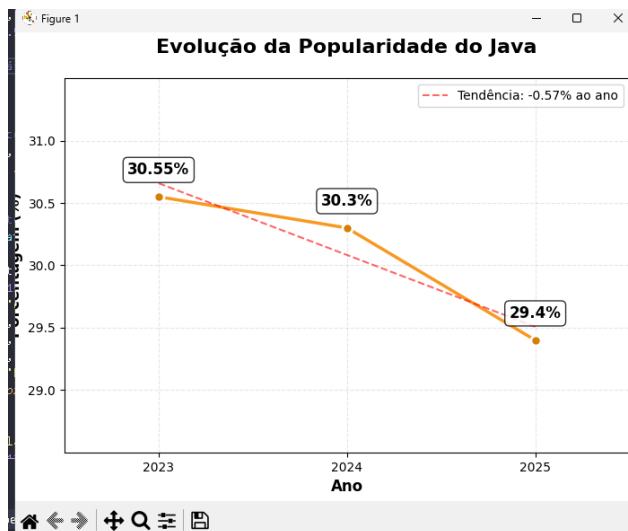


1. Pesquisa em 2 fontes confiáveis (stackoverflow, Gartner, Microsoft, IBM, ...) quais linguagens(plataformas) de programação mobile tem sido mais usada pelo mercado nos anos de 2025, 2024 e 2023. Insira gráficos, um texto explicativo sobre o contexto da pesquisa e a URL da fonte.

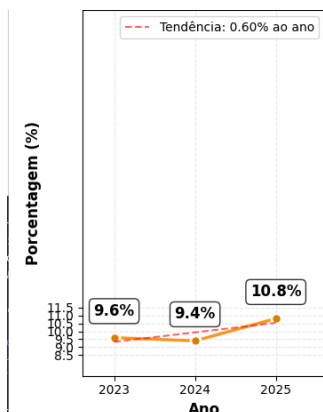
Com base nos últimos três anos, se perceber que o cenário de linguagens no desenvolvimento mobile não mudou radicalmente, mas alguns movimentos importantes chamam atenção. Os dados vêm da pesquisa Stack Overflow Developer Survey, que todo ano reúne respostas de milhares de desenvolvedores no mundo inteiro.

As linguagens mais ligadas a apps mobile — Java, Kotlin, Swift, Dart e C# — continuam firmes, mas cada uma segue uma trajetória diferente.

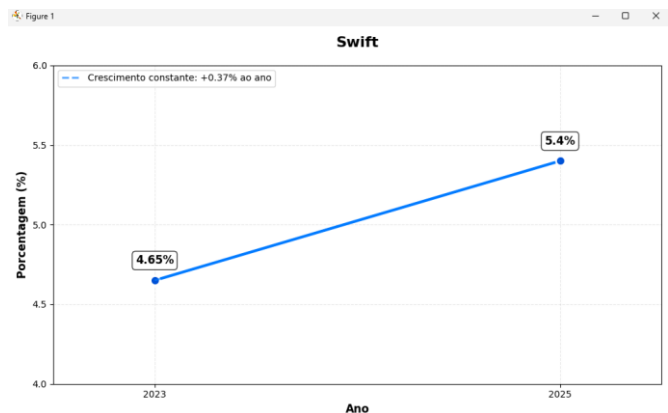
- Java ainda é muito usado, principalmente por conta da base enorme de apps Android já existentes. Mas vem caindo: 30,55% em 2023, 30,3% em 2024 e 29,4% em 2025.



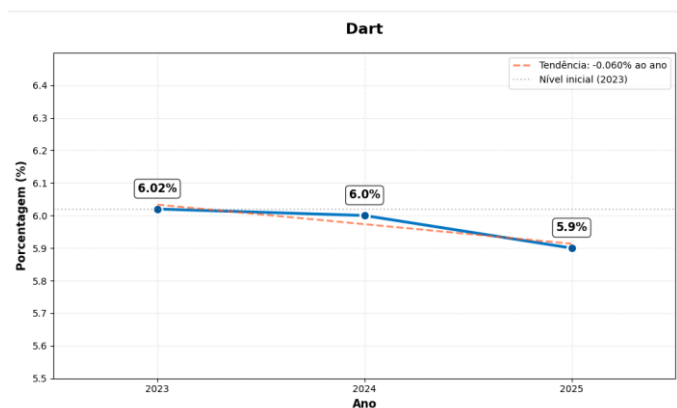
- Kotlin, que é a linguagem oficial do Android, está subindo aos poucos: 9,06% (2023) → 9,4% (2024) → 10,8% (2025). Isso mostra que cada vez mais desenvolvedores estão migrando pro Kotlin.



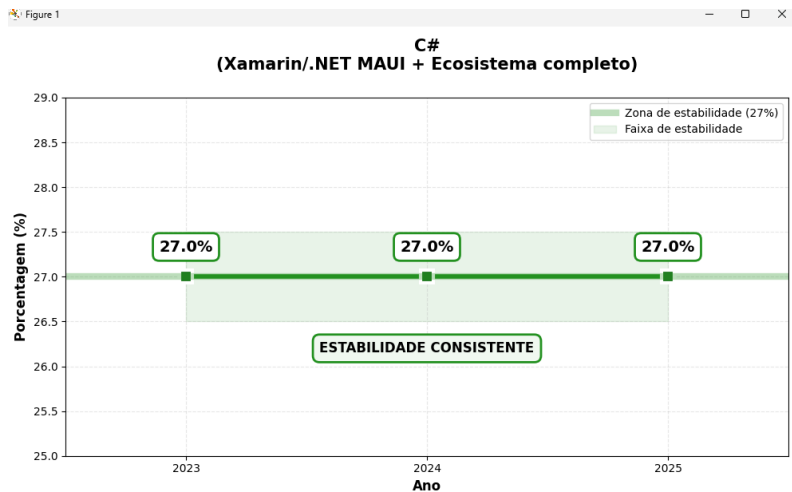
- Swift, o coração dos apps iOS, também cresce devagar mas sempre: 4,65% em 2023 para 5,4% em 2025.



