



动态规划

朱同鑫

本章内容

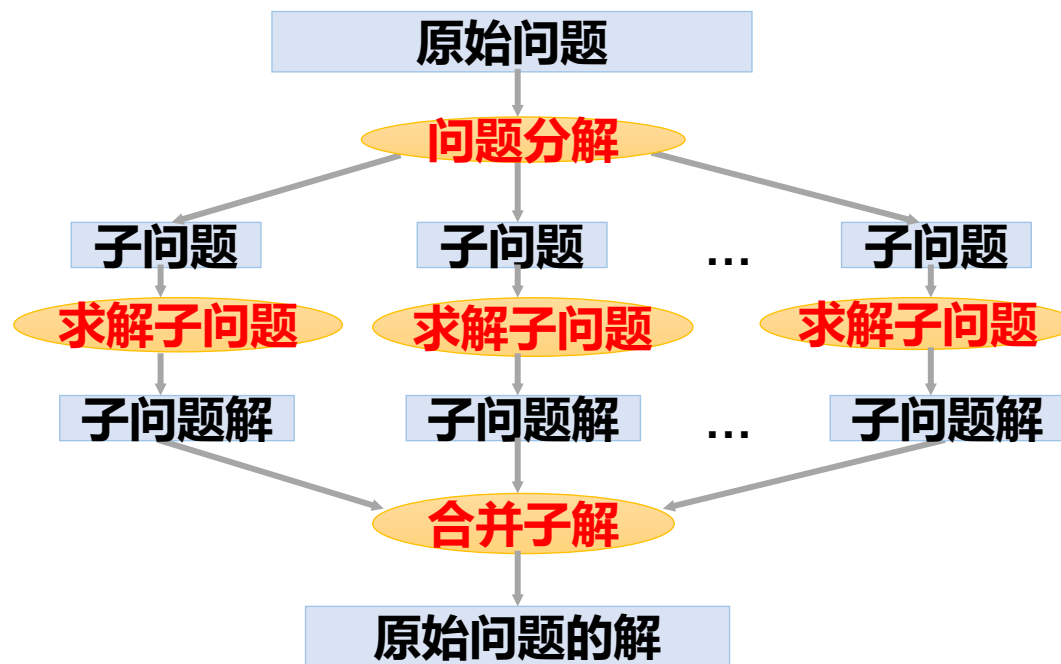
- 动态规划算法原理
- 矩阵链乘法问题
- 钢条切割问题
- 最长公共子序列问题
- 最优二叉搜索树问题
- 流水作业调度问题
- 0/1背包问题





动态规划算法原理

- 动态规划算法的研究动机 (Why?)
 - 分治算法存在的问题



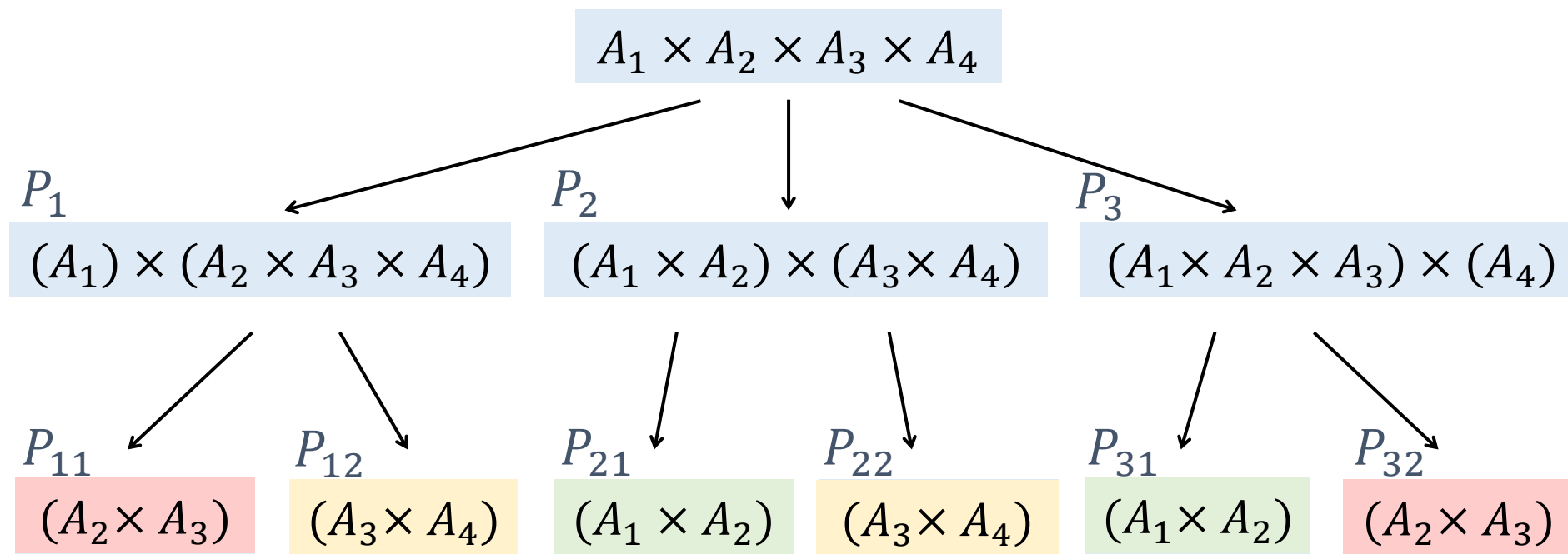
止於至善

问题: 如果分解的子问题之间不是相互独立的, 分治方法将重复计算公共子问题, 效率很低



动态规划算法原理

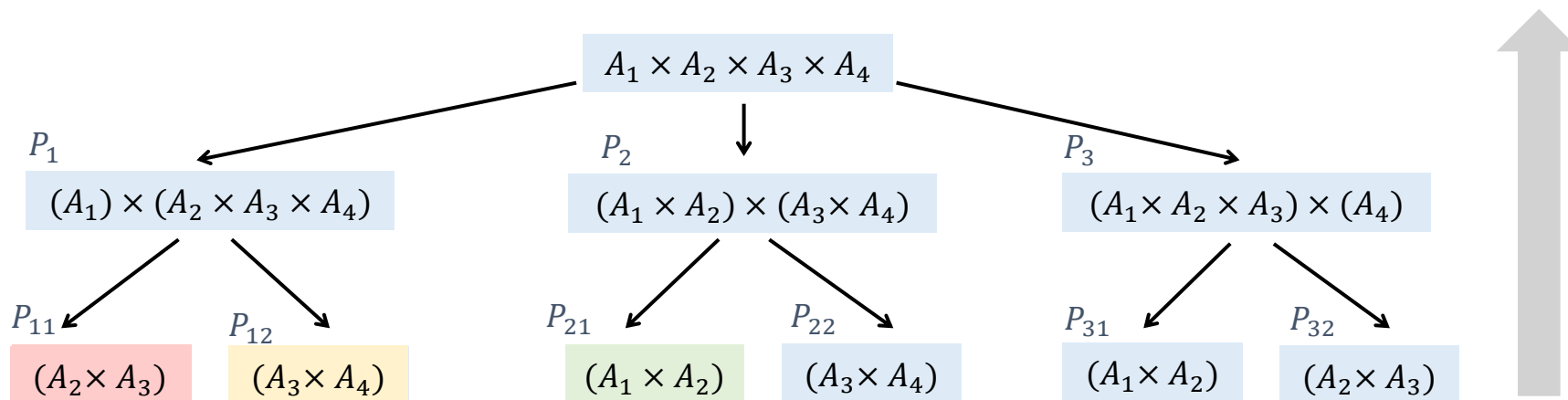
- 动态规划算法的研究动机 (Why?)
 - 分治算法存在的问题
 - 例子：计算矩阵链乘法 $A_1 \times A_2 \times A_3 \times A_4$ 所需的最小乘法次数





动态规划算法原理

- 动态规划算法的思想和适用范围 (What?)



- 动态规划算法的思想

- 把原始问题划分成一系列子问题
- 自底向上地计算子问题
- 每个重叠的子问题仅求解一次，并将其结果保存在一个表中，以后再次求解该子问题，直接从表中取得结果，不重复计算，节省计算时间



动态规划算法原理

- 动态规划算法的思想和适用范围 (What?)
 - 动态规划算法的适用范围
 - **优化问题**: 给定一个代价函数, 在解空间中搜索具有最小或最大代价的解
 - **优化子结构 (Optimal substructure)**: 当一个问题最优解包含了子问题的最优解时, 我们说这个问题具有优化子结构。
 - **重叠子问题 (Subproblems)**: 问题的求解过程中, 很多子问题的解将被多次使用



矩阵链乘法问题

- 问题定义

- 输入: $\langle A_1, A_2, \dots, A_n \rangle$, A_i 是 $p_{i-1} \times p_i$ 矩阵
- 输出: 计算 $A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n$ 的最小代价方法

矩阵乘法的代价/复杂性: 计算乘法的次数

若 A 是 $p \times q$ 矩阵, B 是 $q \times r$ 矩阵, 则 $A \times B$ 的代价是 $O(pqr)$



矩阵链乘法问题

- 矩阵链乘法的实现
 - 矩阵乘法满足结合率
 - 计算一个矩阵链的乘法可有多种方法:

例如, $(A_1 \times A_2 \times A_3 \times A_4)$

$$\begin{aligned} &= (A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times A_4))) \\ &= ((A_1 \times A_2) \times (A_3 \times A_4)) \\ &\quad \dots \\ &= (((A_1 \times A_2) \times A_3) \times A_4) \end{aligned}$$



矩阵链乘法问题

- 矩阵链乘法的代价与计算顺序的关系

- 设 A_1 是一个 10×100 的矩阵, A_2 是一个 100×5 的矩阵, A_3 是一个 5×50 的矩阵

- 方法一: $((A_1 \times A_2) \times A_3)$

计算代价: $10 \times 100 \times 5 + 10 \times 5 \times 50 = 7500$

- 方法二: $(A_1 \times (A_2 \times A_3))$

计算代价: $100 \times 5 \times 50 + 10 \times 100 \times 50 = 75000$



结论: 不同计算顺序会产生不同的计算代价, 因此需要为矩阵链乘法找到最优的计算顺序使得其代价最小。



矩阵链乘法问题

- 矩阵链乘法优化问题的解空间
 - 设 $p(n)$ = 计算 n 个矩阵乘积的方法数
 - $p(n)$ 的递归方程

$$(A_1 \times \cdots \times A_k) \times (A_{k+1} \times \cdots \times A_n)$$

$$\begin{cases} p(n) = 1, & n = 1 \\ p(n) = \sum_{k=1}^{n-1} p(k) \times p(n-k), & n > 1 \end{cases}$$

$$p(n) = C(n-1) = \text{Catalan数} = \frac{1}{n} \binom{2(n-1)}{n-1} = \Omega\left(\frac{4^n}{n^{3/2}}\right)$$



如此大的解空间是无法用枚举方法求出最优解的!



