

线性方程组的解法讨论与应用

朱全民

线性方程组形式如下：

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

常记为矩阵形式

$$Ax = B$$

其中

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

一、高斯消元法

高斯 (Gauss) 消元法的基本思想是：通过一系列的加减消元运算，也就是代数中的加减消去法，将方程组化为上三角矩阵；然后，再逐一回代求解出 x 向量。现举例说明如下：

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 6 \dots\dots (1) \\ 2x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 4 \dots\dots (2) \\ 4x_1 - 2x_2 - 2x_3 = 2 \dots\dots (3) \end{cases}$$

(一) 消元过程

第一步：将 (1)/3 使 x_1 的系数化为 1 得

再将 (2)、(3) 式中 x_1 的系数都化为零，即由 (2)-2×(1)⁽¹⁾ 得

$$\begin{aligned} x_1 + \frac{2}{3}x_2 + \frac{1}{3}x_3 &= 2 \dots\dots (1)^{(1)} \\ \frac{2}{3}x_2 + \frac{4}{3}x_3 &= 0 \dots\dots (2)^{(1)} \end{aligned}$$

由 (3) - 4 × (1) ⁽¹⁾ 得

$$-\frac{14}{3}x_2 - \frac{10}{3}x_3 = -6 \quad \dots\dots (3)^{(1)}$$

第二步：将 (2) ⁽¹⁾ 除以 2/3，使 x_2 系数化为 1，得

再将 (3) ⁽¹⁾ 式中 x_2 系数化为零，即 $x_2 + 2x_3 = 0 \quad \dots\dots (2)^{(2)}$

由 (3) ⁽¹⁾ - (-14/3) * (2) ⁽²⁾，得

第三步：将 (3) ⁽²⁾ 除以 18/3，使 x_3 系数化为 1，得 $\frac{18}{3}x_3 = -6 \quad \dots\dots (3)^{(2)}$

经消元后，得到如下三角代数方程组： $x_3 = -1 \quad \dots\dots (3)^{(3)}$

$$\begin{cases} x_1 + \frac{2}{3}x_2 + \frac{1}{3}x_3 = 2 \quad \dots\dots (1)^{(1)} \\ x_2 + 2x_3 = 0 \quad \dots\dots (2)^{(2)} \\ x_3 = -1 \quad \dots\dots (3)^{(3)} \end{cases}$$

(二) 回代过程

由 (3) ⁽³⁾ 得 $x_3 = -1$,

将 x_3 代入 (2) ⁽²⁾ 得 $x_2 = -2$,

将 x_2 、 x_3 代入 (1) ⁽¹⁾ 得 $x_1 = 1$

所以，本题解为 $[x] = [1, 2, -1]^T$

(三)、用矩阵演示进行消元过程

第一步：先将方程写成增广矩阵的形式

$$[A \ B] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdot & \cdot & \cdot & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdot & \cdot & \cdot & a_{2n} & b_2 \\ \cdot & \cdot & & & & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & & & & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & & & & \cdot & \cdot \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdot & \cdot & \cdot & a_{nn} & b_n \end{bmatrix}$$

第二步：然后对矩阵进行初等行变换

初等行变换包含如下操作

- (1) 将某行同乘或同除一个非零实数
- (2) 将某行加入到另一行
- (3) 将任意两行互换

第三步：将增广矩阵变换成上三角矩阵，即主对角线全为 1，左下三角矩阵全为 0，形式如下：

$$\left[\begin{array}{c|c} A^{(n)} & B^{(n)} \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cccccc|c} 1 & a_{12}^{(1)} & a_{13}^{(1)} & \dots & a_{1n}^{(1)} & b_1^{(1)} \\ 0 & 1 & a_{23}^{(2)} & \dots & a_{2n}^{(2)} & b_2^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & b_n^{(n)} \end{array} \right]$$

