## Đề bài: Thực hiện phép toán cộng 2 số (0;9) được nhập từ bàn phím và xuất kết quả ra màn hình

```
.ORIG X3000
LD R6, ONHO
IN
ADD R1, R0, R6
IN
ADD R2, R0, R6
ADD R1, R1, R2 ; R1 = 9 \rightarrow 9 + 48 = 57
ADD R2, R1, #-9
BRnz BT0
NOT R5, R6 ; -(-48+1) = 47
ADD R5, R5, #2
AND R2, R2, #0
ADD R0, R2, R5
OUT
ADD R2, R1, #-10
ADD R5, R5, \#-1; R5 = 47 -1 = 48
ADD R0, R2, R5 ; R2 = 1 + 48 = 49
OUT
HALT
BRnzp BT1
BT0 NOT R5, R6 ;-> -(-48+1) = +47
     ADD R5, R5, #1 ;-> R5 = 48
     ADD R0, R1, R5
     OUT
```

ONHO .FILL #-48

HALT

## <u>Đề bài:</u> Nhân 2 số (dương, kết quả từ 0 -> 99) tại địa chỉ ô X2FFF và X2FFE và xuất kết quả ra màn hình

```
.ORIG X3000
LD R6, ONHO ; -< R6 = 48
LDI R1, A; R1 = Gia tri tai o X2FFF \rightarrow 7
LDI R2, B ; R2 = Gia tri tai o X2FFE \rightarrow 5 \rightarrow 35 \rightarrow TRU 10 CHO KHI NO AM
; R1*R2 -> CONG R1 VOI NHAU R2 LAN
AND R3, R3, #0
BTO ADD R3, R3, R1
      ADD R2, R2, #-1
      BRp BT0
ADD R1, R3, #-9; SS KQ voi 9
BRnz XUAT1
AND R1, R1, #0 ; BIEN CHAY XUAT SO DAU TIEN
ADD R2, R3, #0
BT1 ADD R1, R1, #1
      ADD R2, R2, #-10
      BRzp BT1
ADD R1, R1, #-1
ADD R0, R1, R6
OUT
BT2
     ADD R3, R3, #-10
      ADD R1, R1, #-1
      BRp BT2
ADD RO, R3, R6 ;-> XUAT SO SAU
OUT
```

HALT

XUAT1ADD RO, R3, R6

OUT

A .FILL X2FFF

B .FILL X2FFE

ONHO .FILL #48

HALT

## Đề bài: Thực hiện phép chia 2 số nhập từ bàn phím (0;9) và xuất kết quả ra màn hình

.ORIG X3100

LD R6, ONHO1

LD R5, ONHO2

IN

ADD R1, R0, R6 ; Chuyển số vừa nhập về thập phân

IN

ADD R2, R0, R6 ; Chuyển số vừa nhập về thập phân

NOT R2, R2

ADD R2, R2, #1

AND R4, R4, #0 ; biến chạy lấy kết quả

ADD R3, R1, #0

BT1 ADD R4, R4, #1

ADD R3, R3, R2

BRp BT1

BRn BT2 ; trừ mà ra âm thì phép chia có dư

ADD R0, R4, R5

OUT

BRnzp BT3

BT2 ADD R4, R4, #-1; xuất phần nguyên của phép chia

ADD R0, R4, R5

OUT

BT3 NOT R2, R2

ADD R2, R2, #1

AND R3, R3, #0 ; lấy dư 0

BT4 ADD R3, R3, R4

ADD R2, R2, #-1 ; kết số dư

BRp BT4

NOT R3, R3

ADD R3, R3, #1

ADD R1, R1, R3 ; xuất số dư

LEA RO, ONHO3

**PUTS** 

ADD R0, R1, R5

OUT

ONHO1 .FILL #-48

ONHO2 .FILL #48

ONHO3 .STRINGZ " du: "

HALT

```
.ORIG X3010
AND R3, R3, #0; bien chay dem so le
AND R4, R4, #0; Bien chay dem so chan
AND R5, R5, #0; Bien chay xu ly
ADD R5, R5, #10
LD R1, ONHO
LAP
      LDR R2, R1, #0
            ADD R2, R2, #-2
      BT0
            BRp BT0
            ADD R2, R2, #0
            BRz CHAN
            ADD R3, R3, #1
            BRnzp BOQUA
      CHAN ADD R4, R4, #1
                  ADD R1, R1, #1; R1 = X3001-> X3002 -> X3003 ... X3009
      BOQUA
      ADD R5, R5, #-1 ;-> 9 > 8 > ... 0
      BRp LAP
LD R6, ONHO1
LEA RO, SOCHAN
PUTS
ADD R0, R4, R6
OUT
LEA RO, SOLE
PUTS
ADD R0, R3, R6
```

Đề bài: đếm số chẵn lẻ tại các ô từ X3000 -> X3009

OUT

SOCHAN .STRINGZ "So cac so chan la: "

SOLE .STRINGZ "\nSo cac so le la: "

ONHO .FILL X3000

ONHO1 .FILL #48

HALT