

Sugerencias a verificar para el 2do obligatorio. La lista no es exhaustiva ni los items son equivalentes.

Documentación	
	100%
Diagrama UML	Contiene únicamente las clases del dominio, con sus atributos y notación UML correcta y completa. No incluye las clases de prueba ni interfaz. Diseño de clases correcto.
Video en YouTube	Está el video, con los dos integrantes. Duración máxima 2 minutos.
Estilo codificación y estándares, comentarios	Estilo de codificación y estándares correctos. Están los nombres de autores en todos los archivos. Correcta separación entre dominio e interfaz. No repite código. Correcta presentación, único PDF, archivos y carpetas ok. Está la carátula y completa, incluye fotos.
Logica	
Sistema	Existe la clase Sistema, tiene las listas y la logica correspondiente al Sistema
Menues	
Título en la ventana principal	Tiene título y nombre de estudiantes
Menú principal	Formato indicado
Usabilidad, diseño de interfaz, ventanas no modales	Estetico, sin faltas, permite cerrar ventanas individuales
Gestion	
Alta de Cliente	Valida campos y unicidad
Baja Cliente	Se puede seleccionar un cliente y borrarlo. Borra todos los contratos de ese cliente
Cliente: visualización	Lista de clientes, se actualiza al dar de alta o baja, se puede seleccionar y muestra sus datos
Alta de Vehículos	Valida campos y unicidad
Vehiculo : visualización	Lista de vehiculos se actualiza al dar de alta, se puede seleccionar y muestra sus datos
Alta Empleado	Valida campos y unicidad
Empleado: visualización	Lista de empleados se actualiza al dar de alta, se puede seleccionar y muestra sus datos
Alta de Contrato	Valida campos
Alta de Contrato: cliente y empleado	Se carga correctamente lista de vehiculos, clientes y empleados
Alta de Contrato: visualización	Lista de contratos se actualiza al dar de alta, se puede seleccionar y muestra sus datos
Alta de Contrato autonumerado	Al darse de alta automáticamente el número empezando desde 1
Movimientos	
Entrada: listas	Lista todos los vehiculos excepto los que ya entraron y los empleados.
Alta Entrada	Se validan los campos y se informa si tiene contrato. Se realiza la entrada.
Salida: lista	Lista las entradas que no tienen salida y los empleados.
Alta Salida	Se validan los campos, informa el tiempo que estuvo en horas y minutos y se informa si tiene contrato. Se realiza la salida
Alta Servicios Adicionales	Carga un combo con las opciones, la lista de vehiculos y de empleados. Se da alta
Consulta Servicios Adicionales	Se muestran todos los servicios y al seleccionar uno muestra todos sus datos
Reportes	
Pestañas	Muestra los 3 reportes en 3 pestañas diferentes dentro de la ventana reportes
Historial	Lista todos los vehiculos, permite seleccionar uno y muestra en la tabla toda la informacion. Permite ordenar por fecha creciente o decreciente, permite filtrar por tipo de movimiento
Historial : exportacion	Genera un archivo TXT en la ubicación del proyecto con nombre igual a la matricula del vehiculo seleccionado. Cada linea del archivo tiene que ser una linea de la tabla como se ve en ese momento
Grilla de movimientos	Permite ingresar una fecha y muestra una grilla de botones 4 filas y 3 columnas. Cada botón de la grilla debe tener color verde si tiene menos de 5 movimientos, amarillo de 5 a 8 movimientos y rojo si son más de 8 movimientos
Grilla de movimientos: click	Al presionar cada botón aparece en una ventana emergente el reporte ordenado por fecha/hora, de todos los movimientos que hubo (entrada, salida, servicio adicional) en ese periodo, indicando matricula y tipo de movimiento.
Estadísticas generales	Muestra las estadísticas: servicios adicionales más utilizados, estadías más largas, empleados con la menor cantidad de movimientos, clientes con mayor cantidad de vehiculos.
Datos	
Recuperación	Toman los datos del sistema que estén grabados en DATOS.ser y se sustituyen por los actuales, previa confirmación. Si no hay datos previos, se reinicia el sistema.
Grabación	persiste en ese momento todos los datos al archivo DATOS.ser, previa confirmación. El archivo estará ubicado en la misma carpeta del proyecto
Mini Juego	
Mini Juego	Hay un mini juego que utiliza mouse y o teclado
Funcionamiento general	
Información de autores	Muestra los datos completos de los autores, incluyendo fotos académicas
Cambiar modo	Cambia todas las ventanas a modo oscuro o vuelve al normal
JAR	Funciona, no tiene datos precargados
Manejo de excepciones	Correcto manejo
Datos actualizados	Datos siempre actualizados, uso de Observer