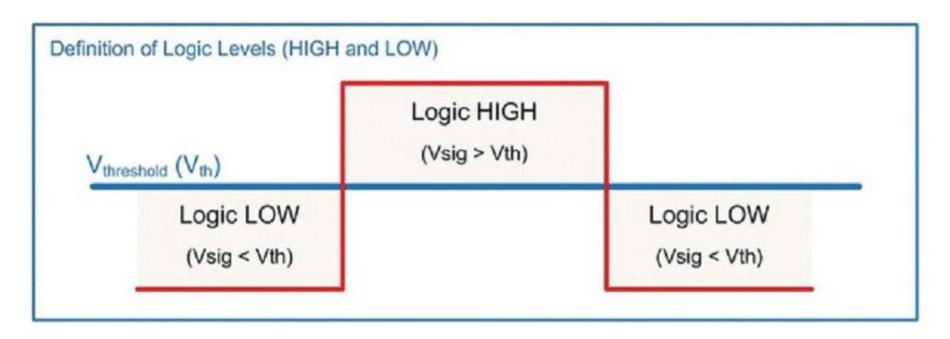
ĐẠI LƯỢNG TƯƠNG TỰ & ĐẠI LƯỢNG SỐ



Đại lượng tương tự (Analogue Quantity) là đại lượng có một tập hợp các giá trị liên tục theo thời gian.

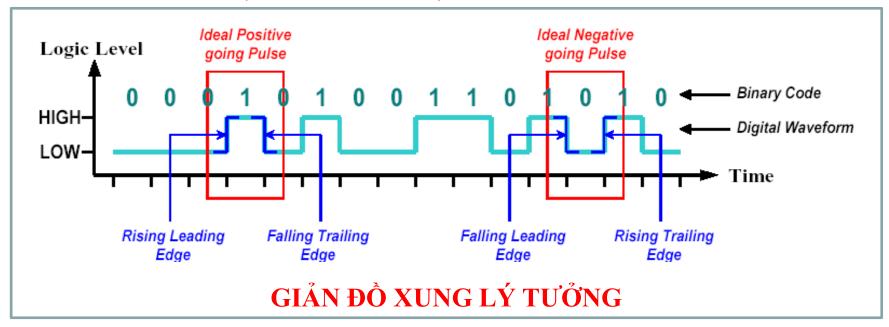
Đại lượng số (Digital Quantity) là đại lượng có một tập hợp các giá trị rời rạc theo thời gian.

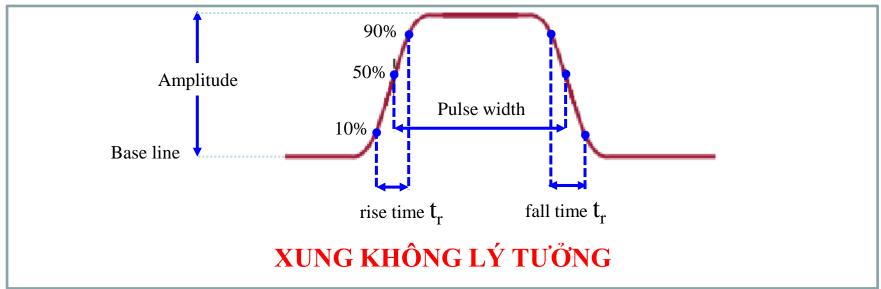
MỨC LOGIC được định nghĩa để mô tả các trạng thái của tín hiệu.



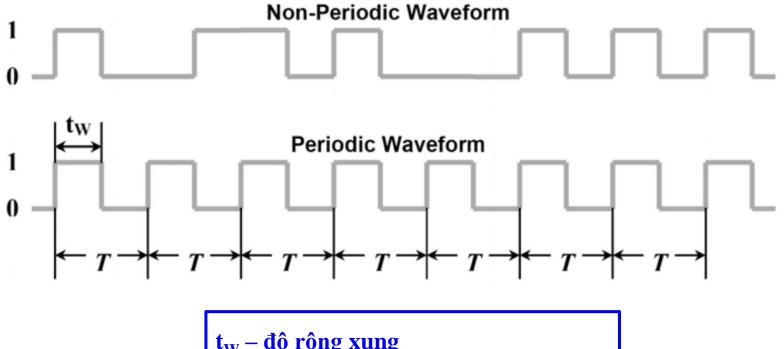
Logic Loyel	Logic Value		
Logic Level	Positive Logic	Negative Logic	
LOW	0	1	
HIGH	1	0	

GIẢN ĐỒ XUNG (WAVEFORM)





TÍN HIỆU TUẦN HOÀN & KHÔNG TUẦN HOÀN

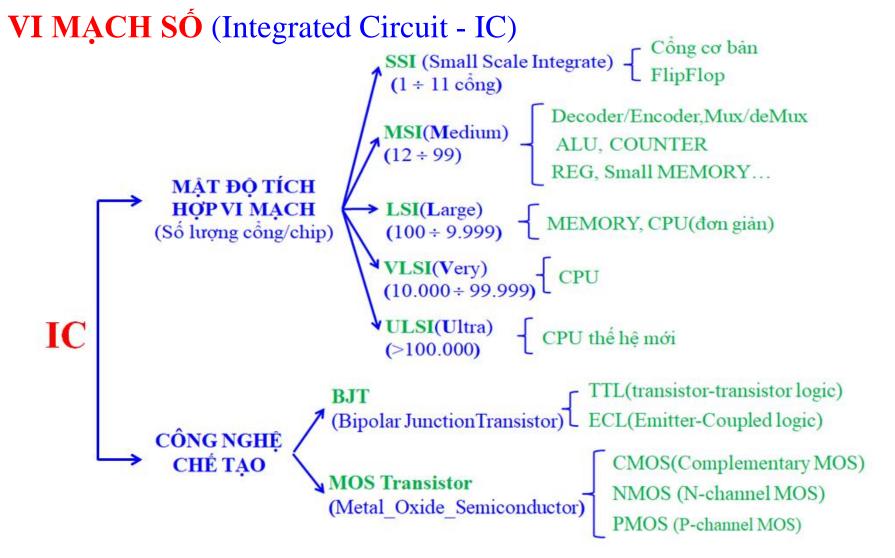


 $t_W - d\hat{o} r\hat{o}ng xung$

 \mathbf{D} – chu kỳ bổn phận: $\mathbf{D} = \frac{\mathbf{t}_{W}}{\mathbf{T}}$. 100%

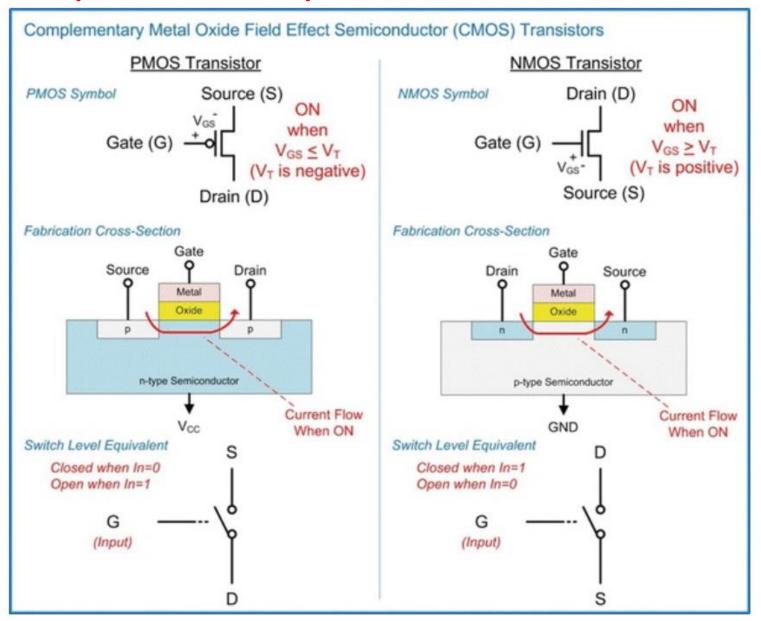
VI MACH SÓ (Integrated Circuit - IC)

- Công nghệ chế tạo.
- Đóng gói vi mạch.
- Sơ đồ chân.
- Các thông số DC của vi mạch số.
- Tính toán khả năng kéo tải.
- Doc data sheet.

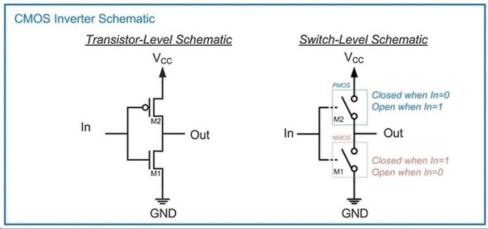


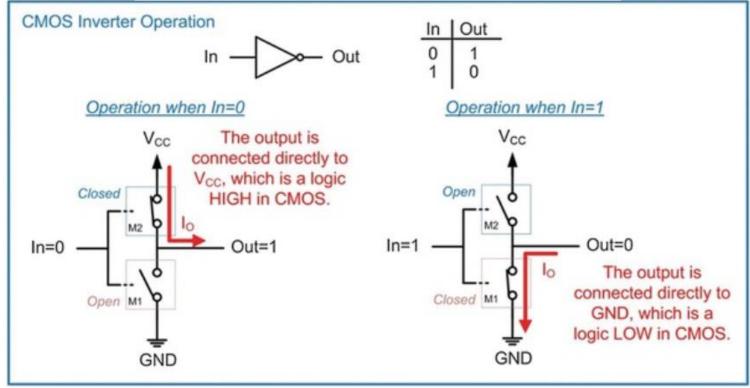
Thực tế, công nghệ **TTL** và **CMOS** là phổ biến nhất cho các vi mạch **SSI** và **MSI**. Công nghệ **CMOS** cùng với **NMOS** được dùng cho các vi mạch **LSI**, **VLSI** và **ULSI** do tiêu thụ ít năng lượng và ít tốn chỗ trên chip.

