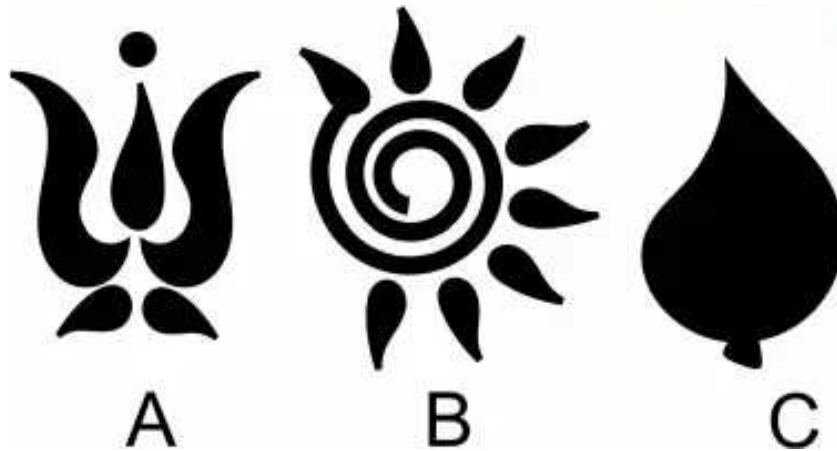




2021-HU-05c Stempel

Karina mempunyai 3 stempel dan mulai membuat gambar dengan stempelnya. Ia selalu menggunakan stempel dengan urutan yang sama, tapi mungkin warna atau arahnya berbeda.



Karina membuat 3 gambar sebagai berikut



Tantangan

Stempel mana yang harus digunakan oleh Karina pertama kali?

Pilihan Jawaban

- A. A
- B. B
- C. C



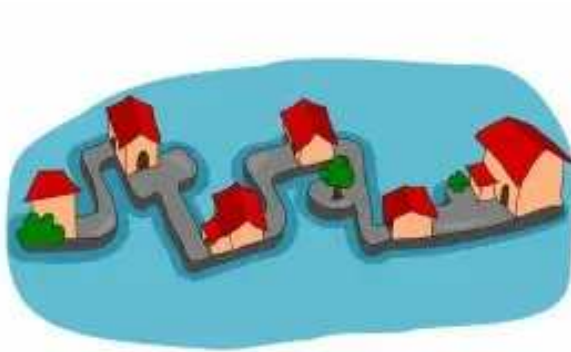
2021-CZ-03a Kampung di Tengah Danau

Terdapat 4 desa di Danau Turqu yang digambarkan dalam Pilihan Jawaban A,B,C,D pada gambar di bawah. Penduduk senang bersikunjung (saling mengunjungi) rumah orang lain. Untuk berkunjung, mereka hanya melewati jalan darat yang menghubungkan antar rumah. Tiap orang yang sedang berkunjung, mengunci rumahnya jika rumahnya kosong, agar rumahnya tidak bisa dimasuki orang lain. Beberapa desa membangun jalan lebih baik dari lainnya, sehingga lebih mudah bersikunjung.

Tantangan

Pilih pengaturan desa mana yang memungkinkan penduduk dapat berkunjung ke rumah manapun, berapapun penghuni rumahnya.

Pilihan Jawaban



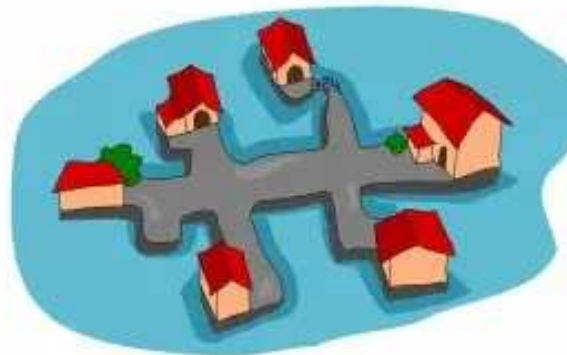
A



B



C



D

A. A

B. B

C. C

D. D



2021-CA-01 Burung Kuko

Burung Kuko Bintik (lihat bulatan di kepalanya) mencari sarang kosong untuk beristirahat. Saat Burung Kuko Bintik menemukan sebuah pohon yang ada sarang kosongnya, ia akan memilih sarang sebagai berikut:

Ia akan mulai dari sarang yang paling bawah dan mengulang langkah sebagai berikut sampai menemukan sarang kosong:

1. Ia naik ke atas sampai menemukan sebuah sarang.
2. Jika sarangnya kosong, ia menempati sarang tersebut. Selesai!
3. Jika sarangnya sudah ada isinya, ia akan mengamati jumlah bintik burung penghuni sarang tersebut: jika penghuni sarang
 - punya lebih banyak bintik, burung akan melanjutkan ke sebelah kirinya
 - punya lebih sedikit bintik atau bintiknya sama, burung melanjutkan ke kanan

Ada sebuah pohon dengan lima sarang kosong, dan ada lima burung Kuko Bintik. Mereka akan menempati sarang secara berurutan mulai dari yang paling kiri ke kanan. Burung dengan empat bintik yang pertama kali menempati sarang.



Tantangan

Burung mana yang akan menempati sarang paling tinggi?

Pilihan Jawaban



A



B



C



D

A. A

B. B

C. C

D. D



2021-KR-01 Gujeolpan

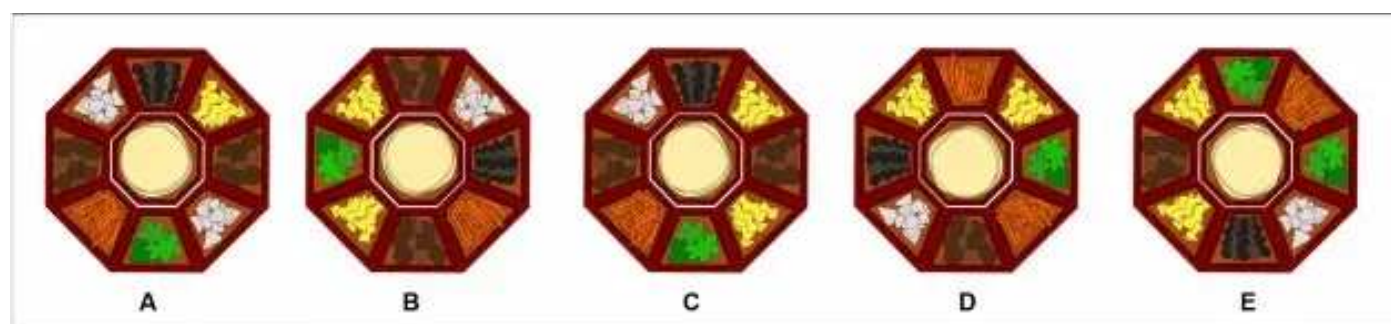
Gujeolpan adalah makanan tradisional Korea yang terdiri dari 8 macam bahan olahan, dan roti pipih, yang ditaruh dalam wadah segi delapan dengan urutan tertentu. Bebras Master Chef menunjukkan ke siswanya, bagaimana ia menyiapkan Gujeolpan, dan siswa-siswa bebras harus menyiapkan yang sama.



Tantangan

Susunan dengan urutan yang mana yang sama dengan kreasi Master Chef?

