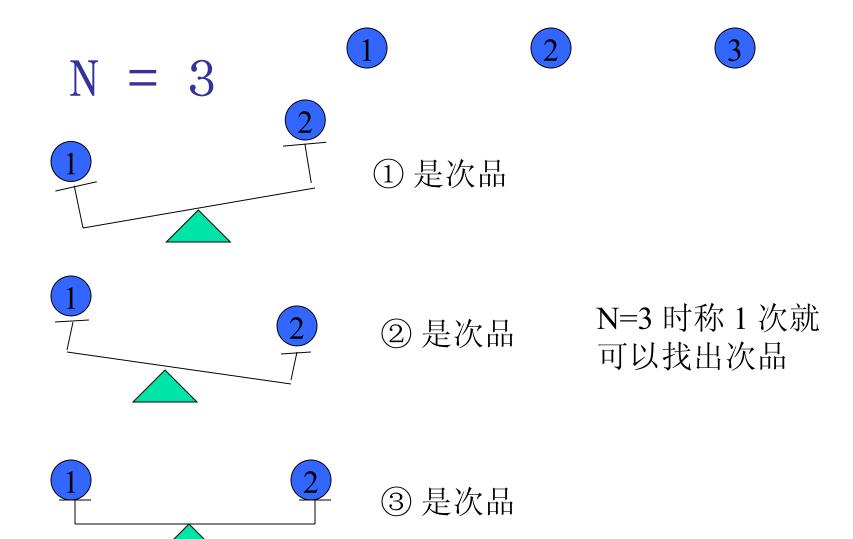
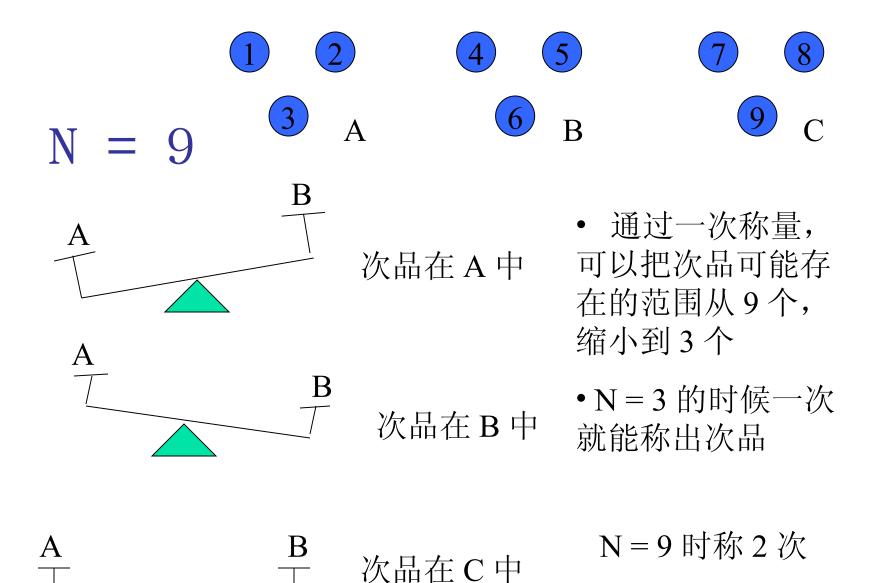
# 一类称球问题的解法

#### 问题的提出

- 给定 N 个球
- 有个比标准球重的次品混入其中
- 你有一架天平,用最少的次数找出这个 次品。



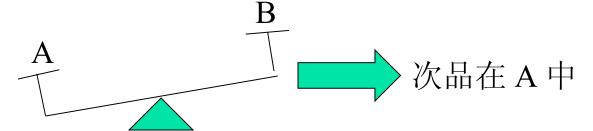


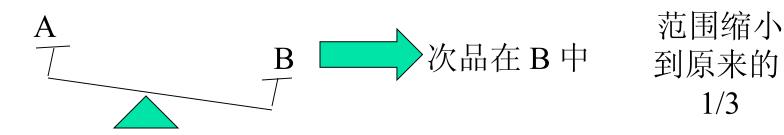
# 更一般的情况

N = 3k

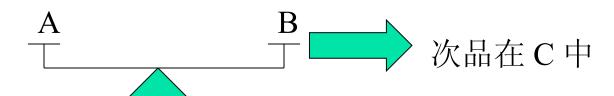
- 1 2 ····· A
- 1 2 ···· B
- 1 2 ····· c

