# 由图论问题浅析算法优化

武钢三中 贾由

### 图论问题

图论是数学的一个分支,它以图为研究对象,研究节点和边组成的图形的数学理论和方法。

图论问题与信息学竞赛联系紧密, 经典的图论模型以及相关算法已成为竞赛中不可或缺的知识。

### 算法优化

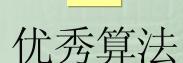
基础图论知识

解决问题



原始算法





优化是一个逐步发现并利用问题的特殊之处、使算法更有针对性的过程。

### 例 · 二分图的最大匹配

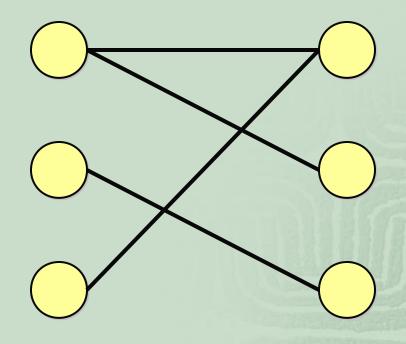
■图的匹配:

图中任何两条边都没有共同顶点的子图。

- 二分图的最大匹配:
  - 二分图中边数最多的匹配。

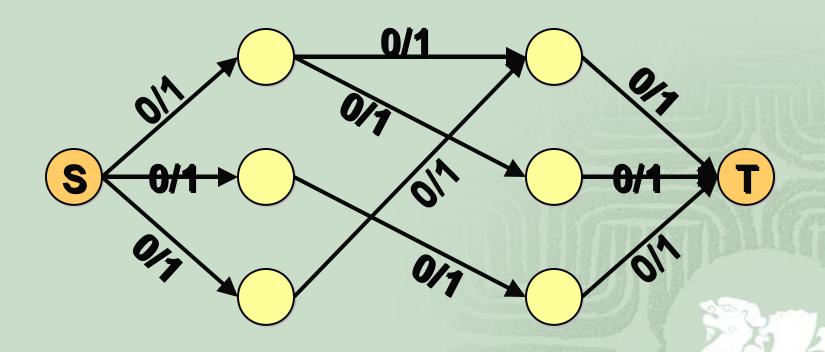
## 网络流模型

在二分图中加入源点、汇点,改为网络。



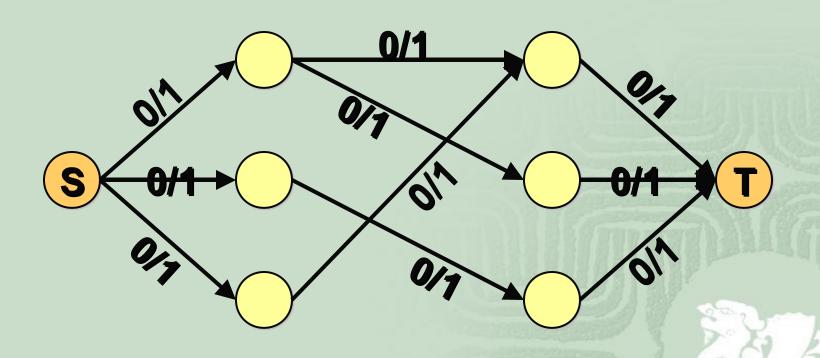