Pilihan Jawaban



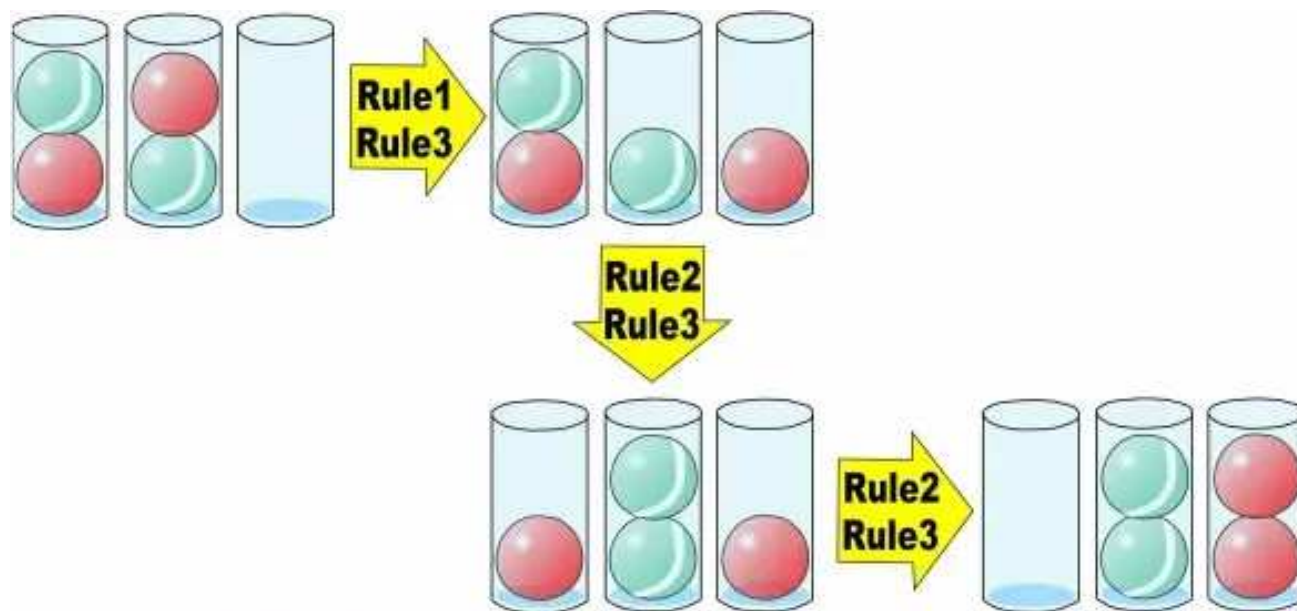
- A. A
- B. B
- C. C
- D. D
- E. E



2021-KR-02 Memindahkan Bola

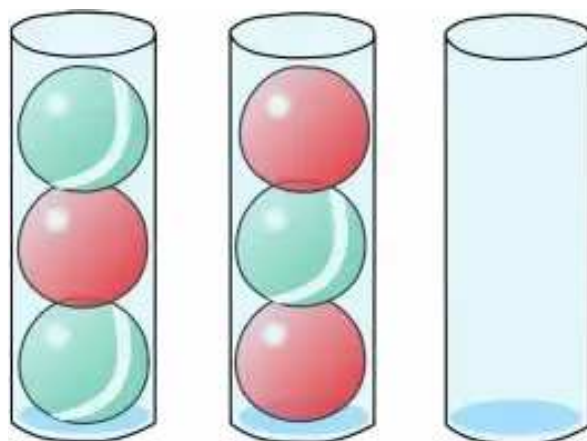
Para bebras bermain memindahkan bola dalam silinder. Tujuan permainan ini adalah memindahkan bola sehingga setiap silinder berisi bola yang sama. Aturan pemindahannya adalah.

- **Aturan #1:** Bola dapat dipindahkan ke silinder lain yang kosong.
- **Aturan #2:** Jika silinder masih mempunyai tempat, bola dari satu silinder hanya boleh dipindahkan ke silinder lain yang bola paling atasnya berwarna sama.
- **Aturan #3:** Hanya satu bola yang paling atas, yang dapat dipindahkan ke silinder lain.



Tantangan

Jika ingin memenangkan permainan, berapa banyaknya langkah minimal yang harus dilakukan? Satu langkah adalah satu kali memindahkan bola



Pilihan Jawaban

- A. 5 langkah
- B. 6 langkah
- C. 7 langkah
- D. 8 langkah



2021-PK-09 Creatures

Bebras Boba punya hobby baru. Ia mengkombinasikan bagian-bagian badan membentuk makhluk baru. Misalnya ia menggunakan bentuk, warna, mata, mulut, rambut yang ada di kolom pertama, untuk menghasilkan makhluk ungu di baris paling akhir di ujung kiri. Ini gambaran makhluk yang dihasilkannya:



Tantangan

Bebras Boba membuat 4 makhluk sebagai berikut.



Dari 4 gambar tersebut, ada berapa makhluk yang komposisinya salah?

Pilihan Jawaban

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4



I-2018-LV-03 Trio Robot

Ada 3 robot Lea, Moe, dan Bob.



Lima pernyataan berikut mendeskripsikan ketiga robot tersebut:

1. Bob dan Moe tersenyum.
2. Bob, Moe dan Lea masing-masing mempunyai dua kaki.
3. Moe mempunyai kepala bulat dan Lea mempunyai dua kaki.
4. Masing-masing robot mempunyai 5 jari tangan.
5. Lea atau Bob (salah satu dari mereka) mengangkat tangan.

Tantangan

Pernyataan mana yang benar?