# 更一般的情况





1/3



# 更一般的情况

- n = 3k+1, n = 3k+2 和 n=3k 类似,也 是均分成三堆
- 每次称量把范围大致缩小到原来的 1/3
- 因此: 从 n 个球中找次品至多要称 [1og<sub>3</sub>n] 次。([] 统一表示取上整)

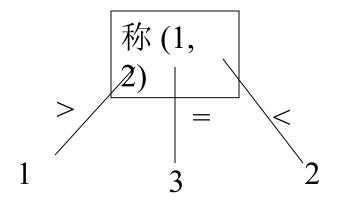
[log3n] 无疑是可行解。

最优性

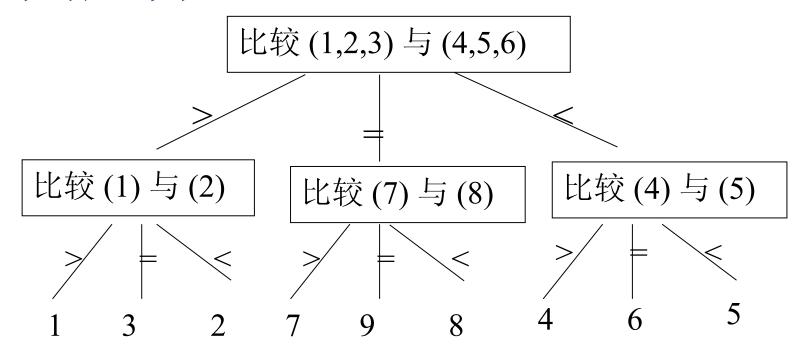


为什么三分?

因为天平只有三种可能: 左偏、右偏、平衡



- 叶子代表结果
- ■非叶子代表一次称量
- 每个非叶子节点都有三个孩子,表示天平左偏、右偏、平衡



- \*\*判定树的深度就是称量次数
- 業一个有意义的判定树至少 n 个叶子节点

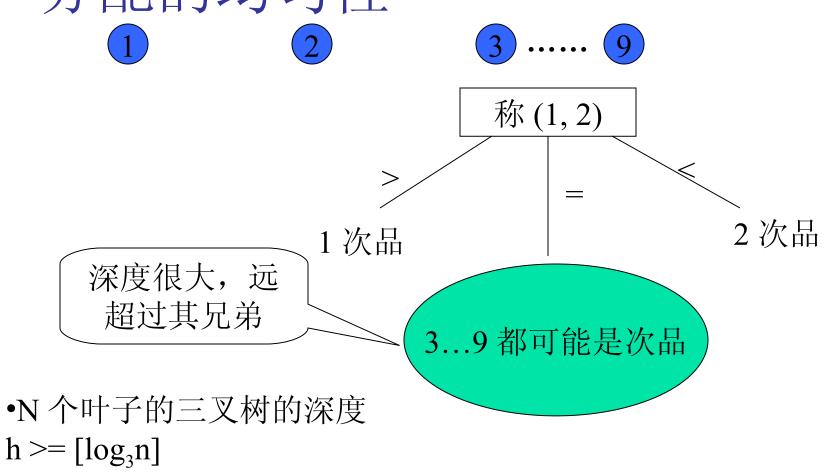
■ N 个叶子的三叉树的深度 h >= [1og<sub>3</sub>n]

[log₃n] 是最优解

#### 小结

- 引进了有力工具: 判定树。将主观的直 觉严谨化。
- 三分法是解决这类问题的根本着眼点。
- 三分时必须充分的均匀

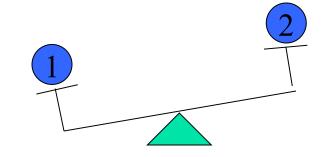
# 分配的均匀性



#### 问题2的提出

- N 个球, 混入了一个轻重不详的次品
- 手中有一架天平和一个标准球
- 用最少的次数称出次品并求出次品的轻 重

# 问题 2 的基本分析



可得如下信息:

次品若在①中,则它偏重。

次品若在②中,则它偏轻。

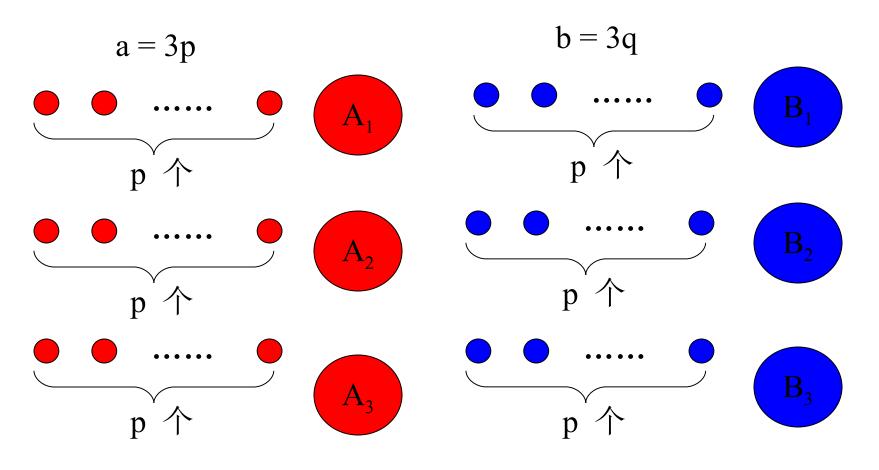
#### 引理的提出

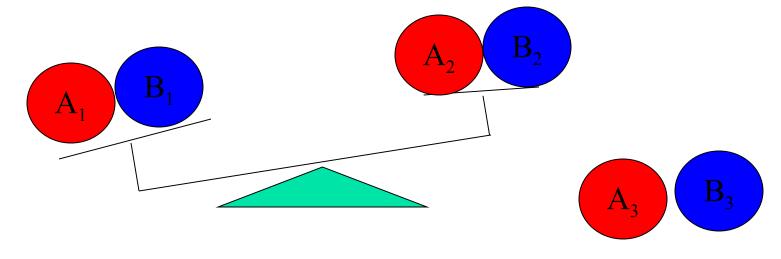
- •已知两堆球,第一堆有a个、第二堆有b个
- •若次品在第一堆,必是重球
- · 有姿界在第二维, 必是轻轻找到次品

#### 分析

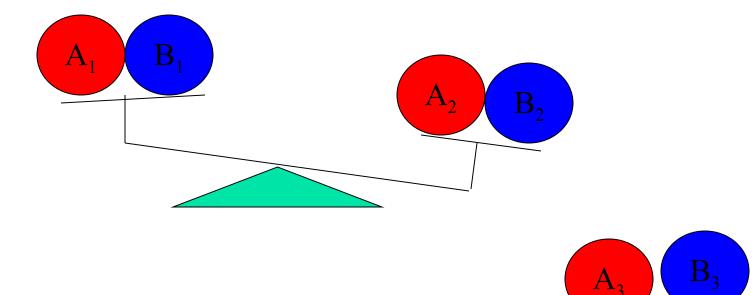
0

- 总共 a+b 个球
- 每个球都有可能是次品
- 判定树至少 a+b 个叶子
- 树的深度 h >= [log<sub>3</sub>(a+b)]