### 网络流模型

在二分图中加入源点、汇点,改为网络。



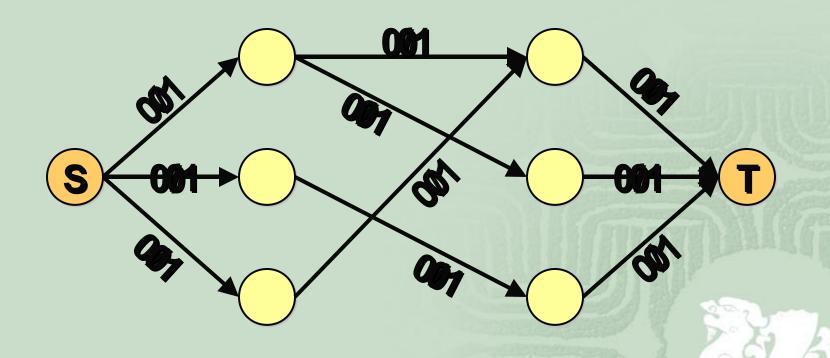
# 网络流算法

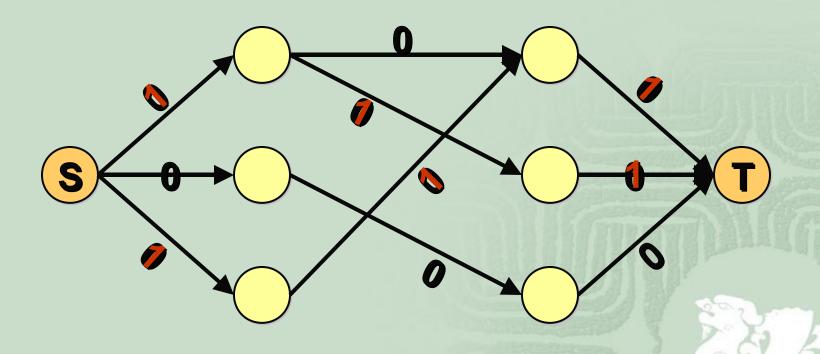
#### 广搜可增广链



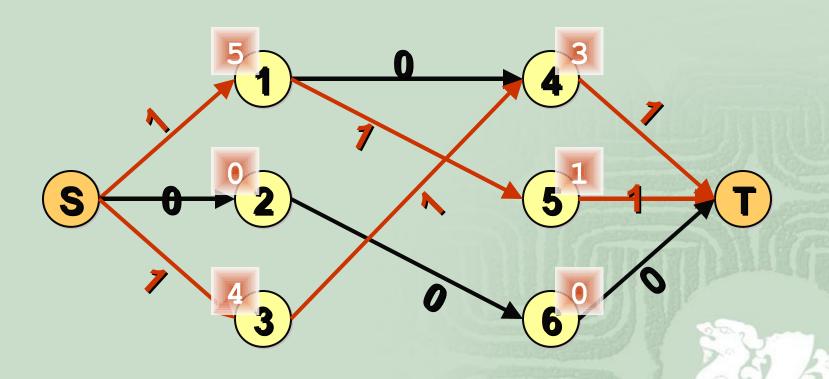
- a. 所有边的容量均为1
  - 不记录容量



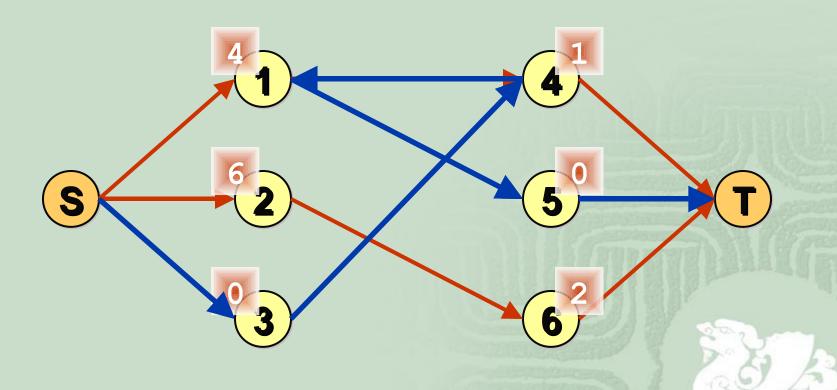




- a. 所有边的容量均为1
  - 不记录容量
- b. 与源点、汇点相连的边的流量可由其他边的流量推出
  - 改为记录点的匹配情况

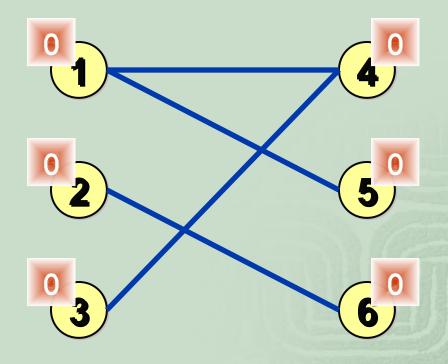


- a. 所有边的容量均为1
  - 不记录容量
- b. 与源点、汇点相连的边的流量可由其他边的流量推出
  - 改为记录点的匹配情况
- c. 可增广链结构特殊



