

# Conception d'une base de données de jeu vidéo

## Consignes

Vous êtes mandaté pour créer une base de données pour les serveurs d'un jeu vidéo tel que Fall Guys, Among Us ou Golf With Your Friends. Si l'inspiration vous manque, faites au plus simple.

Un jeu nécessite l'enregistrement de joueurs, d'un certain nombre de parties, éventuellement différentes cartes sur lesquelles les parties se déroulent, un score par partie, et un score global permettant d'établir un classement entre joueurs. Les joueurs peuvent éventuellement disposer de skins ou d'items particuliers, et potentiellement être en équipe avec d'autres joueurs.

Concevez cette dernière, étape par étape, en suivant les préceptes de la méthode MERISE. Documentez votre travail en expliquant chacune des étapes de la conception et assurez-vous que votre travail complet soit consultable.

## Points d'attention

Votre travail consistera en la conception et la modélisation des étapes suivantes :

- dictionnaire des données
- MCD
- MLD
- MPD
- script SQL

Décrivez chaque étape et faites des captures d'écrans si cela peut vous simplifier la documentation.