# Lær Python dag 2 - modul 1

#### Institut for Matematik og Datalogi, Syddansk Universitet

Team IMADA

https://moggel12.github.io/PythonWorkshop2022/

15. maj, 2022

# Indhold

Recap

Løkker

Lister

# 2/28

#### Hvad lærte I sidst?

- ► Hvordan opretter man en variabel?
- ► Hvordan kan man tjekke typen på en variabel?
- ► Hvordan laver man et funktionskald?
- ► Hvad er en funktion?
- ► Hvad kan man bruge funktioner til?

Løkker

# SDU

### Tæl til 5

Hvordan kan vi skrive kode som tæller fra 1-5 (printer tallene)?



### Tæl til 5

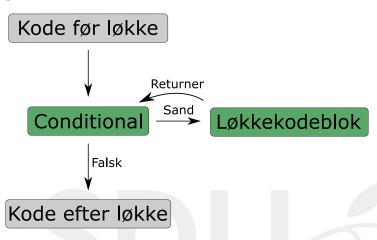
print(1)	1
print(2)	2
print(3)	3
print (4)	4
print(5)	5

Ovenstående virker umiddelbart ret besværligt, især hvis det er en større mængde instruktioner vi vil have gentaget flere gange! Eller et variabelt antal gange!

Kan vi ændre dette til at være mere overskueligt?

# Løkker

Vi kan gøre det med løkker!



Gentagelse ved hjælp af for-løkke:

```
for <variabel> in range(<antal>):
  <instruktion>
  <instruktion>
  <instruktion>
```

#### Gentagelse ved hjælp af for-løkke:

#### Eksempel:

```
for i in range(5):
    print(i)
```

```
0
1
2
3
4
```

Men hvad hvis vi gerne vil tælle fra 1 til 5?



Men hvad hvis vi gerne vil tælle fra 1 til 5?

```
for i in range(1, 6):
    print(i)
```

```
1
2
3
4
5
```

Læg mærke til grænserne. Off-by-one er en klassisk fejl at lave... Begynd at vænne jer til at tælle fra 0.

Vi kan også tage skridt af større end én:

```
for i in range(1, 10, 3):
    print(i)
```

```
1
4
7
```



En anden type løkke er while-løkken. Denne kører så længe en betingelse er overholdt:

Tilbage til vores tælleeksempel:

```
i = 1
while (i < 6):
    print(i)
    i = i + 1</pre>
```

```
1
2
3
4
5
```

Hvad gør følgende løkke?

```
i = 1
while (True):
    print(i)
    i = i + 1
```



Hvad gør følgende løkke?

```
i = 1
while (True):
    print(i)
    i = i + 1
```

```
8
```

Det kører for evigt!

Giver while-true løkker mening? Hvor kan de bruges?



Giver while-true løkker mening? Hvor kan de bruges?

- ► Kode som skal køre hele tiden (fx operativ system)
- ► Når man ikke kender antallet af gange koden skal gentages
  - ► Hvordan brydes løkken så?

# SDU

Giver while-true løkker mening? Hvor kan de bruges?

- ► Kode som skal køre hele tiden (fx operativ system)
- ► Når man ikke kender antallet af gange koden skal gentages
  - ► Hvordan brydes løkken så?

#### Brug break's:

```
i = 1
while(True):
    print(i)
    i = i + 1
    if (i > 5):
        break
```

Giver while-true løkker mening? Hvor kan de bruges?

- ► Kode som skal køre hele tiden (fx operativ system)
- ► Når man ikke kender antallet af gange koden skal gentages
  - ► Hvordan brydes løkken så?

#### Brug break's:

```
i = 1
while(True):
    print(i)
    i = i + 1
    if (i > 5):
        break
```

```
1
2
3
4
5
```

Vi kan også springe videre til næste iteration med continue:

```
i = 1
while(True):
    if (i == 2):
        i = i + 1
        continue
    print(i)
        i = i + 1
```

```
1
3
4
5
```

# **Nested loops**

Man kan også have løkker i løkker:

```
for i in range(5):
  for j in range(2):
    print(j)
```



# **Nested loops**

Man kan også have løkker i løkker:

```
for i in range(5):
for j in range(2):
print(j)
```

#### **Datastrukturer**

"Datastrukturer er en fællesbetegnelse for data, der er organiserede i elementer, som kan tilføjes eller fjernes fra strukturen"

- Wiki

# 16/28

#### **Datastrukturer**

Altså en måde at gemme data på en struktureret måde. En meget simpel datastruktur er en liste (en sekvens af data).