- a. 所有边的容量均为1
  - 不记录容量
- b. 与源点、汇点相连的边的流量可由其他边的流量推出
  - 改为记录点的匹配情况
- c. 可增广链结构特殊
  - 只搜索中间部分

# 匈牙利算法





### 回顾

■ 容量特殊 调整存储方式

减少存储空间

网络结构特殊 改进搜索算法

减少运行时间

#### 设计网络流算法时的两个实用优化手段

### 小结

#### 寻找特别之处 一 优化的根本途径

经验

耐心

灵感



## 优化方向

■速度慢

时间复杂度

■占用空间过大

空间复杂度

■难以实现

编写难度

■难以记忆

思维难度

不能完全解决问题

正确率

### 应对有缺陷的算法

- 面对难题时,我们难免会有意或无意地设计 出有漏洞的算法
  - 1. 简单处理、提高正确率
  - 2. 分析问题、纠正错误
  - 3. 放弃算法、另寻他解

### 快速处理

- ■加入特殊判断过程
- 随机化十重复求解 最优化问题
  - 取重复求解得到的最优值 判定性问题
    - 正确率大于 50 %
    - ■可以正确判断"是"、"否"中的一个方面

### 导致错误的原因

■误解模型的性质

《Fishing Net》

■猜想错误

《Flying Right》

■忽略算法细节

《Cow Patterns》



# 例 · Flying Right

一条航线上有 N 个机场,编号 1 到 N 。有K 群牛等待乘坐飞机,第 i 群牛中有  $M_i$  头牛,它们要从  $S_i$  机场飞到  $E_i$  机场(  $S_i$  小于  $E_i$  )。

请问一架可承载 C 头牛的飞机从 1 号机场飞到 N 号机场最多可以把多少头牛送到目的地?

这当中,可以将一群牛拆散,只将其中的一部分带到目的地。

2006年1月

### 输入数据的规模

■ 机场数:

$$1 \le N \le 10,000$$

■ 牛群数:

$$1 \le K \le 50,000$$

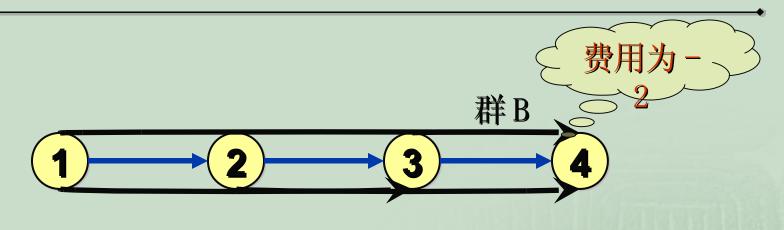
■ 每群中的牛数:

$$1 \leq M_i \leq C$$

■ 飞机容量:

### 逐一考虑每个座位?

### 最小费用流



#### 群A

- 容量: 边所对应的群中牛的个数
- 费用: -1 (为了适应最小费用流)
- 为空闲的座位加入辅助边 容量无穷大、费用为零

每个单位流对 应一个座位

### 最小费用流

- 算法的时间复杂度为 O(K\*N\*C), 无法承受题目 给出的数据规模
- 另一方面,在这个十分特殊的图上直接套用最小费用流的算法未免有些浪费

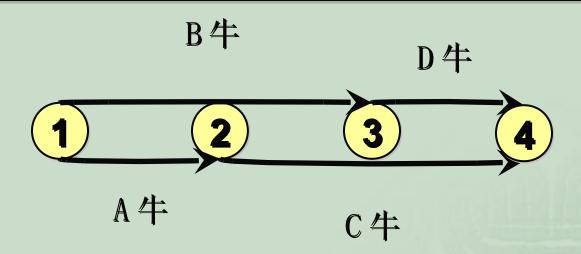
### 如何优化?