GIỚI THIỆU CÔNG NGHỆ CMOS

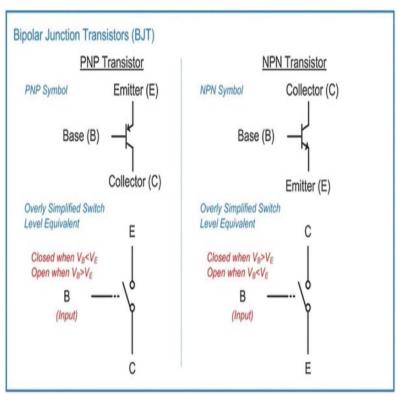


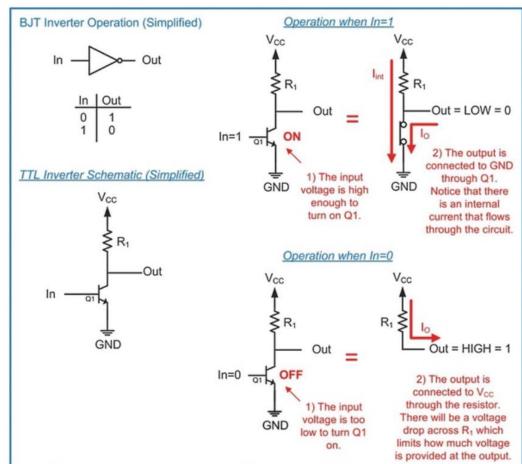
CẦU TRÚC CỔNG ĐẢO CÔNG NGHỆ CMOS





CẦU TRÚC CỔNG ĐẢO CÔNG NGHỆ TTL





ĐÓNG GÓI VI MẠCH



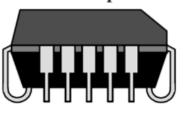
Dual-in-line package (DIP)



Small-outline IC (SOIC)



Plastic leaded chip carrier (PLCC)



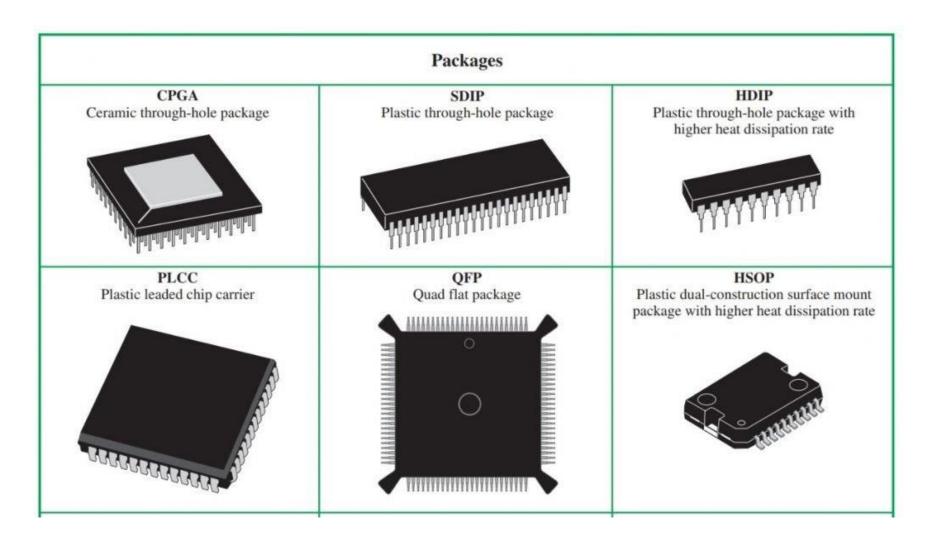
Leadless ceramic chip carrier (LCCC)



Flat pack

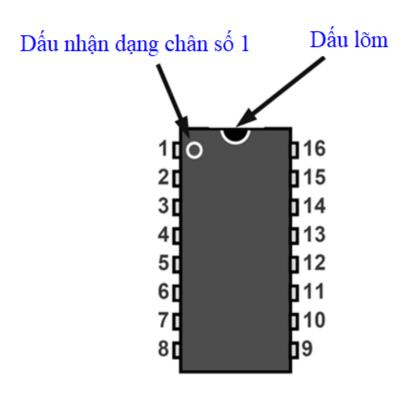


MỘT SỐ CÔNG NGHỆ ĐÓNG GÓI VI MẠCH

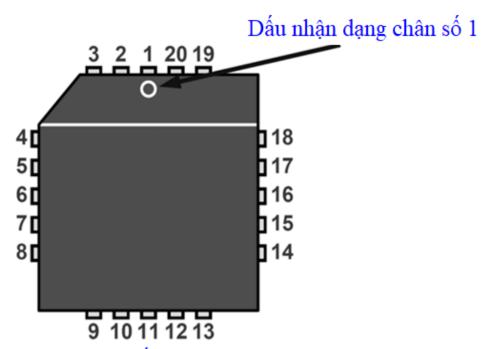


MỘT SỐ CÔNG NGHỆ ĐÓNG GÓI VI MẠCH

ĐÁNH SỐ CHÂN VI MẠCH

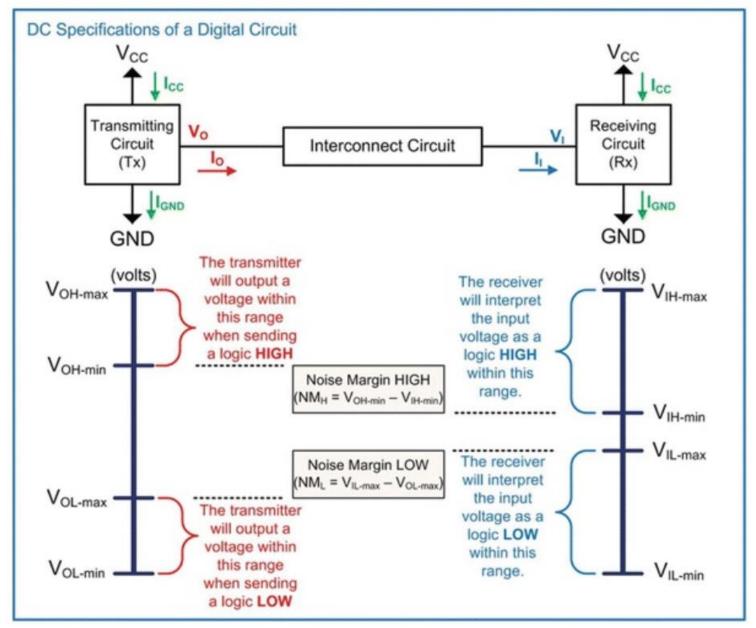


Định dạng số chân với cách đóng gói DIP, SOIC & Flat pack

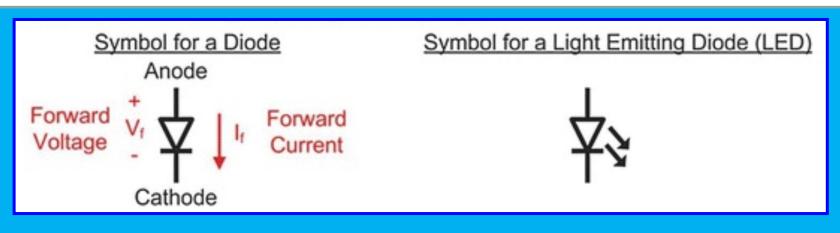


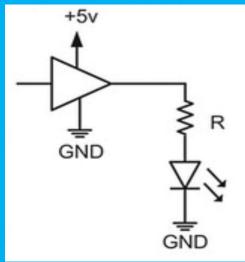
Định dạng số chân với cách đóng gói PLCC & LCC

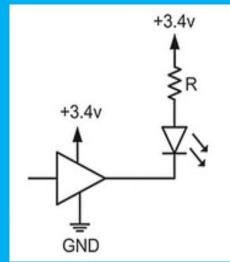
CÁC THÔNG SỐ DC CỦA VI MẠCH SỐ



TRẠNG THÁI TÍCH CỰC CỦA TẢI



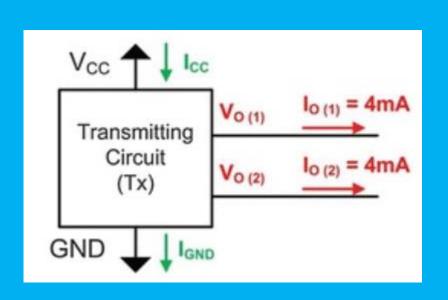




Led tích cực mức cao (HIGH)

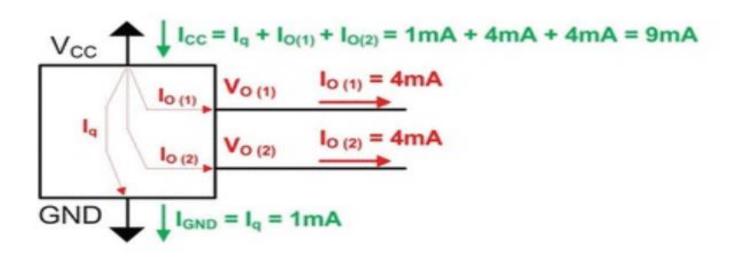
Led tích cực mức thấp (LOW)

NGUYÊN TẮC TÍNH TOÁN CHO CÁC DÒNG I_{CC} & I_{GND}

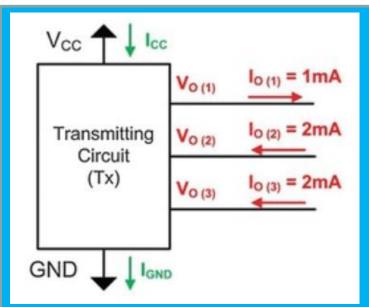


Một mạch số hoạt động với dòng tĩnh Iq=1mA và lái 2 tải ở ngõ ra ở mức cao với dòng yêu cầu cho mỗi tải là 4mA.

Cần xác định dòng I_{CC} và I_{GND}.

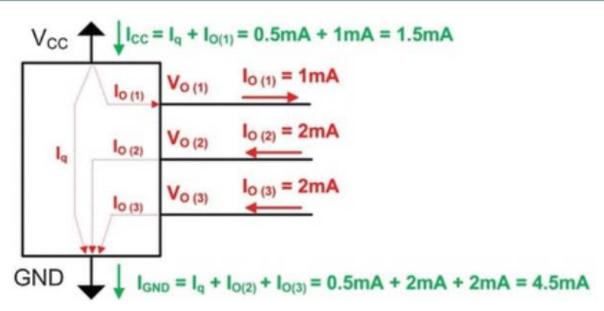


NGUYÊN TẮC TÍNH TOÁN CHO CÁC DÒNG I_{CC} & I_{GND}



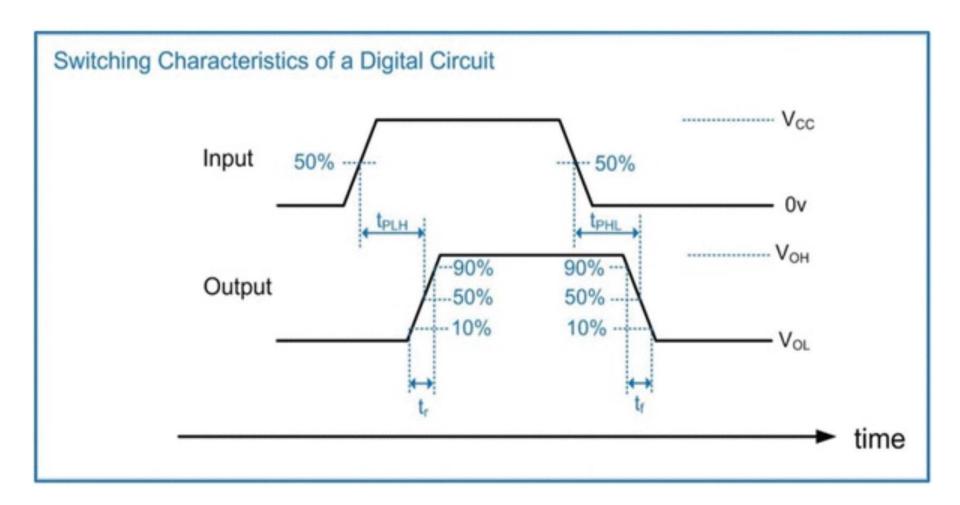
Một mạch số hoạt động với dòng tĩnh Iq=0.5mA và lái 1 tải ở ngõ ra ở mức cao $V_{O(1)}$ với dòng $I_{O(1)}$ =1mA, 2 tải ở ngõ ra ở mức thấp $V_{O(2)}$, $V_{O(3)}$ với dòng yêu cầu cho mỗi tải là 2mA.

