余俊锋

主页: https://jacob953.com/| 邮箱: i@jacob953.com | 领英: https://www.linkedin.com/in/jacob953/| 电话: +86 155 8521 0953

教育背景

中南大学 (CSU)

长沙

安全信息专业的工程学士

○ 课程: 线性代数、概率与统计、计算机网络、操作系统、数据库原理等。

职业经历

• 阿里巴巴 (蚂蚁集团) - 支付宝事业线

杭州

Java 研发工程师实习 @ 支付宝

2022.11 - 现在

2019.9 - 2023.6

○ 影响: -

• 华为 - 2012 实验室

西安

软件开发工程师 @ 高斯实验室 2022.7 - 2022.11

- o **独立预研**: 数据库内核的裁剪和开发,通过将数据库运行内存占用率裁剪到原来的 10%,解决了特殊情况下内存不足的问题。
- o 成果展示: 西安基地高斯部唯一同时向四个项目负责人做了项目演示和主题演讲的软件开发工程师实习生。
- ShardingSphere 开源之夏

远程

学生开发者

2022.7 - 2022.10

- **内核开发**: 设计了一个测试引擎,从 MySQL 和 PostgreSQL 动态加载超过 110,000 个 SQL 案例,并在 2 分钟内完成 SQL 解析器 的参数化测试,并在远程集成测试,在本地也可以进行手动测试。
- 性能优化: 将测试覆盖率报告从 Travis 迁移到 GitHub Action, 并将 CI 成本时间至少减少 3-5 分钟。
- 车辆重识别防御系统

长沙

系统安全实验室的研究助理, CSU

2020.11 - 2021.11

- o 任务: 参与构建基于 Transformer 的车辆重识别防御系统的特征提取和相关测试,并通过 Python 独立设计和实现 GLOM 设想。
- 。 调研: 每 2 周在小组里报告 2 篇论文,并对神经网络的可解释性进行了独立研究。

发表 & 出版

J., Yu, Q., Zhao, W. and Zhuang et al., "Decision and Evaluation of Ordering and Transshipment Schemes Based on Multi-objective Programming," 2021 5th Annual International Conference on Data Science and Business Analytics (ICDSBA), 2021, pp. 474-478, doi: 10.1109/ICDSBA53075.2021.00097.

Junfeng Yu et al., "The Research of RoboCup2D Player Shooting Technique Based on Fuzzy Control," International Conference on Robotics Automation and Intelligent Control (ICRAIC 2021), 2022 J. Phys.: Conf. Ser. 2203 012059.

Junfeng Yu, (2022). Go 鲜为人知的角落. Beijing: Turing (审核中)

项目经历

• MIT 6.824 2022.10 - 2022.11

独立开发

0

• Netpoll - CloudWeGo

2022.7 - 2022.9

杰出贡献者(提名)

- 。 设计了一个纯 Golang 版本 (没有 CGO) 的高性能 io_uring I/O poller 的 SDK. 。
- 。与 epoll 相比,大约改进了 3 倍,使用 io_uring 实现了轮询器的默认 POLL 模式。
- 机器人杯中国公开赛 2D 足球仿真赛

2021.5 - 2021.9

云麓队校队队长, CSU

- o 优化了控制机制和策略,使射击命中率提高了 21.36%,并具有一定的鲁棒性。
- o 在 RoboCup 中国公开赛 2D 足球仿真比赛中获得第二名,并以第一作者身份在 ICRAIC 2021 发表 1 篇论文。

活动 & 奖项

奖项: 国家级奖项 2 项(RoboCup 中国 2D 足球模拟公开赛二等奖、2021 年中国大学生创新项目优秀结题),省级奖项 3 项(第十四届" 挑战杯" 大学生竞赛二等奖、第七届" 互联网 +"建行杯大学生竞赛二等奖、第十五届" 升华杯" 大学生竞赛特等奖),多个校级奖项等。

组织:校方资助的苹果实验室的主席,负责苹果技术讲座;校方资助的云路队队长,负责机器人大赛;计算机系的年级主任,组织系级活动。 专业技能

编程语言: Golang(40k LOC), Java(20k LOC), C/C++(20k LOC), JavaScript, Python, ANTLR4

熟悉的框架 & 技术栈: 数据库内核开发 (C/Java/ANTLR4), 基础架构开发 (Golang), Web 开发 (Java/Golang)