

BẢNG TRẢ LỜI TRẮC NGHIỆM

	Câu 1	Câu 2	Câu 3	Câu 4	Câu 5	Câu 6	Câu 7	Câu 8	Câu 9	Câu 10	Câu 11	Câu 12	Câu 13	Câu 14	Câu 15	Câu 16	Câu 17	Câu 18	Câu 19	Câu 20
a																				
b																				
c																				
d																				
	Câu 21	Câu 22	Câu 23	Câu 24	Câu 25	Câu 26	Câu 27	Câu 28	Câu 29	Câu 30	Câu 31	Câu 32	Câu 33	Câu 34	Câu 35	Câu 36	Câu 37	Câu 38	Câu 39	Câu 40
a																				
b																				
c																				
d																				

Câu 1) Các số thập phân 1011 và -1011 sẽ được biểu diễn dưới dạng nhị phân 16 bit, kiểu số nguyên có dấu dạng bù 2, là:

- a) 0000 0011 1111 1010 & 1111 1000 0010 0101
b) 0000 0011 1111 0010 & 1111 1100 0000 1110
c) 0000 0011 1101 1010 & 1111 1000 0010 0101
d) 0000 0111 1101 1010 & 1111 1000 0010 0111

Câu 2) Cho a, b và c là 3 số được biểu diễn bằng 8 bit, kiểu số nguyên có dấu dạng bù 2. Giả sử a được gán bằng giá trị 120D, b được gán bằng giá trị 30D và c được gán bằng tổng của a và b. Cho biết c biểu diễn giá trị nào sau đây:

- a) 150D b) -90D c) -106D d) cả 3 đều sai

Câu 3) Cho đoạn chương trình được viết bằng hợp ngữ trong LC-3 như sau:

```
.ORIG    X3000
AND     R1,R1,#0
ADD     R1,R1,#16
ADD     R2,R1,#15
HALT
.END
```

Sau khi chạy xong chương trình, thanh ghi R2 sẽ chứa giá trị là:

- a) Chương trình bị lỗi
b) 31
c) 16
d) 15

Câu 4) Cho đoạn chương trình viết bằng hợp ngữ cho LC-3 như sau:

```
AND     R1,R1,#0
ADD     R1,R1,#4
AND     R2,R2,#0
ADD     R2,R2,#8
AND     R3,R3,#0
AND     R3,R1,R2
```

Giá trị các thanh ghi sau khi chạy chương trình trên sẽ là:

- a) R1=4 ; R2=8 ; R3=12 b) R1=4 ; R2=8 ; R3=4
c) R1=4 ; R2=8 ; R3=8 d) R1=4 ; R2=8 ; R3=0

Câu 5) Chuyển số thực -8.125D về dạng dấu chấm động 32 bit:

- a) 1 10000010 000001000000000000000000
b) 0 10000011 011001000000000000000000
c) 0 10000110 110001000000000000000000
d) 1 10000001 111001000000000000000000

Câu 6) Cho các khai báo biến sau:

int *x,*y;

int a=30, b;

Hãy chọn phát biểu đúng:

- a) a=&x; b) b=&y; c) b=&a; d) b=a;

Câu 7) Tìm lỗi sai của đoạn mã sau:

int x=22;

int*p=&x;

++(*p);

int m=p;

a. Lỗi ở dòng lệnh thứ tư

b. Lỗi ở dòng lệnh thứ ba

c. Lỗi ở dòng lệnh thứ hai

d. Lỗi ở dòng lệnh thứ nhất

Câu 8) Hãy chọn phát biểu sai của đoạn mã sau:

int x=22;

int*p=&x;

int y=44;

int*q=&y;

p=q;

a) p và q là các pointer

b) đoạn mã trên không bị lỗi

c) dòng lệnh cuối bị lỗi

d) x và y là các biến nguyên

Câu 9) Cho đoạn chương trình sau:

int a=10, b=7; float y;

y=(b+10)*(a/b);

printf("%5.2F",y);

Giá trị in ra là:

a) 18.43

b) 18.42

c) 18

d) 18.00

Câu 23) Cho đoạn chương trình sau:

```
int i=1,j=0;
for (i=1;i<10;i+=2);
for (;i<13;i++)
j+=i;
printf("%d %d",i,j);
```