示例：

$$\begin{aligned} \left[\begin{array}{cccc} 3 & 2 & 1 & 6 \\ 2 & 2 & 2 & 4 \\ 4 & -2 & -2 & 2 \end{array} \right] &\xrightarrow{(1)/3} \left[\begin{array}{cccc} 1 & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 2 \\ 2 & 2 & 2 & 4 \\ 4 & -2 & -2 & 2 \end{array} \right] \xrightarrow{(2)-(1)*2} \left[\begin{array}{cccc} 1 & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 2 \\ 0 & \frac{2}{3} & \frac{4}{3} & 0 \\ 4 & -2 & -2 & 2 \end{array} \right] \xrightarrow{(3)-(1)*4} \left[\begin{array}{cccc} 1 & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 2 \\ 0 & \frac{2}{3} & \frac{4}{3} & 0 \\ 0 & -\frac{14}{3} & -\frac{10}{3} & -6 \end{array} \right] \\ &\xrightarrow{(2)*\frac{3}{2}} \left[\begin{array}{cccc} 1 & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & -\frac{14}{3} & -\frac{10}{3} & -6 \end{array} \right] \xrightarrow{(3)+(2)*\frac{14}{3}} \left[\begin{array}{cccc} 1 & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{18}{3} & -6 \end{array} \right] \xrightarrow{(2)*\frac{18}{3}} \left[\begin{array}{cccc} 1 & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{array} \right] \end{aligned}$$

(四) 高斯消元的公式

综合以上讨论，不难看出，高斯消元法解方程组的公式为

1. 消元

(1) 令

$$a_{ij}^{(1)} = a_{ij}, \quad (i, j=1, 2, 3, \dots, n)$$

$$b_i^{(1)} = b_i, \quad (i=1, 2, 3, \dots, n)$$

(2) 对 $k=1$ 到 $n-1$ ，若 $a_{kk}^{(k)} \neq 0$ ，进行

$$l_{ik} = a_{ik}^{(k)} / a_{kk}^{(k)}, \quad (i=k+1, k+2, \dots, n)$$

$$a_{ij}^{(k+1)} = a_{ij}^{(k)} - l_{ik} * a_{kj}^{(k)}, \quad (i, j=k+1, k+2, \dots, n)$$

$$b_i^{(k+1)} = b_i^{(k)} - l_{ik} * b_k^{(k)}, \quad (i=k+1, k+2, \dots, n)$$

2. 回代

若 $a_{nn}^{(n)} \neq 0$

$$x_n = b_n^{(n)} / a_{nn}^{(n)}$$

$$x_i = (b_i^{(i)} - \text{sgm}(a_{ij}^{(i)} * x_j) - a_{ii}^{(i)}) / a_{ii}^{(i)}, \quad (i=n-1, n-2, \dots, 1), (j=i+1, i+2, \dots, n)$$

(五) 高斯消元法的条件

消元过程要求 $a_{ii}^{(i)} \neq 0$ ($i=1, 2, \dots, n$), 回代过程则进一步要求 $a_{nn}^{(n)} \neq 0$, 但就方程组 $Ax=b$

讲, $a_{ii}^{(i)}$ 是否等于 0 时无法事先看出来的。

注意 A 的顺序主子式 D_i ($i=1,2,\dots,n$), 在消元的过程中不变, 这是因为消元所作的变换是“将某行的若干倍加到另一行”。若高斯消元法的过程进行了 $k-1$ 步 ($a_{ii}^{(i)} \neq 0, i \leq k$), 这时计算的 $A^{(k)}$ 顺序主子式:

$$\begin{aligned} D_1 &= a_{11}^{(1)} \\ D_2 &= a_{11}^{(1)} a_{22}^{(2)} \\ &\dots\dots \\ D_k &= a_{11}^{(1)} a_{22}^{(2)} \dots a_{kk}^{(k)} \end{aligned}$$

有递推公式

$$\begin{aligned} D_1 &= a_{11}^{(1)} \\ D_i &= D_{i-1} a_{ii}^{(i)} \quad (i=2,3,\dots,n) \end{aligned}$$