Pilihan Jawaban

- A. 2 dan 3
- B. 1 dan 5
- C. Semua salah
- D. 1 dan 3



2020-CA-04 Buku Perpustakaan

Perpustakaan Kota Bebras hanya memiliki sedikit tumpukan buku. Ketika berang-berang meminjam sebuah buku, pustakawan mencatat nama berang-berang itu dan mengambil buku itu dari atas tumpukan. Ketika berang-berang mengembalikan sebuah buku, pustakawan mencatat nama berang-berang itu dan meletakkan buku yang dikembalikan itu di atas tumpukan.

Pada awal Minggu, tumpukan buku di perpustakaan adalah sebagai berikut	Catatan petugas perpustakaan adalah :
	

Tantangan

Buku apa yang dipinjam Cato?

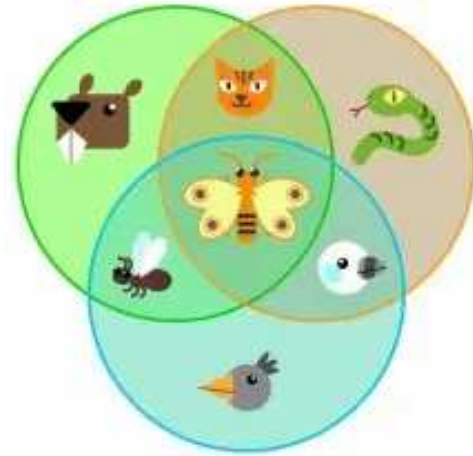
Pilihan Jawaban

- A. Buku yang dikembalikan oleh Marta
- B. Go, Dog, Go!
- C. Charlotte
- D. Curious George
- E. The Hobbit



2020-US-03 Kebun Binatang

Lihatlah 3 lingkaran ini. Setiap lingkaran berisi beberapa macam hewan. Salah satu lingkaran berisi hewan bergaris-garis, lingkaran lainnya berisi hewan berkaki lebih dari 2, dan yang ketiga hewan bersayap. Jika hewan mempunyai sayap dan bergaris-garis, maka hewan itu dapat ditaruh di bagian lingkaran hewan bersayap dan lingkaran hewan bergaris-garis yang beririsan.

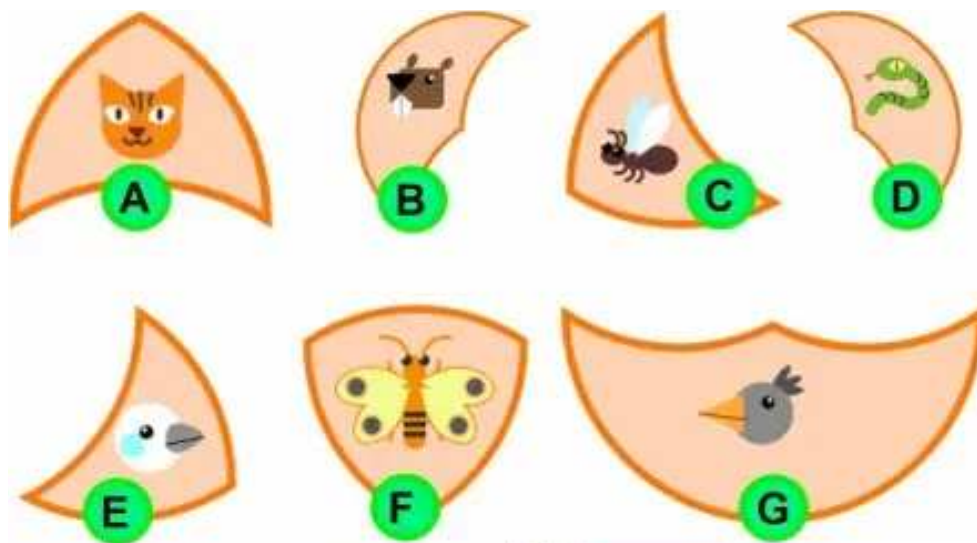


Sobatmu ingin memilih 2 hewan yang disukainya, yaitu:

- Dia suka hewan bersayap yang tidak bergaris-garis atau memiliki banyak kaki.
- Dia juga suka hewan tanpa sayap yang bergaris-garis dan memiliki banyak kaki.

Tantangan

Pilihlah dua hewan yang disukainya.



