

# JACOB BRUGIER



## COORDONNÉES

j.brugier@student.isartdigital.com



Ivry-sur-Seine



07 89 73 81 35



[Portfolio](#)

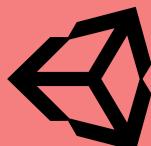


[Linkedin](#)

## COMPÉTENCES / SKILLS



- ◆ Programmation en C#
  - ◆ Utilisation des moteurs de jeu Godot et Unity
  - ◆ Montage photo et vidéo
  - ◆ Blender
  - ◆ Utilisation de Git/Fork
  - ◆ Travaux manuels
- 
- ◆ Travail d'équipe
  - ◆ Communication
  - ◆ Créativité



## LANGUES

ANGLAIS - NIVEAU C1

NOTIONS D'ALLEMAND



## GAMEPLAY PROGRAMMER

## SCOLARITÉ

### 2eme année de Mastère Game Design & Programming

Isart Digital, Paris 11 (2024 - 2029)

### Baccalauréat mention bien

Spécialités Mathématiques & Anglais LLCE

Section Européenne (Anglais) / Option Arts plastiques

Lycée Romain Rolland Ivry-sur-Seine 2024

## PROJETS / EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### ISART - Projet du Shoot Them Up

- Programmation complète du jeu en C#
- Utilisation de Photoshop pour tous les assets graphiques
- Réalisation du game design / level design ainsi que de la juiciness

### ISART - Projet Puzzle Sokoban

- Premier projet de groupe à 3
- Godot C#
- Utilisation de Photoshop/Blender
- Réalisation du game design / level design ainsi que de la juiciness

### ISART - Projet Rush (en cours)

- Unity C#
- Blender / Photoshop
- Orienté Mathématiques

### EMPLOI POLYVALENT

#### Copeyre Quercyland - Souillac

2 mois, étés 2024 et 2025

- accueil et surveillance des clients (français/anglais)
- transport de canoës
- entretien du parc

## CENTRES D'INTÉRÊT

Cyclisme



E-Sport



Sports



Création manuelle