所以有

定理: 高斯消元法消元过程能进行到底的充要条件是系数阵 A 的 1 到 $n-1$ 阶的顺序主子式不为 0。

(六) 选主消元

因为在高斯消元的过程中, 要做乘法和除法运算, 因此会产生误差。当 $|a_{kk}^{(k)}| \ll 1$, 此时用它作除数。会导致其他元素数量级严重增加, 带来误差扩散, 使结果严重失真。

例如:

$$\begin{cases} 0.00001x_1 + x_2 = 1.00001 \\ 2x_1 + x_2 = 3 \end{cases}$$

解:

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 0.00001 & 1 & 1.00001 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} &\xrightarrow{(1) \times 100000} \begin{pmatrix} 1 & 100000 & 100001 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{(1) \times 2 - (2)} \begin{pmatrix} 1 & 100000 & 100001 \\ 0 & 199999 & 199997 \end{pmatrix} \\ &\xrightarrow{(2) \div 199999} \begin{pmatrix} 1 & 100000 & 100001 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

代入得到 $x_1=0, x_2=1$ 。显然, 严重失真

换主元, 将两行交换, 如下,

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 0.00001 & 1 & 1.00001 \end{pmatrix} &\xrightarrow{(1) \div 2} \begin{pmatrix} 1 & 0.5 & 1.5 \\ 0.00001 & 1 & 1.00001 \end{pmatrix} \xrightarrow{(2) - (1) \times 0.00001} \begin{pmatrix} 1 & 0.5 & 1.5 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

代入得到 $x_1=1, x_2=1$, 答案正确。

总结: 在消元的过程中, 如果出现主元相差比较大的情况, 应选择如下图方框中的最大数作为主元。甚至可以在整个矩阵中找最大数作为主元, 但此时需要做列变换, 要记住个分量的顺序。

$$\left[A^{(k)} \quad B^{(k)} \right] = \begin{bmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \cdots & \cdots & \cdots & b_1^{(1)} \\ & a_{22}^{(2)} & \cdots & \cdots & \cdots & b_2^{(2)} \\ & & \cdots & \cdots & \cdots & \vdots \\ & & & a_{kk}^{(k)} & \cdots & a_{kn}^{(k)} & b_k^{(k)} \\ & & & \vdots & \ddots & \vdots \\ & & & a_{nk}^{(k)} & \cdots & a_{nn}^{(k)} & b_n^{(k)} \end{bmatrix}$$

(六) 解的判断

设方程组的增广矩阵记为 \bar{A} ，则 \bar{A} 经过初等行变换可化为如下的阶梯形矩阵(必要是可重新排列未知量的顺序)：

$$\bar{A} = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & \cdots & c_{1r} & c_{1r+1} & \cdots & c_{1n} & d_1 \\ 0 & c_{22} & \cdots & c_{2r} & c_{2r+1} & \cdots & c_{2n} & d_2 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & c_{rr} & c_{rr+1} & \cdots & c_{rn} & d_r \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 0 & d_{r+1} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

其中 $c_{ii} \neq 0 (i=1, 2, \dots, r)$ 。于是可知：

- (0.1) 当 $d_{r+1}=0$ ，且 $r=n$ 时，原方程组有唯一解。
- (0.2) 当 $d_{r+1}=0$ ，且 $r < n$ 时，原方程组有无穷多解。
- (0.3) 当 $d_{r+1} \neq 0$ ，原方程组无解。

二、LU 分解法

求解线性代数方程组除了高斯消元法外，还常用 LU 分解法（三角形分解法）。LU 分解法的优点是当方程组左端系数矩阵不变，仅仅是方程组右端列向量改变，即外加激励信号变化时，能够方便地求解方程组。

设 n 阶线性方程组 $Ax=b$

假设能将方程组左端系数矩阵 A ，分解成两个三角阵的乘积，即 $A=LU$ ，式中， L 为主对角线以上的元素均为零的下三角矩阵，且主对角线元素均为 1 的上三角矩阵； U 为主对角线以下的元素均为零。