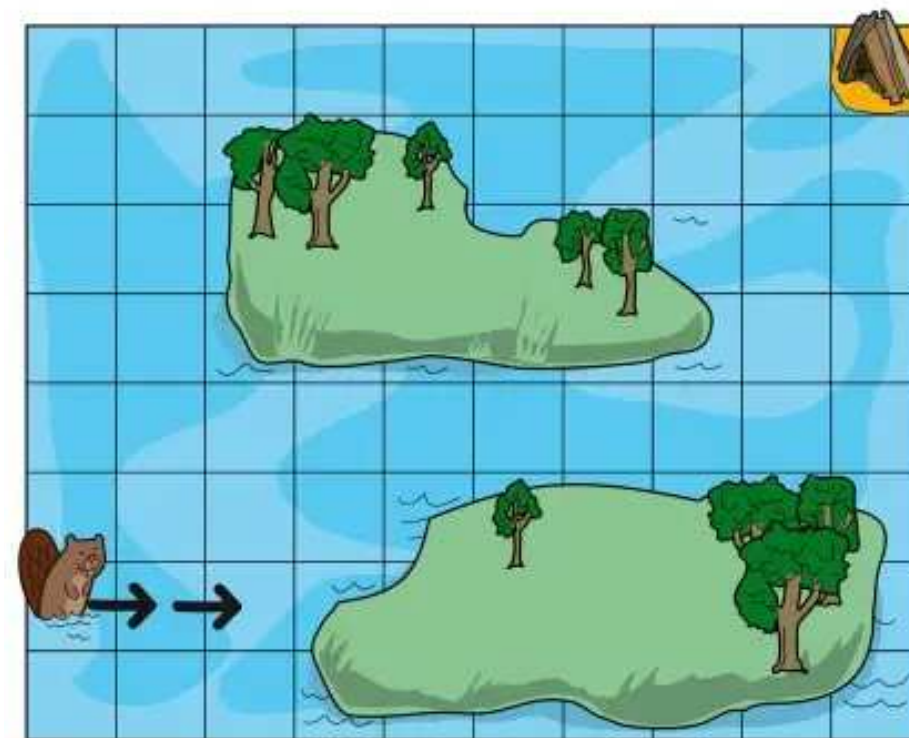


2021-LT-07 Find a mistake

Sophia menulis sebuah program untuk mengarahkan robot Bebras kembali ke rumah di pojok kanan atas pada peta.

Kode programnya terdiri dari 5 instruksi sebagai berikut :

2→ 2↑ 5→ 4↑ 1→



Perintah pertama benar, seperti ditunjukkan pada peta di atas.

Namun, setelah instruksi pertama, terdapat kesalahan pada kode program.

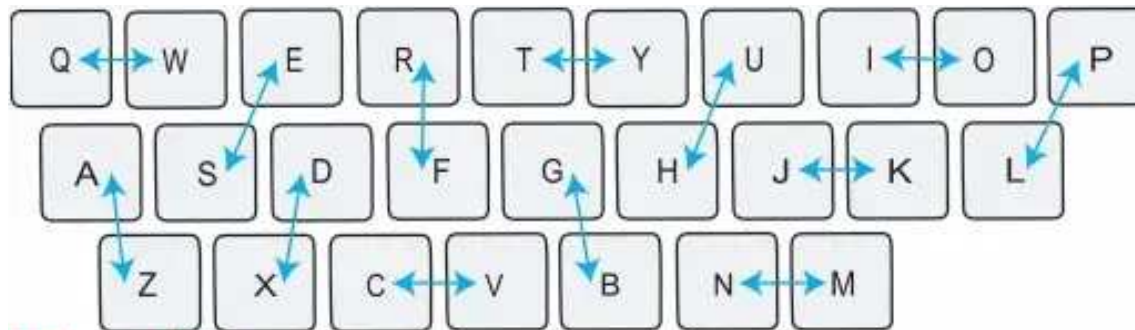
Tantangan

Instruksi yang mana yang salah?



2020-CA-07 Papan Kunci Rahasia

Joni mempunyai papan kunci komputer yang dipakai untuk menulis pesan rahasia. Saat sebuah kunci ditekan, huruf yang berbeda yang akan ditampilkan ke layar, sesuai dengan penjelasan pada gambar sebagai berikut:



Panah menunjukkan huruf yang tampil di layar saat kunci ditekan. Misalnya saat Joni menekan “S”, maka huruf “E” yang akan tampil di layar, dan saat Jan menekan “E” maka huruf “S” yang akan tampil di layar.

Tantangan

Di layar Joni, tampil tulisan “NIFMOMB”. Pesan apa yang diketikkan olehh Joni?