


به نام خدا  
دانشگاه صنعتی شریف  
دانشکده‌ی علوم ریاضی

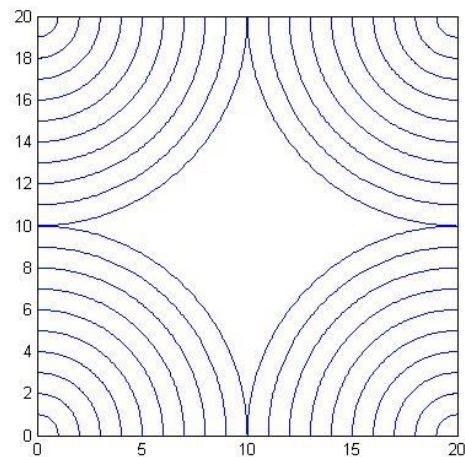
محاسبات عددی – گروه‌های 1 تا 4  
حل تمرین سری اول

۱- در برنامه‌ی myplot شکل مورد نظر رسم می‌شود. در هر قسمت، بخش مورد نظر دایره بر اساس فرمول‌بندی قطبی و با انتخاب شعاع، زاویه و مرکز مناسب رسم می‌شود.

```
function myplot(k)
plot([0 2*k 2*k 0 0],[0 0 2*k 2*k 0])
theta=linspace(0,pi/2);
axis('equal')
axis([0 2*k 0 2*k])
hold on
for r=1:k
    plot(r*cos(theta),r*sin(theta))
    plot(r*cos(theta+pi/2)+2*k,r*sin(theta+pi/2))
    plot(r*cos(theta+pi)+2*k,r*sin(theta+pi)+2*k)
    plot(r*cos(theta+3/2*pi),r*sin(theta+3*pi/2)+2*k)
end
```

نمونه‌ی خروجی را در شکل زیر می‌بینید:

>> myplot(10) 



به نکات زیر توجه کنید:

- با توجه به این که تابع خروجی (output) ندارد، در خط اول برنامه بخش خروجی ها حذف می شود و خط اول به صورت

```
function myplot(k)
```

نوشته می شود.

- دستور `axis('equal')` به منظور مساوی بودن مقیاس محورهای طول و عرض به کار می رود.
- به کار بردن دستور `hold on` باعث می شود که هر نمودار جدید، بدون حذف نمودارهای قبلی، به شکل اضافه شوند.

## 2- (الف)

دستور `randi`: این دستور برای تولید ماتریس با درایه های طبیعی تصادفی به کار می رود. ورودی اول این دستور بزرگترین عدد طبیعی قابل قبول را تعیین می کند و ورودی های دوم و سوم ابعاد ماتریس مورد نظر هستند. بنابراین،

```
>> I=randi(imax,m,n)
```

ماتریس  $m \times n$  با درایه های تصادفی طبیعی در بازه ی  $[0,imax]$  تولید می کند.

دستور `find`: این دستور، اندیس درایه هایی از یک بردار یا ماتریس را که دارای یک شرط مشخص هستند گزارش می دهد. اگر شرط خاصی تعیین نشود، به صورت پیش فرض اندیس درایه های مثبت مشخص می شود.  
برای ماتریس ها، اگر دو خروجی به دستور اختصاص داده شود، در خروجی اول و دوم به ترتیب اندیس سطر و ستون درایه های دارای شرط گزارش می شود. اما اگر یک خروجی اختصاص داده شود، درایه های ماتریس به صورت ستون به ستون از بالا به پایین اندیس گذاری می شوند. به عنوان نمونه،

```
>> z=rand(3)
```

```
z =  
    0.9595    0.8491    0.7577  
    0.6557    0.9340    0.7431  
    0.0357    0.6787    0.3922
```

```
>> find(z>0.8)
```

```
ans =
```

```
1  
4  
5
```

```
>> [i,j]=find(z>0.8)
```

```
i =
```

```
1
```

```
1
```

```
2
```

```
j =
```

```
1
```

```
2
```

```
2
```

(ب و پ)

```
function [A,I0,J0,I1,J1]=calc01(m,n)
i=randi(m,1);
j=randi(n,1);
I=randi(m,1,i);
J=randi(n,1,j);
A=zeros(m,n);
A(I,J)=ones(i,j);
[I0,J0]=find(A==0);
[I1,J1]=find(A==1);
```

در مورد این برنامه، به نکات زیر توجه کنید:

- برای این که اعداد  $i$  و  $j$  در بازه‌ی مناسب باشند، آن‌ها را اعداد تصادفی به ترتیب در بازه‌ی  $[1, m]$  و  $[1, n]$  انتخاب می‌کنیم.
- می‌دانیم که منظور از  $A(i1:i2, j1:j2)$  درایه‌هایی از ماتریس  $A$  است که اندیس سطر و ستون آن‌ها به ترتیب در بازه‌ی  $i1:i2$  و  $j1:j2$  قرار دارد. به طور مشابه می‌توان به جای  $i1:i2$  و  $j1:j2$  هر دو بردار سطری  $I$  و  $J$  را قرار داد. به این ترتیب منظور از  $A(I, J)$  درایه‌هایی از ماتریس است که اندیس سطر و ستون آن‌ها به ترتیب عضو بردار  $I$  و  $J$  است. همچنین، با قرار

```
A(I,J)=ones(i,j);
```