矩阵链乘法问题

- 动态规划算法步骤 (How)
 1. 分析矩阵链乘法问题的最优解的结构
 2. 递归地定义最优解的计算代价
 3. 递归地划分问题，直至不可划分
 4. 自底向上求解各个子问题
 - 计算最优解代价并保存
 - 获取构造最优解的信息
 5. 根据构造最优解的信息构造矩阵链乘法的最优计算顺序



矩阵链乘法问题

1. 分析矩阵链乘法问题的最优解的结构

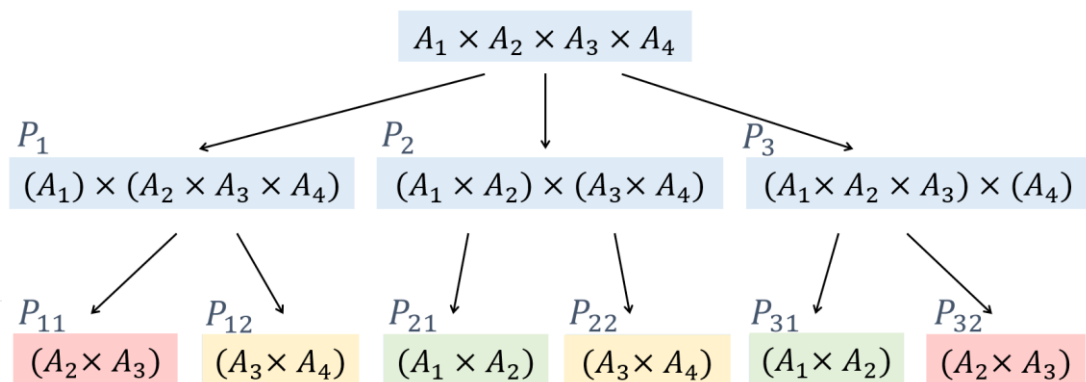
一个记号: $A_{i \sim j} = A_i \times \cdots \times A_j$

• 优化子结构

定理.

若计算 $A_{1 \sim n}$ 的最优解在矩阵 A_k 和 A_{k+1} 之间加括号, 即 $A_{1 \sim n} = A_{1 \sim k} \times A_{k+1 \sim n}$, 则在 $A_{1 \sim n}$ 的最优解中, 对应于子问题 $A_{1 \sim k}$ 的解必为 $A_{1 \sim k}$ 的最优解, 对应于子问题 $A_{k+1 \sim n}$ 的解必为 $A_{k+1 \sim n}$ 的最优解。

• 子问题重叠性





矩阵链乘法问题

2. 递归地定义最优解的计算代价

- 矩阵链乘法的代价记号
 - $m[i, j]$ = 计算 $A_{i \sim j}$ 的最小乘法次数
- 假设 $A_{i \sim j}$ 的最优解在矩阵 A_k 和 A_{k+1} 之间加括号, 即 $(A_i \times \cdots \times A_k) \times (A_{k+1} \times \cdots \times A_j)$, 代价方程为
 - $m[i, j] = m[i, k] + m[k + 1, j] + p_{i-1}p_kp_j$

子问题: $A_{i \sim k}$ 的
最小乘法次数

子问题: $A_{k+1 \sim j}$
的最小乘法次数

$A_{i \sim k}$ 的结果 \times $A_{k+1 \sim j}$ 的结果
所需的乘法次数



矩阵链乘法问题

2. 递归地定义最优解的计算代价

- $(A_i \times \cdots \times A_k) \times (A_{k+1} \times \cdots \times A_j)$

考虑 k 的所有 $(j - i)$ 个取值, 矩阵链乘法 $A_{i \sim j}$ 的代价方程为:

- $m[i, j] = 0, \quad \text{if } i = j$
- $m[i, j] = \min_{i \leq k < j} \{m[i, k] + m[k + 1, j] + p_{i-1}p_kp_j\}, \quad \text{if } i < j$



矩阵链乘法问题

3. 递归地划分问题，直至不可划分

- $$m[i, j] = \min_{i \leq k < j} \{m[i, k] + m[k + 1, j] + p_{i-1}p_kp_j\}$$

$m[i, i]$

$k = i$

$m[i, i + 1]$

$k = i + 1$

... ..

$m[i, j - 1]$

$k = j - 1$

$m[i, j]$

$m[i + 1, j]$

$m[i + 2, j]$

... ..

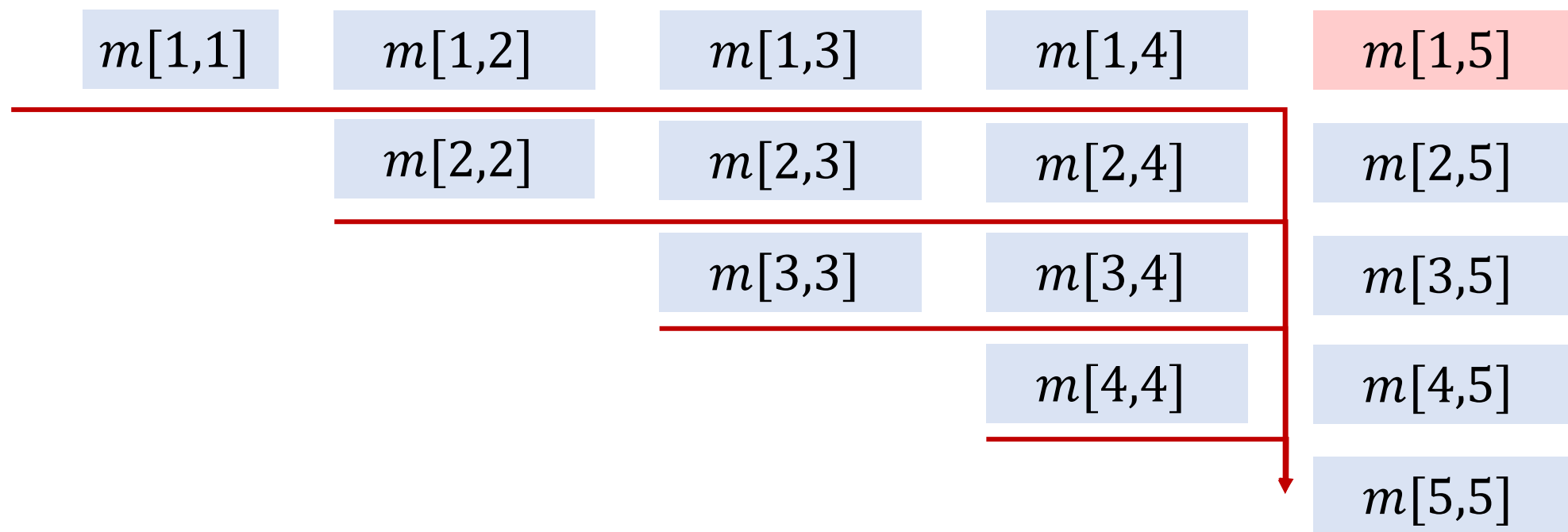
$m[j, j]$



矩阵链乘法问题

3. 递归地划分问题，直至不可划分

- $$m[i, j] = \min_{i \leq k < j} \{m[i, k] + m[k + 1, j] + p_{i-1}p_kp_j\}$$

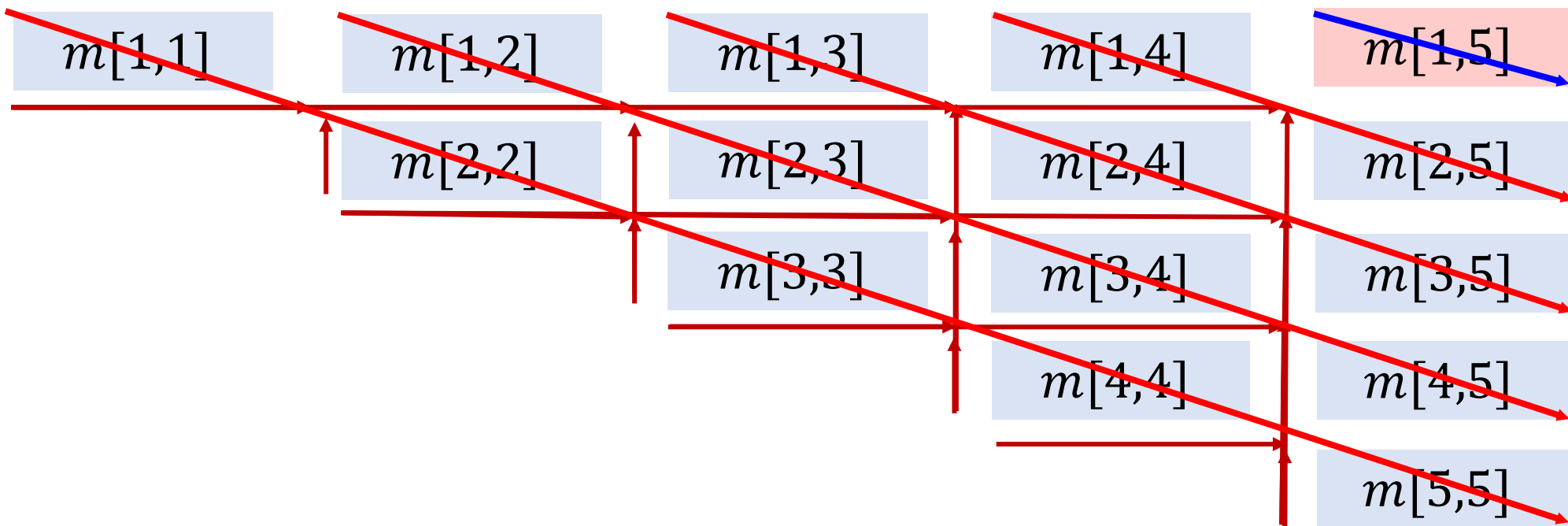




矩阵链乘法问题

4. 自底向上求解各个子问题——计算最优解代价并保存

$$m[i, j] = \min_{i \leq k < j} \{m[i, k] + m[k + 1, j] + p_{i-1}p_kp_j\}$$





矩阵链乘法问题

4. 自底向上求解各个子问题——计算最优解代价并保存

Matrix-Chain-Order (n)

for $i = 1$ **to** n **do**

$m[i, i] = 0;$

for $l = 2$ **to** n **do**

/ 计算 l 对角线 */*

for $i = 1$ **to** $n - l + 1$ **do**

$j = i + l - 1;$

$m[i, j] = \infty;$

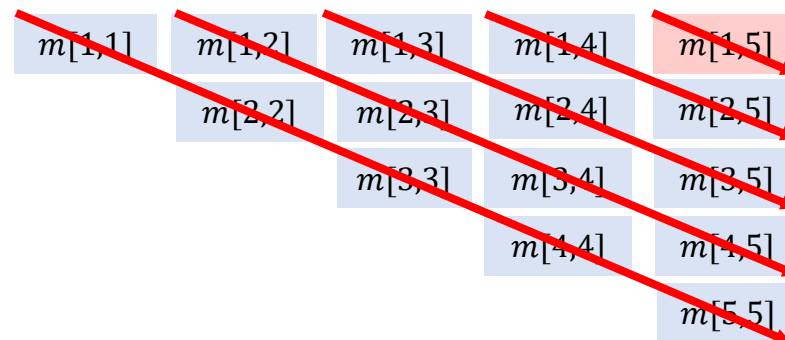
for $k = i$ **to** $j - 1$ **do**

/ 计算 $m[i, j]$ */*

$q = m[i, k] + m[k + 1, j] + p_{i-1}p_kp_j;$

if $q < m[i, j]$ **then** $m[i, j] = q;$

return m



 **时间复杂性: $O(n^3)$**

 **空间复杂度: $O(n^2)$**



矩阵链乘法问题

4. 自底向上求解各个子问题——获取构造最优解的信息

• 算法伪代码

Matrix-Chain-Order (n)

```
for  $i = 1$  to  $n$  do
     $m[i, i] = 0$ ;
for  $l = 2$  to  $n$  do
    /* 计算  $l$  对角线 */
    for  $i = 1$  to  $n - l + 1$  do
         $j = i + l - 1$ ;
         $m[i, j] = \infty$ ;
        for  $k = i$  to  $j - 1$  do
            /* 计算  $m[i, j]$  */
             $q = m[i, k] + m[k + 1, j] + p_{i-1}p_kp_j$ ;
            if  $q < m[i, j]$  then  $m[i, j] = q$ ;
return  $m$ ;
```

$$m[i, j] = \min_{i \leq k < j} \{m[i, k] + m[k + 1, j] + p_{i-1}p_kp_j\}$$

$s[i, j] = k$;