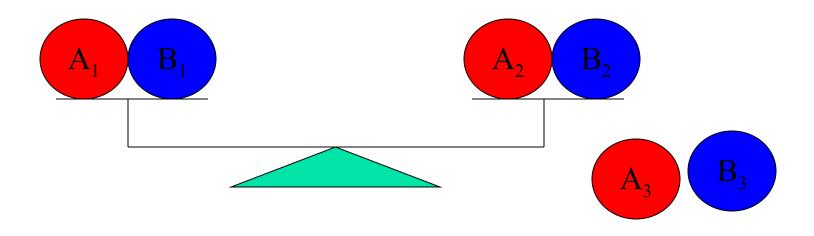




次品在  $A_1$  或者  $B_2$  范围被缩小到 p+q 个球里面



次品在  $B_1$  或者  $A_2$  范围被缩小到 p+q 个球里面

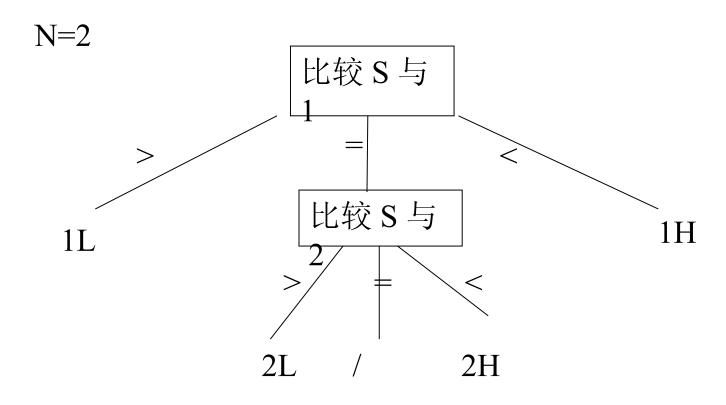


次品在  $A_3$  或者  $B_3$  范围被缩小到 p+q 个球里面

# 子问题的分析

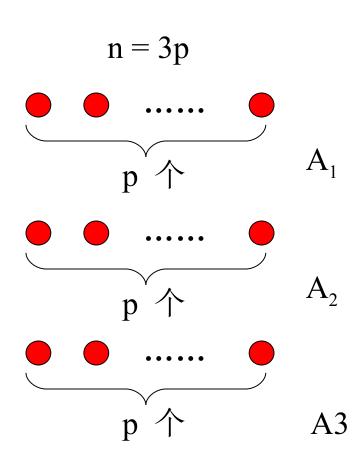
- 总共 a+b=3(p+q) 个球
- 无论天平怎么偏,都可以把范围缩小到 p+q 个球中,即原来的 1/3
- 根据 a, b mod 3 的余数分类, 上面讨论的是 a mod 3 = b mod 3 = 0 的情况。 其他情况可类似进行。关键要"均"分
  - 。引理中问题称 [log3(a+b)] 次即可。

- n 个球,每个球都有可能是轻球或者重球,有 2n 种不同的可能结果
- 判定树至少要 2n 个叶子节点
- 判定树的深度 h >= [1og<sub>3</sub>(2n)]

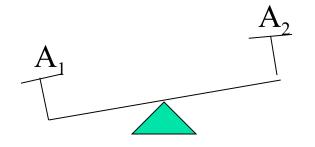


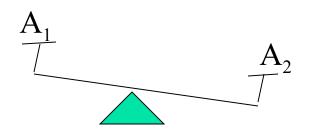
接着对n归纳

假设小于 n 的 球都能在 [log<sub>3</sub>(2n)] 次内 称出次品



天平不平衡,次品必在 $A_1$ 或者 $A_2$ 中





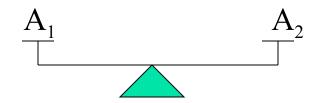
A<sub>1</sub>中的球只可能重

A<sub>2</sub> 中的球只可能轻。

A,中的球只可能重

A<sub>1</sub> 中的球只可能轻。

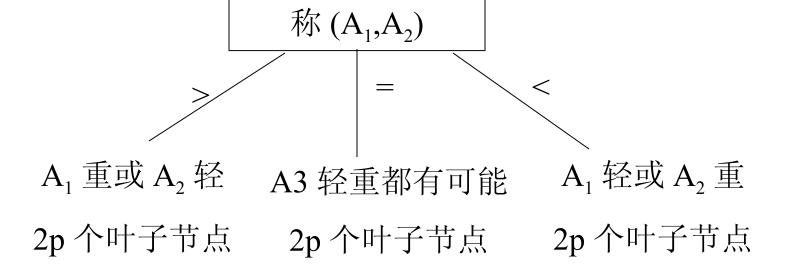
归结到引理,只要称 [log<sub>3</sub>(p+p)] 次



次品在 A<sub>3</sub> 中,根据归纳假设,还要称 [log<sub>3</sub>(2p)]次

- 无论天平怎么偏, 称完一次后都还要称 [1og<sub>3</sub>(2p)] 次
- 共称 [log<sub>3</sub>(2p)] +l=[log<sub>3</sub>(6p)]=[log<sub>3</sub>(2n)] 次

|A<sub>1</sub>|=|A<sub>2</sub>|=|A<sub>3</sub>|=p 总共有 6p 个叶子节点



■ n=3k+2 分法

$$|A_1| = k+1$$

$$|A_{2}| = k+1$$

$$|A_3| = k$$

6k+4个叶子节点分摊到每个孩子是:

$$2k+2$$

$$2k+2$$

2k

是均匀的

■ N = 3k + 1 分法一: k, k, k+1 分摊的叶子节点: 2k, 2k, 2k+2

分法二: k+标准球, k+1, k 分摊的叶子节点: 2k+1, 2k+1, 2k

#### 问题2的小结

- [1og<sub>3</sub>(2n)] 即是问题 2 的解。最优性和可行性均已证明
- 判定树是一种估界和证明最优性的有力工具。
- 通过对判定树的研究,衍生了一条重要的原则:均匀。均分的对象不是球,而是叶子节点(即不同的结果)。

# 其他形式

- 只要求次品,不求轻重。结论是 [1og<sub>3</sub>(2n-1)]
- 问题 2 去掉标准球。第一次称的时候就不能保证一定均匀。结论是
  - [1og (2n+2)] 方变不离其宗,解决此问题 的精髓在四个字:均匀三分

# 总结

- 1、从简单入手
- 2、求同存异
- 3、严谨细心