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & & & 0 \\ l_{21} & 1 & & \\ \vdots & & \ddots & \\ l_{n1} & l_{n2} & \cdots & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & \cdots & u_{1n} \\ & u_{22} & \cdots & u_{2n} \\ & & \ddots & \\ 0 & & & u_{nn} \end{bmatrix}$$

所以有, $LUx=b$

令 $Ux=y$

则 $Ly=b$

由 $A=LU$, 由矩阵的乘法公式:

$$a_{1j} = u_{1j}, \quad j=1, 2, \dots, n$$

$$a_{i1} = l_{i1}u_{11}, \quad i=1, 2, \dots, n$$

推出

$$u_{1j} = a_{1j}, \quad j=1, 2, \dots, n$$

$$l_{i1} = a_{i1}/u_{11}, \quad i=1, 2, \dots, n$$

这样就定出了 U 的第一行元素和 L 的第一列元素。

设已定出了 U 的前 $k-1$ 行和 L 的前 $k-1$ 列, 现在确定 U 的第 k 行和 L 的第 k 列。由矩阵乘法:

$$a_{kj} = \sum_{r=1}^n l_{kr} u_{rj}$$

当 $r > k$ 时, $l_{kr}=0$, 且 $l_{kk}=1$, 因为

$$a_{kj} = u_{kj} + \sum_{r=1}^n l_{kr} u_{rj}$$

所以,

$$u_{kj} = a_{kj} - \sum_{r=1}^n l_{kr} u_{rj} \quad j = k, k+1, \dots, n$$

同理可推出计算 L 的第 k 列的公式:

$$l_{ik} = (a_{ik} - \sum_{r=1}^n l_{kr} u_{rj}) / u_{kk} \quad i = k, k+1, \dots, n$$

因此得到如下算法——杜利特 (Doolittle) 算法:

(1) 将矩阵分解为 $A=LU$, 对 $k=1, 2, \dots, n$

$$\text{公式1:} \begin{cases} u_{kj} = a_{kj} - \sum_{r=1}^n l_{kr} u_{rj} & j = k, k+1, \dots, n \\ l_{ik} = (a_{ik} - \sum_{r=1}^n l_{kr} u_{rj}) / u_{kk} & i = k, k+1, \dots, n \\ l_{kk} = 1 \end{cases}$$

(2) 解 $Ly=b$

$$\text{公式2: } y_k = b_k - \sum_{r=1}^{k-1} l_{kr} y_r \quad k = 1, 2, \dots, n$$

(3) 解 $Ux=y$

$$\text{公式3: } x_k = (y_k - \sum_{r=k+1}^n u_{kr} x_r) / u_{kk} \quad k = n, n-1, \dots, 1$$

例：求解方程组

2426	x_1	9
2965	x_2	23
26918	x_3	22
615140	x_4	47

解：

由公式 1 得出

$$L: \begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline 21 \\ \hline 121 \\ \hline 3321 \\ \hline \end{array}, \quad U: \begin{array}{|c|} \hline 2426 \\ \hline 123 \\ \hline 36 \\ \hline 1 \\ \hline \end{array}$$

于是化为两个方程组

1	y_1	9
2 1	y_2	23
	:	
1 2 1	y_3	22
3 3 2 1	y_4	47

2 4 2 6	x_1	y_1
1 2 3	x_2	y_2
	:	

利用公式 2, 3 可解 $y=(9,5,3,-1)^T, x=(0.5,2,3,-1)^T$

三、应用

问题 1: 维他命的配方

维他命是一种好的药品, 人们都需要摄入一定量的各种维生素, 现在有若干种维他命, 问能否利用这些维他命配制出适合人需求的各种维生素。

数据输入:

第一行: 人们需补充的 $V(1 \leq V \leq 25)$ 种维生素。

第二行: V 个数, 第 i 个数为 V_i , 表示人体对第 i 种维生素的需求量。
($1 \leq V_i \leq 1000$)