每次遇到使得 $A_{i \sim j}$ 的计算代价最小的 k 值时, 使用 $s[i, j] = k$ 记录下来



矩阵链乘法问题

5. 根据构造最优解的信息构造矩阵链乘法的最优计算顺序

• 算法伪代码

Print-Optimal-Parens (s, i, j)

if $j = i$ **then** Print " A_i ";

else

Print "(";

Print-Optimal-Parens ($s, i, s[i, j]$);

Print-Optimal-Parens ($s, s[i, j] + 1, j$);

Print ")";

- $s[i, j]$ 记录 $A_{i \sim j}$ 的最优划分处
- $s[i, s[i, j]]$ 记录 $A_{i \sim s[i, j]}$ 的最优划分处
- $s[s[i, j] + 1, j]$ 记录 $A_{s[i, j] + 1 \sim j}$ 的最优划分处

调用**Print-Optimal-Parens** ($s, 1, n$), 即可输出 $A_{1 \sim n}$ 的优化计算顺序



钢条切割问题

- 问题定义

- 输入：长度为 n 英寸的钢条，和一个价格表 $p_i (i = 1, 2, \dots, n)$ ，其中 p_i 表示长度为 i 英寸钢条的价格
- 输出：使得收益最大的钢条切割方案

- 问题实例

- 长度为4英寸的钢条进行切割



- 价格表:

长度 i	1	2	3	4
价格 p_i	1	5	8	9

- 分割为两段2英寸钢条，收益最大



钢条切割问题

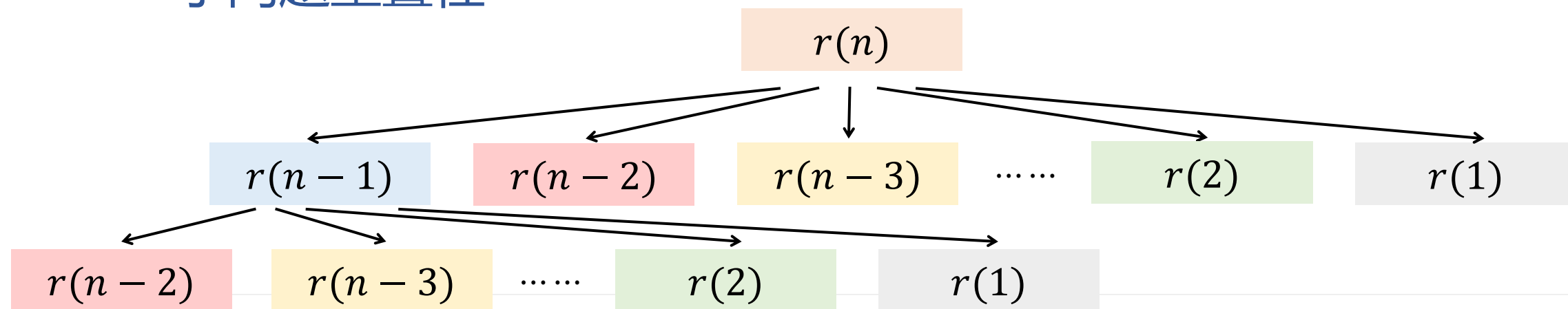
- 优化子结构

- 设长度为 n 的钢条切割的最大收益为 $r(n)$, 有

$$r(n) = \max_{1 \leq i \leq n} \{p_i + r(n - i)\}$$

- 具有优化子结构: 问题的最优解包含子问题的最优解

- 子问题重叠性





钢条切割问题

- 算法伪代码

自底向上方法

Bottom-Up-Cut-Rod (p, n)

Let $r[0 \cdots n]$ be a new array;

$r[0] = 0$;

*/*依次计算 $r[1], r[2], \dots, r[n]$ */*

for $j = 1$ **to** n **do**

$q = -\infty$;

for $i = 1$ **to** j

$q = \max(q, p[i] + r[j - i]);$

$r[j] = q$;

return $temp$;

递归备忘录方法

预处理, $r[i] = -\infty$

Memorized-Cut-Rod (p, n, r)

if $r[n] \geq 0$ **then**

return $r[n]$; */* $r[n]$ 不用重复计算了*/*

if $n == 0$ **then**

$temp = 0$;

else

$temp = -\infty$;

for $i = 1$ **to** n

$temp = \max(temp, p[i] +$

Memorized-Cut-Rod($p, n - i, r$));

$r[n] = temp$;

return $temp$;



最长公共子序列问题

- 子序列

- $X = (A, B, C, D, E, F, G)$
- $Z = (B, C, E, F)$ 是 X 的子序列
- $W = (B, D, A)$ 不是 X 的子序列

- 公共子序列

- Z 是 X 的子序列, Z 也是 Y 的子序列, 那么 Z 是序列 X 与 Y 的公共子序列
 - $X = (A, B, C, D, E), Y = (A, C, E, B, F, G)$
 - $Z = (A, C, E)$ 是 X 与 Y 的公共子序列, $Z = (A, B)$ 也是 X 与 Y 的公共子序列



最长公共子序列问题

- 最长公共子序列 (LCS) 问题定义
 - 输入: $X = (x_1, x_2, \dots, x_m)$, $Y = (y_1, y_2, \dots, y_n)$
 - 输出: $Z = X$ 与 Y 的最长公共子序列
- 第 i 前缀
 - 设 $X = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ 是一个序列, 则 $X_i = (x_1, \dots, x_i)$ 是 X 的第 i 前缀
 - 例: $X = (A, B, D, C, A)$, $X_1 = (A)$, $X_2 = (A, B)$, $X_3 = (A, B, D)$

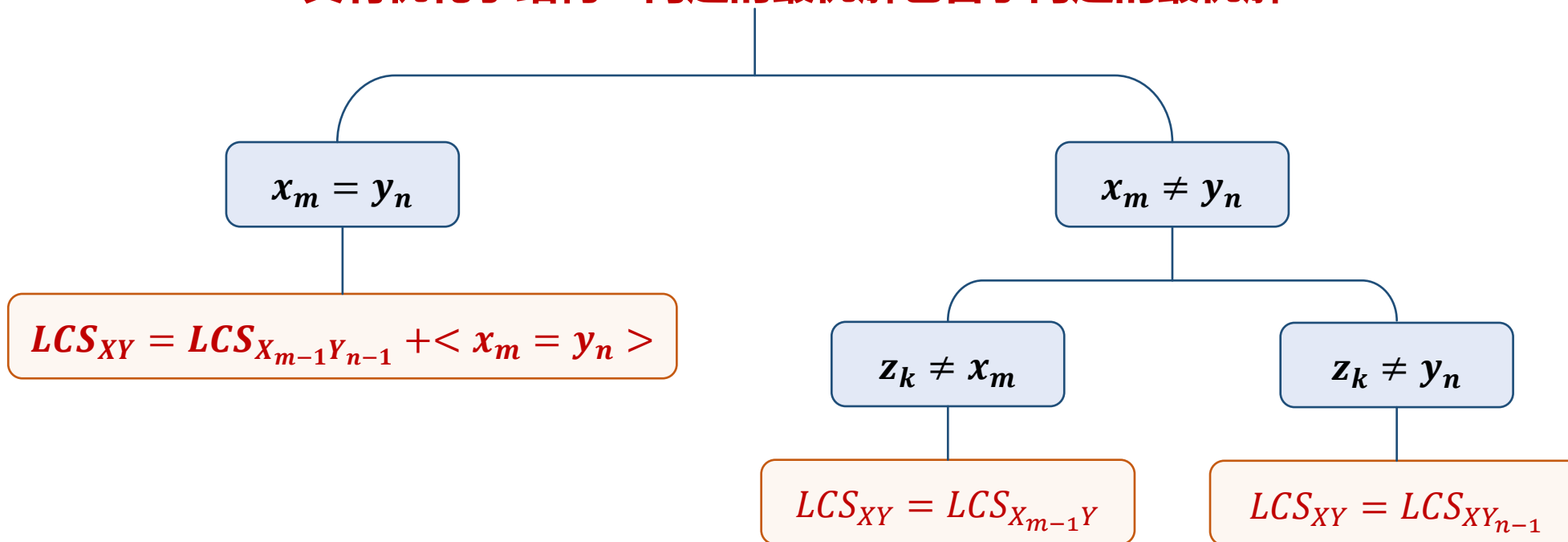


最长公共子序列问题

• 优化子结构

- 设 $X = (x_1, x_2, \dots, x_m)$ 和 $Y = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ 的最长公共子序列为 $LCS_{XY} = (z_1, \dots, z_k)$

具有优化子结构：问题的最优解包含子问题的最优解





最长公共子序列问题

- 递归方程

- 设 $C[i, j]$ 表示 X_i 和 Y_j 的LCS长度

- $C[i, j] = 0$

if $i = 0$ or $j = 0$

- $C[i, j] = C[i - 1, j - 1] + 1$

if $i, j > 0$ and $x_i = y_j$

- $C[i, j] = \max\{C[i, j - 1], C[i - 1, j]\}$

if $i, j > 0$ and $x_i \neq y_j$

	$C[i - 1, j - 1]$	$C[i - 1, j]$
	$C[i, j - 1]$	$C[i, j]$



最长公共子序列问题

- 递归划分子问题与自底向上求解过程



- $C[i, j]$ 记录 X_i 和 Y_j 的LCS长度, $B[i, j]$ 记录最优解的信息



最长公共子序列问题

$$C[i, j] = 0$$

$$C[i, j] = C[i - 1, j - 1] + 1$$

$$C[i, j] = \max\{C[i, j - 1], C[i - 1, j]\}$$

$$\text{if } i = 0 \text{ or } j = 0$$

$$\text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i = y_j$$

$$\text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i \neq y_j$$

记录最优解信息

	y_j	<i>B</i>	<i>D</i>	<i>C</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>A</i>
x_i	0	0	0	0	0	0	0
<i>A</i>	0	↑ 0	↑ 0	↑ 0	↖ 1	← 1	↖ 1
<i>B</i>	0	↖ 1	← 1	← 1	↑ 1	↖ 2	← 2
<i>C</i>	0	↑ 1	↑ 1	↖ 2	← 2	↑ 2	↑ 2
<i>B</i>	0	↖ 1	↑ 1	↑ 2	↑ 2	↖ 3	← 3
<i>D</i>	0	↑ 1	↖ 2	↑ 2	↑ 2	↑ 3	↑ 3
<i>A</i>	0	↑ 1	↑ 2	↑ 2	↖ 3	↑ 3	↖ 4
<i>B</i>	0	↖ 1	↑ 2	↑ 2	↑ 3	↖ 4	↑ 4

