从一类单调性问题看 算法的优化

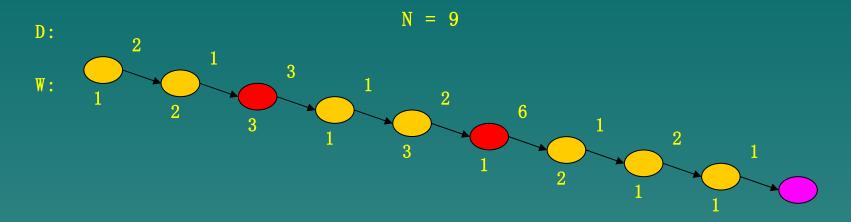
长沙市一中 汤泽

充分挖掘数据关系,灵活运用数据结构,往 构,往 往是构造出优秀算法的关键因素

>一般队列:一端插入,另一端删除

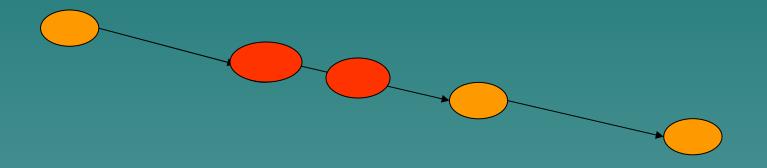
》特殊队列:尾端插入,两端删除

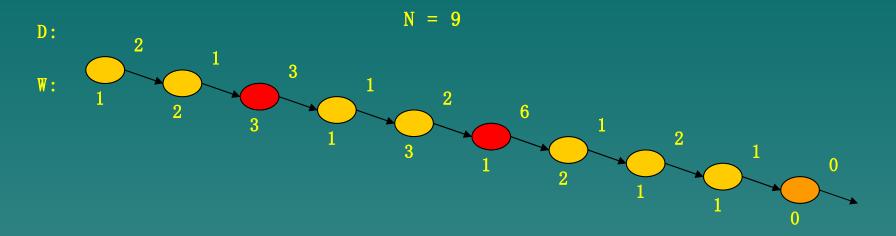
单调性:帮助优化一类单调性问题



$$2 <= N <= 20000, 1 <= Wi <= 10000, 1 <= Di <= 10000$$

最优方案中,锯木厂必定建在有树的位置





			3							
Sd	0	2	3	6	7	9	15	16	18	19
Sw	1	3	6	7	10	11	13	14	15	15

分析:

》W[J,I]:在第I棵树处建立一个锯木厂,并且将第,升生色到第I,提树全部运作这个锅木厂的费用。
出味 J, W[J,I]=0

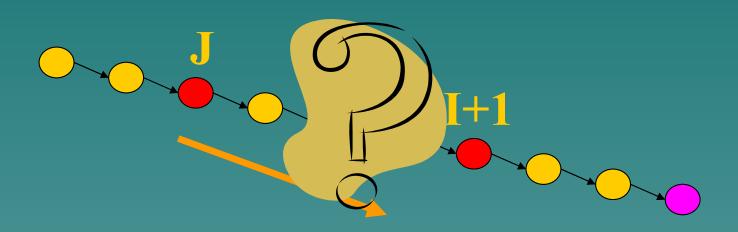
分析:

F[I] 表示在第 I 棵树处建立第二个锯木厂的最小费用,则:

$$f[i] = \min_{1\hat{0}=j \notin i-1} \{c[j] + w[j,i] + w[i,n+1]\}$$

这个算法的时间复杂度为 O(N^2)

$$f[i] = \min_{1\hat{0}=j\notin i-1} \{c[j] + w[j,i] + w[i,n+1]\}$$



证明:

- ▶ 令 S[K,I] 表示决策变量取 K 时 F[I] 的值 S[K,I]=C[K]+W[K,I]+W[I,N+1]
 W[J,I]=C[I]-C[J]-Sw[J]* (Sd[I]-Sd[J])
- ➤ 设 K1<K2<I, S[K1,I]-S[K2,I]<0
 (Sw[K1]*Sd[K1]-Sw[K2]*Sd[K2])/
 (Sw[K1]-Sw[K2]) > Sd[I]

证明:

- ▶ 後 K1<K2<I, S[K1,I]-S[K2,I]<0
 <p>(Sw[K1]*Sd[K1]-Sw[K2]*Sd[K2])/
 (Sw[K1]-Sw[K2])> Sd[I]
 ♦ g[K1, 2
 \$ g[K1, 2
 \$ [k2,I]
 0 g[K1, K2]>Sd[I]
- ▶ 因为 D[K] ≥ 0, 因此 Sd 序列不下降 Sd[I']>g[K1,K2]>Sd[I] (I<I')</p>

分析:

维护一个特殊队列 K,K1<K2<...<Kn,g[K1,K2]<g[K2,K3]<...g[Kn-1,Kn]:

→ 计算状态 F[I] 前, 若 g[K₁,K₂]<=Sd[I], 表示决策 K₁ 不比 K₂优, 删除 K₁, 重复该步骤

分析:

- ➤ 计算 F[I], F[I]=C[K₁]+W[K₁,I] +W[I,n+1]
- 若 g[Kn-1,Kn]>g[Kn,I], Sd[I']>g[Kn-1,Kn]>g[Kn,I] Kn 比 Kn-1 优之前 I 就将比 Kn 优,删除 Kn, 重复该步骤,最后将 I 插入队列

算法总复杂度 O(N)

问题描述:

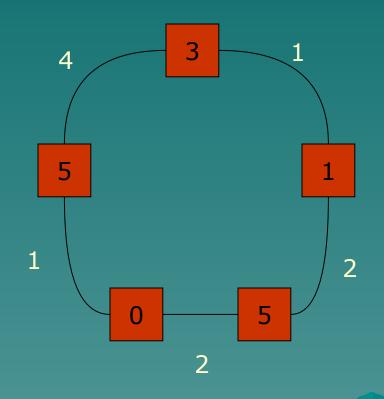
一个环形跑道上有 n 个加油站,接顺时针 编号

为 1 到 n(3<n<10^6)

第 i 号加油站有 Pi(0<=Pi<10^9) 升汽油,

每升汽油可供行驶一千米

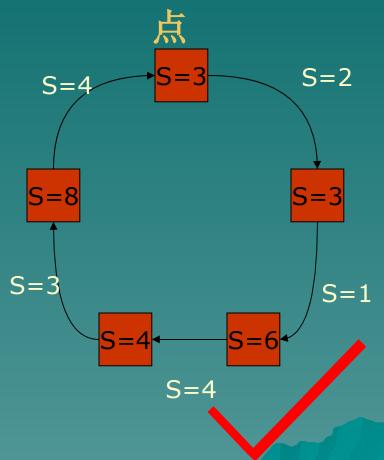
一个例子:



一个例子:

$$P[4]=0; D[4]=1$$

以 1 号加油站为起

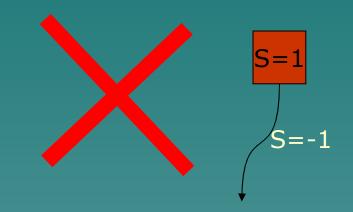


一个例子:

$$N=5$$

$$P[4]=0; D[4]=1$$

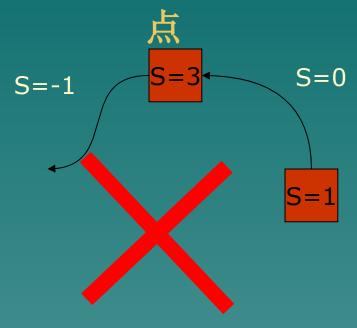
以2号加油站为起点



一个例子:

$$P[4]=0; D[4]=1$$

以2号加油站为起



一个例子:

$$P[1]=3; D[1]=1$$

$$P[3]=5; D[3]=2$$

$$P[4]=0; D[4]=1$$

以1、3、5号加油站为起点有办法周游一圈

算法

分析:

· 直接模拟刚刚的演算过程

》总的时间复杂度为 O(N^2)

但是 N 最大可以达到 10^6!

算法 二

分析:

- 》假定只能按顺时针方向行驶。
- → ♠ A[I]=P[I]-D[I]A[I+N]=A[I]A[0]=0
- ▶ 设 SA[I] 表示 A 序列中前 I 项的和

算法



	1	2	3	4	5
Р	3	1	5	0	5
D	1	2	2	1	4

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Α	0	2	-1	3	-1	1	2	-1	3	-1
sa	0	2	1	4	3	4	6	5	8	7

算法 二

分析:

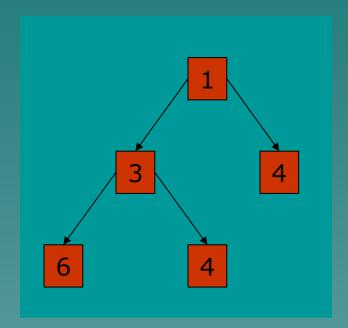
► SA[I] 到 SA[I+N-1] 都不小于 SA[I-1]

➤ SA[I] 到 SA[I+N-1] 中的最小数不小 于 SA[I-1]

求N个数中的最小数,很自然地想到了维!

算法

	0	1	2	3	4	5	6
Α	0	2	-1	3	-1	1	2
Sa	0	2	1	4	3	4	6



- ▶ 堆中不超过 N 个元素
- ▶ 2N 次插入操作
- > 2N 次删除操作
- N次取堆顶元素
- ►总复杂度 O(NLog₂N)

算法 三

SA: 0 2 1 4 3 4 2 1 4 3

分析:

- > 给定一个序列 SA 和 N 个区间
- 》 求出每个区间中的最小值, 对其作相应 判定

这是一个标准的 RMQ 问题!

▶ 时间复杂度降为 O(N)

算法 四

分析:

给定的 N 个区间不存在包含关系,满足单调

样满足单调性?

Sa:

算法四

预处理:

- ▶ 维护一个特殊队列 K, K1<K2<...<Kn Sa[k1]<Sa[k2]<...Sa[Kn]
- 》将 1,2...n-1 依次插入队列 K. 插入前,如果 Sa[i]<=Sa[kn],将 Kn删除 . 反复该步骤,最后将 i 插入队列

算法四

求解并更新 K:

- ▶ 若 K₁=i-1, 将 K₁删除出队列
- ►插入新位置号 i+n-1,
 若 Sa[Kn]>=Sa[i+n-1], 删除 Kn,
 重 复这个步骤,最后将 i+n-1 作为 Kn插入队列
- → 若 Sa[k1]>=Sa[i-1],表示从 i 号加油 站出发可以周游一周
- ▶总复杂度 O(N)

四个算法比较

	空间复杂度	时间复杂度	实现难 度
算法一	O(N)	O(N^2)	很容 易
算法二	O(N)	O(Nlog2N)	简单
算法三	O(N)	O(N)	难
算法四	O(N)	O(N)	简单

总结

通过充分挖掘数据关系,发现隐含的单调性,

以较低的编程复杂度成功地实现了算法的优

化

产注意问题的特殊性

〉学会灵活变通

总结

善于发现

勇于创新

地地大家