

余俊锋

Portf: https://jacob953.com/ | Email: i@jacob953.com | LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/jacob953/ | Mobile: +86 155 8521 0953

教育背景

中南大学

信息安全学士在读

长沙, 湖南

2019.9 - 2023.6

- 课程 线性代数, 概率与统计, 计算机网络, 编译器原理, 操作系统与安全, 数据库原理、分布式系统与云计算、网络安全等。

专业经历

- 华为 - 2012 实验室

软件开发工程师 @ 高斯实验室

西安

2022.7 - 现在

- 内核裁剪 独立负责数据库内核的裁剪, 预研小内存场景下的数据库内核, 将数据库由分布式裁剪为单体式, 裁剪和优化多个模块, 将内存占用率裁剪至原来的 10% (由 1.6 GB 裁剪至 200 MB)。
- 调研分享 唯一同时向四个项目负责人做了项目演示, 和 CCEH 论文调研成果分享的组内实习生。

- Open Source Promotion Plan - ShardingSphere

学生开发者

远程

2022.7 - 2022.10

- 测试引擎 设计了一个 SQL 解析的动态测试引擎, 从 MySQL 和 PostgreSQL 加载超过 110,000 个 SQL 测试样例, 并在 1 分钟内完成 SQL 解析器的参数化测试, 可以由 GitHub Action 远程测试, 在本地也可以进行手动测试。
- 优化 将测试覆盖率报告从 Travis 迁移到 GitHub Action, 使 CI 时间至少节约了 3-5 分钟。

- CloudWeGO - Netpoll

杰出贡献者

远程

2022.7 - 2022.9

- 设计 SDK 设计了一个纯 Golang 版本 (没有 CGO) 的高性能 io_uring I/O poller 的 SDK, 采用共享内存的方案, 通过设计 Submit 、Complete 队列和内存屏障, 实现了异步 I/O。
- 性能 与 epoll 相比, SDK 性能大约提升了 3 倍, 并使用 io_uring 实现了轮询器的默认 POLL 模式。

项目经历

- 车辆重识别防御系统

学生研究助理, 中南大学

2020.11 - 2021.11

- 参与构建基于 Transformer 的车辆重识别防御系统的特征提取和相关测试, 并通过 Python 独立设计和实现 GLOM 设想。
- 每 2 周在小组里报告 2 篇论文, 并对神经网络的可解释性进行了独立研究。

- RoboCup China Open 2D Soccer Simulation

云麓校队队长, 中南大学

2021.5 - 2021.9

- 结合模糊控制与强化学习, 通过简化数学模型的设计, 使控制机制和策略得到优化, 优化后的射门命中率提升了 21.36%。
- 带领 CSU_YUNLU 于 RoboCup China Open 2D Soccer Simulation 获得国家二等奖, 并以第一作者于 ICRAIC 2021 发表论文。

论文发表 & 书籍出版

J., Yu, Q., Zhao and W., Zhuang et al., "Decision and Evaluation of Ordering and Transshipment Schemes Based on Multi-objective Programming," 2021 5th Annual International Conference on Data Science and Business Analytics (ICDSBA), 2021, pp. 474-478, doi: 10.1109/ICDSBA53075.2021.00097.

Junfeng Yu et al., "The Research of RoboCup2D Player Shooting Technique Based on Fuzzy Control," International Conference on Robotics Automation and Intelligent Control (ICRAIC 2021), 2022 J. Phys.: Conf. Ser. 2203 012059.

J., Yu, (2022). Go 鲜为人知的角落. Beijing: 图灵出版社 (审核中)

活动 & 奖项

奖项 获得国家级奖项 2 项 (RoboCup 中国 2D 足球模拟公开赛二等奖、2021 年大学生创新创业大赛优秀结题), 省级奖项 3 项 (第十四届“挑战杯”大学生竞赛二等奖、第七届“互联网 +”建行杯大学生竞赛二等奖、第十五届“升华杯”大学生竞赛特等奖), 校级奖项若干等。

组织 & 活动 苹果实验室会长负责 Tech Talk; 计算机学院年级长负责年级事务; 代表学校协办了 Ubuntu Kylin 开源沙龙和线下发布会。

专业技能

编程语言 Golang(40k LOC), Java(20k LOC), C/C++(20k LOC), JavaScript, Python, ANTLR4

框架 & 技术栈 数据库内核开发 (C/Java/ANTLR4), 基础架构开发 (Golang), Web 开发 (Java/Golang)