#### Eksempel på lister i python:

```
list1 = [1, 2, 3, 4]

lits2 = ["hej", "med", "jer"]

list3 = [True, False, True]

list3 = [[1,2], [" lister "], ["af", " lister "]]

list4 = [1, "hej", False]
```

Bemærk vi kan have lister med elementer af blandede typer. Og nestede lister.

# Indeksering i lister

Indeksering foregår med med de kantede parenteser:

```
mylist = [4, 0, 3, 8]
print(mylist [2])
```



# Indeksering i lister

Indeksering foregår med med de kantede parenteser:

```
mylist = [4, 0, 3, 8]

print ( mylist [2])
```

3

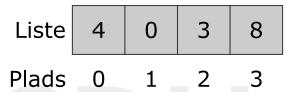
Vent hvad? Vi tæller fra 0!

# Indeksering i lister

Indeksering foregår med med de kantede parenteser:

3

Vent hvad? Vi tæller fra 0!



# Slicing

Vi kan tage en del af en liste ved hjælp af slicing:

```
mylist = [4, 0, 3, 8] print ( mylist [1:3])
```



# Slicing

Vi kan tage en del af en liste ved hjælp af slicing:

```
mylist = [4, 0, 3, 8]

print ( mylist [1:3])
```

[0, 3]

Bemærk her at element 1 og 2 printes. For [n:m] inkluderes det n'te element og det m'te eksluderes.



#### Iteration af en liste

Et gennemløb af en liste er en typisk operation:

```
mylist = [1, 2, 3, 4]

for elm in mylist:

print(elm)
```

1 2 3 4

Her er elm en variabel. Kan også gøres med de allerede lærte løkker som while- og forløkker.

# Ændring af element

Lister er mutable. Dvs. vi kan ændre dets elementer.

```
mylist = [1, 2, 4]

print ( mylist )

mylist [0] = 8

print ( mylist )
```

```
[1, 2, 4]
[8, 2, 4]
```

Bemærk igen at første plads i listen er plads nummer 0.

#### Tilføj til en liste:

```
mylist = [1, 2, 4]

print ( mylist )

mylist .append(5)

print ( mylist )
```

```
[1, 2, 4]
[1, 2, 4, 5]
```

#### Tilføj til en liste:

```
mylist = [1, 2, 4]

print ( mylist )

mylist .append(5)

print ( mylist )
```

#### Fjern fra en liste

```
mylist = [1, 2, 4]
print(mylist)
del(mylist [0])
print(mylist)
```

```
[1, 2, 4]
[1, 2, 4, 5]
```

```
[1, 2, 4]
[2, 4]
```

Længde af en liste.

```
mylist = [1, 2, 4]
x = len(mylist)
print(x)
```

3



#### Længde af en liste.

3

#### Concatenation:

$$\begin{array}{l} \text{mylist1} = [1,\ 2] \\ \text{mylist2} = [3,\ 4] \\ \text{mylist3} = \text{mylist1} + \text{mylist2} \\ \textbf{print} \big( \text{mylist3} \big) \end{array}$$

[1, 2, 3, 4]

#### Multiplication:

```
mylist1 = [1, 2]
mylist2 = mylist1 * 3
print(mylist2)
```

[1, 2, 1, 2, 1, 2]

#### Multiplication:

```
mylist1 = [1, 2]

mylist2 = mylist1 * 3

print(mylist2)
```

[1, 2, 1, 2, 1, 2]

#### Tjek om element i en liste:

True False

#### Lidt af det hele

#### Et eksempel

```
yndlings = []
for i in range(3):
    x = int(input("Indtast et af dine yndlingstal \n"))
    yndlings.append(x)

if (42 in yndlings):
    print("42 er lækkert")
else:
    print("Du har ikke mit yndlingstal i din top 3 :(")
```

# Range

Det kan være brugbart at tænke på range således:

range(5) == [0, 1, 2, 3, 4]



# Range

Det kan være brugbart at tænke på range således:

```
range(5) == [0, 1, 2, 3, 4]
```

Når man kigger på

for i in range(5):
 print(i)

0 1 2 3 4

#### Lidt af det hele

Hvis man har brug for indekset af et element gør man ofte således:

```
mylist = [4, 0, 3, 8]

for i in range(len(mylist)):

print("På plads " + str(i) + " er der " + str(mylist[i]))
```



#### Lidt af det hele

Hvis man har brug for indekset af et element gør man ofte således:

```
mylist = [4, 0, 3, 8]

for i in range(len(mylist)):

print("På plads " + str(i) + " er der " + str(mylist[i]))
```

#### Output:

```
På plads 0 er der 4
På plads 1 er der 0
På plads 2 er der 3
På plads 3 er der 8
```

# Are you not entertained?

Flere metoder og eksempler kan findes her: https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html