第三行: 已知的 $G(1 \leq G \leq 15)$ 种维他命。

以下 $G \times V$ 的整数矩阵: 第 i 行第 j 个数为 A_{ij} , 表示第 i 种维他命中所含的第 j 种维生素的含量 ($1 \leq A_{ij} \leq 1000$)。

数据输出:

第一行: 输出能否配制, 若能输出 Yes, 否则输出 No

第二行: 若能配制, 则输出 G 个整数, 其中第 i 个整数 G_i , 表示第 i 种维他命所取的数量, 若有多种配置方案, 输出一种即可。若不能配制, 则第二行为空。

样例:

input.txt

```
4
100 200 300 400
4
50 50 50 50
30 100 100 100
20 50 150 250
50 100 150 200
```

output.txt

```
Yes
1 1 1 0
```

分析: 因为不知道每种维他命的数量, 如果采用枚举, 很难估计每种维他命的上界, 而且时间复杂度很高, 下面我们尝试用解方程的方法。

设需要配制的维他命每种数量分别为 x_1, \dots, x_n , 其中 $n \leq 15$, 根据题意, 可列出如下方程。

用高斯消元法求解:

这里, 虽然 x_4 可取任意值, 显然, 表示 x_4 的数量与答案无关, 因此 $x_4=0$, 代入, 可得 $x_3=1, x_2=1, x_1=1$, 因此, 原问题的解为 $(1, 1, 1, 0)$ 。

问题2：虫食算（NOIP2005）

给出一个N（ $N \leq 26$ ）进制的加法算式，如下：

$$\begin{array}{r} \text{ABCED} \\ + \text{BDACE} \\ \hline \text{EBBAA} \end{array}$$

其中有些是数字，有些是字母，字母可代表（1..N）中的任何一个数字，每个字母数字都不一样。

你的任务是，对于给定的N进制加法算式，求出N个不同的字母分别导标的数字，使得该加法算式成立。输入数据保证有且仅有一组解。

【数据规模】

对于 30%的数据，保证有 $N \leq 10$ ；

对于 50%的数据，保证有 $N \leq 15$ ；

对于全部的数据，保证有 $N \leq 26$ 。

分析：

显然，我们很容易想到如下算法，枚举N个未知数，由于每个未知数的取值范围为0~n-1,共n种，因此时间复杂度为 n^n ,又因为每个未知数的数值都不相同，因此时间复杂度为 $n!$ ，由于n可达到26，这样做显然比较高,因此需要寻找其他解法。

仔细分析，上述思路的局限性在于没有充分利用加法等式这个条件。我们只要分析有没有进位，由于有N个变量因此可以列出N个方程，N个方程N个未知数，由于原问题有唯一解，因此方程应该有唯一解。

如上例,可得如下方程组：

$$D+E-A=x_1$$

$$E+C-A=x_1+x_2$$

$$C+A-B=x_2+x_3$$

$$B+D-B=x_3+x_4$$

$$A+B-E=x_4$$

其中 x_i 属于 0、1，枚举每个 x_i ，则时间复杂度为 2^{n-1} ，用 LU 分解方程的时间为 n^2 ，当然这个时间复杂度还是较高，可以利用一些已知条件，确定一些 x_i 的值，如 $A+0=A$ ，显然不可能有进位等等，加入这样一些剪枝条件即可。

问题 3： 求最大异或值（SGU275）

给你 n 个非负整数 A_1, A_2, \dots, A_n 集合，要你求出一个子集 $A_{i_1}, A_{i_2}, \dots, A_{i_k}$ ($1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq n$)，使得 $A_{i_1} \text{ XOR } A_{i_2} \text{ XOR } A_{i_3} \dots \text{ XOR } A_{i_k}$ 的值最大。