- 若 $C[i, j] = C[i - 1, j - 1] + 1$,
 $B[i, j] = \text{'↖'}$;
- 若 $C[i, j] = C[i, j - 1]$,
 $B[i, j] = \text{'←'}$;
- 若 $C[i, j] = C[i - 1, j]$,
 $B[i, j] = \text{'↑'}$



最长公共子序列问题

$$C[i, j] = 0$$

$$\text{if } i = 0 \text{ or } j = 0$$

$$C[i, j] = C[i - 1, j - 1] + 1$$

$$\text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i = y_j$$

$$C[i, j] = \max\{C[i, j - 1], C[i - 1, j]\}$$

$$\text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i \neq y_j$$

• 算法伪代码

LCS-Length (X, Y)

```
for  $i = 0$  to  $m$  do
     $C[i, 0] = 0$ ;
for  $j = 1$  to  $n$  do
     $C[0, j] = 0$ ;
for  $i = 1$  to  $m$  do
    for  $j = 1$  to  $n$  do
        if  $x_i = y_j$  then
             $C[i, j] = C[i - 1, j - 1] + 1$ ;  $B[i, j] = '\nwarrow'$ ;
        else if  $C[i - 1, j] \geq C[i, j - 1]$  then
             $C[i, j] = C[i - 1, j]$ ;  $B[i, j] = '\uparrow'$ ;
        else
             $C[i, j] = C[i, j - 1]$ ;  $B[i, j] = '\leftarrow'$ ;
return  $B$  and  $C$ ;
```

Print-LCS (B, X, i, j)

```
if  $i = 0$  or  $j = 0$  then
    return;
if  $B[i, j] = '\nwarrow'$  then
    Print-LCS( $B, X, i - 1, j - 1$ ); Print  $x_i$ ;
else if  $B[i, j] = '\uparrow'$  then
    Print-LCS( $B, X, i - 1, j$ );
else
    Print-LCS( $B, X, i, j - 1$ );
```

 时间复杂度 $O(mn)$

 空间复杂度 $O(mn)$



最优二叉搜索树问题

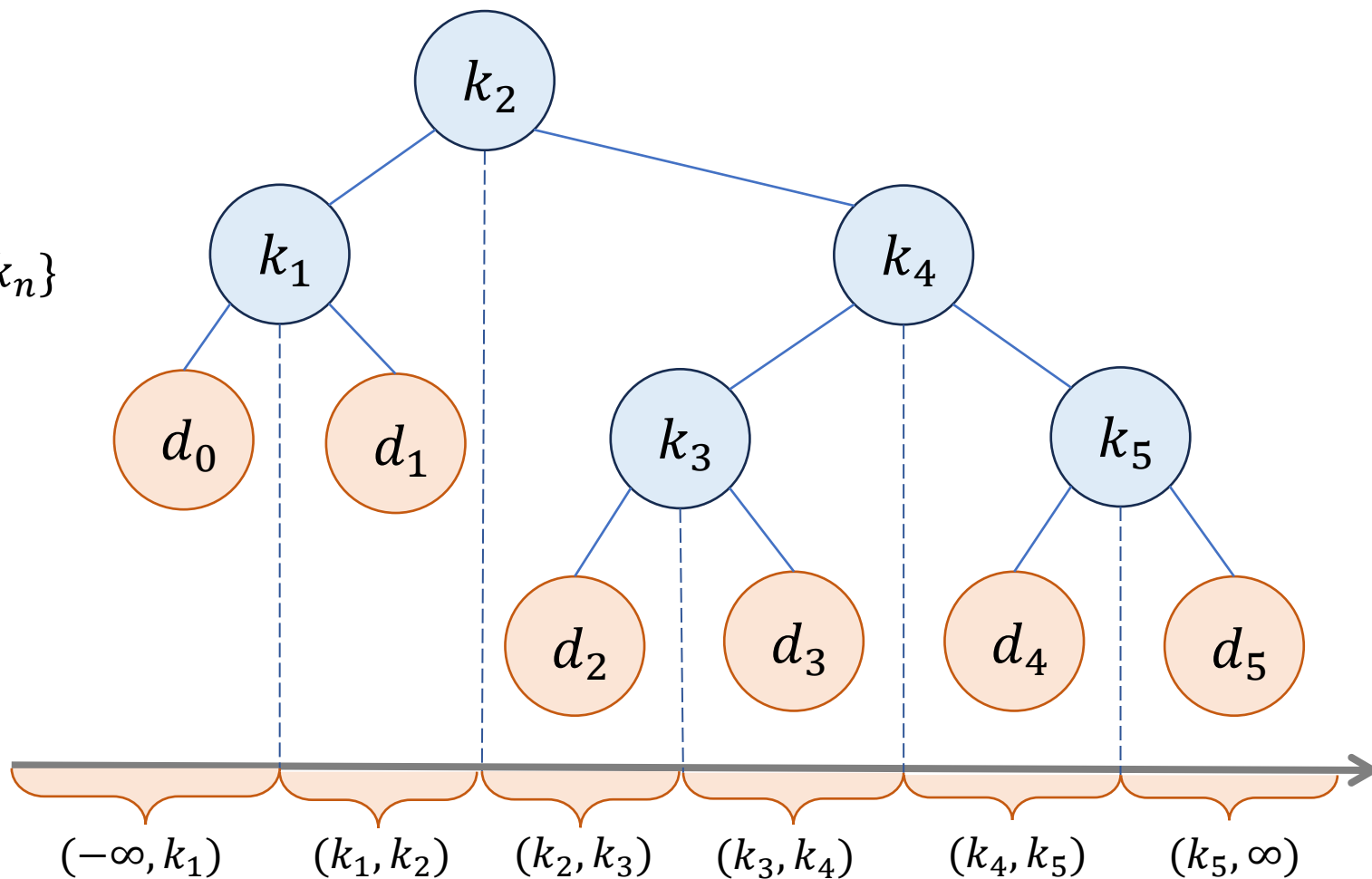
- 二叉搜索树

- 节点

- 有序关键字 $K = \{k_1, \dots, k_n\}$
 - 区间 $D = \{d_0, d_1, \dots, d_n\}$

- 附加信息

- 搜索 k_i 的概率为 p_i
 - 搜索 d_j 的概率为 q_j
 - $\sum_{i=1}^n p_i + \sum_{j=0}^n q_j = 1$



搜索树的期望代价: $E(T) = \sum_{i=1}^n (D_T(k_i) + 1) p_i + \sum_{j=0}^n (D_T(d_j) + 1) q_j$



最优二叉搜索树问题

- 问题定义

- 输入: $K = \{k_1, \dots, k_n\}$, $k_1 < \dots < k_n$,

$P = \{p_1, \dots, p_n\}$, 其中 p_i 为搜索 k_i 的概率,

$Q = \{q_0, q_1, \dots, q_n\}$, 其中 q_j 为搜索 d_j (即 (k_j, k_{j+1})) 的概率

- 输出: 构造 K 的二叉搜索树 T , 最小化期望代价

$$E(T) = \sum_{i=1}^n (D_T(k_i) + 1) p_i + \sum_{j=0}^n (D_T(d_j) + 1) q_j$$



最优二叉搜索树问题

- 优化子结构

定理.

若优化二叉搜索树 T 具有包含关键字集合 $\{k_i, \dots, k_j\}$ 的子树 T' ，则 T' 是关于关键字集合 $\{k_i, \dots, k_j\}$ 的子问题的最优解。

证明.

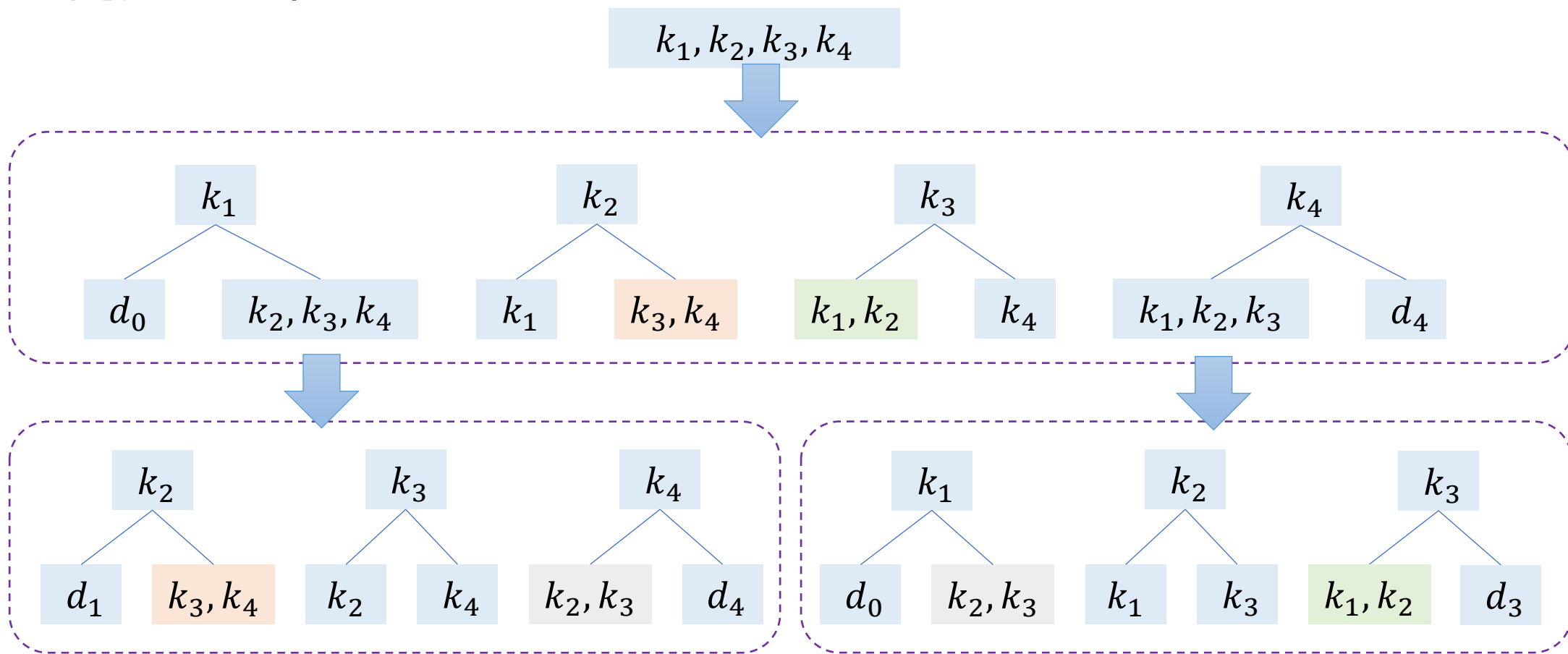
反证法。若 T' 不是关于关键字集合 $\{k_i, \dots, k_j\}$ 的子问题的最优解，而 G' 是关于关键字集合 $\{k_i, \dots, k_j\}$ 的子问题的最优解，用子树 G' 替换 T' ，会得到期望代价更小的优化二叉搜索树 G ，与 T 是优化二叉搜索树矛盾，得证。