Cần xác định dòng $\overline{I_{CC}}$ và $\overline{I_{GND}}$.

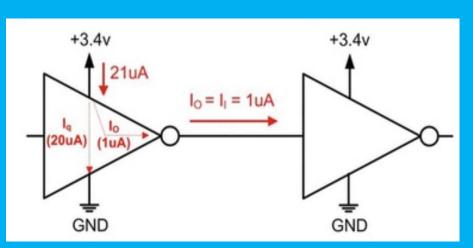


Bài giảng môn Kỹ Thuật Số GV: Lê Thi Kim Anh

ĐÁP ỨNG CHUYỂN TRẠNG THÁI CỦA MẠCH SỐ THEO THỜI GIAN



1. Tải là 1 cổng logic



Một mạch LOGIC cống đảo thuộc họ 74HC04 có các thông số sau:

$$\begin{split} I_{Imax} &= 1 \mu A \\ I_q &= 20 \mu A \\ I_{Omax} &= 25 m A \\ I_{CC-max} &= 50 m A \end{split}$$

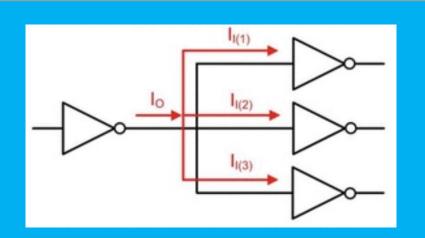
Xác định xem khi cổng này kéo tải là 1
cổng cùng loại thì giá trị của các dòng I_0, I_{CC} có vượt quá giá trị cho phép I_{Omax}, I_{CC-max} của vi mạch này không?

Ta có:

$$\begin{split} I_O &= I_I = 1 \mu A < \textbf{I}_{\textbf{Omax}} = 25 m A \Rightarrow \text{không vi phạm.} \\ I_{CC} &= I_q + I_O = 20 \mu A + 1 \mu A \\ &= 21 \mu A < \textbf{I}_{\textbf{CC-max}} = 50 m A \Rightarrow \text{không vi phạm.} \end{split}$$

 \Rightarrow Khả năng tối đa 1 cổng có thể kéo tải được tính bởi tỉ số $\mathbf{I_{Omax}/I_{Imax}}$ giá trị này được gọi là $\mathbf{Fan\text{-}Out}$

2. Tải là nhiều cổng logic



Một mạch LOGIC cổng đảo thuộc họ 74HC04 có các thông số sau:

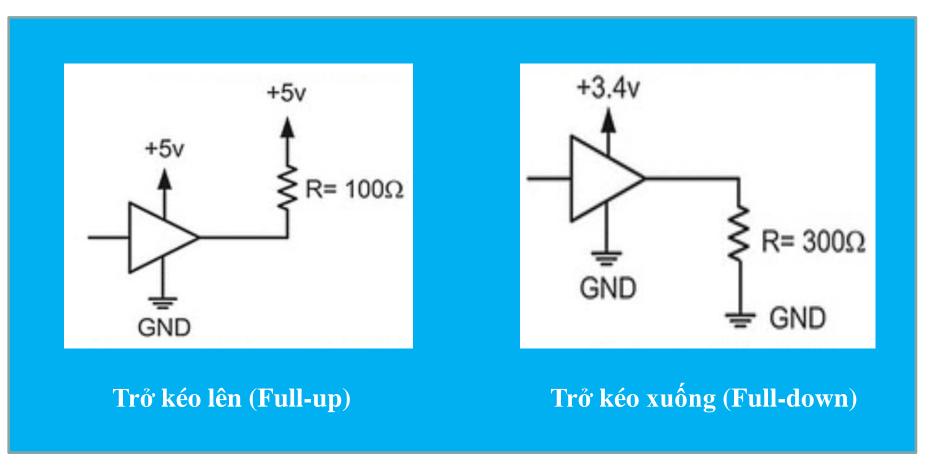
Fan-Out = 3 $I_{Imax} = 1\mu A$

Xác định dòng I_0 của mạch khi kéo tải là 3 cổng logic cùng loại.

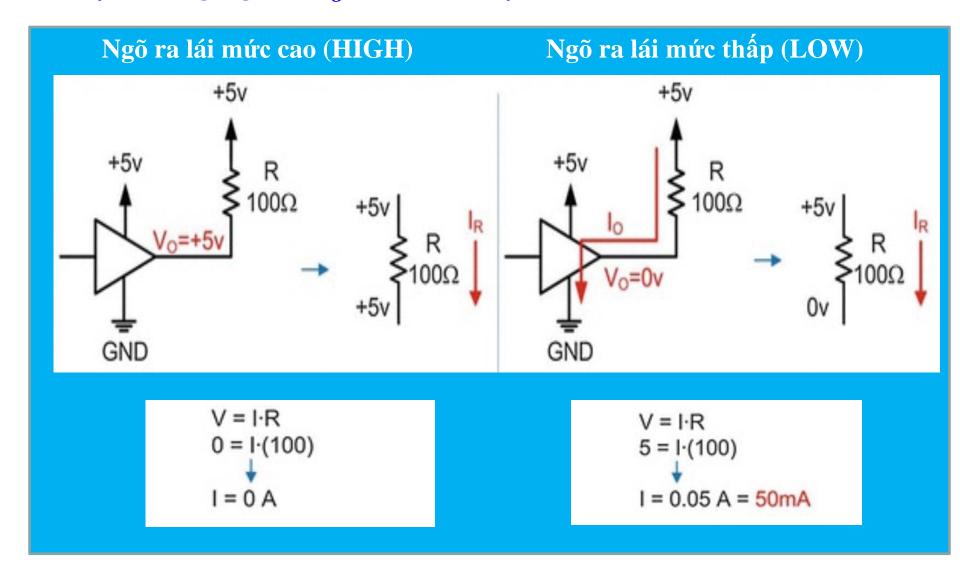
Fan-Out = 3 ⇒ khả năng kéo tải ở ngõ ra này tối đa là 3 cổng cùng loại. ⇒ Dòng ngõ ra của mạch lái:

$$I_O = I_{I(1)} + I_{I(2)} + I_{I(3)} = 3.1 \mu A$$

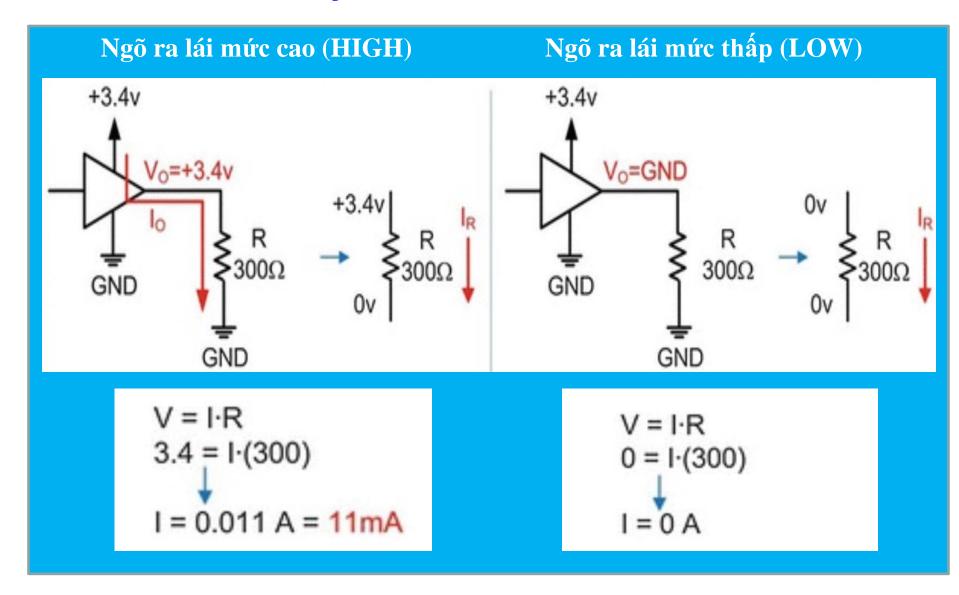
3. Tải là điện trở



Xác định dòng ngỗ ra I_0 khi tải là điện trở kéo lên

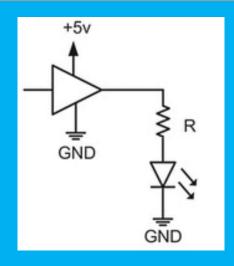


Xác định dòng ngõ ra I₀ khi tải là điện trở kéo xuống



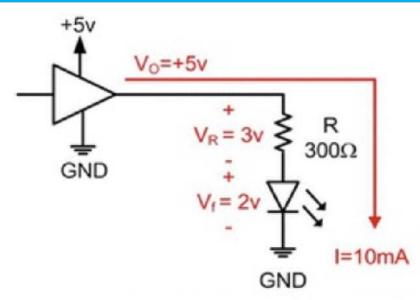
4. Tải là LED (Light Emiting Diode)

Xác định giá trị cho R để có dòng đi qua led $I_f = 10 mA$ với áp phân cực thuận là $V_f = +2V$.



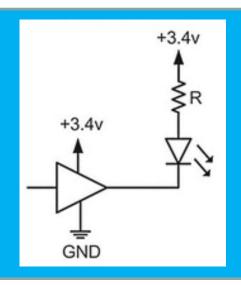
$$V = I \cdot R$$
$$3 = (10mA) \cdot R$$

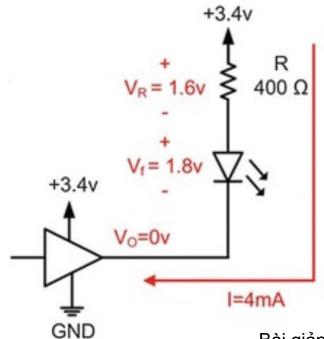
$$R = 300 \Omega$$



Xác định R hạn dòng cho led (tích cực mức thấp)

Xác định giá trị cho R để có dòng đi qua led $I_f = 4mA$ với áp phân cực thuận là $V_f = +1.8V$.





$$V = I \cdot R$$

 $1.6 = (4mA) \cdot R$
 $R = 400 \Omega$

Bài giảng môn Kỹ Thuật Số GV: Lê Thị Kim Anh

Các thông số về đặc tính kỹ thuật của một linh kiện điện tử được thể hiện đầy đủ ở DATA SHEET đi kèm do nhà sản xuất cung cấp.