【数据规模】

$$(1 \leq n \leq 100, A_i \leq 10^{18})$$

分析：

设用 “ \oplus ” 表示 XOR 操作。将问题进行转换成，求序列 x_1, x_2, \dots, x_n ，使得：

$$(x_1 * A_1) \oplus (x_2 * A_2) \dots \oplus (x_n * A_n) \text{ 最大,}$$

其中 $x_i = 0$ 或 1

由于 XOR 操作时没有进位，所以我们将 A_1, \dots, A_n 的每个二进制位分离出来考虑。

$$\text{设 } A_i = a(i,0) * 2^0 + a(i,1) * 2^1 + \dots + a(i,k) * 2^k$$

可知，若答案的第 k 位是 1，则

$$a(1,k) * x_1 \oplus a(2,k) * x_2 \oplus \dots \oplus a(n,k) * x_n = 1$$

否则

$$a(1,k) * x_1 \oplus a(2,k) * x_2 \oplus \dots \oplus a(n,k) * x_n = 0$$

由此，我们可以对答案进行枚举。首先设答案的最高位为 1，得到一个方程，如果方程有解，则该位被确定为 1，否则为 0，继续枚举下面的每一位，直到每一位都确定为止。

因此时间复杂度为 $\log_2(10^{18}) * n^2$

例如 $n=3$ ， $\{A_i\} = \{11, 9, 5\}$ 。首先我们把这三个数转成二进制，即：

$$(11)_{10} = (1011)_2;$$

$$(9)_{10} = (1001)_2;$$

$$(5)_{10} = (0101)_2$$

我们知道答案的最高位至多是第 4 位（也就是 2^3 位），我们设第 4 位为 1，得到方程：

$$x_1 \oplus x_2 = 1 \quad (1)$$

然后枚举第 3 位，设为 1，得到方程：

$$x_3 = 1 \quad (2)$$

然后枚举第 2 位，设为 1，得到方程：

$$x_1=1 \quad (3)$$

此时仍然可以将(1)(2)(3)联立而不发生矛盾，继续枚举最后一位，先设为 1，得到方程：

$$x_1 \oplus x_2 \oplus x_3=1 \quad (4)$$

用(1)(2)(3)的主元对(4)进行消元，得到：

$$0=1 \quad (4)^{(1)} \text{ 矛盾！可知(4)无法和前三个方程联立。}$$

所以最低位不能为 1，只能为 0。这样我们就得到了答案 $(1110)_2=(14)_{10}$

问题 4：Puzzle (SGU260)

有 N 个格子，每个格子可能是黑色或者白色。目前有 N 种操作方式，第 i 种操作可以将， $A_{i,1}, A_{i,2}, \dots, A_{i,k_i}$ 这 K_i 个格子的颜色同时改变。（从黑到白，或者从白到黑）现在给出 N 个格子的初始状态，与这 N 种操作。请你判断是不是可以通过 N 种操作，将所有格子变成同一种颜色。如果可以请输出一方案。

【数据规模】

$$(1 \leq n \leq 200)$$

分析：

通过一定的分析，就可以知道本题可以表示成一个 N 元逻辑方程。首先可以明确的是同一个操作使用超过两次是没有意义的。因为一个操作被使用了两次相当于什么都没有改变，于是可以：

设 X_i 表示第 i 种操作是否使用。如果使用则值为真，不使用则为假。

我们先判断是不是可以将所有的格子的颜色都变成黑，变成白则可以类似处理。

对于每个格子 i ，设可以将 i 的格子颜色改变的操作有 C 个，它们为 B_1, B_2, \dots, B_C 。若 i 的初始颜色为黑，即我们不能让 i 颜色改变，所以有：

$$X_{B_1} \oplus X_{B_2} \oplus X_{B_3} \oplus \dots \oplus X_{B_C} = False$$

若 i 的初始颜色为白，则有：

$$X_{B_1} \oplus X_{B_2} \oplus X_{B_3} \oplus \dots \oplus X_{B_C} = True$$

总共有 N 个格子，即 N 个方程。有 N 种操作，即 N 个未知数。原问题就变成了判断 N 元 Xor 方程组有没有解的问题了，可以在 $O(N^3)$ 的时间复杂度内用高斯消元的方法解决。