具有优化子结构：问题的最优解包含子问题的最优解



最优二叉搜索树问题

- 子问题重叠性



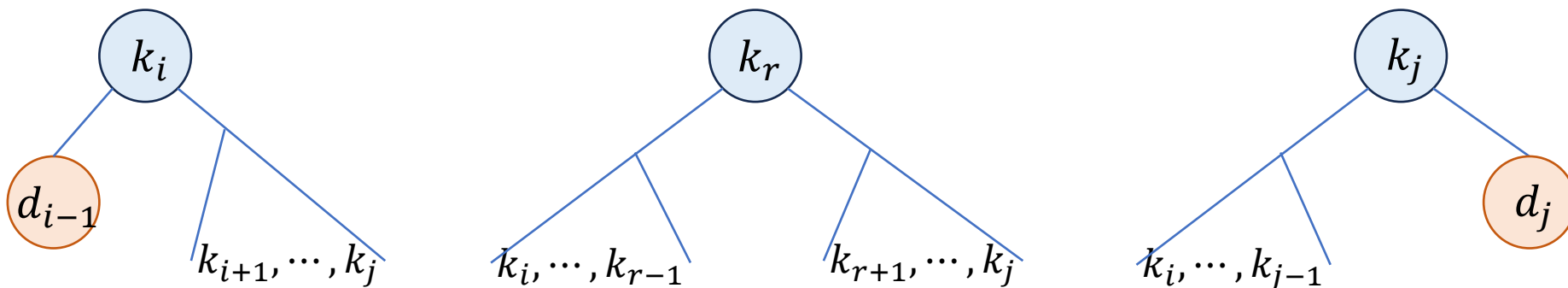


最优二叉搜索树问题

• 递归方程

• $E(i, j)$ 表示 $\{k_i, \dots, k_j\}$ 的最优解 T_{ij} 的期望搜索代价

1. 当 $j = i - 1$ 时, T_{ij} 只有叶节点 d_{i-1} , $E(i, i - 1) = q_{i-1}$
2. 当 $j \geq i$ 时, 选择一个 $k_r \in \{k_i, \dots, k_j\}$



$$E(i, j) = p_r + E(i, r - 1) + \boxed{W(i, r - 1)} + E(r + 1, j) + \boxed{W(r + 1, j)}$$

根的
代价

左子树
的代价

左子树增加
一层的代价

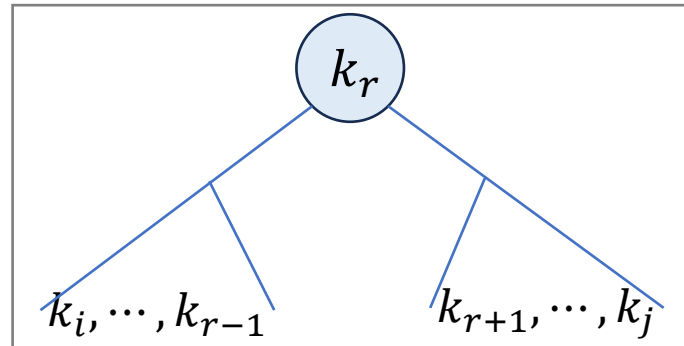
右子树
的代价

右子树增加
一层的代价



最优二叉搜索树问题

递归方程



$$E(i, j) = p_r + E(i, r-1) + \boxed{W(i, r-1)} + E(r+1, j) + \boxed{W(r+1, j)}$$

根的
代价

左子树
的代价

$\sum_{l=i}^{r-1} p_l + \sum_{l=i-1}^{r-1} q_l$

右子树
的代价

$\sum_{l=r+1}^j p_l + \sum_{l=r}^j q_l$

- $W(i, r-1)$ 为区间范围 (k_{i-1}, k_r) 的概率乘以高度1
- 即 k_i, \dots, k_{r-1} 的概率和 $\sum_{l=i}^{r-1} p_l$ 与 d_{i-1}, \dots, d_{r-1} 的概率和 $\sum_{l=i-1}^{r-1} q_l$
- 设 $W(i, j) = p_r + W(i, r-1) + W(r+1, j) = \sum_{l=i}^j p_l + \sum_{l=i-1}^j q_l$
- $E(i, j) = E(i, r-1) + E(r+1, j) + W(i, j)$



最优二叉搜索树问题

- 递归方程

- $E(i, i - 1) = q_{i-1}$ $if\ j = i - 1$
- $E(i, j) = \min_{i \leq r \leq j} \{E(i, r - 1) + E(r + 1, j) + W(i, j)\}$ $if\ j \geq i$

$E[i, i - 1]$

$r = i$

$E[i, i]$

$r = i + 1$

... ..

$E[i, j - 1]$

$r = j$

$E[i, j]$

$E[i + 1, j]$

$E[i + 2, j]$

... ..

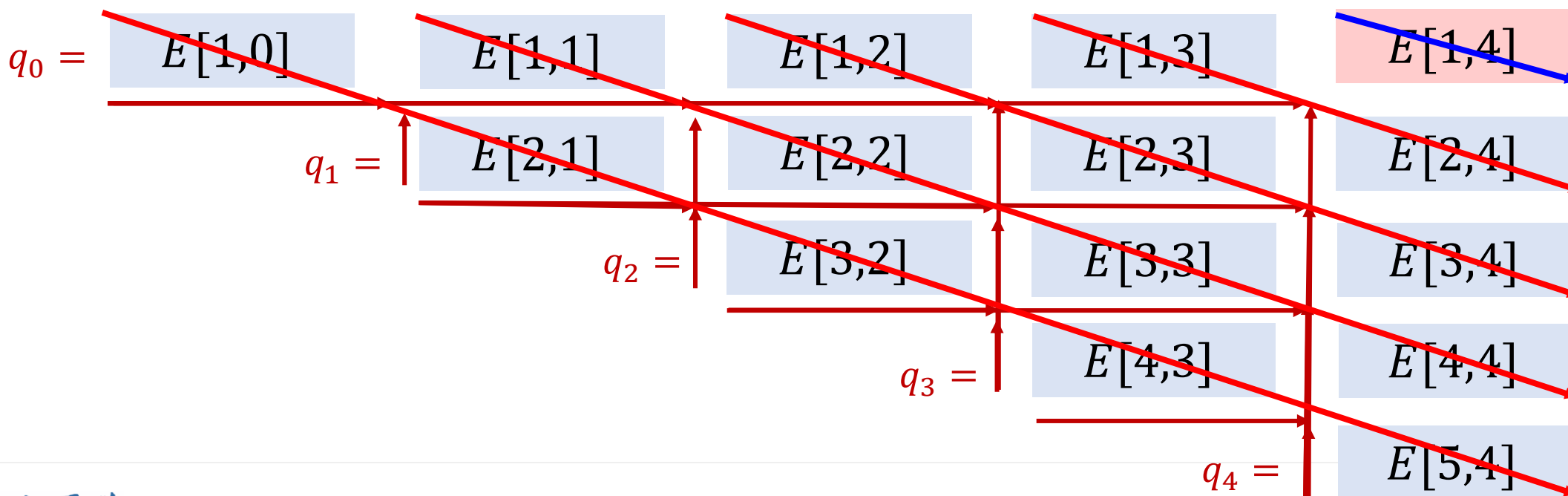
$E[j + 1, j]$



最优二叉搜索树问题

递归划分问题与求解过程

- $E(i, i-1) = q_{i-1}$ $R(i, j) = r$ $\text{if } j = i-1$
- $E(i, j) = \min_{i \leq r \leq j} \{E(i, r-1) + E(r+1, j) + W(i, j)\}$ $\text{if } j \geq i$





最优二叉搜索树问题

• 算法伪代码

Optimal-BST (P, Q, n)

for $i = 1$ **to** $n + 1$ **do**

$E(i, i - 1) = q_{i-1}; W(i, i - 1) = q_{i-1};$

for $l = 1$ **to** n **do**

for $i = 1$ **to** $n - l + 1$ **do**

$j = i + l - 1;$

$E(i, j) = \infty;$

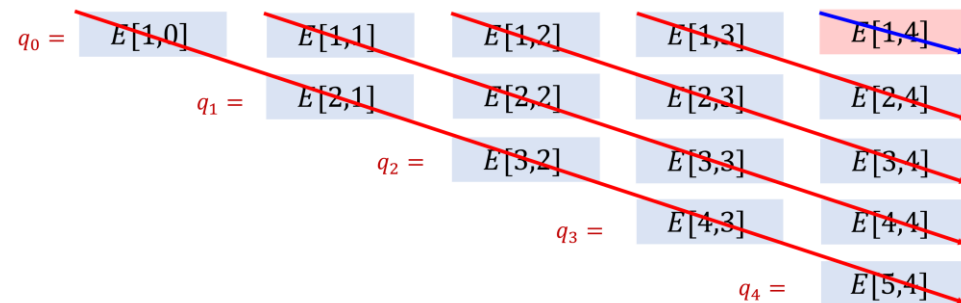
$W(i, j) = W(i, j - 1) + p_j + q_j;$

for $r = i$ **to** j **do**

$t = E(i, r - 1) + E(r + 1, j) + W(i, j);$

if $t < E(i, j)$ **then** $E(i, j) = t; R(i, j) = r;$

return E and R ;



 **时间复杂度** $O(n^3)$

 **空间复杂度** $O(n^2)$



流水作业调度问题

- 流水线作业

- 每个作业在2台机器 $M1$ 和 $M2$ 组成的流水线上完成加工，每个作业先在 $M1$ 上加工，然后在 $M2$ 上加工，每台机器同一时间最多只能执行一个作业