SN54HC04, SN74HC04

SCLS078G - DECEMBER 1982-REVISED SEPTEMBER 2015

SNx4HC04 Hex Inverters

1 Features

- Wide Operating Voltage Range of 2 V to 6 V
- Outputs Can Drive up to 10 LSTTL Loads
- Low Power Consumption, 20-μA Maximum I_{CC}
- Typical t_{pd} = 8 ns
- (3) ±4-mA Output Drive at 5 V
 - Low Input Current of 1 μA Maximum

2 Applications

- Cameras
- · E-Meters
- Ethernet Switches
- Infotainment

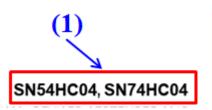
3 Description

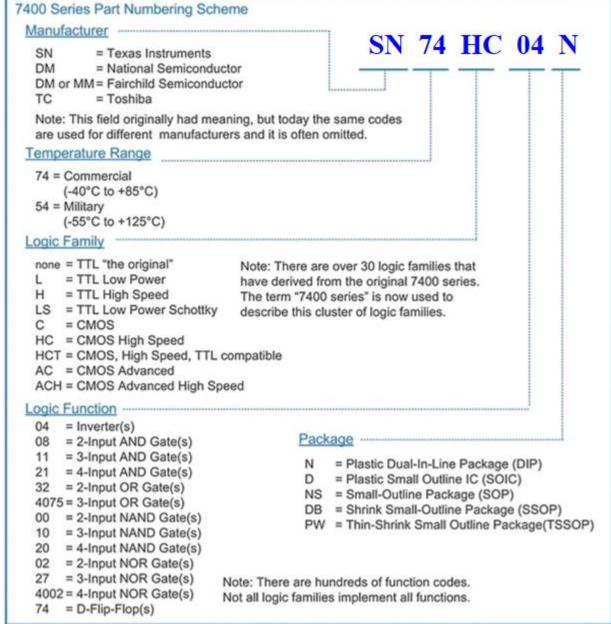
The SNx4HC04 devices contain six independent inverters. They perform the Boolean function $Y = \overline{A}$ in positive logic.

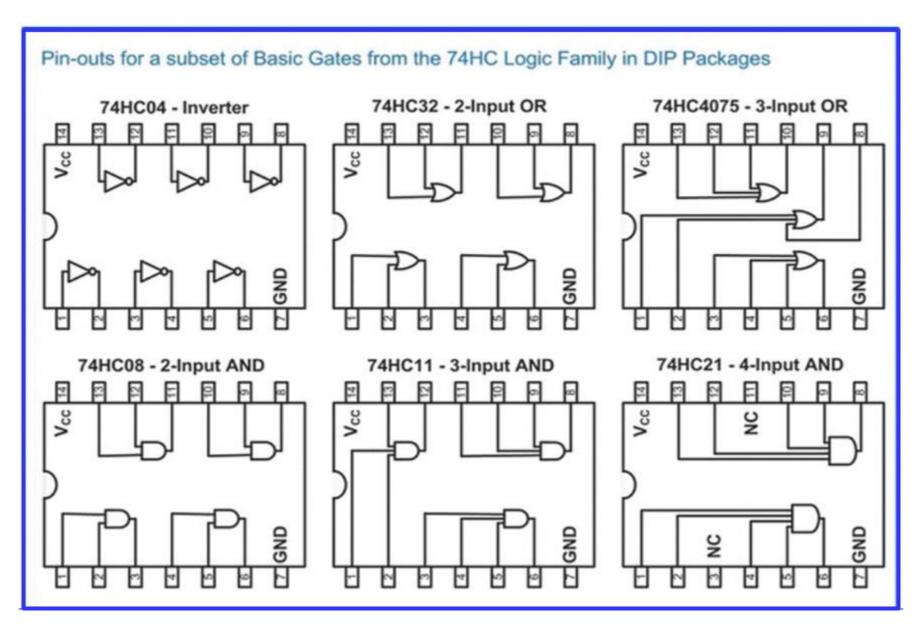
Device Information⁽¹⁾ \longrightarrow (4)

PART NUMBER	PACKAGE	BODY SIZE (NOM)					
	LCCC (20)	8.89 mm × 8.89 mm					
SN54HC04	CDIP (14)	19.56 mm × 6.67 mm					
	CFP (14)	9.21 mm × 5.97 mm					
	SOIC (14)	8.65 mm × 3.91 mm					
CN7411004	PDIP (14)	19.30 mm × 6.35 mm					
SN74HC04	SOP (14)	10.3 mm × 5.3 mm					
	TSSOP (14)	5.00 mm × 4.40 mm					

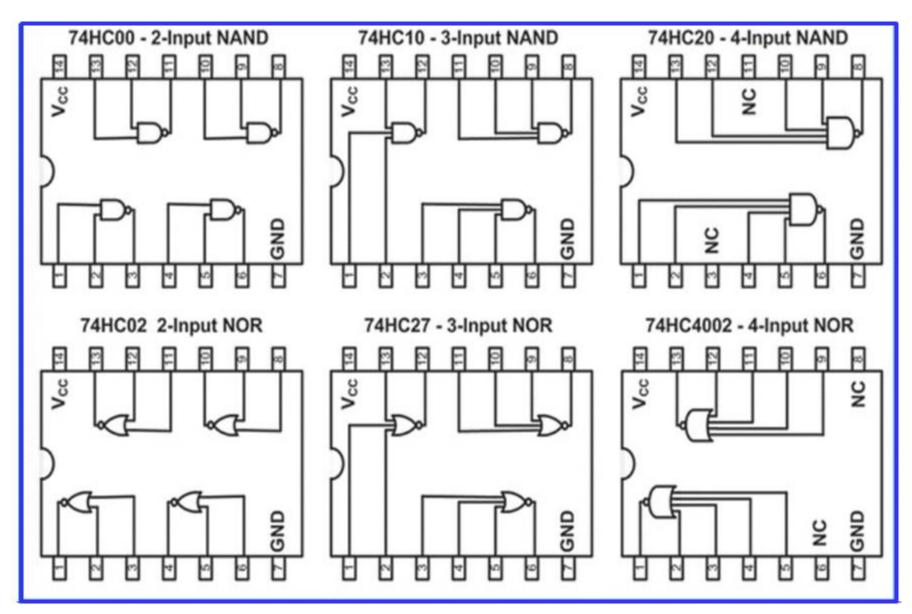
(1) For all available packages, see the orderable addendum at the end of the data sheet.







Bài giảng môn Kỹ Thuật Số GV: Lê Thị Kim Anh



Bài giảng môn Kỹ Thuật Số GV: Lê Thị Kim Anh



SN54HC04, SN74HC04

SCLS078G - DECEMBER 1982 - REVISED SEPTEMBER 2015

www.ti.com

6 Specifications

6.1 Absolute Maximum Ratings

over operating free-air temperature range (unless otherwise noted)(1)

			MIN	MAX	UNIT
V_{CC}	Supply voltage		-0.5	7	V
I_{lK}	Input clamp current ⁽²⁾	$V_1 < 0$ or $V_1 > V_{CC}$		±20	mA
I _{OK}	Output clamp current ⁽²⁾	V _O < 0		±20	mA
Io	Continuous output current	$V_{O} = 0$ to V_{CC}		±25	mA
	Continuous current through V_{CC} or GND			±50	mA
T _{stg}	Storage temperature		-60	150	°C

Giá trị ngưỡng của các thông số cho hoạt động của mạch để không bị hư linh kiện.

6.3 Recommended Operating Conditions

over operating free-air temperature range (unless otherwise noted)(1)

			Si	SN54HC04		SN74HC04			LINUT	
			MIN	NOM	MAX	MIN	NOM	MAX	UNIT	
V_{CC}	Supply voltage		2	5	6	2	5	6	V	
		V _{CC} = 2 V	1.5			1.5				
V_{IH}	High-level input voltage	V _{CC} = 4.5 V	3.15			3.15			V	
	V _{CC} = 6 V	4.2			4.2					
		V _{CC} = 2 V			0.5			0.5		
V_{IL}	V _{IL} Low-level input voltage	V_{CC} = 4.5 V			1.35			1.35	V	
		V _{CC} = 6 V			1.8			1.8		
VI	Input voltage	•	0		V_{CC}	0		V_{CC}	V	
Vo	Output voltage		0		V _{CC}	0		V _{CC}	V	
		V _{CC} = 2 V			1000			1000		
Δt/Δv Input transition rise or fall rate	Input transition rise or fall rate	V _{CC} = 4.5 V			500			500	ns	
		V _{CC} = 6 V			400			400		
T _A	Operating free-air temperature		-55		125	– 40		85	°C	

Các điều kiện hoạt động được khuyến cáo để thời gian hoạt động của linh kiện có thể kéo dài nhất.

6.4 Electrical Characteristics

over operating free-air temperature range (unless otherwise noted)

DADAMETED	PARAMETER TEST CONDITIONS		V	1	Γ _A = 25°C		SN54HC04		SN74HC04		LINUT
PARAIVIETER			V _{cc}	MIN	TYP	MAX	MIN	MAX	MIN	MAX	UNIT
			2 V	1.9	1.998		1.9		1.9		
		I _{OH} = -20 μA	4.5 V	4.4	4.499		4.4		4.4		
V _{OH}	$V_I = V_{IH}$ or V_{IL}		6 V	5.9	5.999		5.9		5.9		V
		I _{OH} = -4 mA	4.5 V	3.98	4.3		3.7		3.84		
		$I_{OH} = -5.2 \text{ mA}$	6 V	5.48	5.8		5.2		5.34		
		I _{OL} = 20 μA	2 V		0.002	0.1		0.1		0.1	
			4.5 V		0.001	0.1		0.1		0.1	
V _{OL}	$V_I = V_{IH}$ or V_{IL}		6 V		0.001	0.1		0.1		0.1	V
		I _{OL} = 4 mA	4.5 V		0.17	0.26		0.4		0.33	
		I _{OL} = 5.2 mA	6 V		0.15	0.26		0.4		0.33	
I	$V_I = V_{CC}$ or 0		6 V		±0.1	±100		±1000		±1000	nA
Icc	$V_I = V_{CC}$ or 0,	I _O = 0	6 V			2		40		20	μA
Ci			6 V		3	10		10		10	pF

Dòng I_{CC} được cho với điều kiện I_{O} =0, chính là dòng tĩnh I_{Q} (không có tải).

Dòng I_{CC} thực tế phụ thuộc vào cấu hình tải do người thiết kế lựa chọn.