问题 5：Nikifor (Ural1041)

现在有 M 个 N 维向量 $P_1..P_m$ ，你需要从中“购买” N 个向量，它们是线性无关的。同时每个向量有一个价格，在选出 N 个向量的同时，要求价格和最小。

所谓 N 个向量 $Q_1..Q_n$ 线性无关，即对于其中任意 $N-1$ 个向量（假设为 $Q_1..Q_{n-1}$ ），方程：

$$Q_1 X_1 + Q_2 X_2 + \dots + Q_{n-1} X_{n-1} = Q_n$$

没有实数解 $(X_1, X_2, \dots, X_{n-1})$ 。

【数据规模】

$$M \leq 2000 \quad N \leq 50$$

分析:

本题我们采用贪心的方法。首先将所有向量按照价格从小到大排序。

之后从价格小的向量开始依次检查,倘若已经购买了的向量无法表示出当前检查的向量,则此向量也需要购买,否则就不需要购买。若发现已经购买了 n 个向量,就得到一组解,若检查完所有向量之后依然没有 n 个向量,就表示无解。

贪心正确性的证明:

首先我们需要证明购买的若干个向量是线性无关的。

考虑用数学归纳法,假设购买的前 t 个向量 $P_1..P_t$ 是线性无关的,现在发现向量 Q 也需要购买,我们证明 $P_1..P_t, Q$ 也是线性无关的:

由于 Q 需要购买,则方程 $P_1X_1+P_2X_2+...+P_tX_t=Q$ 无解。

假设结论不成立,即存在 $(Y_1, Y_2, ..., Y_t)$ 使得 $P_1Y_1+P_2Y_2+...+P_tY_t+QY_t=P_t$,

那么若 $Y_t=0$, 即 $P_1Y_1+P_2Y_2+...+P_{t-1}Y_{t-1}=P_t$, 则与 $P_1..P_t$ 是线性无关矛盾;

若 Y_t 不为 0, 于是有 $P_1(Y_1/Y_t)+P_2(Y_2/Y_t)+...+P_{t-1}(Y_{t-1}/Y_t)-P_t(1/Y_t)=Q$, 则与“方程 $P_1X_1+P_2X_2+...+P_tX_t=Q$ 无解”矛盾。

因此 $P_1..P_t, Q$ 也是线性无关的。

因此前 $t+1$ 个向量也是线性无关,于是命题得证。

此外还有一个问题,在贪心过程中每次遇到需要购买的向量,我们就马上购买,但不会造成之后无解呢?显然不会,下面我们再来证明一个结论:

设前 t 次购买的向量为 $P_1..P_t$, 第 $t+1$ 次购买的向量为 P_{t+1} , 那么若存在一组可行解 $(P_1, P_2, ..., P_t, Q_1, ..., Q_s)$, 则一定会存在一组解 $(P_1, P_2, ..., P_{t+1}, W_1, ..., W_k)$ 。

证明: $(P_1, P_2, ..., P_t, Q_1, ..., Q_s)$ 是可行解,则它们一定可以表示所有的向量。

设 $P_1X_1+P_2X_2+...+P_tX_t+Q_1Y_1+...+Q_sY_s=P_{t+1}$, 那么 $Y_1..Y_s$ 不可能全为 0。若全为 0, 则方程简化为 $P_1X_1+P_2X_2+...+P_tX_t=P_{t+1}$, 但 $P_1..P_{t+1}$ 是线性无关的,因此这是不可能的。

不妨设 Y_s 不为 0, 那么我们只须将 Q_s 替换为 P_{t+1} , 则 $(P_1, P_2, ..., P_{t+1}, Q_1, ..., Q_{s-1})$ 同样也为可行解。

因此结论得到证明。

每次判断一个向量需不需要购买,实际上就是判断一个方程组有没有实数解,整个算法的时间复杂度为 $O(MN^2)$ 。