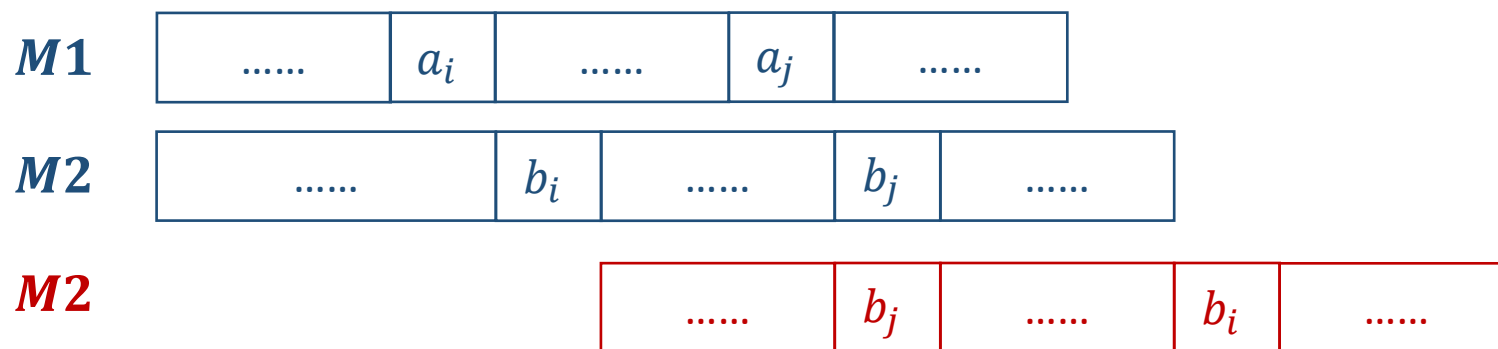
- 问题定义：

- 输入： n 个作业 $N = \{1, \dots, n\}$ ，作业 i 在 $M1$ 和 $M2$ 加工的时间分别为 a_i, b_i
 - 输出： n 个作业在两台机器的执行顺序，使得所有作业在两台机器上都加工完成所需时间最少



流水作业调度问题

- 问题分析:
 - 一定存在最优调度使 $M1$ 上的加工是无间断的
 - $M1$ 上的总加工时间是所有 a_i 之和
 - $M2$ 上的总加工时间不一定是 b_i 之和
 - 一定存在最优调度使作业在两台机器上的加工次序是完全相同的



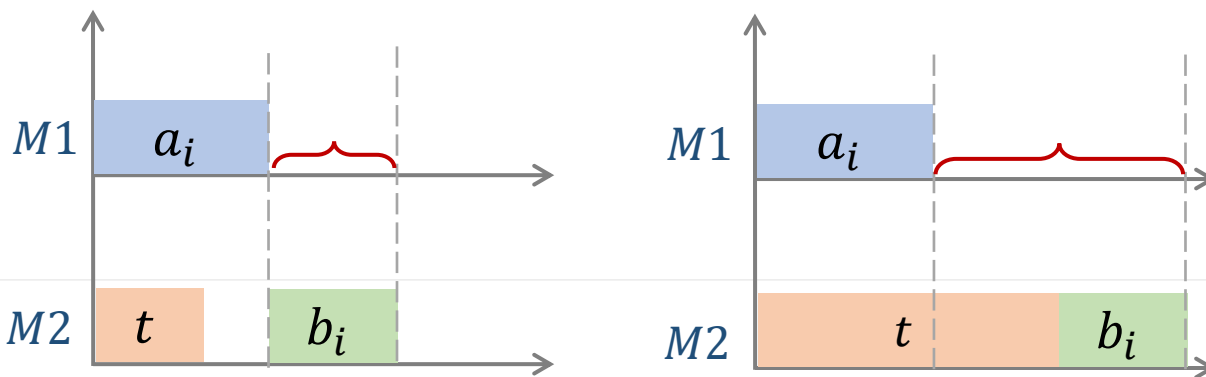
若是 b_i 和 b_j 交换, 则 b_i 需要 a_j 结束, 等待时间更长



流水作业调度问题

• 优化子结构

- $N = \{1, \dots, n\}, S \subseteq N$
 - $M1$ 开始加工 S 中的作业时, $M2$ 还在加工其他作业, 等待时间为 t
 - 完成 S 中的作业的加工, 所需最短时间记为 $T(S, t)$
 - 完成 N 中的作业的加工, 所需最短时间记为 $T(N, 0)$
- $T(N, 0) = \min_{i \in N} \{a_i + T(N - \{i\}, b_i)\}$
- $T(S, t) = \min_{i \in S} \{a_i + T(S - \{i\}, b_i + \max\{t - a_i, 0\})\}$





流水作业调度问题

- 优化子结构

定理.

设 Π 是关于作业集合 N 的最优调度, 其加工顺序为 π_1, \dots, π_n , 其加工时间为 $T(N, 0) = a_{\pi_1} + T'$, T' 为关于作业集合 $S = N - \{\pi_1\}$ 的子问题的最优调度, 即 $T' = T(S, b_{\pi_1})$ 。

证明.

反证法。若 T' 不是关于作业集合 $S = N - \{\pi_1\}$ 的子问题的优化解, 而 G' 是, 用 G' 替换 T' , 会得到加工时间更短的调度顺序 G , 与 T 是最优调度矛盾, 得证。

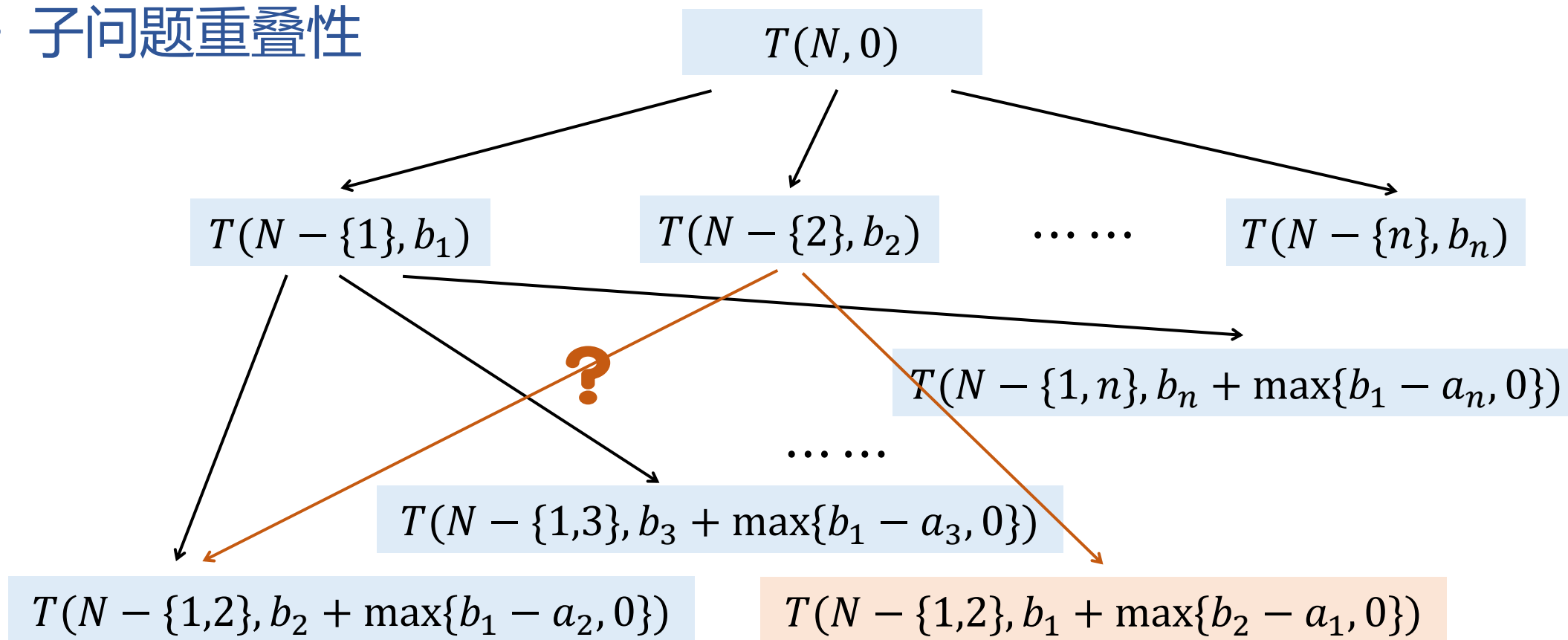
具有优化子结构: 问题的最优解包含子问题的最优解



流水作业调度问题

$$T(N, 0) = \min_{i \in N} \{a_i + T(N - \{i\}, b_i)\}$$
$$T(S, t) = \min_{i \in S} \{a_i + T(S - \{i\}, b_i + \max\{t - a_i, 0\})\}$$

- 子问题重叠性



问题

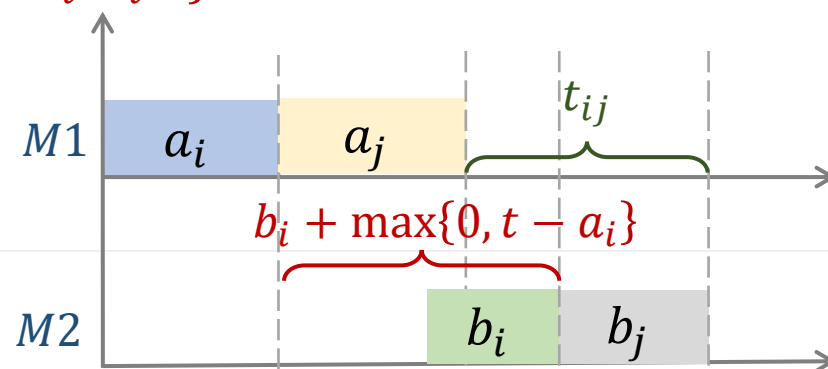
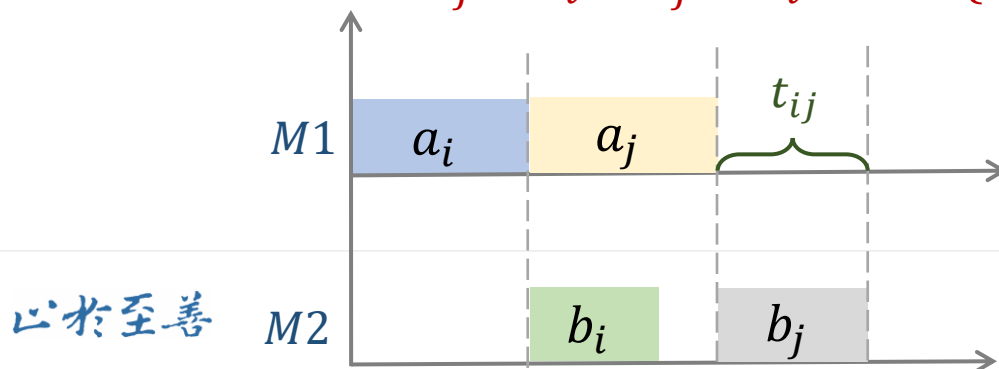
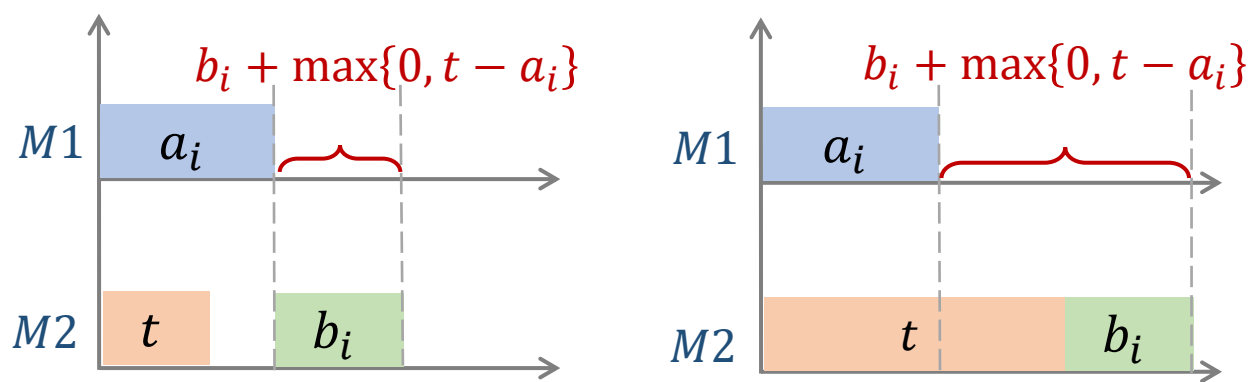
虽然，满足优化子结构，也一定程度满足子问题重叠性
但是， N 的每个非空子集都需要计算一次，共 $2^N - 1$ 次，指数级