همه‌ی درایه‌های این زیرماتریس برابر با یک قرار می‌گیرند. به طور معادل، در این برنامه می‌توان به جای

```
A(I,J)=ones(i,j);
```

قرار داد

```
for p=1:i
    for q=1:j
        A(I(p),J(q))=1;
    end
end
```

3- اگر ماتریس  $V$  وارون پذیر نباشد، آن گاه بردار  $z \neq 0$  وجود دارد به طوری که  $Vz = 0$ . یعنی،

$$\begin{bmatrix} 1 & x_1 & \cdots & x_1^{n-1} \\ 1 & x_2 & & x_2^{n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & x_n & & x_n^{n-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ \vdots \\ z_n \end{bmatrix} = 0 \Rightarrow$$

پس با تعریف  $p(x) = z_1 + z_2x + \cdots + z_nx^{n-1}$  داریم

$$p(x_i) = 0 \quad i = 1, \dots, n,$$

یعنی  $p(x)$  یک چندجمله‌ای درجه‌ی  $n-1$  است که دارای  $n$  ریشه‌ی  $x_i$  است، و باید برابر با صفر باشد و بنابراین  $i = 1, \dots, n$

$$z_i = 0 \Rightarrow z = 0.$$

-4

X	y				
-3	$121(c_1)$	$-58(c_2)$	$18(c_3)$	$-3(c_4)$	$1(c_5)$
-1	5				
		-4			
o	1		3		
		5		3	
2	11		15		
		5 o			
3	61				

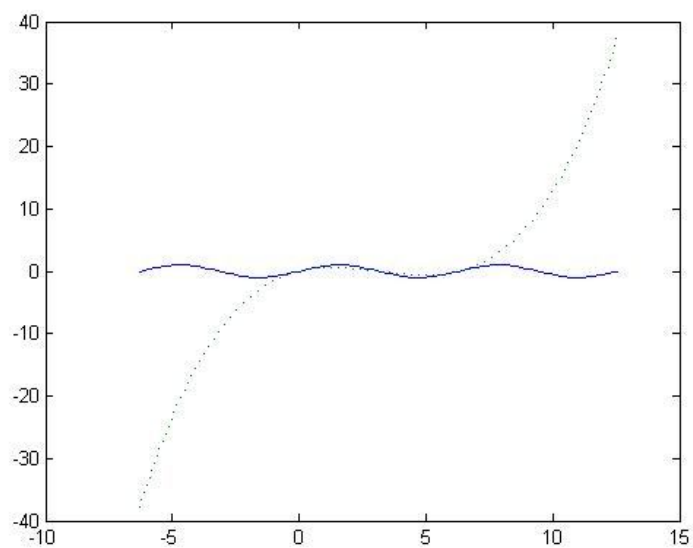
$$p(x) = \sum_{i=1}^n c_i (x - x_1)(x - x_2) \cdots (x - x_{i-1}) = 121 - 58(x+3) + 18(x+3)(x+1) - 3(x+3)(x+1)(x) + (x+3)(x+1)(x)(x-2)$$

$x$	$y$	
$a$	$fa$	
		$p'(a) = da$
$a$	$fa$	
		$\frac{fp - da}{b - a}$
		$\frac{fb - fa}{b - a} (= fp)$
		$\frac{db - 2fp + da}{(b - a)^2}$
$b$	$fb$	
		$\frac{db - fp}{b - a}$
		$p'(b) = db$
$b$	$fb$	

```
function [c1,c2,c3,c4]=Cinterp(a,b,fa,fb,da,db)
c1=fa;
c2=da;
fp=(fb-fa)/(b-a);
c3=(fp-da)/(b-a);
c4=(db-2*fp+da)/(b-a)^2;
```

(ب)

```
a=0;
b=2*pi;
fa=sin(a);
fb=sin(b);
da=cos(a);
db=cos(b);
[c1,c2,c3,c4]=Cinterp(a,b,fa,fb,da,db);
x=linspace(-2*pi,4*pi);
y=sin(x);
yapprox=c4*ones(1,100);
yapprox=yapprox.*(x-b)+c3;
yapprox=yapprox.*(x-a)+c2;
yapprox=yapprox.*(x-a)+c1;
plot(x,y,x,yapprox,':')
```



شکل نشان می دهد که خطا در بازه ی درونیابی قابل قبول است. اما در خارج از بازه خطا زیاد است و تقریب مناسب نیست.

موفق باشید