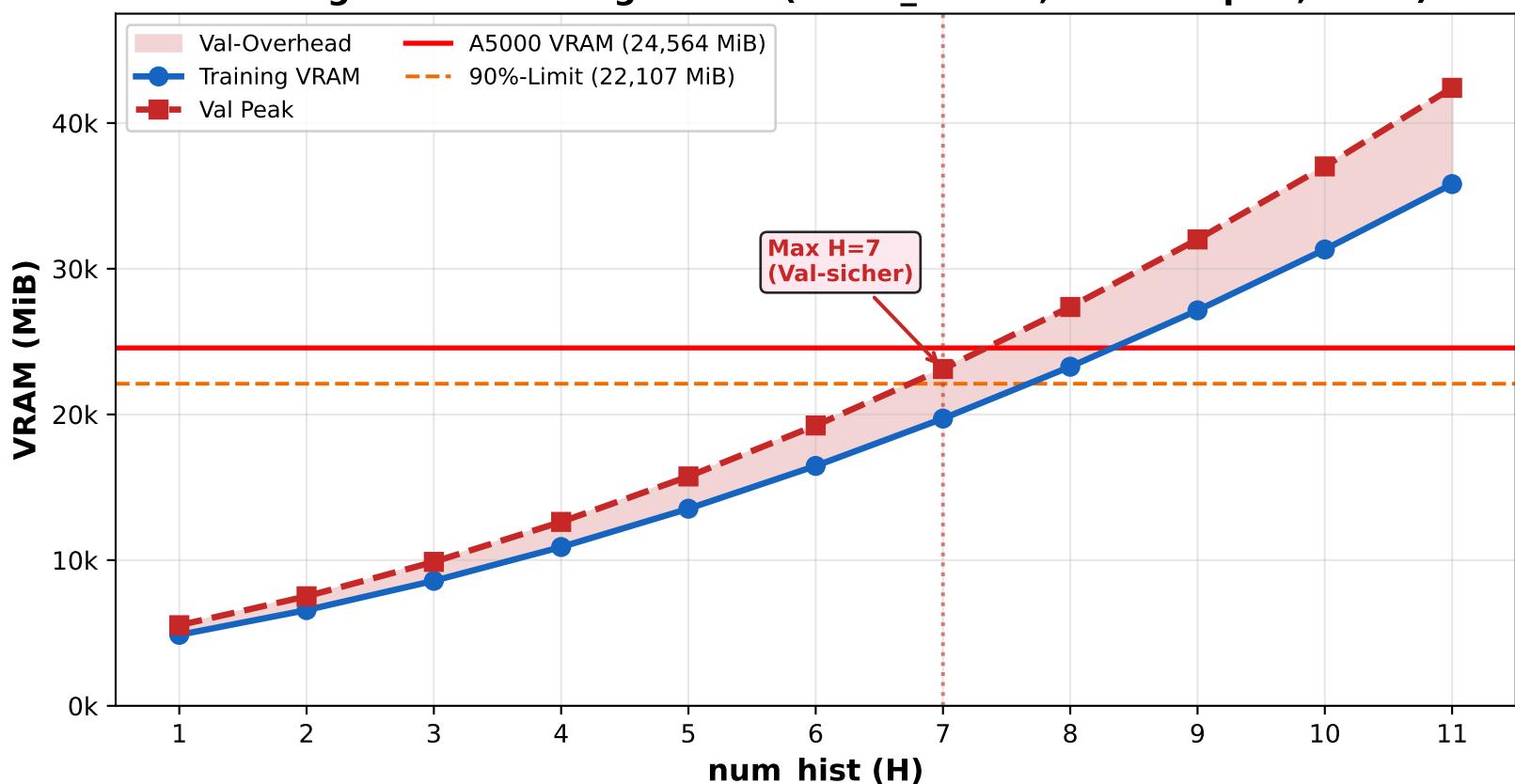
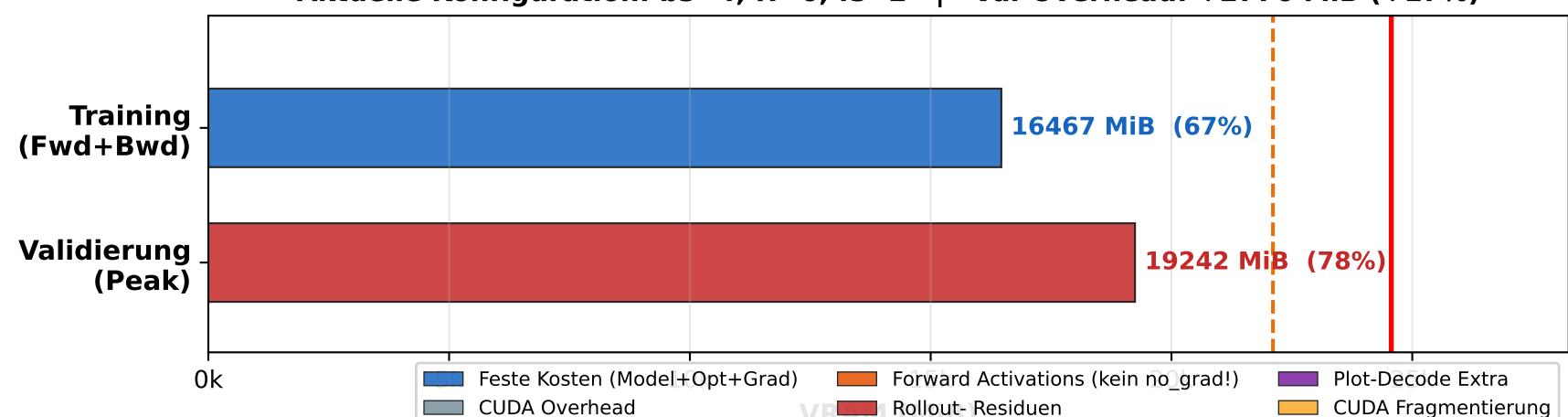


