

- 출력하기

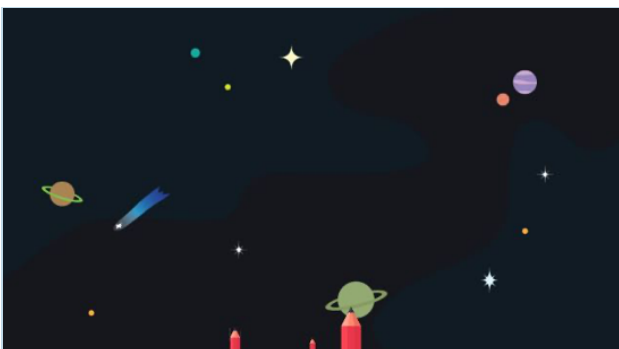
변재홍_202011195



- 함수

#	함수	함수 정의하기
1		<pre> 함수 정의하기 가지 그리기 (문자/숫자값 1) 만일 (5 < 문자/숫자값 1) (이)라면 붓의 색을 무작위로 정하기 이동 방향으로 (문자/숫자값 1) 만큼 움직이기 0.1 초 기다리기 방향을 (30°) 만큼 회전하기 가지 그리기 (문자/숫자값 1 - 5) 0.1 초 기다리기 방향을 (-60°) 만큼 회전하기 가지 그리기 (문자/숫자값 1 - 5) 0.1 초 기다리기 방향을 (30°) 만큼 회전하기 이동 방향으로 (-1 x 문자/숫자값 1) 만큼 움직이기 </pre>

- 장면 1



오브젝트	속성	코드
 몽당연필2	X 30 Y -130 크기 40.0 방향(°) 0° 이동 방향(°) 300°	 <pre> 시작하기 버튼을 클릭했을 때 붓의 색을 [red] (으)로 정하기 붓의 굵기를 4 만큼 바꾸기 그리기 시작하기 가지 그리기 80 </pre>
 몽당연필1	X -60 Y -130 크기 20.0 방향(°) 0° 이동 방향(°) 330°	 <pre> 시작하기 버튼을 클릭했을 때 붓의 색을 [red] (으)로 정하기 붓의 굵기를 1 만큼 바꾸기 그리기 시작하기 가지 그리기 60 </pre>
 몽당연필	X 0 Y -130 크기 10.0 방향(°) 0° 이동 방향(°) 330°	 <pre> 시작하기 버튼을 클릭했을 때 그리기 시작하기 붓의 굵기를 3 만큼 바꾸기 가지 그리기 60 </pre>
 우주(2)	X 0 Y 0 크기 375.0 방향(°) 0° 이동 방향(°) 90°	