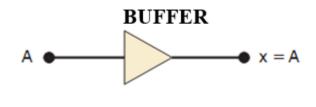
GIỚI THIỆU CÁC CỔNG LOGIC

CÔNG BUFFER

Bảng chân trị

Α	x = A
0	0
1	1

Ký hiệu



Dạng tín hiệu

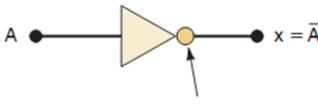


CÔNG NOT

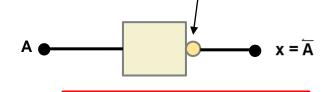
Bảng chân trị

Α	$x = \overline{A}$
0	1
1	0

Ký hiệu



Ký hiệu ngõ ra bù



 \overline{X} , X', !X, Not(X)

Bài giảng môn Kỹ Thuật Số GV: Lê Thị Kim Anh

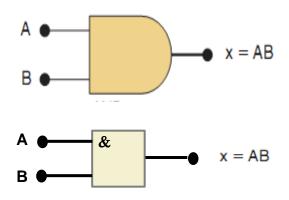
Dạng tín hiệu





CỔNG AND

AND					
Α	В	x = A • B			
0	0	0			
0	1	0			
1	0	0			
1	1	1			



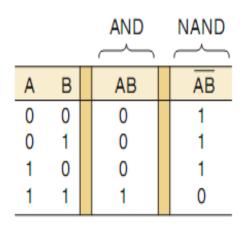
$$X \cdot Y = XY$$

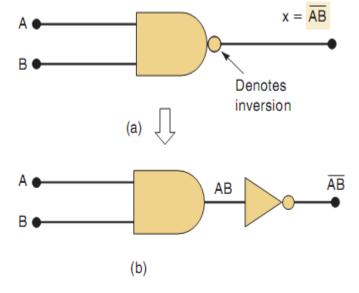
$$X \wedge Y$$

$$X \cap Y$$

$$X \text{ and } Y$$

CỔNG NAND

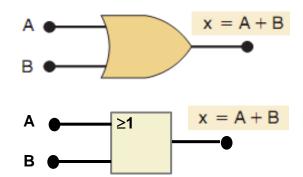


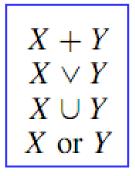


Bài giảng môn Kỹ Thuật Số GV: Lê Thị Kim Anh

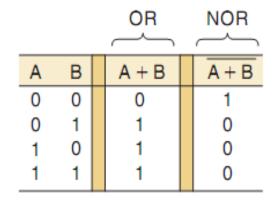
CÔNG OR

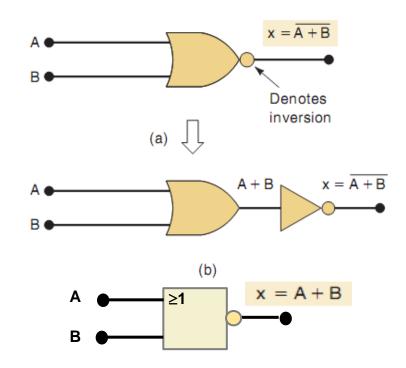
	OR					
Α	В		x = A + B			
0	0		0			
0	1		1			
1	0		1			
1	1		1			





CÔNG NOR

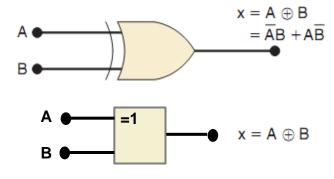


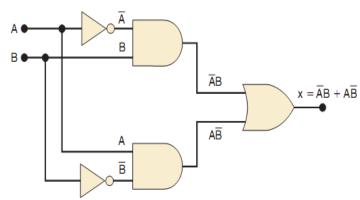


Bài giảng môn Kỹ Thuật Số GV: Lê Thị Kim Anh

CÔNG XOR

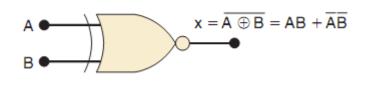
Α	В	Х	
0	0	0	
0	1	1	
1	0	1	
1	1	0	

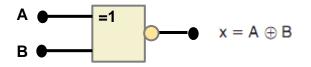


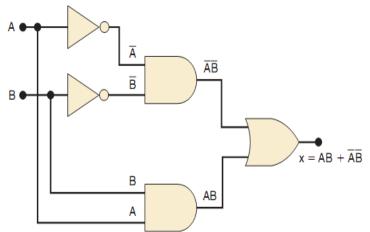


CỔNG XNOR

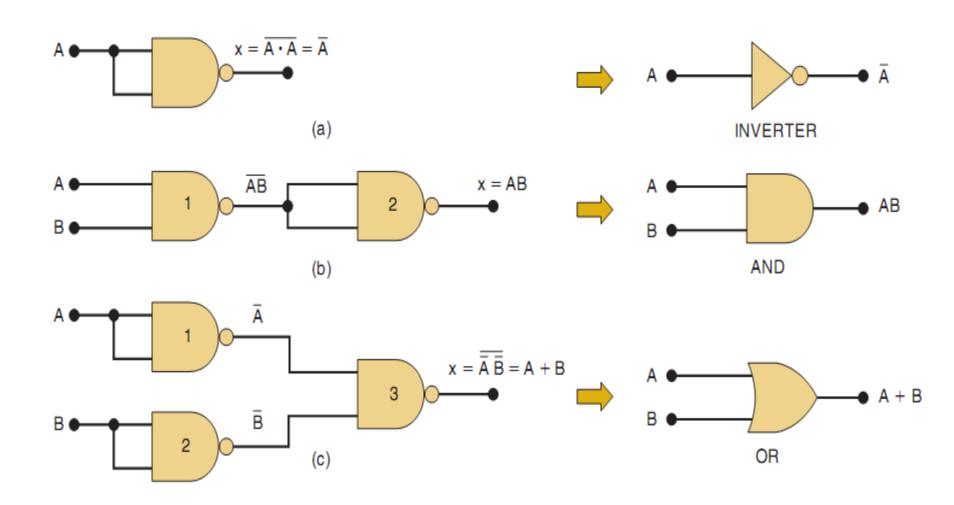
Α	В	Х
0	0	1
	1	0
0 1	0	0
1	1	1



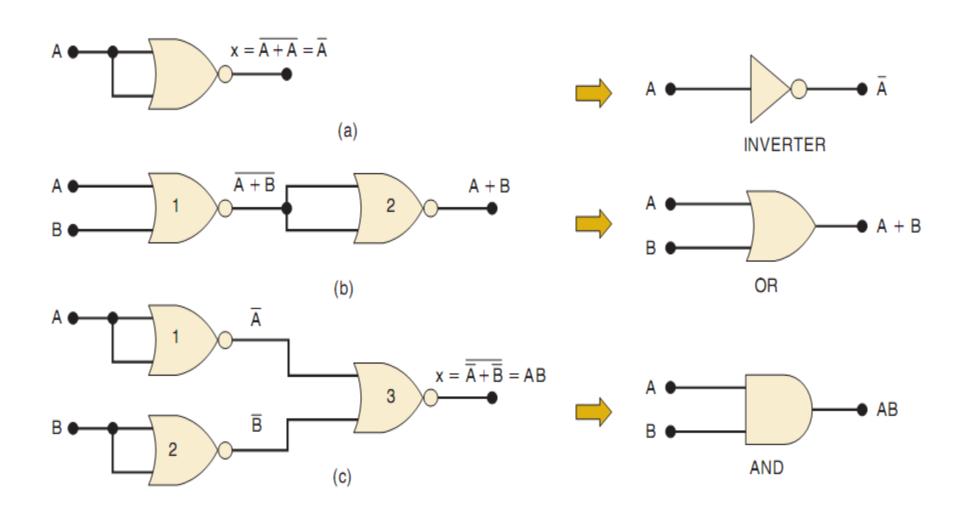




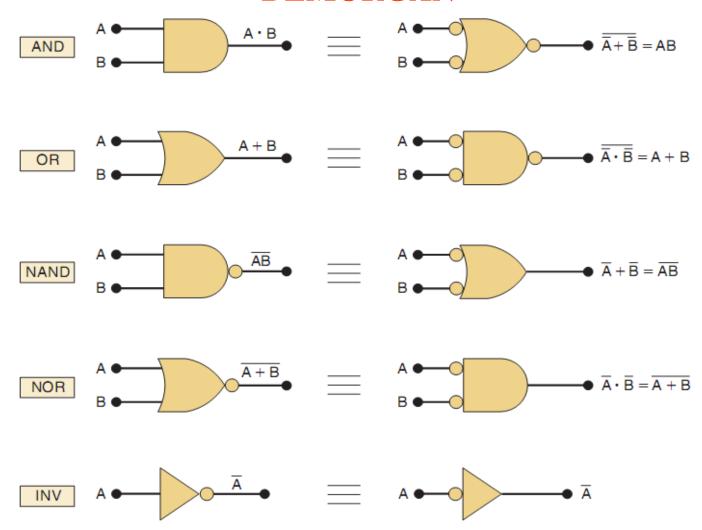
CHUYỂN ĐỔI SANG CÁC CỔNG CƠ BẢN TỪ NAND



CHUYỂN ĐỔI SANG CÁC CỔNG CƠ BẢN TỪ NOR

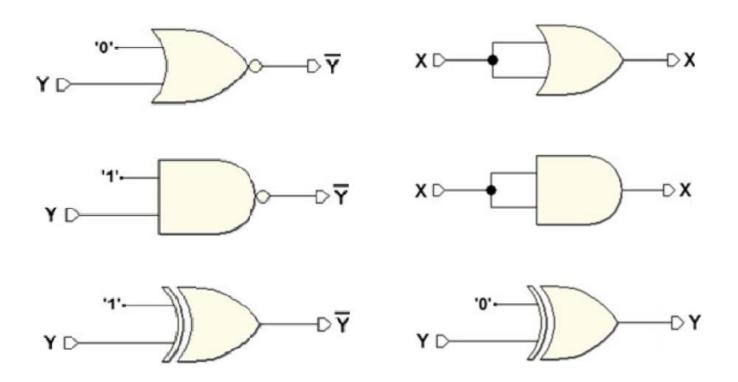


BIẾN ĐỔI CỔNG TƯƠNG ĐƯƠNG THEO LUẬT DEMORGAN



Bài giảng môn Kỹ Thuật Số GV: Lê Thị Kim Anh

MỘT SỐ CÁCH BIẾN ĐỔI KHÁC



IV. RÚT GỌN HÀM BOOLE

- PP Đại số
- PP bìa Karnaugh

<u>VD</u>

Rút gọn hàm sau:
$$F(X,Y) = (X+Y)(X+Y')$$

Áp dụng:
$$(x + y)(x + z) = x + y.z$$

$$\Rightarrow$$
 $F(X,Y) = X + Y.Y'$

$$F(X,Y) = X$$

<u>VD</u> Rút gọn hàm sau

$$\mathbf{F}(\mathbf{X},\mathbf{Y}) = \mathbf{X}\mathbf{Y} + \mathbf{X}^{2}\mathbf{Z} + \mathbf{Y}\mathbf{Z}$$