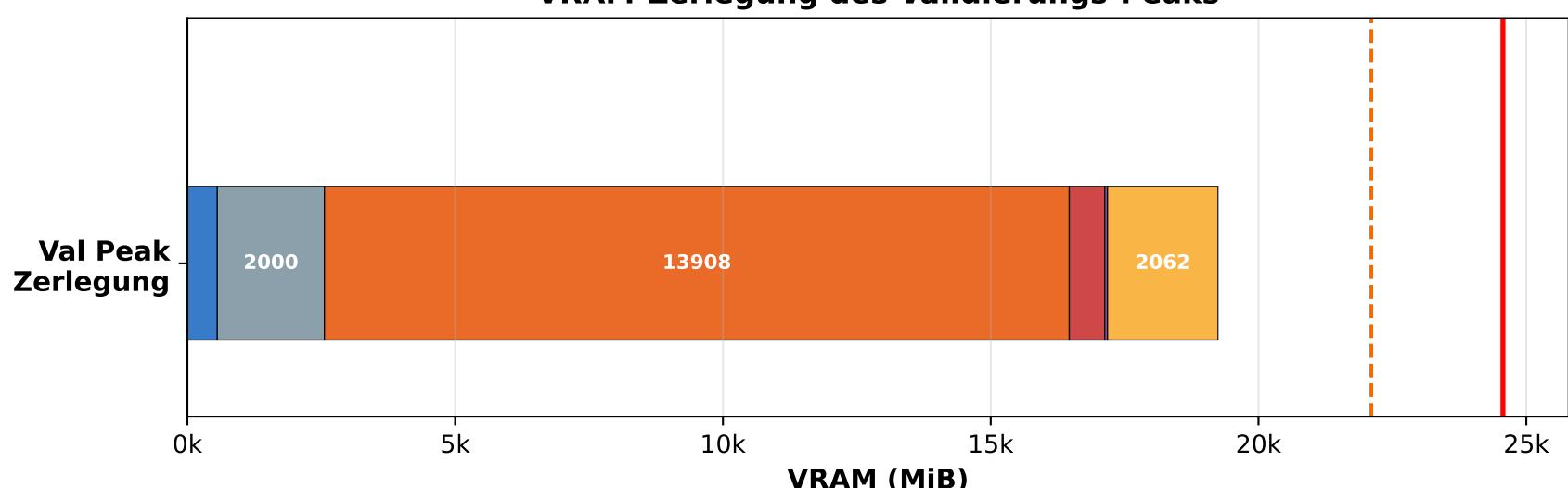
Training vs. Validierungs-Peak (batch_size=4, frameskip=2, T=25)



Aktuelle Konfiguration: bs=4, H=6, fs=2 | Val-Overhead: +2776 MiB (+17%)



VRAM-Zerlegung des Validierungs-Peaks



Ursachen des Val-Overheads:

- model() OHNE torch.no_grad()
→ Computation Graph wird gebaut
- openloop_rollout() vorher:
→ CUDA-Speicher fragmentiert
- Kein empty_cache() dazwischen
→ Blöcke nicht zusammenhängend