Lastenheft Programmierprojekt

Chat-Programm

Anforderungen:

* Chatoberfläche
* Chat jeweils zwischen 2 Personen
* Mehrere Chats parallel führen
* Nachrichten können gespeichert/geladen werden
* Nachrichten werden nur versendet, wenn beide online sind
* Nicht versendete werden bei nächster Gelegenheit versendet
* Eigene Nachrichtenklassen
* Ein Nutzer soll auch mehrere Nachrichten nach einander schicken können
* Dokumentation
  + Anwender/Technisch

Erweiterungen:

* Gruppenchats
* Anhänge verschicken (zB Bilder)

Pflichtenheft

Nachrichtenklasse:

Eigenschaften:

* Nachricht (string)
* Sender (string/Zahl evtl beides)
* Empfänger (wie Sender)
* Zeitpunkt (Datum und Uhrzeit DateTime)
* Abgeschickt (Bool)

Oberfläche (An Whatsapp orientiert):

* Auswahlmöglichkeit für Chats
* Schriftfeld
* Anzeige für Chatverlauf (Noch mehrere Gedanken dazu evtl Farben oder eingerückt)
* Senden-Button
* Kontakt hinzufügen Button

Software:

* Server/Client (variabel?)

Dokumentation

* Anwender/Technisch
* Theorie über unterschiedliche Bereiche:
  + Threads
  + Protokolle (UDP)
  + IP\_adressen
  + Ports

Quelle:

https://www.dreamincode.net/forums/topic/231058-peer-to-peer-chat-advanced/

Probleme:

* Benutzernamen können doppelt vorkommen. Dann können Nachrichten doppelt zugestellt werden. Mögliche Lösung neben dem Namen auch den Erstellungszeitpunkt des Benutzernamen zur Identifikation verwenden.

Arbeitspakete

* Chat für 2 Personen zum Funktionieren bringen in Konsole
* Grafische Oberfläche gestalten (J.)
* Punkt 1 in GUI (L.)
* Client/Server Entscheidung bei Programmstart
* Erstellung der Nachrichten Klasse
* Speicherung der Nachrichten beim Schliessen
* Laden der Nachrichten beim Programmstart
* Nachrichten speichern wenn nicht beide Online sind und erneutes Senden
* 2. Chat einfügen parallel
* Kontaktbuch einfügen
* Grafische Oberfläche programmieren