流水作业调度问题

• Johnson不等式

- 设一个最优调度中最先加工的两个作业是*i*和*j*
 - 如果作业*i*和*j*满足 $\min\{b_i, a_j\} \geq \min\{b_j, a_i\}$, 则称*i*和*j*满足Johnson不等式
 - $T(S, t) = a_i + T(S - \{i\}, b_i + \max\{t - a_i, 0\}) = a_i + a_j + T(S - \{i, j\}, t_{ij})$
 - $t_{ij} = b_j + \max\{0, b_i + \max\{0, t - a_i\} - a_j\}$
 $= b_j + b_i - a_j + \max\{a_j - b_i, \max\{0, t - a_i\}\}$
 $= b_j + b_i - a_j + \max\{a_j - b_i, 0, t - a_i\}$
 $= b_j + b_i - a_j - a_i + \max\{a_i + a_j - b_i, a_i, t\}$





流水作业调度问题

- Johnson不等式

如果*i*和*j*满足 $t_{ij} \leq t_{ji}$, 可满足Johnson不等式, 则作为最优调度顺序, 不能调换

- $T(S, t) = a_i + a_j + T(S - \{i, j\}, t_{ij})$
- $t_{ij} = b_j + b_i - a_j - a_i + \max\{a_i + a_j - b_i, a_i, t\}$



调换*i*和*j*的顺序

- $t_{ji} = b_j + b_i - a_j - a_i + \max\{a_i + a_j - b_j, a_j, t\}$
- 如果*i*和*j*满足Johnson不等式: $\min\{b_i, a_j\} \geq \min\{b_j, a_i\}$
 - $\max\{-b_i, -a_j\} \leq \max\{-b_j, -a_i\}$
 - $a_i + a_j + \max\{-b_i, -a_j\} \leq a_i + a_j + \max\{-b_j, -a_i\}$
 - $\max\{a_i + a_j - b_i, a_i\} \leq \max\{a_i + a_j - b_j, a_j\}$
 - $\max\{a_i + a_j - b_i, a_i, t\} \leq \max\{a_i + a_j - b_j, a_j, t\}$



流水作业调度问题

- 计算过程

- 如果*i*和*j*满足Johnson不等式: $\min\{b_i, a_j\} \geq \min\{b_j, a_i\}$
- 则在最优调度中, 作业*i*在作业*j*前执行
- 推广到一般情况
 - 当 $\min\{a_1, \dots, a_n, b_1, \dots, b_n\} = a_i$ 时, 对 $\forall k \neq i$, 都有 $\min\{b_i, a_k\} \geq \min\{b_k, a_i\}$, 那么, 在最优调度中, 作业*i*排在最前边
 - 当 $\min\{a_1, \dots, a_n, b_1, \dots, b_n\} = b_j$ 时, 对 $\forall k \neq j$, 都有 $\min\{b_k, a_j\} \geq \min\{b_j, a_k\}$, 那么, 在最优调度中, 作业*j*排在最后边



流水作业调度问题

• 计算过程

• 例: $(a_1, a_2, a_3, a_4) = (5, 12, 4, 8)$

$(b_1, b_2, b_3, b_4) = (6, 2, 14, 7)$

作业	1	2	3	4
a	5	12	4	8
b	6	2	14	7

调度结果

3	1	4	2
---	---	---	---

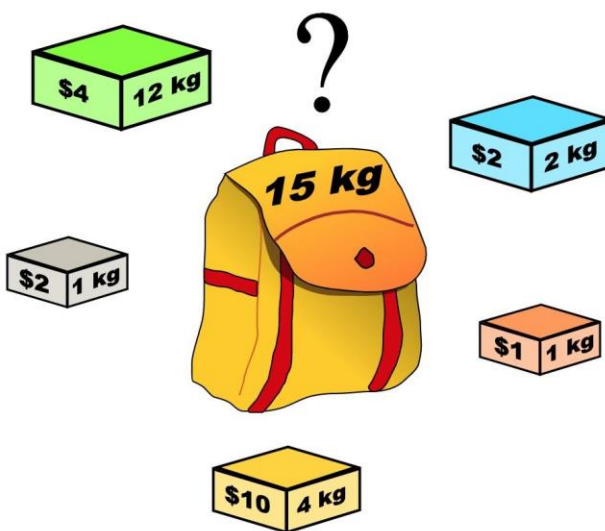
- 当 $\min\{a_1, \dots, a_n, b_1, \dots, b_n\} = a_i$ 时, 对 $\forall k \neq i$, 都有 $\min\{b_i, a_k\} \geq \min\{b_k, a_i\}$, 那么, 在最优调度中, 作业 i 排在最前边
- 当 $\min\{a_1, \dots, a_n, b_1, \dots, b_n\} = b_j$ 时, 对 $\forall k \neq j$, 都有 $\min\{b_k, a_j\} \geq \min\{b_j, a_k\}$, 那么, 在最优调度中, 作业 j 排在最后边



0/1背包问题

- 问题定义

- 给定 n 个物品和一个背包，物品 i 的重量是 w_i ，价值 v_i ，背包容量为 C ，问如何选择装入背包的物品，使装入背包中的物品的总价值最大？
 - 对于每种物品只能选择完全装入或不装入
 - 一个物品至多装入一次





0/1背包问题

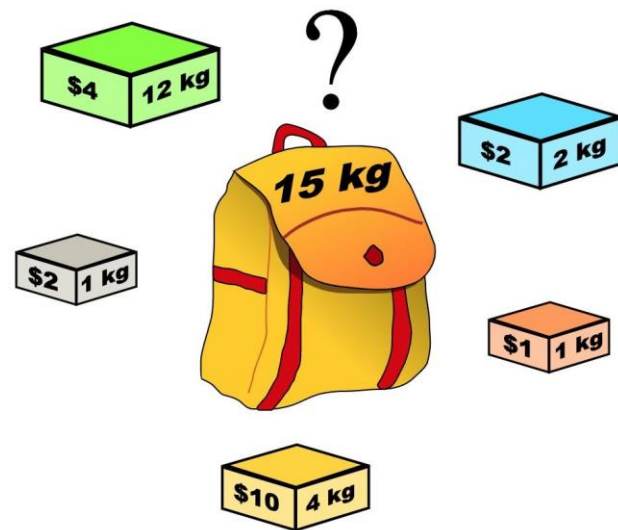
- 问题定义

- 输入: $C > 0, w_i > 0, v_i > 0, 1 \leq i \leq n$
- 输出: $(x_1, \dots, x_n), x_i \in \{0, 1\}$, 满足 $\sum_{i=1}^n w_i x_i \leq C$,
 $\sum_{i=1}^n v_i x_i$ 最大

- 整数规划问题

$$\begin{aligned} \max \quad & \sum_{i=1}^n v_i x_i \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{i=1}^n w_i x_i \leq C \\ & x_i \in \{0, 1\}, \quad 1 \leq i \leq n \end{aligned}$$

枚举法需要枚举 2^n 个装取方案





0/1背包问题

• 优化子结构

定理.

设 (x_1, x_2, \dots, x_n) 是0/1背包问题的最优解, 则 (x_2, \dots, x_n) 为如下子问题的最优解,

$$\begin{aligned} \max \quad & \sum_{i=2}^n v_i x_i \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{i=2}^n w_i x_i \leq C - w_1 x_1 \\ & x_i \in \{0, 1\}, \quad 2 \leq i \leq n \end{aligned}$$

证明.

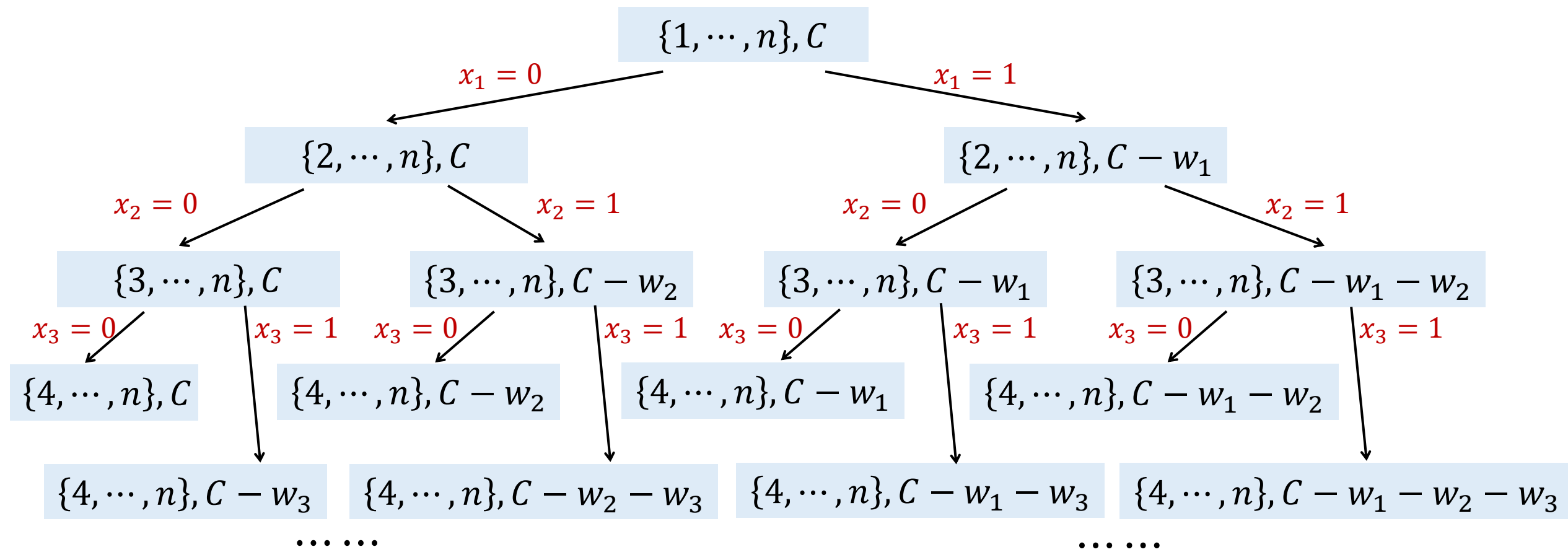
反证法。若 (x_2, \dots, x_n) 不是该子问题的最优解, 则存在子问题的最优解 (z_2, \dots, z_n) , 那么以 (x_1, z_2, \dots, z_n) 装背包获得的价值大于以 (x_1, x_2, \dots, x_n) 装背包获得的价值, 与 (x_1, x_2, \dots, x_n) 是最优解矛盾, 得证。