Giá trị in ra khi thực thi đoạn chương trình trên là:

- a) 10 28 b) 23 13 c) 11 0 d) Cả 3 đều sai

Cho đoạn chương trình sau (dùng cho các câu 24 & câu 25):

```
#include<stdio.h>
double a,b;
void f1(int a);
int f2(int a);
void f1(int a)
{
int s, i;
for(s=i=0; i<=a; s+=++i)
i+=2;
printf("%d",s);
}
int f2(int a)
{
int i;
for(i=2;a%i;i++);
printf ("%d", i);
if (i==a)
return a;
else
return a/i;
}
```

Câu 24) Khi gọi hàm f1(15), kết quả in ra là:

- a. In ra 57
b. In ra 63
c. In ra 51
d. Cả 3 đều sai

Câu 25) Khi gọi hàm f2(15), kết quả in ra là:

- a. In ra 3
b. In ra 15
c. Không in ra gì cả
d. Cả 3 đều sai

Câu 26) Cho biết nhiệm vụ của chương trình C sau:

```
main()
{
    auto int a, b;
    clrscr();
    printf("Moi nhap hai so: ");
    scanf ("%d %d", &a, &b);
    if (b> a)
    {
        auto int temp;
        temp = a;
        a = b
        b = temp;
    }
    printf("Ket qua sap xep hai so: %d %d \n", a, b
    getch();
}
```

- a) Thực hiện việc nhập và in hai số
- b) Nhập và in hai số theo thứ tự nhỏ dần
- c) Nhập và in hai số theo thứ tự lớn dần
- d) Cả 3 đáp án trên đều sai

Câu 27) Cho biết nhiệm vụ của chương trình C sau:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int tong (int a);
void xoa (void);
main()
{
    int n, i, kq;
    clrscr();
    printf ("Nhap tri n:");
    scanf ("%d" , &n);
    for (i = 1; i <= n; i++)
        kq = tong (i);
    printf ("Ket qua %d\n" , kq);
    getch();
}
```

int tong (int a)

```
{
    static int t = 0;
    t += a;
    return t;
}
```

- a) Thực hiện việc nhập và in n số
- b) Nhập n số và in kết quả tổng của chúng
- c) Nhập và in n số theo thứ tự lớn dần
- d) Cả 3 đáp án trên đều sai

Câu 28) Cho biết kết quả in ra khi chạy chương trình ở Câu 27, biết n = 10.

- a) 55
- b) 10
- c) 155
- d) Cả 3 đáp án trên đều sai

Câu 29) Cho biết kết quả in ra khi chạy chương trình ở Câu 27, biết n = 10 và dòng lệnh `static int t=0;` nằm trong Hàm `int tong (int a)` được thay bằng `int t=0;;`

- a) 55
- b) 10
- c) 155
- d) Cả 3 đáp án trên đều sai

Câu 30) Cho biết kết quả khi chạy chương trình sau:

```
int a=10, b=6;
int d;
d = a/b;
```

- a) d = 1
- b) d = 1.00
- c) d = 1.66
- d) Cả 3 đáp án trên đều sai

Câu 31) Cho biết kết quả khi chạy chương trình sau:

```
int a=10, b=6;
double d;
d = a/b;
```

- a) d = 1
- b) d = 1.00
- c) d = 1.66
- d) Cả 3 đáp án trên đều sai

Câu 32) Cho biết kết quả khi chạy chương trình sau:

```
int a=10, b=6;
double d;
d = a/(double)b;
```

- a) d = 1
- b) d = 1.00
- c) d = 1.66
- d) Cả 3 đáp án trên đều sai

Câu 33) Chọn kết quả đúng nếu các phần tử của ma trận a[3][3] được cài theo chương trình C sau:

```
for (i=0; i<3; i++)
    for (j=0; j<3; j++)
        if (i == j)
            a[i][i]=0
        else
            a[i][j]=1
```

- | | | | |
|----------|----------|----------|----------|
| a) 0 1 1 | b) 0 0 0 | c) 1 0 0 | d) 1 1 0 |
| 1 0 1 | 1 0 0 | 0 1 0 | 1 1 1 |
| 1 1 0 | 1 1 0 | 0 0 1 | 0 1 1 |

Câu 34) Cho biết nhiệm vụ của chương trình C sau:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
main()
{
    char s[100];
    int chieu_dai = 0;
    char c;
    s[0] = '\0';
    clrscr();
do
{
    c = getch();
    if (c != '\r')
    {
        s[chieu_dai++] = c;
        putchar(c);
    }
}
while (c != '\r');
s[chieu_dai] = '\0';
```

- a) Thực hiện việc nhập trị cho mảng 1 chiều s
- b) Nhập và in kết quả của chuỗi s gồm 100 phần tử
- c) Thực hiện việc nhập trị cho chuỗi s
- d) Cả 3 đáp án trên đều sai

Câu 35) Tìm số phần tử của chuỗi s có khai báo như sau:

Char s[]=Thi Trac Nghiem;

- a) 16
- b) 15
- c) 13
- d) Cả 3 đáp án trên đều sai

Câu 36) Cho chạy đoạn chương trình sau:

```
int *pi1, *pi2, n;
pi1 = &n;
pi2 = pi1 + 3;
```

Hãy xác định giá trị địa chỉ của pi2 biết pi1 có giá trị là xFF18:

- a) xFF24
- b) xFF1E
- c) xFF1B
- d) xFF21

Câu 37) Cho chạy đoạn chương trình sau:

```
double *pi1, *pi2, n;
pi1 = &n;
pi2 = pi1 + 2;
```

Tìm khoảng cách của (pi2 – pi1) tính theo byte:

- a) 2 byte
- b) 4 byte
- c) 8 byte
- d) 16 byte

Câu 38) Cho chạy đoạn chương trình sau:

```
char *pi1, *pi2, n;
pi1 = &n;
pi2 = pi1 + 10;
```

Hãy xác định giá trị địa chỉ của pi2 biết pi1 có giá trị là xFF10:

- a) xFF20
- b) xFF1E
- c) xFF1B
- d) xFF1A

Câu 39) Cho nhận xét đoạn chương trình sau:

```
int a[10];
int *pa;
pa = a;
&a[2] = pa + 2;
```

- a) đoạn chương trình trên viết đúng
- b) dòng lệnh thứ ba không đúng
- c) dòng lệnh thứ tư không đúng
- d) cả 2 dòng lệnh thứ ba và thứ tư không đúng

Câu 40) Cho nhận xét đoạn chương trình sau:

```
float a[10];
float *pa;
pa = &a[0];
a[4] = *(pa + 4);
```

- a) đoạn chương trình trên viết đúng
- b) dòng lệnh thứ ba không đúng
- c) dòng lệnh thứ tư không đúng
- d) cả 2 dòng lệnh thứ ba và thứ tư không đúng

Câu 41) Cho đoạn chương trình sau:

```
int i=1,j=0;
if (i>j);
if (i<5)
i+=3;
else
i+=2;
```

Giá trị in i sau khi thực thi đoạn chương trình trên:

- a) 1
- b) 2
- c) 3
- d) 4

ĐÁP ÁN:

- Câu 1: b
- Câu 2: c ($0111\ 1000 + 0001\ 1110 = 1001\ 0110 = -106D$)
- Câu 3: a
- Câu 4: d
- Câu 5) a
- Câu 6) d
- Câu 7) a
- Câu 8) c
- Câu 9) d
- Câu 10) a
- Câu 11) b
- Câu 12) c
- Câu 13) d
- Câu 14) a
- Câu 15) c
- Câu 16) c
- Câu 17) b
- Câu 18) a
- Câu 19) d
- Câu 20) a
- Câu 21) c
- Câu 22) a
- Câu 23) b
- Câu 24) b
- Câu 25) a
- Câu 26) c
- Câu 27) d
- Câu 28) a
- Câu 29) b
- Câu 30) a
- Câu 31) b
- Câu 32) c
- Câu 33) a
- Câu 34) c
- Câu 35) a
- Câu 36) b
- Câu 37) d
- Câu 38) d
- Câu 39) a
- Câu 40) a
- Câu 41) d