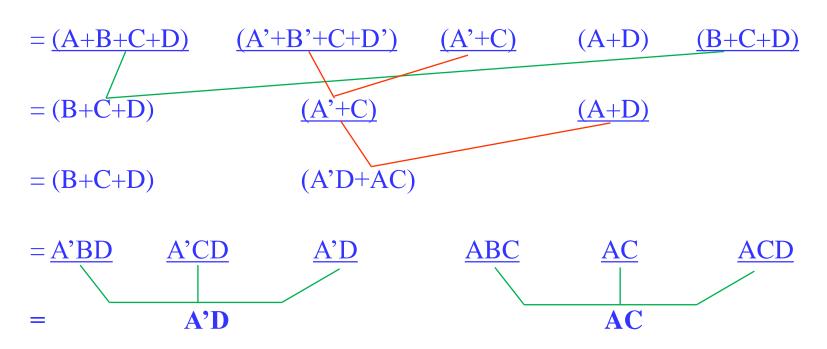
$$= \mathbf{X}\mathbf{Y} + \mathbf{X}^{2}\mathbf{Z} + (\mathbf{X} + \mathbf{X}^{2}) \cdot \mathbf{Y}\mathbf{Z} \qquad \{x + x^{2} = 1; x \cdot 1 = x\}$$

$$= \mathbf{X}\mathbf{Y} + \mathbf{X}^{2}\mathbf{Z} + \mathbf{X}\mathbf{Y}\mathbf{Z} + \mathbf{X}^{2}\mathbf{Y}\mathbf{Z} \qquad \{x \cdot (y + z) = xy + xz\}$$

$$= \mathbf{X}\mathbf{Y} + \mathbf{X}\mathbf{Y}\mathbf{Z} + \mathbf{X}^{2}\mathbf{Z} + \mathbf{X}^{2}\mathbf{Z}\mathbf{Y} \qquad \{x + xy = x\}$$

$$\mathbf{F}(\mathbf{X},\mathbf{Y}) = \mathbf{X}\mathbf{Y} + \mathbf{X}^{2}\mathbf{Z}$$

 \underline{VD} f(A,B,C,D) = (A+B+C+D) (A'+B'+C+D') (A'+C) (A+D) (B+C+D)



CÁC ĐỊNH LÝ BỔ SUNG

$$1. XY + XY' = X$$

$$2. X + X'Y = X + Y$$

3.
$$XZ + X'Y = (X + Y)(X' + Z)$$

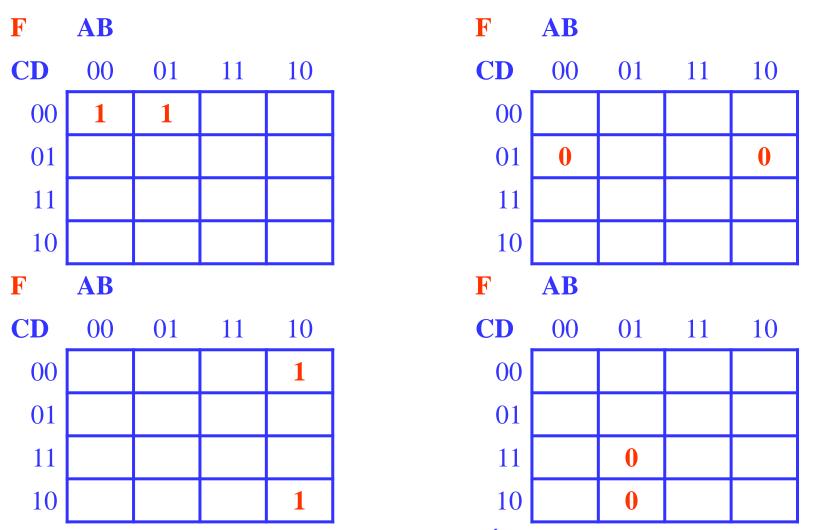
$$(X+Y)(X+Y') = X$$

$$X(X' + Y) = XY$$

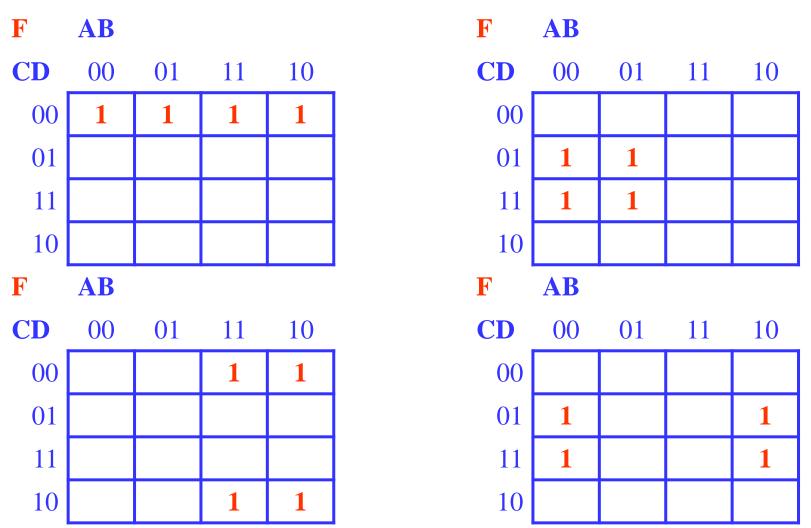
$$(X+Z)(X'+Y) = XY+X'Z$$

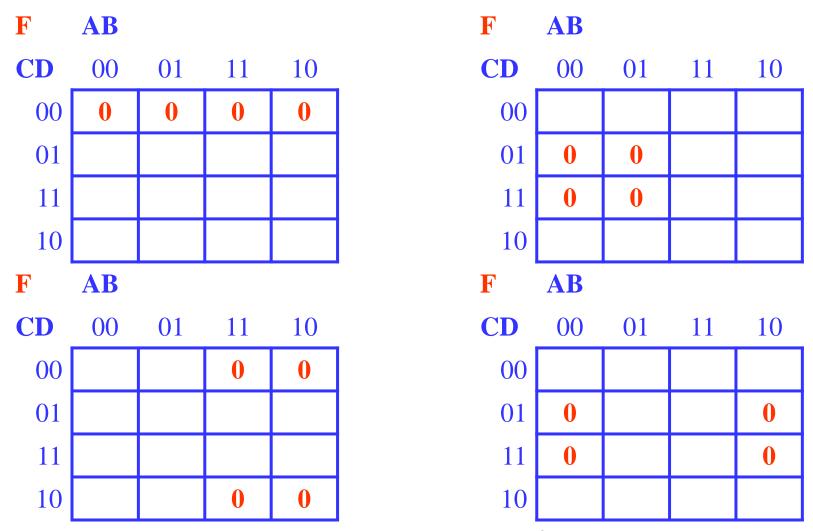
RÚT GỌN HÀM BOOLE BẰNG BÌA K

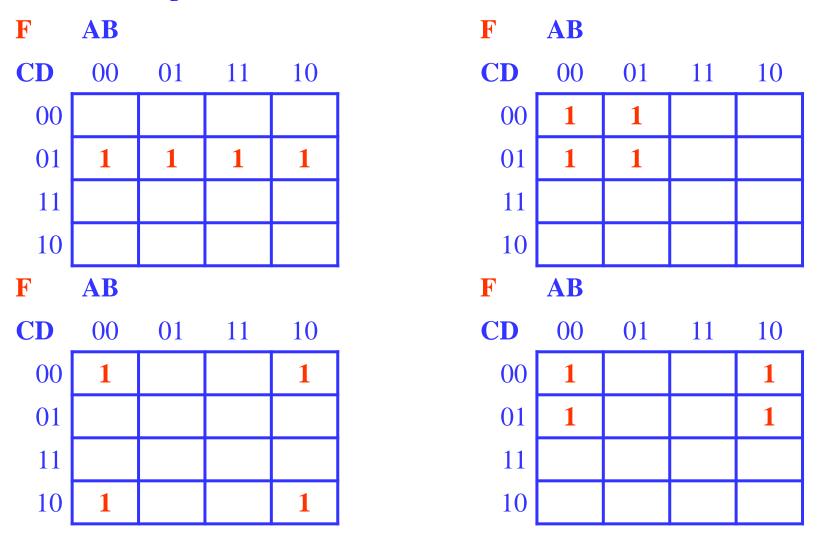
Khái niệm về các \hat{o} kế cận (2^n)

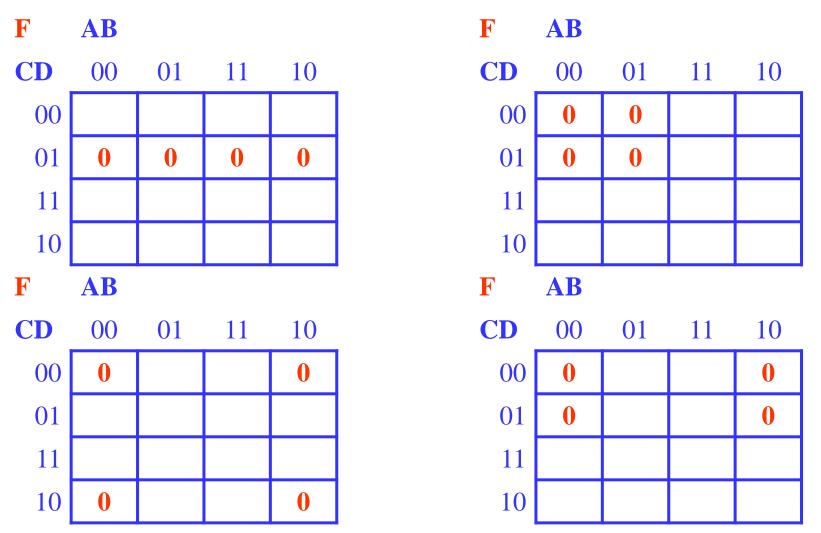


Ví dụ cho 2 ô kế cận Bài giảng môn Kỹ Thuật Số GV: Lê Thị Kim Anh







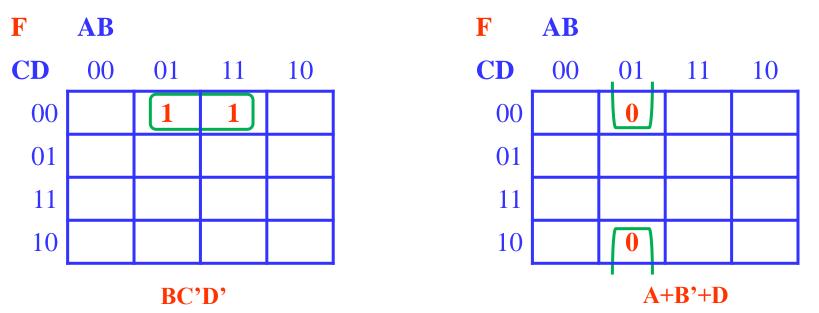


Tám ô kế cận: gồm 2 nhóm 4 ô kế cận

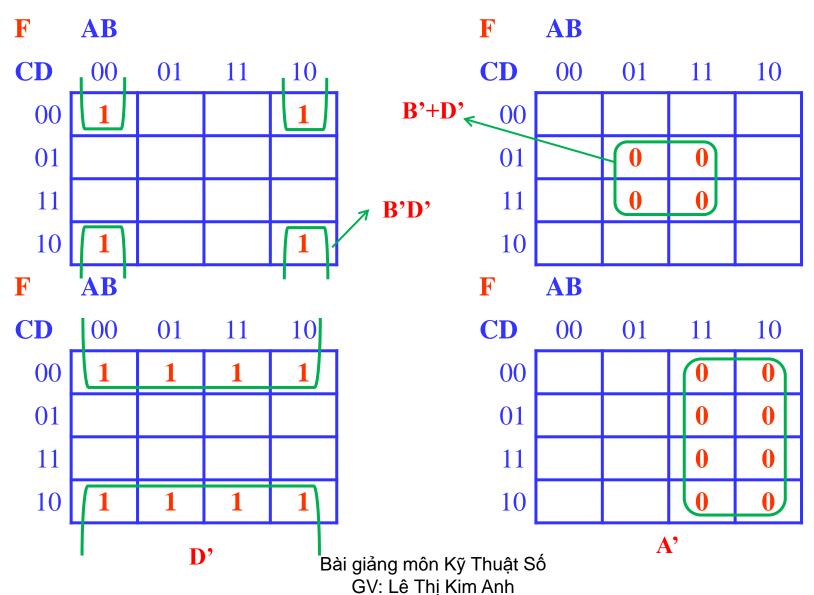
\mathbf{F}	AB				${f F}$	AB			
CD	00	01	11	10	CD	00	01	11	10
00	1	1	1	1	00	0	0		
01	1	1	1	1	01	0	0		
11					11	0	0		
10					10	0	0		
\mathbf{F}	AB				${f F}$	AB			
F CD	AB 00	01	11	10	F CD	AB 00	01	11	10
		01 1	11 1	10 1			01	11	10
CD	00				CD		01 0	11 0	10 0
CD 00	00				CD 00	00			

Nguyên tắc gom các ô kế cận

- Khi liên kết 2ⁿ ô kế cận có cùng giá trị 1, ta được 1 tích.
- Rút gọn 2ⁿ ô ta loại được n biến.
- Các biến giống nhau còn lại được ghi dưới dạng bù, nếu nó có giá trị bằng 0, ngược lại sẽ được ghi dưới dạng không bù.
- Khi gom 2ⁿ ô kế cận có cùng giá trị 0, ta được 1 tổng. Các biến sẽ được ghi theo qui ước ngược lại với dạng tích.