具有优化子结构: 问题的最优解包含子问题的最优解



0/1背包问题

- 子问题重叠性





0/1背包问题

- 递归方程

- 针对子问题

$$\begin{aligned} \max \quad & \sum_{k=i}^n v_k x_k \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{k=i}^n w_k x_k \leq j \\ & x_k \in \{0,1\}, \quad i \leq k \leq n \end{aligned}$$

- 其最优解的价值记为 $m(i, j)$, 表示将物品 i, \dots, n 装入剩余容量为 j 的背包获得的最大价值, 即 $m(i, j) = \sum_{k=i}^n v_k x_k$, 使得 $\sum_{k=i}^n w_k x_k \leq j$

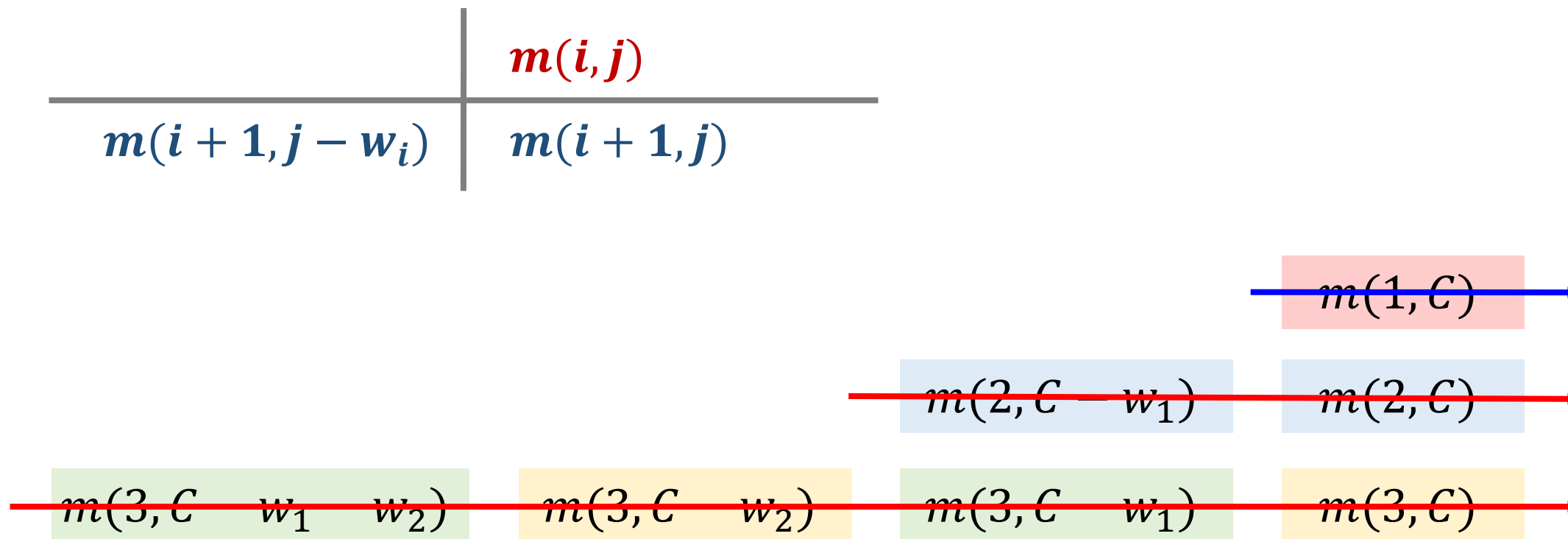
- $m(i, j) = m(i + 1, j),$ $0 \leq j < w_i$
- $m(i, j) = \max\{m(i + 1, j), m(i + 1, j - w_i) + v_i\},$ $j \geq w_i$
- $m(n, 0) = 0,$ $0 \leq j < w_n$
- $m(n, j) = v_n,$ $j \geq w_n$



0/1背包问题

$$\begin{aligned} m(i, j) &= m(i + 1, j), & 0 \leq j < w_i \\ m(i, j) &= \max\{m(i + 1, j), m(i + 1, j - w_i) + v_i\}, & j \geq w_i \\ m(n, 0) &= 0, & 0 \leq j < w_n \\ m(n, j) &= v_n, & j \geq w_n \end{aligned}$$

- 递归方程





0/1背包问题

伪多项式算法!

1. 当 $C = O(2^n)$ 时, $T(n) = O(n2^n)$
2. 当 w_i 不限定为正整数时, $T(n) = O(2^n)$

• 算法伪代码

0-1-Knapsack (C, W, V, n)

```
for  $j = 1$  to  $\min(w_n - 1, C)$  do
     $m(n, j) = 0$ ;
for  $j = w_n$  to  $C$  do
     $m(n, j) = v_n$ ;
for  $i = n - 1$  to  $2$  do
    for  $j = 0$  to  $\min(w_i - 1, C)$  do
         $m(i, j) = m(i + 1, j)$ ;
    for  $j = w_i$  to  $C$  do
         $m(i, j) = \max\{m(i + 1, j), m(i + 1, j - w_i) + v_i\}$ ;
if  $C < w_1$  then  $m(1, C) = m(2, C)$ ;
else  $m(1, C) = \max\{m(2, C), m(2, C - w_2) + v_2\}$ ;
return  $m$ ;
```

Construct-0-1 (C, W, M, n)

```
 $j = C$ ;
for  $i = 1$  or  $n - 1$  do
    if  $m(i, j) = m(i + 1, j)$  then  $x_i = 0$ ;
    else  $x_i = 1$ ;  $j = j - w_i$ ;
if  $j < w_{n-1}$  then  $x_n = 0$ ;
else  $x_n = 1$ ;
return  $(x_1, \dots, x_n)$ ;
```

 时间复杂度 $O(Cn)$

 空间复杂度 $O(Cn)$



作业&练习

1. 给出 N 个1-9的数字 (v_1, \dots, v_n) , 不改变它们的相对位置, 在中间加入 K 个乘号和 $N - K - 1$ 个加号, (括号随便加) 使最终结果尽量大, 并说明其具有优化子结构性性质及子问题重叠性。
 - 因为乘号和加号一共就是 $N-1$ 个了, 所以恰好每两个相邻数字之间都有一个符号。
 - 例: $N = 5, K = 2, (v_1, \dots, v_n) = (1, 2, 3, 4, 5)$ 可以加成:
(a). $1 \times 2 \times (3 + 4 + 5) = 24$ (b). $1 \times (2 + 3) \times (4 + 5) = 45$ (c). $(1 \times 2 + 3) \times (4 + 5) = 45$
2. 给定长度为 N 的整数序列 (a_1, \dots, a_n) , 将其划分成多个子序列 (连续的一段整数), 满足每个子序列中整数的和不大于一个数 B , 设计一种划分方法, 最小化所有子序列中最大值的和, 说明其具有优化子结构及子问题重叠性。
 - 例: 整数序列 $(2, 2, 2, 8, 1, 8, 2, 1)$, $B = 17$, 可将其划分成三个子序列 $(2, 2, 2)$; $(8, 1, 8)$; $(2, 1)$, 则可满足每个子序列中整数和不大于17, 所有子序列中最大值的和12为最终结果。



作业&练习

3. 对一棵树进行着色，每个结点可着黑色或白色，相邻结点不能着相同黑色，但可着相同白色。令树的根为 r ，设计一种算法对树中尽量多的节点着黑色。
4. 在自然语言处理中一个重要的问题是分词，例如句子“他说的确实在理”中“的确”“确实”“实在”“在理”都是常见词汇，但是计算机必须为给定的句子准确判断出正确分词方法。一个简化的分词问题如下：给定一个长字符串 $y = (y_1, \dots, y_n)$ ，分词是把其切分成若干连续部分，每部分都单独成为词汇。我们用函数 $quality(x)$ 判断切分后的某词汇 $x = (x_1, \dots, x_k)$ 的质量，函数值越高表示该词汇的正确性越高。分词的好坏用所有词汇的质量的和来表示。例如对句子“确实在理”分词， $quality(确实) + quality(在理) > quality(确) + quality(实在) + quality(理)$ 。请设计一个动态规划算法对字符串 y 分词，要求最大化所有词汇的质量和。（假定你可以调用 $quality(x)$ 函数在一步内得到任何长度的词汇的质量）



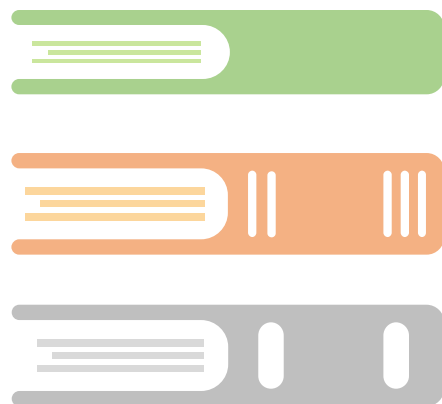
作业&练习

5. 给定 n 个活动，活动 a_i 表示为一个三元组 (s_i, f_i, v_i) ，其中 s_i 表示活动开始时间， f_i 表示活动的结束时间， v_i 表示活动的权重。带权活动选择问题是选择一些活动，使得任意被选择的两个活动 a_i 和 a_j 执行时间互不相交，即区间 $[s_i, f_i]$ 与 $[s_j, f_j]$ 互不重叠，并且被选择活动的权重和最大。请设计一种方法求解带权活动选择问题。
6. 受限最短路径长度问题：给定一无向图 $G = (V, E, A, B)$ ， $A(e)$ 表示边 e 的长度， $B(v)$ 表示顶点 v 的花费，计算小明从顶点 s 到顶点 d 的最短路径长度，满足以下限制，初始时小明随身携带 M 元钱，每经过一个顶点 v ，须交 $B(v)$ 的过路费，若身上有大于 $B(v)$ 的钱则可以通过，否则不可以通过。求顶点 s 到顶点 d 的最短路径。



作业&练习

7. 给定 n 个物品，每个物品重量为 s_i ，价值 v_i ，背包容量为 C 。要求找到一组物品，这些物品整包完全占满背包容量 C ，且总体价值最大。请写出动态规划迭代公式。
8. 最大子数组问题：一个包含 n 个整数（有正有负）的数组 A ，设计 $O(n \log n)$ 的算法找出和最大的非空连续子数组。（例如： $[0, -2, 3, 5, -1, 2]$ 应返回9， $[-9, -2, -3, -5, -3]$ 应返回-2。）
9. 最长非降子序列：一个序列有 N 个数： $A[1], A[2], \dots, A[N]$ ，求出最长非降子序列的长度。



Q&A