

JACOB BRUGIER



COORDONNÉES

j.brugier@student.isartdigital.com



Ivry-sur-Seine



07 89 73 81 35



[Portfolio](#)

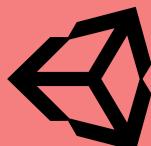


[Linkedin](#)

COMPÉTENCES / SKILLS



- ◆ Programmation en C#
 - ◆ Utilisation des moteurs de jeu Godot et Unity
 - ◆ Montage photo et vidéo
 - ◆ Blender
 - ◆ Utilisation de Git/Fork
 - ◆ Travaux manuels
-
- ◆ Travail d'équipe
 - ◆ Communication
 - ◆ Créativité



LANGUES

ANGLAIS - NIVEAU C1

NOTIONS D'ALLEMAND



GAMEPLAY PROGRAMMER

SCOLARITÉ

2eme année de Mastère Game Design & Programming

Isart Digital, Paris 11 (2024 - 2029)

Baccalauréat mention bien

Spécialités Mathématiques & Anglais LLCE

Section Européenne (Anglais) / Option Arts plastiques

Lycée Romain Rolland Ivry-sur-Seine 2024

PROJETS / EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

ISART - Projet du Shoot Them Up

- Programmation complète du jeu en C#
- Utilisation de Photoshop pour tous les assets graphiques
- Réalisation du game design / level design ainsi que de la juiciness

ISART - Projet Puzzle Sokoban

- Premier projet de groupe à 3
- Godot C#
- Utilisation de Photoshop/Blender
- Réalisation du game design / level design ainsi que de la juiciness

ISART - Projet Rush (en cours)

- Unity C#
- Blender / Photoshop
- Orienté Mathématiques

EMPLOI POLYVALENT

Copeyre Quercyland - Souillac

2 mois, étés 2024 et 2025

- accueil et surveillance des clients (français/anglais)
- transport de canoës
- entretien du parc

CENTRES D'INTÉRÊT

Cyclisme



E-Sport



Sports



Création manuelle