- Dart, usado no Flutter ficou bem estável: 6,02% (2023), 6,0% (2024) e 5,9% (2025)



- C#, que aparece em projetos mobile via Xamarin/.NET MAUI, mas também é muito usado fora do mobile, segue firme na faixa dos 27% em todos os anos.



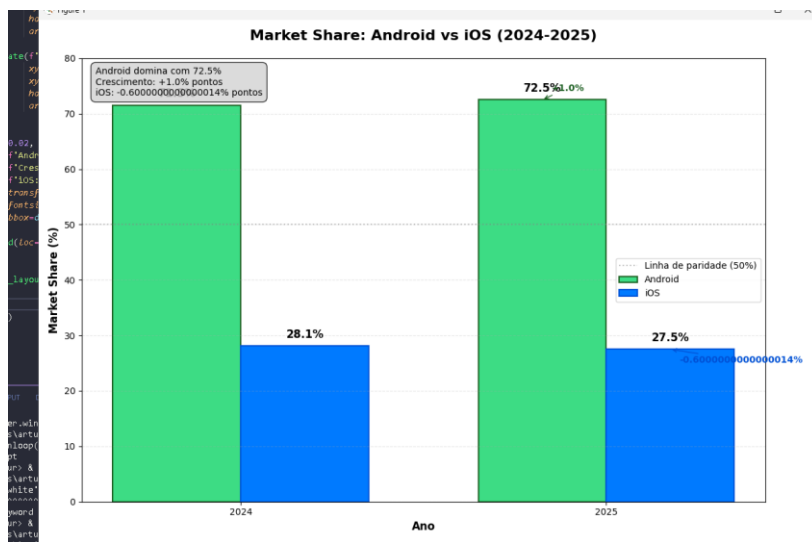
Fontes

- [2023 → Developer Survey 2023 – Technology](#)
- [2024 → Developer Survey 2024 – Technology](#)
- [2025 → Developer Survey 2025 – Technology](#)

2. Pesquisa em 2 fontes confiáveis qual a participação de mercado (marketshare) dos dispositivos Android e iOS nos anos de 2025 e 2024. Insira gráficos, um texto explicativo sobre o contexto da pesquisa e a URL da fonte.

O Android segue como o grande líder mundial entre os sistemas operacionais de celular. Em 2024, ele ficou com algo em torno de 71% do mercado, enquanto o iOS manteve cerca de 28%. Já em 2025, o Android cresceu um pouquinho e chegou perto de 72%, com o iOS ficando na faixa dos 27%.

Essas mudanças são pequenas, mas mostram a força do Android, principalmente em países emergentes, onde há celulares de várias marcas e preços diferentes. O iOS, por outro lado, mesmo com uma fatia menor no mundo, continua sendo muito forte em países ricos, como Estados Unidos e Japão.



Fontes

- [StatCounter / DemandSage — dados globais Android vs iOS para 2024 e 2025. DemandSage+2DemandSage+2](#)
- [BankMyCell — participação em 2024 mais recente trimestre. bankmycell.com](#)
- [TekRevol — tendências e faixas estimadas para 2025. tekrevol.com](#)

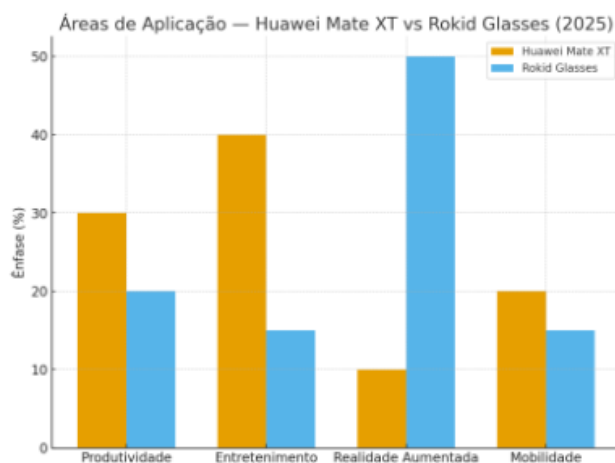
3. Cite 2 exemplos comerciais de alto grau de inovação tecnológica concebidos sobre o paradigma de computação móvel. Insira gráficos, um texto explicativo sobre o contexto da pesquisa e a URL da fonte.

1. Huawei Mate XT (2025)

Um dos destaques do MWC 2025, o Huawei Mate XT trouxe um formato dobrável triplo, capaz de se abrir em até três partes, chegando a uma tela de mais de 10 polegadas quando totalmente expandido. Essa tecnologia vai além dos dobráveis tradicionais, oferecendo novas possibilidades de uso (tablet, smartphone compacto, modo intermediário). É um avanço que combina inovação em hardware (dobradiças e telas flexíveis) com software adaptativo.

2. Rokid Glasses (2025)

Apresentados na IFA 2025, os óculos inteligentes da Rokid representam uma evolução da computação móvel para o campo dos wearables. Eles pesam apenas 49g, contam com displays microLED, integração nativa com IA (incluindo ChatGPT), tradução em tempo real e realidade aumentada. Esses óculos mostram como a mobilidade não se restringe mais aos smartphones, mas também a dispositivos leves, vestíveis e sempre conectados.



Fontes

- [Wired – Gadgets mais inovadores do MWC 2025](#)
- [Android Central – Melhores inovações da IFA 2025](#)