Nguyên tắc gom các ô kế cận

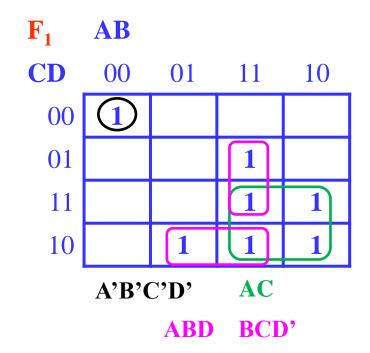


Nguyên tắc rút gọn hàm Boole bằng bìa K

- -Tất cả các ô đều phải được liên kết ít nhất một lần, trừ khi nó không liên kết được với bất kỳ ô nào khác.
- Trường hợp ô không liên kết được, kết quả sẽ được ghi dưới dạng một tích chuẩn nếu ô đó có giá trị bằng 1, ngược lại sẽ được ghi dưới dạng một tổng chuẩn nếu ô đó có giá trị bằng 0.
- Chọn các liên kết tối đa có thể có.
- Những ô đã liên kết rồi có thể dùng để liên kết nữa để có được tổ hợp tối đa có thể có.
- Các ô có giá trị là tùy định thì có thể xem bằng 0 hoặc 1 để có kết quả là đơn giản nhất.
- Không tạo ra các liên kết thừa.

<u>VD</u> Rút gọn hàm sau

$$F_1(A,B,C,D) = \Sigma(0,6,10,11,13,14,15)$$



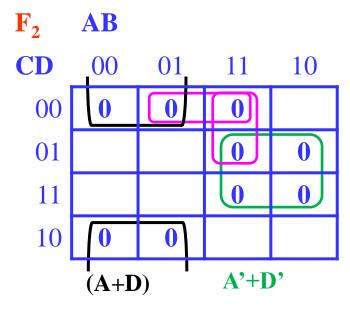
$$\mathbf{F}_1 = \mathbf{A'B'C'D'} + \mathbf{AC} + \mathbf{ABD} + \mathbf{BCD'}$$

Nguyên tắc rút gọn hàm dùng bìa K

- -Tất ca các ô đều phải được liên kết ít nhất một lần, trừ khi nó không liên kết được với bất kỳ ô nào khác.
- Trường hợp ô không liên kết được, kết quả sẽ được ghi dưới dạng một tích chuẩn nếu ô đó có giá trị bằng 1, ngược lại sẽ được ghi dưới dạng một tổng chuẩn nếu ô đó có giá trị bằng 0.
- Chọn các liên kết tối đa có thể có.
- Những ô đã liên kết rồi có thể dùng để liên kết nữa để có được tổ hợp tối đa có thể có.
- Các ô có giá trị là tùy định thì có thể xem bằng 0 hoặc 1 để có kết quả là đơn giản nhất.
- Không tạo ra các liên kết thừa.

VD Rút gọn hàm sau

$$F_2(A,B,C,D) = \Pi(0,2,4,6,9,11,12,13,15)$$



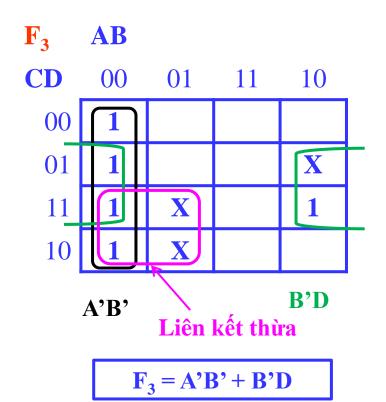
B'+C+D hoặc A'+B'+C

$$F_2 = (A+D)(A'+D')(B'+C+D)$$

 $F_2 = (A+D)(A'+D')(A'+B'+C)$

<u>VD</u> Rút gọn hàm sau

$$F_3(A,B,C,D) = \Sigma(0,1,2,3,11) + d(6,7,9)$$

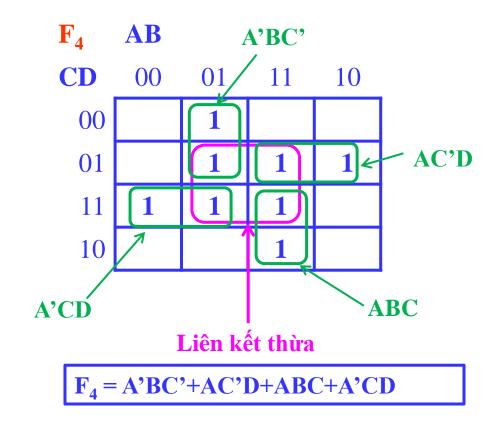


Nguyên tắc rút gọn hàm dùng bìa K

- -Tất cả các ô đều phải được liên kết ít nhất một lần, trừ khi nó không liên kết được với bất kỳ ô nào khác.
- Trường hợp ô không liên kết được, kết quả sẽ được ghi dưới dạng một tích chuẩn nếu ô đó có giá trị bằng 1, ngược lại sẽ được ghi dưới dạng một tổng chuẩn nếu ô đó có giá trị bằng 0.
- Chọn các liên kết tối đa có thể có.
- Những ô đã liên kết rồi có thể dùng để liên kết nữa để có được tổ hợp tối đa có thể có.
- Các ô có giá trị là tùy định thì có thể xem bằng 0 hoặc 1 để có kết quả là đơn giản nhất.
- Không tạo ra các liên kết thừa.

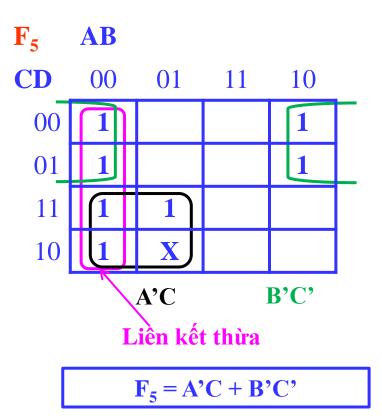
<u>VD</u> Rút gọn hàm sau

$$F_4(A,B,C,D) = \Sigma(3,4,5,7,9,13,14,15)$$



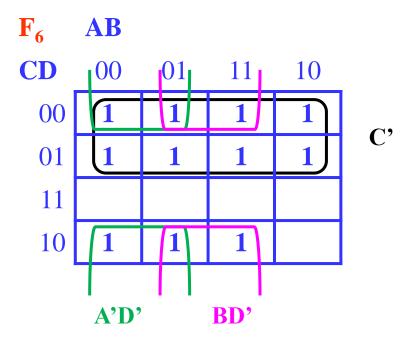
<u>VD</u> Rút gọn hàm sau

$$F_5(A,B,C,D)=\Sigma(0,1,2,3,7,8,9)+d(6)$$



VD Rút gọn hàm sau

$$F_6(A,B,C,D) = \Sigma(0,1,2,4,5,6,8,9,12,13,14)$$

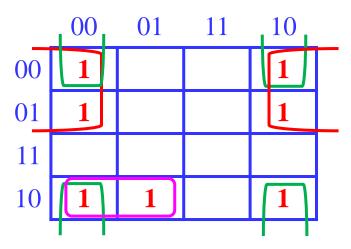


$$\mathbf{F}_6 = \mathbf{C'} + \mathbf{A'D'} + \mathbf{BD'}$$

VD Rút gọn hàm sau

$$F_7(A,B,C,D)=A'B'C'+B'CD'+A'BCD'+AB'C'$$

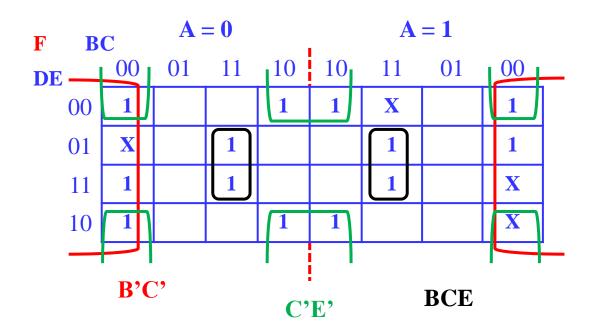
 \mathbf{F}_7



$$\mathbf{F}_7 = \mathbf{B'C'} + \mathbf{B'D'} + \mathbf{A'CD'}$$

<u>VD</u> Rút gọn hàm sau

 $F_8(A,B,C,D,E) = \Sigma(0,2,3,8,10,13,15,16,17,24,26,29,31) + d(1,18,19,28)$



$$\mathbf{F_8} = \mathbf{B'C'} + \mathbf{C'E'} + \mathbf{BCE}$$

V. THỰC HIỆN HÀM BOOLE BẰNG CỔNG LOGIC

MỘT SỐ KHÁI NIỆM

- Mạch **AND-OR** là một cấu trúc **2 mức cổng** bao gồm 1 mức của nhiều cổng **AND** và theo sau là 1 cổng **OR** ở ngõ ra.
- Mạch **OR-AND** là một cấu trúc **2 mức cổng** bao gồm 1 mức của nhiều cổng **OR** và theo sau là 1 cổng **AND** ở ngõ ra.
- Mạch OR-AND-OR là một cấu trúc 3 mức cổng bao gồm 1 mức của nhiều cổng OR, tiếp theo là 1 mức của nhiều cổng AND và cuối cùng là 1 cổng OR ở ngõ ra.
- Mạch **AND-OR** nhiều mức cổng không có một sự sắp xếp đặc biệt thứ tự của các cổng, cổng ở ngõ ra có thể là **AND** hoặc **OR**.

