# 《计算机图形学》期末项目

2020~2021第二学期

要求：(1) 以下三道题任选一道完成，提交技术文档和程序代码。(2) 项目最好是独立完成，如要组队，每组成员最多2名，而且技术报告围绕各自的工作内容分开撰写。

1. 许多线裁剪和对象裁剪算法要确定裁剪窗口的边界指向内侧的法向量，对于凸窗口相对容易，但对于凹或者边界自交的窗口并不容易，试利用所学的图形学知识给出一个通用算法，能对任意多边形窗口的边界确定指向内侧的法向量，不管多边形如何输入，并编程实现你的算法。
2. 利用所学的计算机图形学知识，画一个复杂的物体或三维模型，并能实现坐标变换、光照和材质纹理贴图等效果，编程工具不限。
3. 结合OpenGL、DirectX或者某一图形引擎实现一个虚拟场景的绘制，要有必要的漫游交互。要求最好能用到1-2种真实感图形技术，有一定的逼真度。