## 忽略后向边

- 寻找可增广链时考虑后向边使得后续过程可以 调整已扩展的流,解决了后效性问题
- 忽略后向边相当于逐一为每个座位选择运送牛 数最多的方案,选择后不再改动
- ■用动态规划求解,时间复杂度为0(K\*C),可以接受

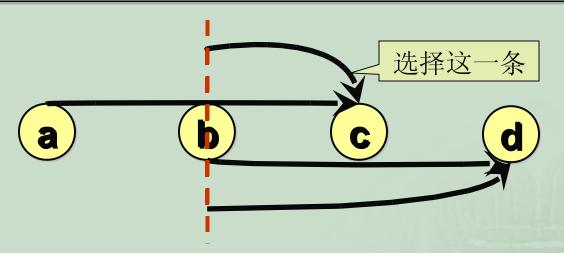
### 反例



- 假设四条边都只代表一头牛,而飞机上有两个座位
- 对当前座位"同样优"的两条边可能会对最终结果 有不同的影响

### 需要进一步判断边的优劣关系

### 边的优劣关系



■ 一条边含有两个参数: 起点、终点 设法减少一个

#### ---- 换个角度看问题 -----

■ 假设飞机正停在某个机 场

选择目的地最近的!

## 最终算法

■将所有边按照终点排序

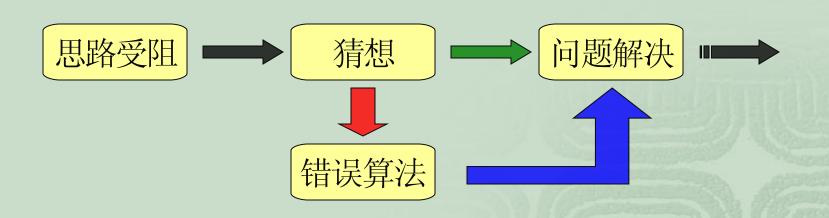
■ 在每个机场携带目的地最近的 C 头牛继续飞行

■直接实现的时间复杂度为 0(N\*C)

#### 问题解决



### 小结



### 分析错误的能力为大胆猜想提供了保障

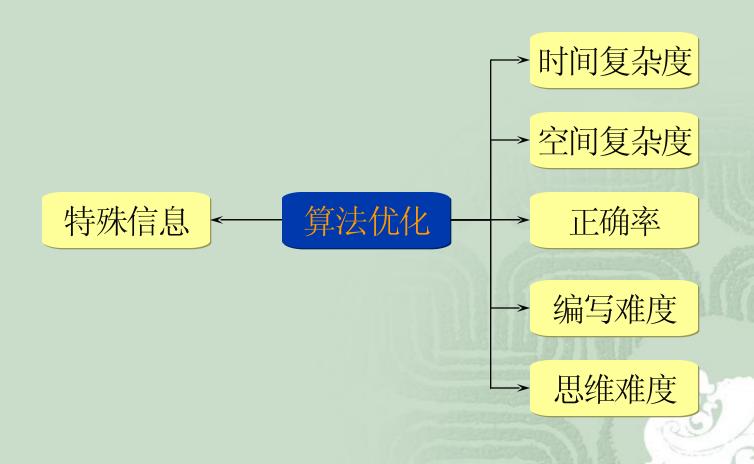
### 小结

### 提高算法的正确率是一种十分灵活的优化

#### 解题过程更流畅



## 总结



### 结束语

每一次算法优化都是一次思维的旅程无论结果怎样,思维都会有所收获