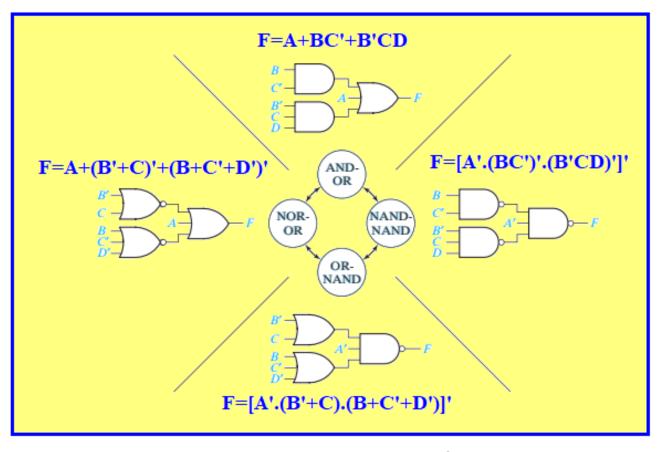
VÍ DỤ MINH HỌA CẦU TRÚC 2 MỨC CỔNG

```
F = A+BC'+B'CD - AND-OR

= [(A+BC'+B'CD)']'=[A'.(BC')'.(B'CD)']'-NAND-NAND

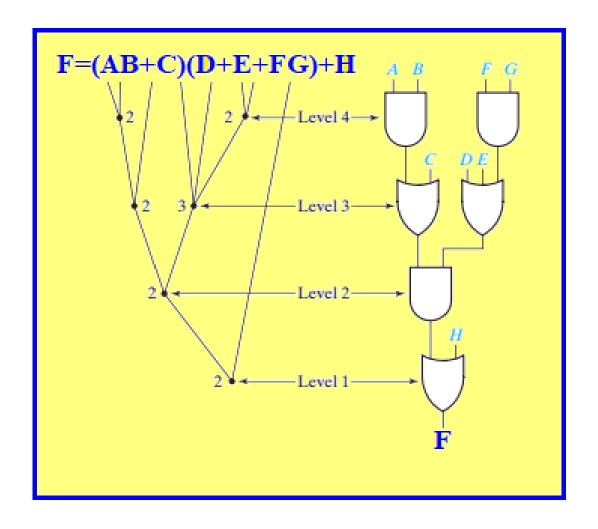
=[A'.(BC')'.(B'CD)']'= [A'.(B'+C).(B+C'+D')]'-OR-NAND

= [(A'.(B'+C).(B+C'+D')]'= [A+(B'+C)'+(B+C'+D')']-NOR-OR
```



VÍ DỤ MINH HỌA CẦU TRÚC NHIỀU MỨC CỔNG

F = (AB+C)(D+E+FG)+H



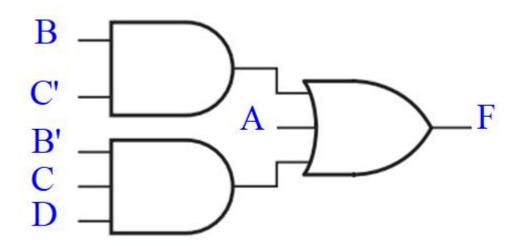
THỰC HIỆN HÀM BOOLE BẰNG CỔNG LOGIC 2 MỨC

- Cấu trúc cổng AND OR
- Cấu trúc cổng OR AND
- Cấu trúc AND-OR-INVERTER (AND-NOR)
- Cấu trúc OR-AND-INVERTER (OR-NAND)
- Cấu trúc toàn NAND-NAND
- Cấu trúc toàn NOR-NOR

CÁU TRÚC CỔNG AND - OR

Biểu thức của hàm phải có dạng tổng các tích (SOP).

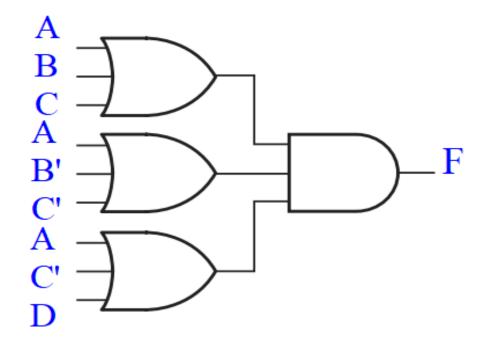
$$F(A,B,C,D) = A + BC' + B'CD$$



CÁU TRÚC CỔNG OR - AND

Biểu thức của hàm phải có dạng tích các tổng (POS)

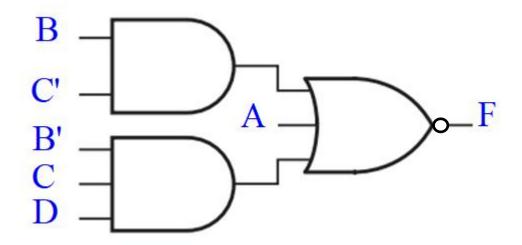
$$F(A,B,C,D) = (A + B + C)(A + B' + C')(A + C' + D)$$



CÂU TRÚC CÔNG AND - OR - INVERTER

Biểu thức của hàm đi từ dạng tổng các tích (SOP)

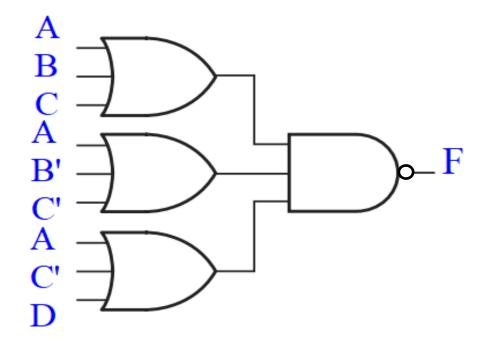
$$F(A,B,C,D) = \overline{A + BC' + B'CD}$$



CÂU TRÚC CÔNG OR - AND - INVERTER

Biểu thức của hàm đi từ dạng tích các tổng (POS)

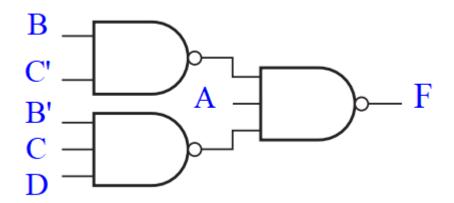
$$\mathbf{F}(\mathbf{A},\mathbf{B},\mathbf{C},\mathbf{D}) = \overline{(\mathbf{A} + \mathbf{B} + \mathbf{C})(\mathbf{A} + \overline{\mathbf{B}} + \overline{\mathbf{C}})(\mathbf{A} + \overline{\mathbf{C}} + \mathbf{D})}$$



CẦU TRÚC CỔNG TOÀN NAND

Biểu thức của hàm phải đi từ dạng tổng các tích (SOP), và lấy bù 2 lần.

$$F(A,B,C,D) = \overline{\overline{A} + B\overline{C} + \overline{B}CD}$$
$$= \overline{\overline{A} \cdot \overline{B}\overline{C} \cdot \overline{\overline{B}CD}}$$

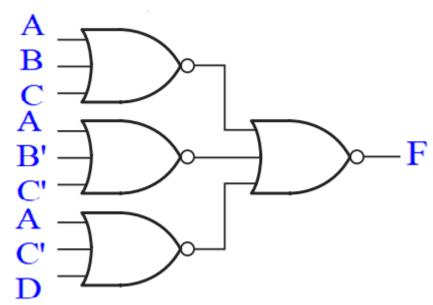


<u>Câu hỏi đặt ra</u>: Nếu chỉ được sử dụng toàn cổng **NAND** có **2** ngõ vào, ⇒ Giải pháp ?

CÁU TRÚC CỔNG TOÀN NOR

Biểu thức của hàm phải đi từ dạng tích các tổng (POS), và lấy bù 2 lần.

$$F(A,B,C,D) = \overline{(A+B+C)(A+B'+C')(A+C'+D)}$$
$$= \overline{(A+B+C)} + \overline{(A+B'+C')} + \overline{(A+C'+D)}$$



<u>Câu hỏi đặt ra</u>: Nếu chỉ được sử dụng toàn cổng **NOR** có **2** ngõ vào, ⇒ Giải pháp ?



Hazard: trạng thái xuất hiện gai xung nhiễu lên trên tín hiệu hiện có.

<u>Hazard tĩnh 0</u>:

tín hiệu ở mức 0, glitch lên mức 1.



Hazard tĩnh 1:

tín hiệu ở mức 1, glitch xuống 0.



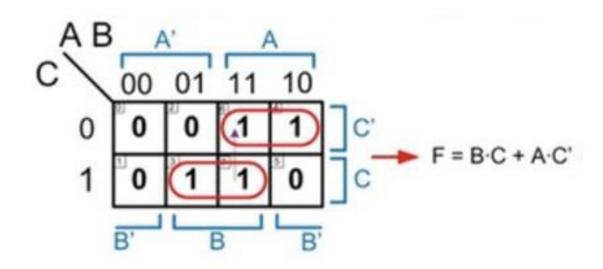
Hazard động:

tín hiệu thay đổi lên hoặc xuống

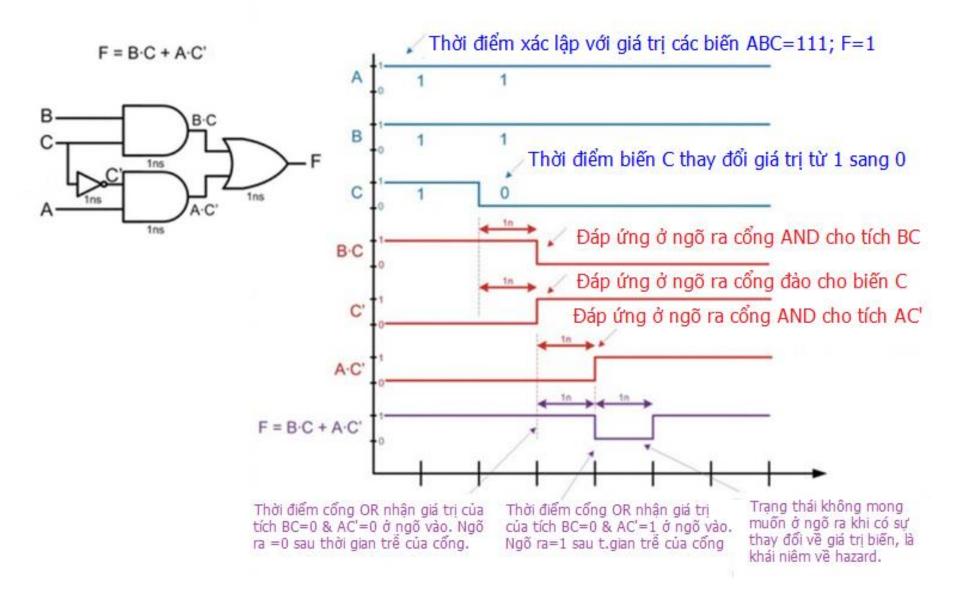




<u>Ví dụ</u> Xét đáp ứng của hàm f sau, khi biến C thay đổi giá trị từ 1 sang 0 của tổ hợp các biến ABC=111.



Khảo sát đáp ứng của hàm F



Giải pháp khắc phục hazard

