

NOI分区联赛 - 2000年第六届提高组试题解析

注意：解析和源程序均为OIBH站长刘汝佳所写，疏漏在所难免，但至少程序均通过了比赛时使用的测试数据，所以还是可以一看。

第一题：

大家对正数进制的转换应该比较熟悉吧！（不会的看我的《循序渐进》）
负数进制一样。每次取的余数保证在 $0 \sim m-1$ 之间。（例如 $m=-16$ ，则余数应该在 $0 \sim 15$ ）就可以直接输出。
所以用系统的“mod”运算符的时候必须注意检查是不是在该范围（可能在 $m+1 \sim 0$ ），否则就调整。
调整的方法是：

```
if 余数<0 then
begin
  余数=余数-m;
  商=商+1;
end;
```

程序见附件。

第二题：

很明显的动态规划。
令 $d[i,j,k]$ 为第 i 个数字到第 j 个数字加 k 个乘号所能够达到的最大值。

状态转移方程是：

$d[i,j,k]=\max\{num[i,t]*d[t+1,j,k-1]\}$ （枚举 t ，满足 $i \leq t \leq j-1$ ）

注意到状态转移的时候总是使 k 减小（或不变）的，所以把 k 作为阶段来递推（节约空间）。

在每个状态中， $1=j-i$ 越来越小，所以从 $1=0$ 递推到 $1=n$

即：

```
for k:=1 to c do
  for 1:=0 to n do
    for i:=1 to n do
      递推d[i,j,k]
```

显然，用两个数组记录 $d[i,j,k]$ 和 $d[i,j,k-1]$ ，就可以只用二维： $d[i,j]$
于是算法框架就是（请对照我的源程序）：

初始化 $d1[i,j]$

```
for k:=1 to c do
begin
  for 1:=0 to n do
    for i:=1 to n do
      用d1[i,j](k-1阶段)递推d2[i,j] (k阶段)
    d1:=d2; {节省空间，因为递推的时候只与上个阶段有关，故只保留相邻两个阶段}
end;
```

高精度乘法的方法我不是用的模拟手算的过程（这个大家会做吧），而用了类似多项式乘法的方法，因为我觉得这种写法很好记！（大家仔细看看我的mul过程）

程序见附件。

第三题：

搜索。数据很小，因此回溯就可以了。程序先预处理，建立矩阵 $add[i,j]$
即第 j 个串连在第 i 个串之后能增加的长度。0代表 j 不能增加 i 的后面。

一个需要注意的地方：

计算 $add[i,j]$ 的时候要计算最大可能值！

例如：

ABABABAB和ABABABAB就是5，不是1！

现在没有问题了吧。为了方便和直观，我采用递归实现回溯搜索。程序见附件。

第四题：

有同学搜索第一个人，拣了以后第二个人用动态规划，一定能得最优解，但时间效率不大高。

有同学采用贪心，即用动态规划算出第一个人最大能拣的数，再在剩下的数中用动态规划。

反例如下：

1 9 1

0 0 0

1 9 1

第一次是：

$1 \rightarrow 9 \rightarrow 9 \rightarrow 1$

第二次是：1

和是21

但显然可以两次把所有的数拣完(22)。

本题是典型的多维动态规划，很象IOI93的第四题，另一个算法是网络流，很象IOI97第一题，
这里我只分析前者。这道题目的简单之处是阶段很好划分（对角线），这种方法我就不介绍了，
因为很多地方都有介绍。这里讲一种怪一点的动态规划 \wedge _ \wedge

容易想到的思路是：

令 $d[x1,y1,x2,y2]$ 表示甲在 $x1,y1$ ，乙在 $x2,y2$ 以后（包括取走 $(x1,y1)$ ）的过程中可以获得的最大和。

则 $d[1,1,1,1]$ 就是原问题的解。

但是是否能取数和另一个人是否事先已经到过该格子有关，我们需要设计一种走的方法，使得只根据x1,y1,x2,y2就能判断一些关键的格子是否已经到达过。这样，问题才具有无后效性。

为此，我们把路线作如下处理：

1)当两个人路线有交叉的时候，改成等效的，不交叉的。
如下图，1代表第一个人，2代表第二个人。X代表相遇点。

```
X111
2  1
222X2
  12
  12
  1X1
    2X
```

```
变成：
X222
1  2
111X2
  12
  12
  1X2
    1X
```

反正让2走右边就行了。

2)现在1在第y1列，2在第y2列，让1和2分别向右走，到达yy1和yy2列，然后向下走一格

这样如果yy1 < y2,便是分别取走第y1~yy1,y2~yy2列数，否则路线有重复，就取走y1~yy2的数。

为了方便连续取数，我用了一个sum[x,y1,y2]的数组，就是第x行的y1~y2的数。

请看我的程序中的相应部分。

这样，所有的走法都可以转换成上述的，具有无后效性的结构了。

由于递推是从d[x1,y1,x2,y2]到d[x1+1,y1',x2+1,y2']，而总有x1=x2=x,所以可以把状态节省为：d[y1,y2]

而把x(当前行)作为阶段来递推：

```
for x:=n-1 downto 1 do
begin
  for y1:=1 to n do
    for y2:=y1 to n do
      枚举y1'和y2'作为新的y1和y2,注意保证y1' >= y1, y2' >= y2(题目规定), y1' <= y2'(刚才的分析),递推d[y1,y2]
      d1:=d2; {只记录相邻两个状态}
    end;
  end;
```

边界是什么呢？当然是从第n列的值了，就是sum[n,y1,n](从y1取到n)

说了这么多，真不知道我说清楚了没有（好象是没有:-P），如果有什么不明确的地方，请大家在论坛上提出来。

一句话，就是两个人一起，一行一行往下走，每一行可以一次向右走若干步，但是要保证2在1的右边。

注意最后输出的是d2[1,1]。如果输出d1[1,1],n=1会得到0。（为什么？自己想啊）

现在程序就不难写了吧。程序见附件：

测试数据见附件。

Copyright OIBH <http://oibh.yeah.net>